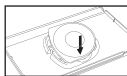
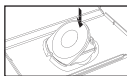


VOORZORGSMAATREGELEN

Deze disc bevat spelsoftware voor het PSP™ (PlayStation®Portable)-systeem. Gebruik deze disc nooit in een ander systeem, want dat kan daardoor beschadigen. Lees de gebruiksaanwijzing van het PSP™-systeem aandachtig door om te weten hoe je dit correct gebruikt. Plaats de disc niet in de buurt van hittebronnen, in direct zonlicht of op zeer vochtige plaatsen. Gebruik geen gescheurde of verbogen discs of discs die zijn gerepareerd met lijm of plakband, want dat kan defecten veroorzaken.



Druk één zijde van de disc omlaag, zoals wordt weergegeven, en trek de disc voorzichtig omhoog om deze te verwijderen. Als je teveel kracht gebruikt kan dit schade veroorzaken.



Plaats de disc zoals wordt weergegeven, door deze voorzichtig naar beneden te drukken tot hij op zijn plaats klikt. Als je de disc niet goed opergt, kan dit schade veroorzaken.

GEZONDHEIDSWAARSCHUWING

Speel altijd in een goed verlichte omgeving. Neem regelmatig pauze; 15 minuten per uur. Speel niet als je moe bent of lijdt aan slaapgebrek. Sommige personen die gevoelig zijn voor flitsende of flikkerende lichten of geometrische vormen en patronen, kunnen een nog niet gediagnosticeerde epileptische aandoening hebben en kunnen epileptische aanvallen krijgen als ze televisie kijken of videogames spelen. Raadpleeg uw arts voordat u videogames gaat spelen als u een epileptische aandoening hebt en waarschuw onmiddellijk een dokter als u last hebt van de volgende symptomen tijdens het spelen: duizeligheid, gezichtstoornissen, spiertrekkingen, andere ongecontroleerde bewegingen, verlies van bewustzijn, verwarring en/of stuipen.

ILLEGAAL KOPIËREN

Het PSP™-systeem en deze disc bevatten technische beveiligingsmechanismen die zijn ontwikkeld om ongeautoriseerde vermenigvuldiging van de auteursrechtelijke beschermde werken op de disc te voorkomen. Ongeautoriseerd gebruik van geregistreerde handelsmerken of ongeautoriseerde vermenigvuldiging van auteursrechtelijk beschermde werken door het omzeilen van deze mechanismen of op enige andere wijze is bij de wet verboden.

Heb je informatie over illegale producten of methoden die worden gebruikt om onze technische beveiligingsmaatregelen te omzeilen, stuur dat a.u.b. een e-mail naar anti-piracy@eu.playstation.com of bel naar je lokale klantenservicenummer dat achter in deze handleiding staat.

LEEFTIJDSCCLASSIFICATIESYSTEEM PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION (PEGI)

Het PEGI leeftijdsclassificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen spellen die niet geschikt zijn voor hun betreffende leeftijdsgroep. DENK ERAAN dat dit geen indicatie is van de moeilijkheidsgraad van het spel. PEGI bestaat uit twee onderdelen en biedt ouders en andere mensen die spellen kopen voor kinderen de mogelijkheid spellen te kiezen die geschikt zijn voor de leeftijd van de betreffende speler. Het eerste onderdeel is een leeftijdsclassificatie:-



Het tweede onderdeel bestaat uit pictogrammen die het type inhoud van het spel aangeven. Afhankelijk van het spel kunnen er verschillende pictogrammen worden gebruikt. De leeftijdsclassificatie van het spel geeft de intensiteit van deze inhoud weer. De pictogrammen zijn:-



GEWELD



GROF
TAALGEBRUIK



ANGST



SEKS



DRUGS



DISCRIMINATIE

Kijk voor meer informatie op <http://www.pegi.info>

UCES-00758

UITSLUITEND VOOR PERSOONLIJK GEBRUIK. Onvergoede kopieën, bewerking, verhuur, uitleening, distributie, extractie, wederverkoop, gebruik in een speelhal, gebruikskostenberekening, uitzending, openbare voorstelling en verzending via het internet, kabelsysteem of elke telecommunicatie, toegang tot of gebruik van dit product of elk handelsmerk of auteursrechtelijk werk dat onderdeel van dit product vormt, zijn verboden. Library programs ©2003-2007 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. Smash Court Tennis™ 3 & ©2001 - 2007 NAMCO BANDAI Games Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by NAMCO BANDAI Games Inc. Smash Court Tennis is a trademark of NAMCO BANDAI Games Inc. All rights reserved. The typefaces included herein are developed by DynaComware. Fonts used in-game are provided by Bitstream Inc. All rights reserved.

SYSTEEMSOFTWARE-UPDATES

Deze PSP™ (PlayStation®Portable) Game bevat updategegevens voor de systeemsoftware van het PSP™-systeem. Een update is nodig als er bij het opstarten van het spel een 'updateverzoek' wordt weergegeven op het scherm.

Een systeemsoftware-update uitvoeren

De update wordt weergegeven met het pictogram dat je hier ziet in het Beginmenu.



Door de instructies op het scherm te volgen, kun je de systeemsoftware van het PSP™-systeem updaten. Controleer voor je de update uitvoert het versienummer van de update.

- Tijdens een update mag je de AC-Adapter niet verwijderen.
- Tijdens een update mag je het systeem niet uitschakelen en de PSP™Game niet verwijderen.
- Annuleer de update niet voor hij voltooid is, want dat kan schade aan het PSP™-systeem veroorzaken.

Controleren of de update is gelukt

Selecteer "Instellingen" in het Beginmenu en selecteer vervolgens de optie "Systeeminstellingen". Selecteer "Systeeminformatie" en als het versienummer van de "Systeemsoftware" op het scherm overeenkomt met het versienummer van de update, betekent dat dat de update succesvol was.

Meer informatie over systeemsoftware-updates voor het PSP™-systeem vind je op de volgende website: yourpsp.com

NIVEAU VAN OUDERLIJK TOEZICHT

Deze PSP™Game software heeft een voorgeprogrammeerd niveau van ouderlijk toezicht, gebaseerd op de inhoud. Je kunt een niveau van ouderlijk toezicht instellen op het PSP™-systeem om te voorkomen dat een PSP™Game met een niveau van ouderlijk toezicht dat hoger is dan het niveau dat is ingesteld op het PSP™-systeem kan worden afgespeeld.

Dit spel is geclassificeerd volgens het PEGI classificatiesysteem. De PEGI classificatieken en omschrijvingen van de inhoud zijn afgebeeld op de verpakking van het spel (behalve in die landen waar de wet een ander classificatiesysteem voorschrijft). Het verband tussen het PEGI classificatiesysteem en de niveaus van ouderlijk toezicht is als volgt:

NIVEAU VAN OUDERLIJK TOEZICHT	PEGI LEEFTIJDSClassificatie
9	18+
7	16+
5	12+
3	7+
2	3+

AAN DE SLAG

Sluit het PSP™-systeem aan volgens de instructies in de gebruiksaanwijzing van het apparaat. Zet het PSP™-systeem aan. De POWER-indicator licht groen op en het HOME-menu verschijnt. Druk op de OPEN vergrendeling om de disc-deksel te openen. Plaats de disc van **Smash Court Tennis™ 3** met het label naar de achterkant van het PSP™-systeem en druk de disc-deksel goed dicht.

Selecteer in het HOME-menu het -icoontje en daarna het -icoontje. Er verschijnt een miniatuurafbeelding van de software. Selecteer de afbeelding en druk op de -toets om het spel te laden.

LET OP: de informatie in deze handleiding was correct bij het ter perse gaan, maar het kan zijn dat er laat in de ontwikkelingsfase van het spel nog enkele kleine veranderingen zijn doorgevoerd. Alle screenshots in deze handleiding zijn van de Engelse versie van het spel. Het is mogelijk dat screenshots zijn gebruikt van de nog niet voltooide versie van het spel. Die screenshots kunnen kleine verschillen vertonen met het uiteindelijke spel.

MEMORY STICK DUO™

Om spelinstellingen en voortgang op te slaan, plaats je een Memory Stick Duo™ in de Memory Stick Duo™-aansluiting van het PSP™-systeem. Opgeslagen spelgegevens kun je laden vanaf de Memory Stick Duo™ of vanaf een andere Memory Stick Duo™ met eerder opgeslagen gegevens van **Smash Court Tennis™ 3**. Controleer voordat je met spelen begint of er genoeg ruimte vrij is op de Memory Stick Duo™.

De minimale hoeveelheid vrije ruimte die nodig is om gegevens van **Smash Court Tennis™ 3** op te slaan, is afhankelijk van de capaciteit van de gebruikte Memory Stick Duo™. De minimale hoeveelheid vrije ruimte voor de verschillende officiële Memory Stick Duo™-producten vind je hieronder:

32MB – 128MB = **896KB** 256MB – 2GB = **960KB**

AUTOMATISCH OPSLAAN

Smash Court Tennis™ 3 maakt gebruik van de functie Automatisch opslaan waarmee je voortgang tijdens het spelen automatisch op een Memory Stick Duo™ wordt opgeslagen. In het gedeelte over het menu Opties in deze handleiding kun je lezen hoe je deze functie kunt uitschakelen.

DRAADLOZE (WLAN-)FUNCTIES

Bij softwaretitels met ondersteuning voor draadloze functies (WLAN) kan de gebruiker communiceren met andere PSP™-systemen, gegevens downloaden en tegen andere gebruikers spelen via een verbinding met een draadloos lokaal netwerk (WLAN).

AD HOC-MODUS



De Ad Hoc-modus is een draadloze (WLAN-)functie waardoor twee of meer verschillende PSP™-systemen direct met elkaar kunnen communiceren.

SPEL DELEN



Sommige softwaretitels zijn voorzien van Spel delen-functies waardoor de gebruiker bepaalde onderdelen van het spel kan delen met andere gebruikers die geen [PSP™-spel] in hun PSP™-systeem hebben.

INFRASTRUCTUURMODUS



De infrastructuurmodus is een draadloze (WLAN)-functie waardoor het PSP™-systeem verbinding kan maken met een netwerk via een draadloos (WLAN)-toegangspunt (een apparaat voor verbinding met een draadloos netwerk).

Voor gebruik van de infrastructuurmodus zijn een aantal extra's vereist, waaronder een abonnement bij een internet serviceprovider, een netwerkkapparaat (bijv. een draadloze ADSL-router), een draadloos (WLAN)-toegangspunt en een pc. Zie de gebruiksaanwijzing van het PSP™-systeem voor meer informatie en instellingsaanwijzingen.

OPMERKING: *Smash Court Tennis™ 3* ondersteunt Ad Hoc-modus en Spel delen. Zie de paragraaf Ad Hoc-modus van deze spelhandleiding voor meer informatie.

RICHTINGSTOETSEN – VERPLAATSEN

In deze gebruiksaanwijzing verwijzen , , , enz. zowel naar de richting van de richtingstoetsen als naar die van de analoge joystick, tenzij anders aangegeven.

HET GEBRUIK VAN MENUSCHERMEN

Druk op , , of om een optie te selecteren en druk vervolgens op de -toets om je keuze te bevestigen. Druk op de -toets om terug te keren naar het vorige menuscherm.

In sommige menu's zie je het icoontje . Druk op , , of om het icoontje te selecteren en druk op de -toets om naar het volgende scherm te gaan. De volgorde van menukeuzes is voor de meeste speltypen hetzelfde.

HET MENU SPELER KIEZEN

Kies een speler met of en druk op de -toets om naar het menu Kleding selecteren te gaan.

HET MENU KLEDING KIEZEN

Kies je kleding met en en druk op de -toets om je keuze te bevestigen en terug te gaan naar het menu peler kiezen. Druk nogmaals op de -toets om je spelerkeuze te bevestigen. Je kunt ook op de -toets drukken als het je niet uitmaakt met welke speler je speelt.

OPMERKING: in het speltype Arcade krijg je automatisch een tegenstander toegewezen in het menu Speler kiezen. Vervolgens verschijnt het scherm Positie bepalen.

HET SCHERM POSITIE BEPALEN

Kies met **↑** of **↓** de speler die als eerste serveert en druk op de **×**-toets om je keuze te bevestigen.

HET SCHERM PERSPECTIEF SELECTEREN

Kies een camerastandpunt met **↑** of **↓** en druk op de **×**-toets om naar de baan te gaan. In een kort introductiefilmpje krijg je de kenmerken van de spelers te zien. Als je niet kunt wachten om te beginnen, kun je het filmpje overslaan met de **○**-toets.

STANDAARDBESTURING



BEGINNEN MET SPELEN

Druk in het titelscherm op de **START**-toets om naar het hoofdmenu te gaan.

HOOFDMENU

HET MENU ARCADE

Kies een van de zestien beste tennisprofs ter wereld waarmee je een opwindende serie demonstratiewedstrijden gaat spelen.

HET MENU WEDSTRIJDINSTELLINGEN

SPELTYPE

Kies met **←** of **→** Enkelspel of Dubbelspel.

SPELNIVEAU

Kies met **←** of **→** Makkelijk: 3 wedstrijden, Normaal: 4 wedstrijden of Moeilijk: 5 wedstrijden. Druk op de **×**-toets om naar het menu Speler kiezen te gaan, dat eerder in deze handleiding werd beschreven.

PRO TOUR

Stel je eigen tennisprof samen en word kampioen van de Pro Tour!

HET MENU PRO TOUR SELECT

DOORGAAN

Met deze optie laad je de gegevens van **Smash Court Tennis™ 3** die je eerder op de Memory Stick Duo™ hebt opgeslagen, om vanaf dat punt verder te spelen. Het menu Pro Tour verschijnt. Lees voor meer informatie over het navigeren in het menu Pro Tour het gedeelte over het menu Pro Tour verderop in deze handleiding.

NIEUWE SPELER

Hiermee begin je een sessie met een Nieuwe speler. Druk op de -toets om naar het menu Speler bewerken te gaan.

HET MENU SPELER BEWERKEN

PROFIEL

Kies je Geslacht, Nationaliteit, Voornaam en Achternaam.

STIJL

Hier kun je verschillende facetten van je uiterlijk bepalen zoals je Lengte, Gewicht, Capsel, Gezicht, Baard, Kleding, Broek of Rok, Racket, Schoenen en Accessoires.

SPEELSTIJL

Hier kun je de techniek van je speler instellen aan de hand van de volgende variabelen:

- | | |
|----------------------------|---|
| Speelstijl | Baselinespeler, Servicekanon, Krachtpatser, Serve & Volleyer of All-Rounder. |
| Speelt met Backhand | Kies Rechts of Links.
Kies Enkelhandig of Dubbelhandig om te benadrukken of je voor precisie of kracht gaat. |
| Serveerstijl | Kies uit een van de instellingen no. 1 tot en met no. 8. |
| Retourneerstijl | Kies uit een van de instellingen no. 1 tot en met no. 8. |
- Selecteer tenslotte Volgende en druk op de -toets om je keuze te bevestigen. Het volgende bericht verschijnt:
- Ben je tevreden met deze speler?
- Als je tevreden bent, druk je nogmaals op de -toets om naar het scherm Tegenstander selecteren te gaan.

HET SCHERM TEGENSTANDER SELECTEREN

Hier kun je de tegenstanders selecteren waar je het de komende vier jaar tegen op gaat nemen. Je tegenstanders staan bij aanvang op dezelfde plaats in de ranglijst als je eigen speler en proberen net als jij ervaring op te doen en steeds beter te worden. Kies het 1e jaar, 2e jaar, 3e jaar of 4e jaar van je tour en druk op de -toets om je tegenstanders te selecteren. Het volgende bericht verschijnt:

Tegenstander selecteren en spel beginnen?

Selecteer Tegenstander selecteren en druk op de -toets om in het scherm Tegenstander selecteren een tegenstander te selecteren. Je kunt ook de optie Geen tegenstander selecteren kiezen en je keuze bevestigen met de -toets. Het menu Opslaan verschijnt.

HET MENU OPSLAAN

Zorg dat er een Memory Stick Duo™ met voldoende ruimte is geplaatst. Kies een opslagbestand en druk op de -toets om je keuze te bevestigen. Na enkele hints en tips verschijnt het volgende bericht:

Wil je aan het trainingstoernooi meedoen?

Selecteer Ja en druk op de -toets om naar het menu Beginnerstoernooi te gaan.

HET MENU BEGINNERSTOERNOOI

Kies Volgende om met de wedstrijd te beginnen of kies Automatische uitkomst om de uitkomst door het spel te laten bepalen. Het volgende bericht verschijnt:

Wil je de functie Automatische uitkomst gebruiken om de uitslag van de wedstrijd te bepalen? (let op: op deze manier kun je de wedstrijd ook verliezen).

Kies Ja of Nee en druk op de -toets om je keuze te bevestigen. Als je de wedstrijd wint ga je naar het menu Vaardigheden en kenmerken.

HET MENU VAARDIGHEDEN EN KENMERKEN

De Vaardigheidspunten die je met je overwinningen verdient kun je gebruiken om verschillende Kenmerken te verbeteren zoals Power Play, Serve & Volley, Basisslag, Technisch spel, Krachtige forehand, Krachtige backhand en Voetenwerk.

Vaardigheidspunten kun je ook gebruiken om je Vaardigheden te verbeteren zoals Concentratie, Conditie en Servicecontrole. Verdeel je Vaardigheidspunten met , ,  of  en druk op de -toets om je keuze te bevestigen en naar het menu Pro Tour te gaan.

HET MENU PRO TOUR

HET SCHERM SPEELSHEMA

Train en doe mee aan toernooien om mooie geldprijzen te winnen, maar hou je plaats op de ranglijst, je conditie en je vaardigheden goed in de gaten. Voor deelname aan bepaalde toernooien is een minimale positie op de ranglijst vereist. Je stijgt op de ranglijst als je punten verdient, maar je zakt als je te weinig wedstrijden speelt. Zorg voor een realistisch speelschema, anders put je je speler teveel uit.

HET SCHERM WINKEL

Hier kun je nieuwe spullen kopen met je zuurverdiende prijzengeld. Je kunt je in je nieuwe spullen hullen in het scherm Stijl. Het Racket, de Schoenen en de Accessoires die je gebruikt kunnen je spel beïnvloeden. Je kunt hier ook trainingsoefeningen kopen.

HET SCHERM STIJL

In dit scherm kun je de voorwerpen die je in de Winkel of die je in toernooien hebt gewonnen aantrekken. Kies een Stijlset en vervolgens je Kleding, Broek of rok, Racket, Schoenen en Accessoires. Selecteer het gewenste onderdeel en druk op de -toets om het aan je uitrusting toe te voegen.

HET SCHERM VAARDIGHEDEN EN KENMERKEN

Druk op de **R**-toets om naar het gedeelte Vaardigheden te gaan om je Vaardigheidspunten aan nieuwe vaardigheden toe te wijzen, zoals:

Superserver Sla hardere, vlakkere services
Lage-balspecialist Sla krachtige ballen, ook wanneer de bal de grond al bijna raakt.

Loopwonder Ren sneller en maak snellere draaien.

Druk op de **L**-toets om naar het gedeelte Kenmerken te gaan, om je Vaardigheidspunten aan nieuwe kenmerken toe te wijzen, zoals:

Power Play Voor hardere slagen.
Serve & Volley Voor beter serve- en volleyspel.
Ground Stroke Voor een betere basisslag.

Technisch vermogen Voor betere lobs, spins en dropshots.

Krachtige forehand Voor meer precisie als je een forehand slaat.

Krachtige backhand Voor meer precisie als je een backhand slaat.

Voetenwerk Voor een groter renvermogen.

HET SCHERM RANGLIJST

Hier kun je zien hoe het je tegenstanders vergaat en gedetailleerde informatie over je speler bekijken. Met de **L**-toets of de **R**-toets kun je van ranglijst wisselen (Gemengd, Enkelspel en Dubbelspel).

HET SCHERM STATISTIEKEN

Hier kun je de statistieken per speler bekijken. Met de **L**-toets of de **R**-toets kun je schakelen tussen Slagen, Resultaten, Service en Games.

HET SCHERM OPTIES

SPELINSTELLINGEN

Hier kun je allerlei wedstrijd- en omgevingsopties instellen. Lees het gedeelte 'Het menu Opties' van deze handleiding voor meer informatie.

GAMES & SETS

Hier kun je het aantal games en sets voor je toernooiwedstrijden instellen. Als je de optie Automatisch kiest wordt het aantal games en sets automatisch bepaald. Met Handmatig kun je het aantal games en sets zelf instellen.

OPSLAAN

Hiermee kun je je voortgang op een Memory Stick Duo™ opslaan.

HELP

Hier worden allerlei Pro Tour-functies en -termen uitgelegd.

HOOFDMENU

Keer terug naar het hoofdmenu.

HET MENU AD HOC-MODUS

Ad Hoc-modus kun je draadloos tegen andere personen spelen. Als je nooit eerder in Ad Hoc-modus hebt gespeeld, verschijnt het scherm Naam invoeren. Voer je naam in met het virtuele toetsenbord en selecteer Klaar. Druk op de -toets om je naam te bevestigen en om terug te keren naar het menu Ad Hoc-modus.

OPMERKING: controleer of de WLAN-schakelaar op je PSP™-systeem is ingeschakeld voordat je een sessie in Ad Hoc-modus start of mee gaat doen aan een andere sessie.

RUIMTE CREËREN

Het PSP™-systeem gaat op zoek naar andere spelers in de buurt. Het scherm Deelnemerslijst verschijnt. Zodra een andere speler de ruimte betreedt, verschijnt zijn of haar gebruikersnaam onder die van jou in het scherm Deelnemerslijst. Druk op de -toets om naar het scherm Spel selecteren te gaan.

HET SCHERM SPEL SELECTEREN

Kies met  of  of je een potje Normaal tennis, Pac-Man Tennis, Galaga Tennis of Bom-tennis wilt spelen. Druk daarna op de -toets om je keuze te bevestigen en naar het scherm Positie bepalen te gaan.

Kies een positie, stel de wedstrijdinstellingen in, selecteer een baan en tenslotte een speler op dezelfde manier als in de andere speltypen. Voor meer informatie over de verschillende instellingen verwijzen we je naar de volgende gedeelten in deze handleiding: 'Het gebruik van menuschermen' en de menu's 'Speler kiezen', 'Positie bepalen' en 'Wedstrijdinstellingen'.

OPMERKING: alleen de host kan deze instellingen wijzigen. Als een van de andere spelers in stand-by gaat of zijn of haar PSP™-systeem uitzet, krijgen de andere spelers een melding dat de er een verbingsfout is opgetreden.

RUIMTE BETREDEN

Blader met  of  door de spelruimten die door de andere spelers zijn gemaakt. Druk op de -toets om een ruimte binnen te gaan en naar het scherm Spel selecteren te gaan.

HET MENU SPEL DELEN

Om een spel te delen in **Smash Court Tennis™ 3**, moet de host Spel delen in het menu Ad Hoc-modus selecteren. Het volgende bericht verschijnt: 'Er wordt gewacht op een aanvraag van een andere speler. Een ogenblik geduld...'

Als een andere speler een Spel delen-aanvraag stuurt, wordt het spel automatisch naar de PSP™-systemen van de overige spelers verzonden. Als het versturen is voltooid, druk je op de -toets om naar het menu Ad Hoc-modus terug te keren. Maak een ruimte zoals beschreven in het gedeelte 'Ruimte creëren' in deze handleiding en ga verder om met een wedstrijd te beginnen.

EEN SPEL ONTVANGEN

De ontvangende speler kiest Spel delen uit het HOME-menu. Het PSP™-systeem gaat op zoek naar andere spelers in de buurt die **Smash Court Tennis™ 3** delen en zodra er een andere speler gevonden is, verschijnt het scherm Resultaten spelers zoeken.

HET SCHERM RESULTATEN SPELERS ZOEKEN

Kies een speler met wie je via Spel delen een spel wilt spelen en druk op de -toets om je keuze te bevestigen en de opdracht Aanvraag versturen naar die speler te sturen. Na het verzenden druk je op de -toets om het spel te starten. Het virtuele toetsenbord verschijnt. Voer een naam in, selecteer Klaar en druk op de -toets om naar het menu Ad Hoc-modus te gaan. Betreed de ruimte zoals beschreven in het gedeelte 'Ruimte betreden' in deze handleiding om een wedstrijd te spelen.

OPMERKING: de ontvangende speler kan geen ruimte creëren in het menu Ad Hoc-modus. PSP™-systemen die het spel van een andere speler via Spel delen hebben ontvangen, kunnen alleen normale tenniswedstrijden spelen en het aantal deelnemers is beperkt. De host bepaalt hoe lang de wedstrijd duurt. Als de wedstrijd is afgelopen, wordt het spel dat je hebt gedownload verwijderd zodra je het PSP™-systeem uitschakelt.

HET SCHERM NAAM INVOEREN

Je kunt op elk moment de naam van je speler wijzigen met Naam invoeren.

HET MENU AD HOC-MODUSSTATISTIEKEN

NORMAAL TENNIS

Druk op de -toets of de -toets om het spelniveau te bepalen en gebruik  of  om door de statistieken te bladeren.

MINI-GAME

Druk op de -toets of de -toets om een Mini-Game te selecteren en gebruik  of  om door de statistieken te bladeren.

HET MENU UITDAGINGEN

Het speltype Uitdagingen biedt twee manieren om je verder te bekwamen in **Smash Court Tennis™ 3**: Mini-Games en Training. Maak met  of  een keuze uit Mini-Game, Training of Gegevens uitdagingen en druk op de -toets om je keuze te bevestigen.

HET MENU MINI-GAME

Maak met  of  een keuze uit Pac-Man Tennis, Galaga Tennis of Bom-tennis. Druk op de -toets als je de spelregels voor de geselecteerde Mini-Game wilt bekijken. Druk op de -toets om met de Mini-Game te beginnen.

HET MENU TRAINING

TRAINING

Selecteer een Training met  of  en bepaal het spelniveau met  of . Druk op de -toets om je keuze te bevestigen.

STATISTIEKEN UITDAGINGEN

STATISTIEKEN TRAINING

Selecteer een spelniveau met de -toets of de -toets en blader met  of  door de statistieken.

STATISTIEKEN MINI-GAME

Selecteer een Mini-Game met de -toets of de -toets en blader met  of  door de statistieken.

OPTIES

Taal

Kies de taal van de tekst op het scherm met  of . Je kunt kiezen uit Engels, Frans, Duits, Italiaans of Spaans.

Besturing

Druk op de -toets om naar het menu Besturing te gaan; met , ,  en  stel je de Besturing naar eigen voorkeur in.

Geluidsinstellingen

Druk op de -toets om naar het menu Sound Settings / Geluidsinstellingen te gaan; met , ,  en  stel je de configuratie van Geluid in.

Herhalingen

Kies met  of  tussen Automatisch, Allemaal en Geen.

Spelhulp

Druk op de -toets om naar het menu Spelhulp te gaan; kies met  of  Smashhulp of Servicehulp; met  of  kun je deze opties in- en uitschakelen. Als je de Smashhulp inschakelt, krijg je de Smashplaatsen te zien. Als je de Servicehulp inschakelt, verschijnt er een ring van licht om de bal als je serveert, waardoor het makkelijker wordt een GOEDE service te slaan.

Snelheidsweergave

Selecteer met  of  km/h of mph.

Automatisch opslaan

Schakel met  of  de functie Automatisch opslaan in of uit.

Opslaan

Druk op de -toets om de gegevens van **Smash Court Tennis™ 3** op te slaan op een Memory Stick Duo™.

Laden

Druk op de -toets om eerder opgeslagen gegevens van **Smash Court Tennis™ 3** van een Memory Stick Duo™ te laden.

Verwijderen

Hiermee kun je eerder opgeslagen gegevens verwijderen om ruimte te maken op je Memory Stick Duo™.

HET MENU UITLEG

Voltooi de verschillende trainingen om nieuwe tennistechnieken te leren.

HET MENU EEN LES KIEZEN

Kies een van de 24 standaard tennisvaardigheden.

HET SCHERM LES VOLTOOID

Als je een les met succes hebt voltooid, verschijnt het scherm Les voltooid. Kies Volgende les of Opnieuw proberen als je de voltooide les nog een keer wilt volgen. Kies Een les kiezen om terug te gaan naar het menu Een les kiezen.

HET MENU DEMONSTRATIE

HET SCHERM DEMONSTRATIE

Maak een keuze uit Meteen de baan op, Normale wedstrijd of Teamspel.

HET MENU METEEN DE BAAN OP

Wedstrijdinstellingen:

Speltype	Enkelspel of Dubbelspel.
Sets	Je kunt maximaal vijf sets spelen.
Games	Hier kun je het aantal games instellen dat je moet winnen om de set te pakken.
Spelniveau	Makkelijk, Normaal, Moeilijk of Very Heel moeilijk.
Tie Break	Volledige sets: aan, Volledige sets: uit of Geen laatste set.
Videoherhalingen	Kies Auto / Automatisch, Onbeperkt, Geen of 1-10.
Herhalingen	Kies Auto / Automatisch, Altijd aan of Nooit.
OPMERKING: de speler en het soort ondergrond worden automatisch geselecteerd.	

HET MENU NORMALE WEDSTRIJD

Bekijk je Wedstrijdinstellingen, kies Next / Volgende en druk op de -toets om naar het scherm Speler kiezen te gaan. Zodra je een speler hebt gekozen, verschijnt het scherm Baan kiezen.

HET SCHERM BAAN KIEZEN

Je kunt op gras, gravel of hardcourt spelen in verschillende steden overal ter wereld. Druk op de -toets om je favoriete ondergrond te selecteren of op de -toets als het je niet uitmaakt op wat voor baan je speelt.

HET MENU TEAMSEL

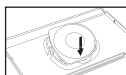
Doe mee aan maximaal zeven opeenvolgende wedstrijden. Voltooi je Wedstrijdinstellingen, kies Volgende en druk op de -toets om naar het scherm Team selecteren te gaan.

HET SCHERM TEAM SELECTEREN

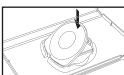
Stel twee teams samen van maximaal acht spelers en kies een ondergrond waar de eneroverende Singles / Enkelspel-wedstrijden zich op gaan afspelen.

SICHERHEITSHINWEISE

Diese UMD™ enthält Software für das PSP™ (PlayStation®Portable)-System. Verwenden Sie diese UMD™ niemals mit einem anderen System, da dieses sonst beschädigt werden könnte. Lesen Sie sich das Benutzerhandbuch des PSP™-Systems sorgfältig durch, um eine fehlerfreie Handhabung zu gewährleisten. Bewahren Sie die UMD™ niemals in der Nähe von Wärmequellen oder feuchter Umgebung auf und setzen Sie sie keinem direkten Sonnenlicht aus. Verwenden Sie keine beschädigten oder verformten Datenträger oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.



Drücken Sie - wie auf der Abbildung zu sehen - eine Seite der Disc nach unten und ziehen Sie sie dann vorsichtig heraus. Bei zu kraftvollem Vorgehen könnte die Disc beschädigt werden.



Platzieren Sie die Disc - wie auf der Abbildung zu sehen - indem Sie sie vorsichtig nach unten drücken, bis sie einrastet. Bei fehlerhafter Handhabung könnte die Disc beschädigt werden.

GESUNDHEITSWARNUNG

Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde oder unausgeschlafen sind. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

RAUBKOPIEN

Das PSP™-System und diese Disc enthalten technische Schutzmechanismen, um die unautorisierte Vervielfältigung der urheberrechtlich geschützten Daten auf diesem Datenträger zu verhindern. Die unautorisierte Nutzung eingetragener Warenzeichen oder die unautorisierte Vervielfältigung urheberrechtlich geschützter Daten durch die Umgehung dieser Maßnahmen oder auf sonstigem Wege ist von Rechts wegen untersagt. Wenn Sie Informationen über unrechtmäßig kopierte Produkte oder Raubkopiemethoden besitzen, die zur Umgehung unserer technischen Schutzmechanismen dienen, senden Sie bitte eine E-Mail an anti-piracy@eu.playstation.com oder rufen Sie Ihren örtlichen Kundendienst unter der im hinteren Teil dieses Handbuchs angegebenen Nummer an.

ALTERSEINSTUFUNGSSYSTEM PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION (PEGI)

Das PEGI-Alterseinstufungssystem schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. BEACHTEN SIE BITTE, dass sich diese Angaben nicht auf die Schwierigkeit der Spiele beziehen. Aus zwei Teilen bestehend ermöglicht PEGI Eltern und anderen Käufern von Spielen für Kinder der jeweiligen Altersgruppe entsprechend eine wohl bedachte Wahl zu treffen. Beim ersten Teil handelt es sich um die Alterseinstufung:-



Der zweite Teil besteht aus Symbolen, die die Art des Spielinhalts beschreiben. Abhängig von der Art des Spiels kann es sich um mehrere Symbole handeln. Die Alterseinstufung des Spiels ist vom Inhalt abhängig. Folgende Symbole werden verwendet:-



GEWALT



VULGÄRE
SPRACHE



HORROR



SEXUELLE
INHALTE



DROGEN



DISKRIMINIERUNG

Weitere Informationen finden Sie unter <http://www.pegi.info>

UCES-00758

NUR ZUR PERSÖNLICHEN NUTZUNG. Nicht autorisiertes Kopieren, Adaption, Vermietung, Verleihen, Vertrieb, Verwendung von Auszügen, Wiederverkauf, Arcade-Nutzung, Gebührenerhebung für die Verwendung, Sendung, öffentliche Aufführung und Aufführung im Internet, Kabel- oder andere Übertragung per Telekommunikation, Zugang zu diesem Produkt oder Warenzeichen oder Urheberrecht, das Teil dieses Produktes ist, oder deren Verwendung sind untersagt. Library programs ©2003-2007 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. Smash Court Tennis™ 3 & ©2001 - 2007 NAMCO BANDAI Games Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by NAMCO BANDAI Games Inc. Smash Court Tennis is a trademark of NAMCO BANDAI Games Inc. All rights reserved. The typefaces included herein are developed by DynaComware. Fonts used in-game are provided by Bitstream Inc. All rights reserved.

AKTUALISIERUNG DER SYSTEM-SOFTWARE

Dieses PSP™ (PlayStation®Portable) Game enthält ein System-Software-Aktualisierung für das PSP™-System. Sie benötigen diese Aktualisierung, sobald eine „Aktualisierungsanfrage“ zu Beginn des Spiels auf dem Bildschirm angezeigt wird.

Eine System-Software-Aktualisierung durchführen

Die Aktualisierungsdaten werden mit dem Symbol hier im Home-Menü abgebildeten Symbol angezeigt.



Sie können die System-Software Ihres PSP™.

Systems aktualisieren, indem Sie die Anweisungen

auf dem Bildschirm befolgen. Bevor Sie die Aktualisierung durchführen, sollten Sie die Versionsnummer der Aktualisierungsdaten überprüfen..

- Entfernen Sie während der Aktualisierung nicht den Netzanschluss.
- Schalten Sie während der Aktualisierung das PSP™-System nicht aus und entfernen Sie nicht das PSP™Game.
- Brechen Sie die Aktualisierung nicht ab, bis sie vollständig abgeschlossen ist, da sonst möglicherweise das PSP™-System beschädigt werden kann.

Überprüfen, ob die Aktualisierung erfolgreich war

Wählen Sie „Einstellungen“ aus dem Home-Menü und dann die „System-Einstellungen“-Option. Wählen Sie „System-Information“. Wenn die „System-Software“-Versionsnummer auf dem Bildschirm mit der Versionsnummer der Aktualisierungsdaten übereinstimmt, war die Aktualisierung erfolgreich.

Weitere Informationen zur Aktualisierung der System-Software des PSP™-Systems finden Sie auf der folgenden Website: yourpsp.com

ALTERSFREIGABESTUFE

Diese PSP™Game Software besitzt verschiedene auf dem Inhalt der Software basierende Kinder- und Jugendschutzeinstufungen. Diese können Sie im PSP™-System einstellen, um das Abspielen eines PSP™Games zu verhindern, dessen Jugendschutzeinstufung höher ist als die auf dem PSP™-System eingestellte Altersfreigabe. Weitere Informationen zu diesem Thema finden Sie im Benutzerhandbuch zu Ihrem PSP™-System.

Dieses Spiel wurde nach dem „PEGI“-Alterseinstufungssystem klassifiziert. Die „PEGI“-Alterseinstufung und -Inhaltshinweise finden Sie auf der Spielverpackung (ausgenommen alle Gebiete, in denen ein anderes Einstufungssystem gesetzlich vorgeschrieben ist). Das Verhältnis zwischen dem „PEGI“-Alterseinstufungssystem und dem Altersfreigabestufe-System gestaltet sich wie folgt:

KINDER – UND JUGENDSCHUTZEINSTUFUNG	„PEGI“-ALTERSEINSTUFUNGSGRUPPE	ALTERSGRUPPE
9	18+	Keine Jugendfreigabe
7	16+	Frei ab 16 Jahre
5	12+	Frei ab 12 Jahre
3	7+	Frei ab 6 Jahre
2	3+	Ohne Altersbeschränkung

BEVOR ES LOSGEHT

Richten Sie Ihr PSP™-System wie in der Bedienungsanleitung des Gerätes beschrieben ein. Schalten Sie das PSP™-System ein – die POWER-Kontroll-Leuchte leuchtet dann grün und das HOME-Menü wird angezeigt. Drücken Sie die OPEN-Entriegelung, um das Disc-Fach zu öffnen. Legen Sie die „**Smash Court Tennis™ 3**“-UMD™ mit der beschrifteten Seite zur Rückseite Ihres PSP™-Systems ein und schließen Sie vorsichtig das Disc-Fach.

Wählen Sie innerhalb des HOME-Menüs das -Symbol und anschließend das -Symbol. Danach erscheint ein kleines Bild der Software. Wählen Sie dieses Bild aus und drücken Sie die -Taste, um den Ladevorgang zu starten.

HINWEIS: Die Informationen in diesem Handbuch waren zum Zeitpunkt der Drucklegung korrekt. In der späteren Entwicklungsphase des Produkts können jedoch noch kleinere Änderungen vorgenommen worden sein. Sämtliche Screenshots innerhalb dieser Anleitung wurden der englischen Version des Spiels entnommen. Einige Screenshots können Anzeigen des Spiels darstellen, die vor der Fertigstellung des Spiels verwendet wurden und leicht von den Anzeigen abweichen, die im endgültigen Produkt vorkommen.

MEMORY STICK DUO™

Um Ihre Spieleinstellungen und Ihren Spielstand zu speichern, müssen Sie den Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz des PSP™-Systems einstecken. Gespeicherte Spieldaten lassen sich von diesem oder einem beliebigen anderen Memory Stick Duo™ mit zuvor gespeicherten Spieldaten für **Smash Court Tennis™ 3** laden. Vergewissern Sie sich vor Spielbeginn, dass genug freier Speicherplatz auf Ihrem Memory Stick Duo™ vorhanden ist.

Der Speicherplatz, den Sie mindestens brauchen, um Spieldaten für **Smash Court Tennis™ 3** zu speichern, hängt von der Kapazität des eingelegten Memory Stick Duo™ ab. Für die verschiedenen Kapazitätsgrößen der offiziellen „Memory Stick Duo™“-Produkte ist zumindest folgender Speicherplatz nötig:

32MB – 128MB = **896KB** 256MB – 2GB = **960KB**

AUTOMATISCH

Smash Court Tennis™ 3 hat eine Automatisch Speichern-Funktion, die den Spielfortschritt während des Spiels automatisch auf einem Memory Stick Duo™ speichert. Wenn Sie diese Funktion deaktivieren wollen, lesen Sie bitte den Abschnitt Optionen in diesem Handbuch.

WIRELESS-(WLAN)-FUNKTIONEN

Mit Software-Spielen, die die Wireless-(WLAN)-Funktion unterstützen, können Sie über eine Verbindung zu einem Wireless Local Area Network (WLAN) mit anderen PSP™-Systemen kommunizieren, Daten herunterladen und gegen andere Spieler antreten.

AD-HOC-MODUS



Der Ad-hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehrere individuelle PSP™-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.

GAME SHARING



Einige Software-Spiele ermöglichen das Game Sharing, mit dessen Hilfe der Benutzer spezifische Spielfunktionen mit anderen Benutzern teilen kann, die kein PSP™ Game in ihr PSP™-System eingelegt haben.

INFRASTRUKTUR-MODUS



Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, mit der sich ein PSP™-System über einen Wireless-(WLAN)-Access Point (ein Gerät zur Verbindung zu einem kabellosen Netzwerk) mit einem Netzwerk verbinden lässt. Um auf die Funktionen des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind weitere Dinge notwendig: ein Abonnement eines Internet-Service-Providers, ein Netzwerkgerät (z. B. ein Wireless-ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access Point und ein PC. Weitere Informationen und Einzelheiten zum Einrichten des Gerätes finden Sie im Benutzerhandbuch Ihres PSP™-Systems.

HINWEIS: *Smash Court Tennis™ 3* unterstützt den Ad-hoc-Modus und den Game Sharing-Modus. Bitte lesen Sie den Ad-hoc-Menü-Abschnitt dieses Handbuchs für weitere Details.

RICHTUNGSTASTEN – BEWEGUNG

Sofern nicht anders angegeben bezeichnen in diesem Software-Handbuch ↑, ↓, ← und → die Richtung sowohl der Richtungstasten als auch des Analog-Pads.

BENUTZUNG DER MENÜ-ANZEIGEN

Drücken Sie ↑, ↓, ← oder →, um eine Option zu markieren, und anschließend die ⓧ-Taste, um Ihre Wahl zu bestätigen. Um zur vorherigen Anzeige zurückzukehren, drücken Sie bitte die Ω-Taste.

In manchen Menüs wird ein „Weiter“-Symbol angezeigt. Drücken Sie ↑, ↓, ← oder →, um „Weiter“ zu markieren und drücken Sie die ⓧ-Taste, um im Menü fortzufahren.

Die folgenden Menü-Anzeigen stehen in den meisten Modi in der gleichen Reihenfolge.

SPIELER AUSWÄHLEN-MENÜ

Drücken Sie ← oder →, um einen Spieler auszuwählen. Drücken Sie anschließend die △-Taste, um zum Menüpunkt Outfit Auswählen zu gelangen.

OUTFIT AUSWÄHLEN-MENÜ

Drücken Sie ← und →, um ein Outfit auszuwählen, und die ⓧ-Taste, um Ihre Wahl zu bestätigen und zum Menüpunkt Spieler Auswählen zurückzukehren. Drücken Sie noch einmal die ⓧ-Taste, um die Spielerauswahl zu bestätigen. Wahlweise können Sie auch die □-Taste drücken, um einen Spieler zugeteilt zu bekommen.

HINWEIS: Im Arcade-Modus wird im Spieler Auswählen-Menü automatisch ein Gegner ausgewählt. Anschließend wird Position Wählen angezeigt.

POSITION WÄHLEN-ANZEIGE

Drücken Sie **←** oder **→**, um auszuwählen, welcher Spieler zuerst aufschlägt, und bestätigen Sie Ihre Wahl anschließend mit der **×**-Taste.

ANSICHT AUSWÄHLEN-ANZEIGE

Drücken Sie **↑** oder **↓**, um einen Kamerastandpunkt zu wählen, und die **×**-Taste, um zum Platz zu gelangen. Eine kurze Einführungssequenz zeigt Ihnen Statistiken zu jedem Spieler. Wenn Sie diese überspringen wollen, drücken Sie einfach die **○**-Taste.

STANDARDSTEUERUNG



SPIELSTART

Der Titelschirm erscheint. Drücken Sie die **START**-Taste, um zum Hauptmenü zu gelangen.

HAUPTMENÜ

ARCADE-MENÜ

Mit sechzehn der weltbesten Profiteennisspieler können Sie kurzweilige Einzelspieler-Turniermatches spielen.

MATCHEINSTELLUNGEN-MENÜ

MODUS

Drücken Sie **←** oder **→**, um entweder den Einzel- oder den Doppel-Modus auszuwählen.

SCHWIERIGKEITSGRAD

Drücken Sie **←** oder **→**, um entweder LEICHT: 3 Matches, NORMAL: 4 Matches oder SCHWER: 5 Matches auszuwählen. Drücken Sie die **×**-Taste, um zum Menüpunkt Spieler Auswählen zu gelangen, der bereits in diesem Handbuch beschrieben wurde.

PROFITURNIER

Erstellen Sie Ihren eigenen Spieler und versuchen Sie, beim Profiturnier Jahreschampion zu werden!

PROFITURNIER WÄHLEN

WEITER

Sie können Ihr Spiel dort wieder aufnehmen, wo Sie das letzte Mal aufgehört haben, indem Sie die vorher auf dem Memory Stick Duo™ gespeicherten Spieldaten von **Smash Court Tennis™ 3** laden. Dann wird das Profiturnier-Menü angezeigt. Wenn Sie mehr über das Profiturnier-Menü erfahren möchten, finden Sie weitere Informationen später in diesem Handbuch.

NEUER SPIELER

Starten Sie eine Spielsitzung mit Neuer Spieler. Drücken Sie die -Taste, um das Spielerebearbeitung-Menü aufzurufen.

SPIELERBEARBEITUNG-MENÜ

PROFIL

Wählen Sie ihr Geschlecht, Land, Vorname and Nachname.

STYLING

Passen Sie das Aussehen Ihres Spielers an, indem Sie Größe, Gewicht, Frisur, Gesicht, Bart, Outfits, Hosen, Racket, Schuhe and Zubehör einstellen.

SPIELSTIL

Legen Sie Ihre individuelle Tennistechnik fest, indem Sie die folgenden Einstellungen auf sich abstimmen:

Spielstil	Entscheiden Sie, ob Sie ein Grundlinienspieler, Aufschlagspieler, Harter Schläger, Serve-And-Volley-Spieler oder Allrounder sein möchten.
Spielt	Wählen Sie zwischen Rechtshändig oder Linkshändig, um Ihre Spielstrategie zu ergänzen.
Rückhand	Wählen Sie zwischen Einhändig oder Beidhändig, um entweder Ihre Präzision oder Ihre Kraft zu betonen.
Aufschlagsbewegung	Wählen Sie einen Standardstil von Nr. 1 bis Nr. 8.
Wartestellung	Wählen Sie einen Standardstil von Nr. 1 bis Nr. 8.

Markieren Sie zum Schluss Weiter und drücken Sie zur Bestätigung die -Taste. Anschließend erscheint die folgende Meldung auf dem Bildschirm:

„Sind Sie mit diesem bearbeiteten Spieler einverstanden?“

Wenn Sie zufrieden sind, drücken Sie die -Taste, um wieder zur Rivalen Auswählen-Anzeige zu kommen.

RIVALEN AUSWÄHLEN-ANZEIGE

Wählen Sie Rivalen aus, gegen die Sie im Verlauf von vier Jahren antreten möchten. Rivalen beginnen mit dem gleichen Rang wie Ihr bearbeiteter Spieler und wollen ebenfalls ihre Erfahrung und Fähigkeiten verbessern. Wählen Sie das 1. Jahr, 2. Jahr, 3. Jahr oder 4. Jahr Ihres Turniers und drücken Sie die -Taste, um Ihre Rivalen auszuwählen. Anschließend erscheint die folgende Meldung auf dem Bildschirm:

„Einen Rivalen auswählen und das Spiel starten?“

Markieren Sie Rivale auswählen und drücken Sie die -Taste, um in der Rivalen Auswählen-Anzeige einen Rivalen zu wählen. Wahlweise können Sie auch Rivale nicht auswählen markieren und Ihre Wahl mit der -Taste bestätigen. Dann wird das Speichern-Menü angezeigt.

SPEICHERN-MENÜ

Vergewissern Sie sich, dass auf dem eingelegten Memory Stick Duo™ genügend Speicherplatz zur Verfügung steht. Einige kurze Hinweise und Tipps werden angezeigt und dann erscheint die folgende Meldung auf dem Bildschirm:

„Möchten Sie im Trainingsturnier antreten?“

Markieren Sie „Ja“ und drücken Sie die -Taste, um zum Anfängerherausforderung-Menü zu gelangen.

ANFÄNGERHERAUSFORDERUNG-MENÜ

Wählen Sie Weiter, um ein Match zu beginnen, oder wählen Sie Automatisches Match, damit ein Match zufällig für Sie ausgewählt wird. Dann erscheint die folgende Meldung auf dem Bildschirm:

„Automatisches Match' verwenden, um das Match abzuschließen? (Wenn Sie ‚Automatisches Match' verwenden, verlieren Sie evtl. das Match.)“

Markieren Sie „Ja“ oder „Nein“ und bestätigen Sie Ihre Wahl mit der -Taste. Wenn Sie Ihr Match gewinnen, gelangen Sie zum Fähigkeiten & Parameter-Menü.

FÄHIGKEITEN & PARAMETER-MENÜ

Durch Siege erhalten Sie Fähigkeitspunkte, mit denen Sie verschiedene Parameter verbessern können, z. B. Kraftvolles Spiel, Serve-And-Volley, Grundlinienspiel, Technisches Spiel, Starke Vorhand, Starke Rückhand und Laufspiel.

Mit den gewonnenen Fähigkeitspunkten können Sie verschiedene Fähigkeiten verbessern, z. B. Konzentration, Ausdauer und Aufschlagskontrolle. Drücken Sie , ,  oder , um die Fähigkeitspunkte zu verteilen.

PROFITURNIER-MENÜ

ZEITPLAN-ANZEIGE

Trainieren Sie und nehmen Sie an Turnieren teil, um hohe Preisgelder zu gewinnen. Achten Sie aber immer auf Rang, Ausdauer und Fähigkeiten Ihres Spielers. Sie benötigen einen bestimmten Rang, um an manchen Turnieren teilnehmen zu können.

SHOP-ANZEIGE

Tauschen Sie Ihr hart verdientes Preisgeld gegen Punkte ein und kaufen Sie neue Objekte. In der Styling-Anzeige können Sie sich mit den gekauften Objekten ausrüsten. Racket, Schuhe und Zubehör können sich auf die Fähigkeiten und Leistungen Ihres Spielers auswirken. Hier können Sie außerdem Trainingsübungen erwerben.

STYLING-ANZEIGE

Rüsten Sie sich mit den Objekten aus, die Sie im Shop gekauft oder bei Veranstaltungen gewonnen haben. Wählen Sie ein Style-Set und anschließend Outfits, Hosen, Racket, Schuhe oder Zubehör. Markieren Sie das gewünschte Objekt und drücken Sie die **X**-Taste, um sich damit auszurüsten.

FÄHIGKEITEN & PARAMETER-ANZEIGE

Drücken Sie die **R**-Taste, um zum Abschnitt Fähigkeiten zu gelangen, und verteilen Sie Ihre Fähigkeitspunkte, um neue Fähigkeiten zu lernen, z. B.:

No-Touch-Ass	Für schnellere, härtere Aufschläge
Tiefballmeister	Für kräftige Schläge, sogar aus geringen Winkeln
Sprint-Meister	Für schnellere Beinarbeit und schnellere Drehungen

Drücken Sie die **L**-Taste, um zum Abschnitt Parameter zu gelangen, und verteilen Sie Ihre Fähigkeitspunkte auf verschiedene Fähigkeiten, z. B.:

Kraftvolles Spiel	Wirkt sich auf Ihre Kraft bei harten Schlägen aus.
Serve-And-Volley	Verbessert Ihre Fähigkeiten bei Aufschlägen und Volleys.
Grundlinienspiel	Wirkt sich auf Ihre normale Schlag-Kontrolle aus.
Technisches Spiel	Wirkt sich auf Ihre Kraft bei Lobs, Spins und Stoppbällen aus.
Starke Vorhand	Wirkt sich auf die Genauigkeit ihrer Vorhandschläge aus.
Starke Rückhand	Wirkt sich auf die Genauigkeit ihrer Rückhandschläge aus.
Laufspiel	Wirkt sich auf die Laufgeschwindigkeit Ihres Spielers aus.

RANGLISTEN-ANZEIGE

Hier können Sie die Ränge Ihrer Rivalen überprüfen und detaillierte Spielerinformationen abrufen. Drücken Sie die **L**-Taste oder die **R**-Taste, um zwischen den Mixed-, Einzel- und Doppel-Rängen zu wechseln.

STATISTIK-ANZEIGE

Hier können Sie die individuellen Spielerdaten einsehen. Drücken Sie die **L**-Taste oder die **R**-Taste, um zwischen Schlag, Ergebnisse, Aufschlag und Spiele zu wechseln.

OPTIONEN-ANZEIGE

SPIELEINSTELLUNGEN

Legen Sie die Einstellungen für Matches und die Spielumgebung fest. Bitte lesen Sie für weitere Details in diesem Handbuch den Abschnitt zum Optionen-Menü.

SPIELE UND SÄTZE

Wählen Sie hier die Anzahl der Sätze und Spiele für Turniermatches. Das geschieht automatisch, wenn Sie Automatisch auswählen. Wollen Sie Ihre Wahl selber treffen, wählen Sie Manuell.

SPEICHERN

Speichern Sie Ihren aktuellen Spielstand auf einem Memory Stick Duo™.

HILFE

Sehen Sie sich das Begriffsglossar an.

HAUPTMENÜ

Zurück Zum Hauptmenü

AD-HOC MENÜ

Wer weiß, vielleicht wird es Ihnen ja gar nicht so leicht gemacht? Wenn Sie den Ad-hoc-Modus das erste Mal benutzen, erscheint die Namens eingabe-Anzeige auf dem Bildschirm. Tragen Sie dort mithilfe der virtuellen Tastatur Ihren Namen ein und markieren Sie „Beenden“.

HINWEIS: Bitte vergewissern Sie sich, dass der WLAN-Schalter Ihres PSP™-Systems aktiviert ist, bevor Sie versuchen, eine Ad-hoc-Sitzung zu erstellen oder sich an einer solchen zu beteiligen.

RAUM ERSTELLEN

Das PSP™-System sucht nach anderen Spielern in der Umgebung und die Teilnehmerliste-Anzeige erscheint auf dem Bildschirm. Wenn ein anderer Spieler den Raum betritt, erscheint sein Name auf der Teilnehmerliste-Anzeige unter Ihrem Namen. Drücken Sie die -Taste, um mit der Spielauswahl-Anzeige fortzufahren.

SPIELAUSWAHL-ANZEIGE

Drücken Sie  oder , um entweder Normales Tennis, Pac-Man-Tennis, Galaga-Tennis oder Bombentennis zu markieren. Drücken Sie anschließend die -Taste, um Ihre Wahl zu bestätigen und mit der Position Wählen-Anzeige fortzufahren.

Wählen Sie eine Position, passen Sie die Matcheinstellungen an, wählen Sie einen Platz und zum Schluss einen Spieler, so wie in den anderen Modi. Falls Sie mehr darüber erfahren möchten, lesen Sie bitte die Abschnitte „Benutzung der Menü-Anzeigen“, „Spieler Auswählen-Menü“, „Position Wählen-Menü“ und „Matcheinstellungen-Menü“ in diesem Handbuch.

HINWEIS: Nur der Host kann die Einstellungen auswählen. Wenn einer der Spieler das PSP™-System in den „Autom. Abschalten“-Modus versetzt oder ausschaltet, erhält der andere Spieler den Hinweis auf einen „Verbindungsfehler“.

RAUM BETRETEN

Drücken Sie  oder , um durch die Spielräume anderer Spieler zu blättern. Drücken Sie anschließend die -Taste, um einen Raum zu betreten und zur Spielauswahl-Anzeige zu gelangen.

GAME SHARING-MENÜ

Um die Game-Sharing-Funktion bei **Smash Court Tennis™ 3** zu benutzen, muss der Host-Spieler Game Sharing im Ad-hoc-Menü auswählen. Der folgende Hinweis erscheint auf dem Bildschirm:

„Wartet auf die Anfrage eines anderen Spielers. Bitte warten ...“

Wenn ein anderer Spieler eine Game Sharing-Anfrage gesendet hat, wird das Spiel automatisch an das PSP™-System gesendet.

Wenn das Übertragen der Daten abgeschlossen ist, drücken Sie die **X**-Taste, um zum Ad-hoc-Menü zurückzukehren. Erstellen Sie wie im Abschnitt Raum erstellen dieses Handbuchs beschrieben einen Raum. Fahren Sie anschließend fort, um ein Match zu spielen.

EIN SPIEL EMPFANGEN

Der Spieler, der die Daten empfängt, sollte Game Sharing im HOME-Menü auswählen. Das PSP™-System sucht dann nach einem Spieler in der Umgebung, der ein Game Sharing mit **Smash Court Tennis™ 3** gestartet hat. Wird ein Spieler gefunden, erscheint die Gefundene Spieler-Anzeige auf dem Bildschirm.

GEFUNDENE SPIELER-ANZEIGE

Wählen Sie einen Spieler aus, mit dem Sie das Game Sharing starten möchten, und drücken Sie die **X**-Taste, um Ihre Wahl zu bestätigen und eine Anfrage senden an diesen Spieler zu schicken. Wenn die Übertragung abgeschlossen ist, können Sie das Spiel mit der **X**-Taste starten. Die virtuelle Tastatur erscheint auf dem Bildschirm. Tragen Sie einen Namen ein, markieren Sie anschließend „Beenden“ und drücken Sie die **X**-Taste, um ins Ad-hoc-Menü zu gelangen. Betreten Sie einen Raum, wie im Abschnitt „Raum betreten“ dieses Handbuchs beschrieben, und fahren Sie fort, um ein Match zu spielen.

HINWEIS: Der Spieler, der die Daten empfängt, kann keinen Raum im Ad-hoc-Menü erstellen. PSP™-Systeme, die das Spiel mittels Game Sharing von einem anderen Benutzer empfangen haben, können nur normale Tennismatches spielen, außerdem ist die Anzahl der Spieler begrenzt. Der Host muss entscheiden, wie lange das Match gehen soll. Wenn ein Spiel vorbei ist, schalten Sie das PSP™-System aus, um das heruntergeladene Spiel zu löschen.

NAMENSEINGABE-ANZEIGE

Sie können Ihren Spielernamen jederzeit ändern, wenn Sie Namenseingabe auswählen.

AD-HOC-STATISTIK-MENÜ

NORMALES TENNIS

Drücken Sie entweder die **L**-Taste oder die **R**-Taste, um verschiedene Schwierigkeitsstufen zu wählen, und drücken Sie **↑** oder **↓**, um durch die Statistik zu blättern.

MINISPIEL

Drücken Sie entweder die **L**-Taste oder die **R**-Taste, um ein Minispiel auszuwählen, und drücken Sie **↑** oder **↓**, um durch die Statistik zu blättern.

HERAUSFORDERUNG

Im Herausforderung-Modus von **Smash Court Tennis™ 3** haben Sie zwei Möglichkeiten, sich zu verbessern: Minispiele oder Training-Programme. Drücken Sie entweder **↑** oder **↓**, um Minispiel, Training oder Herausforderungsstatistik auszuwählen, und bestätigen Sie Ihre Wahl mit der **X**-Taste.

MINISPIEL-MENÜ

Drücken Sie entweder **↑** oder **↓**, um Pac-Man-Tennis, Galaga-Tennis oder Bombentennis auszuwählen. Drücken Sie die **△**-Taste, um Anweisungen für das markierte Minispiel zu erhalten. Mit der **X**-Taste gelangen Sie zum Minispiel.

TRAINING-MENÜ

TRAINING-ÜBUNGEN

Drücken Sie **↑** oder **↓**, um eine Training-Übung auszuwählen, und stellen Sie die Schwierigkeitsstufe mit **←** oder **→** ein. Bestätigen Sie Ihre Wahl mit der **⊗**-Taste.

HERAUSFORDERUNGSSTATISTIK

TRAININGSSTATISTIK

Drücken Sie entweder die **L**-Taste oder die **R**-Taste, um eine Schwierigkeitsstufe zu wählen, und drücken Sie **↑** oder **↓**, um durch die Statistik zu blättern.

MINISPIELSTATISTIK

Drücken Sie entweder die **L**-Taste oder die **R**-Taste, um ein Minispiel auszuwählen, und drücken Sie **↑** oder **↓**, um durch die Statistik zu blättern.

OPTIONEN-MENÜ

Sprache	Drücken Sie ← oder → , um die Sprache des Bildschirmtextes zu ändern. Sie können zwischen Englisch, Französisch, Deutsch, Italienisch und Spanisch wählen.
Steuerung	Drücken Sie die ⊗ -Taste, um ins Steuerung-Menü zu gelangen. Konfigurieren Sie dort die Steuerung nach Ihren Wünschen mit ↑ , ↓ , ← oder → .
Klangeinstellungen	Drücken Sie die ⊗ -Taste, um ins Klangeinstellungen-Menü zu gelangen. Konfigurieren Sie dort die Klangeinstellungen nach Ihren Wünschen mit ↑ , ↓ , ← oder → .
Wiederholungseinstellungen	Drücken Sie ← oder → , um zwischen Automatisch, Alle und Aus zu wählen.
Führungsanzeige	Drücken Sie die ⊗ -Taste, um ins Führungsanzeige-Menü zu gelangen. Wählen Sie dort mit ↑ oder ↓ Schmetterballhilfe oder Aufschlagshilfe aus.
Geschwindigkeitsanzeige	Drücken Sie ← oder → , um entweder km/h oder mph auszuwählen.
Autom. Speichern	Drücken Sie ← oder → , um die Autom. Speichern-Funktion zu aktivieren oder zu deaktivieren.
Speichern	Drücken Sie die ⊗ -Taste, um Daten von Smash Court Tennis™ 3 auf einem Memory Stick Duo™ zu speichern.
Laden	Drücken Sie die ⊗ -Taste, um bereits gespeicherte Daten von Smash Court Tennis™ 3 von einem Memory Stick Duo™ zu laden.
Löschen	Löschen Sie bereits gespeicherte Daten, um Speicherplatz auf Ihrem Memory Stick Duo™ zu schaffen.

TRAINING-MENÜ

Absolvieren Sie verschiedene Trainingslektionen, um neue Tennistechniken zu meistern.

LEKTION AUSWÄHLEN-MENÜ

Sie können zwischen 24 grundlegenden Tennistechniken wählen.

LEKTION ABSOLVIERT-ANZEIGE

Wenn Sie die Anforderungen einer Stunde erfüllt haben, ist die Lektion absolviert. Wählen Sie „Nächste Lektion“, um fortzufahren, oder „Neuer Versuch“, um die absolvierte Lektion zu wiederholen. Wählen Sie „Lektion Auswählen“, um wieder zum Lektion Auswählen-Menü zurückzukehren.

EXHIBITION-MENÜ

EXHIBITION-ANZEIGE

Hier können Sie zwischen Schnelles Match, Normales Spiel und Teamspiel wählen.

SCHNELLES MATCH

Sie können die folgenden Matcheinstellungen auswählen:

Modus	Wählen Sie entweder Einzel oder Doppel.
Sätze	Sie können maximal fünf Sätze spielen.
Spiele	Stellen Sie ein, wie viele Spiele man gewinnen muss, um den Satz zu gewinnen.
Schwierigkeitsgrad	Wählen Sie entweder Leicht, Normal, Schwer oder Sehr Schwer.
Tie-Break	Wählen Sie entweder Ganze Sätze: An, Ganze Sätze: Aus oder Kein Letzter Satz.
Videowiederholung	Wählen Sie entweder Automatisch, Unbegrenzt, Keine oder 1 – 10.
Wiederholung	Wählen Sie entweder Automatisch, Immer An oder Immer Aus.

HINWEIS: Die Auswahl von Spieler und Platz erfolgt automatisch.

NORMALES SPIEL-MENÜ

Gehen Sie zu den Matcheinstellungen, markieren Sie „Weiter“ und drücken Sie die -Taste, um zur Spieler Auswählen-Anzeige zu gelangen. Sobald Sie einen Spieler ausgewählt haben, erscheint die Court Auswählen-Anzeige auf dem Bildschirm.

COURT AUSWÄHLEN-ANZEIGE

Sie können wählen, ob Sie auf Gras, auf Sand oder auf einem Hartplatz in verschiedenen Städten der Welt spielen wollen. Drücken Sie entweder die -Taste, um Ihre bevorzugte Platzbeschaffenheit auszuwählen, oder drücken Sie die -Taste, um einen zufälligen Platz zu wählen.

TEAMSPIEL-MENÜ

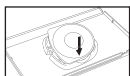
Nehmen Sie an bis zu sieben aufeinander folgenden Matches teil. Beenden Sie die Matcheinstellungen, markieren Sie „Weiter“ und drücken Sie die -Taste, um zur Team Auswählen-Anzeige zu gelangen.

TEAM AUSWÄHLEN-ANZEIGE

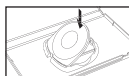
Sie können zwei Teams mit bis zu acht Spielern aufstellen, bevor Sie einen Platz wählen und dann spannende Einzel-Matches veranstalten.

PRECAUZIONI

Questo disco contiene un software di gioco per il sistema PSP™ (PlayStation®Portable). Non utilizzare questo disco con altri sistemi, poiché potrebbe danneggiarsi. Leggere attentamente il manuale di istruzioni del sistema PSP™ per assicurarsi di utilizzarlo correttamente. Non esporre il disco a fonti di calore, alla luce diretta del sole o a eccessiva umidità. Non utilizzare dischi incrinati, deformati o riparati con nastro adesivo, in quanto potrebbero causare il malfunzionamento del gioco.



Premi un lato del disco come mostrato e tira verso l'alto per estrarlo. Se usi troppa forza potresti danneggiare il disco.



Inserisci il disco come mostrato e premi lievemente verso il basso finché non senti un clic. Se inserisci il disco in modo scorretto, potresti danneggiarlo.

AVVERTENZE PER LA SALUTE

Gioca sempre in un ambiente ben illuminato. Fai pause regolari di circa quindici minuti ogni ora. Evita di giocare quando sei stanco o hai carenza di sonno. Alcuni individui sono sensibili alle luci o alle forme geometriche lampeggianti o tremolanti. Questi individui potrebbero soffrire di una forma di epilessia non diagnosticata e avere crisi epilettiche guardando la televisione o giocando con i videogiochi. Consulta il tuo dottore prima di giocare a un videogioco se soffri di epilessia o in caso si sia verificato qualcuno di questi sintomi durante il gioco: vertigini, visione alterata, contrazioni muscolari o altri movimenti involontari, perdita di coscienza, stato confusionale e/o convulsioni.

PIRATERIA

Il sistema PSP™ e questo disco contengono dei meccanismi tecnologici di protezione progettati per prevenire la riproduzione non autorizzata dei programmi sotto copyright presenti sul disco. L'uso non autorizzato dei marchi registrati o la riproduzione non autorizzata dei programmi sotto copyright compiuta aggirando queste protezioni o in qualsiasi altro modo sono proibiti dalla legge..

Se hai informazioni riguardanti prodotti pirata o metodi usati per aggirare le nostre misure di protezione, invia un email a anti-piracy@eu.playstation.com o chiama il numero del servizio clienti della tua zona indicato sul retro di questo manuale.

SISTEMA DI CLASSIFICAZIONE PER FASCE D'ETÀ PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION)

Il sistema di classificazione per fasce d'età PEGI protegge i minori dai videogiochi non adatti alla loro età. ATTENZIONE! Il sistema di classificazione per fasce d'età PEGI non fa riferimento al livello di difficoltà del videogioco.

Il sistema PEGI, strutturato in due parti, permette ai genitori e a chi acquista videogiochi che verranno utilizzati da bambini di scegliere prodotti adeguati all'età dei giocatori. La prima parte del sistema PEGI consiste nella classificazione per fasce d'età:



La seconda parte del sistema PEGI è composta da icone che indicano il tipo di contenuto del videogioco. In base al tipo di gioco e al suo contenuto, possono essere presenti anche più icone. La fascia d'età assegnata al gioco riflette l'intensità del contenuto. Le icone sono:



VIOLENZA



VOLGARITÀ



PAURA



SESSO



DROGA



DISCRIMINAZIONE

Per ulteriori informazioni, visita il sito internet <http://www.pegi.info>

UCES-00758

ESCLUSIVAMENTE PER USO PERSONALE. Copie non autorizzate, adattamento, noleggio, prestito, distribuzione, estrazione, rivendita, utilizzo in sale da gioco, richiesta di pagamento per l'utilizzo, trasmissione, presentazione in pubblico o su internet, trasmissione via cavo o con qualunque mezzo di telecomunicazione, accesso o utilizzo di questo prodotto o di qualsiasi marchio o copyright che forma parte di questo prodotto sono proibite. Library program ©2003-2007 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. Smash Court Tennis™ 3 & ©2001 - 2007 NAMCO BANDAI Games Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by NAMCO BANDAI Games Inc. Smash Court Tennis is a trademark of NAMCO BANDAI Games Inc. All rights reserved. The typefaces included herein are developed by DynaComware. Fonts used in-game are provided by Bitstream Inc. All rights reserved.

AGGIORNAMENTI DEL SOFTWARE DI SISTEMA

Questo PSP™ (PlayStation®Portable) Game include un aggiornamento del software di sistema per il sistema PSP™. L'aggiornamento deve essere effettuato se all'avvio del gioco viene visualizzato un messaggio con una richiesta di aggiornamento.

Effettuare un aggiornamento del software di sistema

I dati di aggiornamento sono visualizzati nel menu Home con questa icona:



L'aggiornamento del software di sistema del sistema PSP™ può essere effettuato seguendo le istruzioni a video. Prima di effettuare l'aggiornamento, verificare la versione dei dati di aggiornamento.

- Durante un aggiornamento non scollegare l'adattatore CA.
- Durante un aggiornamento non disattivare l'alimentazione e non rimuovere il PSP™Game.
- Non annullare l'aggiornamento prima che il processo sia completato per non causare danni al sistema PSP™.

Verificare che l'aggiornamento sia stato effettuato con successo

Selezionare "Impostazioni" nel menu Home, quindi selezionare l'opzione "Impostazioni del sistema". Selezionare "Informazioni sul sistema"; se il numero della versione del "Software del sistema" che appare a video corrisponde al numero di versione dei dati di aggiornamento, l'aggiornamento è stato eseguito con successo.

Per maggiori dettagli sugli aggiornamenti del software di sistema per il sistema PSP™ visitare il sito: yourpsp.com

LIVELLO CONTROLLO GENITORI

Questo software per PSP™Game contiene un livello di controllo genitori predefinito, che dipende dai contenuti del software stesso. È possibile impostare il livello controllo genitori nel sistema PSP™ per stabilire restrizioni sulla visualizzazione di un PSP™Game con un livello di controllo genitori più alto di quello impostato nel sistema PSP™. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale di istruzioni del sistema PSP™.

Questo gioco è classificato secondo il sistema di valutazione PEGI. Sulla confezione è riportata la classificazione PEGI per fasce d'età e per contenuto (tranne nei casi in cui, per legge, venga applicato un altro sistema di classificazione). Il rapporto fra il sistema di valutazione PEGI e il sistema di livello controllo genitori è il seguente:

LIVELLO DEL CONTROLLO GENITORI	GRUPPO ETÀ CLASSIFICAZIONE PEGI
9	18+
7	16+
5	12+
3	7+
2	3+

PREPARAZIONE

Allestisci il sistema PSP™ (PlayStation™Portable) seguendo le indicazioni del manuale di istruzioni. Accendi il sistema PSP™. La spia POWER (accensione) diventerà verde e verrà visualizzato il menu Home. Premi la levetta OPEN per aprire il coperchio vano disco. Inserisci il disco di **Smash Court Tennis™ 3** con l'etichetta rivolta verso il retro del sistema PSP™, quindi chiudi il coperchio vano disco.

Selezionare l'icona  dal menu Home, quindi selezionare l'icona . Apparirà un'immagine del software. Selezionare l'immagine e premere il tasto  per avviare il caricamento.

NOTA: le informazioni contenute in questo manuale erano corrette al momento della stampa, ma durante le ultime fasi di sviluppo del prodotto è possibile che siano state apportate lievi modifiche. Tutte le immagini presenti nel manuale sono state tratte dalla versione inglese del gioco ed è possibile che alcune di esse provengano da una versione provvisoria, leggermente differente da quella definitiva.

MEMORY STICK DUO™

Per salvare impostazioni e progressi di gioco, inserisci un Memory Stick Duo™ nell'ingresso Memory Stick Duo™ del sistema PSP™. I dati di gioco salvati possono essere caricati dallo stesso Memory Stick Duo™ o da qualsiasi Memory Stick Duo™ contenente salvataggi di **Smash Court Tennis™ 3**. Prima di iniziare a giocare assicurati che ci sia sufficiente spazio libero sul Memory Stick Duo™.

La quantità minima di spazio libero necessario per salvare i dati di **Smash Court Tennis™ 3** varia a seconda della capacità del Memory Stick Duo™ inserito. La quantità minima di spazio libero necessario nei Memory Stick Duo™ ufficiali di diverse capacità è elencata di seguito:

Da 32 MB a 128 MB = **896KB** Da 256 MB a = **960KB**

AUTOSALVATAGGIO

Smash Court Tennis™ 3 supporta la funzione di Autosalvataggio, che consente di salvare automaticamente i progressi sul Memory Stick Duo™ durante il gioco. Per disattivare questa funzione, consulta la sezione "Menu Opzioni" del presente manuale.

CARATTERISTICHE WLAN

I titoli software che supportano la funzionalità WLAN (Wireless Local Area Network, rete locale wireless), permettono di comunicare con altri sistemi PSP™, scaricare dati e sfidare altri giocatori tramite la connessione a una rete locale WLAN.

MODALITÀ AD HOC



Funzione WLAN che consente a due o più sistemi individuali PSP™ di comunicare direttamente tra loro.

GIOCO CONDIVISO



La funzionalità di gioco condiviso permette all'utente di condividere specifiche caratteristiche di gioco con altri utenti che non hanno un PSP™ Game inserito nel loro sistema PSP™.

MODALITÀ INFRASTRUTTURA



Funzionalità WLAN che consente a un sistema PSP™ di collegarsi a una rete tramite un WLAN Access Point (un dispositivo utilizzato per connettersi a una rete wireless). Per accedere alle funzionalità della modalità Infrastruttura sono inoltre necessari un PC, un contratto con un provider Internet, un WLAN Access Point e un dispositivo di rete (ad esempio un router ADSL wireless). Per ulteriori informazioni e per i dettagli relativi alla configurazione, fare riferimento al manuale di istruzioni del sistema PSP™.

NOTA: *Smash Court Tennis™ 3* supporta le modalità Ad Hoc e gioco condiviso. Per ulteriori informazioni, consulta la sezione "Menu Ad Hoc" del presente manuale.

TASTI DIREZIONALI - MOVIMENTO

In questo manuale i simboli , , , , ecc. indicano sia i tasti direzionali sia il pad analogico, se non diversamente specificato.

NAVIGAZIONE NELLE SCHERMADE DEI MENU

Premi , ,  o  per evidenziare un'opzione, poi premi il tasto  per confermare. Per tornare alla schermata precedente, premi il tasto .

In alcuni menu potresti veder comparire l'icona "Successivo". In questi casi, per accedere alla schermata successiva, premi , ,  o  per evidenziare "Successivo" e premi il tasto  per confermare.

Le seguenti schermate dei menu utilizzano la stessa disposizione per la maggior parte delle modalità.

MENU SELEZIONA GIOCATORE

Per selezionare un giocatore e accedere al menu Seleziona Divisa, premi  o  e conferma la selezione con il tasto .

MENU SELEZIONA DIVISA

Per selezionare una divisa, premi  o , poi premi il tasto  per confermare e tornare al menu Seleziona Giocatore. Premi nuovamente il tasto  per confermare la scelta del giocatore. In alternativa, premi il tasto  per attivare la selezione casuale.

NOTA: in modalità Arcade, nel menu Seleziona Giocatore verrà selezionato automaticamente anche un avversario, quindi sullo schermo comparirà la schermata Seleziona Posizione.

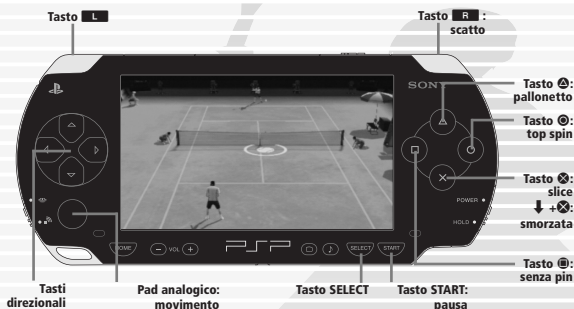
SCHERMATA SELEZIONA POSIZIONE

Premi **↑** o **↓** per selezionare quale giocatore servirà per primo, poi premi il tasto **×** per confermare.

SCHERMATA SELEZIONA INQUADRATURA

Premi **↑** o **↓** per selezionare una visuale, poi premi il tasto **×** per scendere a bordo campo. Una breve sequenza introduttiva mostrerà le statistiche di ogni giocatore. Se preferisci entrare subito in azione, premi il tasto **○** per saltare l'introduzione.

CONTROLLI PREDEFINITI



AVVIO DEL GIOCO

Premi il tasto START nella schermata del titolo per accedere al menu principale.

MAIN PRINCIPALE

MENU ARCADE

Scegli uno dei sedici tennisti professionisti più famosi del mondo e affronta un'eccitante serie di tornei per giocatore singolo.

MENU IMPOSTAZIONI PARTITA

MODALITA

Premi **←** o **→** per scegliere modalità Singolo o modalità Doppio.

DIFFICOLTA

Premi **←** o **→** per scegliere Facile: 3 partite, Normale: 4 partite o Difficile: 5 partite. Premi il tasto **×** per accedere al menu Seleziona Giocatore, già illustrato precedentemente.

PRO TOUR

Crea il tuo personaggio e cerca di diventare il campione dell'anno del Pro Tour!

SCHERMATA SELEZIONA PRO TOUR

CONTINUA

Carica i dati di gioco di **Smash Court Tennis™ 3** precedentemente salvati sul Memory Stick Duo™ per riprendere la partita da dove l'avevi interrotta. Dopo il caricamento, sullo schermo comparirà il menu Pro Tour. Per ulteriori informazioni sul menu Pro Tour, consulta l'apposita sezione di questo manuale.

NUOVO GIOCATORE

Inizia una sessione di gioco con un Nuovo Giocatore. Premi il tasto  e sullo schermo comparirà il menu Modifica Giocatore.

MENU MODIFICA GIOCATORE

PROFILO

Scegli il Sesso, la Nazione, il Nome e il Cognome del tuo giocatore.

STILE

Personalizza l'aspetto del tuo giocatore modificando: Altezza, Peso, Pettinatura, Volto, Barba, Divisa, Pantaloncini, Racchetta, Scarpe e Accessori.

STILE DI GIOCO

Decidi il tuo stile di gioco configurando le seguenti impostazioni:

Stile di Gioco

Scegli il tuo stile tra: Fondo Campo, Servizio Potente, Colpi Potenti, Servizio e Volée o A Tutto Campo

Gioco

A complemento della tua strategia di gioco, scegli tra Destro o Mancino.

Rovescio

Poni enfasi su potenza o precisione, scegliendo tra A Una Mano o A Due Mani.

Movimento del Servizio

Scegli uno degli stili, da #1 a #8.

Posizione di Risposta

Scegli uno degli stili, da #1 a #8.

Infine, evidenzia Successivo e premi il tasto  per confermare le tue scelte. Sullo schermo comparirà il seguente messaggio:

"Le modifiche al giocatore sono corrette?"

Se sei soddisfatto, premi di nuovo il tasto  per accedere alla schermata Selezione Rivale.

SCHERMATA SELEZIONE RIVALE

Seleziona dei rivali contro cui competere nell'arco di quattro anni di carriera. Ogni rivale inizia a giocare dalla stessa posizione in classifica del personaggio che hai creato e punta anch'egli a migliorare la propria esperienza e abilità. Scegli tra 1° Anno, 2° Anno, 3° Anno o 4° Anno di carriera e premi il tasto **X** per scegliere i tuoi avversari. Sullo schermo comparirà il seguente messaggio:

"Scegli un avversario e inizia la partita?"

Evidenzia Seleziona Rivale e premi il tasto **X** per accedere alla schermata Selezione Rivale e scegliere un avversario. In alternativa, evidenzia Non Selezionare Avversario e premi il tasto **X** per confermare la scelta. Sullo schermo comparirà il menu Salva.

MENU SALVA

Assicurati che sul Memory Stick Duo™ inserito vi sia sufficiente spazio libero. Scegli un file di salvataggio e premi il tasto **X** per confermare. Sullo schermo compariranno alcune informazioni e suggerimenti, seguiti dal messaggio:

"Vuoi accedere al torneo di allenamento?"

Evidenzia "Sì" e premi il tasto **X** per accedere al menu Sfida tra debuttanti.

MENU SFIDA TRA DEBUTTANTI

Scegli "Successivo" per iniziare l'incontro o Auto-Match per disputare l'incontro in modo automatico e ottenere subito il risultato. Sullo schermo comparirà il seguente messaggio:

"Utilizza Auto-Match per completare la partita (potresti perderla se utilizzi questa opzione)?"

Evidenzia Sì o No e premi il tasto **X** per confermare. Se vincerai l'incontro, avrai accesso al menu Abilità e Parametri.

MENU ABILITÀ E PARAMETRI

In questo menu puoi utilizzare i Punti Abilità ottenuti con la vittoria per migliorare il tuo gioco, potenziando differenti Parametri, come: Gioco di Potenza, Servizio e Volée, Colpo a Rimbalo, Gioco Tecnico, Diritto Potente, Rovescio Potente e Gioco di Gambe.

Tramite i Punti Abilità ottenuti con la vittoria, puoi anche migliorare Abilità come: Concentrazione, Energia e Controllo Servizio. Premi **↑**, **↓**, **←** o **→** per distribuire i Punti Abilità, poi premi il tasto **X** per confermare la scelta e accedere al menu Pro Tour.

MENU PRO TOUR

SCHERMATA CALENDARIO

Allenati e partecipa ai tornei per ottenere premi in denaro, ma tieni d'occhio anche il ranking, l'energia e le abilità del tuo giocatore. Ci sono tornei a cui puoi accedere solo con un certo ranking.

SCHERMATA NEGOZIO

Converti i premi in denaro che hai guadagnato con la tua abilità in punti con cui acquistare nuovi oggetti, poi vai alla schermata Stile per equipaggiare gli oggetti. Ricorda che Racchette, Scarpe e Accessori possono influenzare abilità e prestazioni. Inoltre, qui puoi anche acquistare nuovi esercizi d'allenamento.

SCHERMATA STILE

Equipaggia gli oggetti acquistati nel Negozio o vinti nel corso di eventi. Scegli un Set Stile e poi una categoria tra Divisa, Pantaloncini, Racchetta, Scarpe o Accessori. Scegli l'oggetto che preferisci e poi premi il tasto  per equipaggiarlo.

SCHERMATA ABILITÀ E PARAMETRI

Premi il tasto  per accedere alla sezione Abilità e distribuire i Punti Abilità per apprendere nuove abilità, come

Ace Vincente

Servizio più veloce, ma senza spin.

Maestro Palla

olpi potenti anche dagli angoli bassi.

Bassa

Maestro Scatto

Gioco di gambe più veloce e tempo di rotazione più breve. Premi il tasto  per accedere alla sezione Parametri edistribuire i Punti Abilità in diverse aree di abilità, come: Influisce sulla potenza dei tiri senza spin. Determina le abilità di servizio e volée. Influisce sul controllo dei colpi normali Influisce sulla potenza di pallonetto, spin e smorzata.

Gioco di Potenza

Servizio e Volée

Colpo a Rimbalzo

Gioco Tecnico

Dritto Potente

Influisce sulla precisione del dritto.

Rovescio Potente

Influisce sulla precisione del rovescio.

Gioco di Gambe

Influisce sulla velocità di corsa.

SCHERMATA CLASSIFICA

Controlla la posizione in classifica del tuo rivale e vedi informazioni dettagliate sul tuo giocatore. Premi il tasto  o il tasto  per visualizzare le varie classifiche: Misto, Singolo e Doppio.

SCHERMATA STATISTICHE

Vedi informazioni individuali su ogni giocatore. Premi il tasto  o il tasto  per alternare Colpo, Risultati, Servizio e Game.

SCHERMATA OPZIONI

IMPOSTAZIONI DI GIOCO

Configura le impostazioni di gioco relative agli incontri e all'ambiente di gioco. Per ulteriori dettagli, consulta la sezione Menu Opzioni di questo manuale.

GAME E SET

Scegli il numero di set e game per le partite di torneo. Scegli Auto e la selezione avverrà in modo automatico. Scegli Manuale per scegliere personalmente.

SALVA

Salva i tuoi progressi di gioco sul Memory Stick Duo™.

AUTO

Visualizza le spiegazioni e la terminologia usata in modalità Pro Tour.

MAIN PRINCIPALE

Torna al Menu Principale.

MENU AD HOC

Chissà, potresti trovare qualcuno in grado di darti del filo da torcere! Se la modalità Ad Hoc non è mai stata utilizzata, comparirà la schermata di Inserimento Nome. Inserisci il tuo nome con la tastiera virtuale, poi evidenzia "Fine" e premi il tasto  per confermare e tornare al menu Ad Hoc.

NOTA: prima di creare o partecipare a una sessione di gioco in modalità Ad Hoc, assicurati che l'interruttore WLAN del tuo sistema PSP™ sia acceso.

CREA STANZA

Il sistema PSP™ cercherà altri giocatori nelle vicinanze, quindi sullo schermo comparirà la schermata Partecipanti. Non appena un altro giocatore entrerà nella stanza, nella schermata Partecipanti comparirà il suo nome. Premi il tasto  per avanzare alla schermata Selezione Gioco.

SCHERMATA SELEZIONE GIOCO

Premi  o  per evidenziare Tennis normale, Tennis Pac-Man, Tennis Galaga o Tennis Bomba, quindi premi il tasto  per confermare e accedere alla schermata Seleziona Posizione.

Esattamente come avviene nelle altre modalità, seleziona una posizione, configura le impostazioni partita, scegli un campo e infine un giocatore. Per ulteriori informazioni su come effettuare queste operazioni, consulta le sezioni "Navigazione nelle schermate dei menu", "Menu Seleziona Giocatore", "Menu Seleziona Posizione" e "Menu Impostazioni Partita" di questo manuale.

NOTA: solo l'host può scegliere queste impostazioni. Se un giocatore entra in modalità Sleep o spegne il proprio sistema PSP™, l'altro giocatore riceverà un messaggio di "Errore di connessione".

ENTRA NELLA STANZA

Premi  o  per scorrere le stanze di gioco create dagli altri giocatori; quando ne hai scelta una, premi il tasto  per entrarvi e accedere alla schermata Selezione Gioco.

MENU CONDIVISIONE GIOCO

Per condividere una sessione di gioco a **Smash Court Tennis™ 3**, il giocatore host deve scegliere Condivisione gioco nel menu Ad Hoc. Sullo schermo comparirà il seguente messaggio:

"In attesa di una richiesta da un altro giocatore. Attendere prego..."

Non appena un altro giocatore invierà una richiesta di Condivisione gioco, la sessione di gioco verrà inviata automaticamente al suo sistema PSP™.

Una volta completato l'invio, premi il tasto  per tornare al menu Ad Hoc, quindi crea una stanza come indicato nella sezione "Crea stanza" di questo manuale e avvia la partita.

RICEZIONE DATI DI GIOCO

Il giocatore ricevente deve selezionare Condivisione gioco nel menu Home. Così facendo, il sistema PSP™ cercherà nelle vicinanze un giocatore che sta condividendo una sessione di gioco di **Smash Court Tennis™ 3** e, quando ne avrà trovato uno, sullo schermo comparirà la schermata Risultati ricerca giocatori.

SCHEMATA RISULTATI RICERCA GIOCATORI

Seleziona un giocatore con cui condividere la sessione di gioco e premi il tasto  per confermare e contattare quel giocatore con Invia richiesta. Una volta completato l'invio, premi il tasto  per avviare la partita. Sullo schermo comparirà la tastiera virtuale. Inserisci un nome, evidenzia "Fine" e premi il tasto  per accedere al menu Ad Hoc. Entra in una stanza come indicato nella sezione "Entra nella stanza" di questo manuale e inizia a giocare.

NOTA: il giocatore ricevente non può creare una stanza dal menu Ad Hoc. Il sistema PSP™ che ha ricevuto il gioco da un altro utente tramite Condivisione gioco può solamente giocare a normali partite di tennis, con un numero limitato di partecipanti. Le impostazioni della partita saranno decise dall'host. Terminata la partita, spegni il sistema PSP™ per cancellare i dati della sessione di gioco condivisa.

SCHEMATA INSERIMENTO NOME

Seleziona Inserimento Nome per modificare in ogni momento il nome del tuo giocatore.

MENU STATISTICHE AD HOC

TENNIS NORMALE

Premi il tasto  o il tasto  per selezionare un livello di difficoltà e premi  o  per scorrere le statistiche.

MINI-GIOCO

Premi il tasto  o il tasto  per selezionare un Mini-Gioco e premi  o  per scorrere le statistiche.

MENU SFIDE

La modalità Sfide ti offre due varianti di gioco per affinare le tue abilità in Smash Court Tennis™ 3: Mini-Giochi e Allenamento. Premi  o  per selezionare Mini-Gioco, Allenamento o Statistiche Sfida e premi il tasto  per confermare.

MINI-GAME MENU

Premi  o  per selezionare Tennis Pac-Man, Tennis Galaga o Tennis Bomba. Premi il tasto  per vedere le istruzioni del Mini-Gioco evidenziato. Premi il tasto  per avviare il Mini-Gioco.

MENU ALLENAMENTO

ESERCIZI DI ALLENAMENTO

Premi **↑** o **↓** per scegliere un esercizio di allenamento e premi **←** o **→** per modificare il livello di difficoltà. Poi premi il tasto **⊗** per confermare.

STATISTICHE SFIDA

STATISTICHE ALLENAMENTO

Premi il tasto **L** o il tasto **R** per scegliere un livello di difficoltà e premi **↑** o **↓** per scorrere le statistiche.

STATISTICHE MINI-GIOCHI

Premi il tasto **L** o il tasto **R** per scegliere un livello di difficoltà e premi **↑** o **↓** per scorrere le statistiche.

OPZIONI

Lingua

premi **←** o **→** per modificare la lingua dei testi a schermo. Scegli tra Inglese, Francese, Tedesco, Italiano o Spagnolo.

Controls

premi il tasto **⊗** per accedere al menu Controlli, quindi premi **↑**, **↓**, **←** o **→** per personalizzare la configurazione dei controlli.

Impostazioni Suono

premi il tasto **⊗** per accedere al menu Impostazioni Suono, quindi premi **↑**, **↓**, **←** o **→** per personalizzare la configurazione Audio.

Impostazioni Replay Visualizza Guida

premi **←** o **→** per scegliere tra Auto, Tutti e No.
premi il tasto **⊗** per entrare nel menu Visualizza Guida, poi premi **↑** o **↓** per scegliere tra Aiuto Smash o Aiuto Servizio, quindi premi **←** o **→** per attivare o disattivare gli aiuti. Attiva Aiuto Smash per vedere indicati su schermo i Punti di smash. Attiva Aiuto Servizio per evidenziare la palla con un anello di luce durante il servizio, così da semplificare la realizzazione di servizi PERFETTI.

Visualizza Velocità Autosalvataggio

premi **←** o **→** per scegliere tra km/h o mph.

Salva

premi **←** o **→** per attivare o disattivare la funzione di Autosalvataggio
premi il tasto **⊗** per salvare i dati di gioco di **Smash Court Tennis™ 3** sul Memory Stick Duo™.

Carica

premi il tasto **⊗** per caricare di dati di gioco di **Smash Court Tennis™ 3** precedentemente salvati sul Memory Stick Duo™

Cancella

cancella i dati di gioco precedentemente salvati per liberare spazio sul Memory Stick Duo™.

MENU TUTORIAL

Completa varie lezioni di allenamento per padroneggiare nuove tecniche di gioco.

MENU SCEGLI UNA LEZIONE

Scegli una delle 24 abilità base di tennis.

SCHERMATA LEZIONE SUPERATA

Per superare una lezione, completane i requisiti. Quindi scegli "Lezione Successiva" per continuare o "Riprova" per ripetere la lezione appena completata. Seleziona "Scegli Una Lezione" per tornare al menu Scegli Una Lezione.

MENU ESIBIZIONE

SCHERMATA ESIBIZIONE

Scegli tra Partita Rapida, Gioco Normale o Gioco di Squadra.

MENU PARTITA RAPIDA

Modifica le seguenti Impostazioni Partita:

Modalità

Scegli tra Singolo o Doppio.

Set

Scegli il numero di set fino a un massimo di cinque.

Game

Imposta il numero di game richiesti per la vittoria di un set.

Difficoltà

Scegli tra Facile, Normale, Difficile o Molto Difficile.

Tie Break

Scegli tra Set Completi: Sì, Set Completi: No o Nessun Set Decisivo.

Replay Video

Scegli tra Auto, Illimitati, Nessuno o 1-10.

Replay

Scegli tra Auto, Sempre Sì o Sempre No.

NOTA: le selezioni di giocatore e campo avvengono automaticamente.

MENU GIOCO NORMALE

Controlla le tue Impostazioni Partita, evidenzia "Successivo" e premi il tasto  per accedere alla schermata Seleziona Giocatore. Una volta selezionato un giocatore, sullo schermo comparirà la schermata Seleziona Campo.

SCHERMATA SELEZIONA CAMPO

Scegli se giocare su erba, terra o cemento in diverse città del mondo. Premi il tasto  per scegliere la superficie di gioco che preferisci, oppure premi il tasto  per una selezione casuale.

MENU GIOCO DI SQUADRA

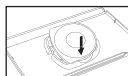
Affronta una serie di partite consecutive, fino a un massimo di sette. Configura le Impostazioni Partita, evidenzia "Successivo" e premi il tasto  per accedere alla schermata Seleziona Squadra.

SCHERMATA SELEZIONA SQUADRA

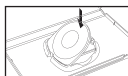
Crea due squadre per un massimo di otto partecipanti e scegli un campo dove disputare una serie di appassionanti partite Singolo.

PRÉCAUTIONS

Ce disque contient un logiciel de jeu destiné au système PSP™ (PlayStation® Portable). N'utilisez jamais ce disque avec un autre système : cela pourrait l'endommager. Lisez attentivement le mode d'emploi du système PSP™ afin d'éviter une mauvaise utilisation. N'exposez pas le disque à une forte source de chaleur, aux rayons du soleil ni à une zone d'humidité. Afin d'éviter tout dysfonctionnement, n'utilisez pas de disque fissuré ou déformé, ni de disque réparé avec une bande adhésive.



Appuyer sur le côté du disque comme indiqué et soulever légèrement pour le retirer. Ne pas forcer pour ne pas endommager le disque.



Placer le disque comme indiqué et exercer une légère pression jusqu'au déclic. Ranger le disque correctement pour ne pas l'endommager.

AVERTISSEMENT SUR LA SANTÉ

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures. Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Certaines personnes sans antécédents épileptiques sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie à la vue de certains types de stimulations lumineuses fortes, succession rapide d'images ou répétitions de figures géométriques simples. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à certains jeux vidéo. Si vous-même ou un membre de votre famille êtes épileptique ou si vous présentez l'un des symptômes suivants lorsque vous jouez : vertige, troubles de la vision, contraction musculaire, mouvement involontaire, perte momentanée de conscience, troubles de l'orientation et/ou convulsions, consultez un médecin avant de jouer à un jeu vidéo.

PIRATAGE INFORMATIQUE

Le système PSP™ et ce disque sont équipés de mécanismes de protection technique destinés à empêcher la reproduction non autorisée des éléments de ce disque soumis à un copyright. Toute utilisation non autorisée de marques déposées et toute reproduction non autorisée d'éléments soumis à un copyright en contournant ces mécanismes, ou de toute autre façon, constitue un délit.

Si vous possédez des informations sur des produits piratés ou sur les méthodes employées pour déjouer nos mesures de protection technique, veuillez nous en aviser par e-mail à anti-piracy@eu.playstation.com ou contacter votre service consommateur local dont le numéro figure au verso de ce mode d'emploi.

SYSTÈME DE CLASSIFICATION PAR L'ÂGE PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION)

Le système de classification par ordre d'âge PEGI a pour objectif d'éviter que les mineurs ne soient exposés à des logiciels de loisir au contenu inapproprié. REMARQUE IMPORTANTE : le système de classification PEGI n'indique aucunement le degré de difficulté d'un jeu.

Le système de classification PEGI se compose de deux éléments et permet aux parents et aux personnes désirant acheter un jeu pour un enfant de choisir un produit adapté à l'âge de cet enfant. Le premier élément est un logo qui détermine l'âge minimum recommandé. Les catégories d'âge sont les suivantes :



Le deuxième élément consiste en une série d'icônes indiquant le type de contenu présent dans le jeu. Ce contenu détermine la catégorie d'âge pour laquelle le jeu est recommandé. Ces icônes de contenus sont les suivantes :



VIOLENCE



GROS MOTS



PEUR



TENEUR SEXUELLE



STUPEFIANTS



DISCRIMINATION

Pour plus d'informations, visitez le site : [//pegi.info](http://pegi.info).

UCES-00758

USAGE PERSONNEL UNIQUEMENT. La copie, l'adaptation, la location, le prêt, la distribution, l'extraction, la revente, l'utilisation en salle de jeux, l'offre payante, la diffusion, la présentation publique et sur Internet, la transmission câblée ou par autre moyen de télécommunication, l'accès ou l'utilisation de ce produit, d'une marque de fabrique ou d'une œuvre protégée par copyright faisant partie de ce produit sont strictement interdits sans autorisation préalable. Library programs ©2003-2007 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. Smash Court Tennis™ 3 & ©2001 - 2007 NAMCO BANDAI Games Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by NAMCO BANDAI Games Inc. Smash Court Tennis is a trademark of NAMCO BANDAI Games Inc. All rights reserved. The typefaces included herein are developed by DynaComware. Fonts used in-game are provided by Bitstream Inc. All rights reserved.

MISES À JOUR DU LOGICIEL SYSTÈME

Ce PSP™ (PlayStation®Portable) Game comprend les données de mise à jour du logiciel système de votre PSP™. Une mise à jour sera nécessaire si un message de « demande de mise à jour » s'affiche au lancement du jeu.

Réaliser une mise à jour du logiciel système

Dans le menu Home (accueil), l'icône ci-dessous correspond aux données de mise à jour.



En suivant les instructions qui s'affichent à l'écran, vous pouvez mettre à jour le logiciel système de votre PSP™. Avant d'accomplir la mise à jour, vérifiez le numéro de version des données de mise à jour.

- Pendant une mise à jour, ne pas retirer l'adaptateur AC.
- Pendant une mise à jour, ne pas éteindre le système PSP™, ni retirer le PSP™Game.
- Ne pas annuler la mise à jour avant la fin car cela risque d'endommager le système PSP™.

Vérifier que la mise à jour est réussie

Sélectionnez « Paramètres » dans le menu Home (accueil), puis l'option « Paramètres système ». Sélectionnez « Informations système » et si le numéro de version du « Logiciel système » affiché à l'écran correspond au numéro de version des données de mise à jour, cela signifie que la mise à jour est réussie.

Pour en savoir plus sur les mises à jour du logiciel système de votre PSP™, consultez le site : yourpsp.com

NIVEAUX DE CONTRÔLE PARENTAL

Ce logiciel pour PSP™Game possède un niveau de contrôle parental prédéfini, établi en fonction de son contenu. Vous pouvez définir un niveau de contrôle parental plus élevé que le niveau prédéfini. Pour de plus amples informations, reportez-vous au mode d'emploi du système PSP™.

Ce jeu a fait l'objet d'une classification PEGI. Consultez l'emballage du jeu pour connaître les indications de classification et de description du contenu PEGI (sauf dans les cas où la loi impose d'autres systèmes de classification). La relation entre le système de classification PEGI et le niveau de contrôle parental est la suivante :

NIVEAU DE CONTRÔLE PARENTAL	CATÉGORIE D'ÂGE DU SYSTÈME PEGI
9	18+
7	16+
5	12+
3	7+
2	3+

INSTALLATION

Installez votre système PSP™ conformément au mode d'emploi. Allumez votre système PSP™, l'indicateur POWER (alimentation) devient vert et l'écran Home (accueil) apparaît. Appuyez sur la touche OPEN (ouvrir) pour ouvrir le couvercle du compartiment à disque. Insérez le disque du jeu **Smash Court Tennis™ 3**, face imprimée vers l'arrière du système PSP™, puis refermez délicatement le couvercle du compartiment à disque.

Sélectionnez l'icône  dans le menu Home (accueil), puis choisissez l'icône . Une image du logiciel s'affiche alors à l'écran. Sélectionnez-la et appuyez sur la touche  pour lancer le chargement.

REMARQUE : les informations contenues dans ce manuel étaient correctes lors de son impression mais des changements mineurs ont pu être apportés au cours des dernières phases de développement du produit. Toutes les captures d'écran de ce manuel ont été faites à partir de la version anglaise du produit et certaines peuvent avoir été effectuées sur des écrans temporaires, qui peuvent légèrement différer de ceux du produit fini.

MEMORY STICK DUO™

Pour sauvegarder votre progression et vos paramètres de jeu, insérez un Memory Stick Duo™ dans la fente pour Memory Stick Duo™ du système PSP™. Vous pouvez charger des données de jeu à partir du même Memory Stick Duo™ ou de tout autre Memory Stick Duo™ contenant des données de **Smash Court Tennis™ 3** sauvegardées. Vérifiez que l'espace sur le Memory Stick Duo™ est suffisant avant de commencer à jouer.

La quantité d'espace libre minimale nécessaire pour sauvegarder des données de **Smash Court Tennis™ 3** varie en fonction de la capacité du Memory Stick Duo™ inséré. La quantité d'espace libre minimale nécessaire selon les différentes capacités des produits Memory Stick Duo™ officiels est la suivante :

32MB – 128MB = **896KB** 256MB – 2GB = **960KB**

AUTO-SAUVEGARDE

Smash Court Tennis™ 3 dispose d'une fonction d'auto-sauvegarde qui permet de sauvegarder automatiquement votre progression sur un Memory Stick Duo™ en cours de partie. Pour désactiver cette fonction, veuillez consulter la section consacrée au menu Options de ce manuel.

FONCTIONS SANS FIL (WLAN)

Les titres compatibles avec les fonctionnalités sans fil (WLAN) permettent à l'utilisateur de communiquer avec d'autres systèmes PSP™, de télécharger des données et de jouer avec d'autres utilisateurs via une connexion en réseau local sans fil (WLAN).

MODE AD HOC



Le mode Ad Hoc est une fonction sans fil (WLAN) permettant à deux systèmes PSP™ ou plus de communiquer directement.

PARTAGE DE JEU



Fonction proposée par certains titres, permettant à l'utilisateur de partager certaines caractéristiques d'un jeu avec des utilisateurs n'ayant pas de [PSP™ Game] inséré dans leur système PSP™.

MODE INFRASTRUCTURE



Le mode Infrastructure est une fonction sans fil (WLAN) permettant le raccordement du système PSP™ à un réseau via un point d'accès sans fil (WLAN), c'est-à-dire un dispositif de connexion à un réseau sans fil. Le mode Infrastructure requiert plusieurs éléments, dont un abonnement auprès d'un fournisseur d'accès à Internet, un dispositif réseau (par exemple : routeur ADSL sans fil), un point d'accès sans fil (WLAN) et un PC. Pour de plus amples informations concernant l'installation, reportez-vous au mode d'emploi du système PSP™.

REMARQUE : Smash Court Tennis™ 3 prend en charge les modes Ad Hoc et Partage de jeu. Veuillez consulter la section consacrée au menu Ad Hoc de ce manuel pour de plus amples informations.

TOUCHES DIRECTIONNELLES - DÉPLACEMENT

Dans ce manuel, ↑, ↓, ←, →, etc. correspondent, sauf indication contraire, à la fois aux touches directionnelles et au pad analogique.

UTILISATION DES ÉCRANS DE MENUS

Appuyez sur ↑, ↓, ← ou → pour sélectionner une option, puis sur la touche X pour confirmer. Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche O.

Une icône Suivant apparaîtra peut-être sur certains menus. Appuyez sur ↑, ↓, ← ou → pour sélectionner Suivant et appuyez sur la touche X pour accéder à l'écran suivant.

Les écrans de menus suivants apparaissent dans le même ordre dans la plupart des modes.

MENU SÉLECT. JOUEUR

Appuyez sur ← ou → pour sélectionner un joueur, puis sur la touche △ pour accéder au menu Choisir La Tenue.

MENU CHOISIR LA TENUE

Appuyez sur ← ou → pour choisir une tenue, puis sur la touche X pour confirmer et revenir au menu Sélect. Joueur. Appuyez à nouveau sur la touche X pour confirmer le choix du joueur. Vous pouvez également appuyer sur la touche □ pour choisir un joueur au hasard.

REMARQUE : en mode Arcade, un adversaire sera automatiquement sélectionné dans le menu Sélect. Joueur et l'écran Sélect. Position apparaîtra.

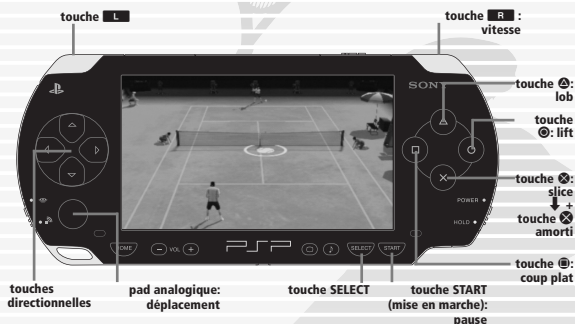
ÉCRAN SÉLECT. POSITION

Appuyez sur **↑** ou **↓** pour choisir le joueur qui servira en premier et appuyez sur la touche **×** pour confirmer.

ÉCRAN SÉLECTIONNER VUE

Appuyez sur **↑** ou **↓** pour choisir un point de vue de caméra et appuyez sur la touche **×** pour entrer sur le court. Vous verrez alors une brève séquence d'introduction montrant les statistiques de chaque joueur. Si la tension devient trop insupportable, appuyez sur la touche **○** pour passer directement à l'action.

COMMANDES PAR DÉFAUT



DÉMARRAGE

L'écran de titre apparaît. Appuyez sur la touche **START** (mise en marche) pour accéder au Menu Principal.

MENU PRINCIPAL

MENU ARCADE

Choisissez l'un des seize meilleurs joueurs de tennis professionnel du monde et lancez-vous dans une exaltante suite de matchs de tournois un joueur.

MENU PARAMÈTRES DU MATCH

MODE

Appuyez sur **←** ou **→** pour choisir le mode Simple ou Double.

DIFFICULTÉ

Appuyez sur **←** ou **→** pour choisir Facile : 3 matchs, Normal : 4 matchs ou Difficile : 5 matchs. Appuyez sur la touche **×** pour accéder au menu Sélect. Joueur présenté précédemment dans ce manuel.

PRO TOUR

Créez votre propre personnage et tentez de devenir le champion annuel du Pro Tour !

ÉCRAN SELECT. PRO TOUR

CONTINUER

Reprenez votre progression là où vous vous êtes arrêté en chargeant des données de **Smash Court Tennis™ 3** sauvegardées sur un Memory Stick Duo™. Le menu Pro Tour apparaît alors. Pour de plus amples informations sur la navigation dans le menu Pro Tour, veuillez consulter la section consacrée au menu Pro Tour plus loin dans ce manuel.

NOUVEAU JOUEUR

Commencez par créer un Nouveau Joueur. Appuyez sur la touche  pour afficher le menu Modifier Le Joueur.

MENU MODIFIER LE JOUEUR

PROFIL

Choisissez vos Sexe, Pays, Prénom et Nom.

STYLE

Personnalisez l'apparence de votre joueur en modifiant les paramètres de Taille, Poids, Coiffure, Visage, Barbe, Tenue, Pantalon, Raquette, Chaussures et Accessoires.

TYLE DE JEU

Déterminez votre style de jeu en définissant les paramètres suivants :

Style De Jeu	Vous avez le choix entre oueur De Fond, Service Canon, Cogneur, Service-Volée et Complet.
Jeu	Choisissez entre Droitier/Ère et Main Gauche pour compléter votre stratégie.
Revers	Choisissez entre Une Main et Deux Mains, pour privilégier la précision ou la puissance.
Style De Service	Choisissez un style prédéfini entre 1 et 8.

Position Réception Choisissez un style prédéfini entre 1 et 8.

Enfin, sélectionnez Suivant et appuyez sur la touche  pour confirmer. Le message suivant apparaît alors à l'écran :

« Accepter ce joueur modifié ? »

Si vous êtes satisfait, appuyez à nouveau sur la touche  pour accéder à l'écran Choix Adversaire.

ÉCRAN CHOIX ADVERSAIRE

Choisissez les adversaires que vous affronterez sur une période de quatre ans. Vos adversaires commencent au même classement que votre joueur personnalisé et s'efforcent également d'augmenter leur expérience et leurs capacités. Choisissez la 1^{re} année, la 2^e année, la 3^e année ou la 4^e année de votre tour et appuyez sur la touche  pour choisir vos adversaires. Le message suivant apparaît alors à l'écran :

« Choisir un rival et commencer ? »

Sélectionnez Choisir Le Rival et appuyez sur la touche  pour accéder à l'écran Choix Adversaire. Vous pouvez également sélectionner Ne Pas Choisir Le Rival et appuyer sur la touche  pour confirmer. Le menu Sauvegarder apparaît alors.

MENU SAUVEGARDER

Vérifiez qu'un Memory Stick Duo™ contenant suffisamment d'espace libre est inséré. Sélectionnez une sauvegarde et appuyez sur la touche  pour confirmer. Quelques brefs trucs et astuces s'affichent et le message suivant apparaît alors à l'écran :

« Participer au tournoi d'entraînement ? »

Sélectionnez Oui et appuyez sur la touche  pour accéder au menu Challenge des débutants.

MENU CHALLENGE DES DÉBUTANTS

Choisissez Suivant pour commencer le match ou sélectionnez Auto-Match pour générer son résultat au hasard. Le message suivant apparaît alors à l'écran :

« Utiliser la fonction Auto-match pour terminer le match ? (Vous risquez de perdre si vous utilisez cette fonction.) »

Sélectionnez Oui ou Non et appuyez sur la touche  pour confirmer. Si vous gagnez le match, vous accédez au menu Compétences & Paramètres.

MENU COMPÉTENCES & PARAMÈTRES

À l'aide des points de compétence obtenus grâce à votre victoire, vous pouvez maintenant améliorer vos capacités dans différents Paramètres comme : Jeu Puissant, Service-Volée, Coup De Fond De Court, Jeu Technique, Coup Droit Puissant, Revers Puissant et Jeu De Jambes.

À l'aide des points de compétence obtenus grâce à votre victoire, vous pouvez améliorer certains domaines de compétences comme : Précision, Endurance et Contrôle Service. Appuyez sur , ,  ou  pour attribuer des points de compétence, puis appuyez sur la touche  pour confirmer et accéder au menu Pro Tour.

MENU PRO TOUR

ÉCRAN PROGRAMME

Vous entraîner et participer à des tournois peut vous faire gagner beaucoup d'argent, mais vous devez tenir compte du classement, de l'endurance et des capacités de votre joueur. Pour participer à certains tournois, votre classement devra être suffisamment élevé.

ÉCRAN BOUTIQUE

Vous pouvez convertir votre argent durement gagné en points et acheter de nouveaux articles. Vous pouvez ensuite vous équiper dans l'écran Style. Vos raquette, chaussures et Accessoires peuvent affecter les capacités et performances de votre joueur. Vous pouvez également acheter des entraînements.

ÉCRAN STYLE

Vous pouvez vous équiper avec les articles achetés dans la boutique ou remportés lors de manifestations. Choisissez un style, puis sélectionnez Tenue, Pantalon, Raquette, Chaussures ou Accessoires. Choisissez l'article désiré et appuyez sur la touche **X** pour vous en équiper.

ÉCRAN COMPÉTENCES & PARAMÈTRES

Appuyez sur la touche **R** pour accéder à la section Compétences et dépenser des points de compétence pour apprendre de nouvelles capacités comme :

Service-À-Plat

Faites des services plus rapides et plus plats.

Maitre Balle Basse

Faites des coups puissants, même avec des angles bas.

Accélération

Accélérez votre jeu de jambes et changez de

Renforcée

direction plus rapidement.

Appuyez sur la touche **L** pour accéder à la section Paramètres et dépenser des points de compétence dans différents domaines de capacités comme :

Jeu Puissant

Affecte la puissance de vos coups à plat.

Service-Volée

Modifie vos compétences de service-volée.

Coup De Fond

Affecte votre contrôle des coups normaux.

De Court

Jeu Technique

Affecte la puissance de vos lobs, de vos effets et de vos amortis.

Coup Droit Puissant

Affecte la précision de vos coups droits.

Revers Puissant

Affecte la précision de vos revers.

Jeu De Jambes

Affecte votre vitesse de course.

ÉCRAN CLASSEMENT

Consultez le classement de vos adversaires et accédez aux infos joueurs.

Appuyez sur la touche **L** ou la touche **R** pour basculer entre les classements Mixte, Simple et Double.

ÉCRAN STATISTIQUES

Affichez les données individuelles de chaque joueur. Appuyez sur la touche **L** ou la touche **R** pour basculer entre Coup, Résultats, Service et Jeux.

ÉCRAN OPTIONS

PARAMÈTRES DE JEU

Configurez les paramètres relatifs aux matchs et à l'environnement du jeu. Veuillez consulter la section consacrée au menu Options de ce manuel pour de plus amples informations.

JEUX / SETS

Choisissez le nombre de sets et de jeux des matchs des tournois. Sélectionnez Auto pour automatiser la procédure. Sélectionnez Manuel pour choisir vous-même.

SAUVEGARDER

Sauvegardez vos progrès actuels sur un Memory Stick Duo™.

AIDE

Voir les explications des fonctions et la terminologie utilisées en mode Pro Tour.

MENU PRINCIPAL

Revenir au menu principal.

MENU AD HOC

Le mode Ad Hoc vous permet de jouer sans fil contre quelqu'un d'autre. Si le mode Ad Hoc n'a pas encore été utilisé, l'écran Nom s'affiche. Entrez votre nom sur le clavier virtuel et sélectionnez Terminer. Appuyez sur la touche  pour confirmer votre nom et revenir au menu Ad Hoc.

REMARQUE : veuillez vous assurer que l'interrupteur WLAN de votre système PSP™ est activé avant de tenter de créer ou de rejoindre une session Ad Hoc.

CRÉER UN SALON

Le système PSP™ cherchera d'autres joueurs à proximité et l'écran Liste D'Entrée s'affichera. Quand un autre joueur entre dans le salon, son nom d'utilisateur apparaît sous le vôtre sur l'écran Liste D'Entrée. Appuyez sur la touche  pour accéder à l'écran Choix De La Partie.

ÉCRAN CHOIX DE LA PARTIE

Appuyez sur  ou  pour sélectionner Tennis standard, Pac-Man Tennis, Galaga Tennis ou Tennis Explosif, puis appuyez sur la touche  pour confirmer et accéder à l'écran Select. Position.

Sélectionnez une position, ajustez les paramètres du match, choisissez un court et choisissez un joueur comme dans les autres modes. Pour de plus amples informations sur la marche à suivre, veuillez consulter les sections de ce manuel intitulées « Utilisation des écrans de menus », « Menu Sélect. Joueur », « Menu Select. Position » et « Menu Paramètres Du Match ».

REMARQUE : seul l'hôte peut choisir ces paramètres. Si un joueur entre en mode Veille ou éteint son système PSP™, l'autre joueur reçoit un message « Erreur de connexion ».

ENTRER DANS LE SALON

Appuyez sur  ou  pour faire défiler les salons créés par d'autres joueurs, puis appuyez sur la touche  pour entrer et accéder à l'écran Choix De La Partie.

MENU PARTAGE DU JEU

Pour partager une partie de **Smash Court Tennis™ 3**, l'hôte doit sélectionner Partage du jeu dans le menu Ad Hoc. Le message suivant apparaît alors à l'écran :

« En attente d'une requête d'un autre joueur. Merci de patienter... »

Dès qu'un autre joueur a envoyé une requête Partage du jeu, le jeu est automatiquement envoyé à son système PSP™.

Une fois l'envoi terminé, appuyez sur la touche **X** pour revenir au menu Ad Hoc. Créez un salon comme indiqué dans la section de manuel intitulée « Créer un salon » et continuez pour commencer un match.

RÉCEPTION D'UN JEU

Le joueur recevant le jeu doit sélectionner Partage du jeu dans le menu d'accueil. Le système PSP™ cherchera un joueur partageant **Smash Court Tennis™ 3** à proximité et, quand il en aura trouvé un, l'écran Résultats de recherche de joueur s'affichera.

ÉCRAN RÉSULTATS DE RECHERCHE DE JOUEUR

Sélectionnez un joueur avec lequel partager un jeu, puis appuyez sur la touche **X** pour confirmer et lui envoyer une Requête d'envoi. Une fois l'envoi terminé, appuyez sur la touche **X** pour lancer la partie. Le clavier virtuel apparaît. Entrez un nom, puis sélectionnez Terminer et appuyez sur la touche **X** pour accéder au menu Ad Hoc. Entrez dans un salon comme indiqué dans la section de ce manuel intitulée « Entrer dans le salon » et commencez votre match.

REMARQUE : le joueur récepteur ne peut pas créer de salon à partir du menu Ad Hoc. Les systèmes PSP™ ayant reçu le jeu d'un autre utilisateur par Partage du jeu ne peuvent jouer que des matchs de tennis normaux et le nombre de joueurs est limité. L'hôte doit décider des paramètres de longueur du match. Une fois la partie terminée, éteignez le système PSP™ pour effacer le jeu téléchargé.

ÉCRAN NOM

Vous pouvez modifier le nom de votre joueur à tout moment en sélectionnant Nom.

MENU STATISTIQUES MODE AD HOC

TENNIS STANDARD

Appuyez sur la touche **L** ou la touche **R** pour sélectionner un niveau de difficulté et appuyez sur **↑** ou **↓** pour faire défiler les statistiques.

MINI-PARTIE

Appuyez sur la touche **L** ou la touche **R** pour sélectionner une Mini-Partie et appuyez sur **↑** ou **↓** pour faire défiler les statistiques.

MENU DÉFI

Le mode Défi vous propose d'approfondir votre expérience de Smash Court Tennis™ 3 de deux façons : avec les programmes Mini-Parties et avec l'Entraînement. Appuyez sur **↑** ou **↓** pour sélectionner Mini-Partie, Entraînement ou Statistiques Défi et appuyez sur la touche **X** pour confirmer.

MENU MINI-PARTIE

Appuyez sur **↑** ou **↓** pour sélectionner Pac-Man Tennis, Galaga Tennis ou Tennis Explosif. Appuyez sur la touche **△** pour afficher les instructions de la Mini-Partie sélectionnée. Appuyez sur la touche **X** pour accéder à la Mini-Partie.

MENU ENTRAÎNEMENT

EXERCICES D'ENTRAÎNEMENT

Appuyez sur **↑** ou **↓** pour sélectionner un exercice d'entraînement et appuyez sur **←** ou **→** pour changer le niveau de difficulté. Appuyez sur la touche **⊗** pour confirmer la sélection.

STATISTIQUES DÉFI

STATISTIQUES ENTRAÎNEMENT

Appuyez sur la touche **L** ou la touche **R** pour sélectionner un niveau de difficulté et appuyez sur **↑** ou **↓**.

STATISTIQUES MINI-PARTIES

Appuyez sur la touche **L** ou la touche **R** pour sélectionner une Mini-Partie et appuyez sur **↑** ou **↓** pour faire défiler les statistiques.

MENU OPTIONS

Langue

Appuyez sur **←** ou **→** pour changer la langue du texte à l'écran. Vous avez le choix entre Anglais, Français, Allemand, Italien et Espagnol.

Commandes

Appuyez sur la touche **⊗** pour accéder au menu Commandes, puis appuyez sur **↑**, **↓**, **←** ou **→** pour personnaliser la configuration des Commandes.

Paramètres Audio

Appuyez sur la touche **⊗** pour accéder au menu Paramètres Audio, puis appuyez sur **↑**, **↓**, **←** ou **→** pour personnaliser la configuration sonore.

Paramètres Vidéo

Appuyez sur **←** ou **→** pour choisir entre Automatique, Tous et Non.

Affichage Guide Visuel

Appuyez sur la touche **⊗** pour accéder au menu Affichage Guide Visuel, puis appuyez sur **↑** ou **↓** pour sélectionner Assistance Smash ou Assistance Service. Appuyez sur **←** ou **→** pour activer ou désactiver chaque paramètre. L'activation de l'Assistance Smash permet l'affichage de Points de Smash. L'Assistance Service fait apparaître un anneau de lumière autour de la balle lors du service, ce qui permet de faire des BONS services plus facilement.

Affichage Vitesse

Appuyez sur **←** ou **→** pour choisir entre km/h et mph.

Auto-Sauvegarde

Appuyez sur **←** ou **→** pour activer ou désactiver la fonction Auto-Sauvegarde.

Sauvegarder

Appuyez sur la touche **⊗** pour sauvegarder les données de **Smash Court Tennis™ 3** sur un Memory Stick Duo™.

Charger

Appuyez sur la touche **⊗** pour charger des données de **Smash Court Tennis™ 3** précédemment sauvegardées depuis un Memory Stick Duo™.

Supprimer

Permet de supprimer des données sauvegardées afin de libérer de l'espace sur votre Memory Stick Duo™.

MENU DIDACTICIEL

Suivez divers entraînements qui vous permettront de maîtriser de nouvelles techniques de tennis.

MENU SÉLECT. LEÇON

Vous avez le choix entre 24 compétences de tennis de base.

ÉCRAN LEÇON TERMINÉE

Une fois les conditions requises d'une leçon remplies, la leçon touche à sa fin. Sélectionnez Leçon Suivante pour continuer ou Recommencer pour répéter la leçon terminée. Choisissez Sélection. Leçon pour revenir au menu Sélection. Leçon.

MENU EXHIBITION

ÉCRAN EXHIBITION

Vous avez le choix entre Match Rapide, Jeu Normal et Mode Coop.

MENU MATCH RAPIDE

Configurez les Paramètres Du Match suivants :

Mode	Choisissez entre Simple et Double.
Sets	Jouez un maximum de cinq sets.
Jeux	Définissez le nombre de jeux nécessaires pour gagner le set.
Niveau	Choisissez entre Facile, Normal, Difficile et Très Difficile.
Tie Break	Choisissez entre Sets Entiers : Avec, Sets Entiers : Sans et Sans Set Final.
Voir Vidéo	Choisissez entre Auto, En Boucle, Sans et 1-10.
Vidéo	Choisissez entre Automatique, Toujours Avec et Toujours Sans.

REMARQUE : les sélections du joueur et du court sont automatiques.

MENU JEU NORMAL

Contrôlez les paramètres du match, sélectionnez Suivant et appuyez sur la touche  pour accéder à l'écran Sélection. Joueur. Une fois votre joueur choisi, l'écran Sélection. Court apparaît.

ÉCRAN SÉLECT. COURT

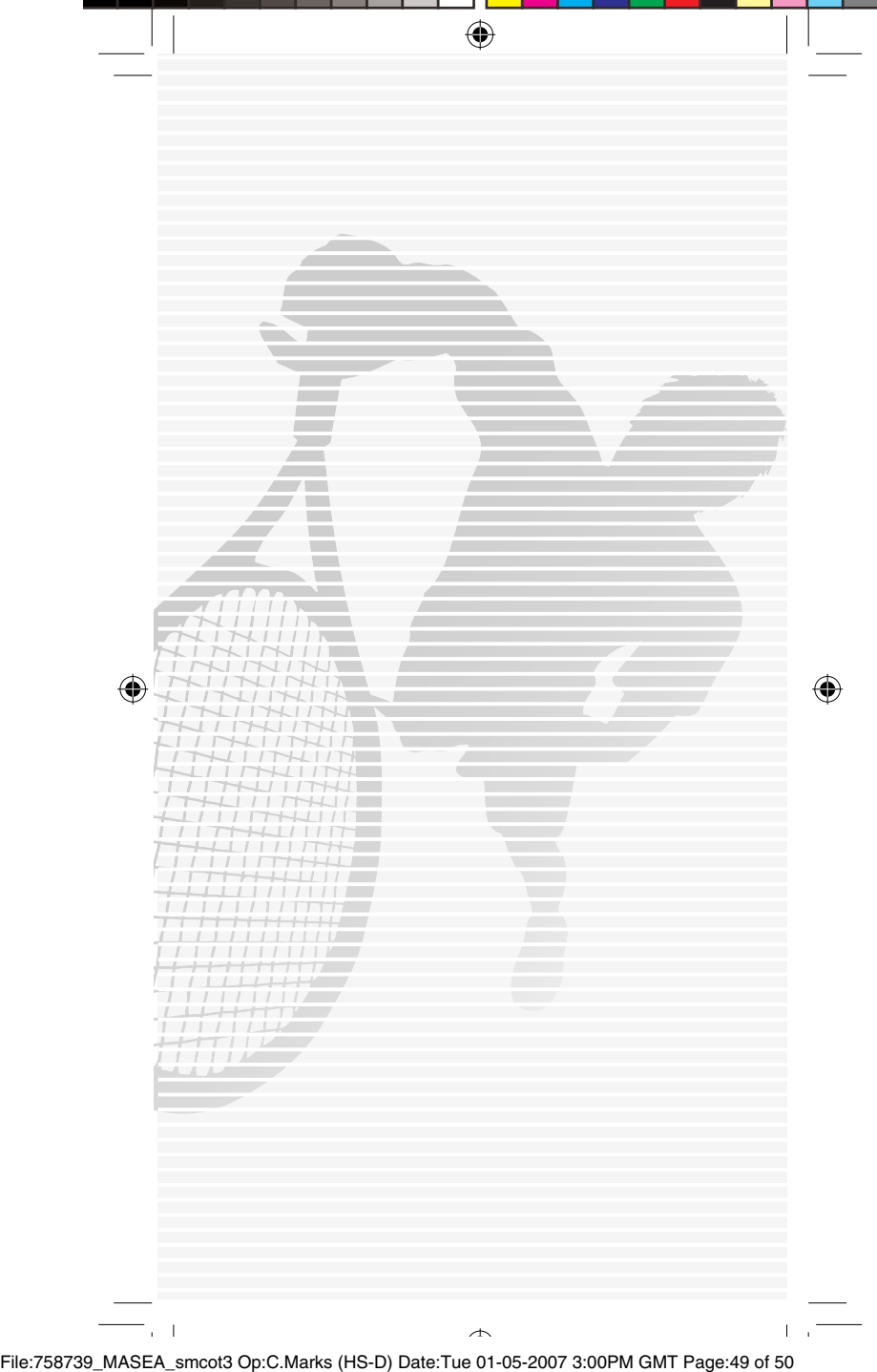
Vous pouvez choisir de jouer sur gazon, sur terre battue ou sur surface dure dans différentes villes à travers le monde. Appuyez sur la touche  pour choisir votre surface de jeu ou sur la touche  pour en choisir une au hasard.

MENU MODE COOP.

Vous pouvez concourir dans un maximum de sept matchs consécutifs. Finalisez les paramètres du match, sélectionnez Suivant et appuyez sur la touche  pour accéder à l'écran Choisir Équipe.

ÉCRAN CHOISIR ÉQUIPE

Vous pouvez créer deux équipes d'un maximum de huit joueurs avant de choisir un court pour participer à des matchs en Simple explosifs !



CUSTOMER SERVICE NUMBERS

Australia	1300 365 911*
*(Calls charged at local rate)	
Belgique/België/Belgien	011 516 406
Tarif appel local / Lokale kosten	
Česká republika	222 864 111
Po - Pa 9:00 - 17:00 Sony Czech.	
Tarifováno dle platných telefonních sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím	
www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111	
Danmark	70 12 7013
support@dk.playstation.com Man-fredag 18-21; Lør-søndag 18-21	
Deutschland	01805 766 977*
*(0,12 Euro/minute) Montag bis Freitag, 10.00 bis 20.0	
Ελλάδα	801 11 92000*
*Εθνική Χρέωση	
España	902 102 102
Tarifa nacional	
France	0820 31 32 33
Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi	
Ireland	0818 365065
All calls charged at National Rate	
Italia	199 116 266
Lun/Ven 8:00 - 18:30 e Sab 8:00 - 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto	
Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto. Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto	
Malta	23 436300
Local Rate.	
Nederland	0495 574 817
Interlokale kosten. Gesprekken kunnen voor trainingsdoeleinden worden opgenomen	
New Zealand	09 415 2447
National Rate	
Norge	81 55 09 70
0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt	
support@no.playstation.com Man-fredag 15-21; Lør-søndag 12-15	
Österreich	0820 44 45 40*
*(0,116 Euro/Minute)	
Россия	+7 (095) 238-3632
Portugal	707 23 23 10*
*Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico	
Suisse/Schweiz/Svizzera	0848 84 00 85
Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale	
Suomi	0600 411 911
0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai - perjantai 15-21	
Sverige	08 587 822 25
support@se.playstation.com Mån-Fre 15-21, Lör-söndag 12-15	
UK	08705 99 88 77
National rate. Calls may be recorded for training purposes	

Please call these Customer Service Numbers only for PSP™ Hardware Support.