

Data Projector

Data projektor

Návod k obsluze _____

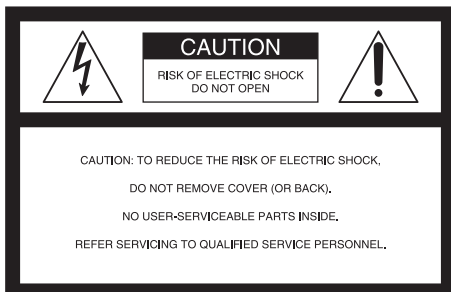
CZ

VPL-PX40/PX35

VAROVÁNÍ

Nevystavujte přístroj dešti nebo vlhkosti. Předejdete tak nebezpečí požáru nebo úrazu elektrickým proudem.

Nebezpečí úrazu elektrickým proudem – neotevírejte kryt přístroje. Servis zařízení svěřte kvalifikovaným servisním pracovníkům.



POZOR

**NEBEZPEČÍ ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM
NEOTVÍRAT**

**POZOR: NEODNÍMEJTE KRYT (NEBO ZADNÍ
PANEL), OMEZÍTE TAK RIZIKO ÚRAZU
ELEKTRICKÝM PROUDEM.**

**UVNITŘ SE NENACHÁZEJÍ ŽÁDNÉ
UŽIVATELSKY NASTAVITELNÉ PRVKY.
SERVIS SVĚŘTE KVALIFIKOVANÝM
PRACOVNÍKŮM.**



Tento symbol upozorňuje uživatele na přítomnost neizolovaného „nebezpečného napětí“ uvnitř přístroje, které může mít dostatečnou velikost, aby představovalo riziko úrazu elektrickým proudem.



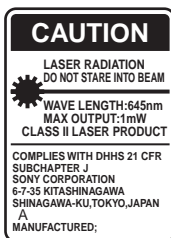
Tento symbol upozorňuje uživatele na důležité instrukce pro provoz a údržbu zařízení, které se nacházejí v tiskovinách dodávaných spolu s přístrojem.

LASER RADIATION
DO NOT STARE INTO BEAM
CLASS 2 LASER PRODUCT
RAYONNEMENT LASER
NE PAS REGARDER DANS LE FAISCEAU
APPAREIL A LASER DE CLASSE 2
LASER-STRAHLUNG,
NICHT IN DEN STRAHL BLICKEN
LASER-KLASSE 2
MAX OUTPUT : 1mW EN60825-
WAVE LENGTH : 645nm /A11:199

Tento štítek se nachází
na zadní straně
dálkového ovladače.



Tento štítek se nachází
na boku dálkového
ovladače.



Tento štítek se nachází
na zadní straně
dálkového ovladače.

AVOID EXPOSURE-
LASER RADIATION IS
EMITTED FROM THIS
APERTURE.

Tento štítek se nachází
na zadní straně
dálkového ovladače.

Laserový paprsek vychází z tohoto okénka.



Upozornění

Používání ovládacích prvků v rozporu s touto příručkou, nastavování nebo provádění operací jiných než zde popsaných může vést k ohrožení nebezpečným zářením.

Poznámky

- Nemiřte laserovým paprskem na ostatní osoby a nedívejte se do laserového vysílače.
- Pokud dojde k závadě dálkového ovladače, obraťte se na kvalifikovaný personál Sony. Dálkový ovladač bude vyměněn v souladu se zárukou.

Výměna prasklé lampy

Pokud praskne projekční lampa, obraťte se na kvalifikované středisko Sony, kde lampu vymění a zkontrolují vnitřek projektoru.

Pravidelné čištění vzduchového filtru

Filtr byste měli čistit **každých 1500 hodin**.

Pokud zanedbáte čištění filtru, může se ve filtru usazovat prach a filtr se může ucpat. Ucpání filtru může způsobit nárůst teploty uvnitř projektoru a následný požár.

Síťová zásuvka by se měla nacházet v blízkosti přístroje a měla by být snadno dostupná.

Obsah

Přehled

Opatření	6
Poznámky k instalaci	7
Nevhodné umístění	7
Provoz ve velkých nadmořských výškách	7
Nevhodné provozní podmínky	8
Přednosti přístroje	8
Umístění a funkce ovládacích prvků	10
Přední/levá strana	10
Zadní/pravá/spodní strana	10
Ovládací panel	12
Panel konektorů	13
Dálkový ovladač	14

Nastavení a promítání

Instalace projektoru	17
Připojení projektoru	18
Propojení s počítačem	18
Připojení k videorekordéru nebo zařízení s 15k RGB/ komponentním výstupem ..	20
Volba jazyka menu	22
Projekce	24
Efektivní nástroje pro vaši prezentaci	28

Nastavení pomocí menu

Používání menu	30
Nabídka PICTURE SETTING	31
Nabídka INPUT SETTING	33
Nabídka SET SETTING	35

Nabídka MENU SETTING	36
Nabídka INSTALL SETTING	36
Nabídka INFORMATION	37

Údržba

Údržba	38
Výměna lampy	38
Čištění vzduchového filtru	39
Odstraňování potíží	41
Varovná hlášení	43
Zobrazovaná upozornění	44

Ostatní

Technické údaje	45
Rejstřík	53

Opatření


Bezpečnost

- Zkontrolujte, zda je provozní napětí přístroje shodné s napětím vaší sítě.
- Pokud do přístroje vnikne cizí předmět nebo tekutina, odpojte přístroj od sítě a před dalším použitím jej nechejte zkontrolovat kvalifikovaným pracovníkem.
- Pokud nebudete zařízení několik dní používat, odpojte jej od sítě.
- Při odpojování napájecí šňůry ze zásuvky tahejte za vidlici šňůry. Nikdy netahejte za šňůru samotnou.
- Sítová zásuvka by měla být poblíž přístroje a snadno dostupná.
- Pokud je přístroj zapojen do sítě, není ani po vypnutí zcela odpojen od napájení.
- Nedívejte se do objektivu, pokud svítí lampa přístroje.
- Nepokládejte ruce ani žádné předměty do blízkosti ventilačních otvorů. Vzduch vycházející z ventilačních otvorů je horký.
- Při nastavování výšky projektoru dejte pozor, aby se prsty nezachytily pod nastavovacími nožičkami. Pokud je vysunutý nastavovací šroub, netlačte na projektor shora velkou silou.

Osvětlení

- Pro docílení maximální kvality obrazu je důležité, aby nebylo plátno vystaveno přímému osvětlení nebo slunci.
- Doporučeno je stropní bodové osvětlení. Na zářivková světla použijte kryty, aby se zabránilo snížení kontrastu.
- Všechna okna, kterými dopadá světlo na plátno, zakryjte neprůhledným závěsem.
- Je vhodné nainstalovat projektor v místnosti, kde nejsou strop a podlaha zhotoveny z materiálů odrážejících světlo. Pokud strop a podlaha odrážejí světlo, doporučujeme změnit barvu kobereců a tapet na tmavý odstín.

Prevence před přehřátím

Po vypnutí napájení tlačítkem I /  nevypoujte přístroj ze zásuvky ve zdi, dokud běží chladicí ventilátor.

Upozornění

Projektor je vybaven vstupními a výstupními ventilačními otvory. Tyto otvory nezakrývejte ani v jejich blízkosti neumísťujte žádné předměty. Mohlo by dojít k přehřátí přístroje a zhoršení kvality obrazu nebo poškození projektoru.

Čištění

- Aby vypadal přístroj stále jako nový, čistěte jej pravidelně jemným hadříkem. Usazenou nečistotu je možné odstranit hadříkem lehce namočeným ve slabém roztoku saponátu. Nikdy nepoužívejte silná rozpouštědla, jako například ředidlo nebo benzín, ani čisticí prostředky s brusným efektem, které by mohly poškodit povrchovou úpravu přístroje.
- Nedotýkejte se objektivu. Pokud je třeba odstranit prach z objektivu, použijte suchý a jemný hadřík. Nepoužívejte vlhký hadřík, saponátový roztok nebo ředidlo.
- V pravidelných intervalech, čistěte filtr.

Obalový materiál

- Ušchovejte originální přepravní obal. Ten může být užitečný, pokud bude třeba zařízení přepravovat. Maximální ochranu přístroje zajistíte jeho zabaláním tak, jak byl zabalěn z výroby.

O LCD projektoru

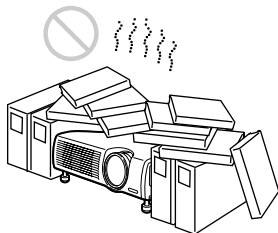
- Projektor je vyráběn vysoce precizní technologií. V obraze projektoru se však mohou objevit konstantní černé nebo jasné (červené, modré nebo zelené) body. Tyto body vznikají při výrobním procesu. Nejedná se o závadu.

Poznámky k instalaci

Nevhodné umístění

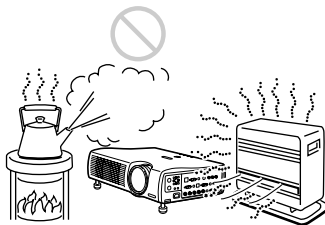
Neinstalujte projektor v následujících podmínkách. **Takovéto umístění by mohlo způsobit závadu nebo poškození projektoru.**

Nedostatečná ventilace



- Zajistěte dostatečnou cirkulaci vzduchu, aby se předešlo přehřátí přístroje. Neumísťujte přístroj na povrchy (koberce, deky) nebo do blízkosti materiálů (závěsy, záclony), které by mohly zablokovat ventilační otvory přístroje.
- Pokud dojde k přehřátí přístroje vinou zablokování ventilačních otvorů, uvede se do chodu teplotní čidlo, zobrazí se varovné hlášení „High temp.! Lamp off in 1 min.“ a po jedné minutě se automaticky vypne napájení.
- Okolo přístroje ponechtejete nejméně 30 cm místa.
- Dejte pozor, aby se do ventilačních otvorů nenasály drobné předměty, například kousky papíru.

Velmi teplé a vlhké místo



- Vyvarujte se instalace přístroje na místech s velmi vysokou teplotou nebo vlhkostí, nebo na velmi chladných místech.
- Aby nedocházelo ke kondenzaci vlhkosti, neinstalujte přístroj v místnostech, kde může docházet k náhlým nárůstům teploty.

Velmi prašné prostředí

Vyvarujte se instalace přístroje na místech s velkým množstvím prachu, který zanáší vzduchový filtr. Prachem ucpané ventilační otvory mohou být příčinou přehřívání přístroje. Vzduchový filtr pravidelně čistěte.



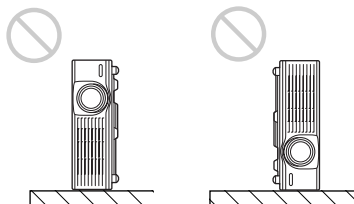
Provoz ve velkých nadmořských výškách

Pokud provozujete přístroj v nadmořských výškách nad 1500 m.n.m., zapněte v menu INSTALL SETTING položku „High Altitude Mode“. Opomenete-li při provozu ve velkých nadmořských výškách tuto položku nastavit, může to mít nepříznivý vliv na přístroj, například na spolehlivost některých komponentů.

Nevhodné provozní podmínky

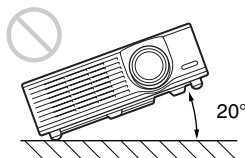
Nepoužívejte projektor v následujících provozních podmínkách.

Přístroj postavený na výšku.



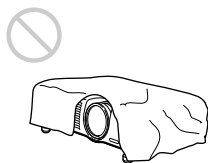
Vyvarujte se používání přístroje postaveného na výšku. Přístroj by se mohl převrhnout a mohlo by dojít k zavadě.

Naklánění přístroje na stranu



Vyvarujte se naklánění přístroje v úhlu převyšujícím 20°. Při takovém způsobu používání by mohlo dojít k poškození přístroje. Přístroj položte na rovnou plochu nebo proveďte stropní montáž.

Blokování ventilačních otvorů



Nikdy nezakrývejte ventilační otvory přístroje (vstupní/výstupní). Hrozí přehřátí přístroje.

Přednosti přístroje

Vysoký jas, vysoká kvalita obrazu

- **Vysoký jas**
Tento projektor je vybaven vysoce účinným optickým systémem. Toho byl dosaženo využitím nového patentovaného optického systému Sony. Použití nově vyvinutého high N.A. LCD panelu s mikročočkou a 256 W UHP lampy umožňuje projektoru VPL-PX40 promítat jasný obraz o světelném toku 3500 ANSI lumenů. VPL-PX35 bez mikročočky promítá jasný obraz o světelném toku 2600 ANSI lumenů.

- **Vysoké rozlišení**
Tři 0,99 palcové XGA panely s cca 790 000 obrazovými body nabízejí rozlišení 1024 × 768 bodů pro RGB vstup a 750 horizontálních TV řádků pro video vstup.

Jednoduché nastavení

- **Umožňuje naklonění v podélné ose**
Projektor je možné v podélné ose naklonit až o 90° nahoru nebo dolů. Projektor také umožňuje zpětnou projekci s použitím zrcadla.
- **Volitelné objektivy**
Projektor je možné s pomocí jednoho ze dvou objektivů (prodávány samostatně) přizpůsobit mnoha různým typům instalací. Jeden objektiv je s krátkou ohniskovou délkou, druhý s velkou ohniskovou délkou.
- **Funkce přímého zapínání/vypínání**
Síťové napájení celého systému lze zapínat a vypínat pomocí jističe nebo jiného vypínače.
- **Rozšířitelnost systému (síťová kompatibilita)**
Kromě konvenčního ovládání prostřednictvím RS-232C konektoru podporuje projektor také připojení do sítě prostřednictvím Ethernet konektoru. Tuto funkci lze použít k ovládání více projektorů a umožňuje také získat stavové informace z každého projektoru, jako je například doba chodu lampy.

(Podrobnější informace o síťových funkcích získáte u svého prodejce Sony nebo v zákaznickém středisku Sony.)

Funkce pro účinnější prezentaci

- **Vybaven USB konektorem**
Připojíte-li projektor k počítači prostřednictvím USB, je možné dálkový ovladač projektoru používat jako bezdrátovou myš.
- **Dálkový ovladač s laserovým ukazovátkem**
Dálkový ovladač je vybaven laserovým ukazovátkem, užitečným při nejrůznějších prezentacích.

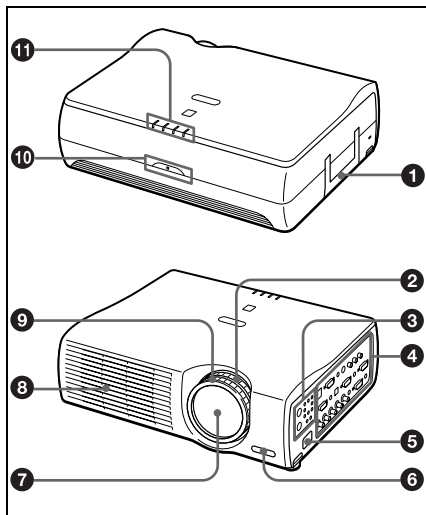
Pracuje s různými vstupními signály

- **Vybaven DVI konektorem a 5BNC konektorem**
Projektor je vybaven DVI-D konektorem, který lze použít k připojení digitálního RGB zařízení.
Projektor je dále vybaven 5BNC vstupním konektorem, který umožňuje připojení vysoce kvalitního signálu pracovní stanice nebo jiného zařízení a také přenos na velké vzdálenosti.
- **Vybaven konvertorem rozlišení (scan converter)**
Tento projektor je vybaven vestavěným konvertorem rozlišení, který převádí vstupní signály na 1024 × 768 bodů.
- **Kompatibilní vstupní signály**
Tento projektor je schopen pracovat s kompozitními, S video i složkovými video signály, stejně tak jako s 15k RGB, VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+ a UXGA (60Hz) signály. Všechny tyto signály je možné zobrazovat. V projektoru je přednastaveno 46 typů vstupních signálů.
- **Kompatibilní se šesti barevnými systémy**
Manuálně nebo automaticky je možné zvolit systém kódování barev NTSC, PAL, SECAM, NTSC^{4.43}¹⁾, PAL-M nebo PAL-N.
1) NTSC^{4.43} je barevný systém využívaný pro reprodukci videosignálu nahraného v NTSC na videorekordéru se systémem NTSC^{4.43}.

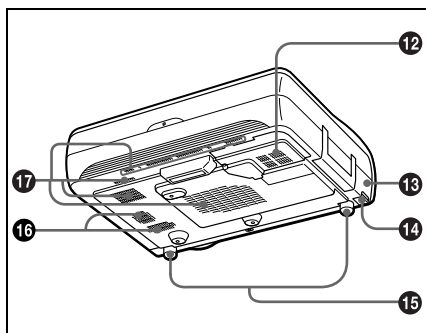
-
- Microsoft a Windows jsou registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation (USA a další země).
 - IBM PC/AT, VGA, SVGA, XGA SXGA a UXGA jsou registrované ochranné známky společnosti IBM Corporation, USA.
 - Kensington je registrovaná ochranná známka společnosti Kensington Technology Group.
 - Macintosh je registrovaná ochranná známka společnosti Apple Computer, Inc.
 - VESA je registrovaná ochranná známka Video Electronics Standard Association.
 - Display Data Channel je ochranná známka Video Electronics Standard Association.

Umístění a funkce ovládacích prvků

Přední/levá strana



Zadní/pravá/spodní strana



1 Držadlo

2 Prstenec transfokátoru

Nastavení rozměru obrazu.

3 Ovládací panel

Podrobnosti viz „Ovládací panel“ na str. 12.

4 Panel konektorů

Podrobnosti viz „Panel konektorů“ na str. 13.

5 Konektor AC IN

Pro připojení napájecí šňůry.

6 Přední senzor dálkového ovládání

7 Objektiv

Před promítáním odejměte krytku objektivu.

8 Ventilační otvory (výstupní)

9 Zaostřovací prsteneč

Zaostření obrazu.

10 Zadní senzor dálkového ovládání

11 Indikátory

- **LAMP/COVER:** Svítí nebo bliká za následujících podmínek:
 - Svítí, když je životnost lampy u konce nebo má lampa příliš vysokou teplotu.
 - Bliká, když není řádně zavřený kryt lampy nebo kryt filtru.
- **TEMP/FAN:** Svítí nebo bliká za následujících podmínek:
 - Svítí, když dosáhne teplota uvnitř projektoru nezvykle vysoké teploty.
 - Bliká, když je rozbitý ventilátor.

Podrobnosti o indikátorech LAMP/COVER a TEMP/FAN viz str. 43.

- **POWER SAVING:** Svítí, když projektor v režimu úspory energie. Když je položka POWER SAVING v menu SET SETTING nastavena na ON, přejde projektor do režimu úspory energie, pokud není na vstupu

10 minut žádný signál. Přestože zhasne lampa projektoru, chladicí ventilátor stále běží. Režim úspory energie je zrušen, když se na vstupu objeví signál nebo je stisknuto libovolné tlačítko. Prvních 60 vteřin v režimu úspory energie však nepracuje žádné tlačítko.

- **ON/STANDBY:** Svítí nebo bliká za následujících podmínek:
 - Svítí červeně, když je napájecí šňůra zapojena do zásuvky ve zdi. Když je přístroj v pohotovostním režimu, můžete jej zapnout tiskem tlačítka I / ⏻.
 - Svítí zeleně, když je zapnuto napájení.
 - Bliká zeleně, když po vypnutí tlačítkem I / ⏻ běží chladicí ventilátor. Ventilátor běží přibližně 90 vteřin po vypnutí. Prvních 60 vteřin bliká indikátor ON/STANDBY rychle. Během těchto 60 vteřin nelze přístroj znovu zapnout tlačítkem I / ⏻.

12 Kryt lampy

13 Bezpečnostní zámek

Pro připojení volitelného bezpečnostního lanka (Kensington) Domovské stránky: <http://www.kensington.com/>

14 Tlačítka pro nastavení nožiček

Podrobnosti viz „Jak nastavit výšku projektoru“ na str. 11.

15 Nastavitelné nožičky

16 Reprodukter

17 Ventilací otvory (vstupní)/kryt vzduchového filtru

- Do blízkosti ventilacních otvorů nic nepokládejte, mohlo by dojít k přehřátí přístroje.
- Nepokládejte ruce ani žádné předměty do blízkosti ventilacních otvorů. **Vzduch vycházející z ventilacních otvorů je horký.**

Poznámka

- Aby byla zachována optimální funkce přístroje, **čistěte vzduchový filtr každých 1500 hodin.**

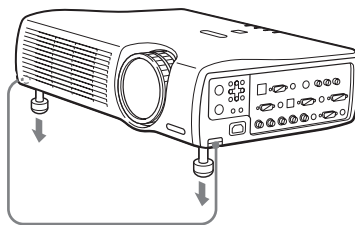
Podrobnosti viz „Čištění vzduchového filtru“ na str. 39.

Jak nastavit výšku projektoru

Nastavení výšky

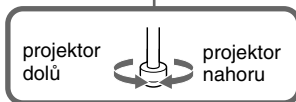
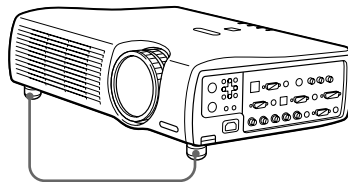
Výšku projektoru nastavíte následujícím způsobem:

- 1 Projektor zdvihnete a stisknete tlačítka nastavení výšky nožiček. Z projektoru se vysunou nožičky.



Tlačítka nastavení výšky projektoru

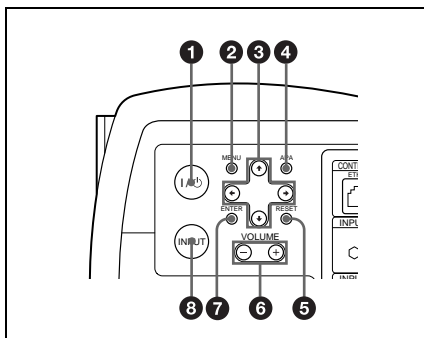
- 2 Podržte tlačítka stisknutá a projektor sklápějte pomalu dolů do požadované pozice. Poté tlačítka pusťte. Jemného nastavení docílíte otáčením nožiček doleva nebo doprava.



Poznámky

- Dejte pozor, aby vám projektor nespadol na prsty.
- Když jsou vysunuté nožičky, netlačte na projektor ze shora silou. Mohli byste jej poškodit.

Ovládací panel



1 Tlačítko I / \odot (zapnout/ pohotovostní režim)

Zapíná a vypíná projektor, pokud je zapojen do zásuvky ve zdi (pohotovostní režim). Když je zapnuté napájení, svítí zeleně kontrolka ON/STANDBY.

Při vypínání stiskněte tlačítko I / \odot dvakrát, podle instrukcí na plátně, nebo tlačítko stiskněte a podržte cca 1 vteřinu stisknuté.

Podrobnosti o krocích při vypínání napájení viz „Vypnutí napájení“ na str. 28.

2 Tlačítko MENU

Zobrazení menu na plátně. Opětovným stiskem menu odstraníte.

3 Tlačítka šipek ($\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$)

Výběr menu nebo provádění různých nastavení.

4 Tlačítko APA (Auto Pixel Alignment)

Při vstupu obrazového signálu z počítače provádí automatické nastavení promítaného obrazu tak, aby bylo dosaženo nejlepšího možného výsledku. Zároveň provádí automatický posuv obrazu (nahoru/dolu a doleva/ doprava).

Poznámka

Tlačítko APA stiskněte v okamžiku, kdy je na plátně obraz v plném rozměru. Pokud jsou kolem obrazu černé okraje, nebude funkce APA pracovat správně a obraz v plném rozměru pak může roztáhnout mimo plátno.

- Když se na plátně objeví „Adjusting“, můžete nastavování zrušit opětovným stiskem tlačítka APA.
- V závislosti na typu vstupních signálů nemusí být obraz nastaven korektně.
- Když nastavujete obraz manuálně, nastavte položky „Dot Phase“, „H Size“ a „Shift“ v menu INPUT SETTING.

5 Tlačítko RESET

Vynulování hodnoty položky na hodnotu přednastavenou z výroby. Klávesa je funkční, když je na plátně zobrazeno menu nebo nastavovaná položka.

6 Tlačítka VOLUME +/-

Nastavení hlasitosti vestavěných reproduktorů a výstupní úrovně na konektoru AUDIO.

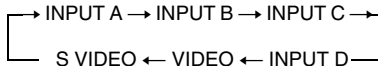
- + : Zesílení hlasitosti.
- : Zeslabení hlasitosti.

7 Tlačítko ENTER

Potvrzování údajů v menu.

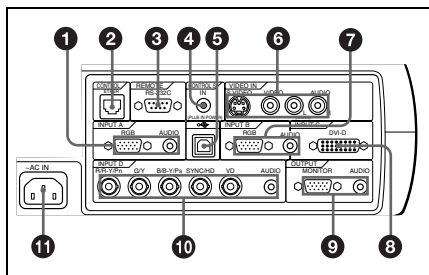
8 Tlačítko INPUT

Volba vstupního signálu. Při každém stisku tlačítka se vstup přepíná v následujícím pořadí:



Audio signály jsou pro INPUT B, INPUT C, VIDEO a S-VIDEO společné.

Panel konektorů



1 Konektory INPUT A

Pro připojení počítače.

- **RGB konektor (HD D-sub, 15 pólový, samička):**

Pomocí přiloženého kabelu připojte k počítači na výstup pro monitor.

- **AUDIO (stereo mini-jack):** Připojte k audio výstupu počítače.

2 ETHET (RJ-45)

Pokud chcete používat síťové funkce, připojte pomocí LAN kabelu k síti.

Zapojení a instalaci konzultujte s prodejcem Sony.

3 Konektor RS-232C (D-sub 9-pólový, samička)

Připojte-li projektor k počítači tímto konektorem, můžete projektor ovládat z počítače.

4 Konektor CONTROL S IN/PLUG IN POWER (5 V DC výstup)

Připojte k výstupnímu konektoru CONTROL S na zařízení Sony. Pokud dálkový ovladač používáte jako drátový ovladač, propojte tento konektor s konektorem CONTROL S OUT na dodávaném dálkovém ovladači. V tomto případě, pokud použijete stereo kabel, nemusíte do dálkového ovladače vkládat baterie, protože je napájení přiváděno prostřednictvím tohoto konektoru.

5 USB konektor (4 pólový USB, typ B):

Propojte s USB konektorem na počítači. Když takto propojíte projektor s počítačem, můžete ovládat funkce

myši pomocí dálkového ovladače projektoru.

6 Konektory video vstupů

Pro připojení externího video zařízení, například videorekordéru.

- **S VIDEO konektor (4-pólový mini DIN):** Připojte k S VIDEO výstupu (Y/C video výstup) video přístroje.
- **VIDEO konektor (typ CINCH):** Připojte ke kompozitnímu video výstupu video přístroje.
- **AUDIO konektor (CINCH pro levý a pravý kanál):** Připojte k audio výstupu videorekordéru. V případě stereo zařízení použijte oba konektory, v případě monofonního přístroje použijte pouze konektor L (levý kanál).

7 Konektory INPUT B

Pro připojení počítače.

- **RGB konektor (HD D-sub, 15 pólový, samička):**

Pomocí přiloženého kabelu připojte k počítači na výstup pro monitor.

- **AUDIO (stereo mini-jack)/sdílený pro INPUT B a C:** Připojení audio výstupu z počítače.

8 Konektor INPUT C (RGB (DVI)) (DVI-D)

Pro připojení k počítači vybavenému DVI (digitálním) konektorem. Použijte DVI kabel.

9 Konektory OUTPUT MONITOR (15-pólový HD D-sub, samička):

Připojte ke vstupnímu konektoru monitoru. Na výstup tohoto konektoru jsou přiváděny signály z vybraného kanálu a počítačové signály pouze ze vstupů INPUT A, INPUT B nebo INPUT D RGB. Na výstup konektoru nelze přivést signály z konektoru INPUT C.

- **AUDIO (stereo mini-jack):** Pro připojení externích aktivních reproduktorů. Hlasitost reproduktorů je možné ovládat pomocí tlačítek VOLUME +/- na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu přístroje.

10 Vstupní konektory INPUT D, 5BNC (R/R-Y/P_R, G/Y, B/B-Y/P_B, SYNC/HD, VD konektory) (BNC typ):

Pro připojení počítače s vysokým rozlišením nebo videorekordéru, když jsou signály přenášeny na velkou vzdálenost; například když je projektor zavěšen u stropu.

Podle připojeného zařízení je nastaven vstup na počítačový, komponentní (R-Y/Y/B-Y), HDTV nebo DTV (DTV GBR, DTV YP_BP_R) signál.

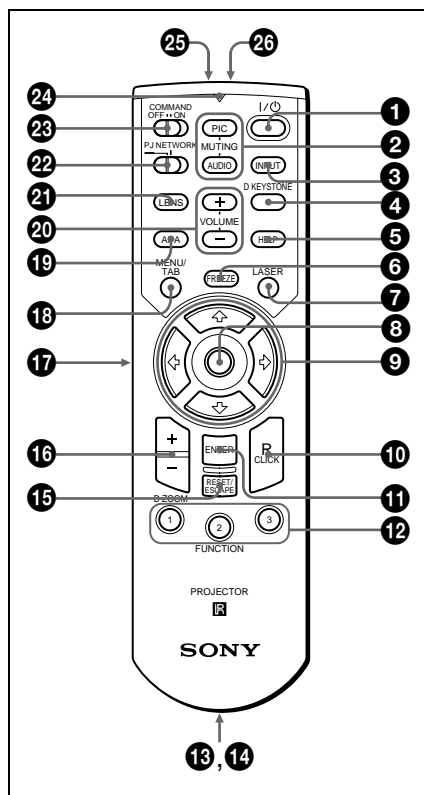
- **AUDIO (stereo mini-jack):** Připojení zvukového výstupu z počítače.

11 Zástrčka AC IN

Pro připojení dodávané napájecí šňůry.

Dálkový ovladač

Tlačítka se stejným názvem jako tlačítka na přístroji mají i stejnou funkci.



1 Tlačítko I / \odot

2 Tlačítka MUTING

Vypnutí obrazu a zvuku.

- **PIC:** Vypnutí obrazu. Opětovným stiskem obnovíte obraz.
- **AUDIO:** Stisknutím dočasně přerušíte zvuk z reproduktoru a výstup zvuku na konektor AUDIO v sekci OUTPUT. Zvuk obnovíte opětovným stiskem tlačítka nebo stiskem VOLUME+.

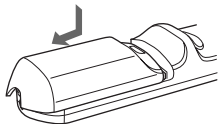
3 Tlačítko INPUT

- 4 Tlačítko D KEYSTONE**
Korekce lichoběžníkového zkreslení obrazu, ke kterému může dojít vlivem promítacího úhlu. Pomocí šipek (↑/↓/←/→) nastavte obdélníkový obraz.
- 5 Tlačítko HELP**
Tato funkce není pro tento projektor k dispozici.
- 6 Tlačítko FREEZE**
Slouží ke zmrazení promítaného obrazu. Zmrazení obrazu zrušíte opětovným stiskem tlačítka.
- 7 Tlačítko LASER**
Když stisknete toto tlačítko, vychází z laserového vysílače laserový paprsek.
- 8 Joystick**
Funguje jako myš připojeného počítače
- 9 Tlačítka šipek (↑/↓/←/→)**
- 10 Tlačítko R CLICK**
Funguje jako pravé tlačítko na myši.
- 11 Tlačítko ENTER**
- 12 Tlačítka FUNCTION 1/2/3**
Tlačítko není pro tento projektor funkční.
- 13 Držák řemínku**
Přípevněte přiložený řemínek.
- 14 Konektor CONTROL S OUT (stereo mini-jack)**
Pokud používáte dálkový ovladač jako drátový ovladač, propojte s konektorem CONTROL S IN na projektoru. Použijte samostatně zakoupený kabel. V tomto případě nemusíte do ovladače vkládat baterie, protože je napájen prostřednictvím konektoru CONTROL S IN.
- 15 Tlačítko RESET/ESCAPE**
Funguje jako reset tlačítko.
- 16 Tlačítko D ZOOM +/-**
Zvětšení obrazu ve zvolené části plátna.
+ : Jedním stiskem tlačítka + zobrazíte ikonku. Tato ikona označuje místo, které chcete zvětšit. Pomocí šipek (↑/↓/←/→) posuňte ikonu na místo, které chcete zvětšit. Stiskněte opakovaně tlačítko +, dokud není obraz zvětšen podle vašich představ.
- : Stiskem - zmenšíte obraz zvětšený tlačítkem D ZOOM +.
- 17 Tlačítko L CLICK**
Funguje jako levé tlačítko myši.
- 18 Tlačítko MENU/TAB**
Funguje jako tlačítko MENU.
- 19 Tlačítko APA (Auto Pixel Alignment)**
- 20 Tlačítka VOLUME +/-**
- 21 Tlačítko LENS**
Funkce není tímto projektorem podporována.
- 22 Přepínač PJ/NETWORK (projektor/sít)**
Tento přepínač nastavte vždy na PJ.
- 23 Přepínač COMMAND ON/OFF**
Když je tento přepínač nastaven na OFF, nefunguje žádné tlačítko ovladače. Šetří se tak energie baterii.
- 24 Indikátor přenosu**
Svítlí, když stisknete tlačítko na dálkovém ovladači.
Indikátor nesvítlí, když používáte laserové ukazovátka.
- 25 Infračervený vysílač**
- 26 Laserový vysílač**

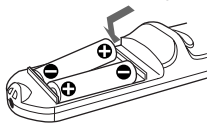
Vložení baterií

- 1 Na víčko zatlačte a posunutím jej otevřete. Poté se správnou polaritou vložte dvě tužkové baterie, rozměr AA (R6) (přiloženy).

Za současného stisku víčko posuňte.



Baterie vkládejte stranou \ominus napřed.



- 2 Vraťte víčko na své místo.

Poznámky k bateriím

- Dbejte na správnou polaritu baterií.
- Nekombinujte staré a nové baterie nebo různé druhy baterií.
- Pokud nebudete dálkový ovladač delší čas používat, vyjměte baterie, aby se zabránilo poškození ovladače v případě vytečení baterií. Pokud dojde k vytečení baterií, vyjměte je, bateriový prostor důkladně vytřete a vložte nové baterie.

Poznámky k laserovému paprsku

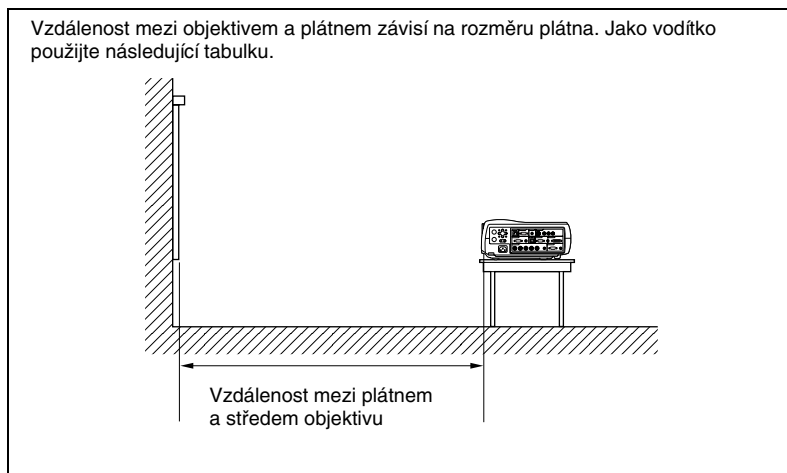
- Nedívejte se do laserového vysílače.
- Neměřte laserovým vysílačem na ostatní osoby.

Poznámky k používání dálkového ovladače

- Dbejte na to, aby v cestě infračervených paprsků z dálkového ovladače k senzoru dálkového ovládání na přístroji nebyla žádná překážka. Nasměrujte dálkový ovladač na přední nebo zadní senzor dálkového ovládání.
- Úhel, pod kterým lze přístroj pomocí dálkového ovladače ovládat, je omezený. Čím je ovladač blíže přístroji, tím je úhel větší.

Instalace projektoru

Tato kapitola popisuje instalaci projektoru.



Jednotky: metry (stopy)

Rozměr plátna cm (palce)	102 (40)	152 (60)	203 (80)	254 (100)	305 (120)	381 (150)	508 (200)	762 (300)
Minimální vzdálenost	1,5 (4,9)	2,3 (7,5)	3,0 (10,0)	3,8 (12,5)	4,6 (15,0)	5,8 (19,0)	7,7 (25,2)	11,6 (37,9)
Maximální vzdálenost	1,9 (6,2)	2,9 (9,5)	3,8 (12,5)	4,8 (15,7)	5,8 (19,0)	7,2 (23,6)	9,7 (31,7)	14,5 (47,6)

Poznámka

Podrobnosti v případě stropní instalace konzultujte prosím s kvalifikovanými pracovníky Sony.

Připojení projektoru

Při připojování projektoru dbejte následujících pokynů:

- Než začnete přístroje propojovat, vypněte napájení všech propojovaných přístrojů.
- Pro každé propojení použijte správný typ kabelů.
- Dbejte na řádné připojení kabelů. Neúplně zasunuté konektory často způsobují rušení signálu a zhoršení kvality obrazu. Při odpojování kabelů tahejte za konektory kabelů, nikdy za samotný kabel.

Připojování projektoru provádějte podle ilustrací na následujících stránkách.

Propojení s počítačem

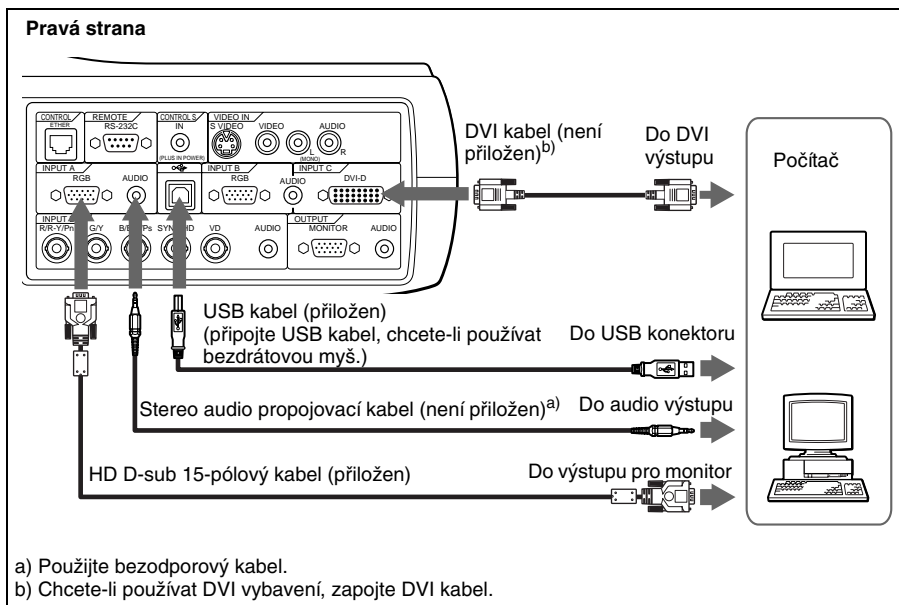
Tato kapitola popisuje propojení projektoru a počítače. Další informace naleznete také v příručce dodávané s vaším počítačem.

Poznámky

- Projektor je schopen pracovat se signály 15k RGB, VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+ a UXGA (60 Hz). Doporučujeme však nastavit monitorový výstup počítače na režim XGA.
- Pokud nastavíte počítač (například notebook) tak, aby byl obrazový signál na výstupu jak zobrazovací jednotky počítače tak i na výstupu pro externí monitor, nemusí se obraz externího monitoru objevit správně. Nastavte počítač na výstup grafického signálu pouze na externí monitor.
Podrobnější informace viz příručka dodávaná s vaším počítačem.
- Tento projektor je kompatibilní s DDC2B (Display Data Channel 2B). Pokud je váš počítač kompatibilní s DDC, zapněte projektor následujícím postupem.
 - 1** Připojte projektor k počítači pomocí přiloženého kabelu s HD D-sub 15-pólovým konektorem nebo DVI kabelu.
 - 2** Zapněte projektor.
 - 3** Spusťte počítač.

Připojení IBM PC/AT kompatibilního počítače

Chcete-li použít funkci bezdrátové myši



Nastavení a promítání

O funkci USB

Při prvním připojení projektoru k počítači pomocí USB kabelu rozpozná počítač automaticky následující zařízení.

USB HID (human interface device) (funkce bezdrátové myši)

Doporučené operační prostředí

Pokud používáte USB funkci, připojte počítač podle ilustrace. USB funkce myši lze používat na počítačích se standardní instalací Windows 98, Windows 98 SE, Windows ME, Windows 2000 nebo Windows XP.

Poznámky

- Pokud je počítač připojen prostřednictvím USB kabelu k projektoru, nemusí nastartovat správně. V takovém případě odpojte USB kabel, restartujte počítač a poté připojte projektor pomocí USB kabelu.
- Spolupráce projektoru s režimy řízení spotřeby energie (suspend, standby...) není garantována. Pokud používáte projektor v režimu suspend nebo standby, odpojte projektor od USB portu počítače.
- Funkčnost nelze zaručit pro všechny počítače s výše uvedenými operačními systémy.

Připojení k počítači Macintosh

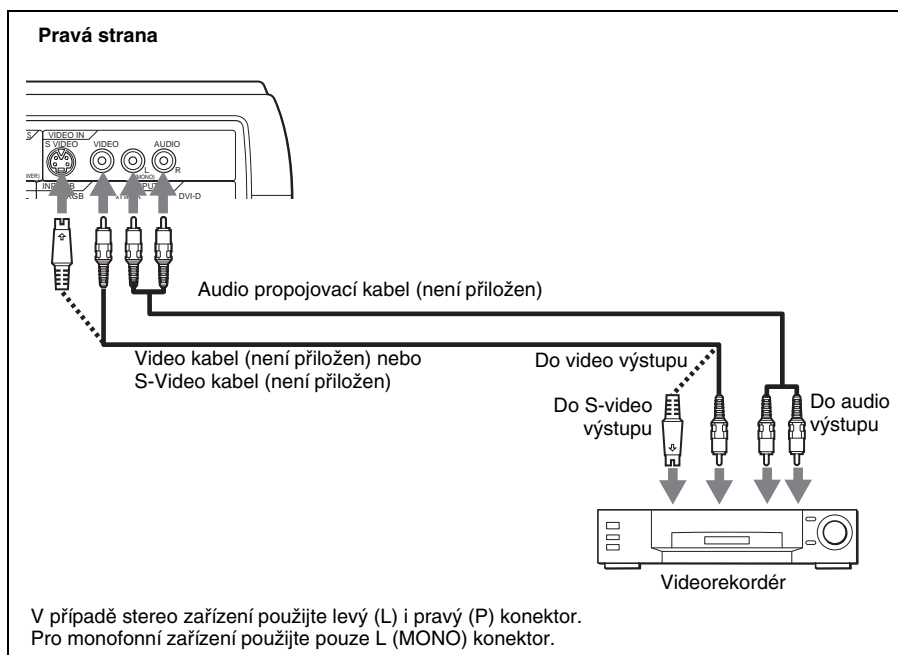
Pro připojení k počítači Macintosh vybavenému výstupním video konektorem se dvěma řadami pinů použijte běžně dostupný adaptér. Pokud váš Macintosh podporuje USB, můžete po připojení USB kabelu používat funkce bezdrátové myši.

Připojení k videorekordéru nebo zařízení s 15k RGB/ komponentním výstupem

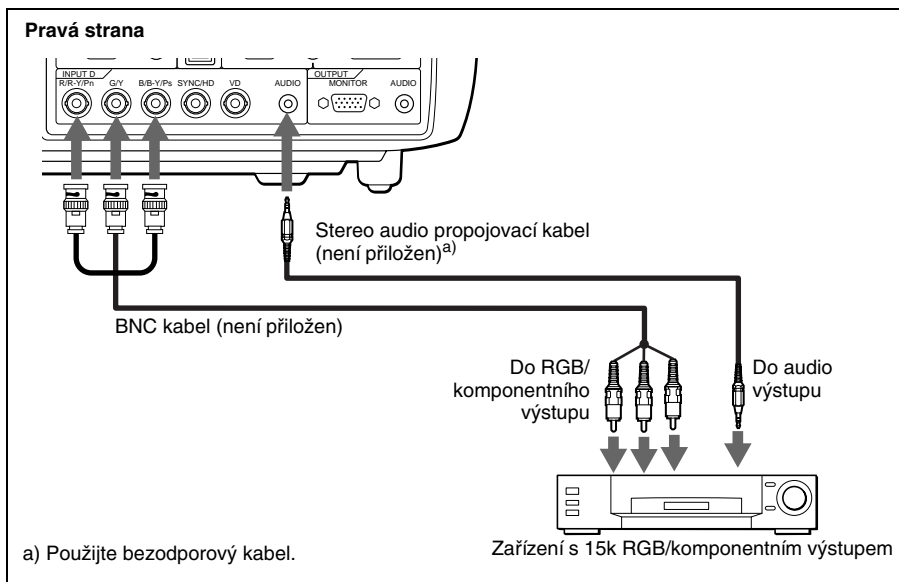
Tato kapitola popisuje připojení k videorekordéru nebo zařízení s 15k RGB/ komponentním výstupem.

Další informace viz také příručka dodávaná spolu se zařízením, které chcete připojit.

Připojení k videorekordéru



Připojení k zařízení s 15k RGB/komponentním výstupem

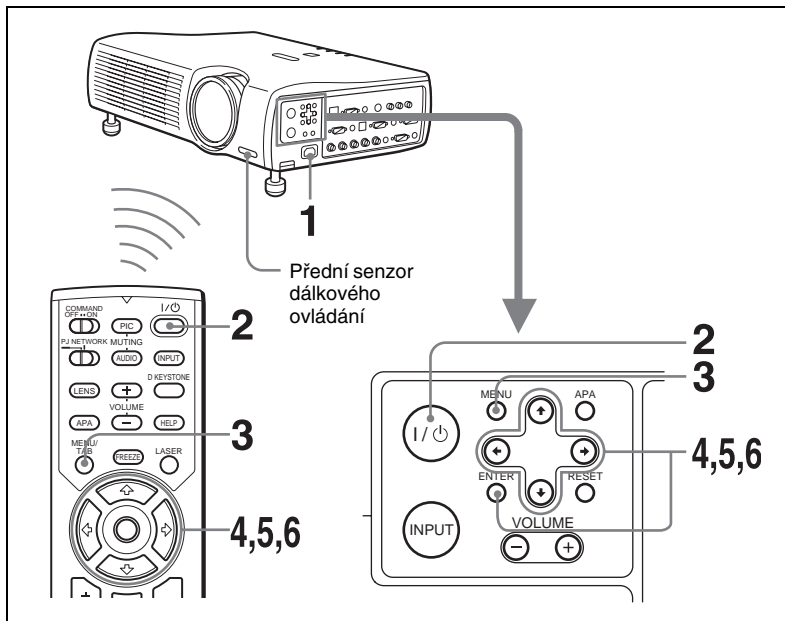


Poznámky


- Pokud připojíte projektor k video zařízení s 15k RGB/komponentním výstupem, nastavte v nabídce SET SETTING položku „Input-D Signal Sel.“ na video GBR nebo komponentní.
- Při vstupu externího sync signálu z 15k RGB/komponentního zařízení použijte kompozitní sync signál.

Volba jazyka menu

Můžete zvolit jazyk, v jakém se budou zobrazovat nabídky a další zobrazení na plátně. Vybírat můžete z 9 jazyků. Z výroby je nastavena angličtina (English).



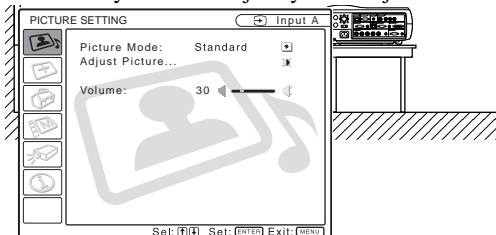
1 Zapojte napájecí šňůru do zásuvky ve zdi.

2 Stiskem I /  projektor zapnete.

3 Stiskněte tlačítko MENU.

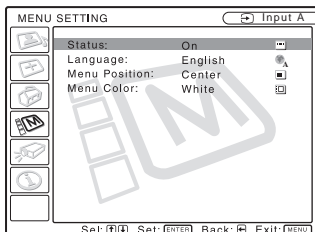
Objeví se menu.

Aktuálně vybrané menu je zvýrazněno jako žluté tlačítko.

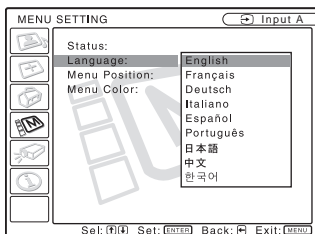


- 4 Stiskem ↑ nebo ↓ zvolte nabídku MENU SETTING a stiskněte → nebo ENTER.

Objeví se vybrané menu.



- 5 Stiskem ↑ nebo ↓ zvolte „Language“ a stiskněte → nebo ENTER.



- 6 Stiskem ↑ nebo ↓ zvolte požadovaný jazyk a stiskněte ← nebo ENTER.

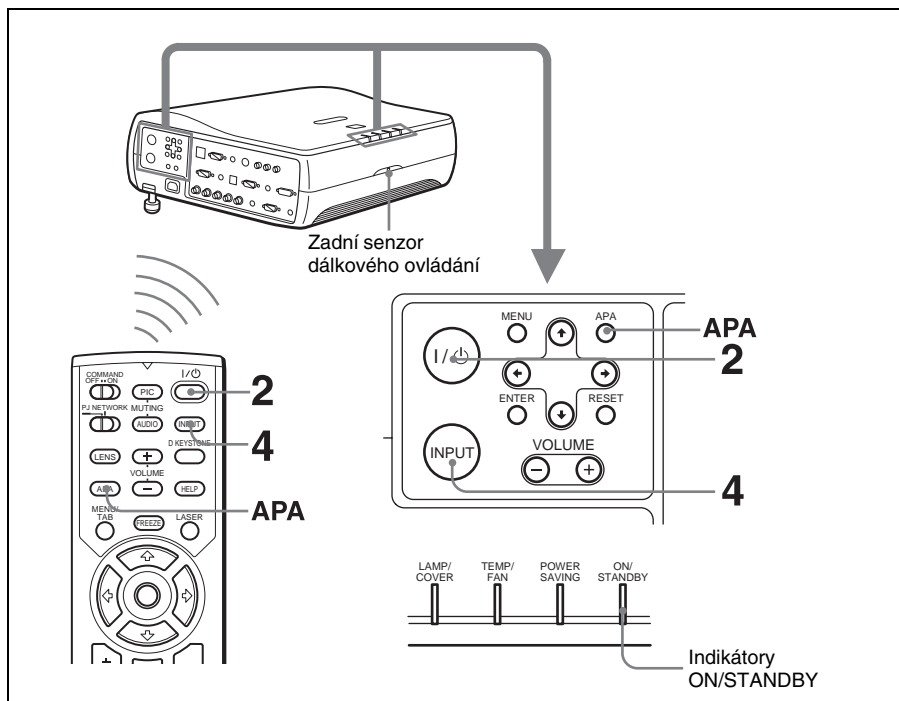
- 7 Menu je nyní zobrazováno ve zvoleném jazyce.


Opuštění menu

Stiskněte tlačítko MENU.

Pokud do 1 minuty nestisknete žádné tlačítko, zmizí menu automaticky.

Projekce



- 1** Po připojení všech zařízení zapojte napájecí šňůru do zásuvky ve zdi. Indikátor ON/STANDBY svítí červeně a projektor je v pohotovostním režimu.
- 2** Stiskem tlačítka 1 /  projektor zapněte. Indikátor ON/STANDBY svítí zeleně.
- 3** Zapněte přístroj připojený k projektoru.
- 4** Stiskem tlačítka INPUT zvolte vstupní zdroj signálu.

Pro vstup z	Stiskem INPUT zobrazte
Počítače připojeného k INPUT A konektoru	INPUT A
Počítače připojeného k INPUT B konektoru	INPUT B
Počítače připojeného k INPUT C (digitální) konektoru	INPUT C
Počítače připojeného k INPUT D konektoru	INPUT D
Video zařízení připojeného do VIDEO vstupního konektoru	VIDEO

Pro vstup z	Stiskem INPUT zobrazte
Video zařízení připojeného do S VIDEO vstupního konektoru	S VIDEO





Funkce Smart APA (Auto Pixel Alignment) nastaví obraz připojeného zařízení tak, aby bylo dosaženo optimální kvality promítaného obrazu.

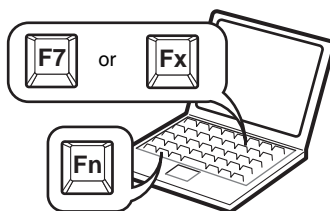
Poznámky

- Pokud je funkce „Auto Input Search“ nastavena na „On“, vyhledává projektor vstupní signály z připojených zařízení a zobrazí vstupní kanál, ve kterém nalezne vstupní signál.

Podrobnosti viz „Auto Input Search“ na str. 35.

- Funkce Smart APA je účinná pouze na vstupní signály z počítače.

V případě některých počítačů (například u notebooků nebo počítačů s vestavěnou LCD obrazovkou) budete muset přepnout výstup počítače na projektor určitou kombinací kláves, například  a  (kde Fx může být například / ).



5 Otáčením prstence zvětšení seřídíte rozměr obrazu.

6 Otáčením zaostřovacího prstence obraz zaostřete.

Upozornění

Dívání se do objektivu při promítání může způsobit poškození zraku.

Nastavení hlasitosti

Hlasitost je možné nastavit v menu zobrazovaném na plátně. Viz položka „Volume“ v menu „PICTURE SETTING“ na str. 33.

Vypnutí obrazu

Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko PIC MUTING. Opětovným stiskem tlačítka obraz obnovíte.

Ovládání počítače pomocí dálkového ovladače projektoru

Pokud propojíte IBM PC/AT kompatibilní počítač s projektorem pomocí USB kabelu, můžete ovládat myš počítače pomocí dálkového ovladače. Tlačítka R/L CLICK a joystick fungují následujícím způsobem.

Poznámka

Ujistěte se, že infračervenému paprsku mezi ovladačem a projektorem nestojí nic v cestě.

Tlačítka a joystick	Funkce
R CLICK	Pravé tlačítko
L CLICK	Levé tlačítko
Joystick	Ovládá pohyb myši

Docílení čistšího obrazu

Při promítání obrazu z počítače můžete automaticky docílit nejlepšího obrazu.

1 Z počítače promítněte statický obraz.

2 Stiskněte tlačítko APA.

Po správném nastavení obrazu se na plátně objeví „Complete!“.

Poznámky

- Tlačítko APA stiskněte tehdy, když je celá plocha obrazu zaplněna snímkem z počítače. Pokud jsou okolo obrazu černé okraje, nebude funkce APA pracovat správně a obraz může přesáhnout plátno.
- Když přepnete vstupní signál nebo počítač přepojíte, stiskněte znovu tlačítko APA, aby se znovu provedlo nastavení obrazu.
- Když je na plátně zobrazeno „ADJUSTING“, můžete nastavování obrazu přerušit opětovným stiskem tlačítka APA.
- V závislosti na typu vstupního signálu nemusí být obraz seřízen správně.
- Pokud nastavujete obraz manuálně, nastavte položky v nabídce INPUT SETTING.

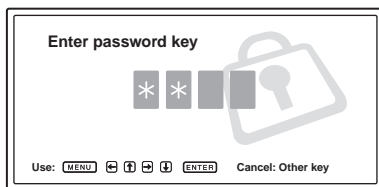
Používání bezpečnostního zámku

1 Stiskněte tlačítko MENU a poté v nabídce INSTALL SETTING zapněte nastavení bezpečnostního zámku (security lock).

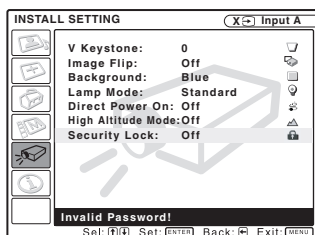
2 Zadejte heslo.

Pomocí tlačítek MENU, **↑/↓/←/→** a ENTER zadejte čtyřmístné heslo. (Výchozí nastavení je „ENTER, ENTER, ENTER, ENTER“.) Nyní se

objeví obrazovka pro vložení nového hesla. (V této obrazovce zadejte heslo i tehdy, chcete-li zachovat původní heslo.)




- 3** Jako potvrzení zadejte heslo ještě jednou. Pokud je heslo zadáno nesprávně, zobrazí se na plátně hlášení „Invalid Password“.



- 4** Konfigurace bezpečnostního zámku je dokončena.

Poznámky

- Pokud zapomenete heslo a administrátor hesla není k dispozici, nebudete moci projektor používat. Mějte prosím na paměti, že v takovém případě může použití bezpečnostního zámku znemožnit užívání projektoru. Doporučujeme poznamenat si zvolené heslo.
- Jakmile je nastaven bezpečnostní zámek a projektor vypnete, objeví se při příštím zapnutí projektoru obrazovka pro zadání hesla. Zadejte nastavené heslo. Pokud zadáte třikrát nesprávné heslo, projektor se zablokuje. V takovém případě vypněte stiskem tlačítka I /  napájení.
- Bezpečnostní zámek není nastaven, pokud není v kroku 2 a 3 zadáno správné heslo nebo pokud je stisknuto jiné tlačítko než MENU, šipky a ENTER.
- Pokud se budete obracet na zákaznické centrum z důvodu zapomenutí hesla, budete muset být schopni doložit sériové číslo projektoru a vaši totožnost. (Procedura se může v jednotlivých zemích lišit.) Jakmile je potvrzena vaše totožnost, bude vám poskytnuto heslo.

Vypnutí napájení

- 1 Stiskněte tlačítko I / ⏻.
Objeví se „POWER OFF? Please press I / ⏻ key again.“ (VYPNOUT? Stiskněte prosím znovu tlačítko I / ⏻.) vyžadující potvrzení, že chcete přístroj skutečně vypnout.

Poznámka

Pokud stisknete jakékoli tlačítko kromě I / ⏻, nebo do 5 vteřin nestisknete žádné tlačítko, zobrazená zpráva zmizí.

- 2 Stiskněte I / ⏻ znovu.
Indikátor ON/STANDBY zeleně bliká a přibližně 90 vteřin běží ventilátor, urychlující zchladnutí přístroje. Během prvních 60 vteřin bliká indikátor ON/STANDBY rychle. V tomto čase nelze tlačítkem I / ⏻ přístroj znovu zapnout.
- 3 Poté, co se indikátor ON/STANDBY změní na červený, můžete vytáhnout napájecí šňůru ze zásuvky.

Pokud nelze dotaz na vypnutí potvrdit

Pokud v určitých situacích nelze potvrdit dotaz na vypnutí přístroje, můžete vypnout napájení podržením (cca 1 vteřina) tlačítka I / ⏻.

Poznámka

Vestavěné obvody, které zajišťují funkci přímého zapínání/vypínání mohou ventilátor udržet v chodu ještě chvíli poté, co indikátor ON/STANDBY přešel po vypnutí tlačítkem I / ⏻ ze zelené do červené.

Funkce přímého vypínání/zapínání

Pokud k zapínání a vypínání celého systému používáte jistič nebo vypínač na napájecím vedení, nastavte funkci přímého zapínání (direct power) na „On“. Když vypínáte napájení, můžete pak také namísto mačkání tlačítka I / ⏻ jednoduše vytáhnout napájecí šňůru ze zásuvky. Ventilátor zůstane díky vestavěným obvodům automaticky i po vytažení napájecí šňůry ještě určitý čas v chodu. Pokud však nebyl projektor zapnut dostatečně dlouhou dobu (alespoň 15 minut), nemusí se ventilátor rozběhnout, protože obvody, které napájejí ventilátor, se nestihly dostatečně nabít. V takovém případě postupujte při vypínání v souladu s procedurou „Vypnutí napájení“.

Vzduchový filtr

Vzduchový filtr čistěte každých 1500 hodin.

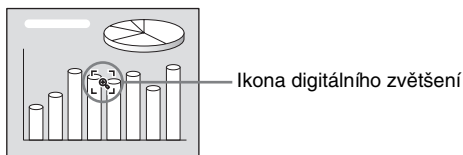
Zajistíte tak optimální výkon přístroje. Vzduchový filtr doporučujeme čistit při každé výměně lampy, přestože od posledního čištění filtru neuplynulo ještě 1500 hodin.

Efektivní nástroje pro vaši prezentaci

Zvětšení obrazu (funkce digitálního zvětšení)

V obraze můžete zvolit místo, které chcete zvětšit. Tato funkce pracuje, když je na vstupu signál z počítače.

- 1 Na dálkovém ovladači stiskněte D ZOOM +.
Ve středu obrazu se objeví ikona digitálního zvětšení.

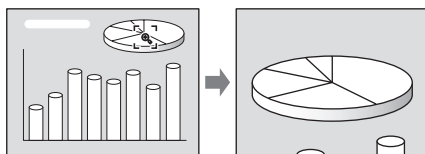


- 2 Pomocí šipek (↑/↓/←/→) posuňte ikonu na místo, které chcete zvětšit.

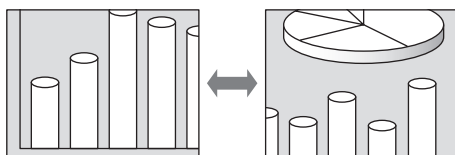
- 3 Stiskněte znovu D ZOOM +.

Snímek se v místě, kde se nachází ikona, zvětší. Na několik vteřin se na plátně objeví poměr zvětšení.

Opakovaným stiskem tlačítka + se obraz zvětšuje (maximální poměr zvětšení je 4x).



Pomocí šipek (↑/↓/←/→) posouváte zvětšení po obrazě.



Návrat obrazu na normální velikost

Stiskněte tlačítko D ZOOM -.

Stiskem tlačítka RESET se rozměr obrazu okamžitě vrátí na původní hodnotu.

Zmrazení promítaného obrazu (funkce Freeze)

Stiskněte tlačítko FREEZE. Při stisku tlačítka se objeví hlášení „FREEZE“.

Tato funkce pracuje, když je na vstupu signál z počítače.

Chcete-li obnovit normální obraz, stiskněte tlačítko FREEZE znovu.

Používání funkce laserového ukazovátka

Stiskem tlačítka LASER na dálkovém ovladači rozsvítíte laserové ukazovátko.

Ukazovátko je užitečné k označování konkrétních bodů na plátně.

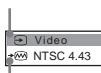
Používání menu

Projektor je vybaven systémem menu zobrazovaným na plátně, které umožňuje provádět různá nastavení. Nastavitelné položky se zobrazují v rozbalovacích menu nebo podmenu. Pokud vyberete položku, za jejímž názvem jsou tečky (...), objeví se podmenu s nastavitelnými položkami. Můžete měnit barvu a jazyk menu.

Změna jazyka menu viz „Volba jazyka menu“ na str. 22.

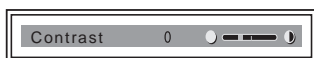
Zobrazené položky

Indikátor vstupního signálu



Indikátor nastavení vstupního signálu

Menu nastavení obrazu



Indikátor vstupního signálu

Zobrazuje zvolený vstupní kanál. Když není na vstupu žádný signál, zobrazí se x→. Tento indikátor můžete skrýt pomocí položky „Status“ v nabídce MENU SETTING.

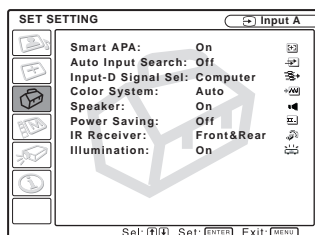
Indikátor nastavení vstupního signálu

Pro vstup D: Zobrazuje „Computer“, „Component“ nebo „Video RGB“.

1 Stiskněte tlačítko MENU.

Objeví se menu.

Právě vybrané menu se zobrazuje jako žluté tlačítko.



2 Pomocí ↑ nebo ↓ vyberte menu a poté stiskněte → nebo ENTER.

Objeví se vybraná nabídka.

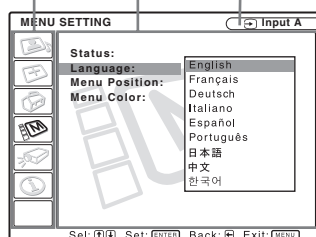
3 Vyberte položku.

Pomocí ↑ nebo ↓ vyberte položku a poté stiskněte → nebo ENTER.

Nastavitelné položky se zobrazují v rozbalovacích menu nebo podmenu.

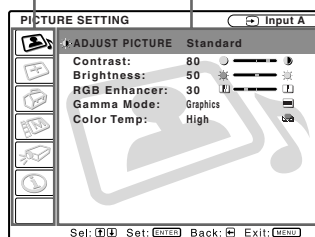
Rozbalovací menu

Menu Nastavitelné položky Vybraný vstupní signál



Podmenu

Menu Nastavitelné položky



4 Proveďte nastavení položky.

- Při změně hodnoty položky:
Chcete-li zvýšit hodnotu položky, stiskněte ↑ nebo →.
Chcete-li zmenšit hodnotu položky, stiskněte ↓ nebo ←.
Stiskem ENTER se vrátíte na předchozí stránku menu.
- Při změně nastavení položky:
Stiskem ↑ nebo ↓ změňte nastavení.
Stiskem ← nebo ENTER se vrátíte na předchozí stránku menu.

Opuštění menu

Stiskněte MENU.

Pokud do 1 minuty nestisknete žádná tlačítka, zmizí menu automaticky.

Obnovení nastavených položek na původní hodnoty (reset)

Na dálkovém ovladači stiskněte RESET.

Na plátně se objeví „Complete!“ a položka je obnovena na hodnotu nastavenou z výroby.

Položkami, u kterých lze obnovit původní nastavení jsou:

- „Contrast“, „Brightness“, „Color“, „Hue“, „Sharpness“ a „RGB Enhancer“ v nabídce „Adjust Picture...“.
- „Dot Phase“, „H Size“ a „Shift“ v nabídce „Adjust Signal...“.

O paměti nastavení

Nastavení jsou automaticky uložena do paměti projektoru.

Pokud není na vstupu žádný signál

Pokud není na vstupu žádný signál, objeví se na plátně „Cannot adjust this item“ (nelze nastavit tuto položku).

O zobrazení menu

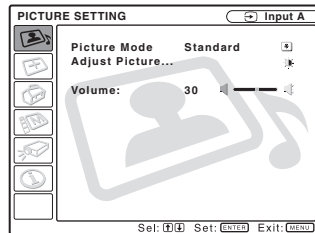
Můžete nastavit umístění menu na plátně, intenzitu obrazu na pozadí a barvu menu.

Detaily viz „Nabídka MENU SETTING“ na str. 36.

Nabídka PICTURE SETTING

Menu PICTURE SETTING slouží k nastavení obrazu nebo hlasitosti. Položky, které není možné v závislosti na přiváděném vstupním signálu nastavit, se nezobrazují.

Podrobnosti o položkách, které nelze nastavit, viz str. 48.



Položky menu

Picture Mode

Volba režimu obrazu.

Dynamic: Zdůraznění kontrastu pro vytvoření „dynamického obrazu“.

Standard: Normálně zvolte toto nastavení.

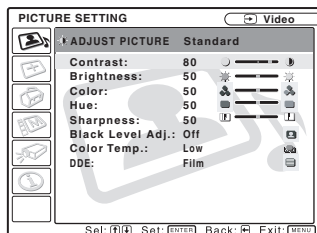
Pokud je obraz při nastavení „Dynamic“ kostrbatý, omezí toto nastavení hrubost obrazu.

Položky nabídky „Adjust Picture...“

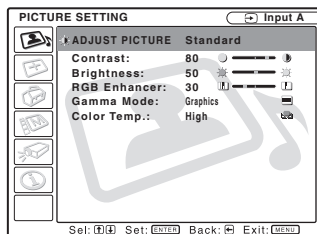
Přístroj je schopen ukládat hodnoty následujících položek zvlášť pro režim „Dynamic“ a pro režim „Standard“.

Adjust Picture...

Při vstupu video signálu



Při vstupu RGB signálu



Contrast

Nastavuje kontrast obrazu.

Čím vyšší hodnota, tím větší kontrast obrazu a naopak.

Brightness

Nastavení jasu obrazu.

Čím vyšší hodnota, tím jasnější obraz a naopak.

Color

Nastavuje sytost barev.

Čím vyšší hodnota, tím sytější barvy a naopak.

Hue

Nastavuje barevný tón.

S vyššími hodnotami se barevné podání posouvá směrem k zelené, s nižšími hodnotami směrem k fialové.

Sharpness

Nastavení tvrdosti obrazu.

Vyšší hodnoty znamenají tvrdší (ostřejší) obraz, nižší hodnoty znamenají měkký obraz.

RGB Enhancer

Nastavení tvrdosti obrazu při vstupu RGB signálu.

Vyšší hodnoty znamenají tvrdší obraz, nižší hodnoty znamenají měkký obraz.

Black Level Adj.

Pomocí korekce úrovně černé můžete docílit živého obrazu s jasně definovanými tmavými a světlými oblastmi. Nastavte kompenzaci černé podle zdroje obrazu.

High: silná kompenzace černé

Low: slabá kompenzace černé

Off: žádná kompenzace černé

Gamma Mode

Nastavení korekční gama-křivky.

Graphics: Zlepšená reprodukce polotónů.

Fotografie je možné reprodukovat v přirozeném tónu.

Text: Zvýraznění kontrastu černé a bílé.

Vhodné pro obraz obsahující mnoho textu.

Color Temp.

Nastavení barevné teploty.

High: Posun bílé do modra.

Low: Posun bílé do červena.

DDE (Dynamic Detail Enhancer)

Zvolte reprodukční formát vstupních video signálů podle zdroje obrazu.

Off: Reprodukce video signálu v prokládaném formátu bez konverze.

Progressive: Konverze prokládaného formátu video signálu na progresivní formát.

Film: reprodukuje 2-2, 3-2, Pull Down filmové zdroje s plynulým pohybem obrazu. Pokud je na vstupu video signál jiného formátu než 2-2, 3-2, Pull Down, je automaticky zvoleno „Progressive“.

Volume

Nastavení hlasitosti.

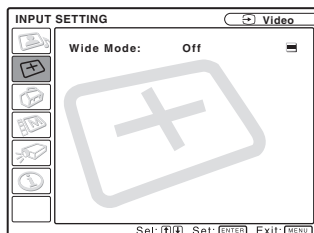
Nabídka INPUT SETTING

Menu INPUT SETTING slouží k nastavení vstupního signálu.

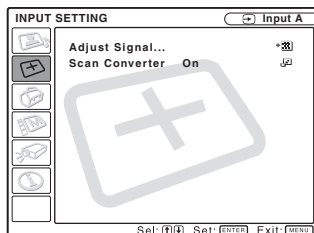
Položky, které není možné v závislosti na přiváděném vstupním signálu nastavit, se nezobrazují.

Podrobnosti o položkách, které nelze nastavit, viz str. 48.

Při vstupu video signálu



Při vstupu RGB signálu



Položky menu

Wide Mode

Nastavení poměru stran obrazu. Pokud přivádíte na vstup širokoúhlý (16:9) obrazový signál, například z DVD přehrávače, nastavte tuto položku na „On“.

Off: Když je na vstupu obraz s poměrem stran 4:3.

On: Když je na vstupu širokoúhlý obraz s poměrem stran 16:9.

Položky nabídky „Adjust Signal...“

Dot Phase

Nastavte fázi LCD panelu a signálu vycházejícího z počítače. Nastavuje obraz pro čistší zobrazení, poté co je obraz nastaven stiskem tlačítka APA. Nastavte obraz tak, aby byl co nejčistší.

H Size

Nastavuje horizontální rozměr obrazu. Čím vyšší hodnota, tím širší obraz. Čím nižší hodnota, tím užší obraz. Provedte nastavení podle velikosti obrazových bodů vstupního signálu.

Detaily o nastavení vhodné hodnoty viz str. 50.

Shift

Nastavení polohy obrazu. Se zvětšující se hodnotou H (horizontální) se obraz posouvá doprava, se zmenšující se hodnotou doleva. Se zvětšující se hodnotou V (vertikální) se obraz posouvá nahoru, se zmenšující se hodnotou dolů. K nastavení horizontální polohy použijte ← nebo →. K nastavení vertikální polohy použijte ↑ nebo ↓.

Scan Converter

Konvertuje zobrazovaný signál podle rozměru obrazu.

On: Zobrazuje počítačový signál podle rozměru plátna. Obraz trochu ztrácí na ostroty.

Off: Zobrazuje počítačový signál tak, jak přichází na vstup (jeden obrazový bod signálu odpovídá jednomu obrazovému bodu LCD panelu). Obraz bude čistý, bude mít však menší rozměr.

Poznámka

Při vstupu XGA nebo SXGA, SXGA+ nebo UXGA signálu nebude tato položka zobrazena.

O číslech paměťových předvoleb

Tento projektor disponuje 46 typy předvolitelných údajů pro vstupní signály (paměť předvoleb). Když je na vstupu předvolený signál, projektor automaticky detekuje typ signálu a vyvolá data pro tento signál z paměti předvoleb, aby bylo možné nastavit optimální obraz. Číslo paměti a typ tohoto signálu jsou zobrazeny v nabídce INFORMATION (viz str. 37). Předvolená data můžete také upravovat prostřednictvím nabídky INPUT SETTING.

Projektor má také 20 uživatelských pamětí. Do těchto pamětí můžete ukládat údaje pro nepředvolené vstupní signály.

Když je na vstupu nepředvolený signál poprvé, zobrazí se číslo paměti jako 0. Když v nabídce INPUT SETTING nastavíte data pro signál, budou provedena nastavení uložena. Když je zaregistrováno více než 20 uživatelských pamětí, je nejstarší záznam vždy přepsán nejnovějším záznamem.

Chcete-li zjistit, zda je signál registrován v paměti předvoleb, viz tabulka na str. 50.

Jelikož jsou o následujících signálech vyvolána data z paměti předvoleb, můžete tato předvolená data používat tak, že nastavíte „H Size“. Jemné nastavení provedte pomocí položky SHIFT.

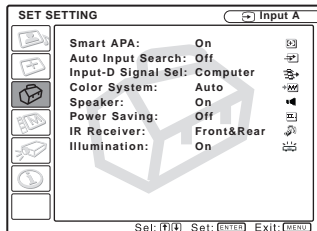
Signál	Číslo paměti	SIZE
Super Mac-2	23	1,312
SGI-1	23	1,320
Macintosh 19"	25	1,328
Macintosh 21"	27	1,456
Sony News	36	1,708
PC-9821 1,280 × 1,024	36	1,600
WS Sunmicro	37	1,664

Poznámka

Pokud je poměr stran obrazu vstupního signálu jiný než 4:3, bude část plátna černá.

Nabídka SET SETTING

Nabídka SET SETTING slouží ke změně nastavení projektoru.



Položky menu

Smart APA

Aktivace nebo deaktivace Smart APA¹⁾.

On: Normálně zvolte toto nastavení. Když je na vstupu signál z počítače, funguje APA automaticky tak, aby byl obraz optimální. Jakmile je prostřednictvím Smart APA seřízen specifikovaný vstupní signál, nebude přenastaven ani při odpojení a následném připojení kabelu nebo změně vstupního kanálu. Obraz můžete nastavovat stiskem APA na dálkovém ovladači i v případě, že je Smart APA nastaveno na „On“.

Off: APA je funkční při stisku tlačítka APA na dálkovém ovladači.

1) APA (Auto Pixel Alignment) nastavuje pro vstupní signál z počítače automaticky položky „Dot Phase“, „H Size“ a „Shift“ v nabídce INPUT SETTING.

Auto Input Search

Normálně nastavte na „Off“.

Když je položka nastavena na „On“, detekuje projektor vstupní signály v následujícím pořadí: Vstup-A/Vstup-B/Vstup-C/Vstup-D/Video/S-Video. Vstupní kanál je indikován při zapnutí napájení nebo stisku tlačítka INPUT.

Input-D Signal Sel.

Pro vstup na INPUT D konektor zvolte buď počítačový signál, komponentní signál, nebo video RGB signál (15k RGB, DTV, HDTV).

Color System

Zvolte systém kódování barev vstupního signálu. Pokud zvolíte „Auto“, bude projektor detekovat systém kódování barev automaticky. Pokud je obraz zkreslený nebo postrádá barvy, vyberte barevný systém podle vstupního signálu.

Speaker

Nastavením na „Off“ vypnete zvuk vestavěných reproduktorů. Pokud je tato položka nastavena na „Off“, objeví se při zapnutí projektoru na plátně „Speaker: Off“.

Power Saving

Když je položka nastavena na „On“, přejde projektor po 10 minutách nečinnosti (žádný signál na vstupu) do úsporného režimu.

IR Receiver

Zvolte, který ze senzorů dálkového ovládání chcete používat.

Front&Rear: Aktivují se oba senzory, přední i zadní.

Front: Aktivuje se pouze přední senzor.

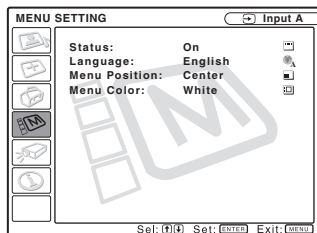
Rear: Aktivuje se pouze zadní senzor.

Illumination

Zvolte, zda má při zapnutém projektoru svítit na vrchu projektoru logo SONY. Normálně je tato položka nastavena na „On“. Pokud chcete mít úplnou tmou, nebo vás toto logo rozptyluje, změňte nastavení na „Off“.

Nabídka MENU SETTING

Nabídka MENU SETTING slouží ke změně nastavení projektoru.



Položky menu

Status (zobrazení na plátně)

Nastavení zobrazování údajů na plátně.

On: Zobrazí se všechna hlášení a údaje.

Off: Vypnuta všechna zobrazení kromě menu, hlášení při vypínání napájení a varovných hlášení.

Language

Volba jazyka použitého v menu a v hlášeních zobrazovaných na plátně.

K dispozici jsou následující jazyky: angličtina, francouzština, němčina, italština, španělština, portugálština, japonština, čínština a korejština.

Menu Position

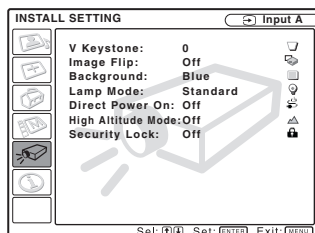
Volba mezi polohami zobrazení menu Top Left (vlevo nahoře), Bottom Left (vlevo dole), Center (uprostřed), Top Right (vpravo nahoře) a Bottom Right (vpravo dole).

Menu Color

Volba barevného tónu nabídek z možností Black (černá) a White (bílá).

Nabídka INSTALL SETTING

Nabídka INSTALL SETTING slouží ke změně nastavení projektoru.



Položky menu

V Keystone

Korekce lichoběžníkové deformace obrazu způsobené úhlem promítání. Když je spodní strana lichoběžníku delší než horní, nastavte položku do záporných hodnot. Když je horní strana lichoběžníku delší než spodní, nastavte položku do kladných hodnot. Docílíte tak obdélníkového tvaru promítaného obrazu.

Image Flip

Horizontální a/nebo vertikální převrácení obrazu.

Off: Obraz není převrácen.

HV: Obraz je horizontálně i vertikálně převrácen.

H: Obraz je horizontálně převrácen.

V: Obraz je vertikálně převrácen.

Background

Výběr barvy pozadí promítané na plátno, když na vstupu projektoru není žádný signál. Je možné zvolit Black (černá) nebo Blue (modrá).

Normálně zvolte „Blue“.

Lamp Mode

Nastavení jasu lampy při projekci.

High:Promítání s velkým jasem.

Standard:Nižší hlučnost chladicího ventilátoru a spotřeba energie. Jas promítaného obrazu bude v porovnání s nastavením „High“ nižší.

Direct Power On/Off function

Pokud k zapínání a vypínání celého systému používáte jistič nebo vypínač na napájecím vedení, nastavte funkci přímého zapínání (direct power) na „On“. Když vypínáte napájení, můžete pak také namísto mačkání tlačítka I / Power jednoduše vytáhnout napájecí šňůru ze zásuvky.

High Altitude Mode

Off: Pokud projektor provozujete v normálních nadmořských výškách, použijte toto nastavení.

On: Pokud projektor provozujete v nadmořských výškách nad 1500 metrů, použijte toto nastavení.

Security Lock

Umožňuje zapnout funkci bezpečnostního zámku projektoru.

Off: Funkce bezpečnostního zámku vypnutá.

On: Funkce bezpečnostního zámku zapnutá, projektor je po nastavení hesla zajištěn.

Podrobnosti viz „Používání bezpečnostního zámku“ na str. 26.

Nabídka INFORMATION

Menu INFORMATION zobrazuje horizontální a vertikální frekvence vstupního signálu a dobu chodu lampy.

Paměťové číslo vstupního signálu

Typ signálu

Položky menu

fH

Zobrazení horizontální frekvence vstupního signálu.

Zobrazená hodnota je zaokrouhlena.

fV

Zobrazení vertikální frekvence vstupního signálu.

Zobrazená hodnota je zaokrouhlena.

Lamp Timer

Udává, jak dlouho byla lampa v provozu.

IP Address

Zobrazuje IP adresu nastavenou pro projektor.

Subnet Mask

Zobrazuje masku podsítě nastavenou pro projektor.

Poznámka

Jedná se pouze o zobrazení hodnot, položky v tomto menu nelze nastavovat. Podrobnosti o síťových funkcích, včetně nastavení IP adresy a masky podsítě, získáte u vašeho prodejce Sony nebo v zákaznickém středisku Sony.

Údržba


Výměna lampy

Když se lampa přepálí, ztratí jas, nebo se objeví hlášení „Please replace the LAMP“, vyměňte lampu za novou. Při výměně použijte projektorovou lampu LMP-P260. Životnost lampy závisí na podmínkách provozu.

Pokud byl před výměnou lampy projektor v provozu

Vypněte projektor a odpojte napájecí šňůru. Vyčkejte nejméně 1 hodinu, než lampa zchladne.

Upozornění

Po vypnutí přístroje vypínačem I /  je lampa stále horká. **Pokud se lampy dotknete, můžete si způsobit popálení prstů. Před výměnou lampy vyčkejte nejméně 1 hodinu, než lampa zchladne.**

Poznámky

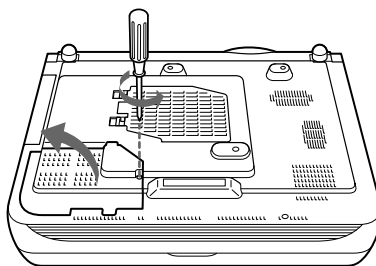
- Pokud lampa praskne, poraďte se s kvalifikovanými pracovníky Sony.
- Modul lampy vytahujte za držadlo. Při dotyku s lampou by mohlo dojít k popálení.
- Při vytažování modulu lampy dbejte na to, aby byl modul neustále v horizontální poloze. Vytahujte kolmo nahoru. Modul lampy nenaklánějte. Pokud vytahujete lampu nakloněnou a lampa praskne, mohly by se střepy rozletět kolem a způsobit zranění.

- 1 Pod projektor umístěte jako ochranu kus měkké látky. Otočte projektor tak, abyste měli přístup ke spodní straně.

Poznámka

Ujistěte se, že je projektor po převrácení stabilní.

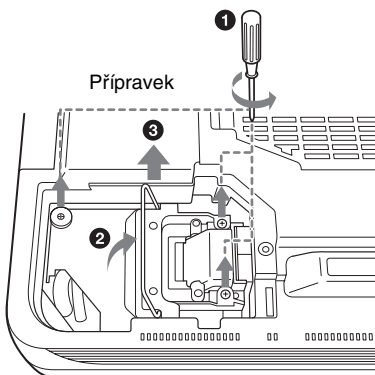
- 2 Křížovým šroubovákem uvolněte šroubek a otevřete kryt lampy.



Poznámka

Z bezpečnostních důvodů nepovolujte žádné jiné šrouby.

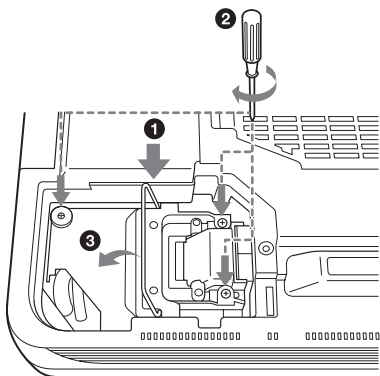
- 3 Křížovým šroubovákem uvolněte tři šrouby na modulu lampy. Přípravek s lampou vytáhněte za držadlo kolmo vzhůru.



Poznámka

- Šrouby mají podložky. Šrouby neodstraňujte, pouze je povolte.

- 4** Novou lampu zasuňte zcela dovnitř přípravku tak, aby byla pevně usazena na místě. Dotáhněte šroubky. Sklopte držadlo.



Poznámky

- Dejte pozor, abyste se nedotýkali skleněného povrchu lampy.
- Pokud není lampa řádně usazena, napájení přístroje se nezapne.

- 5** Zavřete kryt lampy a dotáhněte šroubky.

Poznámka

- Nedotahujte šroubky nadměrnou silou. Mohli byste poškodit některé interní partie projektoru.

- 6** Obrátte projektor zpět do normální polohy.

- 7** Připojte napájecí šňůru a zapněte tak projektor do pohotovostního režimu.

- 8** Na ovládacím panelu stiskněte v následujícím pořadí tato tlačítka (nedržte tlačítko déle než 5 vteřin): RESET, ←, →, ENTER.

Upozornění

- Nezasouvejte ruce do prostoru pro výměnu lampy a zabraňte vniknutí cizích předmětů a tekutin. **Předejdete tak nebezpečí úrazu elektrickým proudem nebo požáru.**

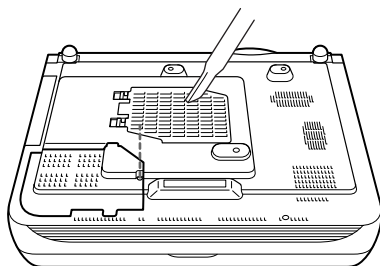
Poznámky

- **Dbejte na to, aby byla při výměně použita projektorová lampa LMP-P260.** Při použití jiného typu lampy by mohlo dojít k závadě projektoru.
- Před výměnou lampy nezapomeňte projektor vypnout a odpojit napájecí šňůru.
- Doporučujeme také, abyste pokaždé, když vyměňujete lampu, vyčistili vzduchový filtr.

Čištění vzduchového filtru

Vzduchový filtr je třeba čistit každých 1500 hodin.

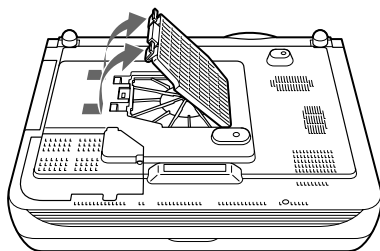
Prach z ventilačních otvorů odstraňte pomocí vysavače.



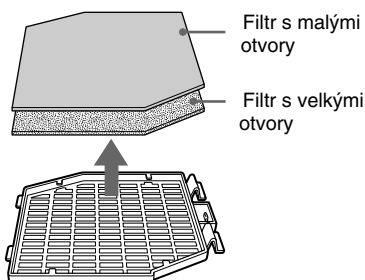
Pokud nelze odstranit prach z filtru vysavačem, filtr vyjměte a vyperte jej.

- 1** Vypněte napájení a odpojte napájecí šňůru.

- 2** Odejměte kryt filtru.

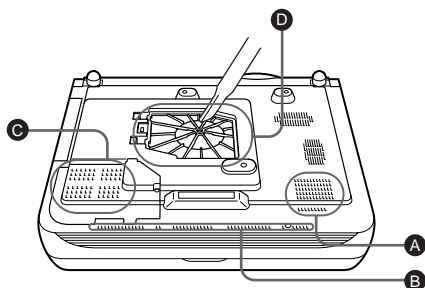


3 Vyměňte vzduchový filtr.

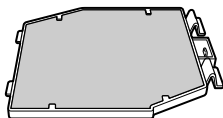


4 Omyjte vzduchový filtr ve slabém roztoku saponátu a nechte uschnout na stinném místě.

5 Otvory na spodní straně projektoru (A~D) by měly být také očištěny vysavačem.



6 Zasuňte filtr do čtyřech výstupků v krytu filtru a nasadte kryt na projektor.




Poznámky

- Pokud budete zanedbávat čištění vzduchového filtru, usazovaný prach postupně filtr ucpe. V důsledku toho může docházet k přehřívání přístroje a jeho závadě nebo i požáru.
- Pokud nelze prach z filtru odstranit, vyměňte jej za příložený nový filtr.
- Dbejte na to, aby byl kryt filtru řádně připevněn. Pokud není kryt řádně dovřený, nelze zapnout napájení projektoru.
- Filtr má přední a zadní stranu. Strana s většími otvory (hrubší filtr) by měla být obrácena směrem ven.

Odstraňování potíží

Pokud se zdá, že projektor nepracuje tak jak má, zkuste nalézt příčinu a vyřešit problém pomocí této tabulky. Pokud potíže přetrvávají, obraťte se na kvalifikované pracovníky Sony.

Napájení

Symptom	Příčina a náprava
Není zapnuto napájení.	<ul style="list-style-type: none">• Spínačem I /  byl projektor v rychlém sledu vypnut a zapnut. → Před zapnutím napájení vyčkejte přibližně 90 vteřin (viz str. 28).• Je odejmut kryt lampy. → Zavřete pevně kryt lampy (viz str. 38).• Je odejmutý kryt vzduchového filtru. → Zavřete pevně kryt filtru (viz str. 39).
Svítili oba indikátory LAMP/COVER a TEMP/FAN.	<ul style="list-style-type: none">• Porucha elektrického systému. → Obráťte se na kvalifikované pracovníky Sony.

Obraz

Symptom	Příčina a náprava
Žádný obraz.	<ul style="list-style-type: none">• Je odpojený kabel nebo není zapojení provedeno správně. → Zkontrolujte, zda je zapojení provedeno správně (viz str. 18).• Nesprávně navolený vstup. → Pomocí tlačítka INPUT zvolte správný vstupní zdroj signálu (viz str. 24).• Je vypnutý obraz. → Na dálkovém ovladači zapněte stiskem PIC MUTING obraz (viz str. 25).• Na počítači není nastaven výstup obrazového signálu výhradně na externí monitor. → Nastavte na počítači výstup výhradně na externí monitor (viz str. 18).
Obraz je zašuměný.	<ul style="list-style-type: none">• Na pozadí se může v závislosti na poměru počtu obrazových bodů vstupního signálu a počtu obrazových bodů LCD panelu objevit šum. → Na připojeném počítači změňte vzor pracovní plochy.
Nesprávné barevné podání obrazu při vstupu z konektoru INPUT D.	<ul style="list-style-type: none">• Nastavení položky Input-D Signal Sel. v menu SET SETTING není provedeno správně. → V menu SET SETTING pro položku Input-D Signal Sel. nastavte podle vstupního signálu Computer, Video RGB nebo Component (str. 35).
Namísto vstupu správného signálu na vstupu INPUT D se objeví „Please check INPUT-D setting“.	<ul style="list-style-type: none">• Nastavení položky Input-D Signal Sel. v menu SET SETTING není provedeno správně. → V menu SET SETTING pro položku Input-D Signal Sel. nastavte podle vstupního signálu Computer, Video RGB nebo Component (str. 35).
Neobjeví se informace prokládané do obrazu.	<ul style="list-style-type: none">• V nabídce SET SETTING je položka „Status“ nastavena na „Off“. → V nabídce SET SETTING nastavte „Status“ na „On“ (viz str. 36).

Symptom	Příčina a náprava
Nesprávné vyvážení barev.	<ul style="list-style-type: none"> • Obraz není správně seřízen. → Nastavte obraz (viz str. 31). • Projektor je nastaven na nesprávný barevný systém. → V nabídce SET SETTING nastavte položku Color System tak, aby odpovídala vstupujícímu signálu (viz str. 35).
Obraz je příliš tmavý.	<ul style="list-style-type: none"> • Není správně nastaven jas nebo kontrast. → V nabídce PICTURE SETTING nastavte správně jas a kontrast (viz str. 32). • Lampa je spálená nebo slabá. → Vyměňte lampu za novou (viz str. 38).
Obraz není čistý.	<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je rozostřený. → Zaostřete (viz str. 25). • Na čočce došlo ke kondenzaci vlhkosti. → Nechejte projektor přibližně 2 hodiny zapnutý.
Obraz přesahuje plátno.	<ul style="list-style-type: none"> • Stiskli jste tlačítko APA, když byly okolo obrazu černé okraje. → Zobrazte obraz o plné velikosti a stiskněte tlačítko APA. → Nastavte správně položku Shift v menu INPUT SETTING (str. 34).
Obraz bliká.	<ul style="list-style-type: none"> • Není správně nastavena položka Dot Phase v nabídce INPUT SETTING. → Nastavte správně položku Dot Phase v nabídce INPUT SETTING (viz str. 34).

Zvuk

Symptom	Příčina a náprava
Žádný zvuk.	<ul style="list-style-type: none"> • Je odpojený kabel nebo není zapojení provedeno správně. → Zkontrolujte, zda je zapojení provedeno správně (viz str. 18). • Není použit správný audio kabel. → Použijte bezodporový stereo audio kabel (str. 19). • Není správně nastaven zvuk. → Nastavte zvuk (str. 25). • Zvuk je vypnutý. → Stiskem AUDIO MUTING zapněte zvuk.
Když je zvuk přiváděn prostřednictvím AUDIO konektoru, vychází zvuk pouze z jednoho kanálu.	<ul style="list-style-type: none"> • Na konektor AUDIO je přiváděn monofonní signál. → Přiveďte stereofonní signál.

Dálkový ovladač

Symptom	Příčina a náprava
Dálkový ovladač nepracuje.	<ul style="list-style-type: none">• Baterie v ovladači jsou vybité. → Vyměňte je za nové (viz str. 16).
Po stisku tlačítka MENU na dálkovém ovladači se na plátně neobjeví zobrazení menu.	<ul style="list-style-type: none">• Přepínač PJ/NETWORK na dálkovém ovladači je nastaven na NETWORK. → Přepínač PJ/NETWORK nastavte na PJ, poté stiskněte tlačítko MENU.

Ostatní

Symptom	Příčina a náprava
Bliká indikátor LAMP/COVER.	<ul style="list-style-type: none">• Není připevněn kryt lampy nebo kryt filtru. → Kryt řádně připevněte (viz str. 38).
Svítil indikátor LAMP/COVER.	<ul style="list-style-type: none">• Životnost lampy je u konce. → Lampu vyměňte (viz str. 38).• Příliš vysoká teplota lampy. → Vyčkejte 90 vteřin, než lampa zchladne, a poté přístroj opět zapněte (viz str. 28).
Bliká indikátor TEMP/FAN.	<ul style="list-style-type: none">• Porouchaný ventilátor. → Obráťte se na kvalifikované pracovníky Sony.
Svítil indikátor TEMP/FAN.	<ul style="list-style-type: none">• Nežvykle vysoká vnitřní teplota. → Zkontrolujte, zda nic neblokuje ventilační otvory.
Svítil oba indikátory LAMP/COVER a TEMP/FAN.	<ul style="list-style-type: none">• Porucha elektrického systému. → Obráťte se na kvalifikované pracovníky Sony.

Varovná hlášení

Význam jednotlivých hlášení zobrazovaných na plátně viz následující tabulka.

Hlášení	Význam a náprava
High temp.! Lamp off in 1 min.	<ul style="list-style-type: none">• Příliš vysoká teplota uvnitř přístroje. → Vypněte napájení. → Zkontrolujte, zda nic neblokuje ventilační otvory.
Frequency is out of range!	<ul style="list-style-type: none">• Tento vstupní signál nelze promítat, jelikož jeho frekvence je mimo akceptovatelný rozsah projektoru. → Přiveďte na vstup signál, jehož frekvence je v rozsahu akceptovaném projektorem.• Nastavené rozlišení výstupního signálu z počítače je příliš vysoké. → Nastavte výstup na XGA rozlišení (viz str. 18).
Please check INPUT-D setting.	<ul style="list-style-type: none">• Na vstup přivádíte RGB signál z počítače, zatímco je položka Input-D Signal Sel. v nabídce SET SETTING nastavena na COMPONENT. → Nastavte správně Input-D Signal Sel (viz str. 35).
Please replace the LAMP.	<ul style="list-style-type: none">• Je třeba vyměnit lampu. → Vyměňte lampu.

Zobrazovaná upozornění

Význam hlášení zobrazovaných na plátně zjistíte z následující tabulky.

Hlášení	Význam a náprava
No Input	<ul style="list-style-type: none">• Žádný vstupní signál. → Zkontrolujte zapojení (viz str. 18).
Not applicable!	<ul style="list-style-type: none">• Stiskli jste nesprávné tlačítko. → Stiskněte odpovídající tlačítko.

Technické údaje

Optické charakteristiky

Systém projekce

Projekční systém se 3 LCD panely a 1 objektivem

LCD panel 0,99 palcový TFT LCD panel s micro lens array (VPL-PX40), 0,99 palcový TFT LCD panel (VLP-PX35) 2 359 296 obrazových bodů (1024 × 768 bodů × 3)

Objektiv 1,3 × zvětšení f 37,6 až 48,8 mm/F 1,7 až 2,3

Lampa 265 W UHP

Rozměr promítaného obrazu Rozsah: 40 až 300 palců (úhlopříčka)

Světelný výkon

ANSI lumen¹⁾ 3,500 lm (VPL-PX40)

ANSI lumen¹⁾ 2,600 lm (VLP-PX35)

Projekční vzdálenost

Úhlopříčka 102 cm (40 palců): 1,5 až 1,9 m

Úhlopříčka 152 cm (60 palců): 2,3 až 2,9 m

Úhlopříčka 203 cm (80 palců): 3,0 až 3,8 m

Úhlopříčka 254 cm (100 palců): 3,8 až 4,8 m

Úhlopříčka 305 cm (120 palců): 4,6 až 5,8 m

Úhlopříčka 381 cm (150 palců): 5,8 až 7,2 m

Úhlopříčka 508 cm (200 palců): 7,7 až 9,7 m

Úhlopříčka 762 cm (300 palců): 11,6 až 14,5 m

1) ANSI lumen je metoda měření Amerického národního standardizačního úřadu IT 7.228.

Elektrické charakteristiky

Barevný systém

Systémy NTSC_{3.58}/PAL/SECAM/NTSC_{4.43}/PAL-M/PAL-N přepínání automaticky/ manuálně

Rozlišení Horizontálně 750 TV řádků (video vstup) 1024 × 768 bodů (RGB vstup)

Akceptovatelné počítačové signály

fH: 19 až 92 kHz
fV: 48 až 92 Hz

(maximální rozlišení vstupního signálu: UXGA 1,600 × 1,200 fH: 75kHz, fV: 60Hz)

Akceptovatelné nastavení video signálů 15k RGB 50/60Hz,

Progressivní/komponentní 50/60Hz DTV (480/60I, 575/50I, 1,080/60I, 480/60P, 575/50P, 1,080/50I, 720/60P, 720/50P, 540/60P), Kompozitní video, Y/C video

Reproduktor Stereo reproduktorový systém, 40 × 70 mm průměr, max. 2 × 2W

Vstup/výstup

Video vstup VIDEO: CINCH konektory
Kompozitní video: 1 Vp-p ±2 dB negativní sync. (75 Ohmů)

S VIDEO: Y/C mini DIN 4-pólový konektor (sameček)

Y (luminance): 1 Vp-p ±2 dB negativní sync. (75 Ohmů)

C (chrominance): zesílení 0,286 Vp-p ±2 dB (NTSC) (75 Ohmů)

zesílení 0,3 Vp-p ±2 dB (PAL) (75 Ohmů)

AUDIO: 2 × CINCH konektor 500 mV ef. impedance větší než 47 kiloohmů

INPUT A Analog. RGB: HD D-sub 15-pólový konektor (samička)
R: 0,7 Vp-p ±2 dB (75 Ohmů)
G: 0,7 Vp-p ±2 dB (75 Ohmů)
G se sync: 1 Vp-p ±2 dB negativní sync. (75 Ohmů)
B: 0,7 Vp-p ±2 dB (75 Ohmů)
SYNC/HD:

Kompozitní sync vstup: 1-5 Vp-p vysoká impedance pozitivní/negativní
Horizontální sync vstup: 1-5 Vp-p vysoká impedance pozitivní/negativní
VD:

Vertikální sync vstup: 1-5 Vp-p vysoká impedance pozitivní/negativní
AUDIO: Stereo mini-jack 500 mV ef. impedance větší než 47 kiloohmů

INPUT B Analog. RGB: HD D-sub 15-pólový konektor (samička)
R: 0,7 Vp-p ±2 dB (75 Ohmů)
G: 0,7 Vp-p ±2 dB (75 Ohmů)
G se sync: 1 Vp-p ±2 dB

negativní sync. (75 Ohmů)
 B: 0.7 Vp-p ±2 dB (75 Ohmů)
 SYNC/HD:
 Kompozitní sync vstup:
 1-5 Vp-p vysoká impedance
 pozitivní/negativní
 Horizontální sync vstup:
 1-5 Vp-p vysoká impedance
 pozitivní/negativní
 VD:
 Vertikální sync vstup: 1-5 Vp-p
 vysoká impedance pozitivní/
 negativní
 AUDIO: Stereo mini-jack
 (sdílený vstupy INPUT B a C)
 500 mV ef. impedance větší než
 47 kiloohmů

INPUT C Digital. RGB: DVI-D (TM-DS)
 AUDIO: Stereo mini-jack (sdílený
 vstupy INPUT B a C) 500 mV
 ef. impedance větší než
 47 kiloohmů

INPUT D Analog. RGB/komponentní: 5
 BNC (samička)
 R/R-Y: 0.7 Vp-p ±2 dB
 (75 Ohmů)
 G: 0.7 Vp-p ±2 dB (75 Ohmů)
 G se sync/Y: 1 Vp-p ±2 dB
 negativní sync. (75 Ohmů)
 (75 Ohmů)
 B/B-Y: 0.7 Vp-p ±2 dB
 (75 Ohmů)
 SYNC/HD:
 Kompozitní sync vstup:
 1-5 Vp-p vysoká impedance
 pozitivní/negativní
 Horizontální sync vstup:
 1-5 Vp-p vysoká impedance
 pozitivní/negativní
 VD:
 Vertikální sync vstup: 1-5 Vp-p
 vysoká impedance pozitivní/
 negativní
 AUDIO: Stereo mini-jack
 500 mV ef. impedance větší než
 47 kiloohmů

OUTPUT **MONITOR OUT:** HD D-sub
 15-pólový konektor (samička)
 R, G, B: Gain Unity
 : 75 Ohmů
 SYNC/HD, VD: 4 Vp-p
 (rozpojené),
 1 Vp-p (75 Ohmů)
 *Signály DIGITAL RGB nejsou
 přiváděny na výstup
MONITOR OUT.
 AUDIO OUT (nastavitelný
 výstup): Stereo mini-jack, max.
 1V ef, když je výstupní signál
 500 mV ef, impedance menší
 než 5 kiloohmů

USB Samička, 1x
 REMOTE RS-232C: Devítipólový sub-D
 CONTROL S IN/PLUG IN
 POWER Stereo mini-jack
 ETHER RJ-45: 10BASE-T/100BASE-TX
 Bezpečnostní normy
 UL60950, cUL (CSA No. 60950),
 FCC Class A, IC Class A,
 NEMKO (EN60950), CE
 (LVD, EMC), C-Tick

Laser

Typ laseru Třída 2
 Vlnová délka 645 nm
 Výkon 1 mW

Obecné

Rozměry 420 x 115 x 316 mm (š/v/h)
 (bez vyniklých částí)
 Hmotnost Cca. 7,5 kg
 Napájení AC 100 až 240 V, 1,9 – 0,8 A,
 50/60 Hz
 Příkon Max. 365 W
 V pohotovostní režimu: 6W
 (když jsou v provozu síťové
 funkce)
 Vyzářování tepla
 1,246 BTU (1 BTU = 1055,06 J)
 Teplota pracovního prostředí
 0 °C až 35 °C
 Vlhkost pracovního prostředí
 35% až 85% (nekondenzující)
 Teplota při skladování
 –20 °C až 60 °C
 Vlhkost při skladování
 10% až 90%
 Dodávané příslušenství
 Dálkový ovladač (1)
 Tužkové baterie,
 rozměr AA (R6) (2)
 HD D-sub 15 pólový
 kabel (2 m) (1)
 (1-791-992-31)
 USB kabel s konektorem typu A
 a typu B (1)
 (1-790-081-31)
 Krytka objektivu (1)
 AC napájecí šňůra (1)
 Vzduchový filtr (náhradní) (jeden
 pár filtrů)
 Návod k obsluze (1)
 Instalační manuál pro prodejce (1)
 Záruční list (1)

Změna designu a technických parametrů bez
 předchozího upozornění vyhrazena.

Samostatně prodávané příslušenství

Projekční lampa

LMP-P260 (náhradní)

Závěsný držák projektoru

PSS-610

Monitorový kabel

SMF400 (HD D-sub 15-pólový konektor (sameček) ↔ 5 × BNC (sameček))

Signálový kabel

SIC10 (5 × BNC (sameček) ↔ 5 × BNC (sameček))

Projekční objektivy

Konverzní objektiv s dlouhou ohniskovou

délkou VPLL-ZM102

F = 2,0 až 2,6

f = 69 až 102 mm

Manuální ostření/transfokace

Rozměr projekčního plátna

40 až 300 palců

Projekční vzdálenosti

254 cm (100 palců): 6,8 až 10 m

508 cm (200 palců): 14 až 20 m

762 cm (300) palců: 21 až 30 m

Maximální vnější rozměry

88 × 88 × 198 mm (Š×V×H)

Hmotnost

1500 g

Konverzní objektiv s krátkou ohniskovou délkou

VPLL-FM22

(pro zpětnou projekci (úhel

optické osy: 0 stupňů))

F = 2,0

f = 18 mm

Manuální ostření

Rozměr projekčního plátna

102 – 762 cm (40 až 300 palců)

Projekční vzdálenosti

254 cm (100 palců): 1,8 m

508 cm (200 palců): 3,6 m

762 cm (300) palců: 5,4 m

Maximální vnější rozměry

88 × 88 × 169 mm (Š×V×H)

Hmotnost

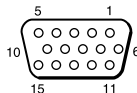
950 g

Některé z příslušenství nemusí být v určitých zemích a oblastech k dispozici. Podrobnosti zjistíte u nejbližšího prodejce Sony.

Přiřazení pólů konektorů

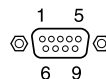
Konektory INPUT A, B

Vstupní RGB konektor (HD D-sub 15-pólový konektor, samička)



1	R/R-Y	9	N.C.
2	G/Y	10	GND
3	B/B-Y	11	GND
4	GND	12	DDC/SDA
5	GND	13	HD/C.Sync
6	GND (R)	14	VD
7	GND (G)	15	DDC/SCL
8	GND (B)		

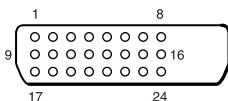
Konektor RS-232C (D-sub 9-pólový konektor, samička)



1	DCD	6	DSR
2	RXDA	7	RTS
3	TXDA	8	CTS
4	DTR	9	RI
5	GND		

Ostatní

Konektor INPUT C Konektor DVI (DVI-D, samička)



1	T.M.D.S. Data2 -	14	+5 V Power
2	T.M.D.S. Data2 +	15	Ground (return for +5 V, HSync, and Vsync)
3	T.M.D.S. Data2/4 Shield	16	Hot Plug Detect
4	T.M.D.S. Data4 -	17	T.M.D.S. Data0 -
5	T.M.D.S. Data4 +	18	T.M.D.S. Data0 +
6	DDC Clock	19	T.M.D.S. Data0/5 Shield
7	DDC Data	20	T.M.D.S. Data5 -
8	Analog Vertical Sync	21	T.M.D.S. Data5 +
9	T.M.D.S. Data1 -	22	T.M.D.S. Clock Shield
10	T.M.D.S. Data1 +	23	T.M.D.S. Clock +
11	T.M.D.S. Data1/3 Shield	24	T.M.D.S. Clock -
12	T.M.D.S. Data3 -		
13	T.M.D.S. Data3 +		

Vstupní signály a nastavitelné položky

Menu PICTURE SETTING

Položka	Vstupní signál			
	Video nebo S Video (Y/C)	Komponentní	Video RGB	Počítačový
Contrast	●	●	●	●
Brightness	●	●	●	●
Color	● (s výjimkou monochromatického signálu)	●	●	-
Hue	● (pouze NTSC3.58/4.43) (s výjimkou monochromatického signálu)	●	●	-
Sharpness	●	●	●	-
RGB Enhancer	-	-	-	●
Black compensation	●	●	●	-
Gamma Mode	-	-	-	●
Color Temp	●	●	●	●
VOLUME	●	●	●	●
DDE	●	● (480/60i, 575/50i)	● (480/60i, 575/50i)	-

● : Nastavitelné

- : Nelze nastavit

Menu INPUT SETTING

Položka	Vstupní signál			
	Video nebo S Video (Y/C)	Kompo- nentní	Video GBR	Počíta- čový
Dot Phase	–	–	–	●
H Size	–	● (kromě 15 kHz signálů)	● (kromě 15 kHz signálů)	●
Shift	–	● (kromě 15 kHz signálů)	● (kromě 15 kHz signálů)	●
Scan Conv	–	–	–	● (nižší než SVGA)
Wide Mode	●	●	●	–

● : Nastavitelné

– : Nelze nastavit

Přednastavené signály

Paměťová pozice	Předvolený signál	fH (kHz)	fV (Hz)	Sync	SIZE	
1	Video 60 Hz	15,734	59,940	H-neg, V-neg		
2	Video 50 Hz	15,625	50,000	H-neg, V-neg		
3	15k RGB/komponentní 60 Hz	15,734	59,940	S on G/Y nebo kompozitní sync		
4	15k RGB/komponentní 50 Hz	15,625	50,000			
5	HDTV	33,750	60,000			
6*	640 × 350	VGA mode 1	31,469	70,086	H-pos, V-neg	800
7*		VGA VESA 85 Hz	37,861	85,080	H-pos, V-neg	832
8*	640 × 400	PC-9801 Normal	24,823	56,416	H-neg, V-neg	848
9*		VGA mode 2	31,469	70,086	H-neg, V-pos	800
10*		VGA VESA 85 Hz	37,861	85,080	H-neg, V-pos	832
11*	640 × 480	VGA mode 3	31,469	59,940	H-neg, V-neg	800
12*		Macintosh 13"	35,000	66,667	H-neg, V-neg	864
13*		VGA VESA 72 Hz	37,861	72,809	H-neg, V-neg	832
14*		VGA VESA 75 Hz	37,500	75,000	H-neg, V-neg	840
15*		VGA VESA 85 Hz	43,269	85,008	H-neg, V-neg	832
16*	800 × 600	SVGA VESA 56 Hz	35,156	56,250	H-pos, V-pos	1 024
17*		SVGA VESA 60 Hz	37,879	60,317	H-pos, V-pos	1 056
18*		SVGA VESA 72 Hz	48,077	72,188	H-pos, V-pos	1 040
19*		SVGA VESA 75 Hz	46,875	75,000	H-pos, V-pos	1 056
20*		SVGA VESA 85 Hz	53,674	85,061	H-pos, V-pos	1 048
21*	832 × 624	Macintosh 16"	49,724	74,550	H-neg, V-neg	1 152
22*	1 024 × 768	XGA VESA 43 Hz	35,524	86,958	H-pos, V-pos	1 264
23*		XGA VESA 60 Hz	48,363	60,004	H-neg, V-neg	1 344
24*		XGA VESA 70 Hz	56,476	69,955	H-neg, V-neg	1 328
25*		XGA VESA 75 Hz	60,023	75,029	H-pos, V-pos	1 312
26*		XGA VESA 85 Hz	68,677	84,997	H-pos, V-pos	1 376
27*	1 152 × 864	SXGA VESA 70 Hz	63,995	70,019	H-pos, V-pos	1 472
28		SXGA VESA 75 Hz	67,500	75,000	H-pos, V-pos	1 600
29		SXGA VESA 85 Hz	77,487	85,057	H-pos, V-pos	1 568
30*	1 152 × 900	Sunmicro LO	61,795	65,960	H-neg, V-neg	1 504
31		Sunmicro HI	71,713	76,047	Composite sync	1 472
32*	1 280 × 960	SXGA VESA 60 Hz	60,000	60,000	H-pos, V-pos	1 800
33		SXGA VESA 75 Hz	75,000	75,000	H-pos, V-pos	1 728

Paměťová pozice	Předvolený signál		fH (kHz)	fV (Hz)	Sync	SIZE
34*	1 280 × 1 024	SXGA VESA 43 Hz	46,433	86,872	H-pos, V-pos	1 696
35		SXI-5	53,316	50,062	S on G	1 680
36*		SXGA VESA 60 Hz	63,974	60,013	H-pos, V-pos	1 696
37		SXGA VESA 75 Hz	79,976	75,025	H-pos, V-pos	1 688
38		SXGA VESA 85 Hz	91,146	85,024	H-pos, V-pos	1 728
39	1 600 × 1 200	UXGA VESA 60 Hz	75,000	60,000		
43	480/60P	480/60P (dvojnásobná frekvence NTSC)	31,470	60,000	S on G	
44	575/50P	575/50P (dvojnásobná frekvence PAL)	31,250	50,000	S on G	
45	1 080/50I	1,080/50I	28,130	50,000		
47	720/60P	720/60P	45,000	60,000		
48	720/50P	720/50P	37,500	50,000		
50	540/60P	540/60P	33,750	60,000		
52	1 400 × 1 050	SXGA+	63,981	60,020	H-neg, V-neg	1 688

* Pro signály označené hvězdičkou je podporován digitální vstup. Ty signály od čísla 6 do čísla 39, které nejsou označeny hvězdičkou, jsou automaticky zpracovány v souladu se specifikacemi projektoru.

Poznámky

- Paměťové pozice 22 a 34 jsou pro prokládané signály.
- Pokud je na vstupu SXGA+ signál může obraz přesáhnout okraje plátna. V takovém případě přiveďte na vstup signál obrazu, který není obklopen černými okraji a odpojte a znovu připojte propojovací kabel, případně stiskněte tlačítko INPUT a vyberte vstupní signál znovu.
- Nastavte rozlišení a obnovovací frekvenci obrazu na připojeném počítači tak, aby byly v mezích přednastavených signálů.

Varování týkající se zapojení napájení

Použijte správnou napájecí šňůru odpovídající vaší rozvodné síti.

	USA, Kanada		Kontinentální Evropa		Velká Británie, Irsko, Austrálie, Nový Zéland	Japonsko
Typ vidlice	VM0233	290B	YP-12A	COX-07	_1)	YP332
Zástrčka do přístroje	VM0089	386A	YC-13B	COX-02	VM0310B	YC-13
Typ šňůry	SJT	SJT	H05VV-F	H05VV-F	N13237/CO-228	VCTF
Jmenovité napětí a proud	10A/125V	10A/125V	10A/250V	10A/250V	10A/250V	7A/125V
Bezpečnostní norma	UL/CSA	UL/CSA	VDE	VDE	VDE	DENAN
Délka šňůry	4,5 m (177 ¹ / ₄ inches)		-			

¹⁾ Použijte správnou vidlic pro vaši zemi.

Rejstřík

A

APA tlačítko	12
Auto Input Search funkce	35

B

Barevný systém	35
Barva menu	36
Brightness	32

C

Color	32
Color Temp.	32

D

D KEYSTONE tlačítko ..	15
Dálkový ovladač	14
DDE (Dynamic Detail Enhancer)	33
Digitální zvětšení obrazu ..	28
Dot Phase	34

F

fH (Horizontal Frequency)	37
fV (Vertical Frequency) ..	37

G

Gamma Mode	32
------------------	----

H

H Size	34
Hlášení upozornění	44
varování	43
Hlasitost	33
Hue	32

I

Illumination	35
INPUT A konektor	13
INPUT B konektor	13
INPUT C konektor	13
INPUT D konektor	14
INPUT SETTING	33

Input-D Signal Sel.	35
INSTALL SETTING Menu	36
IR receiver	35

K

Kompenzace černé	32
Kontrast	32

L

Lamp Mode	37
Lamp Timer	37
Language	36
Laserové ukazovátko	29

M

Menu INFORMATION	37
INPUT SETTING	33
INSTALL SETTING	36
MENU SETTING	36
PICTURE SETTING ..	31
SET SETTING	35
zrušení menu	31

N

Napájení zapnutí	24
Nastavení obrazu	26, 31
paměť nastavení	31
velikosti/posunutí obrazu	34
Nastavovací nožičky	11

O

Odstraňování potíží	41
Opatření	6
OUTPUT konektory	13

P

Picture Mode	31
PICTURE SETTING	31
Převrácení obrazu	36
Příklady instalace	17
nevhodná instalace	7
nevhodné podmínky	8
poznámky	7
Přímé zapínání	37
Přiřazení pinů konektorů ..	47

Připojení

komponentních přístrojů	20
počítače	18
videorekordéru	20
Používání MENU	30
Pozadí	36
Pozice menu	36
Projekce	24

R

Reset resetování položky	31
resetovatelné položky ..	31
RGB Enhancer	32
Rozměr obrazu	17, 45

S

Scan Converter	34
Security Lock	37
Senzor dálkového ovládání přední	10
zadní	10
SET SETTING Menu	35
Sharpness	32
Shift	34
Smart APA	35
Speaker	35
Status	36

T

Technické údaje	45
-----------------------	----

U

Umístění a funkce ovládacích prvků ovládací panel	12
panel konektorů	13
přední/levá strana	10
zadní/pravá/spodní strana	10
USB konektor	19
Úsporný režim	10, 35

V

V Keystone	36
Výměna lampy	38
Ventilační otvory výstupní	10
vstupní	11

Vložení baterií	16
Volba jazyka menu	22
Volitelné příslušenství ...	47
Vzduchový filtr	39

W

Wide Mode	33
-----------------	----

