

Βιντεοκάμερα ψηφιακής εγγραφής 4K Συσκευή Ψηφιακής Εγγραφής Βιντεοκάμερα HD

Οδηγός έναρξης

Αυτός ο οδηγός περιγράφει τις απαραίτητες προετοιμασίες για την έναρξη χρήσης της κάμερας, τις βασικές λειτουργίες και ούτω καθεξής. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στον «Οδηγό Βοήθειας» (διαδικτυακό εγχειρίδιο).

http://rd1.sony.net/help/cam/1640/h_zz/



Για τις αναλυτικές πληροφορίες για το πώς να χρησιμοποιείτε την κάμερα και το λογισμικό, επισκεφτείτε την ακόλουθη διαδικτυακή τοποθεσία.

<http://www.sony.net/actioncam/support/>



FDR-X3000/HDR-AS300

Διαβάστε πρώτα αυτό

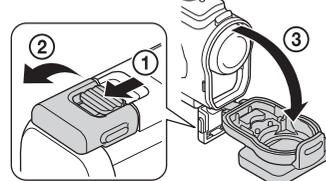
Τι απαιτείται για να δημιουργήσετε μια ενδιαφέρουσα ταινία με την κάμερα

- Ξεκινώντας**
- Λήψη**
- Ρύθμιση**
- Σύνδεση στο smartphone**
- Δημιουργία ταινίας**
Μπορείτε να επεξεργαστείτε ταινίες χρησιμοποιώντας το λογισμικό εφαρμογής της Sony.
 - Action Cam App (Για smartphone/tablet) <http://www.sony.net/acap/>
 - Action Cam Movie Creator (Για PC) <http://www.sony.net/acmc/>

Έλεγχος των στοιχείων στη συσκευασία

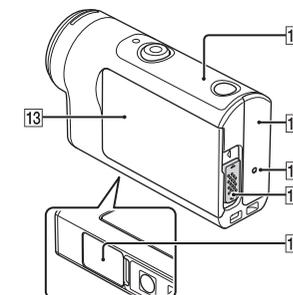
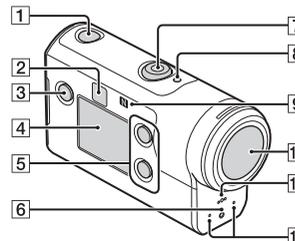
Ο αριθμός εντός παρενθέσεων υποδεικνύει την ποσότητα του συγκεκριμένου είδους στη συσκευασία.

- Κάμερα (1) / Υποβρύχιο περίβλημα (MPK-UWH1) (1)
Η κάμερα έχει τεθεί στο υποβρύχιο περίβλημα. Ανοίξτε το κάλυμμα της θήκης όπως απεικονίζεται παρακάτω.
- Καλώδιο micro USB (1)
- Επαναφορτιζόμενες μπαταρίες (NP-BX1) (1)
- Αγκράφα προσάρτησης (1)
- Οδηγός έναρξης (αυτό το έγγραφο) (1)
- Οδηγός αναφοράς (1)



Ονομασία κύριων εξαρτημάτων

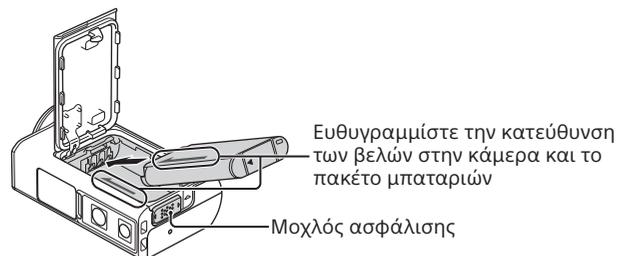
- 1 Κουμπί ψ (ενεργοποίηση/σε αναμονή)
- 2 Δέκτης τηλεχειριστηρίου IR (μόνο FDR-X3000)
- 3 Κουμπί MENU
- 4 Οθόνη ενδείξεων
- 5 Κουμπιά UP/DOWN
- 6 Λυχνία REC
- 7 Κουμπί REC (Ταινία/Ακίνητη εικόνα)/Κουμπί ENTER (Εκτέλεση μενού)
- 8 Λυχνία REC/LIVE
- 9 \mathbb{N} (ένδειξη N)
- 10 Φακός
- 11 Ηχείο
- 12 Μικρόφωνα
- 13 Κάλυμμα μπαταρίας
- 14 Αισθητήρας GPS
- 15 Κάλυμμα υποδοχής (HDMI OUT, ακροδέκτης multi/micro USB, βύσμα Mic)
- 16 Λυχνία REC
- 17 Μοχλός ασφάλισης
- 18 Κάλυμμα κάρτας μνήμης



Ξεκινώντας

Φόρτιση του πακέτου μπαταριών

- 1 Σύρετε τον μοχλό ασφάλισης προς τα κάτω για να ανοίξετε το κάλυμμα της μπαταρίας και, στη συνέχεια, τοποθετήστε το πακέτο μπαταριών.



Ευθυγραμμίστε την κατεύθυνση των βελών στην κάμερα και το πακέτο μπαταριών

Μοχλός ασφάλισης

- 2 Κλείστε καλά το κάλυμμα και σύρετε τον μοχλό ασφάλισης προς τα πάνω για να κλειδώσει. Επιβεβαιώστε ότι το κίτρινο σημάδι στον μοχλό ασφάλισης δεν είναι ορατό.

- 3 Ανοίξτε το κάλυμμα της υποδοχής και συνδέστε την ανενεργή κάμερα σε έναν ενεργοποιημένο υπολογιστή με το καλώδιο micro USB (παρέχεται).



Κάλυμμα υποδοχής

Καλώδιο micro USB

Εισαγωγή κάρτας μνήμης



Τυπωμένη πλευρά

Πλευρά ακροδέκτη

κάρτα microSD/κάρτα microSDHC/κάρτα microSDXC

Μέσο Memory Stick Micro™ (Mark2)

Κάρτες μνήμης που μπορούν να χρησιμοποιηθούν με την κάμερα

Κάρτα μνήμης	MP4	XAVC S
Μέσο Memory Stick Micro™ (Mark2)	○ (Μόνο Mark2)	-
Κάρτα μνήμης microSD	○*1	-
Κάρτα μνήμης microSDHC	○*1	○*2
Κάρτα μνήμης microSDXC	○*1	○*2

*1 SD Speed Κλάσης 4 (CLASS 4) ή ταχύτερη ή UHS Speed Κλάσης 1 (U1) ή ταχύτερη

*2 Κάρτα μνήμης που πληροί όλες τις ακόλουθες προδιαγραφές:

- Μνήμη 4 GB ή περισσότερο
- Ταχύτητα SD Κατηγορία 10 (CLASS 10) ή Ταχύτητα UHS Κατηγορία 1 (U1) ή ταχύτερο

Απαιτείται κάρτα μνήμης Ταχύτητας UHS Κατηγορίας 3 (U3) όταν εγγράφετε στα 100 Mbps ή ταχύτερα (μόνο FDR-X3000).

Σημειώσεις

- Η λειτουργία αυτή δεν είναι διασφαλισμένη με όλες τις κάρτες μνήμης. Για λεπτομέρειες σχετικά με τις κάρτες μνήμης από άλλους κατασκευαστές εκτός της Sony, συμβουλευτείτε τους εκάστοτε κατασκευαστές.
- Επιβεβαιώστε την κατεύθυνση της κάρτας μνήμης. Αν εισαγάγετε την κάρτα μνήμης με δύναμη και με τη λάθος κατεύθυνση, ενδέχεται να προκληθεί ζημιά στην κάρτα μνήμης, στην υποδοχή της κάρτας μνήμης ή στα δεδομένα της εικόνας.
- Διαμορφώστε την κάρτα μνήμης που θα χρησιμοποιηθεί με την κάμερα πριν τη χρήση.
- Επιβεβαιώστε ότι το κάλυμμα της υποδοχής και το κάλυμμα του πακέτου μπαταριών/κάρτας μνήμης είναι καλά κλειστά και ότι δεν έχουν κολλήσει τυχόν ξένα σώματα στο κάλυμμα πριν τη χρήση. Διαφορετικά, μπορεί να προκληθεί απορρόφηση νερού.

Ρύθμιση του ρολογιού

Όταν ενεργοποιείτε την κάμερα για πρώτη φορά πατώντας το κουμπί ψ (ενεργοποίηση/σε αναμονή), εμφανίζεται η οθόνη ρύθμισης περιοχής/θερινής ώρας/ημερομηνίας και ώρας.

Πατήστε το κουμπί UP ή DOWN για να επιλέξετε ένα στοιχείο και μετά πατήστε το κουμπί ENTER για εκτέλεση της λειτουργίας.

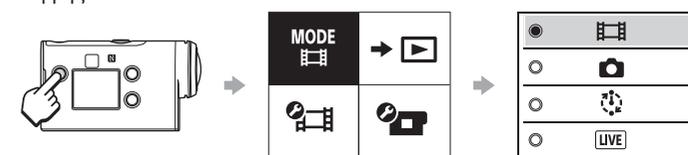
Συμβουλές

- Μετά την επαναφορά των ρυθμίσεων, εμφανίζεται και πάλι η οθόνη ρύθμισης ημερομηνίας και ώρας/περιοχής/θερινής ώρας.
- Οι περιοχές προσδιορίζονται από τη διαφορά ώρας μεταξύ της Μέσης Ώρας Γκρίνουιτς (GMT) και της τυπικής ώρας της χώρας σας. Για λεπτομέρειες σχετικά με τη διαφορά ώρας, ανατρέξτε στην ενότητα «Ο κατάλογος με τη διαφορά ώρας στις πρωτεύουσες του κόσμου» του Οδηγού Βοήθειας (διαδικτυακό εγχειρίδιο).

Λήψη

Ρύθμιση λειτουργίας λήψης

Πατήστε το κουμπί MENU και μετά επιλέξτε \mathbb{M} (MODE) → τη λειτουργία λήψης.



Κατάλογος λειτουργιών

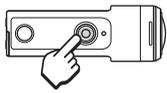
Εικονίδια	Λειτουργίες λήψης
	Λειτουργία ταινίας
	Λειτουργία φωτογραφίας
	Λειτουργία καταγραφής παρέλευσης χρόνου
	Λειτουργία ζωντανής ροής
	Λειτουργία εγγραφής βρόχου

Ρύθμιση του φορμά ταινίας

Πατήστε το κουμπί MENU και μετά επιλέξτε \mathbb{M} (Ρυθμίσεις λήψης) → το φορμά ταινίας (προεπιλογή: MP4).

Επιλέξτε το [4K] για να τραβήξετε εικόνες σε ποιότητα 4K (μόνο FDR-X3000).

Λήψη



Πατήστε το κουμπί REC για να ξεκινήσει η λήψη. Για να διακόψετε τη λήψη, πατήστε το κουμπί REC ξανά.

* Όταν πατάτε το κουμπί REC ενώ η ρύθμιση «Εγγραφή με το πάτημα ενός κουμπιού» είναι «ON» (ενεργοποιημένη), η εγγραφή ξεκινά με την τελευταία λειτουργία λήψης που είχε οριστεί προτού η κάμερα απενεργοποιηθεί.

Σημειώσεις

- Σε περιόδους παρατεταμένης λήψης, η θερμοκρασία της κάμερας μπορεί να αυξηθεί σε σημείο που η λήψη να διακοπεί αυτόματα.
- Εάν χρησιμοποιείτε την κάμερα, ενώ είναι συνδεδεμένη σε ένα εξωτερικό τροφοδοτικό με το καλώδιο USB micro (παρέχεται), μπορείτε να το μειώσετε την κατανάλωση μπαταρίας για λήψη ή αναπαραγωγή εικόνων. Σε αυτή την περίπτωση, απαιτείται ένα φορτισμένο πακέτο μπαταριών.

Ρύθμιση

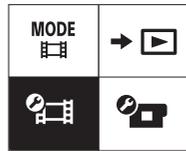
Πατήστε το κουμπί MENU, το κουμπί UP ή DOWN για να επιλέξετε ένα στοιχείο και μετά πατήστε ENTER για εκτέλεση της λειτουργίας.

1 Οθόνη λήψης



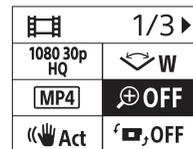
Κουμπί MENU

2 Οθόνη MENU



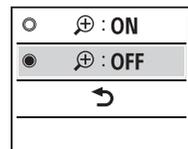
Κουμπί ENTER

3 Οθόνη ρυθμίσεων λήψης



Κουμπί ENTER

4 Οθόνη ρυθμίσεων



Ρυθμίσεις λήψης*1

Εικονίδια	Στοιχεία ρύθμισης
	1080 30p HQ Ρύθμιση ποιότητας εικόνας
	MP4 Φορμά ταινίας
	Λειτουργία καταγραφής παρέλευσης χρόνου, μέγεθος εικόνας
	5 min Χρόνος εγγραφής βρόχου
	10f 1s Διάστημα λήψης στατικών εικόνων
	OFF Χρονοδιακόπτης
	1 s Διάστημα λήψης παρέλευσης χρόνου
	300 Αριθμός λήψης παρέλευσης χρόνου
	Act SteadyShot (ταινία)
	ON SteadyShot (Still)
	W Ρύθμιση γωνίας
	OFF Ρύθμιση ζουμ
	OFF Αναστροφή
	AE Μετατόπιση AE
	AE-T Λειτουργία παρέλευσης χρόνου AE
	SCN Σκηνή
	AWB Ισορροπία λευκού
	Vivid Λειτουργία χρωμάτων
	ON Ρύθμιση εγγραφής ήχου
	OFF Εξουδετέρωση θορύβου ανέμου

Ρυθμίσεις κάμερας

Εικονίδια	Στοιχεία ρύθμισης
	OFF Λειτουργία πτήσης
	ON Ρύθμιση σύνδεσης Wi-Fi
	OFF Ρύθμιση Wi-Fi Hi Power*2
	ON Ρύθμιση Bluetooth
	Bluetooth Ρύθμιση ισχύος τηλεχειριστηρίου Bluetooth
	ON Αρχείο καταγραφής GPS
	FORMAT Φορμά
	TC/UB Κωδικός ώρας/bit χρήστη*3
	IR Τηλεχειριστήριο IR*3
	HDMI Ρυθμίσεις HDMI*4
	BGM Μουσική επένδυση*2
	USB Τροφοδοσία USB
	ON Ηχητικό σήμα (μπιπ)
	ON Ένταση ηχητικού σήματος (μπιπ)
	3 Ρύθμιση λυχνίας
	REC OFF Εγγραφή με το πάτημα ενός κουμπιού
	OFF Αυτομάτη απενεργοποίηση
	60 s AUTO OFF 60 s
	NTSC → PAL Εναλλαγή NTSC/PAL
	Ρύθμιση ημερομηνίας και ώρας
	GMT Ρύθμιση περιοχής
	OFF Ρύθμιση θερινής ώρας
	Ver. Έκδοση
	RESET Επαναφορά ρυθμίσεων

*1 Το ποια στοιχεία μπορούν να οριστούν εξαρτάται από τη λειτουργία λήψης.

*2 Αυτή η ρύθμιση είναι διαθέσιμη μόνο σε ορισμένες χώρες και περιοχές.

*3 Αυτή η ρύθμιση είναι διαθέσιμη με FDR X3000 μόνο.

*4 Ένα τμήμα αυτής της ρύθμισης διατίθεται μόνο με το FDR X3000.

Για λεπτομέρειες σχετικά με τα στοιχεία ρύθμισης, ανατρέξτε στην ενότητα «Αλλαγή ρυθμίσεων» του Οδηγού Βοήθειας (διαδικτυακό εγχειρίδιο).

Σύνδεση στο smartphone

Εγκατάσταση του PlayMemories Mobile™ στο smartphone σας



Android OS

Κάντε αναζήτηση του PlayMemories Mobile στο Google Play κι έπειτα εγκαταστήστε το.



iOS

Κάντε αναζήτηση του PlayMemories Mobile στο App Store κι έπειτα εγκαταστήστε το.



- Όταν χρησιμοποιείτε το iOS, δεν είναι διαθέσιμες λειτουργίες ενός αγγίγματος (NFC).

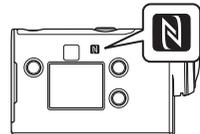
Σημειώσεις

- Ενημερώστε το PlayMemories Mobile στην τελευταία του έκδοση εάν το έχετε ήδη εγκατεστημένο στο smartphone σας.
- Η λειτουργία Wi-Fi που περιγράφεται στο παρόν εγχειρίδιο δεν είναι εγγυημένο ότι θα λειτουργεί με όλα τα smartphone και τα tablet.
- Οι μέθοδοι χειρισμού και οι οθόνες ενδείξεων για την εφαρμογή μπορεί να αλλάξουν χωρίς προειδοποίηση σε μελλοντικές αναβαθμίσεις.
- Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το PlayMemories Mobile, ανατρέξτε στην ακόλουθη διαδικτυακή τοποθεσία. (<http://www.sony.net/pmm/>)
- Το Google play ενδέχεται να μην υποστηρίζεται ανάλογα με τη χώρα ή την περιοχή. Σε αυτήν την περίπτωση, αναζητήστε το «PlayMemories Mobile» στο Ίντερνετ κι έπειτα εγκαταστήστε το.

Σύνδεση

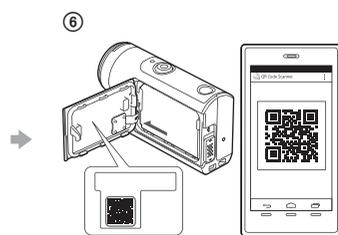
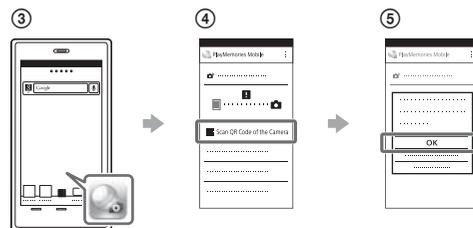
Χρήση της λειτουργίας Με ένα άγγιγμα για σύνδεση σε Android smartphone με δυνατότητα NFC

Θέστε το Wi-Fi στο ON στην κάμερα και ακουμπήστε το **N** (σήμα N) του smartphone πάνω στο **N** (σήμα N) της κάμερας. Όταν ξεκινήσει το PlayMemories Mobile, οι ρυθμίσεις εφαρμόζονται αυτόματα για την δροαίωση σύνδεσης Wi-Fi.



Χρησιμοποιήστε το QR Code για σύνδεση του smartphone μέσω Wi-Fi

- Ενεργοποιήστε την κάμερα και θέστε το Wi-Fi στο ON στην κάμερα.
- Επιλέξτε τη λειτουργία λήψης:
- Κάντε εκκίνηση του PlayMemories Mobile στο smartphone.
- Επιλέξτε [Scan QR Code of the Camera] από την οθόνη του PlayMemories Mobile.
- Επιλέξτε [OK] (Εάν εμφανιστεί ένα μήνυμα, επιλέξτε ξανά το [OK]).
- Διαβάστε το QR Code που είναι τυπωμένο στο αυτοκόλλητο που υπάρχει στην πίσω πλευρά του καλύμματος μπαταριών της κάμερας.

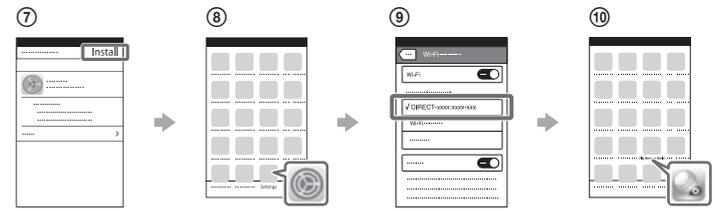


Android

- Όταν εμφανιστεί στο μήνυμα [Connect with the camera?] στο smartphone, επιλέξτε [OK].

iPhone/iPad

- Εγκαταστήστε ένα προφίλ (πληροφορίες ρύθμισης) στο smartphone σας ακολουθώντας τις οδηγίες στην οθόνη.
- Στην αρχική οθόνη, επιλέξτε [Settings] → [Wi-Fi].
- Επιλέξτε το SSID.
- Επιστρέψτε στην αρχική οθόνη και κάντε εκκίνηση του PlayMemories Mobile.



Ανάκληση του ID χρήστη και του κωδικού πρόσβασης χωρίς το αυτοκόλλητο

Εάν το αυτοκόλλητο έχει ξεκολλήσει ή έχει γίνει δυσανάγνωστο, μπορείτε να ανακαλέσετε το ID χρήστη και τον κωδικό πρόσβασης με την ακόλουθη διαδικασία.

- Εισαγάγετε ένα φορτισμένο πακέτο μπαταριών στην κάμερα.
- Συνδέστε την κάμερα σε έναν υπολογιστή με το καλώδιο micro USB (παρέχεται).
- Πατήστε το κουμπί (ενεργοποίηση/σε αναμονή) για να ενεργοποιήσετε την κάμερα.
- Εμφανίστε τα στοιχεία [Computer] → [PMHOME] → [INFO] → [WIFI_INF.TXT] στον υπολογιστή σας, έπειτα επιβεβαιώστε το ID και τον κωδικό πρόσβασης σας.

Δημιουργία ταινίας

Επεξεργασία ταινίας με το Action Cam App

Το Action Cam App σας επιτρέπει να εισάγετε ταινίες στο smartphone σας ώστε να τις επεξεργαστείτε εύκολα.

Επιπλέον, μπορείτε να δημιουργήσετε ταινίες με παρέλευση χρόνου.

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το Action Cam App, ανατρέξτε στην ακόλουθη διαδικτυακή τοποθεσία.

<http://www.sony.net/acap/>



Εγκαταστήστε το Action Cam App που είναι συμβατό με το smartphone σας.



Σημείωση

- Το Google play ενδέχεται να μην υποστηρίζεται ανάλογα με τη χώρα ή την περιοχή.

Επεξεργασία ταινίας με το Action Cam Movie Creator

Η εφαρμογή Action Cam Movie Creator σας επιτρέπει να εισάγετε ταινίες και εικόνες στον υπολογιστή σας και να επεξεργαστείτε τις ταινίες.

Επιπλέον, μπορείτε να προσθέσετε εφέ [όπως Multi View (πολλαπλή προβολή), αναπαραγωγή σε διάφορες ταχύτητες και ούτω καθεξής] και να δημιουργήσετε ταινίες με παρέλευση χρόνου.

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το Action Cam Movie Creator, ανατρέξτε στην ακόλουθη διαδικτυακή τοποθεσία.

<http://www.sony.net/acmc/>

