

Grundlæggende
betjening

"GIGA JUKE"-
musikserver

"GIGA JUKE"
trådløs afspiller

Fejlfinding

Forsigtighedsregler/
Specifikationer

SONY[®]

SONY

HDD Network Audio System NAS-SC500PK

GIGA JUKE



MP3 ATRAC

HDD LinearPCM
HARD DISK DRIVE

<http://www.sony.net/>

Printed in Malaysia



* 4 1 1 4 8 6 3 1 3 * (1)

**HDD Network Audio System
Betjeningsvejledning**

NAS-SC500PK

© 2009 Sony Corporation

ADVARSEL

For at mindske risikoen for brand eller elektrisk stød må enheden ikke udsættes for regn eller fugt.

For at mindske risikoen for brand må enhedens ventilationsåbninger ikke være tildækket af aviser, duge, gardiner el. lign.

Anbring ikke åben ild som f.eks. tændte stearinlys på enheden.

For at mindske risikoen for brand eller elektrisk stød må enheden ikke udsættes for dryp eller stænk, og der må ikke anbringes væskefyldte genstande, f.eks. vaser, på enheden.

Da lysnetstikket bruges til at afbryde enheden fra lysnettet, skal enheden tilsluttes til en let tilgængelig stikkontakt. Hvis du bemærker noget unormalt ved enheden, skal du straks afbryde lysnetstikket fra stikkontakten.

Monter ikke apparatet et indelukket sted, som f.eks. et bogskab eller et indbygget skab.

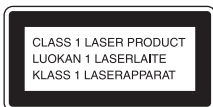
Udsæt ikke batterier eller enheden med batterier sat i for kraftig varme som f.eks. sollys, åben ild el. lign.

Enheden er ikke afbrudt fra lysnettet, så længe den er tilsluttet stikkontakten, selvom selve enheden er blevet slukket.

For kraftigt lydtryk fra øretelefoner og hovedtelefoner kan forårsage høretab.

FORSIGTIG

Brug af optiske instrumenter med dette produkt forøger risiko for øjenskade.



Dette apparat er klassificeret som et KLASSE 1 LASER-produkt. Denne mærkat sidder på bagsiden af NAS-S500HDE.

Bemærkning til kunder: følgende information gælder kun for udstyr solgt i lande, hvor EU-direktiver er gældende.

Producenten af dette produkt er Sony Corporation, 1-7-1 Konan, Minato-ku, Tokyo, 108-0075 Japan. Den autoriserede repræsentant for EMC og produktsikkerhed er Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Tyskland. For alle forhold omkring service eller garanti henvises der til adresserne i de særskilte service- eller garantidokumenter.

Trådløst netværkssystem NAS-C5E Trådløs adapter UWA-NA1 Trådløs station WAP-NA1



Trådløst netværkssystem NAS-C5E, trådløs adapter UWA-NA1 og trådløs station WAP-NA1 er beregnet til brug i følgende lande: AT, BE, CH, DE, DK, ES, FI, FR, GB, GR, IT, NL, NO, PL, PT, SE

Sony Corp. erklærer hermed, at trådløst netværkssystem NAS-C5E, trådløs adapter UWA-NA1 og trådløs station WAP-NA1 er i overensstemmelse med de væsentlige krav og andre relevante bestemmelser i Direktiv 1999/5/EF. Nærmere oplysninger kan indhentes på følgende websted: <http://www.compliance.sony.de/>

Kun trådløs station WAP-NA1

Brug kun dette produkt indendørs. For at undgå risiko for elektrisk stød ved lynnedslag må det netværk, som dette produkt er tilsluttet til, aldrig række inde fra til uden for bygningen.

Til kunder, der bruger dette produkt i følgende lande:

Frankrig

WLAN-funktionen på trådløst netværkssystem NAS-C5E, trådløs adapter UWA-NA1 og trådløs station WAP-NA1 må udelukkende bruges inde i bygninger. Enhver brug af WLAN-funktionen på trådløst netværkssystem NAS-C5E, trådløs adapter UWA-NA1 og trådløs station WAP-NA1 uden for bygninger er forbudt på fransk område. Sørg for, at WLAN-funktionen på trådløst netværkssystem NAS-C5E, trådløs adapter UWA-NA1 og trådløs station WAP-NA1 er deaktiveret for enhver brug uden for bygninger. (ART Decision 2002-1009 ændret ved ART Decision 03-908, der vedrører begrænsninger i brug af radiofrekvenser).

Italien

Brug af RLAN-netværket er underlagt:

- Med hensyn til privat brug, ved lovdekret 1.8.2003, nr. 259 (det italienske "Regelsæt for elektronisk kommunikation"). Særlig artikel 104 angiver, hvornår forudgående opnåelse af en generel tilladelse er påkrævet, og art. 105 angiver, hvornår fri brug er tilladt.
- Med hensyn til forsyning til offentligheden af RLAN-adgang til telekomnetværker og tjenester, ved ministeriel bekendtgørelse 28.5.2003, ændret, og art. 25 (generel tilladelse for netværker og tjenester til elektronisk kommunikation) i det italienske Regelsæt for elektronisk kommunikation.

Norge

Brug af trådløst netværkssystem NAS-C5E, trådløs adapter UWA-NA1 og trådløs station WAP-NA1 er ikke tilladt i det geografiske område, som ligger inden for en radius på 20 km fra centrum af Ny-Ålesund, Svalbard.



**Kassering af
gammelt
elektrisk og
elektronisk
udstyr
(gældende i EU**

**og andre europæiske
lande med separate
indsamlingsystemer).**

Dette symbol på produktet eller på dets emballage angiver, at produktet ikke må behandles som husholdningsaffald. Det skal i stedet indleveres til et indsamlingssted for genbrug af elektrisk og elektronisk udstyr. Ved at sikre, at dette produkt bortskaffes korrekt, hindres eventuelle negative følger for miljø og mennesker, som ellers kunne forårsages af forkert affaldsbehandling for produktet. Genbrug af materialer bidrager til bevaring af naturens ressourcer. For nærmere oplysninger om genbrug af dette produkt kan du henvende dig til dine lokale myndigheder, husholdningsaffaldsservice eller den butik, hvor du købte produktet. Gælder for følgende tilbehør: Fjernbetjening, trådløs adapter



**Bortskaffelse
af udtjente
batterier
(gældende i EU
og andre**

**europæiske lande med
separate
indsamlingsystemer).**

Dette symbol på batteriet eller på emballagen angiver, at det batteri, der leveres med produktet, ikke må behandles som husholdningsaffald. På nogle batterier anvendes dette symbol i kombination med et kemisk symbol. De kemiske symboler for kviksølv (Hg) eller bly (Pb) tilføjes, hvis batteriet indeholder mere end 0,0005 % kviksølv eller 0,004 % bly. Ved at sikre, at disse batterier bortskaffes korrekt, hindres eventuelle negative følger for miljø og mennesker, som ellers kunne forårsages af forkert affaldsbehandling for batteriet. Genbrug af materialerne bidrager til bevaring af naturens ressourcer. For produkter, der af hensyn til sikkerhed, ydelse eller dataintegritet kræver en permanent tilslutning med et indbygget batteri, må dette batteri kun udskiftes af en kvalificeret reparatør. For at sikre, at batteriet bliver behandlet korrekt, skal du ved afslutningen af produktets levetid indlevere det til et indsamlingssted for genbrug af elektrisk og elektronisk udstyr. For alle andre batterier henvises til afsnittet om, hvordan batteriet fjernes sikkert fra produktet. Indlever batteriet til et indsamlingssted for genbrug af udtjente batterier. For nærmere oplysninger om genbrug af dette produkt eller batteri kan du henvende dig til dine lokale myndigheder, husholdningsaffaldsservice eller den butik, hvor du købte produktet.

Inden dette produkt betjenes

Bemærkninger om denne vejledning

I denne vejledning kaldes HDD Network Audio System (NAS-S500HDE) for "GIGA JUKE"-musikserver, og trådløst netværkssystem (NAS-C5E) kaldes for "GIGA JUKE" trådløs afspiller.

Om ophavsretsbeskyttelse

Materiale optaget med dette produkt må ikke bruges uden tilladelse fra indehaveren af ophavsretten, undtagen når det udelukkende anvendes til personlig brug.

Om de afbildninger, der bruges i denne vejledning

De afbildninger, der bruges i afsnittet "GIGA JUKE"-musikserver er baseret på den anden model end modellen til Storbritannien, og i dette afsnit beskrives hovedsageligt, hvordan "GIGA JUKE"-musikserveren betjenes med knapperne på fjernbetjeningen. Knapper og kontrolknapper på hovedenheden, der har de samme eller lignende navne som på fjernbetjeningen, kan bruges til at udføre den samme betjening.

I afsnittet "GIGA JUKE"-musikserver i denne vejledning beskrives hovedsageligt, hvordan enheden betjenes med knapperne og kontrolknapperne på hovedenheden. Knapper og kontrolknapper på fjernbetjeningen, der har de samme eller lignende navne som på hovedenheden, kan bruges til at udføre den samme betjening. De afbildninger og skærmbilleder, der bruges i denne vejledning kan være forskellige fra de faktiske skærmbilleder.

Om tjenester, der kan bruges i sammenhæng med en internettilslutning

Bemærk, at internetbaserede tjenester kan ændres eller afsluttes uden varsel.

Om harddiskdrevet

Harddiskdrevet beskadiges nemt af stød og rystelser, så husk at overholde følgende forsigtighedsregler. Se side 169 for nærmere oplysninger.

- Udsæt ikke enheden for kraftige stød.
- Flyt ikke enheden, mens strømledningen er sluttet til stikkontakten.
- Brug ikke enheden på et sted, som er udsat for rystelser, eller på et ustabilt sted.
- Flyt ikke enheden og afbryd ikke strømledningen, mens enheden optager eller afspiller.
- Forsøg ikke selv at udskifte eller opgradere harddiskdrevet, da det kan medføre funktionsfejl.

Data, der går tabt som følge af funktionsfejl i harddiskdrevet, kan ikke gendannes.

Data, der er optaget til harddiskdrevet, kan beskadiges under almindelig betjening. Brug med jævne mellemrum enhedens sikkerhedskopi-funktion til at sikkerhedskopiere dataene til en ekstra USB-harddisk eller en delt mappe på din computer.

Sony yder ikke erstatning for eventuel odelæggelse af data forårsaget af et beskadiget harddiskdrev.

Om den software, der leveres til dette produkt

Før du tager dette produkt i brug, skal du sørge for at læse "END-USER LICENSE AGREEMENT FOR SONY SOFTWARE" på side 188 og "Vigtig information om software" på side 190.


Ved at begynde at bruge dette produkt, vil det antages, at du har læst og accepteret vilkårene i licensaftalen.


Om optagelse

- Lav en prøveoptagelse for den egentlige optagelse, særligt ved en vigtig optagelse.
- Sony kan ikke yde erstatning for eventuelle fejl ved optagelse, som er forårsaget af funktionsfejl på denne enhed.

Funktionsfejl, der opstår ved normal brug af enheden, bliver udbedret af Sony i overensstemmelse med betingelserne i den begrænsede garanti for denne enhed. Sony vil imidlertid ikke være ansvarlig for eventuelle konsekvenser, der skyldes manglende optagelse eller afspilning forårsaget af beskadigelse eller funktionsfejl på enheden.

Sådan bruges denne vejledning

 Dette mærke angiver HDD-jukeboks-funktioner.

 Dette mærke angiver CD-funktioner.

Indholdsfortegnelse

Inden dette produkt betjenes.....	4
Kontrol af medfølgende tilbehør (pakkens indhold).....	11
"GIGA JUKE"-musikserver og dens medfølgende tilbehør	11
"GIGA JUKE" trådløs afspiller og dens medfølgende tilbehør	12
Trådløs station og dens medfølgende tilbehør	13
Andet medfølgende tilbehør	13
Vejledning til dele og knapper	14
"GIGA JUKE"-musikserver	14
"GIGA JUKE" trådløs afspiller.....	21
Trådløs station.....	25

Grundlæggende betjening

Valg af displaysprog	27
Om "GIGA JUKE"-musikserveren	27
Om "GIGA JUKE" trådløs afspiller	28
Indstilling af uret.....	29
Om "GIGA JUKE"-musikserveren	29
Om "GIGA JUKE" trådløs afspiller	31
Optage en CD til HDD-jukeboksen på "GIGA JUKE"-musikserveren.....	32
Afspille HDD-jukeboksen på "GIGA JUKE"-musikserveren	34
Afspille lyddata, der er gemt på "GIGA JUKE"-musikserveren, gennem "GIGA JUKE" trådløs afspiller.....	36
Lytte til internetradio på "GIGA JUKE" trådløs afspiller	38
Overføre lyddata fra HDD-jukeboksen på "GIGA JUKE"-musikserveren til en "WALKMAN"	40
Sætte den ovale adapter til "WALKMAN" på	41
Overføre lyddata til en "WALKMAN"	42

"GIGA JUKE"-musikserver

Funktioner på denne enhed.....	47
--------------------------------	----

Forberedelse

Slå strømmen til.....	49
-----------------------	----

Importere og overføre lyddata

Om at importere og overføre lyddata.....	51
Opsætning af enheden til optagelse eller import.....	54
Sådan ændres optagedestinationen i HDD-jukeboksen.....	56
Importere lyddata til HDD-jukeboksen.....	57
Optage fra en radioudsendelse, DAB-tjeneste* eller eksternt tilsluttet komponent.....	57
Importere lyddata fra en "WALKMAN" eller en USB-lagerenhed.....	58
Importere lydfile fra en computer.....	59
Overføre lyddata fra HDD-jukeboksen.....	62
Overføre lyddata til en bærbar enhed.....	62
Overføre lyddata til en USB-lagerenhed.....	63
Ændre overførsel-indstillingerne.....	63
Slette spor eller afspilningslister på destinationsenheden.....	65

Afspille lyddata

Afspille lyddata i HDD-jukeboksen i forskellige liste-indstillinger.....	66
Kontrollere album- eller sporinformation.....	67
Registrere de ønskede spor til afspilningsliste.....	67
Søge efter spor, album eller kunstnere.....	68
Afspille spor med "SensMe™ Channels"-funktionen.....	69
Bruge DSEE-funktionen.....	72
Afspille en CD.....	73
Se information for en CD.....	75
Lytte til radioen eller DAB-tjenester.....	76
Udføre indledende DAB-søgning*.....	76
Vælge en FM/AM-radiostation.....	76
Modtage en DAB-tjeneste*.....	77
Forvælge FM/AM-radiostationer eller DAB-tjenester*.....	78
Afspille lyddata, der er gemt på "WALKMAN"en (WM-PORT).....	80
Tilslutte en digital musikafspiller til DMPORT (DIGITAL MEDIA PORT).....	81

* Kun for model til Storbritannien

Tilslutte en ekstern komponent (AUDIO IN)	82
Gentaget afspilning · Blandet afspilning	84

Redigere spor i HDD-jukeboxen

Søge og hente titelinformation.....	86
Gemme billedfiler	87
Redigering	89
Ændre titler	89
Lave en afspilningsliste.....	89
Slette optagelser	90
Flytte optagelser	91
Dele optagede spor	91
Sammensætte optagede spor	92
Oprette en mappe eller en gruppe	93
Konvertere sporenes lydformat.....	94
Indføre tekst	95
Indføre tekst.....	96

Netværkstilslutning og -opsætning

Tilslutte enheden til internettet	98
Tilslutte enheden til internettet gennem et trådløst netværk.....	99
Tilslutning og opsætning af et trådløst netværk (AOSS-opsætning).....	100
Søge efter adgangspunktet og sætte et trådløst netværk op.....	101
Tilslutte enheden til internettet gennem et ledningsforbundet netværk....	102
Forberedelser for en ledningsforbundet tilslutning	102
Tilslutning og opsætning af et ledningsforbundet netværk (Automatisk indstilling).....	103
Bekræfte og ændre netværksindstillingerne	105
Kontrollere status for netværket	105
Opsætning af IP-adresse/proxyserver	106

Bruge enheden tilsluttet til internettet

Det kan du gøre via en internettilslutning.....	107
Hente den nyeste titelinformation.....	108
Indstille uret gennem en internettilslutning	109

Bruge HOME NETWORK-funktionen

Om enhedens server- og client-funktioner.....	110
Bruge enheden som en server.....	112
Lytte til det samme spor i forskellige rum (PARTY MODE).....	114
Bruge enheden som en client.....	116
Lytte til musik, der er gemt i en computer	116
Se information om spor.....	117

Andre indstillinger

Bruge sleeptimeren	118
Bruge wake-up-timeren.....	119
Bruge optage-timeren.....	120
Optage et radioprogram eller en DAB-tjeneste* med optage-timeren.....	120
Optage fra en ekstern komponent med optage-timeren.....	121
Kontrollere indholdet af en timer-indstilling	122
Ændre enhedens indstillinger.....	124
Indstille displayet.....	124
Sætte standbyindstillingen	125
Afspille demonstrationsvideoen	125
Administrere systemet.....	126
Tage sikkerhedskopi og gendanne lyddata	126
Gendanne sikkerhedskopierede data	128
Kontrollere systeminformation.....	128
Opdatere systemsoftware.....	129
Formatere systemet	129
Flytte spordata mellem enheden og andre komponenter.....	129

* Kun for model til Storbritannien

"GIGA JUKE" trådløs afspiller

Funktioner på denne enhed.....	133
--------------------------------	-----

Forberedelse

Slå strømmen til	134
------------------------	-----

Netværkstilslutning og -opsætning

Om netværkstilslutninger	135
Opsætning af netværket gennem en AOSS-tilslutning.....	136
Manuel opsætning af netværket	137
Manuel opsætning af en proxyserver	138

Betjening

Lytte til lyddata på "GIGA JUKE"-musikserveren	139
Lytte til det samme spor på samme tid i forskellige rum (PARTY MODE).....	139
Afspille spor med "SensMe™ Channels"-funktionen.....	141
Afspille lyddata i en computer.....	142
Gentaget afspilning • Blandet afspilning	144
Lytte til en eksternt tilsluttet enhed	145
Indstille lyd kvaliteten.....	146
Vælge en lyd stil (Preset EQ).....	146
Frembringe en mere dynamisk lyd (Dynamic Sound Generator X-tra).....	146
Bruge timeren	147
Bruge sleeptimeren.....	147
Bruge On-timer	147
Ændre indstillinger.....	149

Fejlfinding

Fejlfinding

Fejlfinding	153
"GIGA JUKE"-musikserver.....	153
"GIGA JUKE" trådløs afspiller.....	162

Forsigtighedsregler/Specifikationer

Forsigtighedsregler/Specifikationer

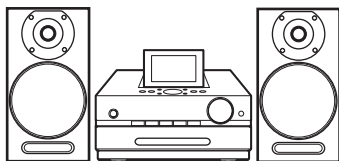
Forsigtighedsregler.....	169
"GIGA JUKE"-musikserver.....	169
Om CD'er.....	170
"GIGA JUKE" trådløs afspiller.....	171
Trådløs station.....	172
Specifikationer.....	173
"GIGA JUKE"-musikserver.....	173
"GIGA JUKE" trådløs afspiller.....	175
Trådløs station.....	175
Yderligere oplysninger	176
En liste over biblioteker for hver liste-indstilling.....	176
Liste over kanaler i "SensMe™ Channels"-funktionen	178
Systemkrav	179
Lydformater for spor på computeren, der understøttes af "GIGA JUKE" trådløs afspiller	180
Ordliste.....	181
Indeks	184

Kontrol af medfølgende tilbehør (pakkens indhold)

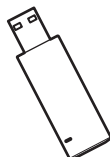
Kontakt den nærmeste Sony-forhandler, hvis tilbehør mangler eller er beskadiget.

"GIGA JUKE"-musikserver og dens medfølgende tilbehør

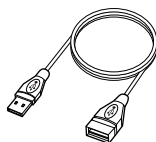
- "GIGA JUKE"-musikserver NAS-S500HDE (1)



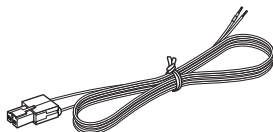
- Trådløs adapter UWA-NA1 (1)



- Forlængerkabel til trådløs adapter (1)



- Højttalerkabler (2)



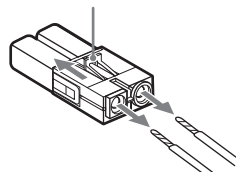
Sådan løsnes højttalerkablerne fra højttalerstikkene

Hvis du vil bruge et andet sæt højttalerkabler, kan du fjerne kablerne fra højttalerstikkene.

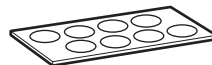
Tips

- Du kan bruge ethvert almindeligt højttalerkabel med målene AWG #18 - AWG #24.
- Før du tilslutter et nyt højttalerkabel, skal du fjerne 10 mm af dets isolering og sno de uisolerede ledninger.

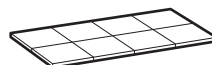
Skub tappen på højttalerstikket i pilens retning og træk højttalerkablet ud.



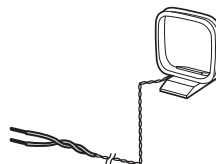
- Højttalerunderlag (8)



eller



- AM-rammeantenne (1)



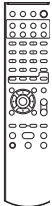
FM-trådtantenne (1)



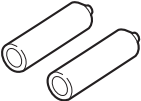
DAB-trådtantenne (1) (kun til model til Storbritannien)



Fjernbetjening (1)



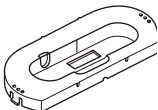
R6 (størrelse AA) -batterier (2)



Ovale adaptere til "WALKMAN" (2)

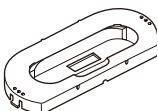
Type A adapter

Kompatible "WALKMAN"-modeller:
Serie NW-A800, serie NWZ-A810, serie
NWZ-A820, serie NWZ-A820K, serie
NWZ-A720, serie NWZ-S730, serie
NWZ-S630, serie NWZ-E430



Type B adapter

Kompatible "WALKMAN"-modeller:
Serie NWZ-S510, serie NWZ-S610F, serie
NWZ-X1000



Adaptertypen (A eller B) er angivet på adapterens underside.

Nogle af de modeller, der er anført her, kan ikke købes i visse lande eller regioner.

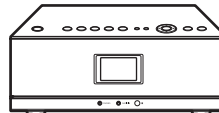
CD-ROM med "Music Transfer"-software til pc (1)

Denne disk må ikke afspilles på en lyd-CD-afspiller.

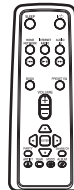


"GIGA JUKE" trådløs afspiller og dens medfølgende tilbehør

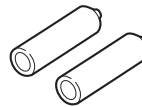
"GIGA JUKE" trådløs afspiller NAS-C5E (1)



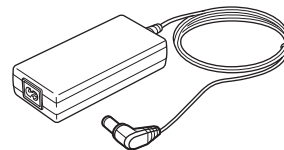
Fjernbetjening (1)



R6 (størrelse AA) -batterier (2)



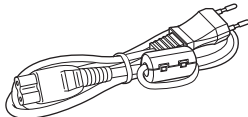
12V -lysnetaadapter (1)



Strømledning (1)

Den medfølgende strømledning leveres med en påsat klemme. Denne strømledning er udelukkende beregnet til brug med NAS-C5E.

For andre modeller end model til Storbritannien



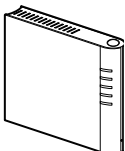
For model til Storbritannien



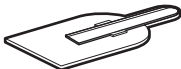
"Internetradioservice på "GIGA JUKE" trådløs afspiller" (1)

Trådløs station og dens medfølgende tilbehør

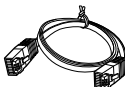
Trådløs station WAP-NA1 (1)



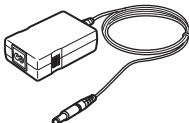
Holder til trådløs station (1)



Netværks (LAN) kabel (1)

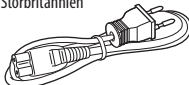


5V-lysetadapter (1)

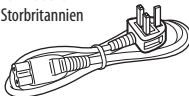


Strømledning (1)

For andre modeller end model til Storbritannien



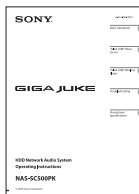
For model til Storbritannien



Andet medfølgende tilbehør

Følgende tilbehør er til fælles brug med alle enheder i pakken.

Betjeningsvejledning (denne vejledning)



Denne vejledning giver en indgående beskrivelse af de forskellige indstillinger, betjening og procedure for netværksforbindelse. Denne vejledning indeholder også forsigtighedsregler for sikker brug af enheden.

Vejledning til opsætning (1)

I denne vejledning beskrives, hvordan du kan tilslutte højttalere og antenner, sætte et trådløst netværk op ved hjælp af Instant (S-IWS)-tilslutning, og tilslutte til internettet.

Om Sony Europes kundesupport

Der henvises til denne website for den nyeste supportinformation og OSS.

Til kunder i Europa:

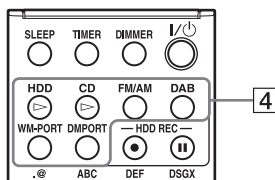
<http://support.sony-europe.com/>

Vejledning til dele og knapper

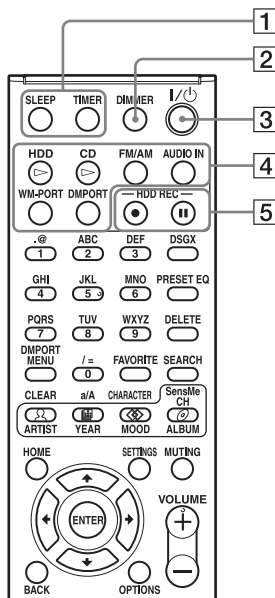
"GIGA JUKE"-musikserver

Fjernbetjening

Model til Storbritannien*



Alle andre modeller end model til Storbritannien



1 SLEEP- og TIMER-knapper

- SLEEP-knap Bruges til at foretage eller bekræfte indstillingen af sleeptimer (side 118).
- TIMER-knap Bruges til at indstille timeren (side 119 til 123).

2 DIMMER-knap

Indstiller lysstyrken på displayet og belysningspanelet.

3 I/⏻ (strøm) -knap

Slår strømmen til eller fra. Når du slår strømmen fra, begynder enheden automatisk at analysere musikdata (side 72). I dette tidsrum blinker belysningspanelet langsomt. For at annullere analysen og slå strømmen fra med det samme skal du trykke på ■-knappen.

4 Knapper til valg af funktion*

Bruges til at vælge funktionen direkte. I standbyindstilling tænder disse knapper enheden og starter afspilning på samme tid.

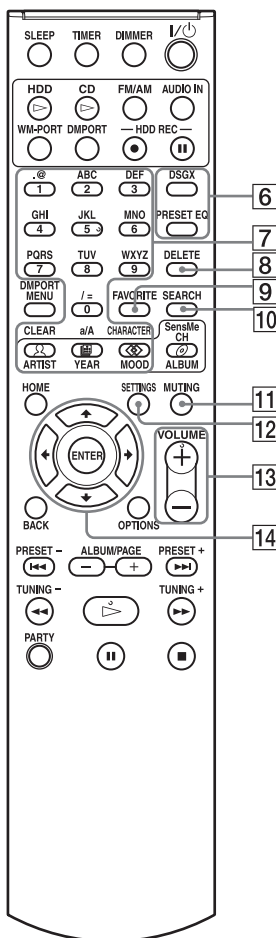
- HDD▷-knap (side 34)
- CD▷-knap (side 73)
- FM/AM-knap (side 76)
- AUDIO IN-knap (side 83) (andre modeller end model til Storbritannien)
- WM-PORT-knap (side 80)
- DMPORT-knap (side 81)
- DAB-knap (side 76) (kun model til Storbritannien)

5 HDD REC-knapper

Bruges til at optage til HDD-jukeboxen.

- HDD REC ● (start optagelse) -knap (side 33, 57)
- HDD REC ■■ (pause i optagelse) -knap (side 33, 57)

* Knapperne til valg af funktion på modellen til Storbritannien og andre modeller end model til Storbritannien udfører den samme funktion som knapperne med undtagelse af DAB-knappen, som kun findes på modellen til Storbritannien.



6 DSGX- og PRESET EQ-knapper

- DSGX-knap Bruges til at frembringe en mere dynamisk lyd (Dynamic Sound Generator X-tra). Hvert tryk på knappen slår DSGX-funktionen til eller fra. Denne funktion er fabriksindstillet til at være slået til ("ON").
- PRESET EQ-knap Vælger en forvalgt, brugervalgt indstilling af lyden. Hvert tryk på knappen ændrer lydstilen som følger.
 - ◆ FLAT → ROCK → POPS → JAZZ → CLASSICAL → DANCE → FLAT → ...
 - (◆: Fabriksindstilling)

7 Tal*/tekstknapper

Bruges til at vælge et spor under afspilning eller til at indføre tekst (side 35, 74, 95).

8 DELETE-knap

Bruges i hver funktion til at slette et punkt (side 90).

9 FAVORITE-knap

Bruges til at tilføje et spor til "Favorites" (favoritter) i afspilningslisten (side 67).

10 SEARCH-knap

Bruges til at søge efter kunstnere eller album på forbogstav (side 68).

11 MUTING-knap

Dæmper lyden.

12 SETTINGS-knap

Viser Settings-menuen (side 20). Bruges til at indføre ur, netværk og andre systemindstillinger.

13 VOLUME+* og VOLUME- knapperne

Bruges til at justere lydstyrken.

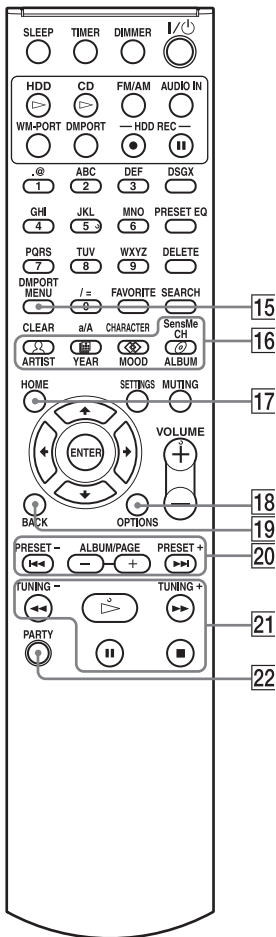
14 Menu-betjeningsknapper

Bruges til at vælge menupunkter og indføre menuindstillinger (side 20).

- ↑, ↓, ← og → -knapper Bruges til at vælge et menupunkt eller til at ændre en indstilling.
- ENTER-knap Bruges til at indføre en indstilling.

15 DMPOR MENU-knap

Denne knap bruges, når DIGITAL MEDIA



PORT-adapteren og en digital musikafspiller er tilsluttet. Der henvises til betjeningsvejledningen til DIGITAL MEDIA PORT-adapteren.

16 SensMe CH/Music Surfin'-knapper

- SensMe CH-knap (gul) (side 69) Vælger og spiller en kanal i "SensMe™ Channels"-funktionen (side 69).
- ARTIST (blå), YEAR (rød), MOOD (grøn) og ALBUM (gul) -knapper (side 70) Bruges til at vælge kanaler i Music Surfin', mens "SensMe™ Channels"-funktionen er valgt.

17 HOME-knap

Bruges til at vælge en funktion fra Home-menuen (side 20).

Tryk på $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ for at vælge en funktion, og tryk på ENTER for at indføre valget. For at annullere Home-menuen skal du trykke på HOME eller BACK, før du trykker på ENTER.

18 OPTIONS-knap

Viser Options-menuen (side 20).

Menupunkterne varierer, afhængigt af den valgte funktion.

19 BACK-knap

Bruges til at gå tilbage til det foregående display (side 43, 70, 96).

20 \leftarrow • PRESET-, \rightarrow • PRESET+, ALBUM/PAGE+ • ALBUM/PAGE- knapper

- \leftarrow og \rightarrow knapper For at gå til begyndelsen af et spor.
- PRESET+ og PRESET- knapper Bruges til at vælge en forvalgt radiostation eller DAB-tjeneste (kun model til Storbritannien).
- ALBUM/PAGE+ og ALBUM/PAGE- knapper Bruges til at vælge et album eller en gruppe på hoveddisplayet. På et liste-display bruges disse knapper til at gå til den næste side eller den foregående side (side 35, 74).

21 Betjeningsknapper

Bruges i alle funktioner til at udføre grundlæggende betjening.

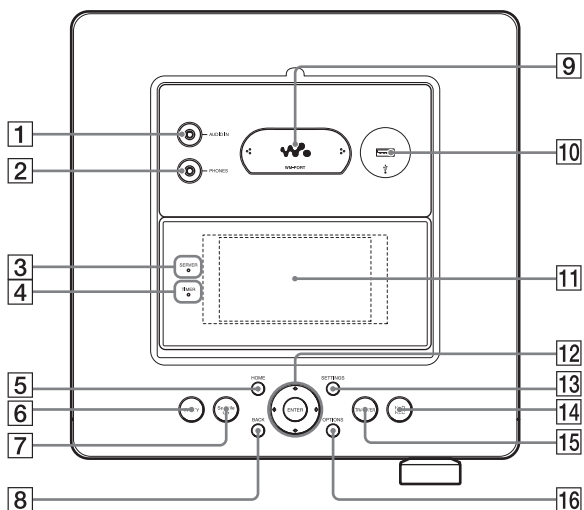
- \triangleright (afspil) -knap*
- \lll (rykke tilbage) • TUNING- og \ggg (rykke frem) • TUNING + knapper
- \parallel (pause) -knap
- \blacksquare (stop) -knap

22 PARTY-knap

Bruges til at aktivere eller gå i PARTY MODE (side 114).

En asterisk (*) angiver knapper, der har en berøringsprik (\triangleright (afspil) -knappen blandt betjeningsknapperne).

Hovedenhedens overside



1 AUDIO IN-stik

Bruges til at tilslutte lydudgangsstikket på en ekstern komponent (side 83).

2 PHONES (hovedtelefoner) -stik

Bruges til at tilslutte hovedtelefoner.

3 SERVER-indikator

Lyser gulgrøn, når enheden bruges som server, og en client-enhed afspiller lyddata (side 112).

4 TIMER-indikation

Angiver status for timeren (side 118 til 120).

5 HOME-knap

Bruges til at vælge en funktion fra Home-menuen (side 20).

Tryk på $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ for at vælge en funktion, og tryk på ENTER for at indføre valget. For at annullere Home-menuen skal du trykke på HOME eller BACK, før du trykker på ENTER.

6 PARTY-knap

Bruges til at aktivere eller gå i PARTY MODE (side 114).

7 SensMe CH-knap

Vælger og afspiller en kanal i "SensMe™ Channels"-funktionen (side 69).

8 BACK-knap

Bruges til at gå tilbage til det foregående display (side 43, 70, 96).

9 Port til en oval adapter til "WALKMAN" (WM-PORT)

Forbinder den ovale adapter til "WALKMAN", der følger med enheden eller "WALKMAN" en (side 41).

10 USB-port

Bruges til at tilslutte en bærbar enhed, f.eks. en USB-lagerenhed eller den trådløse adapter (side 40, 58, 100, 126).

11 Displayvindue

Juster synsvinklen ved at tage fat på begge sider af displayet og trække det fremad. For nærmere oplysninger om indholdet på displayet, se side 20.

12 Menu-betjeningsknapper

Bruges til at vælge menupunkter og indføre menuindstillinger (side 20).

- \uparrow , \downarrow , \leftarrow og \rightarrow -knapper Bruges til at vælge et menupunkt eller til at ændre en indstilling.
- ENTER-knap Bruges til at indføre en indstilling.

13 SETTINGS-knap

Viser Settings-menuen (side 20). Bruges til at indføre ur, netværk og andre systemindstillinger.

14 HDD REC-knap

Bruges til at optage til HDD-jukeboxen (side 33, 57).

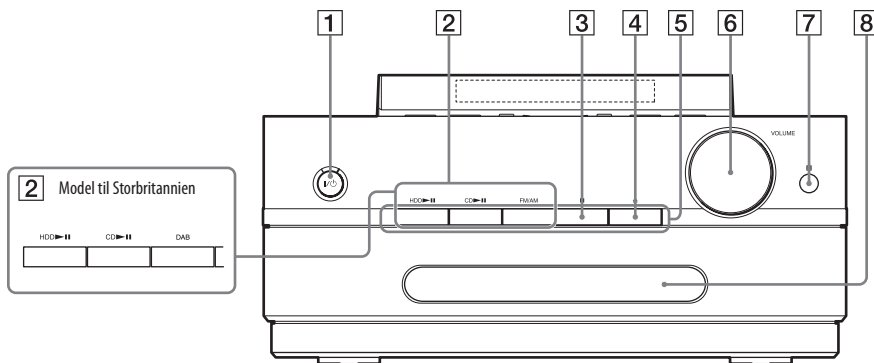
15 TRANSFER-knap

Bruges til at overføre lyddata til en "WALKMAN" eller anden bærbar lydenhed (side 42, 62).

16 OPTIONS-knap

Viser Options-menuen (side 20). Menupunkter varierer alt efter den valgte funktion.

Hovedenhedens forside



1 I/⏻ (strøm) -knap og Tændt/Standby-indikator

- I/⏻ (strøm) -knap Slår strømmen til eller fra (side 49).
- Tændt/Standby-indikator Farven angiver enhedens strømstatus (side 50).
 - Grøn: Enheden er tændt.
 - Rød: Enheden er i standard (strømspare) -indstilling (side 125).
 - Orange: Enheden er i hurtig opstart-indstilling (side 125) eller analyserer musikdata (side 72).

2 Knapper til valg af funktion

- Bruges til at vælge funktionen direkte. I standbyindstilling tænder disse knapper enheden og starter afspilning på samme tid.
- HDD▶||-knap (side 34)
 - CD▶||-knap (side 73)
 - FM/AM -knap (side 76) (andre modeller end model til Storbritannien)
 - DAB-knap (side 76) (kun model til Storbritannien)

3 ■ (stop) -knap

Bruges i hver funktion til at standse en betjening.

4 ▲ -knap

Åbner og lukker diskskuffen (side 32, 73).

5 Belysingspanel

Lyser, når strømmen er slået til. Blinker langsomt, når enheden analyserer musikdata, der er optaget til HDD-jukeboxen (side 50, 72).

6 VOLUME-drejeknap

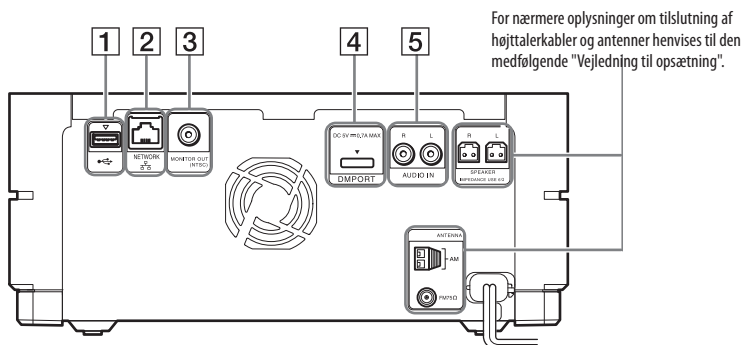
Bruges til at justere lydstyrken.

7 Sensor til fjernbetjening

8 Diskskuffe

Bruges til at indlæse en CD (side 32, 73).

Hovedenhedens bagside



Illustrationen viser andre modeller end model til Storbritannien.

1 USB-port

Bruges til at tilslutte en USB-lagerenhed, en anden bærbar enhed, eller den medfølgende trådløse adapter med forlænger-kablet til trådløs adapter (side 42, 58, 100, 126).

2 NETWORK-port

Bruges til at tilslutte enheden til et netværk (side 98, 130).

3 MONITOR OUT (NTSC) -stik

Bruges til at tilslutte et tv.

4 DMPORT

Bruges til at tilslutte DIGITAL MEDIA PORT-adapteren for at lytte til afspilning af en digital musikafspiller (side 81).

5 AUDIO IN-stik

Bruges til at tilslutte en ekstern lydkomponent (side 82).

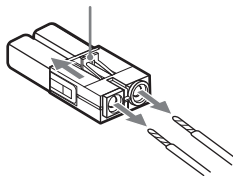
Sådan løsnes højttalerkablerne fra højttalerstikkene

Hvis du vil bruge et andet sæt højttalerkabler, kan du fjerne kablerne fra højttalerstikkene.

Tips

- Du kan bruge ethvert almindeligt højttalerkabel med målene AWG #18 - AWG #24.
- Før du tilslutter et nyt højttalerkabel, skal du fjerne 10 mm af dets isolering af og sno de uisolerede ledninger.

Skub tappen på højttalerstikket i pilens retning og træk højttalerkablet ud.



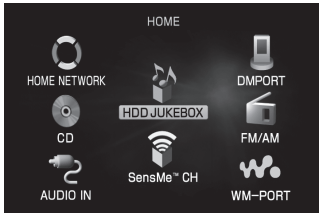
Displayvindue

I dette afsnit beskrives displayvinduer, der bruges ofte.

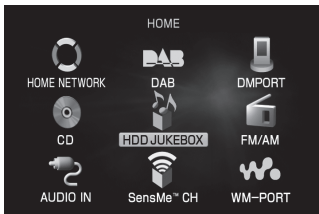
■ Home-menu

Vises, når du trykker på HOME-knappen.

For andre modeller end model til Storbritannien



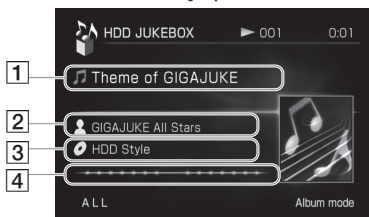
For model til Storbritannien



Hoveddisplay

Når du vælger HDD JUKEBOX-, CD-, DAB- eller HOME NETWORK-funktionen i Home-menuen, vises hoveddisplayet. Når du trykker på $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ på hoveddisplayet, vises et liste-display (side 34).

De punkter, der vises, når HDD JUKEBOX-funktionen er valgt, præsenteres på illustrationen af hoveddisplayet nedenfor.



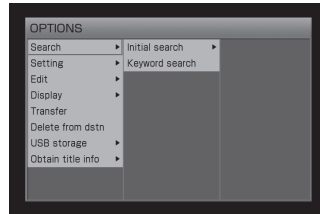
- 1 Spornavn
- 2 Kunstnernavn
- 3 Albumnavn
- 4 Visualizer-linje

Bevæger sig i takt med musikken.

Udformningen af linjen varierer alt efter displayets design.

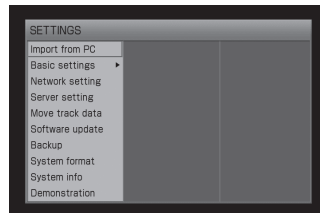
■ Options-menu

Vises, når du trykker på OPTIONS-knappen.



■ Settings-menu

Vises, når du trykker på SETTINGS-knappen.

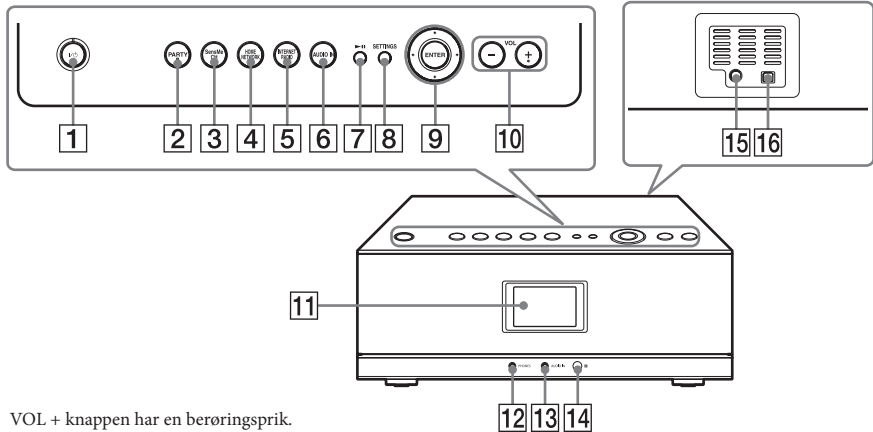


Sådan betjenes hver menu

- 1 Tryk på den ønskede menuknap (HOME, OPTIONS eller SETTINGS).
Enheden går ind i den angivne menu.
- 2 Tryk på $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ for at vælge det ønskede punkt.
- 3 Tryk på ENTER.

"GIGA JUKE" trådløs afspiller

Hovedenhed



* VOL + knappen har en berøringsprik.

- 1** **I/⏻ (strøm) -knap og Tændt/Standby-indikator**
 - I/⏻ (strøm) -knap Slår strømmen til eller fra (side 134).
 - Tændt/Standby-indikator Farven angiver enhedens strømstatus (side 134).
- 2** **PARTY-knap, PARTY-indikator**
 - PARTY-knap Bruges til at gå i eller forlade PARTY MODE (side 139).
 - PARTY-indikator Lyser gult, når PARTY MODE er aktiveret (side 139).
- 3** **SensMe CH-knap**

Vælger og afspiller en kanal i "SensMe™ Channels"-funktionen på "GIGA JUKE"-musikserveren (side 141).
- 4** **HOME NETWORK-knap**

Vælger HOME NETWORK-funktionen og afspiller lyddata i en "GIGA JUKE"-musikserver eller en DLNA-kompatibel digital medieserver (side 36, 142).
- 5** **INTERNET RADIO-knap**

Vælger internetradio-funktionen (side 38).
- 6** **AUDIO IN-knap**

Vælger Audio In-funktionen og afspiller lyddata på en ekstern enhed, der er tilsluttet til AUDIO IN-stikket på enheden. Der kommer lyd fra enhedens højttalere (side 145).
- 7** **▶||-knap**

Bruges til at begynde afspilning eller holde pause i afspilning.
- 8** **SETTINGS-knap**

Viser Settings-menuen (side 23).
- 9** **Menu-betjeningsknapper**

Bruges til at vælge menupunkter og indføre menuindstillinger (side 23).

 - **↑, ↓, ← og →**-knapper Bruges til at vælge et menupunkt eller til at ændre en indstilling.
 - **ENTER**-knap Bruges til at indføre en indstilling.
- 10** **VOL +* eller - knapper**

Bruges til at justere lydstyrken.
- 11** **Displayvindue (side 22)**
- 12** **PHONES-stik**

Bruges til at tilslutte de ekstra hovedtelefoner.
- 13** **AUDIO IN-stik**

Bruges til at tilslutte lydudgangsstik fra en ekstra bærbar lydenhed (side 145).
- 14** **Sensor til fjernbetjening**
- 15** **DC IN 12V-stik**

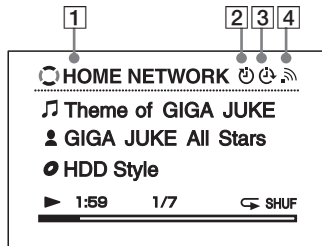
Bruges til at tilslutte den medfølgende lysnetadapter (side 134).
- 16** **Service og vedligeholdelse-terminal**

Denne terminal bruges ved service og vedligeholdelse af enheden.

Displayvindue

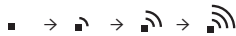
Hvilke punkter, der vises på displayvinduet, varierer alt efter den funktion, du bruger.

■ Generelt display



- 1 Funktion (funktion)
- 2 Sleptimer (side 147)
- 3 On-timer (side 147)
- 4 Trådløs LAN signalstyrke-indikator

Denne antenne-ikon angiver styrken af trådløs LAN-signalet. Jo flere segmenter, desto stærkere signal.

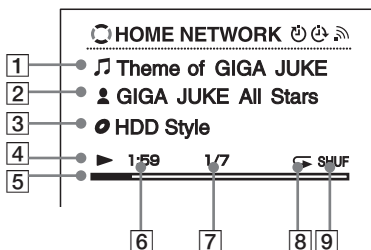


Denne ikon blinker, når data fra en server modtages og afspilles, som vist på afbildningerne ovenfor.

■ Display for hver funktion

HOME NETWORK-funktion

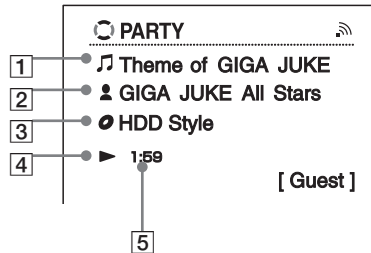
Forløbet tid-visning (standard)



- 1 Spornavn
- 2 Kunstnernavn
- 3 Albumnavn
- 4 Afspilningsstatus

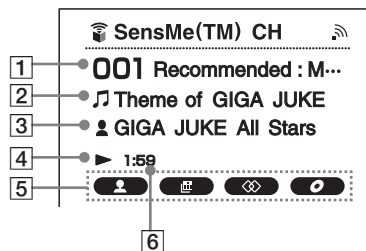
- 5 Statuslinje
- 6 Forløbet afspilningstid
- 7 Aktuelt spornummer/samlet antal spor
- 8 Gentage-indstilling (side 144)
- 9 Blandet-indstilling (side 144)

PARTY MODE-visning



- 1 Spornavn
- 2 Kunstnernavn
- 3 Albumnavn
- 4 Afspilningsstatus
- 5 Forløbet afspilningstid

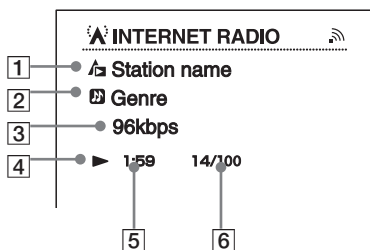
"SensMe™ Channels"-visning



- 1 Kanalnavn
- 2 Spornavn
- 3 Kunstnernavn/albumnavn
- 4 Afspilningsstatus
- 5 Music Surfin'-kanaler
- 6 Forløbet afspilningstid

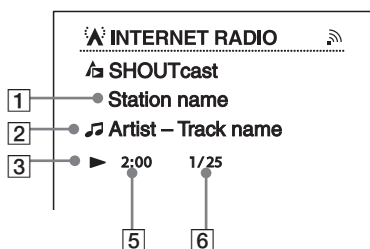
Internetradio-funktion

Live365-visning



- 1 Radiostation-navn
- 2 Genrenavn
- 3 Bithastighed ved overførsel
- 4 Afspilningsstatus
- 5 Forløbet afspilningstid
- 6 Aktuelt radiostation-nummer/samlet antal radiostationer

SHOUTcast-visning



- 1 Radiostation-navn
- 2 Kunstnernavn og spornavn
- 3 Afspilningsstatus
- 4 Forløbet afspilningstid
- 5 Aktuelt radiostation-nummer/samlet antal radiostationer for den valgte genre

Audio In-funktion

AUDIO IN



Settings-display

Settings

Play mode

Sound

Sleep timer

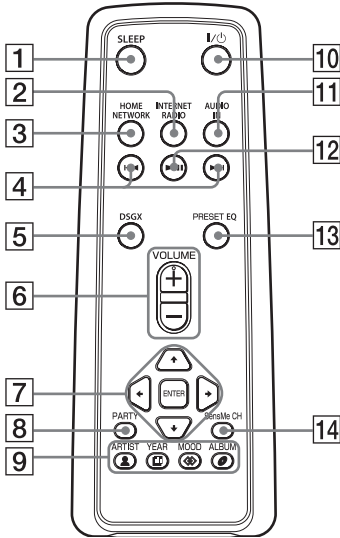
On-timer

Server setting

Sådan betjenes Settings-menuen

- 1 Tryk på SETTINGS.
- 2 Tryk på \uparrow/\downarrow for at vælge punktet.
- 3 Tryk på ENTER.

Fjernbetjening



* VOLUME + knappen har en berøringsprik.

1 SLEEP-knap

Bruges til at indstille eller bekræfte indstillingen af sleeptimer (side 147).

2 INTERNET RADIO-knap

Vælger internetradio-funktionen (side 38).

3 HOME NETWORK-knap

Vælger HOME NETWORK-funktionen og afspiller lyddata i en "GIGA JUKE"-musikserver eller en DLNA-kompatibel digital medieserver (side 36, 142).

4 ◀◀/▶▶-knap

- Tryk for at gå til begyndelsen af det spor, der afspilles nu, næste spor eller foregående spor. Hold nede for at gå hurtigt fremad eller bagud i det spor, der afspilles nu.
- Mens du bruger internetradio-funktionen: Tryk for at gå til den foregående eller næste radiostation (kun når en Live365-station er valgt) (side 39).

5 DSGX-knap

Bruges til at frembringe en mere dynamisk lyd (side 146). Hvert tryk på knappen slår DSGX (Dynamic Sound Generator X-tra) -funktionen til eller fra. Denne funktion er fabriksindstillet til at være slået til ("On").

6 VOLUME +* og VOLUME - knapperne

Bruges til at justere lydstyrken.

7 Menu-betjeningsknapper

Bruges til at vælge menupunkter og indføre menuindstillinger (side 23).

- ↑, ↓, ← og → -knapper Bruges til at vælge et menupunkt eller til at ændre en indstilling.
- ENTER-knap Bruges til at indføre en indstilling.

8 PARTY-knap

Bruges til at gå i eller forlade PARTY MODE (side 139).

9 Music Surfin'-knapper

Bruges til at vælge kanalerne i Music Surfin', mens "SensMe™ Channels"-funktionen er valgt (side 141).

10 I/O (strøm) -knap

Slår strømmen til eller fra.

11 AUDIO IN-knap

Vælger Audio In-funktionen og afspiller lyddata på en ekstern enhed, der er tilsluttet til AUDIO IN-stikket på enheden. Der kommer lyd fra enhedens højttalere (side 145).

12 ▶|| -knap

Bruges til at begynde afspilning eller holde pause i afspilning.

13 PRESET EQ-knap

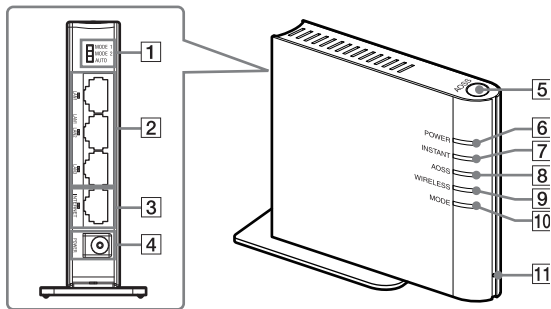
Vælger en forvalgt, brugervalgt indstilling af lyden (side 146). Hvert tryk på knappen ændrer lydtilen som følger.

◆ FLAT → ROCK → POPS → JAZZ → CLASSICAL → DANCE → FLAT → ...
(◆: Fabriksindstilling)

14 SensMe CH-knap

Vælger og afspiller en kanal i "SensMe™ Channels"-funktionen på "GIGA JUKE"-musikserveren (side 141).

Trådløs station



1 Betjeningsindstilling-kontakt (MODE 1, MODE 2, AUTO)

Skifter betjeningsindstilling for den trådløse station. Indstil kontakten på "AUTO" ved normal brug.

MODE 1	Brug denne indstilling, når netværket kun består af enhederne i denne pakke.
MODE 2	Brug denne indstilling, når den trådløse station er tilsluttet til en bredbåndsruter for at få adgang til internettet.
◆ AUTO	Denne indstilling vælger automatisk "MODE 1" eller "MODE 2".

(◆: Fabriksindstilling)

2 LAN 1-, LAN 2-, LAN 3-porte

Brug disse porte til at tilslutte til "GIGA JUKE"-musikserveren gennem en ledningsforbundet forbindelse.

3 INTERNET-port

Brug denne port til at tilslutte til en bredbåndsruter.

4 POWER (DC IN)-stik

Brug dette stik til at tilslutte den medfølgende 5V-lysnetaadapter og strømledning.

5 AOSS-knap

Når du indstiller AOSS-tilslutningen og trykker på denne knap og holder nede, indtil AOSS-indikatoren lyser, skifter den trådløse station til AOSS-indstilling, så indstillingen af AOSS-tilslutningen foretages automatisk (side 100).

6 POWER-indikator

Lyser grønt, når den trådløse station er tændt.

7 INSTANT-indikator*1

Lyser rødt, mens Instant (S-IWS) -tilslutningen sættes op og det trådløse netværk tilsluttes med Instant (S-IWS) -tilslutningen.

8 AOSS-indikator*1*2

Blinker rødt, mens AOSS-tilslutningen er ved at blive indstillet. Lyser fast, når tilslutningen er foretaget sikkert (side 100).

9 WIRELESS-indikator*1

Lyser grønt, når det trådløse netværk er til rådighed. Blinker, når det trådløse netværk bruges.

10 MODE-indikator*1

Lyser grønt, når betjeningsindstilling-kontakten er indstillet på "MODE 1".

11 RESET-knap

Tryk på denne knap for at nulstille den trådløse station til dens fabriksindstilling eller til indstillingen Instant (S-IWS) -tilslutning. Brug en spids genstand, f.eks. en lille nål, til at trykke på RESET-knappen.

*1 Hvis indikatorerne INSTANT, AOSS, WIRELESS og MODE alle blinker uafbrudt, kan der være en funktionsfejl i netværket. Hvis det sker, skal du kontrollere følgende.

Når indikatorerne blinker 3 gange på samme tid:

Der er en funktionsfejl i det ledningsforbundne netværk. Hvis det sker, skal du udføre proceduren "Når tilslutningen svigter, eller der er opstået en funktionsfejl i den trådløse station" (side 26) for at tilslutte netværket igen.

Når indikatorerne blinker 4 gange på samme tid: Der er en funktionsfejl i det trådløse netværk. Hvis det sker, skal du udføre proceduren "Når tilslutningen svigter, eller der er opstået en funktionsfejl i den trådløse station" (denne side) for at tilslutte netværket igen.

^{*2} Når en AOSS-tilslutning svigter, blinker AOSS-indikatoren hurtigt. Hvis det sker, skal du udføre proceduren "Når tilslutningen svigter, eller der er opstået en funktionsfejl i den trådløse station" (denne side) for at tilslutte netværket igen.

Når tilslutningen svigter, eller der er opstået en funktionsfejl i den trådløse station

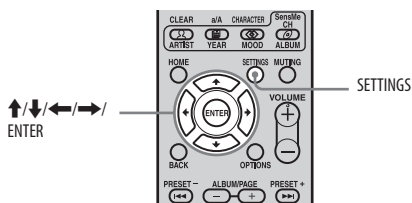
Gå frem som følger for at nulstille netværkstilslutningen.

- 1** Afbryd 5V-lysetadapteren fra den trådløse station.
- 2** Sørg for, at alle enheder er korrekt og fast tilsluttet (undtagen den trådløse stations 5V-lysetadapter).
- 3** Tilslut 5V-lysetadapteren til den trådløse station igen, og vent indtil WIRELESS-indikatoren begynder at blinke.
- 4** Brug en spids genstand, f.eks. en lille nål, til at trykke på RESET-knappen og holde i ca. 5 sekunder. Vent derefter, indtil INSTANT-indikatoren tændes, og AOSS-indikatoren slukkes (det kan tage flere minutter).
Hvis det ikke sker på den trådløse station, skal du trykke på RESET-knappen igen.
- 5** Sæt netværkstilslutningen op igen.
For nærmere oplysninger om indstillinger af netværkstilslutning henvises til den medfølgende "Vejledning til opsætning".

Valg af displaysprog

Engelsk, fransk, tysk, italiensk eller spansk kan vælges som displaysprog.

Om "GIGA JUKE"-musikserveren



- 1 Gå ind i Settings-menuen på "GIGA JUKE"-musikserveren.
- 2 Vælg [Basic settings] – [Screen setting], og tryk derefter på ENTER.
Displayet til valg af sprog vises.
- 3 Vælg det ønskede sprog fra indstillingen [Language], og tryk på ENTER.

Display	Sprog der kan vælges
◆ English	English
Français	Fransk
Deutsch	Tysk
Italiano	Italiensk
Español	Spansk

◆: Fabriksindstilling)

- 4 Vælg [Execute], og tryk på ENTER.
Displayet vises på det valgte sprog.

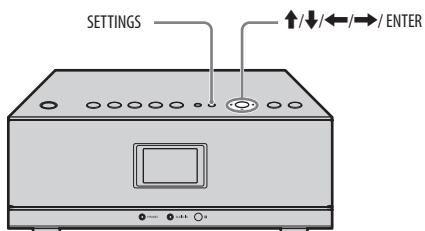
Bemærk

Når du ændrer displaysproget, ændres inputsproget (side 95) også til det valgte sprog.

Tips

Under "Liste over tegn der kan indføres" (side 183) kan du se, hvilke tegn du kan bruge.

Om "GIGA JUKE" trådløs afspiller



1 Gå ind i Settings-menuen på "GIGA JUKE" trådløs afspiller.

2 Vælg [Option] – [Language].
Displayet til valg af sprog vises.

3 Vælg det ønskede sprog fra indstillingen [Language].

Display	Language
◆ English	English
Français	Fransk
Deutsch	Tysk
Italiano	Italiensk
Español	Spansk

(◆): Fabriksindstilling)

4 Tryk på ENTER.
Displayet skifter til det valgte sprog.

Tips

Information, hvis kilde er "GIGA JUKE"-musikserveren, en computer, eller internetradio, vises på denne enhed på "GIGA JUKE"-musikserverens, computerens eller internetradio-serviceleverandørens sprog, uanset det displaysprog, der er valgt på denne enhed.

Indstilling af uret

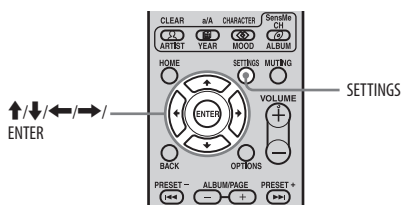
Tiden på uret skal være korrekt indstillet for at funktioner virker korrekt. Udfør proceduren nedenfor for at indstille uret.

Bemærk

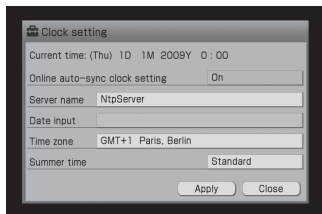
Hvis uret ikke er blevet indstillet, vises displayet til indstilling af uret, når du tilslutter "GIGA JUKE"-musikserverens lysnetledning eller "GIGA JUKE" trådløs afspillers 12V-lysnetaadapter til en stikkontakt. Hvis der ikke udføres nogen betjening i ét minut, forsvinder displayet til indstilling af uret, og en demonstration begynder automatisk af afspille. For at deaktivere automatisk demonstration skal du indstille uret.

Om "GIGA JUKE"-musikserveren

Uret kan også indstilles automatisk ved at tilslutte enheden til internettet (side 109).



- 1 Gå ind i Settings-menuen på "GIGA JUKE"-musikserveren.
- 2 Vælg [Basic settings] – [Clock setting], og tryk derefter på ENTER.



- 3 Vælg [Online auto-sync clock setting], og tryk på ENTER.
- 4 Vælg [Off], og tryk på ENTER.

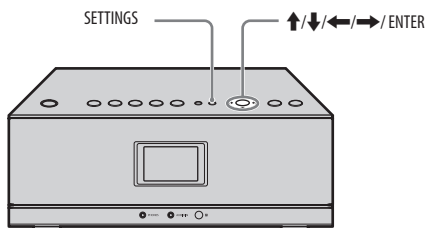
-
- 5** Vælg den ønskede by fra indstillingen [Time zone].
Hvis den ønskede by ikke vises i [Time zone], skal du vælge en by, der ligger inden for den samme tidszone som den ønskede by.
-
- 6** Vælg [Standard] eller [Summer time] for [Summer time] -indstillingen.
-
- 7** Vælg [Date input] og tryk på ENTER.
-
- 8** Tryk på ←/→ for at vælge dag/måned/år, og tryk på ↑/↓ for at justere værdien.
Datoen indstilles i rækkefølge efter dag, måned og år.
-
- 9** Tryk på ←/→ for at vælge time/minut, tryk på ↑/↓ for at indstille værdien, og tryk derefter på ENTER.
-
- 10** Vælg [Apply] og tryk på ENTER.
Tiden vises i [Current time].
-
- 11** Vælg [Close] og tryk på ENTER.

Sådan ændres dato- og klokkeslætformatet

Du kan vælge formatet M/D/Y (måned/dag/år), D/M/Y (dag/måned/år) eller Y/M/D (år/måned/dag) for dato, og 12-timers eller 24-timers format for klokkeslæt.

- 1** Gå ind i Settings-menuen på "GIGA JUKE"-musikserveren.
- 2** Vælg [Basic settings] – [Screen setting], og tryk derefter på ENTER.
- 3** Vælg dato- og klokkeslætformatet.
Når du vælger datoformatet:
Vælg [MM/DD/YYYY], [DD/MM/YYYY], eller [YYYY/MM/DD] som datoformat.
Når du vælger klokkeslætformatet:
Vælg [HH:MM] (time/minut) (24-timers system) eller [HH:MM AM/PM] (time/minut AM/PM) (12-timers system) som klokkeslætformat.
- 4** Vælg [Execute], og tryk på ENTER.

Om "GIGA JUKE" trådløs afspiller

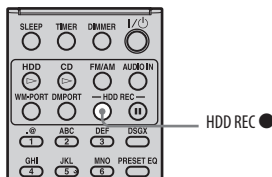


- 1 Gå ind i Settings-menuen på "GIGA JUKE" trådløs afspiller.
- 2 Vælg [Option] – [Clock].
- 3 Vælg [Change].
Når den korrekte dato og klokkeslæt vises, skal du vælge [OK].
- 4 Vælg datoformatet ([Day/Month/Year] (dag/måned/år), [Month/Day/Year] (måned/dag/år) eller [Year/Month/Day]) (år/måned/dag).
- 5 Vælg klokkeslætformatet ([24-hour clock] (24-timers ur) eller [12-hour clock] (12-timers ur)).
- 6 Indstil dato og klokkeslæt.
Tryk på ←/→ for at vælge punktet, og tryk på ↑/↓ for at ændre punktet.
Tryk på ↑/↓ og hold for at ændre parameteren gentaget.
- 7 Tryk på ENTER.
"Confirm clock settings." vises på displayet.
- 8 Vælg [OK], og tryk derefter på ENTER.

Optage en CD til HDD-jukeboxen på "GIGA JUKE"-musikserveren

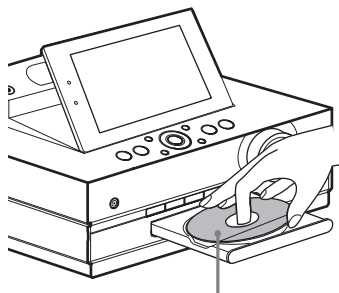
Du kan optage lyddata fra en CD til "GIGA JUKE"-musikserveren.

Denne betjening udføres på "GIGA JUKE"-musikserveren.



1 Vælg CD-funktionen på "GIGA JUKE"-musikserveren.

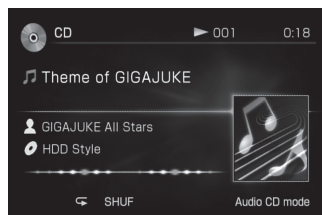
2 Tryk på ▲, og læg en disk i diskkuffen.
Diskkuffen skydes ud.



Sæt en disk i med etiketsiden opad.

Diskkuffen lukkes, når du trykker på ▲ igen.

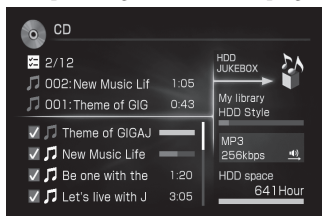
Enheden starter automatisk søgning efter den nyeste titelinformation for disken fra dens database og over internettet, hvis den er tilsluttet til internettet. Hvis titelinformation ikke kan findes, bliver den ikke vist.



Hvis du vil ændre optageindstillingerne, skal du gå ind i Options-menuen og ændre indstillingerne (se "Opsætning af enheden til optagelse eller import" på side 54 til 56).

3 Tryk på HDD REC ● på fjernbetjeningen.

Spor optages i MP3-lydformat med en bithastighed på 256 kbps. For at ændre format og bithastighed, se "Opsætning af enheden til optagelse eller import" (side 54 til 56).



"Recording completes" vises ved slutningen af optagelsen, og displayet skifter automatisk til CD-funktionens hoveddisplay.

Om at hente den nyeste titelinformation

Hvis enheden ikke er tilsluttet til internettet, kan du ikke søge efter eller hente den nyeste titelinformation. Se side 98 for nærmere oplysninger om netværkstilslutninger.

Bemærk

Ved optagelse af en CD kan enheden støje og vibrere mere end under CD-afspilning. Det skyldes, at disken har en højere omdrejningshastighed under optagelse. Det er ikke en funktionsfejl. Mængden af støj eller vibration varierer alt efter CD-typen.

Sådan annulleres optagelse

Tryk på ■.

Sådan vælges og optages individuelle spor

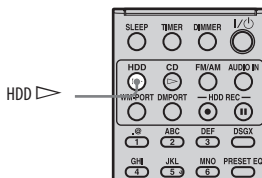
- 1 Vælg CD-funktionen på "GIGA JUKE"-musikserveren.
- 2 Sæt en disk i diskskuffen.
- 3 Hvis du vil ændre optageindstillingerne skal du gå ind i Options-menuen og ændre indstillingerne (side 54 til 56).
- 4 Tryk på HDD REC ■■ på fjernbetjeningen, mens hoveddisplayet vises.
Spor med afkrydsninger bliver optaget.
- 5 Vælg de spor, der skal optages.
Tryk på ENTER for at fjerne afkrydsningen for spor, der ikke skal optages.
- 6 Tryk på HDD REC ● på fjernbetjeningen.
Optagelse starter.

Tips

For at vælge alle sporene skal du gå ind i Options-menuen og vælge [Select track] - [Select all]. For at fravælge alle sporene skal du vælge [Select track] - [Clear all].

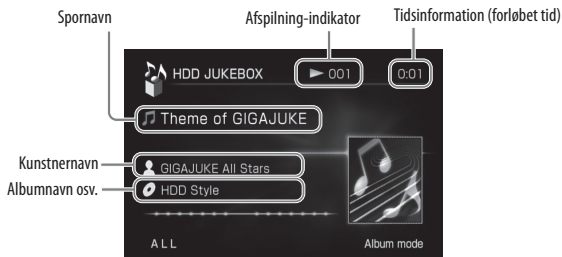
Afspille HDD-jukeboksen på "GIGA JUKE"-musikserveren

Denne betjening udføres på "GIGA JUKE"-musikserveren.

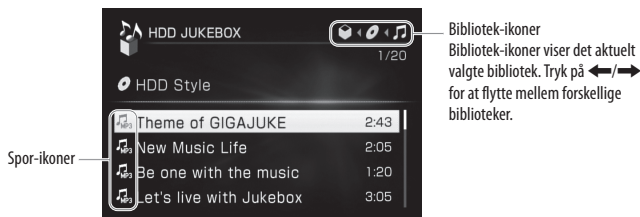


Tryk på HDD▷ på "GIGA JUKE"-musikserverens fjernbetjening.





Afspilning starter fra det spor, du sidst har afspillet eller optaget.



Når du trykker på ↑/↓/←/→ på hoveddisplayet, vises en liste over spor på det aktuelt valgte album (liste-display).



Du kan kontrollere lydformatet for spor efter deres ikoner.

Ikon	Sporformat
	MP3
	Lineær PCM
	WMA
	ATRAC

Anden betjening

For at	Gør følgende
Standse afspilning	Tryk på ■ .
Holde pause	Tryk på på fjernbetjeningen. Tryk på igen eller ▷ på fjernbetjeningen for at fortsætte afspilning.
Finde et sted i et spor	Tryk på ◀◀/▶▶ på fjernbetjeningen og hold nede under afspilning, og slip den ved det ønskede sted.
Vælg et foregående/næste spor	Tryk på ◀◀/▶▶ på fjernbetjeningen under afspilning.
Vælg et spor	Tryk på ↑/↓/◀/▶ for at vælge et spor. Eller tryk på den relevante talknap på fjernbetjeningen, og tryk derefter på ENTER. Når enheden viser liste-displayet, skal du trykke på ↑/↓ og holde nede for at rulle hurtigt. Tryk på PAGE+/- på fjernbetjeningen for at gå til den foregående/næste liste-side.
Vælg et album	Når enheden viser hoveddisplayet, skal du trykke på ALBUM+ eller ALBUM- på fjernbetjeningen.
Vælg tidsinformation-displayet	Under afspilning skal du gå ind i Options-menuen og vælge [Display] - [Time] - [Elapsed time] eller [Remaining time].

Bemærk

Du kan ikke vælge et spor med talknapperne på fjernbetjeningen, med mindre der vises et sporbibliotek.

Afspille lyddata, der er gemt på "GIGA JUKE"-musikserveren, gennem "GIGA JUKE" trådløs afspiller

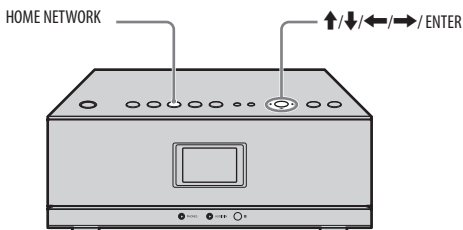
Du kan bruge "GIGA JUKE" trådløs afspiller til at afspille lyddata, der er gemt på "GIGA JUKE"-musikserveren.

Før du kan gøre dette, skal du tilslutte "GIGA JUKE" trådløs afspiller til "GIGA JUKE"-musikserveren. For nærmere oplysninger om tilslutning henvises til den medfølgende "Vejledning til opsætning" eller afsnittet "Netværkstilslutning og -opsætning" i denne vejledning (side 98).

Denne betjening udføres på "GIGA JUKE" trådløs afspiller.

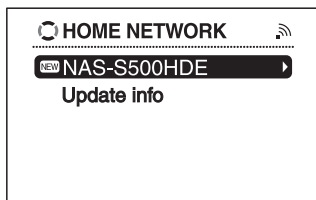
Bemærk

Hvis standbyindstillingen på "GIGA JUKE"-musikserveren er sat til "Standard (strømspare)" (side 125), vil "GIGA JUKE" trådløs afspiller ikke kunne tilslutte til "GIGA JUKE"-musikserveren.



1 Tryk på HOME NETWORK på "GIGA JUKE" trådløs afspiller.

2 Bekræft, at navnet på "GIGA JUKE"-musikserveren (f.eks. [NAS-S500HDE]) vises på displayet til valg af server, og tryk derefter på ENTER.



Hvis navnet på "GIGA JUKE"-musikserveren ikke vises, skal du trykke på ↓ for at vælge [Update info], og derefter trykke på ENTER.

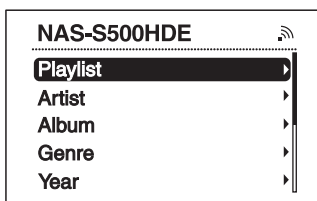
Næste gang du trykker på HOME NETWORK, tilslutter enheden automatisk til den sidst tilsluttede server, og afspilningsvinduet vises (displayet til valg af server vises ikke).

3 Tryk på **↑/↓** for at vælge det punkt, du vil afspille.

Du kan vælge blandt [Playlist]*¹, (afspilningsliste), [Artist]*¹ (kunstner), [Album]*¹, [Genre]*¹, [Year]*¹, (år), [All tracks]*¹ (alle spor) eller [Select server] (vælg server).

- Tryk på **←** for at gå til det næste bibliotek opad. Hvis du trykker på **←** efter at have nået det højeste bibliotek, vender displayet tilbage til afspilningsvinduet.
- Tryk på **→** for at gå til det næste bibliotek nedad.
- Efter du har valgt biblioteket, skal du trykke på **⏮/⏭** på fjernbetjeningen for at rulle listen.

*¹ Hvis du ændrer displaysproget (side 27), vises punkter på det sprog, der er indstillet på "GIGA JUKE"-musikserveren.



Bemærk

Hvis den tilsluttede "GIGA JUKE"-musikserver indeholder en stor mængde lyddata, kan det tage et øjeblik for displayet at skifte, mens enheden søger efter et spor.

4 Tryk på ENTER eller **→** for at skifte displayet, og tryk derefter på **↑/↓** for at vælge det spor, du vil afspille.

Enheden starter afspilning af det valgte spor, og afspilningsdisplayet vises.

Juster lydstyrken på enheden.

Tips

Hvis enheden slukkes og går i standby, mens den stadig er tilsluttet til "GIGA JUKE"-musikserveren, gemmes det sidste afspilningsdisplay. Det vises igen, næste gang du tænder enheden.

Anden betjening

For at	Gør følgende
Holde pause i afspilningen	Tryk på ⏸ under afspilning. Tryk på ⏸ igen for at fortsætte afspilning.
Rykke tilbage eller rykke frem i det aktuelle spor	Tryk på ⏮/⏭ og hold på fjernbetjeningen.
Gå til begyndelsen af det aktuelle spor, foregående spor eller næste spor.	Tryk gentagne gange på ⏮/⏭ på fjernbetjeningen.
Standse afspilning	Tryk på I/⏻ for at slukke enheden. Næste gang du tænder enheden, starter enheden afspilning af sporet fra det sted, hvor den standsede.

Lytte til internetradio på "GIGA JUKE" trådløs afspiller

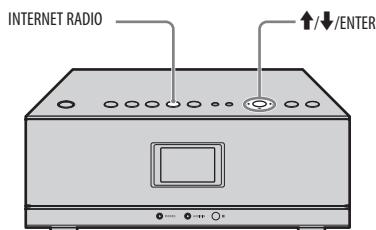
Du kan lytte til internetradioudsendelser der udbydes på internettet af Live365 og SHOUTcast på "GIGA JUKE" trådløs afspiller. For at lytte til internetradio skal den trådløse station eller det trådløse LAN-adgangspunkt være tilsluttet til internettet. For nærmere oplysninger om tilslutning til internettet henvises til den medfølgende "Vejledning til opsætning" eller afsnittet "Netværkstilslutning og -opsætning" i denne vejledning (side 98).

For nærmere oplysninger om internetradiotjenester henvises til den medfølgende "Internetradioservice på "GIGA JUKE" trådløs afspiller".

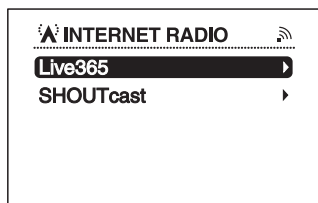
Denne betjening udføres på "GIGA JUKE" trådløs afspiller.

Bemærk

Hvis uret ikke er indstillet korrekt, vil du ikke kunne få listen over radiostationer, som opstilles af Live365-websiten. Indstil uret på forhånd (side 31).



- 1 Tryk på INTERNET RADIO på "GIGA JUKE" trådløs afspiller. Enheden skifter til internetradio-funktion.



- 2 Tryk på ↑/↓ for at vælge [Live365] eller [SHOUTcast], og tryk derefter på ENTER.

- 3** Hvis du vælger [Live365] i trin 2, skal du trykke på / for at vælge den ønskede station, og derefter trykke på ENTER. Hvis du vælger [SHOUTcast] i trin 2, skal du trykke på / for at vælge den ønskede genre, undergenre og station, og derefter trykke på ENTER.

Enheden begynder at modtage den valgte radiostation.

Bemærkninger

- Serviceindholdet nævnt i denne vejledning er gældende pr. juli 2009. Dette indhold kan ændres eller annulleres uden varsel.
- Hvis enheden ikke tilslutter inden for et minut efter valg af en radiostation, vises "Cannot connect to the radio station." på displayet. Hvis du vælger [OK], vises afspilningsdisplayet uden lyd.

Tips

Hvis enheden slukkes og går i standby, mens den er i gang med at modtage en radioudsendelse, gemmes stationen. Den vises igen, næste gang du tænder enheden.

Sådan opdateres Live365- og SHOUTcast-information

Vælg [Update info], mens listen over radiostationer vises.

Enheden søger efter nye stationer, og der vises en opdateret radiostation-liste.

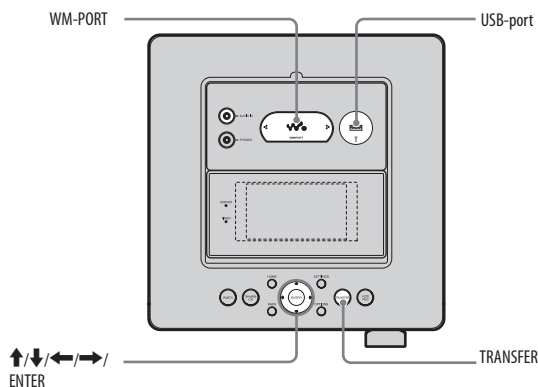
Anden betjening

For at	Gør følgende
Holde pause i modtagelse af en radioudsendelse	Tryk på . Tryk på igen for at fortsætte udsendelsen.
Skifte radiostation	Tryk gentagne gange på / på fjernbetjeningen (kun når en Live365 station er valgt). eller tryk på for at gå tilbage til radiostation-listen og vælge en station igen.

Overføre lyddata fra HDD-jukeboxen på "GIGA JUKE"-musikserveren til en "WALKMAN"

Du kan overføre lyddata til en "WALKMAN". Der henvises til Sony Europes kundesupport på <http://support.sony-europe.com/> (kun for kunder i Europa) vedrørende de kompatible modeller. Du vil ikke altid kunne overføre lyddata til visse destinationer med følgende procedure. Hvis det er tilfældet, skal du gå frem som beskrevet i "Overføre lyddata til en USB-lagerenhed" (side 63).

Denne betjening udføres på "GIGA JUKE"-musikserveren.



Bemærkninger

- Når du overfører lyddata til en "WALKMAN", skal du sørge for ikke at afbryde "WALKMAN" fra WM-PORT'en eller USB-porten, før behandlingen er gennemført. Ellers kan der opstå funktionsfejl på enheden.
- Ved overførsel af lyddata til en "WALKMAN", der er tilsluttet til WM-PORT'en, skal du sørge for, at HDD JUKEBOX-funktionen er valgt. Lyddata kan ikke overføres, når WM-PORT-funktionen er valgt.
- Lyddata i ATRAC-format kan overføres til "WALKMAN" (ATRAC AD) -modeller. For nærmere oplysninger om kompatible "WALKMAN"-modeller henvises til Sony Europes kundesupport på <http://support.sony-europe.com/> (kun for kunder i Europa).
- For de kunder, som har NW-HD1/HD2/HD3/HD5 eller NW-A100/A1000/A1200/A3000, anbefales det køre enheden på strøm fra lysnettet med den lysnetadapter, der leveres med "WALKMAN" en. Når du bruger "WALKMAN" en på batterier, skal du kontrollere, at der er tilstrækkelig resterende batteristrom. Der garanteres ikke imod funktionsfejl, svigt ved overførsel eller odelæggelse af lyddata forårsaget af mangel på batteristrom.

Sætte den ovale adapter til "WALKMAN" på

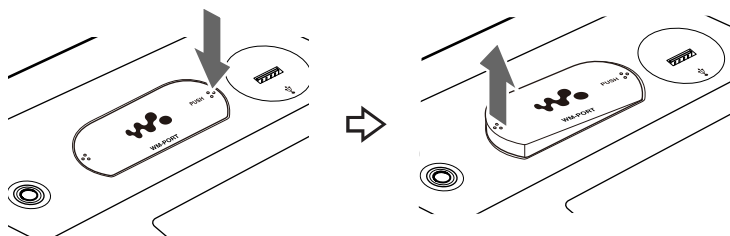
En "WALKMAN" udstyret med en WM-PORT kan tilsluttes til WM-PORT'en på enhedens overside.

"WALKMAN"-modeller der er kompatible med de medfølgende ovale adaptere til "WALKMAN"

- Type A adapter serie NW-A800, serie NWZ-A810, serie NWZ-A820, serie NWZ-A820K, serie NWZ-A720, serie NWZ-S730, serie NWZ-S630, serie NWZ-E430
 - Type B adapter serie NWZ-S510, serie NWZ-S610F, serie NWZ-X1000
- Nogle af de modeller, der er anført ovenfor, kan ikke købes i visse lande eller regioner.

Type A adapteren er vist i illustrationen på denne side.

1 Fjern dækslet til WM-PORT'en på enhedens overside som vist nedenfor.

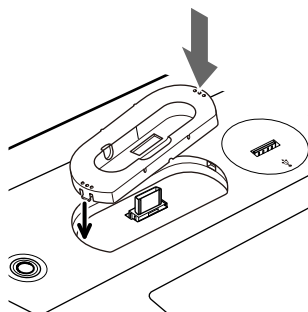


Tryk ned på "PUSH"-indikationen på dækslet til WM-PORT'en. Når den venstre side hæver sig, skal du tage fat i dækslet og fjerne det.

Bemærk

Du kan fjerne dækslet ved at trykke ned på enten venstre eller højre side.

2 Sæt den ovale adapter til "WALKMAN" på som vist nedenfor.



Ret hullet på WM-PORT'en ind efter fremspringet på venstre side af adapteren.

Udfør betjeningen beskrevet i trin 1 for at tage den ovale adapter til "WALKMAN" af.

Overføre lyddata til en "WALKMAN"

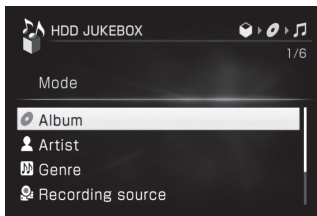
1 Forbered enheden til dataoverførsel.

Gør ét af følgende.

- Tilslut en "WALKMAN" udstyret med en WM-PORT til WM-PORT'en på enhedens overside.
 - Tilslut en "WALKMAN" til USB-porten på enhedens over- eller bagside.
- Der henvises endvidere til betjeningsvejledningen til "WALKMAN".
-

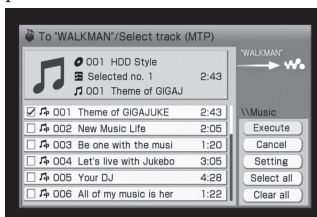
2 Vælg HDD JUKEBOX-funktionen.

3 Tryk gentagne gange på ← for at vælge "Mode"-biblioteket, og tryk derefter på ↑/↓/←/→ for at vise de album, afspilningslister, grupper eller spor, du vil overføre.



4 Tryk på TRANSFER på hovedenheden.

Når der er tilsluttet enheder til WM-PORT'en og begge USB-porte (overside og bagside) på samme tid, er den prioriterede rækkefølge for de forskellige enheder WM-PORT, USB-porten på oversiden, og derefter USB-porten på bagsiden. Af denne grund genkender enheden kun én enhed. Hvis du ikke kan se den ønskede destinationsenhed, skal du afbryde enhederne én ad gangen, fra højeste til laveste prioritet.



Tips

Når du trykker på TRANSFER i dette trin, gemmes den valgte indstilling for destinationsenhed i enheden og genkaldes, hver gang du bruger enheden i fremtiden.

5 Tryk på ↑/↓ for at vælge de album, afspilningslister, grupper eller spor, du vil overføre, og tryk derefter på ENTER for at afkrydse.





6 Tryk på **→** for at vælge [Execute] og tryk på ENTER. Eller tryk på TRANSFER på hovedenheden.

Hvis du vil ændre indstillingerne for overførsel (side 63), skal du først foretage ændringerne, før du vælger de punkter, der skal overføres.

Når overførslen er gennemført, skal du fjerne "WALKMAN".

Om spor-ikoner

Du kan identificere et spors lydformat efter dets ikon.

Ikone	Betydning
	MP3-format
	Lineær PCM-format
	WMA-format
	ATRAC-format

Bemærkning om sletning af spor, der er overført til en bærbar enhed (f.eks. en "WALKMAN")

Hvis du vil slette spor, der er overført fra enheden til en bærbar enhed, skal den bærbare enhed tilsluttes til enheden (side 65).

Sådan annulleres en overførsel

Tryk på BACK, og vælg derefter [Yes] i den meddelelse, der bekræfter annulleringen.

Når du annullerer en overførsel, kan det tage et øjeblik, før overførslen standser.

Bemærkninger

- Hvis din "WALKMAN" har en papirkurv-funktion, og nogen af de spor, der skal slettes, er registreret i papirkurven, vises en bekræftende meddelelse på enheden og "WALKMAN"en.
- Hvis afspilningslisten overføres fra HDD-jukeboxen til "WALKMAN"en, bliver afspilningslisten også genkendt som en afspilningsliste af "WALKMAN"en.

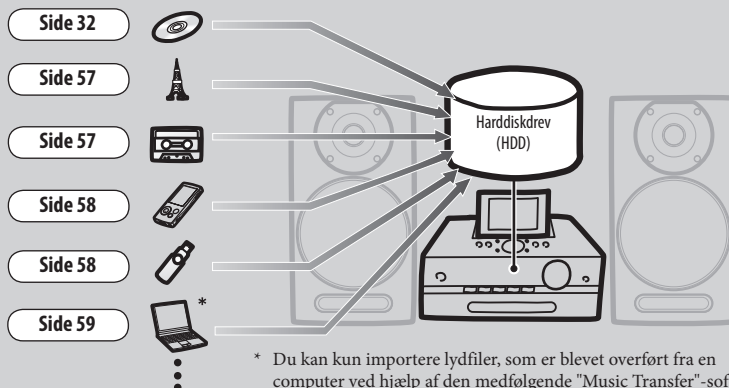
"GIGA JUKE"-musikserver

Forberedelse	49
Importere og overføre lyddata	51
Afspille lyddata	66
Redigere spor i HDD-jukeboxen	86
Netværkstilslutning og -opsætning	98
Bruge enheden tilsluttet til internettet	107
Bruge HOME NETWORK-funktionen	110
Andre indstillinger	118

Funktioner på denne enhed

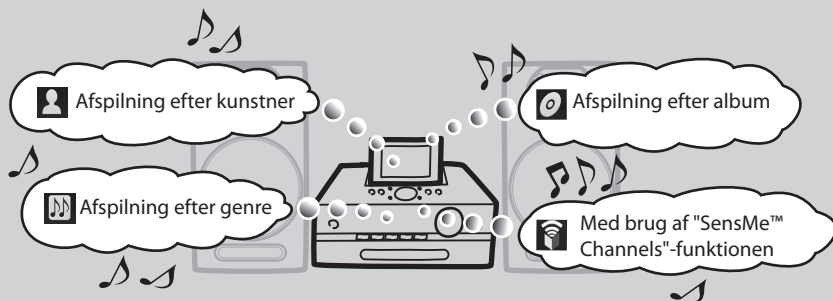
Gemme

Du kan gemme lyddata fra lyd-CD'er, USB-lagerenheder osv. til HDD-jukeboxen.



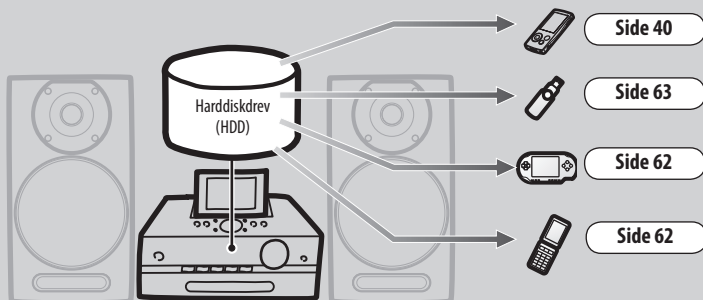
Lytte

Du kan lytte til lyddataene på forskellige måder, f.eks. efter kunstner eller bruge "SensMe™-Channels"-funktionen. **Side 34, 66**



Overføre

Du kan overføre lyddataene til "WALKMAN", "WALKMAN"-telefon, USB-lager eller andre bærbare enheder.



Rum til Rum

Du kan placere client-enheten i et andet rum og bruge den til at lytte til lyddata, som er gemt på en "GIGA JUKE"-musikserver (HOME NETWORK-funktion). Du kan lytte til den samme musik på samme tid i forskellige rum (PARTY MODE). **Side 110**

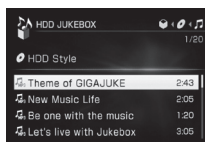
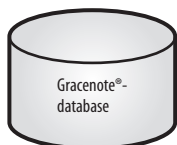


Du kan også lytte til lyddata, der er gemt på en DLNA-kompatibel komponent med denne enhed.

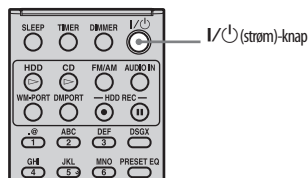


Fleere funktioner er til rådighed, når du forbinder enheden til internettet.

- Hente titelinformation



Slå strømmen til



1 Forbind strømledningen til en stikkontakt.

Enheden tændes automatisk, foretager de indledende indstillinger, og slukkes derefter. Hvis uret ikke er blevet indstillet, vises displayet til indstilling af uret. I så fald skal uret indstilles (side 29).

Hvis der ikke udføres nogen betjening i et minut på dette tidspunkt, begynder en demonstrationsvideo automatisk at afspille. For at deaktivere demonstrationen skal du indstille uret.

2 Tryk på I/⏻ (strøm).

Enheden tændes.

Der vises et pop-op-vindue øverst til venstre på displayet, som angiver tilslutningsstatus. Dette vindue forsvinder automatisk efter et stykke tid. For nærmere oplysninger om netværkstilslutning og -opsætning henvises til den medfølgende "Vejledning til opsætning" eller afsnittet "Netværkstilslutning og -opsætning" i denne vejledning (side 98).

ADVARSEL

Strømledningen må ikke afbrydes, mens enheden foretager de indledende indstillinger. Det kan forårsage funktionsfejl på enheden.

Sådan slås strømmen fra

Tryk på I/⏻ (strøm)-knappen på enten fjernbetjeningen eller hovedenheden. Strømmen slås ikke altid fra med det samme. Hvis det ikke sker, er enheden ved at analysere musikdataene på HDD'et (harddiskdrev) (side 72). Hvis du vil annullere analysen og slå strømmen fra med det samme, skal du trykke på ■. Hvis du vil slå strømmen til igen, skal du trykke på I/⏻ (strøm)-knappen.

Så længe enheden er aktiv som server, og client-enheden afspiller lyddata, er server-funktionen stadig aktiveret, og strømmen er stadig slået til, selvom du trykker på I/⏻ (strøm) -knappen for at slukke enheden (displayet slukkes, og belysningspanelet blinker langsomt). Tryk på ■ for at annullere server-funktionen og slukke enheden.

ADVARSEL

Afbryd ikke strømledningen, mens enheden er tændt (Tændt/Standby-indikatoren (side 18) lyser grønt) eller analyserer musikdata (Tændt/Standby-indikatoren lyser orange, og belysningspanelet (side 18) blinker langsomt). Det kan forårsage funktionsfejl på enheden.

Tips

Enheden har to startindstillinger: hurtig opstart-indstilling og standard (strømspare)-indstilling. Se "Sætte standbyindstillingen" på side 125 for nærmere oplysninger.

Om betjeningsindstillinger

Enheden har fire betjeningsindstillinger: normal, hurtig opstart-standby, standard (strømspare) -standby og automatisk analyse. Når enheden er indstillet til hurtig opstart-standbyindstilling, tændes den indbyggede blæser ind imellem, selvom strømmen er slået fra. Det er normalt og ikke tegn på en funktionsfejl.

- **Normal betjeningsindstilling** Enheden aktiverer denne indstilling, når den tændes.
- **Hurtig opstart-standbyindstilling (fabriksindstilling)** I standbyindstilling er systemet stadig delvist aktivt for hurtigt at genoptage betjening, når strømmen slås til igen. I hurtig opstart-indstilling tændes den indbyggede blæser ind imellem for at fjerne varme i enheden. Det er normalt. For at sætte standbyindstillingen skal du gå ind i Settings-menuen og vælge [Basic settings] – [System setting] (side 125).
- **Standard (strømspare) -standbyindstilling** Denne indstilling forbruger mindre strøm end hurtig opstart, selvom enheden bruger mere tid på at genoptage betjening, når strømmen slås til igen. For at sætte i standbyindstilling skal du gå ind i Settings-menuen og vælge [Basic settings] – [System setting] (side 125). Server-funktionen kan ikke bruges på denne indstilling.
- **Automatisk analyse-indstilling** I denne indstilling analyserer enheden egenskaberne for den musik, der er optaget eller importeret til HDD-jukeboksen og kategoriserer musikken efter "SensMe™ Channels". Se side 72 for nærmere oplysninger om automatisk analyse. Når der udføres analyse, lyser Tændt/Standby-indikatoren orange, og belyningspanelet blinker langsomt. Hvis du vil annullere

analysen, skal du trykke på **■**. Analysen standser, og enheden går i den valgte standbyindstilling.

	Normal betjening	Hurtig opstart	Standard (strømspare)	Automatisk analyse
Tændt/Standby-indikatorens farve	Grøn	Orange	Rød	Orange
Belysningspanel-status	Tændt	Slukket	Slukket	Tændt (blinker langsomt)
Display	Tændt (normal visning)	Slukket (ingen visning)	Slukket (ingen visning)	Slukket (ingen visning)
Indbygget blæser	Tændt	Tændt (afhænger af temperaturen i enheden)	Slukket	Tændt
Server-funktion	Til rådighed	Til rådighed	Ikke til rådighed	Til rådighed

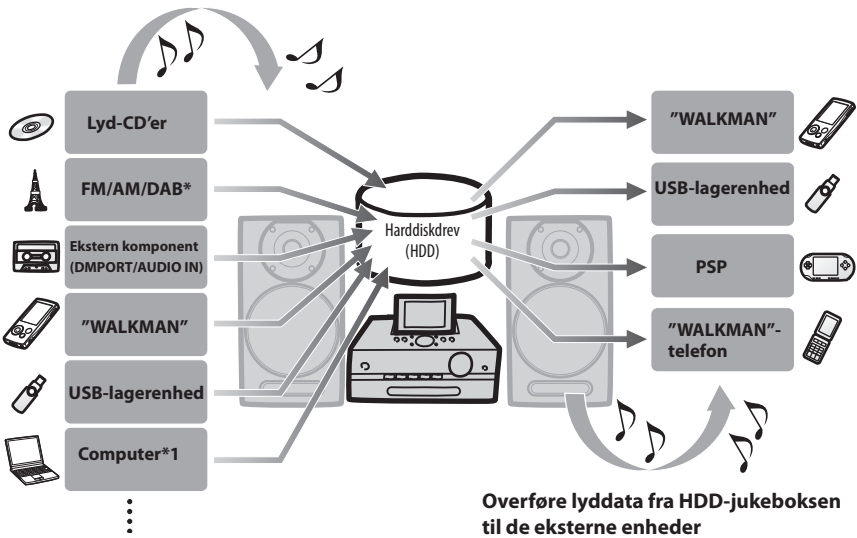
Om at importere og overføre lyddata

Med denne enhed kan du importere lyddata til HDD-jukeboksen fra forskellige kilder og administrere dataene.

Du kan også overføre lyddata til en enhed efter dit valg, f.eks. en "WALKMAN".

Bemærk, at du ikke kan overføre lyddata direkte fra en CD eller radioen til en eksternt tilsluttet enhed (f.eks. en "WALKMAN"). For at gøre dette skal du først importere eller optage lyddataene til HDD-jukeboksen, og derefter overføre dataene fra HDD-jukeboksen til den eksterne enhed.

Importere/optage lyddata til HDD-jukeboksen



*1 Du kan kun importere lydfiler, som er blevet overført fra en computer ved hjælp af den medfølgende "Music Transfer"-software (side 59).

* Kun for model til Storbritannien

Lydformater der kan vælges til optagelse/import

Det punkt og format, der kan optages/importeres, afhænger af den kilde (enhed eller disk), som lyddataene bliver optaget/importeret fra.

Kilde	Enhed der kan optages/importeres	LydfORMAT der kan optages/importeres					Bithastighed
		Lineær PCM*1	ATRAC	MP3	WMA	AAC	
CD	Spor, album	✓		✓			Kan vælges for hvert lydformat
FM/AM/DAB*	—	✓		✓			
Ekstern komponent (DMPORT/AUDIO IN)	—	✓		✓			
"WALKMAN" PSP "WALKMAN"-telefon USB-lagerenhed	Mappe	✓*2	✓*3	✓	✓	✓*4	Den samme som kildens
"Music Transfer"-software	Spor	✓*2	✓	✓	✓	✓*5	Den samme som kildens

*1 Lyddata, der er importeret i Lineær PCM-format, kan senere konverteres til MP3-format.

*2 Filer i WAV-format kan også importeres. Når de importeres, konverteres filerne til Lineær PCM.

*3 Filer i ATRAC-format kan importeres fra USB-lagerenheder, der understøtter MSC (Mass Storage Class) -standarden, men ikke fra USB-lagerenheder, der understøtter MTP (Media Transfer Protocol) -standarden.

*4 Filer i AAC-format konverteres automatisk til MP3-format under import (bithastigheden kan vælges på displayet til indstilling af import).

*5 Filer i AAC-format, der er importeret med "Music Transfer"-software konverteres automatisk til MP3-format (bithastigheden kan indstilles på displayet for overførsel-indstillinger i "Music Transfer"-softwaren). Filer i AAC-format med filtypenavnet ".oma" konverteres automatisk til MP3-format med en bithastighed på 256 kbps, uanset indstillingen af bithastighed i "Music Transfer"-softwaren.

Bemærkninger

- Ved import af lyddata fra en "WALKMAN", der er tilsluttet til WM-PORT'en, skal du sørge for, at HDD JUKEBOX-funktionen er valgt. Lyddata kan ikke importeres, når WM-PORT-funktionen er valgt.
- Lyddata i ATRAC-format kan ikke overføres til en USB-lagerenhed. Hvis du vil overføre lyddata til en USB-lagerenhed, skal lyddataene importeres i MP3-format.
- Når der er tilsluttet enheder til WM-PORT'en og begge USB-porte (overside og bagside) på samme tid, er den prioriterede rækkefølge for de forskellige enheder WM-PORT, USB-porten på oversiden, og derefter USB-porten på bagsiden.
- Du kan ikke importere lyddata, der er beskyttet af ophavsret.

* Kun for model til Storbritannien

Enheder og lydformater der kan overføres

For en liste over modeller, der kan bruges som destinationsenheder, henvises til Sony Europes kundesupport på Sony Europe, <http://support.sony-europe.com/> (kun for kunder i Europa).

Destinationsenhed	Enhed der kan overføres	Lydformat der kan overføres			
		Lineær PCM	ATRAC	MP3	WMA
"WALKMAN"	Mapper, album, afspilningslister, spor	✓	✓*1	✓	✓
USB-lagerenhed (MSC)	Mapper, album, afspilningslister, spor	✓*2*3		✓*4	✓*5
USB-lagerenhed (MTP)*6	Mapper, album, afspilningslister, spor	✓*2*3		✓*4	✓*5
PSP	Album, afspilningslister, spor	✓*2*3*7	✓	✓	
"WALKMAN"-telefon	Afhænger af "WALKMAN"-telefonmodellen. Der henvises til Sony Europes kundesupport på http://support.sony-europe.com/ (kun for kunder i Europa) vedrørende de kompatible modeller.				

*1 Lyddata i ATRAC-format kan kun overføres til "WALKMAN" (ATRAC AD) -modeller. For nærmere oplysninger om kompatible "WALKMAN"-modeller henvises til Sony Europes kundesupport på <http://support.sony-europe.com/> (kun for kunder i Europa).

*2 Lyddata i Lineær PCM-format kan konverteres til andre formater, når de overføres.

*3 Når destinationen er "USB-lager", konverteres dataene til WAV-format.

*4 Når destinationen er "USB-lager", overføres dataene i MP3-format.

*5 Når destinationen er "USB-lager", overføres dataene i WMA-format.

*6 Kun lydformater, der understøttes af destinations USB-lagerenheden (MTP) kan overføres.

*7 Afspilning af filer i WAV (Lineær PCM) -format er ikke altid muligt for visse PSP-versioner. Bekræft, om din version af PSP understøtter denne funktion eller ej. For nærmere oplysninger henvises til Sony Europes kundesupport på <http://support.sony-europe.com/> (kun for kunder i Europa).

Bemærkninger

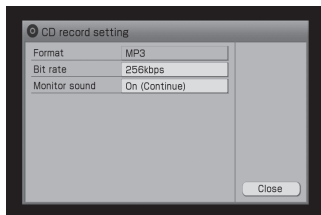
- Ved overførsel af lyddata til en "WALKMAN", der er tilsluttet til WM-PORT'en, skal du sørge for, at HDD JUKEBOX-funktionen er valgt. Lyddata kan ikke overføres, når WM-PORT-funktionen er valgt.
- Når der er tilsluttet enheder til WM-PORT'en og begge USB-porte (overside og bagside) på samme tid, er den prioriterede rækkefølge for de forskellige enheder WM-PORT, USB-porten på oversiden, og derefter USB-porten på bagsiden.
- Lyddata i MP3-, Lineær PCM- og WMA-format kan overføres til en USB-lagerenhed eller en "WALKMAN"-telefon. Se side 62 for nærmere oplysninger.

Opsætning af enheden til optagelse eller import

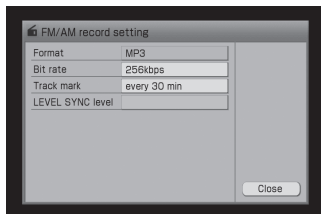
Du kan vælge automatisk spormarkering og navngivning af spor under optagelse af en CD, et radioprogram el. lign., og ændre destinationsmappen for optagede lyddata.

- 1 Gå ind i Options-menuen for den respektive funktion, og vælg [Setting] – [Record].

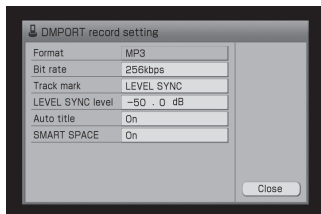
Når CD-funktionen er valgt



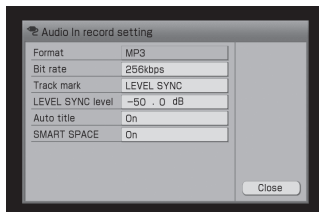
Når FM/AM- eller DAB*-funktionen er valgt



Når DMPORT-funktionen er valgt



Når AUDIO IN-funktionen er valgt



- 2 Vælg det punkt, der skal indstilles.

- 3 Indstil hvert punkt.
I rullemenuen skal du vælge og indstille hvert punkt (vist i "Liste over indstillinger" nedenfor).

- 4 Vælg [Close].

Liste over indstillinger

Format/Bithastighed

Følgende tabel viser de lydformater, der kan vælges ved optagelse til HDD-jukeboksen, og den respektive bithastighed (dvs. datamængde).

Formatere	Bithastighed
Lineær PCM	—
◆ MP3	96kbps 128kbps 160kbps 192kbps ◆ 256kbps

(◆: Fabriksindstilling)

* Kun for model til Storbritannien

Kontrollere lyden (kun CD-funktion)

Ved optagelse af en lyd-CD til HDD-jukeboksen kan du kontrollere lyden, mens der optages. I så fald standser kontrol af lyden også, når optagelsen standser.

◆ On (Continue)	Kontrol af lyden er slået til uafbrudt fra det første spor.
On (Intro play)	Kontrol af lyden er slået til i de første par sekunder af hvert spor, fra det første spor til det sidste spor. (Når optagelse går til det næste spor, går kontrol af afspilning også til det næste spor.)
Off	Kontrol af lyden er slået fra. Optagelse udføres hurtigere, end når kontrol af lyden udføres.

(◆: Fabriksindstilling)

SMART SPACE (kun funktionerne DMPORT og AUDIO IN)

◆ On	Når der ikke er noget lydindgangssignal i 3 sekunder eller mere, erstatter SMART SPACE-funktionen dette interval med et mellemrum på 3 sekunder. Enheden holder automatisk pause i optagelse, når der ikke er noget lydindgangssignal i 30 sekunder eller mere, og standser optagelse når der ikke er noget lydindgangssignal i 10 minutter eller mere. Enheden registrerer delene uden lydindgangssignal alt efter indstillingen af LEVEL SYNC-niveau.
Off	SMART SPACE-funktionen bruges ikke.

(◆: Fabriksindstilling)

Spormarkering (kun funktionerne DMPORT, AUDIO IN, FM/AM og DAB*)

Spormarkeringer tilføjes automatisk under optagelse med funktionerne FM/AM, DAB*, DMPORT og AUDIO IN. Intervallet mellem spormarkeringer kan angives. Når "Track mark" er indstillet til "Auto" under FM/AM- eller DAB*-funktion, skelner enheden mellem musik og tale og tilføjer en spormarkering mellem dem.

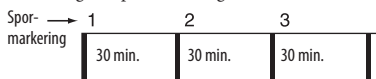
FM/AM eller DAB*

every 10 min (hvert 10. min.)	Enheden tilføjer automatisk en spormarkering med angivne tidsintervaller.
◆ every 30 min (hvert 30. min.)	
every 60 min (hvert 60. min.)	
every 120 min (hvert 120. min.)	
LEVEL SYNC	Enheden tilføjer en spormarkering, når lydindgangssignalet standser i 1,5 sekund eller længere.
Auto	Enheden tilføjer en spormarkering mellem musik og tale.

(◆: Fabriksindstilling)

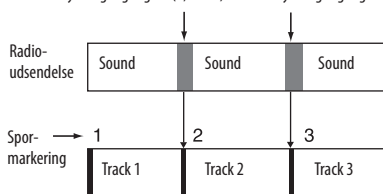
Eksempel på indstillinger

Indstilling for spormarkering hver 30. minut:



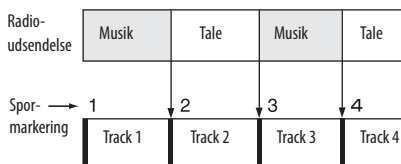
Indstilling for "LEVEL SYNC":

Intet lydindgangssignal (1,5 sek.) Intet lydindgangssignal (1,5 sek.)



Automatisk registrering af musik og tale (for FM/AM- og DAB*-optagelse)

Når "Track mark" er indstillet til "Auto", skelner enheden mellem musik og tale og optager dette indhold til forskellige spor.



* Kun for model til Storbritannien

Når du afspiller indholdet i HDD-jukeboxen, kan du kun afspille musikindhold eller taleindhold ved at ændre liste-indstilling (side 66).

Selvom "Track mark" er indstillet til "Auto", kan enheden ikke altid skelne fuldkommen mellem musik og tale, afhængigt af lyden.

Tips

- Når optagelse udføres med "Track mark" indstillet til "Auto", består sportitlerne af følgende punkter:
 - For FM- eller AM-optagelse: [T] (tale) eller [M] (musik), dato, starttidspunkt for optagelse, radiostationsnavn (eller bånd og frekvens, hvis der ikke er registreret noget navn)
 - For DAB-optagelse: [T] (tale) eller [M] (musik), dato, starttidspunkt for optagelse, servicekomponent-label
- Når optagelse udføres med "Track mark" indstillet til "Auto", kategoriseres det optagede indhold som enten en Radio Talk- eller Radio Music-kanal i "SensMe" Channels"-funktionen.

DMPORT eller AUDIO IN

every 10 min (hvert 10. min.)	Enheden tilføjer automatisk en spormarkering med angivne tidsintervaller.
◆ every 30 min (hvert 30. min.)	
every 60 min (hvert 60. min.)	
every 120 min (hvert 120. min.)	
LEVEL SYNC	Enheden tilføjer en spormarkering, når lydindgangssignalet standser i 1,5 sekund eller længere.

(◆: Fabriksindstilling)

LEVEL SYNC-niveau (kun funktionerne DMPORT, AUDIO IN, FM/AM og DAB*)^{*1}

Du kan indstille registreringsniveauet for det indgangssignal, hvor en spormarkering tilføjes automatisk.

Setting range (indstillings-område): -96 dB - 0 dB ◆ -50,0 dB	Hvis enheden som følge af støj har problemer med at registrere synkroniseringsniveauet, skal niveauet indstilles højere. Niveauet er fabriksindstillet til -50,0 dB.
---	--

(◆: Fabriksindstilling)

^{*1} Funktionen kan kun bruges, når "Track mark" er indstillet til "LEVEL SYNC".

Automatisk titel (kun funktionerne DMPORT og AUDIO IN)^{*1}

◆ On	Enheden henter automatisk titelinformation alt efter sporets bølgeform.
Off	Automatisk titel bruges ikke.

(◆: Fabriksindstilling)

^{*1} Funktionen kan kun bruges, når "Track mark" er indstillet til "LEVEL SYNC".

Bemærkninger

- Optageindstillingerne kan ikke ændres, mens optagelse er i gang eller i pause.
- "SMART SPACE" og "LEVEL SYNC niveau" kan kun bruges for spor på 16 sekunder eller derover.

Sådan ændres optagedestinationen i HDD-jukeboxen

Ved optagelse af spor fra en CD, radio eller en ekstern komponent (DMPORT/AUDIO IN) kan du vælge destinationen (vist nedenfor) fra [Setting] - [Rec destination] i Options-menuen.

◆ My library	Denne destination er fabriksindstillingen.
Folder	En liste over mapper på HDD-jukeboxen vises i en rullemenu. For at oprette en ny mappe skal du vælge [New folder].

(◆: Fabriksindstilling)

Bemærk

Indstillingen af optagedestination kan ikke ændres, mens optagelse er i gang eller i pause.

Tips

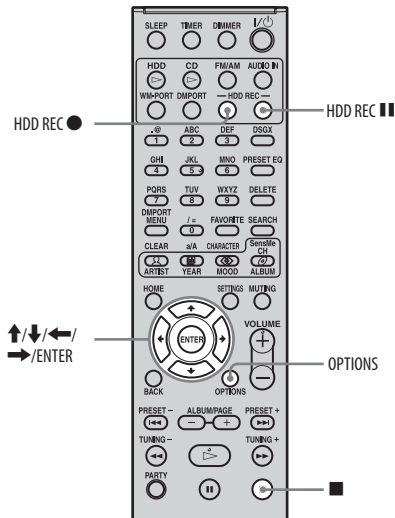
En separat optagedestination kan indstilles for funktionerne CD, FM/AM, DAB*, DMPORT og AUDIO IN.

* Kun for model til Storbritannien

Importere lyddata til HDD-jukeboksen

Du kan optage/importere lyddata fra en radioudsendelse, en eksternt tilsluttet komponent eller en USB-lagerenhet. Du kan også importere lyddata fra din computer.

For at optage lyddata fra en CD, se side 32.



Optage fra en radioudsendelse, DAB-tjeneste* eller eksternt tilsluttet komponent

- 1 Forbered enheden til optagelse. Vælg den funktion, der skal optages.

- For at optage en radioudsendelse eller DAB-tjeneste*: Se "Lytte til radioen eller DAB-tjenester" (side 76).
- For at optage fra en eksternt tilsluttet komponent (DMPort/AUDIO IN): Se "Tilslutte en digital musikafspiller til DMPort (DIGITAL MEDIA PORT)" (side 81) eller "Tilslutte en eksternt komponent (AUDIO IN)" (side 82).

Bemærk

For at optage fra en digital musikafspiller via DMPort skal du sørge for at bruge DIGITAL MEDIA PORT-adapteren. Ellers kan optagelse ikke udføres.

- 2 For at ændre optageindstillingerne skal du gå ind i Options-menuen og ændre indstillingerne (side 54 til 56). Hvilke punkter, der vises i Options-menuen, afhænger af funktionen.

- 3 Tryk på HDD REC ●. Optagelse starter. Ved slutningen af optagelsen fra en eksternt tilsluttet komponent (DMPort/AUDIO IN) skifter displayet automatisk tilbage til hoveddisplayet, efter titelinformation er blevet hentet (kun når "Auto title" er indstillet til "On", og "Track mark" er indstillet til "LEVEL SYNC").

Sådan standses optagelsen

Tryk på ■.

Holde pause i optagelse

Tryk på HDD REC ■.

* Kun for model til Storbritannien

Tips

- "Auto title" er fabriksindstillet til "On" (side 56). Hvis du ikke har til hensigt at bruge denne funktion, skal du indstille "Auto title" til "Off".
- Ved optagelse af en radioudsendelse (for andre "Track mark"-indstillinger end "Auto"), DAB-tjeneste (for andre "Track mark"-indstillinger end "Auto") eller fra en eksternt tilsluttet komponent, tilføjes en spormarkering, hver gang du trykker på HDD REC ●-knappen. Spormarkeringer kan kun tilføjes for spor med en minimumslængde på 16 sekunder.
- Hvis der optages fra en eksternt tilsluttet komponent, og "Auto title" er indstillet til "Off", forsynes optagedataene med dato og klokkeslæt.

Importere lyddata fra en "WALKMAN" eller en USB-lagerenhed

Du kan importere lyddata, der er gemt på en "WALKMAN" eller en USB-lagerenhed til HDD-jukeboksen.

Følgende lydformater kan importeres til denne enhed.

- MP3 (".mp3", ".oma")
- Lineær PCM (".wav", ".oma")
- WMA (".wma", ".oma")
- ATRAC (".oma")
- AAC*1 (".3gp", ".mp4", ".m4a", ".oma")

*1 Filer bliver automatisk konverteret til MP3-format.

Bemærkninger

- Filer med ophavsretsbeskyttelse (Digital Rights Management) kan ikke importeres til denne enhed.
- Ved import af lyddata fra en "WALKMAN" eller en USB-lagerenhed, skal du sørge for ikke at afbryde enheden fra WM-PORT'en eller USB-porten, før behandlingen er gennemført. Ellers kan der opstå funktionsfejl på enheden.

1 Vælg HDD JUKEBOX-funktionen.

2 Tilslut "WALKMAN"en eller USB-lagerenheden til USB-porten på enheden.

Der henvises endvidere til betjeningsvejledningen til den bærbare enhed.

Tips

En "WALKMAN" udstyret med en WM-PORT kan tilsluttes til WM-PORT'en på enhedens overside.

3 Gå ind i Options-menuen og vælg [USB storage] – [Import].

Når der er tilsluttet enheder til WM-PORT'en og begge USB-porte (overside og bagside) på samme tid, er den prioriterede rækkefølge for de forskellige enheder WM-PORT, USB-porten på oversiden, og derefter USB-porten på bagsiden.

Hvis du ikke kan finde den ønskede kildeenhed, skal du afbryde enhederne én ad gangen, fra højeste til laveste prioritet. Hvis displayet til valg af lagermedium vises, skal du vælge lagermediet. (Hvis den tilsluttede bærbare enhed kun har ét drev, vises displayet til valg af lagermedie ikke.)

4 Vælg de album, der skal importeres.

De valgte album afkrydses .

Tryk på ENTER for at fjerne afkrydsningen for spor, der ikke skal importeres.

5 Vælg [Execute].

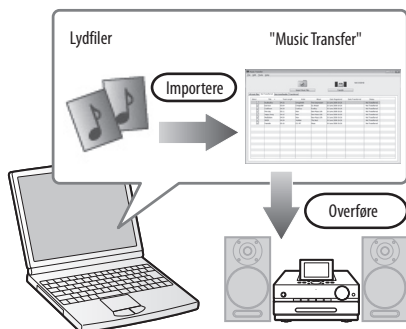
Ved import af filer i AAC-format, konverteres filer automatisk til MP3-format. Vælg [SETTINGS] og indstil bithastigheden.

Bemærkninger

- Du kan maksimalt importere 10.000 spor ad gangen (side 154).
- Du kan ikke importere lyddata, når WM-PORT-funktionen er valgt.

Importere lydfile fra en computer

Du kan bruge "Music Transfer"-softwaren til at importere lydfile, der er gemt på din computer.



Gør følgende for at importere lydfile.

- 1 Installer "Music Transfer"-softwaren på din computer.
- 2 Importer lydfile på din computer til "Music Transfer"-softwaren.
- 3 Overfør de lydfile, du har importeret til "Music Transfer"-softwaren, til enheden.

For nærmere oplysninger om brug af "Music Transfer"-softwaren henvises til "Music Transfer" online-hjælp.

Vis "Music Transfer" online-hjælp som følger.

- Klik på [Start], og vælg derefter [All programs] – [Music Transfer LAN] – [Music Transfer Help].
- Vælg [Music Transfer Help] fra [Help] -menuen i "Music Transfer"-softwaren.

Bemærk

De eneste lydformater, der kan importeres, er MP3, OMA*1, WMA*1, WAV*1 og AAC*1*2. Afhængigt af filen, kan det stadig være umuligt at importere en lydfile, selv om den er i et af disse formater.

*1 Uden ophavsretsbeskyttelse (Digital Rights Management)

*2 Filer konverteres automatisk til MP3-format.

Sådan installeres "Music Transfer"-softwaren på computeren

Bekræft før installation

Se side 179 for nærmere oplysninger om systemkravene til denne software.

- 1 Tænd computeren og start Windows op. Sørg for at logge på computeren som computeradministrator.
- 2 Indsæt den medfølgende "Music Transfer"-CD-ROM i computerens CD-drev. Installationsprogrammet starter automatisk op, og installationsguiden vises.
- 3 Læs noterne, og installer derefter softwaren i henhold til instruktionerne. Tag CD-ROM'en ud, når installationen er gennemført.

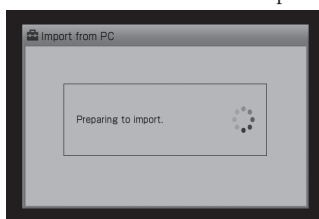
Forberedelser til at importere lydfile til enheden

■ Når HOME NETWORK-funktionen er klar til brug

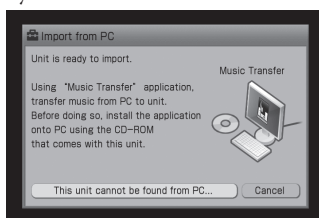
Hvis du allerede har sat et netværk op og har tilsluttet enheden til internettet, skal du gå frem som følger.

Gå ind i Settings-menuen og vælg [Import from PC] på enheden.

Enheden starter forberedelserne til import af lydfile.



Når forberedelserne er gennemført, vises følgende display.

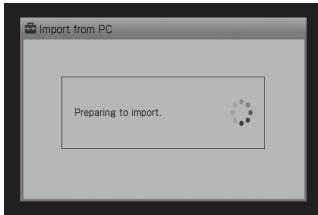


Hvis displayet for LAN-kabelforbindelse vises, kan der være et problem med

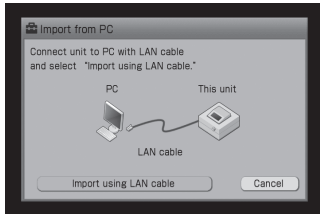
hjemmenetværksforbindelsen. I så fald skal du gå frem som beskrevet nedenfor.

■ **Når du tilslutter enheden direkte til computeren med et netværks (LAN) kabel**

- 1 Forbind NETWORK-porten på enheden og computeren med netværks (LAN) kablet.
- 2 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Import from PC] på enheden. Enheden starter forberedelserne til import af lydfiler.



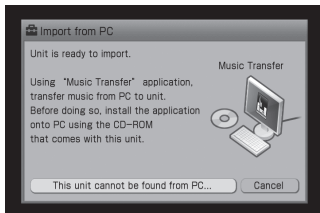
Når displayet for LAN-kabelforbindelse vises, skal du vælge [Import using LAN cable].



Bemærk

Displayet for LAN-kabelforbindelse vises ikke, hvis enheden allerede er tilsluttet til internettet, eller HOME NETWORK-funktionen er klar til brug.


Når forberedelserne er gennemført, vises følgende display.



Dette afslutter forberedelserne til import af lydfiler.

Sådan importeres lydfiler på computeren til "Music Transfer"-softwaren

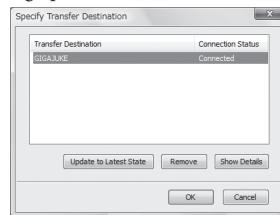
Gør følgende på computeren.

- 1 Klik på [Start] -menuen, og vælg derefter [All programs] – [Music Transfer LAN] – [Music Transfer] for at starte "Music Transfer"-softwaren op.
- 2 Klik på  [Import Music Files]. "Music Transfer"-softwaren begynder at importere lydfiler, som endnu ikke er blevet importeret.

Sådan overføres importerede lydfiler fra "Music Transfer"-softwaren til enheden

Gør følgende på computeren.

- 1 Vælg [Tools] -menuen i "Music Transfer"-softwaren, og klik på [Select Transfer Destination]. "Specify Transfer Destination"-displayet vises. Når du klikker på [Update to Latest State], søger softwaren efter overførselsdestinationer og opdaterer listen.



- 2 Klik på navnet på enheden i "Transfer Destination"-listen, og klik derefter på [OK].

Enheden indstilles som destinationen.

Bemærk

Indstillingerne af computerens sikkerhedssoftware kan forhindre enheden i at finde destinationsenheder.

- 3 Klik på "Not Transferred"-fanebladet, og bekræft derefter, at de ønskede lydfiler er afkrydset.

Klik på afkrydsningsfeltet for at fravælge punkter, du ikke vil have overført. Klik på afkrydsningsfeltet for at vælge punkterne igen.

4 Klik på [Transfer].

Der vises en meddelelse, som angiver, at overførslen er i gang, og de lydfile, du valgte i trin 3 overføres.

Du kan også kontrollere status for overførslen på "Import music from PC"-displayet på enheden.



Når overførslen er færdig, vises resultaterne af overførslen i "Music Transfer"-softwaren.

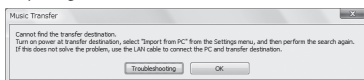
Når du afslutter "Music Transfer"-softwaren på computeren, lukkes "Import from PC"-displayet på enheden automatisk.

Bemærk

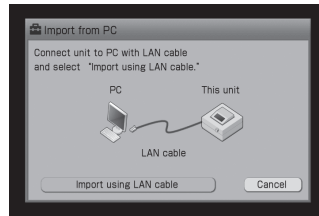
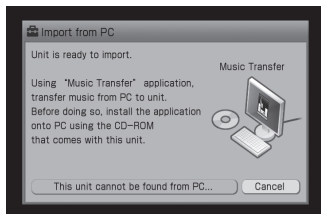
Hvis enheden og computeren er forbundet via en trådløs LAN-tilslutning, og der ikke kan udføres overførsel, skal du tilslutte enheden til computeren igen med et netværks (LAN) kabel og forsøge at overføre lydfile igen.

Når "No destination found" vises i "Music Transfer"-softwaren

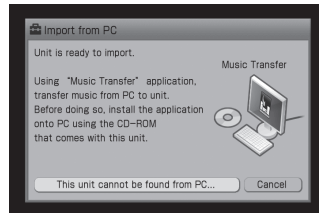
Når følgende meddelelse vises på computeren, skal du bekræfte, at enheden og computeren er forbundet direkte med netværks (LAN) kablet, og derefter udføre følgende betjening.



1 På enheden, skal du vælge [This unit cannot be found from PC...] efter displayet, der angiver afslutningen af forberedelserne til import af file.



2 Når displayet for LAN-kabelforbindelse vises, skal du bekræfte, at enheden og computeren er forbundet direkte med netværks (LAN) kablet, og derefter vælge [Import using LAN cable].



3 Når displayet, der angiver afslutningen af forberedelserne til import af file, vises, skal du overføre de importerede lydfile fra "Music Transfer"-softwaren til enheden. Se "Sådan overføres importerede lydfile fra "Music Transfer"-softwaren til enheden" (side 60) for nærmere oplysninger.

Bemærk

Hvis du ændrer netværksindstillingerne på computeren, skal du sørge for at registrere de aktuelle indstillinger på forhånd. I nogle tilfælde vil du, hvis du ikke gendanner de foregående netværksindstillinger, ikke altid kunne oprette forbindelse til det foregående netværk.

Sådan afinstalleres "Music Transfer"-softwaren

Indsæt "Music Transfer"-CD-ROM'en i computerens CD-drev, og følg vejledningen på skærmen for at afinstallere softwaren. Eller klik på [Start] -menuen, vælg [Kontrolpanel] - [Tilføj eller fjern programmer] (Windows XP) eller [Kontrolpanel] - [Programmer] - [Programmer og funktioner] (Windows Vista), vælg "Music Transfer" fra listen, og klik derefter på [Fjern].

Overføre lyddata fra HDD-jukeboksen

Du kan overføre lyddata, der er gemt på HDD-jukeboksen, til en ekstern bærbar enhed (f.eks. en USB-lagerenhed, en "WALKMAN"-telefon og lign.). Der henvises til Sony Europas kundesupport på <http://support.sony-europe.com/> (kun for kunder i Europa) vedrørende de kompatible modeller.

For at overføre lyddata til en "WALKMAN", se side 40.

Bemærk

Når du overfører lyddata til en USB-lagerenhed, skal du sørge for ikke at afbryde enheden fra USB-porten, før behandlingen er gennemført. Ellers kan der opstå funktionsfejl på enheden.

Bemærkning om sletning af spor, der er overført til en bærbar enhed

Hvis du vil slette spor, der er overført fra enheden til en bærbar enhed, skal den bærbare enhed tilsluttes til enheden (side 65).

Overføre lyddata til en bærbar enhed

Du vil ikke altid kunne overføre lyddata til visse destinationer med følgende procedure. Hvis det er tilfældet, skal du gå frem som beskrevet i "Overføre lyddata til en USB-lagerenhed" (side 63).

-
- 1 Tilslut en bærbar enhed til USB-porten på enhedens over- eller bagside.
Der henvises endvidere til betjeningsvejledningen til den bærbare enhed.

-
- 2 Vælg HDD JUKEBOX-funktionen.

-
- 3 Væs de album, afspilningslister, grupper eller spor, du vil overføre.

-
- 4 Gå ind i Options-menuen og vælg [Transfer].

Hvis der er tilsluttet to bærbare enheder til begge USB-porte (overside og bagside) på samme tid, prioriteres den enhed, der er tilsluttet til porten på oversiden. Hvis du vil vælge den bærbare enhed på bagsiden, skal enheden på oversiden afbrydes.

Tips

Hvis du vælger [Transfer] i dette trin, gemmes den valgte indstilling for destinationsenhed i enheden og genkaldes, hver gang du bruger enheden i fremtiden.

-
- 5 Vælg de album, afspilningslister, grupper eller spor, du vil overføre, og vælg derefter [Execute], eller tryk på TRANSFER på hovedenheden.

Hvis du vil ændre indstillingerne for overførsel (side 63), skal du først foretage ændringerne, før du vælger de punkter, der skal overføres.

Overføre lyddata til en USB-lagerenhed

1 Tilslut USB-lagerenheden til USB-porten på enhedens over- eller bagside.
Der henvises endvidere til betjeningsvejledningen til USB-lagerenheden.

2 Vælg HDD JUKEBOX-funktionen.

3 Vis de album, afspilningslister, grupper eller spor, du vil overføre.

4 Gå ind i Options-menuen og vælg [USB storage] – [Export].

Hvis der er tilsluttet to USB-lagerenheder til begge USB-porte (overside og bagside) på samme tid, prioriteres den enhed, der er tilsluttet til porten på oversiden. Hvis du vil vælge USB-lagerenheden på bagsiden, skal enheden på oversiden afbrydes.
Hvis displayet til valg af lagermedium vises, skal du vælge lagermediet. (Hvis den tilsluttede USB-lagerenhed kun har ét drev, vises displayet til valg af lagermedie ikke.)

5 Vælg de album, afspilningslister, grupper eller spor, du vil overføre, og vælg derefter [Execute], eller tryk på TRANSFER på hovedenheden.

Hvis du vil ændre indstillingerne for overførsel (denne side), skal du først foretage ændringerne, før du vælger de punkter, der skal overføres.

Bemærk

Hvis afspilningslisten overføres fra HDD-jukeboksen til USB-lagerenheden (MTP), bliver afspilningslisten også genkendt som en afspilningsliste af USB-lagerenheden (MTP).

Ændre overførsel-indstillingerne

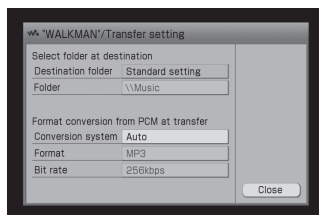
Du kan ændre destinationsgruppen eller -mappen og indstillingerne for konvertering, når du overfører Lineær PCM-lyddata.

1 Vis det punkt (album, afspilningsliste, gruppe eller spor), du vil overføre.

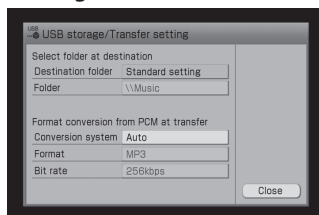


2 Vælg [Setting], og skift indstillingen.

Når du overfører lyddata til en "WALKMAN"



Når du overfører lyddata til en "WALKMAN"-telefon eller USB-lagerenhed



- 1 Vælg [Select folder at destination], og vælg derefter destinationsmappen fra rullemenuen.

◆ Standard setting (standard-indstilling)	Spor gemmes i "\\Music"-mappen.*1
Root setting (rod-indstilling)	Spor gemmes til destinationens rodbibliotek.
Select (vælg)	Indfør mappenavnet, når du ændrer destinationsmappen.

◆: Fabriksindstilling)

*1 Lyddata kan muligvis gemmes, men kan ikke altid afspilles på nogle "WALKMAN"-telefonmodeller.

- 2 Når du overfører spor i Lineær PCM-format, skal du vælge [Conversion system], og derefter vælge et punkt fra rullemenuen.

◆ Auto	Enheden vælger og overfører lyddataene med det format, som kan afspilles med den tilsluttede enhed.
Select format (vælg format)	Lyddata overføres i MP3-format eller Lineær PCM-format. (Du kan vælge den ønskede bithastighed i trin ③.)

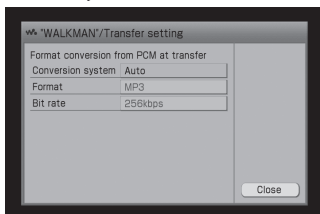
◆: Fabriksindstilling)

- 3 Hvis du vælger [Select format] i trin ②, skal du vælge den ønskede bithastighed fra [Bit rate] -rullemenuen.

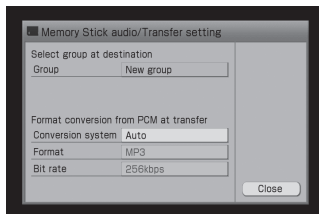
Bemærk

Hvis de overførte lyddata ikke afspilles på destinations "WALKMAN"-telefonen, skal du vælge [Standard setting] i trin ① og overføre dataene igen.

Når du overfører lyddata til en ATRAC-lydenhed



Når du overfører lyddata til en PSP



- 1 Vælg [Group], og vælg derefter destinationsmappen fra rullemenuen.

◆ New group (ny gruppe)	Der oprettes en ny gruppe, og de valgte spor overføres til den.
Select group at destination (vælg gruppe i destination)	De valgte spor overføres til en eksisterende gruppe.

◆: Fabriksindstilling)

- 2 Når du overfører spor i Lineær PCM-format, skal du vælge [Conversion system], og derefter vælge et punkt fra rullemenuen.

◆ Auto	Enheden vælger og overfører lyddataene med det format, som kan afspilles med den tilsluttede enhed.
Select format (vælg format)	Du kan vælge det ønskede format og bithastighed i trin ③.

◆: Fabriksindstilling)

- 3 Hvis du vælger [Select format] i trin ②, skal du vælge det ønskede format og bithastighed fra [Format] og [Bit rate] -rullemenuen.

- 3 Vælg [Close].

Slette spor eller afspilningslister på destinationsenheden

Du kan slette spor på en tilsluttet bærbar enhed. Du kan også slette afspilningslister på en "WALKMAN" eller en USB-lagerenhed (MTP). Når du sletter en afspilningsliste på en tilsluttet enhed, bliver afspilningslisten slettet, men ikke sporene på den.

Bemærk

Du må ikke afbryde enheden eller slå strømmen fra, før sletningen er gennemført.

1 Tilslut "WALKMAN"en eller den bærbare enhed med sporene, du vil slette.

2 Mens enheden er i HDD JUKEBOX-funktion, skal du gå ind i Options-menuen og vælge [Delete from dstn].

Når der er tilsluttet enheder til WM-PORT'en og begge USB-porte (overside og bagside) på samme tid, er den prioriterede rækkefølge for de forskellige enheder WM-PORT, USB-porten på oversiden, og derefter USB-porten på bagsiden.

Hvis du ikke kan finde den ønskede enhed, skal du afbryde enhederne én ad gangen, fra højeste til laveste prioritet.

3 Vælg det punkt, du vil slette.

4 Vælg [Delete].

5 Kontroller det viste indhold, og tryk derefter på ENTER.

Bemærk

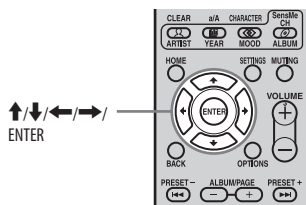
Hvis nogen af sporene er registreret i papirkurven på "WALKMAN"en, vises en bekræftende meddelelse på enheden og "WALKMAN"en.



Tips

Du kan initialisere lyddata på en tilsluttet "WALKMAN" (ATRAC AD), ATRAC-lydenhed eller PSP. For at gøre dette skal du vælge [Format] på displayet til indstilling af sletning.

Afspille lyddata i HDD-jukeboxen i forskellige liste-indstillinger




Du kan liste og vælge spor på HDD-jukeboxen på forskellige måder (efter album, kunstner osv.).



 <p>Folder (mappe)</p>	Afspiller spor i en valgt mappe, f.eks. My library eller nyoprettede mapper/grupper.
 <p>Playlist (afspilningsliste)</p>	Afspiller en valgt afspilningsliste fra dine favoritspor.

◆: Fabriksindstilling)

- 1 Vælg HDD JUKEBOX-funktionen.
- 2 Tryk gentagne gange på ← for at vælge "Mode"-biblioteket, og vælg derefter den ønskede liste-indstilling.

Liste-indstilling	Enheden
 <p>Album</p>	Afspiller spor fra det valgte album.
 <p>Artist (kunstner)</p>	Afspiller spor fra den valgte kunstner.
 <p>Genre</p>	Afspiller spor fra den valgte genre, f.eks. klassisk eller jazz.
 <p>Recording source (optagekilde)</p>	Afspiller spor, der er optaget fra en valgt optagekilde, f.eks. en CD eller radioen.

- 3 Brug ↑/↓ og ENTER til stadig at vælge det ønskede punkt.
Når du vælger sporet og trykker på ENTER, starter afspilningen i den valgte liste-indstilling.

Liste indholdet af radio- eller DAB*-optagelser (optaget med "Track mark" indstillet til "Auto")

Når du lister efter "Album" eller "Recording source":

Optagelsen (fra start til slut) vises som ét album med musik- og taleafsnittene vist som individuelle spor.

Når du lister efter "Artist" eller "Genre":

Alt musikindhold vises som ét album, og alt taleindhold vises som et andet album. Deres respektive musikafsnit og taleafsnit vises individuelt som spor.

Bemærkninger

- Alle spor vises muligvis ikke, afhængigt af liste-indstillingen.
- Hvis en CD indeholder spor af flere kunstnere, vises sporene for hver kunstner som et separat album, når der listes efter kunstner eller genre.

* Kun for model til Storbritannien

Sådan ændres rækkefølgen af indholdet i listen — Sortere

I hver indstilling kan du sortere lister efter optagedato, titel osv.

- 1 Vælg den liste, du vil sortere.
- 2 Gå ind i Options-menuen og vælg [Display] – [Sort] – [(sorteringskriterium)].

Liste-type	Sorteringskriterium
Album	◆ Dato: ny til gammel
	Dato: gammel til ny
	ABC... ^{*1}
	ZYX...
Artist (kunstner)	◆ ABC...
	ZYX...
Genre	◆ ABC...
	ZYX...

(◆: Fabriksindstilling)

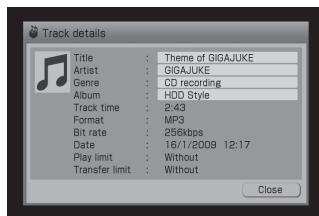
^{*1} Indhold vises i rækkefølge efter bogstaver, tal og symboler.

Bemærk

Lister kan ikke sorteres, når mappe-indstilling eller afspilningsliste-indstilling er valgt. Individuelle spor kan imidlertid omordnes inden for en liste (side 91).

Kontrollere album- eller sporinformation

- 1 Vælg det album eller spor, der skal kontrolleres.
- 2 Gå ind i Options-menuen og vælg [Display] – [Album info] eller [Track info].



For at se hele tekststrengen for en titel, kunstner eller genre, skal du vælge det respektive felt, og trykke på ENTER.

Registrere de ønskede spor til afspilningsliste

Du kan registrere spor optaget på forskellige steder i HDD-jukeboxen til en placering kaldet "Afspilningsliste". Senere kan du lytte til disse spor eller overføre dem til en ekstern enhed. "Favorites" (favoritter) i afspilningslisten fungerer også som Favoritter-kanalen, når du bruger "SensMe™ Channels"-funktionen.

Mens enheden er i HDD JUKEBOX-funktionen, og det ønskede spor afspiller, skal du trykke på FAVORITE på fjernbetjeningen.

Sporet registreres til "Favorites" (favoritter) på afspilningslistens liste.

Bemærkninger

- Spor kan ikke registreres med FAVORITE-knappen, når afspilningsliste-indstilling er valgt.
- Når du lytter til Favoritter-kanalen i "SensMe™ Channels"-funktionen, afspilles kun spor, der er registreret til "Favorites" (favoritter).

Tips

Du kan registrere 10.000 spor til afspilningslister.

Sådan lytter du til spor i en afspilningsliste

Vælg afspilningsliste-indstilling (side 66). Eller vælg "Favorites"-kanalen (favoritter) i "SensMe™ Channels"-funktionen.

Sådan overføres en afspilningsliste

Gå frem som beskrevet i "Overføre lyddata fra HDD-jukeboxen" (side 62) for at overføre en afspilningsliste.

Sådan ændres destinationen for FAVORITE-knappen

På købstidspunktet registreres udvalgte spor automatisk til "Favorites" (favoritter), når der trykkes på FAVORITE-knappen. Registreringsdestinationen kan imidlertid ændres. For at gøre dette skal du lave destination-afspilningslisten på forhånd (side 89).

Gå ind i Options-menuen, vælg [Setting] – [FAVORITE], og vælg derefter den afspilningsliste, der skal bruges, fra [Destination] -indstillingen.

Bemærk

Når du vil lytte til spor med Favoritter-kanalen i "SensMe" Channels"-funktionen, skal du registrere sporene til "Favorites" (favoritter). I så fald skal du sørge for ikke at ændre registreringsdestinationen.

Sådan registreres flere spor på samme tid

Du kan registrere alle sporene i et album eller en gruppe til en afspilningsliste på samme tid. For at registrere spor til en anden afspilningsliste end "Favorites" (favoritter) skal du lave afspilningslisten på forhånd (side 89).

1 Mens enheden er i HDD JUKEBOX-funktion skal du vælge det album eller den gruppe, du vil registrere til en afspilningsliste, og derefter trykke på ENTER.

2 Gå ind i Options-menuen og vælg [Edit] – [Add to playlist].

Alle de spor, der skal registreres, skal være afkrydset .

Hvis du vil registrere flere punkter, skal du vælge og afkrydse hvert enkelt.

3 Vælg [Enter].

4 Vælg den afspilningsliste, du vil have sporene registeret til.

Der vises et vindue til bekræftelse.

5 Vælg [Yes].

De valgte spor registreres til den angivne afspilningsliste.

Bemærk

Kun spor i det samme album eller gruppe kan registreres på samme tid.

Tips

Du kan registrere spor i Favoritter-kanalen i "SensMe" Channels"-funktionen til en afspilningsliste. Se side 71 for nærmere oplysninger.

Søge efter spor, album eller kunstnere

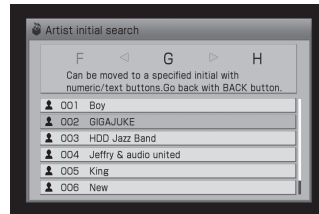
Sådan søges efter kunstnere eller album på forbogstav

Du kan vælge den ønskede kunstner eller album på HDD-jukeboxen fra listen sorteret efter forbogstav.

1 Mens enheden er i HDD JUKEBOX-funktion, skal du trykke på SEARCH på fjernbetjeningen.

Displayet for søgning på forbogstav for kunstnere vises.

Hver gang du trykker på SEARCH, skifter funktionen Søgning på forbogstav mellem [Artist] og [Album].



2 Tryk på ←/→ for at vælge det første bogstav i den ønskede kunstner eller album.

Du kan også indføre det første bogstav med tal/tekstknapperne på fjernbetjeningen.

Tryk på den relevante tal/tekstknop (en gang eller gentagne gange) for at vise det ønskede bogstav, og tryk derefter på ENTER for at vise listen.

- 3 Tryk på **↑/↓** for at vælge kunstner eller album.

Tips

Du kan aktivere Søgning på forbogstav ved at bruge Options-menuen.

Gå ind i Options-menuen og vælg [Search] – [Initial search] – [Artist] eller [Album].

Bemærk

Hvis du ikke kan finde det ønskede punkt, kan du prøve at søge på følgende måde.

- Vis igen listen for [etc.].
- Udfør en søgning med et andet kriterium ([Artist] eller [Album]).

Sådan søges efter album eller spor på nøgleord

Du kan søge efter album eller spor på HDD-jukeboksen på nøgleord.

- 1 Gå ind i Options-menuen og vælg [Search] – [Keyword search].
Displayet til indføring af nøgleord vises.
- 2 Indfør det nøgleord (albumnavn eller spornavn), der skal søges efter.
For nærmere oplysninger om indføring af tekst, se "Indføre tekst" (side 95).
- 3 Vælg [Album], [Track] eller [Group] (kun når enheden er i mappe-indstilling) i [Item to search].
Søgning starter.
Når søgningen er gennemført, vises resultaterne.

Sådan vises et album eller spor fra de viste resultater

Vælg albummet eller sporet.

Sådan kommer du tilbage til søgeskærbilledet

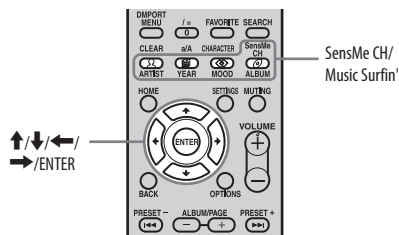
Vælg [Input].

Bemærkninger

- Du kan ikke udføre søgning, mens enheden er i afspilningsliste-indstilling.
- Hvis du søger efter album eller spor, mens et spor afspilles, standser afspilning. Afspilning starter ikke, før søgningen er slut.

Afspille spor med "SensMe™ Channels"-funktionen

"SensMe™ Channels" bruger Sonys 12 tone analyse til at analysere egenskaberne ved spor, der er optaget eller importeret til HDD-jukeboksen og kategoriserer dem i 27 kanaler. Du kan bruge "SensMe™ Channels"-funktionen til at afspille spor, der svarer til en bestemt stemning eller tidspunkt på dagen; f.eks. spor at vågne op til om morgenen, spor der får dig til at slappe af, eller spor der hæver humøret. Fra disse kanaler kan du gå videre til kanalerne ARTIST, YEAR, MOOD og ALBUM ved at bruge en funktion kaldet "Music Surfin".

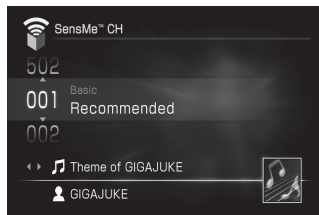


- 1 Tryk på SensMe CH.

Displayet til valg af kanal vises, og enheden afspiller den vigtigste del af det viste spor.

Tips

- Når fem spor er blevet samlet til en kanal, vises kanalen.
- For en liste over kanaler i "SensMe™ Channels"-funktionen, se "Liste over kanaler i "SensMe™ Channels"-funktionen" (side 178).



2 Tryk på **↑/↓** for at vælge en kanal. Enheden afspiller den vigtigste del af det første spor i den valgte kanal.

3 Tryk på **←/→** for at vælge det ønskede spor inden for kanalen. Hver gang du trykker på **←/→**, afspiller enheden den vigtigste del af det valgte spor. Hvis du trykker på ENTER, begynder enheden at afspille det valgte spor fra dets begyndelse.

Bemærk

Afhængigt af et spors egenskaber kan enheden placere det i en anden kanal end dit eget indtryk, eller enheden kan vælge den forkerte del som et spors vigtigste del.

Tips

Når Radio Music- eller Radio Talk-kanalen er valgt, afspiller enheden sporet fra begyndelsen, ikke den vigtigste del.

Sådan bruges Music Surfin'

Hvis du trykker på den blå, røde, grønne eller gule knap, mens en kanal i "SensMe™ Channels"-funktionen afspilles, opretter enheden følgende midlertidige kanaler fra sporene i HDD-jukeboxen.

- **ARTIST (blå) -knap:** ARTIST-kanal, der indeholder spor af den aktuelt valgte kunstner.
- **YEAR (rød) -knap:** YEAR-kanal, der indeholder spor fra den samme periode som det aktuelt valgte spor.
- **MOOD (grøn) -knap:** MOOD-kanal, der indeholder spor med en stemning, som svarer til det aktuelt valgte spor.
- **ALBUM (gul) -knap:** ALBUM-kanal, der indeholder spor fra det aktuelt valgte album.

Hvis du f.eks. trykker på den blå knap, mens du lytter til din yndlingskunstner, samler enheden alle spor af den pågældende kunstner og lægger dem i en midlertidig kanal, som du kan lytte til.

1 Mens der afspilles en kanal i "SensMe™ Channels"-funktionen, skal du trykke på ARTIST-, YEAR-, MOOD- eller ALBUM-knappen på fjernbetjeningen.

Den respektive kanal vises på displayet.

2 Tryk på **←/→** for at vælge et spor, og tryk på ENTER.

Afspilning starter.

For at vende tilbage til en normal kanal fra "SensMe™ Channels"-funktionen skal du trykke på **↑/↓** eller BACK.

Anden betjening

For at	Gør følgende:
Standse afspilning	Tryk på ■ .
Holde pause i afspilningen	Tryk på ■ . Tryk på ■ igen eller ▷ for at fortsætte afspilning.
Finde et sted i et spor	Tryk på ◀◀/▶▶ og hold under afspilning, og slip den ved det ønskede sted.
Vælge et foregående/næste spor	Tryk på ◀◀/▶▶ for at vælge et spor.
Flytte et spor fra en kanal til en anden	Vælg det spor, du vil flytte, gå ind i Options-menuen, vælg [Move track], og vælg derefter destinationskanalen fra [Destination] -rullemenuen.
Registrere spor til Favoritter-kanalen	Tryk på FAVORITE, mens der afspilles et spor i "SensMe™ Channels"-funktionen.
Skjule unødvendige spor	Tryk på DELETE på fjernbetjeningen, mens det spor, du vil skjule, afspilles. For at vise skjulte spor igen skal du gå ind i Options-menuen og vælge [Hide track] - [Release] - [Current channel] eller [All channels].
Skjule unødvendige kanaler	Gå ind i Options-menuen, vælg [Setting] - [Channel display], og fjern derefter afkrydsningen for de kanaler, du vil skjule. For at vise skjulte kanaler igen skal du afkrydse kanalerne ved at trykke på ENTER.

Bemærkninger

- Kun spor med information om udgivelsesår bliver samlet i YEAR-kanalen.
- Det år, der angives for et spor samlet i YEAR-kanalen, er ikke nødvendigvis året for dets første udgivelse. Det skyldes, at den anvendte information svarer til den CD, hvor sporet eller albummet findes.
- Du kan ikke flytte spor til eller fra CH. 002 - CH. 006.
- Når CH. 001 kun indeholder nogle få registrerede spor, er flytning af spor ikke altid mulig.
- Spor i CH. 002 til CH. 006 kan ikke skjules.

Tips

- Spor i YEAR-kanalen vises i overensstemmelse med deres angivne udgivelsesdatoer som følger.
 - 1900 til 1949: Spor samles og vises som "before 1949" (før 1949).
 - 1950 til 1989: Spor samles i enheder på 10 år. F.eks. samles spor fra 1960 til 1969 og vises som "1960's" (1960'erne).
 - 1990 til i dag: Spor samles i enheder på 3 år (dvs. året for det aktuelt valgte spor plus det foregående og følgende år). Hvis du f.eks. vælger et spor udgivet i 1995, samles spor fra 1994 til 1996 og vises som "around 1995" (omkring 1995).
- Når du registrerer et spor til Favoritter-kanalen under afspilning, registreres det også til "Favorites" (favoritter) i HDD-jukeboxen på samme tid.
- Når skjule spor annulleres, vises spor, der er blevet flyttet til en anden kanal, i kanalen igen.

Sådan indstilles den kanal, der vælges, når funktionen startes op

- 1 Gå ind i Options-menuen og vælg [Setting] – [Basic].
- 2 Vælg [Startup CH] – [Previous CH] eller [Recommended(CH.1)].

Previous CH	"SensMe™ Channels"-funktionen starter med den kanal, der blev valgt sidst.
◆ Recommended (CH.1)	"SensMe™ Channels"-funktionen starter med den anbefalede kanal (CH.001).

◆: Fabriksindstilling)

Sådan overføres kanaler i "SensMe™ Channels"-funktionen

Du kan registrere en kanal til HDD-jukeboxen som en afspilningsliste og derefter overføre afspilningslisten til en "WALKMAN". Der kan maksimalt vælges 50 spor (i den valgte kanal) til afspilningslisten til overføring til "WALKMAN".

- 1 Afspil et spor i den kanal, du vil overføre.
- 2 Gå ind i Options-menuen og vælg [Convert to playlist]. Et pop-op-vindue vises.
- 3 Vælg [Yes]. Et pop-op-vindue vises.
- 4 Vælg [Close]. Kanalen registreres som en afspilningsliste.
- 5 Gå frem som beskrevet i "Overføre lydldata fra HDD-jukeboxen i "GIGA JUKE"-musiksriveren til en "WALKMAN"" (side 40) for at overføre afspilningslisten til en "WALKMAN".

Tips

Du kan se registrerede afspilningslister ved at vælge afspilningsliste-indstilling i HDD-jukebox-funktionen. Afspilningslister vises efter kanalnavn og registreringsdato.

Om automatisk analyse

Analysen udføres, mens enheden er i standbyindstilling. Mens enheden analyserer, lyser Tændt/Standby-indikatoren orange, og belysningspanelet blinker langsomt. Det tager ca. 15 minutter for enheden at analysere et album på 60 minutter.

Bemærkninger

- Strømledningen må ikke afbrydes, mens enheden analyserer optagelsens indhold. Hvis du gør det, kan der opstå funktionsfejl.
- Hvis HDD-jukeboxen indeholder et stort antal analyserede musikspor, kan analysen tage lang tid.

Tips

Som resultat af en analyse kan det samme spor tildeles til to eller flere kanaler.

Sådan annulleres en analyse

Tryk på **■**.
Analysen annulleres. Spor, der ikke blev analyseret, analyseres automatisk, næste gang enheden går i standby.

Sådan bekræftes indstillingen for automatisk analyse

Denne enhed er fabriksindstillet til udføre automatisk analyse, når enheden går i standby.
For at kontrollere denne indstilling skal du gå ind i Options-menuen, vælge [Setting] – [Basic], og derefter kontrollere [Auto-analysis] -rullemenuen.
Hvis du vælger [Off] fra [Auto-analysis] -rullemenuen, bliver automatisk analyse ikke udført, når enheden går i standby.

Sådan udføres en analyse manuelt

Mens "SensMe™ Channels"-funktionen er valgt, skal du gå ind i Options-menuen og vælge [Manual-analysis].
For at annullere betjeningen skal du vælge [Cancel].

Bruge DSEE-funktionen

DSEE (Digital Sound Enhancement Engine) er en teknologi udviklet af Sony, der forbedrer lyden i de højere tonelejer. Denne teknologi gendanner områder med høje tonelejer i lyddata, der blev skåret af ved MP3- eller ATRAC-komprimering. Den giver en afspilningskvalitet, der ligger tæt på den originale lyd.

Bemærk

DSEE virker kun med MP3-, WMA- og ATRAC-spor.

1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Basic settings] – [DSEE].

2 Vælg [On] eller [Off] fra [DSEE] -rullemenuen.

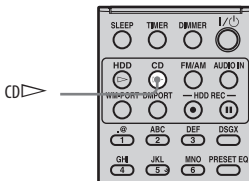
◆ On	DSEE-funktionen er slået til.
Off	DSEE-funktionen er slået fra.

◆: Fabriksindstilling)

3 Vælg [Close].

Afspille en CD

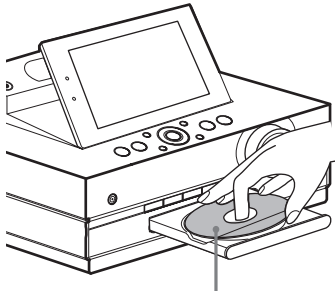
Denne enhed kan afspille lyd-CD'er og CD-R/RW'er, der er optaget med MP3-lydspor. Se side 170 for nærmere oplysninger om diske, der kan afspilles.



1 Vælg CD-funktionen.

2 Tryk på ▲, og læg en disk i diskskuffen.

Diskskuffen skydes ud.



Sæt en disk i med etiketsiden opad.

Diskskuffen lukkes, når du trykker på ▲ igen. Enheden begynder automatisk at søge efter titelinformation for disken fra enhedens database.

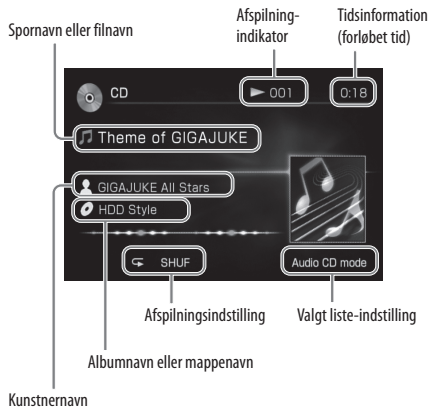
Hvis titelinformation ikke kan findes, bliver den ikke vist.

Hvis enheden er tilsluttet til internettet, kan du søge og hente den nyeste titelinformation fra databasen over internettet (side 108).

3 Tryk på CD ▷.

Afspilning starter.

Enheden registrerer formatet (lyd-CD eller CD-R/RW med MP3-lyd) og skifter automatisk til den korrekte indstilling. Hvis en disk indeholder to formater, skal du ændre indstillingen manuelt (side 74).



Om biblioteksstruktur og afspilningsrækkefølge for MP3-filer

MP3-filer tilgås på to biblioteks niveauer: album og spor. Et album kan indeholde underalbum (underbiblioteker). Når enheden har afspillet alle spor i et album (eller underalbum), går den til det første spor i det næste album (eller underalbum). På denne enhed kan MP3-filer på data-CD'er vises ned til det 10. underalbum (underbibliotek 10).

Tips

CD-afspilning-displayet understøtter ikke visning af ID3-information, som findes på MP3-diske. For at se denne information skal du gå ind i Options-menuen og vælge [Display] - [ID3 info] (side 75).

Anden betjening

For at	Gør følgende:
Standse afspilning	Tryk på ■ .
Holde pause i afspilningen	Tryk på på fjernbetjeningen. Tryk på igen eller ▷ på fjernbetjeningen for at fortsætte afspilning.
Finde et sted i et spor	Tryk på ◀◀/▶▶ på fjernbetjeningen og hold nede under afspilning, og slip den ved det ønskede sted.
Vælg det foregående/næste spor	Tryk på ◀◀/▶▶ på fjernbetjeningen under afspilning.
Vælg et spor	Tryk på ↑/↓ (↑/↓/←/→ for en MP3-disk) for at vælge et spor.
Vælg et spor med talknapperne	Tryk på den relevante talknap på fjernbetjeningen, mens sporlisten (i sporbibliotek) vises, og tryk på ENTER.* ¹
Vælg en mappe (kun MP3-disk)	Tryk på ALBUM+ eller ALBUM- på fjernbetjeningen for at vælge et album.
Udtage disken	Tryk på ▲ på hovedenheden.
Skifte tidsinformation-displayet	Under afspilning skal du gå ind i Options-menuen og vælge [Display] – [Time] – [Elapsed time] eller [Remaining time].
Ændre lyd-CD- eller MP3-indstilling	Gå ind i Options-menuen og vælg [Mode switch] – [Audio CD] eller [MP3].

*¹ For tal fra 10 og opefter skal du trykke på en talknap for hvert ciffer (f.eks. for 124: tryk på [1], [2] og [4]).

Bemærk

Når enheden er i MP3-indstilling, kan spor vist i et album ikke vælges med talknapperne på fjernbetjeningen.

Sådan hentes titelinformation manuelt

Denne enhed henter automatisk titelinformation, hver gang en CD indlæses. Du kan hente også denne information manuelt.

1 Gå ind i Options-menuen og vælg [Title info] – [Obtain].

Enheden begynder at søge titelinformationen og viser derefter søgeresultaterne.

2 Bekræft søgeresultaterne, og vælg [Obtain].

Titelinformation hentes.

Hvis du trykker på **▷** på fjernbetjeningen i stedet for [Obtain], starter afspilning af CD'en.

Sådan slettes titelinformationen

Gå ind i Options-menuen og vælg [Title info] – [Clear].

Når der vises flere søgeresultater for en CD

Vælg den ønskede information fra listen.

Sådan ser du sporinformation for et album

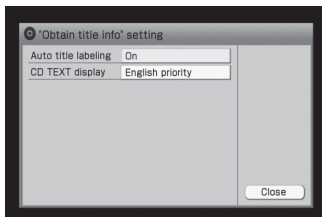
Vælg albummet fra den viste liste.

Tips

Den nyeste titelinformation hentes automatisk, når enheden er tilsluttet til internettet.

Sådan ændres indstillingen for hentning af titelinformation

- 1 Gå ind i Options-menuen og vælg [Setting] – [Obtain title info].



- 2 Vælg den ønskede indstilling for [Auto title labeling].

◆ On	Enheden henter automatisk titelinformation, hver gang der indlæses en CD.
Off	Enheden henter ikke titelinformation automatisk.

(◆: Fabriksindstilling)

- 3 Vælg [Close].

Sådan indstilles prioritetsproget til visning af CD TEXT-information

Vælg sproget for [CD TEXT display]-indstillingen.

Ændring af displaysproget (side 27) ændrer også denne indstilling til det samme sprog.

Tips

Hvis titelinformation ikke blev hentet, vises CD TEXT-information. CD TEXT-data gemmes kun på diske, der understøtter CD TEXT-standarden.

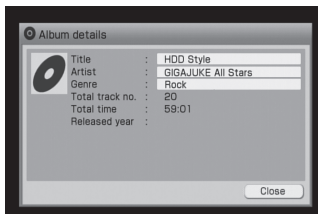
Se information for en CD

- 1 Vælg det ønskede spor fra liste-displayet.
- 2 Gå ind i Options-menuen og vælg [Display] – [Album info] eller [Track info].

Album info*1	Der vises detaljeret information om albummet (display for detaljeret information om album).
Track info*1	Der vises detaljeret information om det valgte spor (display for detaljeret information om spor).
ID3 info*2	Der vises ID3 tag-information for det valgte MP3-spor (display for nærmere oplysninger om spor (ID3)).

*1 Kun for lyd-CD'er.

*2 Viser kun, når enheden er standset.

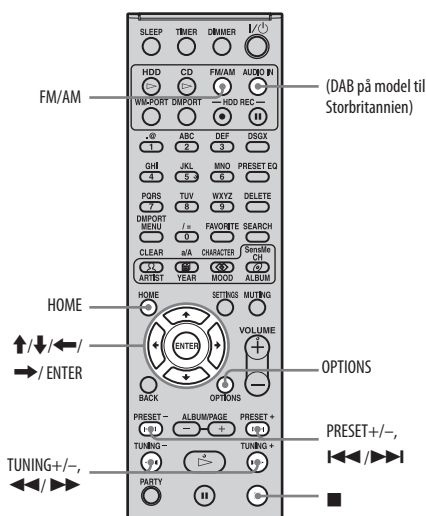


For at se hele tekststrengen for titel-, kunstner-, genre- eller albumnavn*3 skal du trykke på ↑/↓ for at vælge det respektive felt, og trykke på ENTER. Tryk på ↑/↓ for at rulle displayet.

*3 Viser kun på displayet for nærmere oplysninger om spor (ID3).

Lytte til radioen eller DAB-tjenester

Du kan stille ind på radiostationer eller DAB-tjenester, enten manuelt eller automatisk. Forvalg af stationer eller tjenester giver dig mulighed for at hente dem efter nummer. DAB-tjenester kan kun modtages med model til Storbritannien.



Udføre indledende DAB-søgning*

Tryk på DAB.

Indledende DAB-søgning starter automatisk, når DAB-funktionen udføres.

Når scanning er gennemført, starter den DAB-tjeneste, der først blev modtaget. Hvis du vil udføre en indledende DAB-søgning igen, skal du gå ind i Options-menuen, mens DAB-funktionen stadig er aktiv, vælge [Initial scan], og derefter vælge [Yes].

Bemærk

Alle forvalgte tjenester gemt i enheden slettes, når du udfører en indledende DAB-søgning, eller når scanning annulleres.

Vælg en FM/AM-radiostation

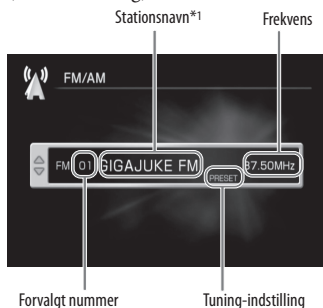
- 1 Tryk på FM/AM.
- 2 Tryk gentagne gange på FM/AM for at vælge FM eller AM.

* Kun for model til Storbritannien

3 Tryk på TUNING +/- og hold nede.

Scanning stander automatisk, når der er stillet ind på en station. For at annullere scanning skal du trykke på **■** (Automatisk tuning).

For at vælge stationen manuelt skal du trykke gentagne gange på TUNING +/-, indtil frekvensen for den ønskede radiostation vises (Manuel tuning).



*1 Hvis stationen har RDS (Radio Data System) -tjeneste, vises information leveret af RDS (kun på europæiske modeller).

Tips

- Hvis der er støj på en FM-stereoudsendelse, skal du gå ind i Options-menuen og vælge [Setting] – [FM mode] – [Monaural]. Modtagelsen er ikke længere i stereo, men den bliver tydeligere. For at skifte tilbage til stereomodtagelse skal du gå frem på samme måde og vælge [Auto stereo].
- For forbedre radiomodtagelsen kan du prøve at ændre antennens retning eller placering. Placer f.eks. antennen tæt på eller uden for et vindue. Hvis modtagelsen ikke forbedres, anbefales det at tilslutte en almindelig ekstern antenne.

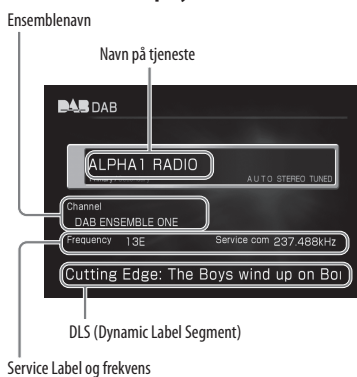
Modtage en DAB-tjeneste*

Før du kan modtage DAB-tjenester, skal udsendelsens komponenter (servicekomponenter) først registreres ved at udføre en indledende DAB-søgning (se "Udføre indledende DAB-søgning" på side 76).

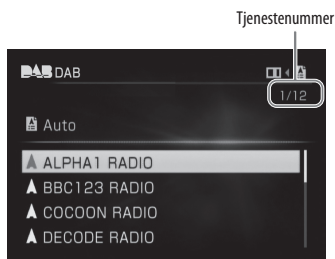
Tryk på DAB, eller gå ind i Home-menuen og vælg [DAB].

DAB-hoveddisplayet vises, og enheden begynder at modtage tjenesterne.

Om DAB-hoveddisplayet



Om DAB-tjenestekomponent-listen



* Kun for model til Storbritannien

Anden betjening

For at	Gør følgende:
Vælg forskellige tjenester	Tryk gentagne gange på ◀◀/▶▶ på fjernbetjeningen for at vælge den ønskede tjeneste. Tryk på ← for at vise tjenestekomponent-listen, tryk på ↑/↓ for at vælge den ønskede tjeneste, og tryk derefter på ENTER . Tryk på den relevante talknap på fjernbetjeningen for at vælge tjenestenummeret for den ønskede tjeneste.
Skifte mellem de primære og sekundære komponenter	Tryk på ◀◀/▶▶ på fjernbetjeningen.
Skifte mellem "automatisk tuning" og "forvalgt tuning"*1	Gå ind i Options-menuen og vælg [Mode switch].

*1 Når du skifter fra "automatisk tuning" til "forvalgt tuning":

- Enheden skifter til forvalgt tuning-displayet og begynder at modtage tjenesten for det senest brugte forvalgte nummer.
- "No preset" vises på forvalgt tuning-displayet, hvis det senest brugte forvalgte nummer er slettet.

Se detaljeret information for en radiostation

Gå ind i Options-menuen og vælg [Detail info].

For at se hele tekststrengen for informationen skal du trykke på **↑/↓** for at vælge det respektive felt for de ønskede punkter.

Se DLS-information

Gå ind i Options-menuen og vælg [Show full DLS].

DLS-information vises på displayet.

Forvælge FM/AM-radiostationer eller DAB-tjenester*

Sådan forvælges en FM- eller en AM-station

- 1 Gå ind i FM/AM-funktionen, og vælg FM eller AM.
- 2 Gå ind i Options-menuen og vælg [Store preset].
- 3 Vælg et forvalgt nummer.
- 4 Vælg [Station], og indfør navnet på radiostationen.

Når du forvælger en FM-station

Hvis den radiostation, der er indført i dette trin, giver information gennem RDS (Radio Data System), viser enheden denne information i displayfeltet for stationsnavn. For at bruge denne funktion skal du indstille [Indic. priority] til [RDS].

Hvis stationen ikke har RDS-tjeneste, bliver kun stationsnavnet indført i dette trin vist i feltet for stationsnavn.

- 5 Vælg [Frequency], og juster frekvensen med **↑/↓**.

Hvis du vælger [Auto-tuning] fra [Tuning mode] -rullemenuen, udføres scanning automatisk, indtil der registreres en station.

- 6 Vælg [Apply].

Sådan forvælges en anden station

Gentag fremgangsmåden fra trin 3.

Tips

- Hvis du indstiller [Indic. priority] til [Station], men ikke indfører et stationsnavn i trin 4, vises RDS-information i feltet for stationsnavn, hvis stationen giver denne information.
- For at skifte en FM-stereoudsendelse til modtagelse i mono, så modtagekvaliteten forbedres, skal du vælge [FM mode] under displayet til registrering af forvalg og vælge [Monaural]. For at skifte tilbage til stereomodtagelse skal du vælge [Auto stereo]. Dette valg gemmes som del af forvalgt station-indstillingen.

* Kun for model til Storbritannien

Sådan forvælges en DAB-tjeneste*

Hvis du forvælger DAB-tjenester, kan du modtage dem ved blot at vælge det pågældende forvalgte nummer.

- 1 Vælg at modtage den ønskede DAB-tjeneste, mens skærmen viser hoveddisplayet.
- 2 Gå ind i Options-menuen og vælg [Store preset].
- 3 Vælg et forvalgt nummer.
- 4 Vælg [Yes].
For at forvælge en anden tjeneste skal du gentage fremgangsmåden fra trin 1.

Tips

Sekundære tjenester kan også forvælges.

Sådan kan du lytte til den forvalgte FM/AM-station eller DAB-tjeneste*

Tryk på **↑/↓**, PRESET +/- eller talknapperne (kun for DAB-forvalg) for at vælge den forvalgte station eller tjeneste.

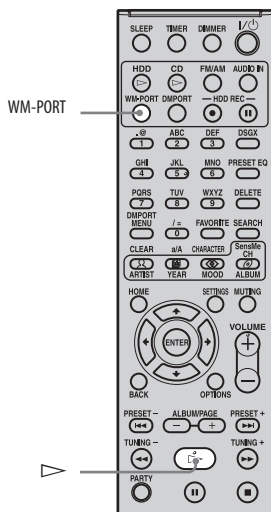
Sådan slettes forvalg

- 1 Mens skærmen viser hoveddisplayet eller liste-displayet, skal du gå ind i Options-menuen og vælge [Clear preset].
- 2 Vælg det forvalgte nummer, du vil slette, og tryk på ENTER.
- 3 Vælg [Yes].

* Kun for model til Storbritannien

Afspille lyddata, der er gemt på "WALKMAN"™ en (WM-PORT)

Du kan tilslutte en "WALKMAN" udstyret med en WM-PORT til WM-PORT'en på enhedens overside og lytte til musik, der er gemt på "WALKMAN"™ en gennem enhedens højttalere. For nærmere oplysninger om påsætning af den ovale adapter til "WALKMAN"™, se side 41.



1 Tryk på WM-PORT på fjernbetjeningen, eller gå ind i Home-menuen og vælg [WM-PORT].

2 Sæt den ovale adapter til "WALKMAN"™ på (side 41), og forbind "WALKMAN"™ en til WM-PORT.



3 Tryk på ▷ for at afspille den tilsluttede "WALKMAN"™.

Anden betjening

For at	Gør følgende:
Starte afspilning	Tryk på ▷ på fjernbetjeningen.
Standse afspilning	Tryk på ■.
Holde pause i afspilningen	Tryk på på fjernbetjeningen eller ENTER. Tryk på eller ENTER igen, eller ▷ på fjernbetjeningen for at fortsætte afspilning.
Finde et sted i et spor	Tryk på ◀◀/▶▶ på fjernbetjeningen og hold nede under afspilning, og slip den ved det ønskede sted.
Vælg det foregående/næste spor	Tryk på ◀◀/▶▶ på fjernbetjeningen eller ◀/▶ under afspilning.
Vælg et album*1	Tryk på ↑/↓ eller ALBUM +/-.
Justere lydstyrken*2	Tryk på VOLUME + eller -.

*1 Det er ikke altid muligt at vælge et album på visse "WALKMAN"™-modeller.

*2 Lydstyrken på selve "WALKMAN"™ en ændres ikke.

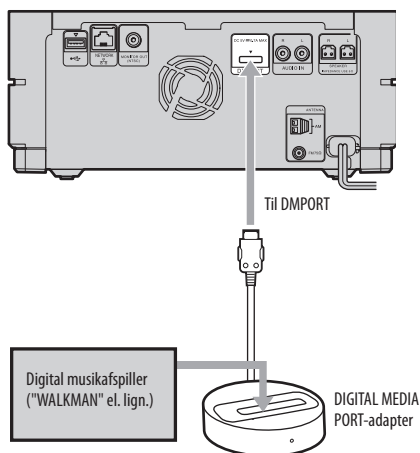
Bemærkninger

- Import eller overførsel af filer er ikke muligt, mens WM-PORT-funktionen er valgt.
- Lyden fra FM-radioudsendelser, der modtages på den tilsluttede "WALKMAN"™, kan falde ud på grund af nedsat følsomhed på tunerens.
- Mens Bluetooth™-funktionen på "WALKMAN"™ en bruges, kan enheden ikke afspille eller betjene den tilsluttede "WALKMAN"™.

Tilslutte en digital musikafspiller til DMPORT (DIGITAL MEDIA PORT)

Du kan lytte til eller optage afspilningslyden fra en digital musikafspiller (f.eks. en bærbar lydafspiller), der understøtter DMPORT-tilslutning.

Tilslut DIGITAL MEDIA PORT-adapteren til enheden og den eksterne digitale musikafspiller. Du kan betjene den tilsluttede digitale musikafspiller fra enheden.

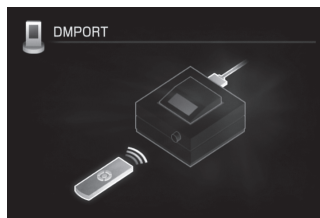


1 Tryk på DMPORT på fjernbetjeningen, eller gå ind i HOME-menuen og vælg [DMPORT].

2 Tilslut DIGITAL MEDIA PORT-adapteren til DMPORT på enheden og til den eksterne digitale musikafspiller.

Hvis DIGITAL MEDIA PORT-adapteren understøtter betjening af knapperne på enheden og fjernbetjeningen, lyser et symbol for en fjernbetjening på displayet. Hvis symbolet ikke vises, kan den tilsluttede digitale musikafspiller ikke betjenes fra denne enhed.

3 Afspil den tilsluttede digitale musikafspiller.



Afspilningslyden kommer fra enhedens højttalere.

Der henvises til betjeningsvejledningen til DIGITAL MEDIA PORT-adapteren eller den tilsluttede digitale musikafspiller.

Tips

- Du kan udføre iPod-menubetjening, når den er placeret på DIGITAL MEDIA PORT-adapteren. For at gøre dette skal du trykke på DMPORT MENU.
- Du kan tilslutte eller afbryde DIGITAL MEDIA PORT-adapteren til eller fra DMPORT, mens enheden er tændt.

Bemærkninger

- Afhængigt af typen af DIGITAL MEDIA PORT-adapter vil du ikke altid kunne betjene den tilsluttede digitale musikafspiller med knapperne på fjernbetjeningen eller enheden. I så fald skal du bruge knapperne på den digitale musikafspiller til at betjene den. Der henvises til betjeningsvejledningen til DIGITAL MEDIA PORT-adapteren eller den tilsluttede digitale musikafspiller.
- Hvilke DIGITAL MEDIA PORT-adaptere, der kan fås, er forskelligt fra land til land.
- Tilslut ikke en anden adapter end DIGITAL MEDIA PORT-adapteren.
- Når du bruger en DIGITAL MEDIA PORT-adapter med videoudgang, skal adapteren tilsluttes direkte til tv'et.

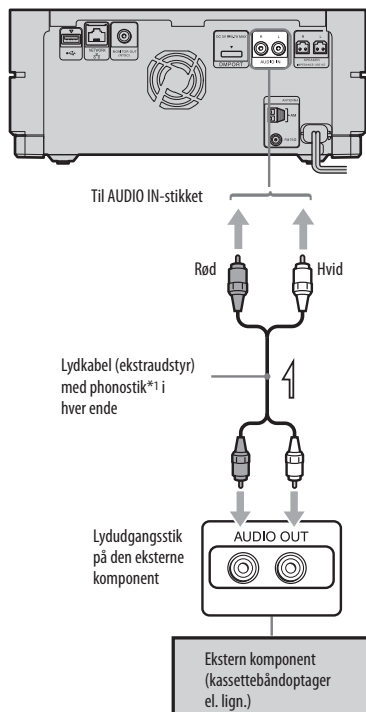
Tilslutte en ekstern komponent (AUDIO IN)

Du kan lytte til eller optage afspilningslyden fra en ekstern komponent (f.eks. en kassettebåndoptager), der er tilsluttet til AUDIO IN-stikket på enhedens over- eller bagside. Brug et lyd kabel (ekstraudstyr) til at forbinde AUDIO IN-stikket på enheden med lydudgangsstikket på den eksterne komponent. Lydkablet skal sidde godt fast i begge stik. Ellers kan der komme støj på lyden.

Bemærk

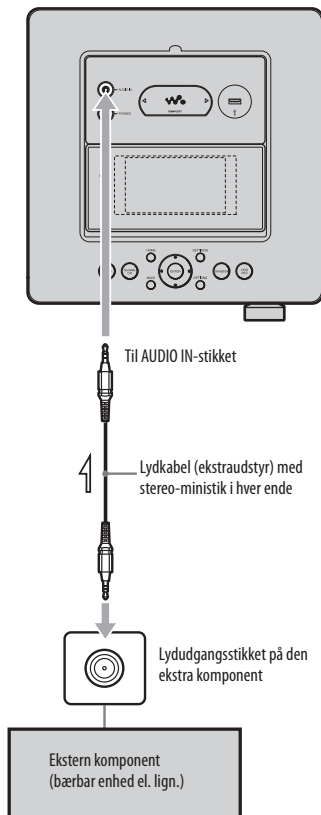
Indgangsniveauet er sat lavt for AUDIO IN-stikkene på bagsiden, og højt for AUDIO IN-stikket på oversiden. Hvis lydstyrken på den tilsluttede komponent er for høj, skal du tilslutte den til stikkene på bagsiden. Hvis lyden er for lav, skal du tilslutte den til stikket på oversiden.

Tilslutte til AUDIO IN-stikkene på bagsiden

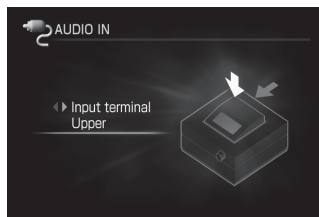


*1 Sørg for, at det hvide stik er sluttet til det hvide stik, og det røde stik til det røde stik.

Tilslutte til AUDIO IN-stikket på oversiden ("Upper")



- 1 Tryk på AUDIO IN på fjernbetjeningen, eller gå ind i HOME-menuen og vælg [AUDIO IN].



- 2 Tryk på ←/→ for at vælge [Upper]*¹ eller [Rear].

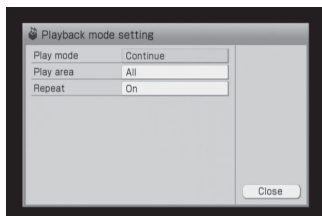
*¹ Fabriksindstilling

- 3 Afspil den tilsluttede komponent. Afspilningslyden kommer fra enhedens højttalere. Der henvises til betjeningsvejledningen til den tilsluttede komponent.

Gentaget afspilning · Blandet afspilning

Du kan lytte til spor i vilkårlig rækkefølge (blandet afspilning) eller et spor gentaget (gentaget afspilning).

- 1 Mens enheden er standset i HDD-jukeboks- eller CD-funktionen, skal du gå ind i Options-menuen og vælge [Setting] – [Play mode].



- 2 Vælg det punkt, der skal indstilles.

- 3 Indstil hvert punkt.

I rullemenuen skal du vælge og indstille hvert punkt (vist i "Liste over indstillinger" nedenfor).

- 4 Vælg [Close].

Indstillingerne vises på hoveddisplayet.



Gentage

Afspilningsområde

Afspilningsindstilling

Liste over indstillinger

Afspilningsindstilling

◆ Continue (none)	Enheden afspiller sporene fra den valgte liste i rækkefølge.
Shuffle SHUF	Enheden afspiller sporene fra den valgte liste i vilkårlig rækkefølge.

(◆: Fabriksindstilling)

Afspilningsområde (til CD*1-afspilning)

Afspilningsområde	Enheden
Album ALBUM	Afspiller alle spor i det valgte album (MP3).
◆ ALL ALL	Afspiller alle spor på album-listen.

(◆: Fabriksindstilling)

*1 Du kan ikke vælge afspilningsområdet for lyd-CD'er (CD-DA).

Afspilningsområde (for HDD-jukeboks-afspilning)



Hvilke spor, der afspilles, afhænger af den valgte liste-indstilling (side 66).

Valgt liste-indstilling	Afspilningsområde	Enheden
Album	Album ALBUM	Afspiller alle spor i det valgte album.
	◆ ALL ALL	Afspiller alle spor på album-listen.

Valgt listeindstilling	Afspilningsområde	Enheden
Artist (kunstner)	Album ALBUM	Afspiller alle spor i det valgte album.
	Artist (kunstner) ARTIST	Afspiller alle spor fra den valgte kunstner.
	◆ ALL ALL	Afspiller alle spor på kunstner-listen.
Genre	Album ALBUM	Afspiller alle spor i det valgte album.
	Genre GENRE	Afspiller alle spor af den valgte genre.
	◆ ALL ALL	Afspiller alle spor på genre-listen.
Recording source (optagekilde)	Album ALBUM	Afspiller alle spor i det valgte album.
	Recording source (optagekilde) SOURCE	Afspiller alle spor, der er optaget fra den valgte optagekilde.
	◆ ALL ALL	Afspiller alle spor på optagekilde-listen.
Folder (mappe)	Group (gruppe) GROUP	Afspiller alle spor i den valgte gruppe.
	Folder (mappe) FOLDER	Afspiller alle spor i den valgte mappe.
	◆ ALL ALL	Afspiller alle spor på mappe-listen.
Playlist (afspilningsliste)	List (liste) LIST	Afspiller alle spor på den valgte afspilningsliste.
	◆ ALL ALL	Afspiller alle spor, der er registreret til afspilningslister.

(◆: Fabriksindstilling)

Gentage

◆ Off (none)	Gentaget afspilning er slået fra.
On 	Enheden gentager alle sporene i afspilningsområdet.
Track (spor) 	Enheden gentager kun et enkelt spor.

(◆: Fabriksindstilling)

Søge og hente titelinformation HDD

Du kan søge efter titelinformation fra enhedens database og tilføje informationen til album eller spor.

1 Vælg det album eller spor, hvis information du leder efter, gå ind i Options-menuen, og vælg derefter [Obtain title info].

2 Vælg [Album], [Track] eller [Block add].

Album	Du kan tilføje titler (albumnavn, kunstnernavn osv.) til et album. Det kan kun udføres, når sporene på albummet er i den samme rækkefølge som det originale album.
Track (spor)	Du kan finde titlen for individuelle spor. Det er praktisk, når du vil korrigere forkerte titler.
Block add (tilføj blok)	Du kan tilføje titler en ad gangen for spor i et album. Det er praktisk, når du vil udføre en bloksøgning efter album, hvis spor er optaget til HDD-jukeboksen i en anden rækkefølge end det originale album.

Søgning starter.

3 Hvis søgeresultaterne giver flere match for albummet eller sporet (kun når du vælger [Album] eller [Track]), skal du vælge det ønskede punkt, og derefter vælge [Obtain].

Sådan hentes forskellige informationer

Når enheden er tilsluttet til internettet, kan du søge efter den nyeste titelinformation fra databasen over internettet. Se "Hente den nyeste titelinformation" (side 108) for nærmere oplysninger.

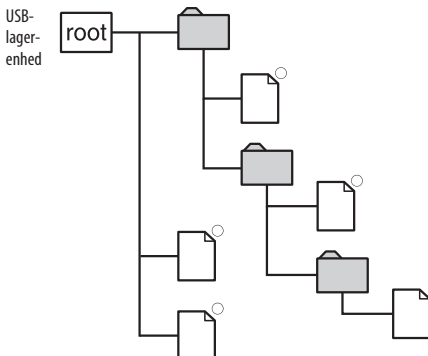
Gemme billedfiler HDD

Du kan importere billedfiler fra en USB-lagerenhed, og gemme filerne på album, grupper, spor eller afspilningslister. Følgende filformater kan gemmes.

- JPEG*1 (filtypenavn: jpg eller jpeg)
- GIF*1 (filtypenavn: gif)

*1 Op til 6.300.000 pixels (6.291.456 pixels)

Filer, der kan gemmes, er mærket med i de følgende illustrationer.



Filer i biblioteker op til tredje niveau kan gemmes.

Bemærk

Hvis der er tilsluttet to USB-lagerenheder til begge USB-porte (overside og bagside) på samme tid, prioriteres den enhed, der er tilsluttet til porten på oversiden.

- 1 Mens enheden er i HDD JUKEBOX-funktion, skal du vælge det punkt (album, gruppe, spor eller afspilningsliste), som du vil gemme et billede for.

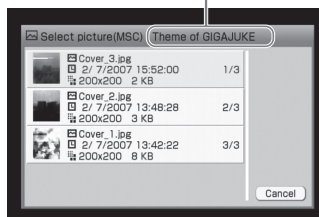
- 2 Gå ind i Options-menuen og vælg [Edit] – [Add picture].

- 3 Vælg [Yes].
Displayet til registrering af billede vises.



- 4 Vælg [Select picture].
Displayet til valg af billede vises.
Hvis displayet til valg af lagermedium vises, skal du vælge lagermediet. (Hvis den tilsluttede USB-lagerenhed kun har ét drev, vises displayet til valg af lagermedie ikke.)
Titlen på det valgte punkt (album, spor osv.) vises øverst på displayet til valg af medie og displayet til valg af billede.

Titel på det valgte punkt



5 Vælg den ønskede billedfil.

Displayet til bekræftelse af billede vises.

6 Vælg [Yes].

Det valgte billedfil gemmes.

Hvis det valgte punkt allerede har en billedfil, vises et vindue til bekræftelse af overskrivning. Hvis du vil erstatte det eksisterende billedfil, skal du vælge [Yes].

Når du gemmer en billedfil for et album i et albumbibliotek eller for en gruppe i et gruppebibliotek, vises en dialogboks, hvor du bliver spurgt, om du også vil tilføje billedet til sporene.

Sådan slettes en billedfil

Gå ind i Options-menuen og vælg [Edit] – [Edit info]. Vælg det punkt, hvor du vil slette et billede fra, og vælg derefter [Del picture].

Bemærk

En billedfil kan ikke gendannes, efter den er blevet slettet eller erstattet.

Tips

Du kan gemme billeder med Options-menuen.

Gå ind i Options-menuen og vælg [Edit] – [Edit info] – [(det relevante punkt)] – [Add picture] for at gemme et billede. Hvis displayet til valg af lagermedium vises, skal du udføre ovenstående procedure fra trin 4.

Ændre titler

Du kan ændre navne på mapper, grupper, album, spor, kunstnere, genrer og afspilningslister.

1 Gå ind i Options-menuen, mens enheden er i HDD JUKEBOX-funktion, vælg [Display] – [Mode switch] – [(den ønskede liste-indstilling)], og vælg derefter det punkt, hvis navn du vil ændre.

2 Gå ind i Options-menuen og vælg [Edit] – [Edit info].

3 Vælg det punkt, hvis titel du vil ændre.

4 Indfør titlen.
For nærmere oplysninger om indføring af tekst, se "Indføre tekst" (side 95).

5 Vælg [Close].

Sådan laver du en ny genre

Du kan lave et nyt genrenavn, hvis det ønskede navn ikke er på listen.

1 Vælg [New genre] på displayet til redigering af information i trin 4 ovenfor.

Displayet til indføring af tekst vises.

2 Indfør genrenavnet.

3 Vælg [Enter].

Sådan slettes ubenyttet genre

Du kan slette genrer i HDD-jukeboksen, der ikke bruges.

1 Vælg [Clear genre] på displayet til redigering af information i trin 4 ovenfor.

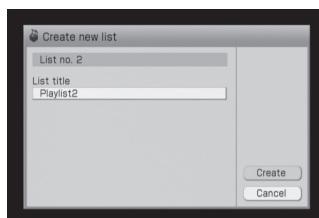
2 Vælg [Yes].

Lave en afspilningsliste

Du kan lave en ny afspilningsliste og registrere spor til den. Du kan maksimalt lave 1.000 afspilningslister i HDD-jukeboksen.

1 Mens enheden er standset i HDD-jukeboks-funktionen, skal du trykke gentagne gange på **←**, indtil "Mode"-biblioteket vises, og derefter vælge afspilningsliste-indstilling. Afspilningsliste-biblioteket vises.

2 Gå ind i Options-menuen og vælg [Edit] – [Create list].



3 Vælg [List title].
Displayet til indføring af tekst vises.

4 Indfør afspilningsliste-titlen.

5 Vælg [Create].
Der er lavet en ny afspilningsliste.

Slette optagelser

Du kan slette mapper, album, grupper, spor eller afspilningslister i HDD-jukeboxen.

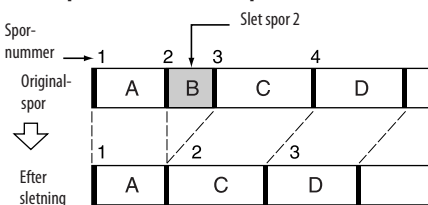
Sådan slettes spor på en "WALKMAN" eller en bærbar enhed

Se "Slette spor eller afspilningslister på destinationsenheden" (side 65) for nærmere oplysninger.

Bemærk, at når et optaget punkt først er blevet slettet, kan det ikke gendannes.

Når du sletter et spor, omnummereres alle spor, der følger efter det slettede. Hvis du f.eks. sletter spor 2, bliver det følgende spor 3 omnummereret som spor 2.

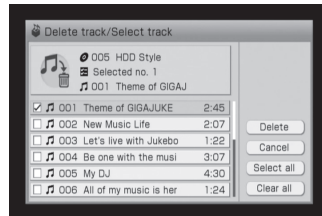
Eksempel: Når du sletter spor B



1 Gå ind i Options-menuen, mens enheden er i HDD JUKEBOX-funktion, og vælg [Display] – [Mode switch] – [(den ønskede liste-indstilling)].

2 Tryk på ← for at vælge det bibliotek, der svarer til det punkt, du vil slette.

3 Tryk på DELETE på fjernbetjeningen. Det valgte punkt afkrydres . Hvis du vil slette flere punkter, skal du vælge og afkrydse hvert enkelt.

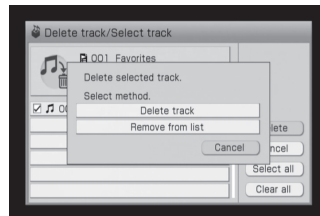


4 Vælg [Delete].
Der vises et vindue til bekræftelse.

5 Vælg [Yes].

Tips

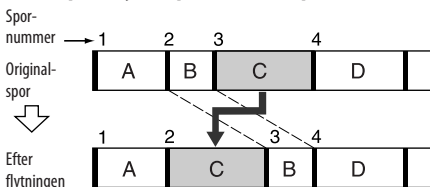
Når du sletter et spor i en afspilningsliste, kan du vælge, om sporets registrering i afspilningslisten skal slettes, eller selve sporet skal slettes.



Flytte optagelser

Du kan flytte mapper, grupper, spor eller afspilningslister til en anden placering i HDD-jukeboxen. Hver gang du flytter et eller flere spor, omnummereres alle sporene automatisk.

Eksempel: Flytte spor 3 ("C") til position 2



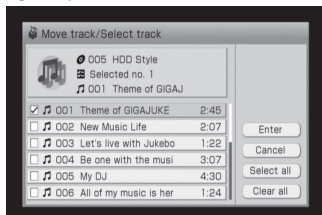
1 Gå ind i Options-menuen, mens enheden er i HDD JUKEBOX-funktion, og vælg [Display] – [Mode switch] – [(den ønskede liste-indstilling)].

2 Tryk på ← for at vælge det bibliotek (mappe, gruppe, spor eller afspilningsliste), som svarer til det punkt, du vil flytte.

3 Gå ind i Options-menuen og vælg [Edit] – [Move].

Bekræft, at det ønskede punkt er afkrydset .

Hvis du vil flytte flere punkter, skal du vælge og afkrydse hvert enkelt.



4 Vælg [Enter].

Vinduet til vælg af destination vises.

5 Vælg destinationen.

Der vises et vindue til bekræftelse.

For at flytte punktet til en anden mappe, album eller gruppe skal du vælge destinationsmappe, -album, eller -gruppe, og derefter vælge destinationen i punktet med ↑/↓/←/→/ENTER.

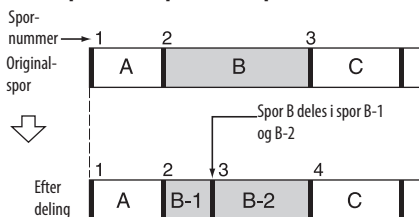
6 Vælg [Yes].

Punktet flyttes til den valgte placering.

Dele optagede spor

Du kan dele et optaget spor i to spor. Alle de spor, der følger efter det delte, omnummereres derefter. Du kan kun dele spor i Linear PCM-format eller ATRAC-format.

Eksempel: Dele spor B i to spor

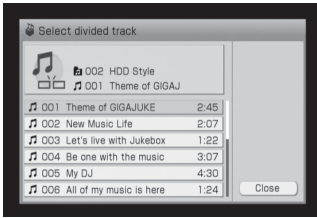


1 Gå ind i Options-menuen, mens enheden er i HDD JUKEBOX-funktion, og vælg [Display] – [Mode switch] – [Folder].

Bemærk

Spordeling kan kun udføres i mappe-indstilling.

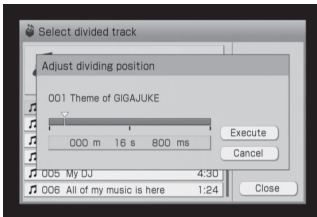
- 2 Gå ind i Options-menuen og vælg [Edit] – [Divide].



- 3 Vælg det spor, der skal deles.

- 4 Tryk på ENTER ved det punkt, hvor sporet skal deles.

Enheden afspiller de første to sekunder af sporet gentaget fra det punkt, hvor du trykkede på ENTER.



Tryk på ↑/↓/←/→ for at flytte delepunktet (m: minutter, s: sekunder, eller ms: millisekunder), så enheden afspiller to sekunder af sporet fra dette punkt gentaget.

- 5 Når delepunktet er fastsat, skal du trykke på ENTER.

- 6 Vælg [Execute].
Sporet deles.

Bemærk

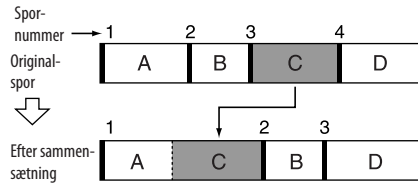
Hvis du deler et spor, der er registreret i en afspilningsliste, slettes sporet fra afspilningslisten.

Sammensætte optagede spor

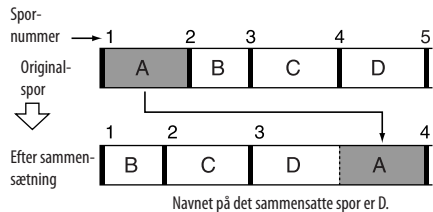
Du kan sammensætte to spor til et enkelt spor. Alle de spor, der følger efter netop dannede, omnummereres derefter.

Du kan kun sammensætte spor i Linear PCM-format eller ATRAC-format.

Eksempel: Sammensætte spor C med spor A



Eksempel: Sammensætte spor A med spor D



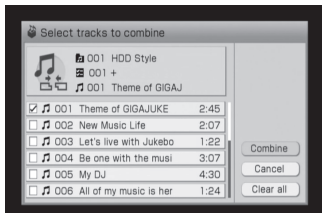
- 1 Gå ind i Options-menuen, mens enheden er i HDD JUKEBOX-funktion, og vælg [Display] – [Mode switch] – [Folder].

Bemærk

Sammensætning af spor kan kun udføres i mappe-indstilling.

- 2 Vælg det første spor.

- Gå ind i Options-menuen og vælg [Edit] – [Combine].
Bekræft, at det valgte spor er afkrydset .



- Vælg det andet spor.

- Vælg [Combine].

- Vælg [Execute].
Sporene sammensættes i den afkrydsede rækkefølge.

Sådan ændres rækkefølgen af de valgte spor

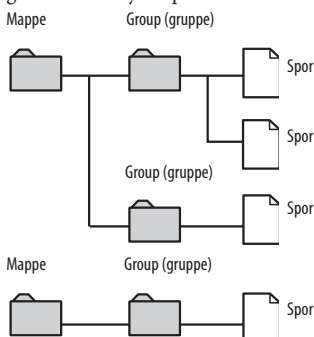
Vælg [Switch] efter at have udført trin 5.

Bemærkninger

- Du kan ikke sammensætte spor med forskellige lydformater eller bithastigheder.
- Hvis du sammensætter et spor, der er registreret i en afspilningsliste, slettes sporet fra afspilningslisten.

Oprette en mappe eller en gruppe

Du kan oprette en ny mappe eller en ny gruppe, og gemme eller flytte spor til den.



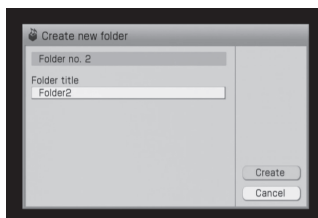
Tips

Kun grupper kan oprettes i mapper. Grupper kan kun indeholde spor.

- Gå ind i Options-menuen, mens enheden er i HDD JUKEBOX-funktion, gå ind i Options-menuen og vælg [Display] – [Mode switch] – [Folder].

- Tryk gentagne gange på ← for at vælge mappe- (når du opretter en mappe) eller gruppe- (når du opretter en gruppe) biblioteket.

- Gå ind i Options-menuen og vælg [Edit] – [Create folder] eller [Create group].



4 Vælg [Folder title] eller [Group title].
Displayet til indføring af tekst vises.

5 Indfør titlen.

6 Vælg [Create].

Konvertere sporenes lydformat

Du kan konvertere spor i Lineær PCM-format til MP3-format.

Denne funktion er praktisk, når du har brug for mere plads på HDD'et.

Bemærkninger

- Spor i formaterne MP3, WMA og ATRAC kan ikke konverteres.
- Når et spors lydformat ændres, slettes det originale Lineær PCM-spor.

Tips

Spor i Lineær PCM-format kan konverteres, når de overføres. I så fald forbliver det originale spor i Lineær PCM-format i HDD-jukeboksen.

1 Mens enheden er i HDD JUKEBOX-funktion, skal du vælge det spor, hvis format skal konverteres.

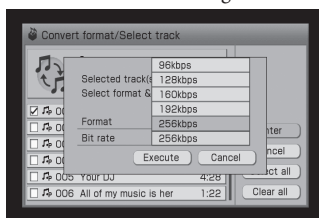
2 Gå ind i Options-menuen og vælg [Edit] – [Convert format].

Bekræft, at det valgte spor er afkrydset .
Hvis du vil konvertere flere spor, skal du afkrydse hvert enkelt.



3 Vælg [Enter].

Der vises et vindue til valg af bithastighed.



4 Vælg bithastigheden i rullemenuen.

Hvis du ikke vælger bithastigheden, konverteres sporet automatisk til MP3-format og bithastighed på 256 kbps (fabriksindstilling).

5 Vælg [Execute].
Lydformatet konverteres.

Bemærk

Du kan maksimalt konvertere 99 spor på samme tid.

Indføre tekst

Du kan indføre tekst med fjernbetjeningen på samme måde som med en mobiltelefon.

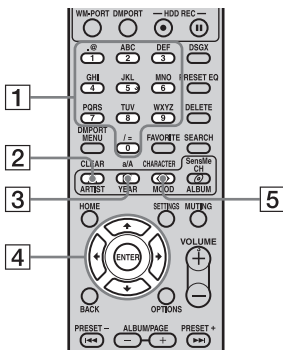
Sådan vælges inputsprog

Vælg inputsproget for at indføre tegn på dette sprog.

Mens skærbilledet viser displayet til indføring af tekst (side 96), skal du gå ind i Options-menuen og vælge [Language] – [(det ønskede sprog)].

Tips

- Ændring af inputsproget får ikke displaysproget (side 27) til at ændres.
- Under "Liste over tegn der kan indføres" (side 183) kan du se, hvilke tegn du kan bruge.



Ovenstående illustration viser andre modeller end model til Storbritannien.

1 Tal/tekstknapper

Tryk på knappen med det ønskede bogstav (ABC, DEF osv.). Tryk gentagne gange, indtil det ønskede bogstav vises.

2 CLEAR-knap

Tryk på denne knap for at slette et bogstav, der netop er indført.

3 a/A-knap

Tryk på denne knap for at skifte mellem små og store bogstaver.

4 ↑/↓/←/→/ENTER-knapper

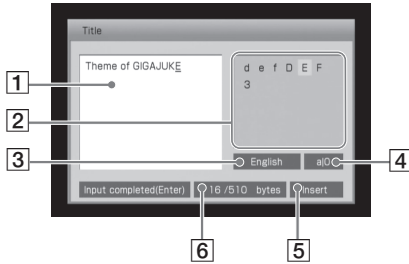
- ↑/↓/←/→ knapper Brug disse knapper til at bevæge markøren.
- ENTER-knap Tryk på denne knap for at indføre en tekststreng eller indstilling.

5 CHARACTER-knap

Denne knap vælger tegntypen. Hver gang du trykker på knappen, skifter typen som følger.

- Når inputsproget er indstillet til engelsk: [English alphanumeric characters] (engelske alfanumeriske tegn) → [English alphanumeric characters (including umlaut characters)] (engelske alfanumeriske tegn (herunder tegn med trema)) → [Numbers] (tal) → ...
- Når inputsproget er indstillet til et andet sprog end engelsk: [Alphanumeric characters in the selected language] (alfanumeriske tegn på det valgte sprog) → [Numbers] (tal) → ...

Display til indføring af tekst



1 Felt til indføring af tekst

Viser den tekst, du indfører.

2 Tegnpalet

Viser de tegn, der kan vælges.

3 Displayfelt for inputsprog

Det valgte inputsprog (side 95) vises.

4 Displayfelt for tegntype

Hver gang du trykker på CHARACTER-knappen, skifter displayet som følger:

- Når inputsproget er indstillet til engelsk:

Display	Type tegn
a/0	Små/store engelske bogstaver og tal
A/0	Store/små engelske bogstaver og tal
à/0	Små/store engelske bogstaver (herunder tegn med trema) og tal
À/0	Store/små engelske bogstaver (herunder tegn med trema) og tal
0	Tal

- Når inputsproget er indstillet til et andet sprog end engelsk:

Display	Type tegn
a/0	Små/store bogstaver (herunder tegn med trema) og tal
A/0	Store/små bogstaver (herunder tegn med trema) og tal
0	Tal

5 Displayfelt for indføring af tekst-indstilling (overskriv/indsæt)

6 Displayfelt for indførte bytes

Dette felt viser [Number of bytes entered / The maximum number of bytes] (antal indførte bytes/maksimalt antal bytes).

Indføring af et tegn bruger en byte.

Indføre tekst

Der vises et display til indføring af tekst, hver gang du vælger et punkt, som kræver, at du indfører tekst.

1 Tryk gentagne gange på CHARACTER for at vælge den ønskede tegntype.

2 Tryk på de relevante tal/tekstknapper for at indføre de ønskede tegn.

3 Tryk på ENTER for at indføre tekststrengen.

Anden betjening

For at	Gør følgende:
Gendanne den tidligere tilstand	Tryk på BACK.
Flytte markøren	Tryk på ↑/↓/←/→.
Indføre store/små bogstaver ("A" eller "a")	Tryk på a/A, eller tryk gentagne gange på den relevante tal/tekst-knap på fjernbetjeningen.
Indføre symboler (f.eks. \$)	Gå ind i Options-menuen, vælg [Input symbol], og vælg derefter det ønskede symbol.
Skifte indstilling for indføring af tekst (overskriv eller indsæt)	Gå ind i Options-menuen og vælg [Insert] eller [Overwrite].

Sådan bruges den samme tekststreng på et andet sted — Kopiere/Klippe/Klistre

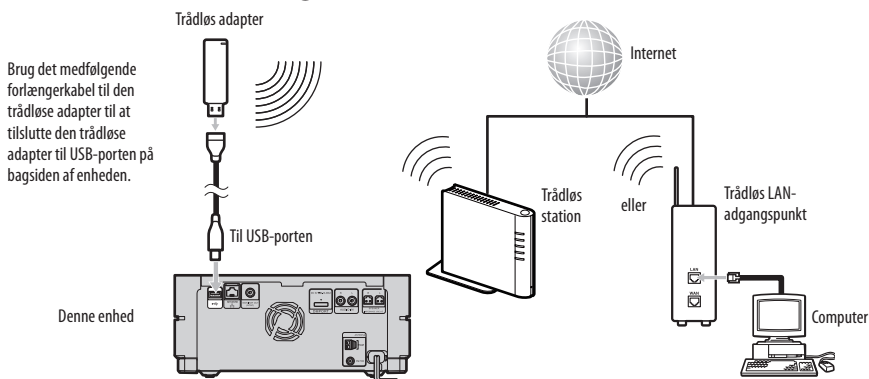
- 1** Gå ind i Options-menuen, vælg [Edit] – [Copy] eller [Cut], og tryk derefter på ENTER.
- 2** Tryk på ←/→ for at vælge det første bogstav i den tekststreng, der skal kopieres eller klippes, og tryk derefter på ENTER.
- 3** Tryk på ←/→ for at vælge det sidste bogstav i den tekststreng, der skal kopieres eller klippes, og tryk derefter på ENTER.
Hvis du valgte [Cut], slettes tekststrengen fra sætningen.
- 4** Flyt markøren til det punkt, hvor du vil indsætte tekststrengen.
- 5** Gå ind i Options-menuen, vælg [Edit] – [Paste], og tryk derefter på ENTER.
Tekststrengen indsættes på dette sted.
Tekststrengen bliver indsat uden at overskrive den eksisterende tekst, selvom indføring-indstilling er sat til "Overwrite".

Tilslutte enheden til internettet

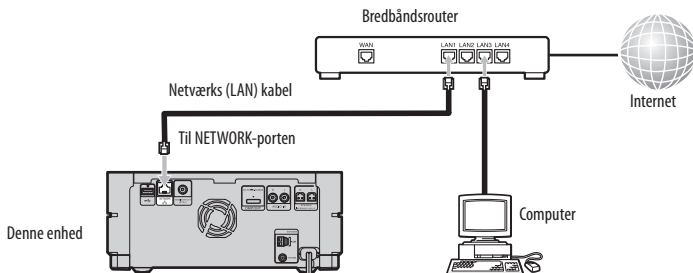
Brug af enhedens funktioner kræver adgang til internettet. Kontakt din internetudbyder for oplysninger om tilslutning til internettet.

Hvis din computer er tilsluttet til internettet, kan du også tilslutte denne enhed til internettet, enten gennem en trådløs eller en ledningsforbundet tilslutning. Netværksindstillinger foretages automatisk af enheden, når du tænder enheden første gang efter købet med alle de nødvendige enheder tilsluttet (bredbåndsrouterer, trådløs adapter og lign.).

Trådløs internettilslutning



Ledningsforbundet internettilslutning



Bemærkninger

- Når du bruger en ledningsforbundet netværkstilslutning, skal den trådløse adapter afbrydes fra enheden.
- Der henvises til betjeningsvejledningen til bredbåndsrouteren eller adgangspunktet for nærmere oplysninger om indstillinger af routeren eller adgangspunktet.

Tilslutte enheden til internettet gennem et trådløst netværk

Du kan tilslutte enheden til internettet via et trådløst netværk på to måder: enten gennem den medfølgende trådløse station eller gennem et andet adgangspunkt.

Med brug af den medfølgende trådløse station

Med den trådløse station kan du oprette et trådløst LAN-netværk, der giver dig mulighed for at tilslutte til internettet ved hjælp af en af følgende metoder.

- Instant (S-IWS)*1 -tilslutning
- AOSS-tilslutning

Der kan bruges en automatisk opsætningsprocedure for de enheder, der leveres med denne enhed.

Der kræves følgende enheder til disse typer tilslutning:

- Trådløs adapter (medfølger)
- Trådløs station (medfølger)

For nærmere oplysninger om Instant (S-IWS) -tilslutning henvises til den medfølgende "Vejledning til opsætning".

For nærmere oplysninger om AOSS-tilslutning, se "Tilslutning og opsætning af et trådløst netværk (AOSS-opsætning)" (side 100).

Før du tilslutter til internettet, skal du først klargøre den trådløse station. For nærmere oplysninger henvises til den medfølgende "Vejledning til opsætning".

*1 S-IWS er en forkortelse for "Sony Instant Wireless Audio Setup". Med Instant (S-IWS) -tilslutning kan du nemt opsætte et trådløst netværk.

Med brug af et andet adgangspunkt end den medfølgende trådløse station

- **Med brug af et AOSS-kompatibelt trådløst LAN-adgangspunkt**

Automatisk opsætning er mulig med AOSS-kompatible adgangspunkter.

Der kræves følgende enheder til denne type tilslutning:

- Trådløs adapter (medfølger)
- AOSS-kompatibelt trådløst LAN-adgangspunkt

For nærmere oplysninger om AOSS-tilslutning, se "Tilslutning og opsætning af et trådløst netværk (AOSS-opsætning)" (side 100).

For nærmere oplysninger om AOSS-kompatibelt trådløst LAN-adgangspunkt henvises til Sony Europes kundesupport på <http://support.sony-europe.com/> (kun for kunder i Europa).

- **Med brug af et AOSS-inkompatibelt trådløst LAN-adgangspunkt**

Automatisk opsætning er ikke mulig.

Opsætningen skal udføres manuelt ved at søge efter et adgangspunkt.

Der kræves følgende enheder til denne type tilslutning:

- Trådløs adapter (medfølger)
- AOSS-inkompatibelt trådløst LAN-adgangspunkt

For nærmere oplysninger om tilslutning, se "Søge efter adgangspunktet og sætte et trådløst netværk op" (side 101).

Før du tilslutter til internettet, skal du først klargøre adgangspunktet. For nærmere oplysninger henvises til betjeningsvejledningen til adgangspunktet.

Om montering af den trådløse adapter

Kvaliteten af den trådløse tilslutning kan variere alt efter den trådløse adapters retning.

Hvis enheden ikke kan opnå en god tilslutning, skal du justere den trådløse adapters retning. (Dette afhænger af de omgivelser, hvor den bruges.)

Om AOSS

AOSS (AirStation One-Touch Secure System) er en teknologi, som er udviklet af BUFFALO. Den forenkler tilslutninger og indstillinger for trådløse netværke.

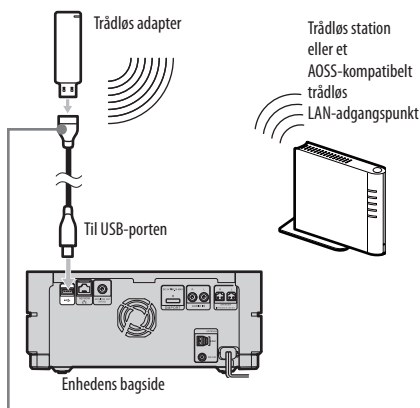
Tilslutning og opsætning af et trådløst netværk (AOSS-opsætning)

Trådløs netværk-indstillingerne gennem en AOSS-tilslutning kan udføres automatisk, når du bruger den medfølgende trådløse adapter og den trådløse station. Det kan også indstilles med den medfølgende trådløse adapter og det ekstra AOSS-kompatible trådløse LAN-adgangspunkt. Med disse enheder kan opsætningen udføres automatisk med et tryk på en knap.

Ved brug af den medfølgende trådløse station

Indstil betjeningsindstilling-kontakten på den trådløse station (side 25) til "MODE 2", før følgende betjening udføres.

1 Forbind den medfølgende trådløse adapter til USB-porten på enheden.



Brug det medfølgende forlængerkabel til den trådløse adapter til at tilslutte den trådløse adapter til USB-porten på bagsiden af enheden.

2 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Network setting].

3 Vælg [Manual setting].

4 Vælg [Wireless LAN setting].

5 Vælg [Access point setting] – [Automatic setting: AOSS].

Følg de instruktioner, der vises på displayet. Når du bliver bedt om at trykke på AOSS-knappen, skal du trykke på AOSS-knappen på adgangspunktet og holde, indtil AOSS- eller SECURITY-indikatoren blinker. Adgangspunktet bliver derefter indstillet automatisk.

6 Vælg [Save].

7 Vælg [Close].

Indstillingerne af det trådløse netværk er gennemført. Når enheden tilslutter til netværket, vises et pop-op-vindue øverst til venstre på displayet, der angiver tilslutningsstatus. Denne indikation forsvinder automatisk efter et stykke tid. Hvis tilslutningsstatus ændres, vises pop-op-vinduet automatisk.

Sådan bekræftes, om enheden er tilsluttet til netværket

Vælg [Check connections] på displayet for netværksindstilling.

Hvis enheden har svært ved at tilslutte til netværket, skal du kontrollere indstillingen af adgangspunkt og indstillingen af IP-adresse ("Bekræfte og ændre netværksindstillingerne" på side 105).

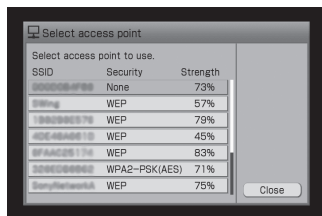
Søge efter adgangspunktet og sætte et trådløst netværk op

Når du bruger den medfølgende trådløse adapter og et AOSS-inkompatibelt trådløse LAN-adgangspunkt, skal du sætte det trådløse netværk op, enten manuelt eller ved at søge efter adgangspunktet. Automatisk opsætning er ikke mulig.

- 1 Forbind den medfølgende trådløse adapter til en USB-port på enheden.
- 2 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Network setting].
- 3 Vælg [Manual setting].
- 4 Vælg [Wireless LAN setting].
- 5 Vælg [Access point setting] – [Search for available access point].

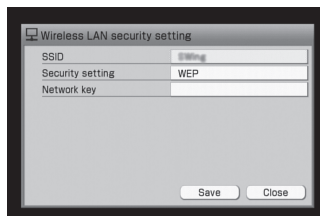
Der vises en SSID-liste over adgangspunkter, der kan tilsluttes.

SSID (Service Set Identifier) bruges til at identificere adgangspunktet inden for det trådløse netværk.



- 6 Vælg adgangspunktet fra søgeresultaterne.

7 Indstil netværksnøglen.



En netværksnøgle (sikkerhedsnøgle) er kun nødvendig, når [WEP], [WPA-PSK(TKIP)], [WPA-PSK(AES)], [WPA2-PSK(TKIP)] eller [WPA2-PSK(AES)] vises som sikkerhedsindstilling. Hvis du ikke kender sikkerhedsnøglen, kan du kontrollere indstillingen af adgangspunkt. Efter at have indført nøglen skal du vælge [Save].

8 Vælg [Close].

Indstillingen af det trådløse netværk er gennemført.

Sådan bekræftes, om enheden er tilsluttet til netværket

Vælg [Check connections] på displayet for netværksindstilling.

Hvis enheden har svært ved at tilslutte til netværket, skal du kontrollere indstillingen af adgangspunkt og indstillingen af IP-adresse ("Bekræfte og ændre netværksindstillingerne" på side 105).

Tips

Du kan indstille adgangspunktet manuelt ved at vælge [Manual setting] i trin 5.

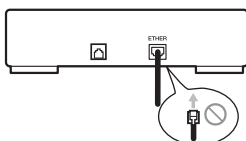
Tilslutte enheden til internettet gennem et ledningsforbundet netværk

Forberedelser for en ledningsforbundet tilslutning

Tilslutningens konfiguration afhænger af, om der er en ubenyttet port rådighed på den enhed, som din computer er tilsluttet til.

Når der kun er én port på enheden, og din computer er tilsluttet til porten

Modem



Nødvendige enheder:

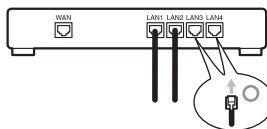
- Netværks (LAN) kabler (2)
- Bredbåndsruter (1)

Afbryd din computer fra enheden, og tilslut en bredbåndsruter til enheden. Tilslut derefter din computer og enheden til routeren med netværks (LAN) kabler.

For nærmere oplysninger om opsætningsproceduren henvises til betjeningsvejledningen, der følger med bredbåndsruterens.

Når der er en ubenyttet port til rådighed på bredbåndsruterens, som din computer er tilsluttet til

Bredbåndsruter



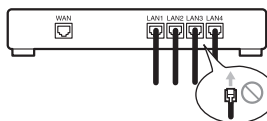
Nødvendig enhed:

- Netværks (LAN) kabel (1)

Tilslut enheden til bredbåndsruterens med et netværks (LAN) kabel.

Når der ikke er en ubenyttet port til rådighed på bredbåndsruterens, som din computer er tilsluttet til

Bredbåndsruter



Nødvendige enheder:

- Netværks (LAN) kabler (2)
- Hub (1)

Tilslut hubben til bredbåndsruterens, og tilslut derefter enheden til hubben.

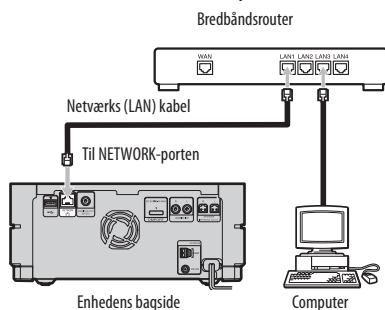
Tilslutning og opsætning af et ledningsforbundet netværk (Automatisk indstilling)

I dette afsnit beskrives opsætning for et ledningsforbundet netværk.

Når du tænder enheden for første gang

Hvis din enhed er nyindkøbt, og du tilslutter den til den enhed (bredbåndsrouter, hub el. lign.), der er blevet tilsluttet og sat op for din computer, sætter enheden automatisk det ledningsforbundne netværk op, når du tænder den for første gang. Hvis det ikke lykkes for enheden at tilslutte til netværket, skal du gå frem som følger.

- 1 Tilslut enheden til den enhed (bredbåndsrouter, hub el. lign.), der er tilsluttet til din computer.



- 2 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Network setting].

- 3 Vælg [Auto setting].

Følg de instruktioner, der vises på displayet. Når enheden tilslutter til netværket, vises et pop-op-vindue øverst til venstre på displayet, der angiver tilslutningsstatus. Denne indikation forsvinder automatisk efter et stykke tid. Hvis tilslutningsstatus ændres, vises pop-op-vinduet automatisk.

Bemærk

Hvis enheden ikke tilslutter til netværket, skal du kontrollere tilslutningen mellem enhederne.

Sådan sættes netværket op manuelt (Manuel indstilling)

Hvis du kan ikke lave en netværkstilslutning med automatisk indstilling, eller hvis du vil tilslutte enheden til netværket gennem en ledningsforbundet tilslutning efter at have tilsluttet gennem en trådløs tilslutning, skal du sætte netværket op manuelt.

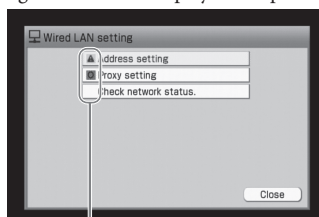
Yderligere indstillinger kan være nødvendige, afhængigt af specifikationerne fra din internetleverandør eller den måde routeren bruges.

- 1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Network setting].
- 2 Vælg [Manual setting].

Bemærk

Hvis du vælger [Manual setting], efter enheden er blevet tilsluttet til netværket med automatisk indstilling, standser tilslutningen. For at tilslutte til netværket med automatisk indstilling igen skal du vælge [Auto setting].

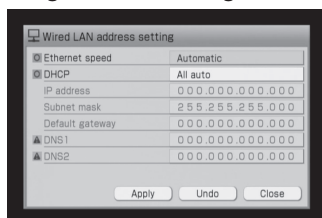
- 3 Vælg [Wired LAN setting].
"Checking Network setting" vises på displayet, og derefter vises displayet for opsætning.



○: Det er ikke nødvendigt at indstille dette punkt.

△: Dette punkt skal indstilles. I så fald skal du gå til trin 4.

4 Vælg [Address setting].



Kontroller følgende punkter.

- Bekræft, at [Ethernet speed] er indstillet til [Automatic].
- Bekræft, at [DHCP] er indstillet til [All auto]. IP-adressen bliver automatisk hentet med denne indstilling.

Bemærk

Det kan være nødvendigt at indføre IP-adressen manuelt, afhængigt af din internetudbyder. Se "Opsætning af IP-adresse/proxyserver" (side 106) for nærmere oplysninger.

5 Vælg [Apply].

Indstillingen er opdateret.

6 Vælg [Close].

Netværksindstillingen er gennemført.

Når enheden tilslutter til netværket, vises et pop-op-vindue øverst til venstre på displayet, der angiver tilslutningsstatus.

Denne indikation forsvinder automatisk efter et stykke tid. Hvis tilslutningsstatus ændres, vises pop-op-vinduet automatisk.

Sådan bekræftes, at enheden er tilsluttet til netværket

Vælg [Check connections] på displayet for netværksindstilling.

Tips

Hvis enheden har svært ved at tilslutte til bredbåndsrouteren eller en hub, kan problemet nogle gange løses ved at vælge [100Mbps] eller [10Mbps] i trin 4. Bekræft endvidere indstillingen af IP-adresse (se "Bekræfte og ændre netværksindstillingerne" på side 105).

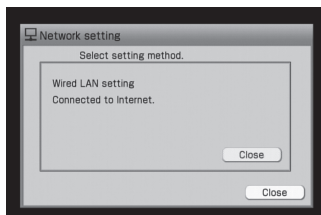
Bekræfte og ændre netværksindstillingerne

Hvis du får problemer med at tilslutte til internettet, skal du kontrollere tilslutningsindstillingerne eller status for netværket, og ændre indstillingerne. Det kan løse problemet.

Kontrollere status for netværket

Sådan kontrolleres indstillinger af netværkstilslutning

- 1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Network setting].
- 2 Vælg [Check connections].



Hvis meddelelsen "Connected to home network. No connection to Internet." vises, har enheden muligvis ikke kunnet få DNS-information. I så fald skal du gå frem som beskrevet i "Sådan kontrolleres status for netværket" nedenfor for at kontrollere status for netværket.

Sådan kontrolleres status for netværket

- 1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Network setting].
 - 2 Vælg [Manual setting].
 - 3 Vælg [Wireless LAN setting] eller [Wired LAN setting].
 - 4 Vælg [Check network status] på displayet til indstilling af trådløs eller ledningsforbundet LAN.
 - 5 Vælg [Execute].
Enheden begynder at kontrollere status for netværket. Det kan tage nogle få minutter, før enheden har afsluttet kontrol.
Når enheden har afsluttet kontrol, vises [OK] eller [NG] for hvert punkt.
 - Hvis [OK] vises for alle punkter, skal du gå til trin 8.
 - Hvis [NG] vises, skal du gå til trin 6.
 - 6 Vælg [Details] for punkter, der er mærket med [NG].
Displayet viser, hvad der antages at være årsag til problemet.
 - 7 Følg de instruktioner, der vises på displayet, for at udføre indstillingerne igen, og gentag derefter trin 5 og 6, indtil [NG] ændres til [OK].
- Tips**
- Som følge af visse netværksmiljøers begrænsninger (f.eks. office LAN), vises [OK] ikke altid for nogle punkter. Dette behøver ikke at have nogen effekt på enhedens evne til at tilslutte til netværket. Kontakt netværksadministratoren, hvis der er problemer med at tilslutte.
- 8 Vælg [Close].

Opsætning af IP-adresse/proxyserver

Det kan være nødvendigt at indstille IP-adressen og proxyserveren, afhængigt af specifikationerne fra internetleverandøren eller netværksindstillingen (f.eks. status for bredbåndsrouter, status for trådløs LAN-router).

For nærmere oplysninger om inputværdierne for følgende procedurer henvises til betjeningsvejledningen til den respektive enhed eller information fra din internetudbyder.

Sådan indstilles IP-adressen manuelt

- 1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Network setting].
- 2 Vælg [Manual setting].
- 3 Vælg [Wireless LAN setting] eller [Wired LAN setting].
- 4 Vælg [Address setting].
- 5 Vælg [All manual] for [DHCP]-indstillingen.
- 6 Indfør oplysningerne fra din internetudbyder for [IP address], [Subnet mask] og [Default gateway].

Placer markøren over parameteren, og tryk på **↑/↓** for at indføre hvert tal.

IP address (IP-adresse)	En numerisk adresse, der tildeles til hver enhed i et netværk.
Subnet mask (subnetmaske)	En værdi, der bruges til at afgrænse et netværk ved at definere, hvor mange IP-adresser der kan tildeles.
Default gateway (standard-gateway)	En enhed (som f.eks. en computer eller bredbåndsrouter) på et netværk, der tjener som en gateway til at tilgå en anden computer uden for netværket. Denne enhed er specificeret af en IP-adresse.

7 Vælg [Apply].

8 Vælg [Close].

Tips

For at gendanne den foregående indstilling skal du vælge [Undo], før du udfører trin 7.

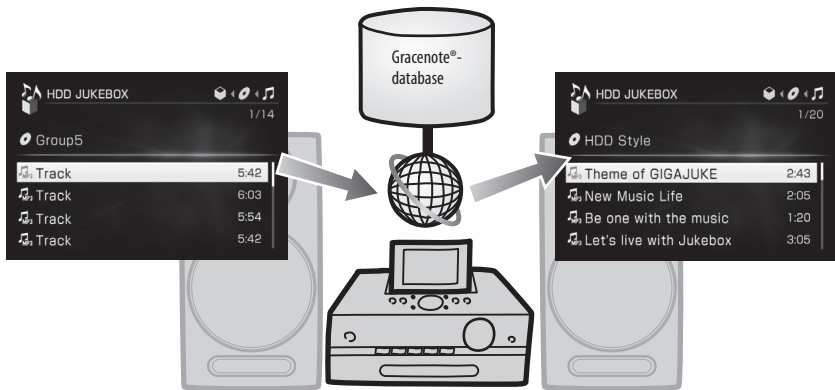
Sådan sættes en proxyserver op

- 1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Network setting].
- 2 Vælg [Manual setting].
- 3 Vælg [Wireless LAN setting] eller [Wired LAN setting].
- 4 Vælg [Proxy setting].
- 5 Skift [To Internet]-indstillingen til [Connection via proxy].
- 6 Indfør den adresse, som internetudbyderen har givet for [Proxy server] og nummer for [Port].
- 7 Vælg [Close].

Det kan du gøre via en internettilslutning

Hente den nyeste titelinformation

Gennem en internettilslutning kan du hente titelinformation til spor, der ikke havde labels, da du optog eller importerede dem.



Hente den nyeste titelinformation

Denne enhed har en database, som indeholder en given mængde information om CD'er, leveret af Gracenote® Music Recognition Service. Hvis enheden er tilsluttet til internettet (side 98), kan du med denne funktion hente titelinformation, der ikke findes i databasen, på internettet. Gracenote® Music Recognition Service giver f.eks. information om albumnavne, kunstnernavne og spornavne fra en online databaseserver med titelinformation.

Bemærk

Denne funktion understøtter ikke hentning af information til data-CD'er.

Sådan hentes den nyeste information for en CD

Denne enhed henter automatisk titelinformation, hver gang en CD indlæses. Du kan hente også denne information manuelt.

- 1 Gå ind i Options-menuen og vælg [Title info] – [Obtain].
- 2 Vælg [Search], mens søgeresultaterne vises.
For at hente anden titelinformation skal du vælge [Search].

Sådan slettes titelinformationen

Gå ind i Options-menuen og vælg [Title info] – [Clear].

Sådan hentes den nyeste information for lyddata i HDD-jukeboxen

- 1 Vælg det album eller spor, hvis information du leder efter, gå ind i Options-menuen, og vælg derefter [Obtain title info].

- 2 Vælg [Album], [Track] eller [Block add].

Album	Du kan tilføje titler (albumnavn, kunstnernavn osv.) til et album. Det kan kun udføres, når sporene på albummet er i den samme rækkefølge som det originale album.
Track (spor)	Du kan finde titlen for individuelle spor. Det er praktisk, når du vil korrigere forkerte titler.
Block add (tilføj blok)	Du kan tilføje titler en ad gangen for spor i et album. Det er praktisk, når du vil udføre en bloksøgning efter album, hvis spor er optaget til HDD-jukeboxen i en anden rækkefølge end det originale album.

Søgning starter.

- 3 Hvis søgeresultaterne giver flere match for albummet eller sporet (kun når du vælger [Album] eller [Track]), skal du vælge det ønskede punkt, og derefter vælge [Obtain].
- 4 Vælg online [Search], mens søgeresultaterne vises.
Enheden begynder igen at søge efter titelinformation og opdaterer søgeresultaterne, hvis der findes noget. Søgeresultaterne bliver opdateret, selvom den samme information bliver fundet.

Når der vises flere søgeresultater for en CD

Vælg den ønskede information fra listen.

Sådan ser du sporinformation for et album

Vælg albummet fra den viste liste.

Indstille uret gennem en internettilslutning

Du kan indstille uret ved at tilslutte enheden til NTP (Network Time Protocol) -serveren på internettet.

Før du bruger denne funktion, skal du sørge for, at netværksopsætning allerede er udført (side 98).

1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Basic settings] – [Clock setting].
Displayet til indstilling af uret vises.

2 Vælg [Online auto-sync clock setting].

3 Vælg [On].

4 Vælg den ønskede by fra indstillingen [Time zone].
Hvis den ønskede by ikke vises i [Time zone], skal du vælge en by, der ligger inden for den samme tidszone som den ønskede by.

5 Vælg [Standard] eller [Summer time] for [Summer time] -indstillingen.

6 Vælg [Server name].
Displayet til indføring af tekst vises.
Hvis [NtpServer] vises, tilslutter enheden til den server, der er indstillet. Hvis servernavnet er i orden, skal du gå til trin 8.

7 Indfør servernavnet.
For nærmere oplysninger om indføring af tekst, se "Indføre tekst" på side 95.

8 Vælg [Apply].
Uret indstilles automatisk.

9 Vælg [Close].

Sådan gendannes servernavnet til dets fabriksindstilling

I trin 7 skal du trykke gentagne gange på CLEAR-knappen, indtil servernavnet er slettet, trykke på ENTER, og derefter vælge [Apply] på displayet til indstilling af uret.

Sådan annulleres proceduren

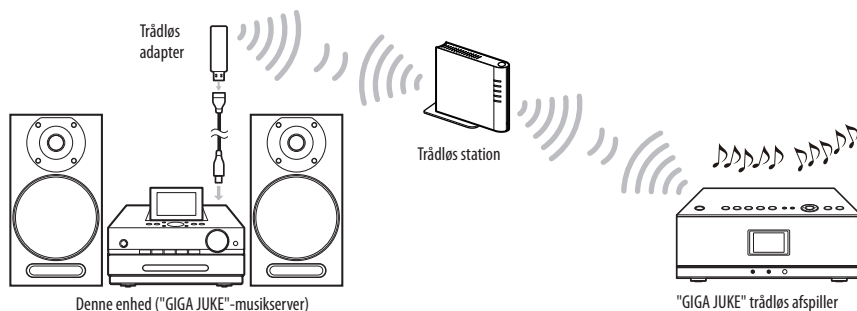
Tryk på BACK.

Bemærkninger

- Enheden kan ikke altid tilslutte til NTP-serveren, hvis internet-indstillingen ikke er blevet udført korrekt.
- Hvis du bruger en proxyserver, kan overførsler ikke videresendes til NTP-serveren. Henvend dig til din internetudbyder, hvis det sker.

Om enhedens server- og client-funktioner

Du kan tilslutte enheden til "GIGA JUKE" trådløs afspiller (client) gennem et trådløst netværk og afspille lyddata, der er gemt på enheden gennem clientens højttalere.

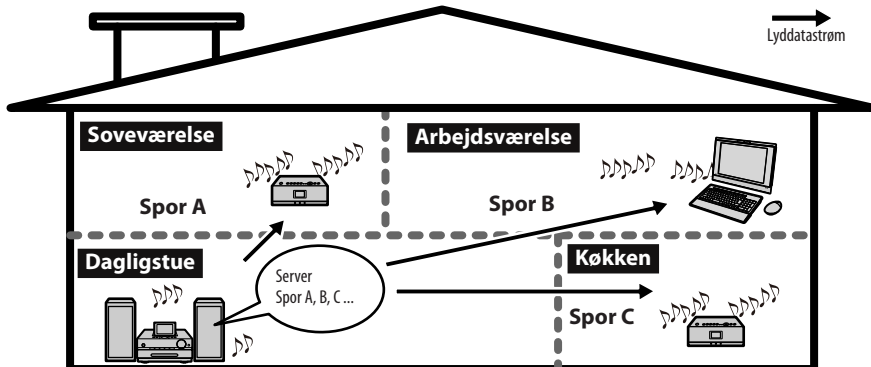


Med HOME NETWORK-funktionen kan du bruge en anden DLNA-kompatibel enhed til at lytte til lyddata, som er gemt på enheden (server-funktion). Eller du kan bruge denne enhed til at lytte til lyddata, som er gemt på en anden enhed, f.eks. en computer (client-funktion).

Server-funktionen

Hvis du bruger denne enhed ("GIGA JUKE"-musikserver) som en server og tilslutter den til en "GIGA JUKE" trådløs afspiller, kan der afspilles forskellige spor på enheden og på "GIGA JUKE" trådløs afspiller på samme tid. Endvidere understøtter server-funktionen på denne enhed DLNA (Digital Living Network Alliance) -standarden, så lyddata, der er gemt på enheden, kan afspilles på enhver client-enhed, som understøtter DLNA-standardens*1.

*1 For de nyeste oplysninger om clienter, der er kompatible med denne enhed, henvises til Sony Europes kundesupport på <http://support.sony-europe.com/> (kun for kunder i Europa).



Hvor mange klienter, der kan afspilles på samme tid, afhænger af sporenes lydformat og af netværksmiljøet. For nærmere oplysninger henvises til Sony Europes kundesupport på <http://support.sony-europe.com/> (kun for kunder i Europa).

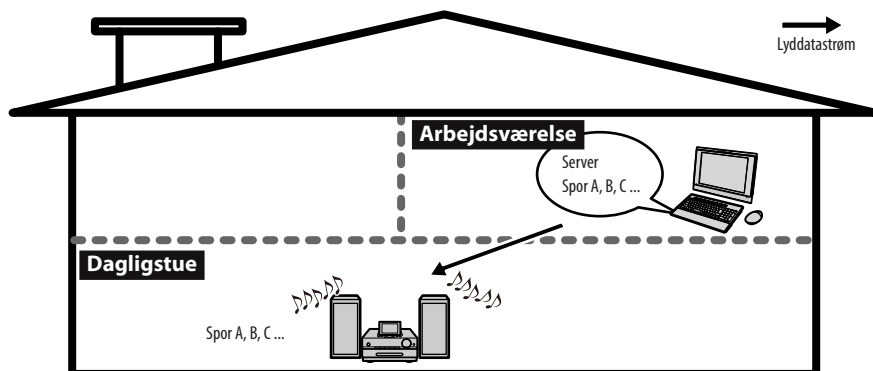
Som en yderligere funktion kan du med PARTY MODE lytte til den samme musik på samme tid i forskellige rum.

Hvis der er flere enheder, som er i stand til at kommunikere med enheden, kan disse enheder inviteres af enheden, eller "værten", til at gå i PARTY MODE som "gæste"-enheder og afspille det samme spor, der afspilles på enheden. Enheden kan også være en "gæste"-enhed. Så kan den gå i PARTY MODE og afspille det samme spor, som "værts"-enheden afspiller.

Client-funktionen

Du kan bruge enheden som en DLNA-kompatibel client og afspille lyddata, der er gemt på en DLNA-kompatibel digital medieserver*1.

*1 For de nyeste oplysninger om servere, der er kompatible med denne enhed, henvises til Sony Europes kundesupport på <http://support.sony-europe.com/> (kun for kunder i Europa).



Bruge enheden som en server

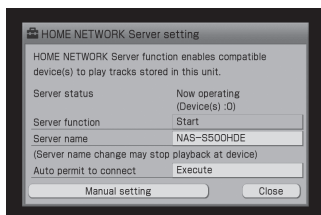
Når du aktiverer server-funktionen med Settings-menuen, kan der maksimalt tilsluttes 20 klienter til enheden. Enhver enhed, der genkendes som en client, får automatisk adgang. Se "Sådan indstilles tilslutningsstatus for en client" (side 113) for at ændre client-indstillingerne.

Evnen til at bruge server-funktionen i de forskellige betjeningsindstillinger er som følger:

Betjeningsindstilling	Brug af server-funktionen
Normal betjening	Mulig
Hurtig opstart-standby	Mulig
Standard (strømspare)-standby	Umulig
Automatisk analyse	Mulig

1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Server setting].

2 Bekræft, at [Server function] er indstillet til [Start].



3 Tilslut klienten til enheden, og vælg og afspil derefter et spor, der er gemt på enheden.

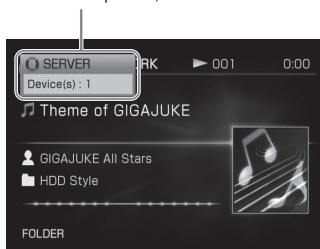
Når afspilning starter, lyser SERVER-indikatoren gulgrøn.

Hvis klienten ikke kan tilslutte med enheden (SERVER-indikatoren lyser ikke), skal du kontrollere følgende mulige årsager.

- Server-funktionen er ikke indstillet til [Start]. → Se "Sådan kontrolleres serverindstillingerne" (side 113).
- Enhedens standbyindstilling er ikke sat til hurtig opstart. → Se "Sætte standbyindstillingen" (side 125).
- Enheden kunne ikke registreres af klienten. → Se "Sådan registreres en client manuelt" (side 113).
- Enheden er indstillet til afvise tilslutning med klienten. → Se "Sådan indstilles tilslutningsstatus for en client" (side 113).

Hver gang antallet af tilsluttede klienter ændres, vises et pop-op-vindue på displayet i ca. 4 sekunder.

Antal client-komponenter, der er tilsluttet



Hvis lyddata ikke kan afspilles på en client, eller en liste over klienter ikke vises

Hvis du vil afspille lyddata i et format, som ikke understøttes af klienten, skal du vælge HOME NETWORK-funktionen på denne enhed. Hvis du gør det, bliver klienten imidlertid den eneste enhed, der kan tilslutte til enheden.

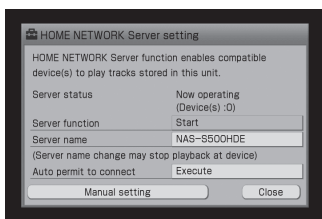
Bemærkninger

- Hvis en client tilslutter til enheden, mens enheden analyserer lyddata, standser analysen. Analyse starter igen, når clienten er holdt op med at tilgå enheden.
 - Server-funktionen standser midlertidigt, når enheden
 - optager eller importerer lyddata (herunder timer-optagelse),
 - overfører lyddata,
 - redigerer data (herunder manuel analyse af lyddata for "SensMe™ Channels"),
 - konverterer lydformat,
 - importerer lyddata fra en computer*1,
 - opdaterer systemet*1,
 - ændrer displaydesignet*1,
 - flytter lyddata fra enheden til en anden komponent*1, eller
 - formaterer systemet*1.
- *1 Hvis du annullerer betjeningen ved at trykke på I/⏏, og enheden skifter til hurtig opstart-standbyindstilling (side 125), standses server-funktionen midlertidigt.

Sådan kontrolleres serverindstillingerne

Når en client ikke kan tilslutte til enheden, skal du kontrollere enhedens serverindstillinger.

- 1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Server setting].
- 2 Når [Server function] er indstillet til [Stop], skal du vælge [Start] fra rullemenuen.



Sådan ændres servernavnet

Vælg [Server name], og indfør det nye navn på displayet til indføring af tekst.

Sådan deaktiveres automatisk tilslutning med clienter

Når [Auto permit to connect] er indstillet til [Execute], kan lyddata i enheden afspilles af en tredjepart. For at deaktivere automatisk tilslutning med clienter skal du indstille denne parameter til [Not execute].

- 3 Vælg [Close].

Bemærk

Hvis clienten er indstillet til at afvise tilslutning til enheden, vil den ikke kunne tilslutte til enheden, selv når [Auto permit to connect] -indstillingen på enheden er indstillet til [Execute]. I så fald skal du vælge [Manual setting] og indstille clienten til [Permit] for at tillade tilslutningen.

Sådan indstilles tilslutningsstatus for en client

Adgang til enheden kan tillades eller afvises for specifikke clienter.

- 1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Server setting].
- 2 Vælg [Manual setting].
- 3 Vælg clienten, og vælg [Permit] eller [Reject].
Gentag dette trin for at indstille andre clienter.
- 4 Vælg [Close].

Sådan registreres en client manuelt

Når enheden ikke er i stand til at genkende en client automatisk, kan du registrere clienten manuelt.

For nærmere oplysninger om MAC-adressen henvises til betjeningsvejledningen til clienten.

- 1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Server setting].
- 2 Vælg [Manual setting].
Der vises en liste over clienter, som kan tilsluttes.
- 3 Vælg [Add device].
- 4 Vælg [MAC address], indfør adressen, og tryk derefter på ENTER.
MAC-adressen skal bestå af 12 tegn (0 til 9 og A til F).
- 5 Vælg [Add].
- 6 Vælg [Close].
- 7 Vælg [Close].

Sådan ændres en clients navn

Vælg [Device name], og indfør det nye navn.

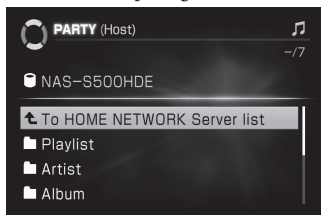
Lytte til det samme spor i forskellige rum (PARTY MODE)

Ved at bruge PARTY MODE kan du lytte til den samme musik i forskellige rum på samme tid. Når enheden går i PARTY MODE som "vært", inviteres alle trådløse afspillere automatisk til at gå i PARTY MODE som "gæster" (fabriksindstilling).

1 Tænd enheden og "gæste"-enhederne i hvert rum. "GIGA JUKE" trådløs afspiller tændes automatisk, når en "vært" går i PARTY MODE.

2 Sørg for, at hver enhed er tilsluttet til netværket.

3 Tryk på PARTY. HOME NETWORK-funktionen er slået til, og "Preparing PARTY MODE play." vises på displayet. Når forberedelserne er gennemført, forsvinder "Preparing PARTY MODE play.".



Hvis en anden enhed allerede er i PARTY MODE som "vært", går enheden i PARTY MODE som "gæst". Hvis et spor afspilles af "værten" på dette tidspunkt, starter enheden ikke afspilning fra midten af sporet. Enheden starter afspilning fra det næste spor, som "værten" afspiller.

4 Vælg og afspil et spor.

Alle "gæste"-enheder starter også afspilning af det samme spor. Det tager ca. 10 sekunder, før der kommer afspilningslyd.

Sådan sluttes PARTY MODE (kun i "værts"-status)

Tryk på PARTY.

"Stop PARTY MODE play. OK?" vises på displayet. Vælg [Yes].

Sådan afsluttes PARTY MODE (kun i "gæste"-status)

Tryk på PARTY.

"Leave PARTY MODE play. OK?" vises på displayet. Vælg [Yes].

Sådan går du automatisk i PARTY MODE som "gæst"

Hvis en anden "værts"-enhed er i PARTY MODE, kan du indstille enheden til automatisk at gå i PARTY MODE som "gæst".

Bemærk, at hvis enheden er i standard (strømspare) -standbyindstilling, tændes enheden ikke automatisk, når den inviteres til PARTY MODE.

1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Basic settings] – [System setting].

2 Vælg [Auto join PARTY MODE] – [On].

Enheden aktiverer automatisk HOME NETWORK-funktionen, når "værts"-enheden går i PARTY MODE. "Preparing PARTY MODE play." vises på displayet.

Når forberedelserne er gennemført, forsvinder "Preparing PARTY MODE play.".

For at annullere automatisk aktivering af PARTY MODE skal du vælge [Off].

Bemærkninger

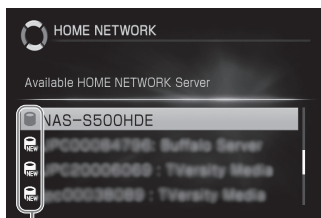
- Hvis enheden ikke er tilsluttet til et netværk, går enheden ikke i PARTY MODE.
- Hvis enheden er i PARTY MODE som "vært", annulleres PARTY MODE, når en anden funktion er valgt. Hvis enheden er i PARTY MODE som "gæst", afslutter enheden PARTY MODE, når en anden funktion vælges, men de andre enheder er stadig i PARTY MODE.
- Hvis optage-timeren aktiveres, mens enheden er i PARTY MODE, vises en meddelelse. Hvis du vil annullere optage-timeren, skal du vælge [Cancel]. PARTY MODE fortsætter. Hvis du vil starte optage-timeren, skal du vælge [Close]. I så fald annulleres PARTY MODE (når enheden er "vært"), eller enheden afslutter PARTY MODE (når enheden er "gæst").
- Når enheden er i PARTY MODE, annulleres funktionen wake-up-timer.
- Hvis du betjener enheden (optagelse, overføring osv.), når enheden inviteres til at gå i PARTY MODE, vises en meddelelse. Følg de anvisninger, der gives i meddelelsen.
- Hvis den musikfil, der afspilles af "værts"-enheden, har et format, som ikke understøttes af enheden, kan filen ikke afspilles på enheden.
- PARTY MODE slutter, og enheden slukkes, når tiden, der er indstillet for sleeptimeren, er forløbet.
- Efter du har trykket på PARTY-knappen, tager det ca. 10 sekunder før afspilningslyden kommer.

Bruge enheden som en client




Enheden kan afspille lyddata, der er gemt på en DLNA-kompatibel digital medieserver.


Lytte til musik, der er gemt i en computer

- 1 Gå ind i Home-menuen og vælg [HOME NETWORK].
Der vises en liste over de servere, som kan vælges.
Hvis du har tilsluttet til en server, tilslutter enheden automatisk til den senest tilsluttede server.



Ikoner

Ikon	Beskrivelse	Serverstatus
 (hvid eller sort*1)	Servere, der kan tilsluttes	Kan tilsluttes
 (gulgrøn)	Den senest tilsluttede server	Kan tilsluttes
	Ny server	Kan tilsluttes

Ikon	Beskrivelse	Serverstatus
	Ukendt server	Kan tilsluttes, nærmere oplysninger om serveren kan ikke findes

*1 Farven på ikoner er forskellig, alt efter det valgte displaydesign (side 124). Farven vist ovenfor er for displaydesign type 1.

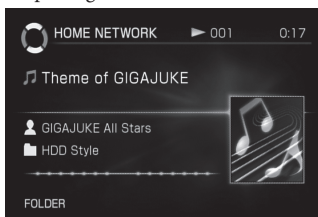
Bemærk

Hvis enhedens server-funktion er aktiveret, vises enheden også på listen.

- 2 Vælg en server fra listen over servere, der kan vælges.

"Connecting to HOME NETWORK Server."
vises, efterfulgt af hoveddisplayet.

- 3 Vælg det spor, du vil afspille.
Afspilning starter.



Bemærk

Mens serveren er ved at blive tilsluttet til enheden, skal du sørge for ikke at lukke serveren ned eller slette lydfilen i serveren.

Tips

Hvis der ikke er nogen servere, som kan vælges, på listen, skal du gå ind i Options-menuen og vælge [Display] - [Update info].

Anden betjening

For at	Gør følgende:
Standse afspilning	Tryk på ■ .
Vælg et foregående/næste spor	Tryk på ◀◀/▶▶ på fjernbetjeningen under afspilning.
Vælg et spor	Tryk på ↑/↓/←/→ .
Vælg et spornummer med talknapperne	Tryk på den relevante talknap på fjernbetjeningen, og tryk derefter på ENTER.
Skifte tidsinformation-displayet	Gå ind i Options-menuen og vælg [Display] – [Time] – [Elapsed time] eller [Remaining time].
Gentage afspilning af et eller flere spor	Gå ind i Options-menuen og vælg [Setting] – [Play mode] – [Repeat] – [Off] (gentaget afspilning er slået fra), [On] (enheden gentager alle spor) eller [Track] (enheden gentager et spor).

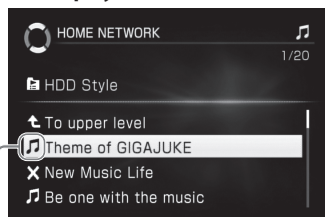
Bemærkninger

- Du kan kun vælge et spor med talknapperne på fjernbetjeningen, når hoveddisplayet eller sporliste-displayet er vist på skærmen.
- Du kan ikke skifte tidsinformationen, mens enheden er standset.
- Den korrekte resterende tid kan ikke vises, afhængigt af den tilsluttede server.

Om lyddataformater

Den tilsluttede server kan indeholde nogle lyddata, som ikke kan afspilles på enheden. Disse spor kan kendes på den ikon, der vises på displayet.

Liste-display

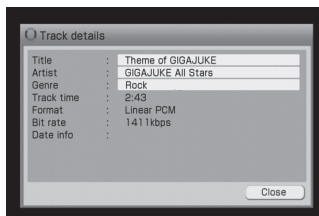


Ikon

Ikon	Betydning
	Spor, der kan afspilles.
	Ukendt lydformat/Spor, der ikke er blevet analyseret.
	Spor, der ikke kan afspilles.

Se information om spor

- 1 Vælg det spor, du vil kontrollere informationen for.
- 2 Gå ind i Options-menuen og vælg [Display] – [Track info].



For at se en hel tekststreng for en titel, kunstner eller genre skal du trykke på **↑/↓** for at vælge det respektive felt, og trykke på ENTER. Tryk på **↑/↓** for at rulle displayet.

Bruge sleeptimeren

Du kan indstille sleeptimeren til at slukke enheden efter et bestemt tidsrum i enheder på 30 minutter. Denne funktion er praktisk, når du vil falde i søvn til musik, eller når du går hjemmefra.

Tryk på SLEEP på fjernbetjeningen.

Pop-op-menuen for sleeptimeren vises. Hver gang du trykker på knappen, skifter varigheden som følger.

Off → 30 → 60 → 90 → 120 → 150 → 180 → Off...

Afslut indstilling af sleeptimeren ved at vise den ønskede varighed.

TIMER-indikatoren lyser, når sleeptimeren er aktiveret.

Bemærkninger

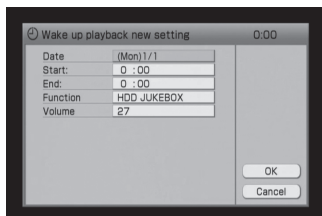
- Indstillingen af sleeptimeren annulleres, når en anden timer-funktion er aktiveret.
- Hvis der er foretaget en indstilling af optage-timer, kan indstillingen af sleeptimer ikke overlape med starttidspunkt for indstillingen af optagetimer.

Bruge wake-up-timeren

Du kan indstille timeren til automatisk at tænde og slukke enheden på et angivet tidspunkt hver dag. Enheden starter automatisk afspilning, når den tændes. Sørg for, at uret er indstillet korrekt forinden (side 29 eller 109). Der kan maksimalt udføres tre indstillinger for wake-up-timeren.

1 Tryk på **TIMER** på fjernbetjeningen. Indstillingen vises.

2 Gå ind i Options-menuen og vælg [New setting] – [Wake up playback].



3 Indstil hvert punkt. I rullemenuen skal du vælge og indstille hvert punkt (vist i "Indstillinger for wake-up-timeren" nedenfor).

4 Vælg [OK]. Indstillingen er registreret og vises på timerlisten.

5 Tryk på **TIMER** på fjernbetjeningen eller **BACK**.

Timeren er indstillet, og **TIMER**-indikatoren lyser.

Når det indstillede tidspunkt kommer, starter afspilning eller FM/AM/DAB*-modtagelse. Hvis enheden er i **HDD JUKEBOX**-funktionen, begynder det senest afspillede spor at afspille.

Hvis enheden er i **CD**-funktionen, begynder det første spor på den indlæste CD at afspille.

Hvis enheden er i "SensMe™ Channels"-

funktionen, begynder den kanal, der er indstillet til at vælges, når funktionen aktiveres, at afspille (side 71).

Bemærkninger

- En indstilling af wake-up-timer kan ikke vælges, hvis den overlapper med en eksisterende indstilling.
- Visse funktioner virker ikke i halvandet minut, før wake-up-timeren er indstillet til at aktiveres.
- Aktivering af wake-up-timeren kan forsinkes af en betjening, der udføres, kort før wake-up-timeren er indstillet til starte.

Indstillinger for wake-up-timeren

Punkt	Indhold
Date (dato)	En dag (måned/dag) inden for de næste 4 uger, herunder den aktuelle dag
	Hver Lør – Hver Søn (visse dage, f.eks. hver lørdag, mandag osv.)
	Mon – Fri (man – fre) (fra mandag til fredag)
	Mon – Sat (man – lør) (fra mandag til lørdag)
	Everyday (hver dag)
Start:	Time/Minut
End (slut):	Time/Minut
Function (funktion)	CD
	DAB*
	◆ HDD JUKEBOX
	"SensMe™ Channels"
	FM/AM
Volume (lydstyrke)	Min. (0) til Max. (51)

◆: Fabriksindstilling

Sådan fortsættes afspilning efter wake-up-timerens sluttidspunkt

Du kan annullere indstillingen af wake-up-timer, mens timeren er i gang. Når du gør dette, annulleres sluttidspunktet, og afspilning fortsætter.

For at annullere indstillingen skal du gå ind i Options-menuen, mens wake-up-timeren er i gang, og vælge [Timer cancel].

* Kun for model til Storbritannien

Bruge optage-timeren

Du kan indstille timeren til at optage et radioprogram eller afspille fra en ekstern komponent, der er tilsluttet til AUDIO IN-stikket på enheden. For at kunne bruge denne funktion skal uret være indstillet korrekt forinden (side 29 eller 109). Du kan maksimalt foretage 10 optageindstillinger.

Bemærk

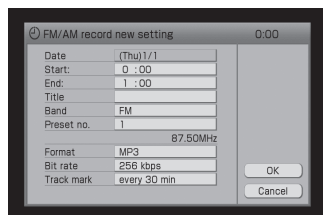
Server-funktionen standser, mens optage-timeren er i gang.

Optage et FM/AM-radioprogram eller en DAB-tjeneste* med optage-timeren

Du kan optage en FM/AM-radioudsendelse eller DAB-tjeneste* på et angivet tidspunkt. For at gøre dette skal uret og FM/AM-radiostationen være indstillet på forhånd.

1 Tryk på **TIMER** på fjernbetjeningen. Timer-listen vises.

2 Gå ind i Options-menuen og vælg [New setting] – [FM/AM record] eller [DAB record]*.



3 Indstil hvert punkt.

I rullemenuen skal du vælge og indstille hvert punkt (vist i "Indstillinger for optage-timeren" på side 121).

4 Vælg [OK].

Indstillingen er registreret og vises på timer-listen.

5 Tryk på **TIMER** på fjernbetjeningen eller **BACK**.

Timeren er indstillet, og **TIMER**-indikatoren lyser.

Sådan standses en timeroptagelse

Tryk på **■**.

Sådan fortsættes optagelse efter optage-timerens sluttidspunkt

Du kan annullere indstillingen af optage-timer, mens timeren er i gang. Når du gør dette, annulleres sluttidspunktet, og optagelse fortsætter. For at annullere indstillingen skal du gå ind i Options-menuen, mens optage-timeren er i gang, og vælge [Timer cancel].

Bemærkninger

- Efter at have indstillet optage-timeren kan du ikke indstille en anden, der overlapper med tidspunktet for den foregående. Du kan imidlertid gøre dette ved at standse den foregående indstilling midlertidigt (side 123).
- Du kan ikke indstille et sluttidspunkt for optage-timeren, der er tæt på det aktuelle tidspunkt.
- Visse funktioner virker ikke i halvandet minut, før optage-timeren er indstillet til at aktiveres.
- Aktivering af optage-timeren kan forsinkes af nogen betjening, hvis den udføres, kort før optage-timeren er indstillet til starte.
- Hvis du ikke tilføjer en titel til en optagelse, bruges de nærmere oplysninger om optagelsen (dvs. optagedato og -klokkeslæt) automatisk som titel.

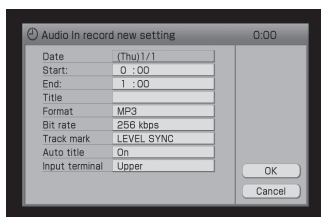
* Kun for model til Storbritannien

- For at kunne høre lyden under optagelse skal du trykke på MUTING-knappen eller VOLUME + knappen, så lyden ikke dæmpes.
- Hvis du vil optage en DAB-tjeneste med optage-timeren, skal du først forvælge den tjeneste, du vil optage. Ellers vil du ikke kunne foretage indstillingen.

Optage fra en ekstern komponent med optage-timeren

1 Tryk på TIMER på fjernbetjeningen.

2 Gå ind i Options-menuen og vælg [New setting] – [Audio In record].



3 Indstil hvert punkt.

4 Vælg [OK].

5 Tryk på TIMER på fjernbetjeningen eller BACK.

Sådan standses en timeroptagelse

Tryk på ■.

Sådan fortsættes optagelse efter optage-timerens sluttidspunkt

Du kan annullere indstillingen af optage-timer, mens timeren er i gang. Når du gør dette, annulleres sluttidspunktet, og optagelse fortsætter. For at annullere indstillingen skal du gå ind i Options-menuen, mens optage-timeren er i gang, og vælge [Timer cancel].

Indstillinger for optage-timeren

Punkt	Indhold	
Date (dato)	En dag (måned/dag) inden for de næste 4 uger, herunder den aktuelle dag	
	Hver Lør – Hver Søn (visse dage, f.eks. hver lørdag, mandag osv.)	
	Mon – Fri (man – fre) (fra mandag til fredag)	
	Mon – Sat (man – lør) (fra mandag til lørdag)	
	Everyday (hver dag)	
Start:	Time/Minut	
End (slut):	Time/Minut	
Title (titel)	Indstille navn	
Band ¹ (bånd)	◆ FM/AM	
Preset no. (forvalg nr.)	Forvalgt nummer	
Format/ Bit rate* ² (bit-hastighed)	Lineær PCM	—
	◆ MP3	96 kbps
		128 kbps
		160 kbps
		◆ 192 kbps
◆ 256 kbps		
Track mark (spor-markering) (track marking interval) (spor-markerings-interval)	every 10 min (hvert 10. min.)	
	every 30 min (hvert 30. min.)	
	every 60 min (hvert 60. min.)	
	every 120 min (hvert 120. min.)	
	LEVEL SYNC* ³	
Auto title (automatisk titel)* ⁵	◆ Til/Fra	
Input terminal (indgangs-stik)* ⁶	◆ Overside/Bagside	

(◆): Fabriksindstilling)

*1 Når enheden kun er indstillet til FM/AM-funktionen.

*2 Se side 54 for nærmere oplysninger om "Format/ Bithastighed"-indstillingen.

*3 Se side 55 for nærmere oplysninger om "LEVEL SYNC"-indstillingen. Der henvises også til forklaringen af "LEVEL SYNC niveau"-indstillingen.

*4 Når enheden kun er indstillet til FM/AM-funktionen eller DAB-funktionen. Se side 55 for nærmere oplysninger om "Auto"-indstillingen.

*5 Når "Auto title" er indstillet til "On" (side 56), bliver den aktuelle titel overskrevet (kun når enheden er indstillet til AUDIO IN-funktion).

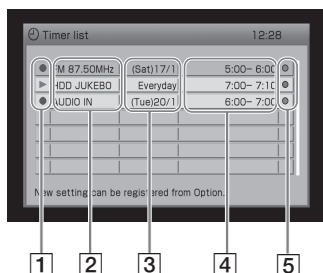
*6 Når enheden kun er indstillet til AUDIO IN-funktionen.

Kontrollere indholdet af en timer-indstilling

Tryk på TIMER på fjernbetjeningen.

Timerliste-displayet vises.

Tryk på TIMER igen for at få displayet til at forsvinde.



1		Optage-timer-ikon
		Wake-up-timer-ikon
2	Title (titel)	Indstille navn
3	Date (dato)	Indstille dato
4	Time (tid)	Starttidspunkt og sluttidspunkt for optage-timeren.
5	(blå)	Optage-timeren er i standbyindstilling.
	(rød)	Optage-timeren er aktiveret.
	(grå)	Optage-timeren er standset midlertidigt.
		Forfejlet optagelse Denne ikon vises, når optage-timeren har fejlet som følge af et strømsvigt eller andet uheld. Denne ikon vises ikke, når timeren er indstillet til regelmæssige intervaller, f.eks. hver dag eller hver uge. I så fald bibeholdes indstillingen, selvom der opstod en fejl i optagelsen. Resultaterne af den forfejlede optagelse skal slettes (denne side).

Sådan slettes en timer-indstilling

- 1 Tryk på TIMER på fjernbetjeningen. Timerliste-displayet vises.
- 2 Vælg den indstilling, du vil slette.
- 3 Tryk på DELETE på fjernbetjeningen, eller gå ind i Options-menuen og vælg [Delete].
Der vises et vindue til bekræftelse.
- 4 Vælg [Yes].
Den valgte indstilling slettes fra listen. Hvis du vælger [No], annulleres betjeningen.
- 5 Tryk på TIMER på fjernbetjeningen eller BACK.

Sådan ændres en timer-indstilling

- 1 Tryk på TIMER på fjernbetjeningen.
- 2 Vælg den indstilling, du vil ændre. Displayet til skift af indstilling vises.
- 3 Vælg det punkt, du vil ændre.
- 4 Skift punktet.
- 5 Vælg [OK].
Den nye information overskriver den gamle og vises på timer-listen.
- 6 Tryk på TIMER på fjernbetjeningen eller BACK.

Tips

Du kan udføre den samme betjening med Options-menuen.

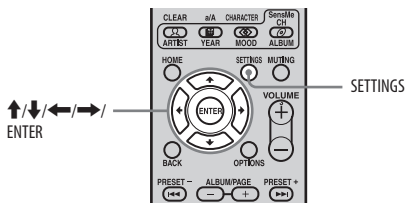
Sådan standses en timer-indstilling for optagelse med fast interval midlertidigt — Standse midlertidigt

Ved at standse en timer-indstilling midlertidigt kan du vælge en anden indstilling for den samme tidsperiode.

- 1** Tryk på TIMER på fjernbetjeningen.
- 2** Vælg den indstilling, du vil standse midlertidigt.
Displayet til indstille igen vises.
- 3** Indstil [Programming] til [Suspend] fra rullemenuen.
- 4** Vælg [OK].
Den valgte indstilling standses midlertidigt, og dens ikon bliver grå.
- 5** Tryk på TIMER på fjernbetjeningen eller BACK.

Ændre enhedens indstillinger

Indstille displayet



Sådan ændres displaystørrelsen på enheden

Du kan vælge to displaystørrelser.

- 1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Basic settings] – [System setting].
Displayet til indstilling vises.
- 2 Vælg [Wide zoom (16:9)] eller [Normal (4:3)] fra [Unit display] -rullemenuen.
- 3 Vælg [Close].

Bemærk

Ændring af skærmstørrelsen på enheden påvirker ikke billedet fra MONITOR OUT-stikket.

Sådan indstilles screensaveren

Som det er tilfældet med en pc, kan du indstille en screensaver, som vises, når der ikke er udført nogen betjening i et stykke tid.

- 1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Basic settings] – [System setting].
Displayet til indstilling vises.

- 2 Vælg [On] fra [Screen saver] -rullemenuen.

On	Hvis der ikke udføres nogen betjening i 15 minutter, aktiveres screensaveren.
◆ Off	Screensaveren aktiveres ikke.

(◆: Fabrikindsstilling)

- 3 Vælg [Close].

Sådan ændres displaydesignet

Du kan vælge displaydesignet på enheden.

- 1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Basic settings] – [Screen setting].
- 2 Vælg [Type 1] eller [Type 2] fra [Select design] -rullemenuen.
- 3 Vælg [Execute].
Displayet skifter til det design, du har valgt.

Sætte standbyindstillingen

- 1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Basic settings] – [System setting].
- 2 Vælg [Quick start-up (hurtig opstart) (Tændt/Standby-indikator: orange)] eller [Standard (strømspare)] fra [Standby mode]-rullemenuen.

◆ Quick start-up (hurtig opstart) (Tændt/Standby-indikator: orange)	Enheden reagerer hurtigt på din betjening, efter strømmen er slået til. Denne indstilling medfører et højt strømforbrug. Server-funktionen kan bruges i denne indstilling*1.
Standard (power save) (strømspare) (Tændt/Standby-indikator: rød)	Enheden reagerer langsomt på din betjening, efter strømmen er slået til. Denne indstilling sparer på strømforbruget. Server-funktionen kan ikke bruges i denne indstilling.

◆: Fabriksindstilling)

*1 For at bruge server-funktionen skal server-funktionen være indstillet til [Start] i Settings-menuen (side 113).

- 3 Vælg [Close].

Tips

- Hvis du trykker på I/⏻ (strøm)-knappen, mens enheden analyserer lyddata, lyser Tændt/Standby-indikatoren orange.
- Når standbyindstillingen er sat til "Quick start-up", tændes den indbyggede blæser nogle gange automatisk, selvom strømmen er slået fra. Det er ikke en funktionsfejl.

Afspille demonstrationsvideoen

Når du tænder enheden, kan displayet til indstilling af uret blive vist. Hvis der ikke udføres nogen betjening i ét minut, begynder en demonstrationsvideo automatisk at afspille. Hvis du indstiller uret, starter demonstrationsvideoen ikke. Når du vil afspille demonstrationsvideoen, skal du gå frem som følger.

- 1 Gå ind i Settings-menuen.
- 2 Vælg [Demonstration].
Demonstrationsvideoen starter afspilning.

Administrere systemet

Tage sikkerhedskopi og gendanne lyddata

Du kan sikkerhedskopiere lyddataene i enhedens HDD-jukeboks til en USB-harddisk. Sikkerhedskopierede data kan bruges til at gendanne dataene til enhedens HDD-jukeboks. Hvis dataene i HDD-jukeboksen er blevet sikkerhedskopieret tidligere, kan du næste gang nøjes med at udføre sikkerhedskopiering af ændrede data. Så gemmes kun det indhold, som er tilføjet siden den seneste sikkerhedskopiering, og sikkerhedskopieringen forløber hurtigere. Bemærk, at de sikkerhedskopierede lyddata skal være valideret på det tidspunkt, de bruges til at gendanne data til enhedens HDD-jukeboks. For at validere lyddata skal bekræftelse være modtaget via internettet for at beskytte imod ulovlig kopiering af lyddata.

Når du har lagret en større mængde lyddata i HDD-jukeboksen, anbefales det at udføre sikkerhedskopiering i tilfælde af uheld.

Bemærk

For at gendanne sikkerhedskopierede data skal enheden være tilsluttet til internettet.

Nødvendigt harddiskformat og størrelse til sikkerhedskopiering

For at sikkerhedskopiere lyddata til en USB-harddisk skal harddisken bruge FAT32-filsystemet. Harddiskens omfang skal være større end de lyddata, der bliver sikkerhedskopieret. Der henvises til side 173 for størrelsen af enhedens HDD. Se informationen i [System info] i Options-menuen vedrørende kontrol af, hvor meget plads der er tilbage på HDD'et.

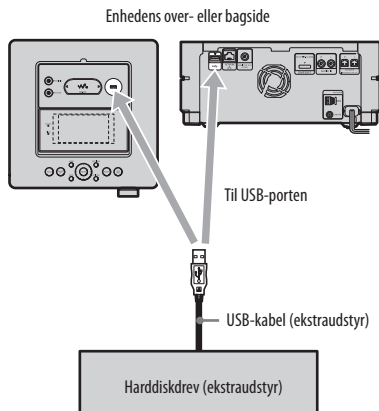
Bemærkninger

- Sikkerhedskopiering kan tage lang tid (op til 60-80 timer), afhængigt af datamængden, USB-harddisken og status for netværket.
- Sikkerhedskopierede lyddata kan ikke kopieres til eller bruges på andre enheder (f.eks. en computer) end denne enhed.
- Hvis FAT32-formatering er blevet udført på USB-harddisken med en anden enhed, f.eks. en computer, bliver lyddataene sikkerhedskopieret i den første partition på USB-harddisken. Det er ikke muligt at sikkerhedskopiere lyddata, hvis der ikke er tilstrækkelig plads til rådighed i den første partition. Hvis du har brug for mere plads, skal harddisken repartitioneres på en computer el. lign., så der bliver tilstrækkelig plads til at sikkerhedskopiere.
- Hvis USB-harddisken ikke er formateret, skal du udføre FAT32-formatering af den første partition på denne enhed (side 128), før du går videre med sikkerhedskopiering.
- Sikkerhedskopiering udelukkende af nyt materiale kan ikke udføres korrekt, hvis uret ikke er indstillet korrekt.

1 Brug et USB-kabel til at tilslutte harddisken til USB-porten på enheden.

Bemærkninger

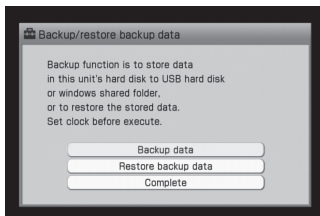
- Hvis der er tilsluttet to USB-harddiske til begge USB-porte (overside og bagside) på samme tid, prioriteres den enhed, der er tilsluttet til porten på oversiden.
- Hvis du vil bruge den USB-harddisk, der er tilsluttet til USB-porten på enhedens bagside, skal du afbryde den USB-enhed, som er tilsluttet til porten på oversiden.



- USB-stikkets form er forskelligt, alt efter den USB-harddisk, der bruges.
- Der henvises til Sony Europes kundesupport på <http://support.sony-europe.com/> (kun for kunder i Europa) for oplysninger om, hvilke USB-harddiske, der understøttes. Hvis der er tilsluttet en USB-harddisk til denne enhed, som ikke er understøttet, kan det forårsage funktionsfejl på enheden.

2 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Backup].

Displayet til indstilling af sikkerhedskopiering vises.



Bemærk

Selvom du ændrer systeminformation-displayet, kan det samlede antal spor ikke blive vist på dette tidspunkt.

3 Vælg [Backup data].

Displayet til valg af destinationsdrev vises.

4 Vælg [Start back up].

Der vises et vindue til bekræftelse af det valgte drev.

5 Bekræft det viste punkt, og vælg [Yes].

Sikkerhedskopiering starter.

Når sikkerhedskopiering slutter, vises "Backup completed normally." på displayet.

Når der allerede findes sikkerhedskopierede data på drevet

1 Vælg [Full backup] eller [Incremental backup] i trin 5 i "Tage sikkerhedskopi og gendanne lyddata" på denne side.

Full backup (fuld sikkerhedskopiering)	De gemte lyddata overskriver de eksisterende data.
Incremental backup (sikkerhedskopiering af ændrede data)	Kun lyddata, der er forskellige fra de eksisterende data, gemmes.
Back (tilbage)	Sikkerhedskopiering annulleres, og enheden vender tilbage til det tidligere viste skærmbillede.

2 Vælg [Yes].

Sikkerhedskopiering starter.

Når sikkerhedskopiering slutter, vises "Backup completed normally." på displayet.

Sådan annulleres sikkerhedskopieringen

1 Vælg [Cancel], mens sikkerhedskopiering er i gang.

Der vises et vindue til bekræftelse.

2 Vælg [Cancel processing].

Bemærkninger

- Når du annullerer en sikkerhedskopiering, er de data, der er blevet sikkerhedskopieret på den eksterne enhed, ufuldstændige og kan ikke bruges til at gendanne data til HDD'et. I så fald skal du udføre fuld sikkerhedskopiering, indtil den er gennemført.
- Der kan ikke bruges en USB-hub mellem enheden og en ekstern enhed.
- Sony kan ikke garantere problemfri drift, når du bruger et USB-forlængerkabel eller det medfølgende forlængerkabel til den trådløse adapter til at sikkerhedskopiere data.
- Sørg for ikke at afbryde USB-kablet eller netværkskablet, eller at slukke enheden, mens en sikkerhedskopiering er i gang. Det kan forårsage funktionsfejl på enheden.

Gendanne sikkerhedskopierede data

Du kan gendanne de sikkerhedskopierede data på den eksterne USB-harddisk til enhedens harddisk.

1 Brug et USB-kabel til at tilslutte USB-harddisken til USB-porten på enheden.

2 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Backup].

3 Vælg [Restore backup data].
Der vises et vindue til bekræftelse af gendannelse.

Bemærk

Selvom du ændrer systeminformation-displayet, kan det samlede antal spor ikke blive vist på dette tidspunkt.

4 Vælg [Start restoring].
Enheden tilslutter til internettet, og lyddataene bekræftes. Efter bekræftelsen er gennemført, begynder enheden at gendanne lyddataene til HDD'et.
Når gendannelsen er afsluttet, vises "Restored backup data normally."
Hvis du vælger [Cancel], mens en gendannelse er i gang, annulleres gendannelsen.

Sådan formateres en USB-harddisk

1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Backup].
Displayet til indstilling af sikkerhedskopiering vises.

2 Gå ind i Options-menuen og vælg [Format USB-HDD].
Der vises et vindue til bekræftelse.

3 Bekræft det viste punkt, og vælg stadig [Yes] efter dette.
Enheden starter formatering af USB-harddiskdrevet. Når enheden har afsluttet formatering, vises "Formatted USB hard disc normally."

4 Vælg [Complete].
Displayet til indstilling af sikkerhedskopiering vises igen.

Bemærkninger

- Når du annullerer en gendannelse, er de lyddata, der gendannes til enhedens HDD, ufuldstændige og kan forårsage funktionsfejl på enheden. For at undgå dette skal du udføre gendannelsen igen, indtil den er gennemført.
- En formatering kan ikke annulleres, når den først er begyndt.
- Der kan ikke bruges en USB-hub mellem enheden og en ekstern enhed.
- Sony kan ikke garantere problemfri drift, når du bruger et USB-forlænger-kabel eller det medfølgende forlænger-kabel til den trådløse adapter til at gendanne sikkerhedskopierede data.
- Sørg for ikke at afbryde USB-kablet eller netværkskablet, eller at slukke enheden, mens en gendannelse er i gang. Det kan forårsage funktionsfejl på enheden.

Kontrollere systeminformation

Du kan se information om systemet, f.eks. ledig plads på HDD'et, softwarens versionsnummer og version af systemets mikrocomputer.

Gå ind i Settings-menuen og vælg [System info].

Tips

Den resterende plads på HDD'et er den faktiske plads til rådighed til lagring af lyddata. Ved fuld kapacitet er den ca. 142 GB.

Opdatere systemsoftwaren

Ved at downloade den nyeste version af systemsoftwaren kan du drage fordel af de nyeste funktioner.

Når der er nye opdateringer til rådighed, får du en meddelelse på displayet, mens enheden er tændt og tilsluttet til internettet.

Bemærk

Enheden må ikke slukkes, og netværkskablet må ikke afbrydes, mens opdatering er i gang.

1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Software update].

Displayet til opdatering af systemsoftwaren vises.

2 Følg de viste instruktioner.

Opdateringen starter. Det kan tage ca. 1 time for enheden at afslutte opdatering.

Når enheden har afsluttet opdatering af softwaren, tager det ca. 30-40 minutter, før enheden genstarter.

Formaterer systemet

Denne funktion formaterer enheden, som gendannes til den tilstand, den var i på købstidspunktet. Bemærk, at denne proces sletter alle indstillinger og information (f.eks. lyddata optaget eller importeret i HDD-jukeboksen, ur-indstilling og netværksindstilling). Systemopdateringer udført af [Software update] slettes ikke.

1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [System format].

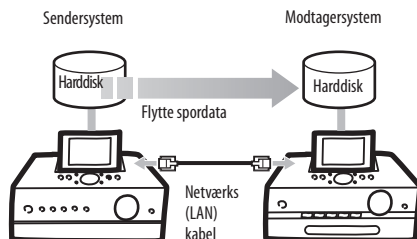
Der vises et display til bekræftelse.

2 Vælg [Yes].

Formateringen begynder. Enheden genstarter automatisk flere gange under betjeningen. Et par minutter efter den seneste genstart slukker selve enheden.

Flytte spordata mellem enheden og andre komponenter

Du kan flytte spordata i enhedens HDD-jukeboks til andre GIGA JUKE-systemer, eller omvendt. Når du flytter spordataene til et andet "GIGA JUKE"-system, bliver spordataene slettet fra HDD-jukeboksen i sendersystemet. For at kunne bruge denne funktion skal indstillingen [Move track data] findes i Settings-menuen i sender- og modtagersystemerne. Hvis ikke skal systemsoftwaren opdateres (denne side).



Læs følgende

Det kan tage et øjeblik at flytte spordata mellem systemer. Det tager f.eks. ca. 20 timer at flytte 5.000 spor.

Du kan standse flytning af spordata, og derefter genoptage flytning fra det punkt, hvor den blev standset.

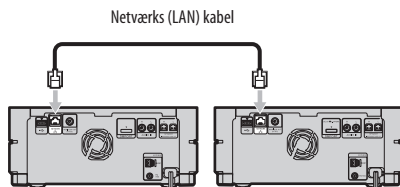
Selv efter en overførsel er blevet standset, er normal betjening mulig på begge systemer (senderen og modtageren).

Bemærkninger

- Når spordata er blevet flyttet, slettes spordataene fra sendersystemet.
- Hvis du standser en overførsel af spordata, forbliver de spordata, der ikke er blevet flyttet, i sendersystemet.
- Enhederne (senderen og modtageren) må ikke slukkes eller nulstilles, mens en flytning af data er i gang.
- Flytning af spordata er ikke mulig, når modtagersystemet er af en ældre model end sendersystemet. Spordata kan kun flyttes fra en ældre model til en nyere model, eller mellem de samme modeller.

- Følgende punkter kan ikke flyttes.
 - "Favorites" (favoritter) i HDD-jukeboks
 - Indstillinger (f.eks. netværksindstillinger, timer-indstillinger.)
- Når spordata er blevet flyttet fra en ældre model, skal automatisk analyse udføres, før "SensMe" Channels"-funktionen kan bruges.
- Spor, der er blevet flyttet manuelt mellem "SensMe" Channels" i sendersystemet, bliver automatisk returneret til deres originale "SensMe" Channels" i modtagersystemet.

1 Forbind sendersystemet til modtagersystemet med et netværks (LAN) kabel.



2 I sendersystemet skal du gå ind i Settings-menuen og vælge [Move track data].

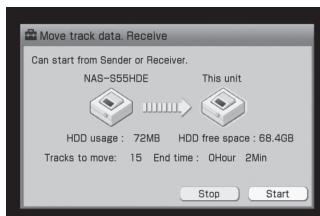
3 Læs indholdet i [Read me], og vælg derefter [Next].

4 Vælg retning for spordataene fra [Moving direction] -rullemenuen, og vælg derefter [Check].

5 Gentag trin 2 til 4 i modtagersystemet.

Hvis alle dataene af en eller anden årsag ikke kan flyttes (f.eks. på grund af utilstrækkelig plads på HDD'et eller begrænsninger i antallet af mapper i modtagersystemet), vises en meddelelse. For at annullere flytning skal du vælge [Close], og derefter vælge [Stop] i trin 6. Enheden genstarter automatisk efter annullering.

6 Når displayet til flytning af data vises, skal du vælge [Start].



7 Vælg [Yes].

Flytning starter.

Når flytning er gennemført, vises "Track data move was completed properly." på displayet. Enheden genstarter automatisk og slukkes derefter.

"GIGA JUKE" trådløs afspiller

Forberedelse	134
Netværkstilslutning og -opsætning	135
Betjening	139

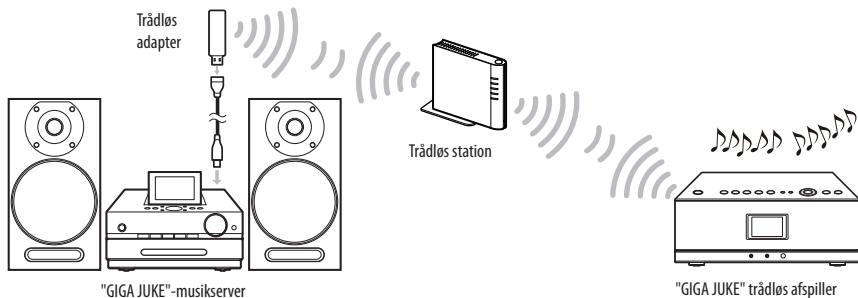
Funktioner på denne enhed

"GIGA JUKE" trådløs afspiller er en enhed, der afspiller lyddata, som er gemt på "GIGA JUKE"-musikserveren eller en computer via et trådløst netværk, så du kan høre lyden fra enhedens højttalere. Der henvises til Sony Europes kundesupport på <http://support.sony-europe.com/> for den nyeste information om kompatibel "GIGA JUKE"-musikservermodel (kun for kunder i Europa).

Lytte til de lyddata, der er gemt på en server (HOME NETWORK-funktion)

Når enheden og "GIGA JUKE"-musikserveren er forbundet med hinanden, kan disse enheder afspille forskellige spor på samme tid, mens de er placeret i forskellige rum. (Denne funktion kan stadig betjenes, når "GIGA JUKE"-musikserveren er slukket og i hurtig opstart-standbyindstilling.)

Derudover understøtter enheden DLNA (Digital Living Network Alliance) -standarden og kan således afspille lyddata, der er gemt på DLNA-kompatible enheder.



Lytte til internetradio (internetradio-funktion)

Med denne funktion kan du lytte til radioudsendelser, der udbydes på internettet (Live365, SHOUTcast).

Lytte til den samme musik i forskellige rum (PARTY MODE)

Med PARTY MODE kan du lytte til den samme musik på samme tid i forskellige rum. Når "GIGA JUKE"-musikserveren går i PARTY MODE, går enheden også i PARTY MODE automatisk som "Gæst" for at afspille det samme spor, der afspilles på "GIGA JUKE"-musikserveren.

Lytte til lyddata ved hjælp af "SensMe™ Channels"-funktionen

Du kan lytte til lyddata vha. "GIGA JUKE"-musikserverens "SensMe™ Channels"- eller Music Surfin'-funktion.

Hvad er "SensMe™ Channels"?

"SensMe™ Channels" er en funktion, der kategoriserer lyddata, som er gemt på "GIGA JUKE"-musikserveren i forskellige kanaler baseret på en analyse af dataenes egenskaber af Sonys 12 tone analyse. Med en anden funktion, "Music Surfin'", kan du springe og lytte til spor, der er samlet i kanaler efter kunstner, år, stemning og album. For nærmere oplysninger henvises til betjeningsvejledningen til "GIGA JUKE"-musikserveren.

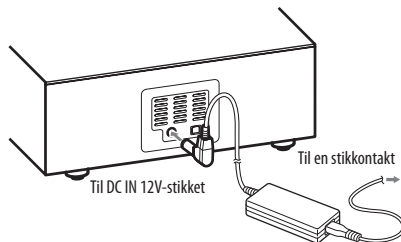
Lytte til en ekstern enhed (Audio In-funktion)

Med denne funktion kan du lytte til musik på en "WALKMAN" eller anden lydenhed gennem enhedens højttalere.

Slå strømmen til

- 1** Brug den medfølgende 12V-lysnætdapter til at tilslutte enheden til en stikkontakt.

Tændt/Standby-indikatoren lyser rødt.



- 2** Tryk på I/⏻ (strøm).

Enheden tændes, og Tændt/Standby-indikatoren lyser grønt.

Tips

Hvis du ikke udfører en betjening i et minut på enheden efter tilslutning af enheden til en stikkontakt med den medfølgende 12V-lysnætdapter, begynder en demonstration automatisk at afspille. For at standse demonstrationen skal du trykke på enten I/⏻ (strøm), PARTY, SensMe CH, HOME NETWORK, INTERNET RADIO eller AUDIO IN. For at deaktivere demonstrationen skal du indstille uret (side 31).

Sådan slås strømmen fra

Tryk på I/⏻ (strøm). Enheden slukker og går i standby.

Om Tændt/Standby-indikatoren

Tændt/Standby-indikatoren angiver enhedens betjeningsstatus.

Betjeningsstatus		Tændt/Standby-indikator
12V-lysnætdapteren er ikke tilsluttet		Off
12V-lysnætdapteren er tilsluttet	Enheden er i standbyindstilling	Lyser rødt
	Enheden er tændt	Lyser grønt
Der er sket noget unormalt		Blinker rødt

Bemærk

Før du afbryder 12V-lysnætdapteren, skal du sørge for først at trykke på I/⏻ (strøm) for at sætte enheden i standbyindstilling. Hvis du afbryder 12V-lysnætdapteren, mens enheden ikke er i standbyindstilling, kan der opstå funktionsfejl på enheden, og data kan ikke gemmes korrekt.

Om netværkstilslutninger

For at lytte til lyddata på "GIGA JUKE"-musikserveren skal du forbinde enheden og "GIGA JUKE"-musikserveren gennem et trådløst netværk.

Du kan oprette et trådløst netværk ved hjælp af den medfølgende trådløse adapter og trådløse station. Hvis du bruger et andet adgangspunkt i stedet, skal du sætte netværket op manuelt.

Med brug af den medfølgende trådløse station

Med den trådløse station kan du oprette et trådløst LAN-netværk, der giver dig mulighed for at tilslutte til internettet ved hjælp af en af følgende metoder.

- Instant (S-IWS)*1 -tilslutning
- AOSS-tilslutning

Der kan bruges en automatisk opsætningsprocedure for de enheder, der leveres med denne enhed.

Der kræves følgende enheder til disse typer tilslutning:

- Trådløs adapter (medfølger)
- Trådløs station (medfølger)

For nærmere oplysninger om Instant (S-IWS) -tilslutning henvises til den medfølgende "Vejledning til opsætning".

For nærmere oplysninger om AOSS-tilslutning på "GIGA JUKE" trådløs afspiller, se "Opsætning af netværket gennem en AOSS-tilslutning" (side 136).

*1 S-IWS er en forkortelse for "Sony Instant Wireless Audio Setup". Med Instant (S-IWS) -tilslutning kan du nemt opsætte et trådløst netværk.

Med brug af et andet adgangspunkt end den medfølgende trådløse station

• Med brug af et AOSS-kompatibelt trådløst LAN-adgangspunkt

Automatisk opsætning er mulig med AOSS-kompatible adgangspunkter.

Der kræves følgende enheder til denne type tilslutning:

- Trådløs adapter (medfølger)
- AOSS-kompatibelt trådløst LAN-adgangspunkt

For nærmere oplysninger om AOSS-tilslutning på "GIGA JUKE" trådløs afspiller, se "Opsætning af netværket gennem en AOSS-tilslutning" (side 136).

For nærmere oplysninger om AOSS-kompatibelt trådløst LAN-adgangspunkt henvises til Sony Europes kundesupport på <http://support.sony-europe.com/> (kun for kunder i Europa).

• Med brug af et AOSS-inkompatibelt trådløst LAN-adgangspunkt

Automatisk opsætning er ikke mulig. Opsætningen skal udføres manuelt ved at søge efter et adgangspunkt.

Der kræves følgende enheder til denne type tilslutning:

- Trådløs adapter (medfølger)
- AOSS-inkompatibelt trådløst LAN-adgangspunkt

For nærmere oplysninger om tilslutning på "GIGA JUKE" trådløs afspiller, se "Manuel opsætning af netværket" (side 137).

Om AOSS

AOSS (AirStation One-Touch Secure System) er en teknologi, som er udviklet af BUFFALO. Den forenkler tilslutninger og indstillinger for trådløse netværker.

Opsætning af netværket gennem en AOSS-tilslutning

Når du bruger den medfølgende trådløse station eller et AOSS-kompatibelt trådløst LAN-adgangspunkt, kan du sætte det trådløse netværk op gennem en AOSS-tilslutning.

Før du udfører opsætning på "GIGA JUKE" trådløs afspiller, skal du tilslutte den trådløse station eller det trådløse LAN-adgangspunkt til "GIGA JUKE"-musikserveren ("Tilslutning og opsætning af et trådløst netværk (AOSS-opsætning)" på side 100 i afsnittet "GIGA JUKE"-musikserver) og bekræfte, at server-funktionen på "GIGA JUKE"-musikserver er aktiveret ("Sådan kontrolleres serverindstillingerne" på side 113 i afsnittet "GIGA JUKE"-musikserver).

Bemærk

Du kan få problemer med opsætning, hvis enheden og den trådløse station eller det trådløse LAN-adgangspunkt er placeret for langt fra hinanden. Hvis det er tilfældet, skal enhederne placeres tættere på hinanden.

1 Tryk på **SETTINGS** på enheden. Settings-menuen vises på displayet.

2 Vælg **[Network setting] – [Manual setting] – [Connection setting] – [AOSS]**.

Følg de instruktioner, der vises på displayet. Når du bliver bedt om at trykke på AOSS-knappen, skal du trykke og holde på AOSS-knappen på den trådløse station eller det trådløse LAN-adgangspunkt, indtil AOSS- eller SECURITY-indikatoren blinker. Den trådløse station eller det trådløse LAN-adgangspunkt bliver derefter indstillet automatisk.

3 Når "AOSS setting with wireless station/access point is completed." vises, skal du vælge **[OK]**.

Et display til valg af server vises.

4 Vælg navnet på den server (f.eks. **[NAS-S500HDE]**)*1, du vil tilslutte til.

*1 Servernavn: Dette navn vises i **[Server setting]**-menuen på "GIGA JUKE"-musikserveren.

Tilslutningen mellem enheden og "GIGA JUKE"-musikserveren er gennemført.

Manuel opsætning af netværket

Når du bruger et AOSS-inkompatibelt trådløs LAN-adgangspunkt, kan du indstille tilslutningen manuelt.

Før du udfører opsætning på "GIGA JUKE" trådløs afspiller, skal du tilslutte det trådløse LAN-adgangspunkt til "GIGA JUKE"-musikserveren ("Søge efter adgangspunktet og sætte et trådløst netværk op" på side 101 i afsnittet "GIGA JUKE"-musikserver) og bekræfte, at serverfunktionen på "GIGA JUKE"-musikserver er aktiveret ("Sådan kontrolleres serverindstillingerne" på side 113 i afsnittet "GIGA JUKE"-musikserver).

Bemærk

Du kan få problemer med opsætning, hvis enheden og det trådløse LAN-adgangspunkt er placeret for langt fra hinanden. Hvis det er tilfældet, skal enhederne placeres tættere på hinanden.

For nærmere oplysninger om inputværdierne for følgende procedurer henvises til betjeningsvejledningen til den respektive enhed eller information fra din internetleverandør.

- 1 Tryk på **SETTINGS** på enheden. Settings-menuen vises på displayet.
- 2 Vælg [Network setting] – [Manual setting] – [Connection setting] – [Manual].
- 3 Når "Change the wireless LAN setting values?" vises, skal du vælge [Yes]. Enheden begynder automatisk at søge efter et trådløst netværk, der kan tilsluttes (SSID).

- 4 Vælg netværksnavnet (SSID) fra listen, eller vælg [Direct input].

- 5 Følg de instruktioner, der vises på displayet, og indstil de nødvendige punkter.

"Network name (SSID)" og "Security setting" vises kun, hvis du valgte [Direct input] i trin 4. For at indføre tekst skal du trykke gentagne gange på \uparrow/\downarrow , indtil det ønskede bogstav eller tal vises, og derefter trykke på ENTER. Hver gang du trykker på \uparrow/\downarrow , ændres tegntypen i denne rækkefølge.

Tal (0 til 9) → Store bogstaver (A til Z) → Små bogstaver (a til z) → Symboler (!, ", #, \$, ...)

Efter at have valgt tegntypen ("0", "A", "a" eller "!") vises skal du trykke på \uparrow/\downarrow og holde, indtil det ønskede tegn vises.

Network name (netværksnavn) (SSID):
Indfør netværksnavnet (SSID).

Security setting (sikkerhedsindstilling):

Vælg [WEP64/128bit], [WPA/WPA2] eller [None].

Network key (netværksnøgle):

Indfør netværksnøglen (sikkerhedsnøglen). Hexadecimalt tal og ASCII-kode kan bruges.

Address setting (indstilling af adresse):

Vælg [Full automatic] eller [Custom].

- Når du vælger [Full automatic]: Enheden indstiller automatisk IP-adressen og DNS-serveren, og går derefter til displayet for trin 6.
- Når du vælger [Custom]: Displayet skifter til displayet til indstilling af IP-adresse.

IP address setting (indstilling af IP-adresse):

Vælg [Auto (DHCP)] eller [Manual].

- Når du vælger [Auto (DHCP)]: Enheden indstiller automatisk IP-adresse, subnetmaske og standardgateway.
- Når du vælger [Manual]: Indfør værdierne for IP-adresse, subnetmaske og standardgateway.

DNS server setting (indstilling af DNS-server):

Vælg [Auto] eller [Manual].

- Når du vælger [Auto]: Enheden indstiller automatisk DNS-serveren.
- Når du vælger [Manual]: Vinduet til indstilling af DNS-server vises. Angiv DNS 1 (foretrukken DNS-server) og DNS 2 (supplerende DNS-server).

6 Når "Switch network settings to manual." vises, skal du vælge [OK].
Vinduet til valg af server vises.

7 Vælg navnet på den server (f.eks. [NAS-S500HDE])*1, du vil tilslutte til.

*1 Servernavn: Dette navn vises i [Server setting]-menuen på "GIGA JUKE"-musikserveren.

Tilslutningen mellem enheden og "GIGA JUKE"-musikserveren er gennemført.

Manuel opsætning af en proxyserver

Det kan være nødvendigt at sætte en proxyserver op, afhængigt af specifikationerne fra din internetudbyder eller netværksindstillingerne.

1 Gå ind i Settings-menuen og vælg [Network setting] – [Manual setting] – [Proxy setting] – [On].

Angiv IP-adresse og portnummer, og tryk derefter på ENTER og hold.

2 Når "Switch proxy settings." vises, skal du vælge [OK].

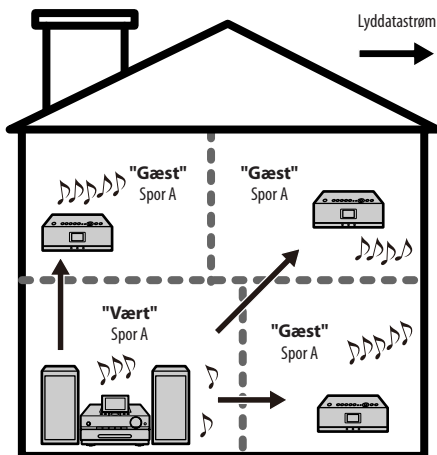
Bemærk

Hvis der efter åbning af Settings-menuen ikke udføres nogen betjening i tre minutter, annulleres opsætningen automatisk. Når det sker, gemmes indførte punkter ikke.

Lytte til lyddata på "GIGA JUKE"-musikserveren

Lytte til det samme spor på samme tid i forskellige rum (PARTY MODE)

Med PARTY MODE kan du lytte til den musik, der afspilles på "Værten" ("GIGA JUKE"-musikserveren), mens den er i et andet rum. Denne enhed er fabriksindstillet til automatisk at gå i PARTY MODE som "Gæst", hver gang "Værten" går i PARTY MODE. Enheden tændes automatisk, når den inviteres til PARTY MODE, selvom enheden er slukket.



Når "Værten" ("GIGA JUKE"-musikserveren) går i PARTY MODE, aktiverer enheden automatisk HOME NETWORK-funktionen, "Now preparing..." vises på displayet, og derefter blinker PARTY-indikatoren.

Når forberedelserne er gennemført, lyser PARTY-indikatoren.

Det tager ca. 10 sekunder, før der kommer afspilningslyd.

Sådan forlader du PARTY MODE

Tryk på PARTY.

"Leave PARTY MODE play. OK?" vises på displayet. Vælg [OK].

Bemærkninger

- Hvis du betjener enheden (f.eks. når du bruger internetradio-funktionen), når enheden inviteres til at gå i PARTY MODE, vises en meddelelse. Følg de anvisninger, der gives i meddelelsen.
- Hvis det spor, der afspilles af "Værten", har et format, som ikke understøttes af enheden, kan filen ikke afspilles på enheden.
- Enheden forlader PARTY MODE, når du vælger en anden funktion.
- Når enheden går i PARTY MODE, annulleres indstillingen af On-timer.
 - PARTY MODE fortsætter, selvom On-timerens starttidspunkt er kommet.
 - PARTY MODE fortsætter, selvom On-timerens sluttidspunkt er kommet.
 - Hvis enheden inviteres til PARTY MODE under afspilning af spor med On-timer-funktionen, går enheden i PARTY MODE og starter afspilning af det spor, der afspilles af "Værten".
- Enheden forlader PARTY MODE og slukkes automatisk, når den tid, der er indstillet for sleeptimeren, er løbet.
- Punkter i Settings-menuen kan ikke indstilles, mens enheden er i PARTY MODE.

Sådan deaktiveres automatisk aktivering af PARTY MODE

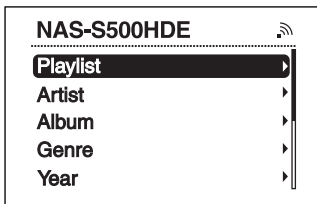
- 1 Tryk på SETTINGS.
Settings-menuen vises.
- 2 Vælg [Option] – [Auto join PARTY MODE].
- 3 Vælg [Off].
Enheden går ikke automatisk i PARTY MODE.
For at indstille automatisk aktivering af PARTY MODE skal du vælge [On].

For at gå i PARTY MODE, mens [Auto join PARTY MODE] er indstillet på [Off], skal du trykke på PARTY-knappen. Hvis "Værten" afspiller et spor på det tidspunkt, begynder enheden ikke at afspille fra midten af sporet. Enheden begynder at afspille, når "Værten" begynder at afspille det næste spor.

Sådan skifter du server

Gå frem som følger, når du vil skifte til en anden server.

- 1 Tryk på HOME NETWORK.
- 2 Tryk på ← for at vise det vindue, der er vist nedenfor*¹.



*¹ Punkter vises på det sprog, der er indstillet på "GIGA JUKE"-musikserveren.

- 3 Tryk på ↑/↓ for at vælge [Select server].
Der vises et vindue til bekræftelse af serverafbrydelse.
- 4 Tryk på ↑/↓ for at vælge [OK].
Enheden afbrydes fra serveren, og der vises en liste over servere.
Ikonen ved siden af servernavnet angiver servertypen.

Ikon	Servertype
Ingen ikon	Dette er en server, du har tilsluttet til før, og som er aktiveret nu.
	Dette er en server du har tilsluttet til før, men som ikke er aktiveret nu eller ikke kan genkendes.
	Dette er en server, du aldrig har tilsluttet til før.

- 5 Tryk på ↑/↓ for at vælge serveren.

Sådan opdateres serverlisten

Vælg [Update info], mens serverlisten vises.

Enheden søger efter nye servere, og der vises en opdateret serverliste.

Tips

Enheden bevarer en historik over de sidste 10 tilsluttede servere. Denne historik kan også slettes (nedenfor).

Sådan redigeres serverlisten

Du kan slette servere, der ikke virker, eller servere, der ikke kan genkendes, fra listen.

- 1 Mens HOME NETWORK-funktionen er aktiveret, skal du trykke på SETTINGS på enheden.
Settings-menuen vises.
- 2 Vælg [Server setting] – [Server delete].
Der vises en liste over servere, der kan slettes.
Hvis der ikke er nogen servere, som kan slettes, vises "There is no server to delete." på displayet.
- 3 Vælg den server, du vil slette.
Hver gang du trykker på ENTER, sættes eller fjernes kryds i afkrydsningsfeltet.
- 4 Vælg [OK].
Alle afkrydsede servere slettes.

Bemærk

Servere, der er aktiveret nu, vises ikke på listen over servere, der kan slettes, og kan ikke slettes.

Sådan vælger du en server manuelt hver gang

Når HOME NETWORK-funktionen er aktiveret på enheden, fabriksindstilles den til automatisk at tilslutte til den sidst tilsluttede server.

Du kan ændre indstillingen til at vælge serveren manuelt i stedet.

- 1 Tryk på SETTINGS.
Settings-menuen vises.
- 2 Vælg [Server setting] – [Server auto connect].
- 3 Vælg [Off].

Afspille spor med "SensMe™ Channels"-funktionen

Du kan bruge "GIGA JUKE"-musikserverens "SensMe™ Channels"- og Music Surfin'-funktioner på denne enhed. For nærmere oplysninger om disse funktioner, se "Afspille spor med "SensMe™ Channels"-funktionen" (side 69) i afsnittet "GIGA JUKE"-musikserver.

Før du kan gøre dette, skal du først tilslutte enheden til "GIGA JUKE"-musikserveren over et trådløst netværk og vælge "GIGA JUKE"-musikserveren som den server, enheden tilslutter til (side 136).

For en liste over kanaler i "SensMe™ Channels"-funktionen, se side 178.

1 Tryk på SensMe CH.
Displayet til valg af kanal vises, og enheden afspiller den vigtigste del af det viste spor.

2 Tryk på **↑/↓** for at vælge den ønskede kanal.
Enheden afspiller den vigtigste del af det første spor i den valgte kanal gentaget.

3 Tryk på **←/→** for at vælge det ønskede spor i kanalen.
Hver gang du trykker på **←/→**, afspiller enheden den vigtigste del af det valgte spor. Hvis du trykker på ENTER, begynder enheden at afspille det valgte spor fra dets begyndelse.

Tips

Hvis enheden er slukket og går i standby, mens "SensMe™ Channels"-funktionen er valgt, vises CH. 001, næste gang du tænder enheden, uanset hvilken kanal der blev valgt sidst.

Bruge Music Surfin'

Hvis du trykker på Music Surfin'-knappen, mens en kanal i "SensMe™ Channels"-funktionen afspilles, oprettes følgende kanaler midlertidigt vha. sporene i "GIGA JUKE"-musikserveren.

- **(ARTIST)** -knap: ARTIST-kanal, der indeholder spor af den aktuelt valgte kunstner.

- **(YEAR)** -knap: YEAR-kanal, der indeholder spor fra den samme periode som det aktuelt valgte spor.
- **(MOOD)** -knap: MOOD-kanal, der indeholder spor med en stemning, der svarer til det aktuelt valgte spor.
- **(ALBUM)** -knap: ALBUM-kanal, der indeholder spor fra det aktuelt valgte album.

Hvis du f.eks. trykker på **(KUNSTNER)** -knappen, mens du lytter til din yndlingskunstner, samler enheden alle spor af den pågældende kunstner og lægger dem i en midlertidig kanal, som du kan lytte til.

Hvis der kun er et spor, der kan samles til en kanal, kan kanalen ikke vælges

1 Mens der afspilles en kanal i "SensMe™ Channels"-funktionen, skal du trykke på den ønskede Music Surfin'-knap (**(ARTIST)**, **(YEAR)**, **(MOOD)** eller **(ALBUM)**) på fjernbetjeningen.
Den valgte kanal vises.

2 Tryk på **←/→** for at vælge det ønskede spor, og tryk derefter på ENTER.
Enheden begynder at afspille det valgte spor. For at vende tilbage til en normal kanal fra "SensMe™ Channels"-funktionen skal du trykke på den Music Surfin'-knap, der er valgt i trin 1.

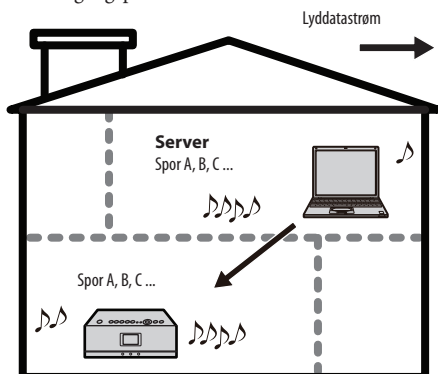
Anden betjening

For at	Gør følgende
Holde pause i afspilningen	Tryk på ⏸ under afspilning. Tryk på ▶▶ igen for at fortsætte afspilning.
Rykke tilbage eller rykke frem i det aktuelle spor	Tryk på ⏮/⏭ og hold på fjernbetjeningen.
Gå til begyndelsen af det aktuelle spor, foregående spor eller næste spor.	Tryk gentagne gange på ⏮/⏭ på fjernbetjeningen.
Standse "SensMe™ Channels" eller Music Surfin'	Tryk på I/⏻ (strøm) for at slukke enheden. Næste gang du tænder enheden, vises CH. 001.

Afspille lyddata i en computer

Denne enhed kan afspille lyddata, der er gemt på digitale medieservere, som understøtter DLNA (Digital Living Network Alliance) -standarden. Før du afspiller lyddata, skal du forbinde enheden og computeren gennem et trådløst LAN-adgangspunkt.

For nærmere oplysninger om netværkstilslutninger henvises til betjeningsvejledningen til det trådløse LAN-adgangspunkt.



For nærmere oplysninger om computere, der kan tilsluttes og lydformater, der kan afspilles, se side 180.

Sørg for, at din computers softwares serverfunktion er aktiveret.

1 Tryk på HOME NETWORK.

2 Vælg den server, der skal tilsluttes.

Når displayet til valg af server vises, skal du trykke på **↑/↓** for at vælge serveren.

Hvis displayet til valg af server ikke vises, skal du udføre proceduren "Sådan skifter du server" (side 140) for at vælge serveren.

3 Tryk på **↑/↓** for at vælge det punkt, du vil afspille.

De punkter, der vises (spor, kunstnere, album, genrer, mappenavn osv.), afhænger af den tilsluttede server.

- Tryk på **←** for at gå til det næste bibliotek opad. Hvis du trykker på **←** efter at have nået det højeste bibliotek, vender displayet tilbage til afspilningsvinduet.
- Tryk på **→** for at gå til det næste bibliotek nedad.
- Efter du har valgt biblioteket, skal du trykke på **⏪ / ⏩** på fjernbetjeningen for at rulle listen.

4 Tryk på ENTER eller **→** for at skifte displayet, og vælg det spor, du vil afspille.

Enheden starter afspilning af det valgte spor, og afspilningsdisplayet vises.

Sørg for, at der kommer lyd fra enhedens højttalere.

Tips

Hvis enheden slukkes og går i standby, mens den stadig er tilsluttet til computeren, gemmes det sidste afspilningsdisplay og vises igen, næste gang du tænder enheden.

Bemærkninger

- Enheden kan ikke sortere en liste over spor, der kan afspilles.
- Hvis den tilsluttede server indeholder en stor mængde lyddata, kan det tage et øjeblik for displayet at skifte, mens enheden søger efter et spor.

Anden betjening

For at	Gør følgende
Holde pause i afspilningen	Tryk på ► under afspilning. Tryk på ► igen for at fortsætte afspilning.
Rykke tilbage eller rykke frem i det aktuelle spor	Tryk på ◀◀/▶▶ og hold på fjernbetjeningen.
Gå til begyndelsen af det aktuelle spor, foregående spor eller næste spor.	Tryk gentagne gange på ◀◀/▶▶ på fjernbetjeningen.
Standse afspilning	Tryk på I/⏻ (strøm) for at slukke enheden. Næste gang du tænder enheden, starter enheden afspilning af sporet fra det sted, hvor den sidst standsede.

Gentaget afspilning • Blandet afspilning




Du kan lytte til spor i vilkårlig rækkefølge eller gentaget (gentaget afspilning).

Afspilningsindstillinger kan ændres i HOME NETWORK-funktionen.


1 Tryk på **SETTINGS**.
Settings-menuen vises.

2 Vælg [Play mode].

3 Vælg den ønskede afspilningsindstilling.

Afspilningsindstilling/ ikon	Beskrivelse
Continue (fortsæt) (standard)/ Ingen ikon	Alle spor efter det valgte afspilles i rækkefølge efter sporlisten, og derefter er der pause i afspilning.
All repeat / (gentag alle) 	Alle spor i afspilningsområdet, som inkluderer det aktuelle spor, afspilles gentaget i rækkefølge efter sporlisten.
1 repeat / (gentag 1)  1	Det aktuelle spor afspilles gentaget.
Shuffle / (blandet) SHUF	Alle spor i afspilningsområdet, som inkluderer det aktuelle spor, afspilles en gang i vilkårlig rækkefølge, og derefter er der pause i afspilning.
Shuffle repeat / (blandet gentaget)  SHUF	Alle spor i afspilningsområdet, som inkluderer det aktuelle spor, afspilles gentaget i vilkårlig rækkefølge.

Bemærkninger

- Under blandet afspilning kan du ikke springe til begyndelsen af det foregående spor, selvom du trykker på  på fjernbetjeningen. Du kan dog springe til begyndelsen af det aktuelle spor.
- Under blandet afspilning kan mapper ikke blandes.

Lytte til en eksternt tilsluttet enhed

Du kan lytte til afspilningslyden fra en ekstern bærbar lydenhed (f.eks. en "WALKMAN") tilsluttet til AUDIO IN-stikket på enheden. Afspilningslyden kommer fra enhedens højttalere.

Bemærk

Sørg for at skrue ned for lydstyrken på enheden. Ellers kan den kraftige lydudgang forårsage skade på enhedens højttalere.

- 1** Tilslut en ekstern enhed til AUDIO IN-stikket på enhedens forside.
- 2** Tryk på AUDIO IN.
Enheden skifter til Audio In-funktion.
- 3** Start afspilning på den eksternt tilsluttede enhed.
Afspilningslyden kommer fra enhedens højttalere.
- 4** Tryk på VOLUME + eller – for at justere lydstyrken.

Tips

Hvis lydstyrken på den tilsluttede enhed er for høj eller for lav, kan du ændre indgangsniveauet på enheden (side 150).

Bemærk

Du kan ikke betjene den eksternt tilsluttede enhed fra denne enhed.

Indstille lyd kvaliteten

Vælg en lyd stil (Preset EQ)

Du kan vælge lyd stilen blandt seks forvalgte equalizer indstillinger, så den matcher musikgenren.

- 1 Tryk på **SETTINGS**.
Settings-menuen vises.
- 2 Vælg **[Sound] – [Preset EQ]**.
- 3 Vælg lyd stil.
Du kan vælge stilen blandt følgende punkter.
 - ▶ FLAT (ingen equalizer)*1
 - ▶ ROCK
 - ▶ POPS
 - ▶ JAZZ
 - ▶ CLASSICAL
 - ▶ DANCE*1 Fabriksindstilling

Tips

Du kan indstille lyd stilen med **PRESET EQ**-knappen på fjernbetjeningen.
Hvert tryk på knappen skifter lyd stilen som følger.
FLAT → ROCK → POPS → JAZZ → CLASSICAL → DANCE → FLAT →...

Frembringe en mere dynamisk lyd (Dynamic Sound Generator X-tra)

Du kan forstærke bassen og skabe en mere kraftfuld lyd.
Indstillingen **DSGX** er ideel til musik kilder.

- 1 Tryk på **SETTINGS**.
Settings-menuen vises.
- 2 Vælg **[Sound] – [DSGX]**.
- 3 Vælg **[On]*1** eller **[Off]**.
*1 Fabriksindstilling


Tips

Du kan indstille denne funktion med **DSGX**-knappen på fjernbetjeningen.
Tryk gentagne gange på **DSGX**. Hver gang du trykker på knappen, ændres **DSGX**-funktionen mellem "On" og "Off" ("fra" og "til").

Bruge timeren

Bruge sleeptimeren

Du kan indstille sleeptimeren, så enheden automatisk går i standby efter et bestemt tidsrum (sleeptimer-funktion).

- 1 Tryk på **SETTINGS**.
Settings-menuen vises.
- 2 Vælg [Sleep timer].
- 3 Vælg tidsintervallet blandt [15minutes], [30minutes], [60minutes] eller [90minutes].
Sleeptimeren er indstillet, og  vises på afspilningsdisplayet. Efter den valgte tid er forløbet, skrues lydstyrken gradvist ned, og enheden går automatisk i standby.

Tips

- Du kan også indstille sleeptimeren med SLEEP-knappen på fjernbetjeningen. Hver gang du trykker på knappen, skifter intervallet som følger. [Off] → [15minutes] → [30minutes] → [60minutes] → [90minutes] → [Off]...
- Mens sleeptimeren er indstillet, skal du trykke på SLEEP-knappen på fjernbetjeningen for at kontrollere den resterende tid, før enheden går i standby. Hvis du trykker på knappen igen, indstilles sleeptimeren igen.

Bemærk

Hvis du udfører følgende betjening, før sleeptimeren slås fra, nulstilles sleeptimeren.

- Afbryd 12V-lysnetaadapteren.
- Sluk enheden (enheden går i standby).
- Udfør [Network setting] i Settings-menuen.
- Udfør [Option] - [Factory default] i Settings-menuen.

Bruge On-timer

Du kan indstille On-timeren til at starte afspilning af den ønskede kilde på et angivet tidspunkt (On-timer-funktion). Du kan indstille op til to On-timere. Sørg for at indstille uret, før du indstiller On-timeren (side 31).

- 1 Vælg et spor eller den internetradiostation, du vil afspille med On-timeren.
- 2 Tryk på **SETTINGS**.
Settings-menuen vises.
- 3 Vælg [On-timer].
- 4 Vælg [Timer1] eller [Timer2].
- 5 Vælg [On].
Displayet til indstilling af On-timer vises.
- 6 Indstil [Start:] (starttidspunkt) og [End:] (sluttidspunkt).
Tryk på / for at ændre tiden, og tryk på ENTER for at indføre indstillingen.
Hver gang du trykker på ENTER, bevæger markøren sig som følger.
"hour" - time (starttidspunkt) → "minutes" - minut (starttidspunkt) → "hour" - time (sluttidspunkt) → "minutes" - minut (sluttidspunkt).
Tryk på / og hold for at ændre parameteren gentaget.

7 Indstil ugedagen.

Tryk på / for at vælge dagen, og tryk på ENTER.

Hver gang du trykker på ENTER, sættes eller fjernes kryds for den valgte dag.

Bekræft, at den dag, du vil indstille

On-timeren til, er afkrydset, vælg [OK], og tryk derefter på ENTER.

8 Vælg den kilde, du vil afspille.

Hvis du vælger [Yes], bliver den kilde, der afspilles nu, afspillet, når starttidspunktet nås. Hvis du vælger "SensMe™ Channels" som kilde, afspilles CH. 001 lige meget hvilken kanal, du vælger.

Hvis du vælger internetradio som kilde, bliver den station, der modtages nu, indstillet.

Hvis du vælger [No], bliver den kilde, du indstillede sidste gang, afspillet.

9 Tryk på VOLUME +/- for at justere afspilningslydstyrken.

Hvis du vælger [Yes], indstilles den aktuelle lydstyrke, når starttidspunktet nås.

Hvis du vælger [No], er den lydstyrke, du indstillede sidste gang, stadig indstillet.

"Confirm on-timer settings." vises.

10 Vælg [OK].

On-timeren er indstillet, og vises på afspilningsdisplayet.

3 minutter forud for starttidspunktet, starter enheden forberedelse til On-timer-afspilning.

20 sekunder før sluttidspunktet skrues lydstyrken gradvist ned, og enheden går automatisk i standby efter sluttidspunktet.

Tips

- Hvis du ikke vil indstille sluttidspunktet, skal du indstille det til [---:--].
- Mens On-timeren er indstillet i HOME NETWORK-funktionen, ændres afspilningsindstillinger midlertidigt til [1 repeat]. Efter at have gennemført indstillingen, gendannes afspilningsindstillingen.
- Hvis det angivne spor er slettet, eller den angivne radiostation ikke kan modtages, før On-timeren starter, lyder en alarm på starttidspunktet. Tryk på en vilkårlig knap for at standse alarmen. Hvis du sletter det angivne spor, eller enheden afbrydes fra internettet inden for 3 minutter før starttidspunktet for indstillingen af On-timer, udløses alarmen dog ikke.
- Hvis tidsrummene for timer 1 og timer 2 overlapper hinanden, går den timer, hvis starttidspunkt er indstillet tidligere end den anden, frem for den senere.

Bemærkninger

- Du kan ikke indstille On-timer i Audio In-funktionen.
- Indstillingen af On-timer slettes, hvis du afbryder lysnetadapteren.
- Hvis enheden allerede er tændt 3 minutter før starttidspunktet for On-timer, aktiveres On-timeren ikke.
- Hvis On-timeren er blevet indstillet, må enheden ikke betjenes inden for 3 minutter før starttidspunktet. Hvis du gør det, virker On-timeren ikke altid.

Ændre indstillinger

Du kan indstille eller ændre de forskellige indstillinger. Gå frem som følger for at ændre indstillingen.

- 1 Tryk på **SETTINGS**.
Settings-menuen vises.
- 2 Tryk på **↑/↓** for at vælge punktet, og tryk derefter på **ENTER**.
Tryk på **←** for at vende tilbage til det øvre bibliotek.
- 3 Gentag trin 2, indtil du har gennemført indstillingerne.

Sådan annulleres indstillingerne

Tryk på **SETTINGS** for at vende tilbage til det første bibliotek i Settings-menuen. Tryk på **SETTINGS** igen, så Settings-menuen forsvinder.

Setup-punkter

→ Første bibliotek	→ Andet bibliotek	Beskrivelse
Play mode		Du kan indstille afspilningsindstillingen til at afspille lyddata i vilkårlig rækkefølge eller til at afspille gentaget (side 144). (Fabriksindstilling: Continue)
Sound		Du kan indstille lydkvaliteten.
	Preset EQ	Du kan vælge lydstil blandt seks forvalgte equalizerindstillinger, så den matcher musikgenren (side 146). (Fabriksindstilling: FLAT)
	DSGX	Du kan indstille enheden til at frembringe en mere dynamisk lyd (Dynamic Sound Generator X-tra) (side 146). (Fabriksindstilling: On)
Sleep timer		Du kan sætte tidsintervallet for standbyindstillingen (side 147).
On-timer		Du kan indstille enheden til at starte afspilning på et angivet tidspunkt (side 147). Du kan indstille op til to On-timere.
Server setting		Du kan indstille enheden til at tilslutte til en server automatisk. Du kan også slette en server fra serverhistorikken.
	Server auto connect	I HOME NETWORK-funktionen kan du indstille enheden til automatisk at tilslutte til den sidst tilsluttede server (side 140). (Fabriksindstilling: On)
	Server delete	Du kan slette servere, der ikke virker, eller servere, der ikke kan genkendes, fra listen (side 140).

→ Første bibliotek	→ Andet bibliotek	Beskrivelse
Network setting	Auto setting	Du kan nulstille netværket til dets fabriksindstillinger (Instant (S-IWS) indstilling).
	Manual setting	Du kan indstille [Connection setting] og [Proxy setting] manuelt. <ul style="list-style-type: none"> Når du vælger [Connection setting]: Du kan vælge typen af tilslutning blandt [Instant (S-IWS)], [AOSS] eller [Manual]. <ul style="list-style-type: none"> Instant (S-IWS): Der henvises til "Vejledning til opsætning". AOSS (side 136) Manual (side 137) Når du vælger [Proxy setting]: Du kan angive indstillingen af proxy-server (side 138).
Option		Du kan indstille forskellige indstillinger.
	Clock	Du kan indstille den aktuelle dato og klokkeslæt (side 31). (Fabriksindstilling: 1/1/2009 00:00)
	Auto join PARTY MODE	Dette afgør, om enheden går i PARTY MODE ([On]) eller ej ([Off]), når enheden inviteres til PARTY MODE (side 139). (Fabriksindstilling: On)
	My name	Du kan indføre navnet på den enhed, der skal vises, på "GIGA JUKE"-musikserveren.
	AUDIO IN sensitivity	Du kan vælge en indgangsfølsomhed, som passer til udgangsniveauet på den eksterne komponent, der er tilsluttet til AUDIO IN-stikket. <ul style="list-style-type: none"> High (Hovedtelefon-udgang): Vælg dette niveau for input fra hovedtelefonstikket på en bærbar enhed. Low (Linjeudgang): Vælg dette niveau for input fra linjeudgangsstikket på en bærbar enhed (fabriksindstilling).
	Language	Du kan vælge displaysproget blandt engelsk, fransk, tysk, italiensk eller spansk (side 28). (Fabriksindstilling: English)
	Backlight	Du kan indstille, om displayvinduet baggrundsbelysning altid er tændt eller tændes/slukkes automatisk, mens enheden er tændt. <ul style="list-style-type: none"> Always on: Baggrundsbelysningen forbliver tændt (fabriksindstilling). Auto off: Baggrundsbelysningen slukkes automatisk, når enheden ikke har været betjent i 90 sekunder. Hvis du betjener den, mens baggrundsbelysningen er slukket, lyser den automatisk.
Factory default	Du kan nulstille alle enhedens parametre til deres fabriksindstillinger.	
Device information		Du kan se netværksinformation, MAC-adresse, firmware-version og enhedens ID.
	My name	Du kan kontrollere navnet på denne enhed.
	Network information	<ul style="list-style-type: none"> Indstilling af tilslutning Netværksnavn (SSID) Sikkerhedsindstilling Indstilling af IP-adresse IP-adresse/Subnetmaske Default gateway (standardgateway) Indstilling af DNS-server DNS 1 / DNS 2 Proxy-indstilling
	MAC address	Du kan kontrollere enhedens MAC-adresse.
	Firmware version	Du kan kontrollere enhedens firmware-version.
Device ID	Du kan kontrollere den ID for enheden, der bruges til internetradio.	

Fejlfinding

Fejlfinding	153
-------------------	-----

Fejlfinding

Følg beskrivelsen nedenfor, før du henvender dig til nærmeste Sony-forhandler, hvis der opstår problemer ved brug af enheden. Hvis der vises en fejlmeddelelse, anbefales det at skrive den ned som reference.

1 Se om problemet er omtalt i dette "Fejlfinding"-afsnit.

For nærmere oplysninger om fejlfinding for Instant (S-IWS) -tilslutning henvises til den medfølgende "Vejledning til opsætning".

2 Tjek Sony Europas kundesupport på <http://support.sony-europe.com/> (kun for kunder i Europa).

Du kan finde den nyeste supportinformation og OSS på denne website.

3 Henvend dig til nærmeste Sony-forhandler, hvis du stadig ikke kan løse problemet efter trin 1 og 2.

Henvend dig til din nærmeste Sony-forhandler, hvis du efter at have gjort alt det ovenstående stadig ikke kan løse problemet.

"GIGA JUKE"-musikserver

Sådan nulstilles enheden

Det er som regel unødvendigt at nulstille denne enhed. I sjældne tilfælde virker enheden imidlertid ikke normalt og reagerer ikke længere på knapper eller skærmbetjening. I så fald skal enheden nulstilles ved at trykke på **■**-knappen sammen med I/⏻ (strøm) -knappen på enheden.

Strøm

Enheden slås ikke til.

- ➔ Afbryd strømledningen fra stikkontakten. Efter ca. 1 minut skal du tilslutte strømledningen igen, og trykke på I/⏻ (strøm) -knappen for at slå enheden til.

Når du har tilsluttet strømledningen og tændt enheden, vises meddelelserne "Setting up", "Please wait.", "Turning-off after setting is applied." på displayet, og enheden slukkes automatisk.

- ➔ Det er ikke en problem. Efter strømledningen er tilsluttet, foretager enheden automatisk de indledende indstillinger og går i standby. Enheden tændes, når du trykker på I/⏻ (strøm) -knappen.

Det tager et øjeblik for enheden at slukke, mens meddelelserne "Starting up", "Please wait.", "Turning-off after setting is applied." vises.

- ➔ Hvis der er optaget en stor mængde data på enhedens HDD, tager det et øjeblik, før enheden slukker.

Det tager et øjeblik for enheden at tænde, når meddelelserne "Starting up" og "Please wait." vises.

- ➔ Hvis du bruger enheden i et miljø uden en bredbåndsroutet, tager det ca. 30 sekunder for enheden at hente en IP-adresse og derefter tænde.
- ➔ Den IP-adresse, der er indstillet for enheden, bruges allerede af en anden enhed. Indstil den anden IP-adresse.

Enheden slås ikke fra.

- ➔ I/⏻ (strøm) -knappen reagerer ikke altid, mens enheden foretager de indledende indstillinger eller stadig er ved at starte op.
- ➔ Tændt/Standby-indikatoren lyser orange og belysningspanelet blinker langsomt, mens enheden analyserer de optagede materialer. Hvis du vil annullere analysen og slukke enheden, skal du trykke på ■ -knappen.
- ➔ Så længe enheden er aktiv som server, og client-enheden afspiller lyddata, er server-funktionen stadig aktiveret, og strømmen er stadig slået til, selvom du trykker på I/⏻ (strøm) -knappen for at slukke enheden (displayet slukkes, og belysningspanelet blinker langsomt). Tryk på ■ for at annullere server-funktionen og slukke enheden.
- ➔ Hvis du afbryder strømledningen fra stikkontakten, mens Tændt/Standby-indikatoren lyser rødt, kan indikatoren stå tændt lidt længere.

Der er støj fra enheden, eller enheden er stadig varm, efter strømmen er slået fra.

- ➔ Når standbyindstilling er sat til "Quick start-up", er nogle dele af det interne system stadig aktive, og den indbyggede blæser aktiveres somme tider.

Display

Visningen på skærmen er forvrænget.

- ➔ Enheden udsættes for stød eller vibrationer. Placer enheden på et stabilt sted.
- ➔ Ved sjældne lejligheder kan HDD'ets egenskaber forårsage forvrængning på displayet. Det er ikke en funktionsfejl.

Lyddugang

Der er ingen lyd.

- ➔ Kontrol af lyden kan ikke udføres, mens optage-timeren er i gang.
- ➔ Kontroller tilslutningerne på den eksterne komponent og indstillingen af indgangsstikket for AUDIO IN-funktionen.
- ➔ Slut højttalerkablerne godt til (der henvises til den medfølgende "Vejledning til opsætning").

Højre-venstre lydbalance er dårlig eller vendt om.

- ➔ Tilslut højttalerne og andre enheder korrekt (der henvises til den medfølgende "Vejledning til opsætning").

Lyden har ingen dybde og er tilsyneladende i mono.

- ➔ Tilslut højttalerne og andre enheder korrekt (der henvises til den medfølgende "Vejledning til opsætning").

Der er kraftig summen eller støj på lyden.

- ➔ Tilslut højttalerne og andre enheder korrekt (der henvises til den medfølgende "Vejledning til opsætning").
- ➔ Flyt lyd-kablet væk fra display, fluorescerende lys eller andre elektriske enheder.
- ➔ Flyt enheden væk fra display eller tv.
- ➔ Hvis stikkene er beskidte, skal de tørres af med en klud, der er let fugtet med sprit.
- ➔ Den indsatte disk er ridset eller beskidt.

HDD-jukeboks

Enheden kan ikke optage en CD.

- ➔ Disken er ikke kompatibel med nogen af de understøttede lyd-CD-standarder.
- ➔ Disken kan være ridset eller beskidt.
- ➔ MP3-CD'er kan ikke optages.

Enheden kan ikke importere lyddata.

- ➔ Du kan maksimalt importere 10.000 spor ad gangen (ved import af spor fra en USB-lagerenhed).
- ➔ De eneste lydformater, der kan importeres, er MP3, OMA*1, WMA*1, WAV*1 og AAC*1*2. Afhængigt af filen, kan det stadig være umuligt at importere en lydfil, selv om den er i et af disse formater.
 - *1 Uden ophavsretsbeskyttelse (Digital Rights Management)
 - *2 Filer konverteres automatisk til MP3-format ved import.

Enheden kan ikke tilslutte til en eksternt tilsluttet bærbar enhed.

- ➔ Hvis der er tilsluttet bærbare enheder til USB-portene på enhedens overside og forside, skal en af dem afbrydes.
- ➔ Tilslut USB-kablet igen.

Mens lyddata overføres til USB-lagerenheden, kan hele navnet på en mappe ikke overføres.

- ➔ For en USB-lagerenhed er den maksimale størrelse for et mappenavn 83 byte (83 alfanumeriske tegn).

Enheden kan ikke afspille MP3-lydfiler.

- ➔ MP3-lydfilerne er optaget i et format, der ikke er understøttet.

En redigering tager lang tid.

- ➔ Den tid, en redigering tager, afhænger af antallet af album eller spor, der er gemt i HDD-jukeboksen.
- ➔ Redigering kan tage lang tid for spor i Lineær PCM-format.

Titelinformation kan ikke hentes.

- ➔ Enheden er ikke tilsluttet til internettet.
- ➔ Der er ikke information i Gracenote® Music Recognition Service-databasen, som svarer til disken (side 73 og 108).
- ➔ Det vil ikke altid være muligt at hente titelinformation for spor, der er optaget dårligt, f.eks. spor der ikke er optaget fra begyndelsen.
- ➔ Information kan ikke hentes for spor med en længde på 15 sekunder eller derunder.

Spor kan ikke sammensættes.

- ➔ Du kan ikke sammensætte spor, hvis den samlede afspilningstid for begge spor overstiger 120 minutter.
- ➔ Sporenes format er forskelligt (f.eks. er det ene et Lineær PCM-format spor og det andet et ATRAC-format spor) eller sporene har forskellige bithastigheder (f.eks. har et en bithastighed på 105 kbps, og det andet en bithastighed 132 kbps).

Efter gentaget redigering (deling og sammensætning) af sporet(ene), kan sporene ikke sammensættes.

- ➔ Det skyldes HDD-systemets tekniske begrænsninger. Det er ikke en funktionsfejl.

Ved optagelse fra FM, AM eller DAB* kan musik- og taleindhold ikke skelnes automatisk.

- ➔ Kontroller, om "Track mark"-indstillingen for optagelsen er indstillet til "Auto" (side 55).

Et spor kan ikke deles.

- ➔ Du forsøgte at dele et spor ved dets begyndelse eller slutning.
- ➔ Et spor kan ikke deles, hvis det samlede antal spor på HDD-jukeboksen efter delingen overstiger 40.000 spor.

Du kan ikke finde det ønskede album eller kunstner, når du bruger funktionen Søgning på forbogstav.

- ➔ Hvis du ikke kan finde det ønskede punkt, kan du prøve at søge på følgende måde.
 - Vis igen listen for [etc.].
 - Udfør en søgning med et andet kriterium ([Artist] eller [Album]).

"SensMe™ Channels"

Et spor er ikke i den kanal, du forventede.

- ➔ Da spor kategoriseres af 12 tone analyse-teknologi, kan et bestemt spor blive placeret i en kanal, som du måske ikke forventer. Du kan ikke slette disse spor, men du kan skjule dem, så de er usynlige (side 70), eller du kan flytte dem til andre kanaler (side 70).

Der er ingen spor i en kanal.

- ➔ Spor placeres kun i Radio Music/Talk-kanalen når "Track mark"-indstillingen for optagelsen er indstillet til "Auto".
- ➔ Hvis den automatiske analyse ikke er udført, bliver sporene ikke placeret i "SensMe™ Channels". Udfør analysen enten automatisk eller manuelt (side 72).

* Kun for model til Storbritannien

CD

Der kan ikke afspilles. Lyden springer.

- ➔ Den indsatte disk er af en type, som ikke understøttes af enheden (side 170).
- ➔ Der er kondensvand i diskskuffen. Tag disken ud, sluk enheden i ca. 30 minutter, og indsæt derefter disken igen (side 169).
- ➔ Disken er ikke i overensstemmelse med CD-standarden.
- ➔ Den indsatte disk er ridset eller beskidt.

Nogle spor kan ikke afspilles.

- ➔ Hvis du bruger en multisession-disk med lyd-CD-format, kan kun spor, der er optaget i den første session, afspilles.

MP3-filer kan ikke afspilles.

- ➔ Der er optaget MP3-filer på disken, som ikke er i overensstemmelse med ISO 9660 Level 1, 2 eller Joliet-standarden.
- ➔ Filer uden filtypenavnet ".mp3" kan ikke afspilles. Hvis en fil på en disk ikke er en MP3-fil, men har et ".mp3"-filtypenavn, forsøger enheden at afspille denne fil, og det kan give støj på lyden eller funktionsfejl på enheden.
- ➔ Filerne har filtypenavnet ".mp3", men de er i et andet format end MPEG-1 Audio Layer 3.

Kunstnernavne kan ikke vises.

- ➔ Kunstnernavne vises ikke på hoveddisplayet for MP3-CD'er. Du kan kontrollere kunstnernavnet på displayet for detaljeret information om sporet (ID3) (side 75).

Titelinformation kan ikke hentes.

- ➔ Enheden er ikke tilsluttet til internettet.
- ➔ Enheden er i MP3-indstilling.
- ➔ Der er ikke information i Gracenote® Music Recognition Service-databasen, som svarer til disken (side 73 og 108).

FM/AM og DAB*

FM- eller AM-udsendelser kan ikke modtages.

- ➔ Tilslut antennerne korrekt (der henvises til den medfølgende "Vejledning til opsætning").
- ➔ Juster antennens position.
- ➔ Brug en ekstern antenne.

RDS virker ikke.

- ➔ Sørg for, at der er stillet ind på en FM-station.

DAB-udsendelse kan ikke modtages.*

- ➔ Kontroller alle antennetilslutninger, og udfør derefter indledende DAB-søgning (se side 76).
- ➔ Den aktuelle DAB-tjeneste er ikke tilgængelig. Tryk på TUNING +/- for at vælge en anden tjeneste.
- ➔ Hvis du er flyttet til et andet område, kan nogle tjenester/nogle frekvenser have ændret sig, og du vil ikke altid kunne stille ind på din sædvanlige radio. Udfør indledende DAB-søgning for at omregistrere indholdet af udsendelser (side 76). (Hvis denne procedure udføres, slettes alle tidligere gemte forvalg.)

Music Transfer

Installationsprogrammet aktiveres ikke automatisk.

- ➔ Dobbeltklik på CD-ROM-drevet i Windows Stifinder, og dobbeltklik på "setup.exe" for at starte installationsprogrammet.

Lydfiler kan ikke overføres til en anden "GIGA JUKE"-model ved hjælp af "Music Transfer"-softwaren.

- ➔ "Music Transfer"-softwaren understøttes kun på denne model (NAS-S500HDE). Du kan ikke bruge softwaren på andre "GIGA JUKE"-modeller.

* Kun for model til Storbritannien

Destinationsenheden vises ikke på computeren.

- ➔ Tænd enheden.
- ➔ Tilslut først enheden til computeren med et netværks (LAN) kabel, og gå derefter ind i Settings-menuen på enheden og vælg [Import from PC]. På computeren skal du åbne [Tools] -menuen i "Music Transfer"-softwaren og vælge denne enhed fra listen over overførselsdestinationer.
- ➔ Afhængigt af den sikkerhedssoftware, der er installeret på computeren, vises den ønskede overførselsdestination ikke altid.

Destinationsenheden vises ikke på computeren, selvom du tilslutter enheden til computeren med netværks (LAN) kablet.

- ➔ På enheden skal du vælge [Import using LAN cable] på displayet for LAN-kabelforbindelse (side 61).
- ➔ Vent lidt, når tilslutningen er blevet lavet, åbn derefter [Tools] -menuen og vælg [Select Transfer Destination] i "Music Transfer"-softwaren på computeren, og vælg denne enhed fra listen over overførselsdestinationer (side 60)
- ➔ Kontroller "Netværksforbindelser" på computeren, og bekræft, at "LAN-forbindelse" er indstillet til aktiv.
- ➔ Hvis "DHCP"-indstillingen ikke er sat til "Hent automatisk en IP-adresse" i "Netværksforbindelser" på computeren, skal du gøre følgende: Åbn "Egenskaber" i "LAN-forbindelse", vælg "Internetprotokol (TCP/IP)"*¹ egenskaber, og afkryds derefter feltet for "Hent automatisk en IP-adresse"*².
*¹ "Internetprotokol version 4 (TCP/IPv4)" for Windows Vista
*² Hvis du ændrer indstillingerne på computeren, skal du sørge for at registrere de aktuelle indstillinger på forhånd. I nogle tilfælde vil du, hvis du ikke gendanner de foregående indstillinger, ikke altid kunne oprette forbindelse til det foregående netværk.
- ➔ Afhængigt af den sikkerhedssoftware, der er installeret på computeren, vises den ønskede overførselsdestination ikke altid.

Overførslen tager tid, afhængigt af lydfilen.

- ➔ Overførslen af lydfilet i AAC-format tager lang tid, fordi de skal konverteres til et andet format under overførslen.

Lydfilet kan ikke overføres ved hjælp af "Music Transfer"-softwaren, der er installeret på computeren.

- ➔ Enheden kan indstilles til at afvise tilslutning til computeren. Hvis det er tilfældet, skal du gå ind i Settings-menuen, vælge [Server setting] – [Manual setting], og derefter sætte tilslutningsindstillingerne for kildecomputeren til [Permit] (side 113). Brug derefter "Music Transfer"-softwaren igen til at overføre lydfilet fra computeren (side 59).
- ➔ Hvis lydfilet ikke kan overføres, når enheden er tilsluttet til computeren via en trådløs LAN-forbindelse, skal du tilslutte enheden til computeren med et netværks (LAN) kabel, og forsøge at overføre lydfilet igen.

Overførslen standser undervejs, mens du bruger "Music Transfer"-softwaren.

- ➔ Hvis lydfilet ikke kan overføres, når enheden er tilsluttet til computeren via en trådløs LAN-forbindelse, skal du tilslutte enheden til computeren med et netværks (LAN) kabel, og forsøge at overføre lydfilet igen.

Timer-optagelse fungerer ikke. Enheden afspiller ikke på det tidspunkt, der er bestemt af wake-up-timeren.

- ➔ Timer-indstillinger deaktiveres under en filoverførsel fra computeren.

WM-PORT

Enheden kan ikke importere lyddata fra en "WALKMAN".

- ➔ Lyddata kan ikke importeres, når WM-PORT-funktionen er valgt. Vælg HDD JUKEBOX-funktionen, når du importerer lyddata (side 58).

Enheden kan ikke overføre lyddata til en "WALKMAN".

- ➔ Lyddata kan ikke overføres, når WM-PORT-funktionen er valgt. Vælg HDD JUKEBOX-funktionen, når du overfører lyddata (side 40).

Der er ingen lyd.

- ➔ Kontroller, at "WALKMAN"™ er sikkert tilsluttet til WM-PORT.
- ➔ Det kan tage tid at starte afspilningen, afhængigt af indholdet.

Internet

Enheden kan ikke tilslutte til internettet.

- ➔ Bekræft status for netværket. Gå ind i Settings-menuen og vælg [Network setting] – [Check connections] (side 105).
- ➔ Bekræft netværksindstillingen eller kontakt din internetudbyder.
- ➔ Bredbåndsruter-indstillingen skal være korrekt. For nærmere oplysninger om bredbåndsruter-indstilling henvises til betjeningsvejledningen til routeren og materialerne leveret af internetudbyderen.
- ➔ Når enheden er tilsluttet direkte til et modem uden indbygget router, kan du ikke tilslutte til internettet. Lav tilslutningen gennem en bredbåndsruter.
- ➔ Hvis kontrakten med din internetudbyder begrænser internettilslutning til en enhed ad gangen, vil enheden ikke kunne få adgang til internettet, når der allerede er tilsluttet en anden enhed. Henvend dig til din internetudbyder.
- ➔ Når enheden er tilsluttet gennem et trådløst netværk, kan elektromagnetisk stråling nogle gange forhindre den i at tilslutte til internettet.

Enheden kan ikke tilslutte til ADSL.

- ➔ Du kan have byttet rundt på DSL-porten og TEL (telefon) -porten på splitteren, da du tilsluttede kabler.
- ➔ Kontroller, om lysene på ADSL-modem og bredbåndsruter lyser korrekt. Der henvises til betjeningsvejledningerne til udstyret.

Enheden kan ikke få adgang til internettet gennem et trådløst netværk.

- ➔ Den trådløse adapter skal være kompatibel. For information om kompatible modeller henvises til Sony Europas kundesupport på <http://support.sony-europe.com/> (kun for kunder i Europa).

- ➔ Trådløse netværker påvirkes af elektromagnetisk stråling fra mikrobølgeovne og andre enheder. Hvis enheden er i nærheden af en sådan enhed, skal du tilslutte et USB-forlængerkabel til den trådløse adapter og flytte den til et sted med bedre modtagelse.
- ➔ Brug forlængerkablet til den trådløse adapter til at flytte den trådløse adapter til et sted med bedre modtagelse.

Sikkerhedsniveauet for AOSS-tilslutningen er forringet (WEP 128 osv.).

- ➔ Hvis sikkerhedsniveauet for AOSS-tilslutningen af en eller anden grund er forringet, skal du trykke på RESET-knappen på den trådløse station med en spids genstand, f.eks. en lille nål, og derefter udføre opsætning af AOSS igen (side 100).

HOME NETWORK

Når enheden bruges som en client

Du kan ikke tilslutte til serveren (der vises en fejlmeddelelse).

- ➔ Bekræft status for netværket. Gå ind i Settings-menuen og vælg [Network setting] – [Check connections] (side 105).
- ➔ Bekræft netværksindstillingen eller kontakt din internetudbyder.
- ➔ Denne enheds IP-adresse skal være hentet korrekt. Hvis [DHCP] er indstillet til [All auto], og IP-adressen er hentet korrekt, vises IP-adressen på displayet (side 103 og 104). Hvis IP-adressen ikke vises, skal du kontrollere følgende punkter.
 - Bredbåndsrouteren skal være tændt, før du tænder enheden.
 - Metoden til at hente IP-adressen skal være korrekt for dit netværksmiljø (side 99).
- ➔ Kontroller, at de indledende indstillinger for serveren er blevet udført korrekt.
- ➔ Hvis ICF (Internet Connection Firewall) -funktionen er aktiveret i serveren, kan det forhindre enheden i at tilslutte til serveren. I så fald skal du deaktivere ICF-funktionen.
- ➔ Registreringen af enheden skal være udført korrekt på serversiden. Selvom du sletter registreringer af enheden fra serveren, kan serveren blive vist på listen over servere, der kan vælges på denne enhed.

- ➔ Registrer enheden i serveren igen.
- ➔ Genstart serveren.
- ➔ Gå ind i Options-menuen og vælg [Display] – [Update info]. Det kan tage et øjeblik, før serveren vises på displayet.

Enheden tilsluttes ikke automatisk til serveren.

- ➔ Hvis enheden er sluttet direkte til serveren med et krydset kabel, kan enheden ikke altid tilslutte til serveren. Enheden skal være tilsluttet til serveren gennem en hub.

Enheden kan ikke registreres til en VAIO-computer.

- ➔ Netværkstilslutningen skal være udført korrekt. Kontroller følgende punkter.
 - Kontroller, om afkrydsningen på "Release confirmation number" (ophævs bekræftelsesnummer) er slettet.
 - Bredbåndsrouteren skal være tændt, før du tænder enheden.
 - Metoden til at hente IP-adresse skal være korrekt for dit netværksmiljø (side 99).

Den server, du vil tilslutte, vises ikke på displayet med listen over servere, der kan vælges.

- ➔ Gå ind i Options-menuen og vælg [Display] – [Update info]. Det kan tage et øjeblik, før serverlisten er opdateret.
- ➔ Sørg for, at en "musikserver" (et program) er aktiveret i den tilsluttede server. Hvis du bruger VAIO Media, skal du bekræfte, at "Status" er indstillet til "Start" på "VAIO Media Console"-displayet.

Det tager et øjeblik for enheden at tilslutte til serveren.

- ➔ Hvis din internettilslutning ikke går gennem en bredbåndsrouter, kan det tage ca. 30 sekunder, efter strømmen på enheden er slået til, at hente en IP-adresse og starte tilslutning til serveren.
- ➔ Den IP-adresse, der er indstillet for enheden, bruges allerede af en anden enhed. Indstil en anden IP-adresse.

Der kan ikke opnås tilslutning til serveren, eller afspilning er ikke mulig.

- ➔ Hvis du tilføjer en bredbåndsrouter, efter du har brugt enheden i netværkstilslutningen uden at bruge en bredbåndsrouter, kan IP-adressen ændres automatisk, og tilslutningen med serveren kan blive umulig. I så fald skal du gå til displayet med listen over servere, der kan vælges, og opdatere indstillingen for at hente en ny IP-adresse. (Se "Den server, du vil tilslutte, vises ikke på displayet med listen over servere der kan vælges" på denne side.)

Lyden springer.

- ➔ Hop i lyden kan forårsages af elektromagnetiske bølger, når enheden er tilsluttet til et trådløst netværk.
- ➔ Lyden kan hoppe, når serveren kører mange programmer. Luk de andre programmer på serveren.

Det lydformat, der vises på enheden, er forskelligt fra serverens.

- ➔ Lydformatet for afspilning via et netværk vises på enheden. Dette kan være forskelligt fra det format, der vises på serveren.

"Incompatible format found." vises på displayet, og sporet kan ikke afspilles.

- ➔ Kontroller, om lydfilen på serveren er beskadiget eller slettet. Se betjeningsvejledningen til serveren.

Når enheden bruges som en server

Enheden kan ikke findes på clientsiden, eller klienten kan ikke tilslutte til enheden.

- ➔ Enheden er i "Standard (strømspare)" -standbyindstilling. Tænd enheden eller sæt standbyindstillingen til "Quick start-up" (side 125).
- ➔ Bekræft, at netværket er korrekt indstillet. Hvis det ikke er tilfældet, kan tilslutningen ikke foretages.
- ➔ Måske er server-funktionen på enheden indstillet til at være slået fra. Gå ind i Settings-menuen, vælg [Server setting], og indstil [Server function] til [Start] for at starte server-funktionen op.
- ➔ Serveren er blevet indstillet til afvise tilslutning med klienten. Bekræft, om klienten er registreret eller ej med [Manual setting] i serverindstilling-menuen (side 113).

- ➔ Det maksimale antal på 20 klienter, som kan tilsluttes, er allerede indstillet. Slet unødvendige klienter med [Manual setting] i serverindstilling-menuen.
- ➔ Afhængigt af netværksmiljøet er automatisk tilslutning ikke altid tilladt for klienten. Registrer klienten manuelt med [Manual setting] i serverindstilling-menuen.
- ➔ Server-funktionen på enheden standses midlertidigt, hvis enheden udfører en af følgende funktioner. Enheden tilslutter til klienterne igen, efter den respektive betjening er gennemført.
 - Optagelse
 - Import
 - Redigering
 - Manuel analyse af musikdata for "SensMe" Channels^{*1}
 - Konvertering af format
 - Import af musikdata fra en computer^{*1}
 - Opdatering af systemsoftwaren^{*1}
 - Ændring af displaydesignet^{*1}
 - Flytning af spordata til et modtagersystem^{*1}
 - Formatering af systemet^{*1}

^{*1} Hvis du annullerer betjeningen ved at trykke på I/⏏, og enheden skifter til hurtigt opstart-standbyindstilling (side 125), standses server-funktionen midlertidigt.

Hvis enheden ikke tilslutter til klienten igen, efter ovenstående betjening er gennemført, skal du gå ind i Settings-menuen, vælge [Server setting] - [Manual Setting], og derefter bekræfte, at den ønskede klient er registreret. Hvis den ønskede klient ikke er registreret, skal du udføre proceduren i "Sådan registreres en klient manuelt" (side 113) og registrere klienten manuelt.

Spør på enheden vises ikke på klienten.

- ➔ Når du vil afspille lyddata i et format, som ikke understøttes af klienten, skal du vælge HOME NETWORK-funktionen på enheden. Men hvis du gør dette, bliver klienten den eneste enhed, der kan tilslutte til enheden.

Klienten kan ikke afspille spor på enheden.

- ➔ Det maksimale antal klienter, som kan tilsluttes og afspille lyddata på serveren, er allerede nået. Stand afspilning på unødvendige klienter, så den ønskede klient kan afspille dataene.
- ➔ Afhængigt af netværksmiljøet vil afspilning på flere klienter ikke altid være muligt. Afspilning på den ønskede klient kan blive mulig, når du standser afspilning på en unødvendig klient.
- ➔ Sporinformation opdateres efter optagelse eller redigering er blevet udført. Derfor kan klienten nogle gange ikke hente den korrekte sporinformation. Hvis det er tilfældet, skal informationen på klienten opdateres.

SERVER-indikatoren på serveren er stadig tændt, selv efter klienten har standset afspilning. Antallet af tilsluttede klienter, der vises på serveren, passer ikke med det faktiske antal.

- ➔ Det kan ske, afhængigt af hvornår serverdataene læses af klienten.

Når du bruger PARTY MODE

Enheden kan ikke afspille det spor, der afspilles af "værten" i øjeblikket.

- ➔ "Værten" afspiller et spor, hvis lydformat ikke kan afspilles på enheden.
- ➔ Det tager ca. 10 sekunder, før der kommer afspilningslyd.
- ➔ Hvis et spor afspilles af "værten" på det tidspunkt, hvor enheden går i PARTY MODE som "gæst", begynder enheden ikke at afspille fra midten af sporet. Enheden starter afspilning fra det næste spor, som "værten" afspiller.

Timer

Optage-timeren virker ikke.

- ➔ Der opstod en strømfejl, mens timer-indstillingen var i standbyindstilling eller strømledningen var afbrudt.
- ➔ Enheden udsættes for stød eller rystelser. Placer enheden på et stabilt sted.
- ➔ Optage-timeren er deaktiveret, mens enheden sikkerhedskopierer lyddata, genopretter lyddata, overfører lydfiler fra computeren eller flytter spordata til et modtagersystem.

Selvom wake-up-timeren er blevet indstillet, starter enheden ikke afspilning på det angivne tidspunkt.

- ➔ Der opstod en strømafbrudelse, mens timerindstillingen var i standbyindstilling, eller strømledningen har været afbrudt.
- ➔ Enheden udsættes for stød eller vibrationer. Placer enheden på et stabilt sted.
- ➔ Wake-up-timeren er deaktiveret, mens enheden sikkerhedskopierer lyddata, genopretter lyddata, overfører lydfiler fra computeren eller flytter spordata til et modtagersystem.

Indholdet optaget med optage-timeren er ikke komplet. Noget af materialet i begyndelsen eller i midten mangler.

- ➔ Der opstod en strømafbrydelse, mens timerindstillingen var i standbyindstilling, eller strømledningen har været afbrudt.
- ➔ Du har udført en betjening, som f.eks. en redigering, eller du sikkerhedskopierede dataene, kort før optage-timeren blev aktiveret.
- ➔ Enheden har været udsat for stød eller rystelser. Placer enheden på et stabilt sted.

Sikkerhedskopiere

Efter at have udført en sikkerhedskopiering af ændrede data, er størrelsen af de sikkerhedskopierede data det dobbelte af originalens.

- ➔ Da sikkerhedskopiering af ændrede data blev udført, var uret ikke indstillet korrekt (uret var indstillet til et tidspunkt forud for det tidspunkt, den seneste sikkerhedskopiering blev udført). Urindstillingen stilles tilbage til standard, hvis strømledningen afbrydes fra stikkontakten i et stykke tid. Indstil uret korrekt og udfør en sikkerhedskopiering af ændrede data igen (side 126 og 127).
- ➔ Udfør en fuld sikkerhedskopiering (side 126 og 127).

Under gendannelse af lyddata kan en meddelelse som den følgende blive vist.

[The backup file that you have just been restored has been subjected to multiple restorations in the past.] I OpenMG-systemet kan der være begrænsninger på gendannelse af ophavsretsbeskyttede materialer, som er blevet gendannet fire eller flere gange. Denne meddelelse vises når den sikkerhedskopifil, du bruger, er blevet gendannet fire eller flere gange.

- ➔ Hvis en gendannet fil bliver ugyldig som følge af en funktionsfejl i en perifer komponent eller ustabile forhold i enhedens system
 - Henvend dig til den lokale autoriserede servicereparatør.
- ➔ Hvis validering af en fil ikke lykkes, selv efter mange forsøg på validering
 - Kontroller det USB-hårddiskdrev, der indeholder sikkerhedskopidataene, for beskadigelse.

Flytte spordata

Det lykkes ikke for senderen og modtageren at forbinde med hinanden.

- ➔ Bekræft, at retning-indstillingen for de to systemer (senderen og modtageren) er korrekt.
- ➔ Bekræft, at flytning af spordata er understøttet på både sender- og modtagersystemet.

Det tager lang tid at tilslutte.

- ➔ Det sker nogle gange, når sendersystemet har en stor mængde spordata.

Nogle spordata kan ikke flyttes.

- ➔ Hvis spordataene er i et lydformat, der ikke understøttes af modtagersystemet, kan dataene ikke flyttes.

Hylsterbilledet for det spor, der blev flyttet, kan ikke vises.

- ➔ Hvis billedet er i et format, som ikke understøttes af modtagersystemet, kan billedet ikke flyttes.

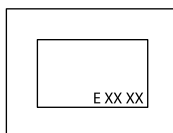
Andet

Enheden fungerer dårligt.

- ➔ Enheden kan være påvirket af statisk elektricitet eller andre faktorer. I så fald skal enheden genstartes. Hvis enheden stadig fungerer dårligt, skal du nulstille enheden (side 153).
- ➔ Hvis der vises en advarselsmeddelelse, skal du gøre, som der står i meddelelsen.

Der vises 5 alfanumeriske cifre på displayet.

- ➔ Selvdiagnosefunktionen er aktiveret. Der vises et servicenummer bestående af fem alfanumeriske tegn (f.eks. E 00 11) på displayet, når selvdiagnosefunktionen aktiveres for at undgå unormal betjening. Når dette servicenummer vises, skal du henvende dig til en lokal autoriseret servicereparatør og melde dette servicenummer til servicepersonalet.



Tændt/Standby-indikatoren blinker (rød).

- ➔ Funktionen højtalerbeskyttelse er blevet aktiveret. I så fald skal du afbryde strømledningen fra stikkontakten og kontrollere højtalerkablet. Hvis der ikke er noget unormalt, f.eks. en kortslutning, skal du kontrollere, at Tændt/Standby-indikatoren ikke er tændt, og derefter tilslutte strømledningen til stikkontakten igen.
-

Fjernbetjeningen virker ikke.

- ➔ Der er en veksleretter til en fluorescerende lampe i nærheden af enheden. Flyt enheden væk fra veksleretteren.
-

"Audio data is corrupted" vises på displayet.

- ➔ Vælg [Repair].
-

Enheden vibrerer, eller der høres støj fra ventilationshullet.

- ➔ Vibrationen forårsages af harddiskens høje omdrejningshastighed og støjen fra blæseren. Det er normalt og ikke tegn på funktionsfejl.
-

Der er mere vibration eller støj i enheden under optagelse af en CD.

- ➔ Harddisken har en højere omdrejningshastighed under CD-optagelse end under CD-afspilning. Den øgede vibration og støj er ikke en funktionsfejl. Hvor meget vibration eller støj, der kommer, afhænger af CD-typen.
-

Om reparation af harddiskdrevet

- Harddiskdrevets indhold kan blive kontrolleret i tilfælde af reparation eller undersøgelse af en funktionsfejl eller i forbindelse med en ændring. Indholdet bliver imidlertid ikke sikkerhedskopieret eller gemt af Sony.
- Hvis harddisken skal formateres eller udskiftes, sker det efter Sonys skøn. Alt indhold på harddiskdrevet bliver slettet, herunder indhold, der strider mod lov om ophavsret.

"GIGA JUKE" trådløs afspiller

Strøm

Enheden slås ikke til.

- ➔ Slut 12V-lysnetaadapteren godt fast til enheden og til en stikkontakt (side 134).
- ➔ Der kan være funktionsfejl på enhedens interne system, eller enheden kan være udsat fra stærk elektrisk støj forårsaget af unormal strømforsyning efter at have været tabt, kraftig statisk elektricitet eller lynnedslag. I så fald skal du afbryde 12V-lysnetaadapteren, vente ca. 30 sekunder, og derefter tilslutte den igen.
-

Enheden slås ikke fra.

- ➔ Der kan være funktionsfejl på enhedens interne system, eller enheden kan være udsat fra stærk elektrisk støj forårsaget af unormal strømforsyning efter at have været tabt, kraftig statisk elektricitet eller lynnedslag. I så fald skal du afbryde 12V-lysnetaadapteren, vente ca. 30 sekunder, og derefter tilslutte den igen.
- ➔ Enheden går i standby når du slår strømmen fra (Tændt/Standby-indikatoren lyser rødt). Hvis du vil slå strømmen helt fra, skal du afbryde 12V-lysnetaadapteren.
-

"The DC-IN voltage is too high. Connect the specified AC power adaptor." vises, og enheden går i standby.

- ➔ Der bruges en anden lysnetaadapter end den medfølgende, og spændingsniveauet er unormalt højt. Brug den medfølgende 12V-lysnetaadapter.
-

"The internal temperature of the device is too high." vises, og enheden går i standby. Tændt/Standby-indikatoren blinker (der vises ingen meddelelse på displayet, mens enheden er i standbyindstilling).

- ➔ Hvis du bruger denne enhed ved høje lydstyrkeniveauer i lang tid, kan enhedens indre temperatur blive for høj. Sluk enheden, vent et øjeblik, indtil den køler ned, og tænd derefter igen.

"An error has occurred in the internal system." vises, og enheden går i standby.

- ➔ Systemets automatiske beskyttelsesfunktion er aktiveret. Afbryd 12V-lysnetaadapteren, vent ca. 30 sekunder, og tilslut den derefter igen.

AOSS-tilslutning

"No wireless station/access point in AOSS mode found." vises.

- ➔ Der er ikke blevet trykket på AOSS-knappen på den trådløse station/det trådløse LAN-adgangspunkt. Udfør opsætning af AOSS igen.
- ➔ Placer enheden og den trådløse station/det trådløse LAN-adgangspunkt tæt på hinanden, og udfør opsætning af AOSS igen.

"An error occurred while transferring AOSS information.", "An error occurred in security information." eller "An error occurred while transferring security key." vises.

- ➔ Der har været en fejl i informationsudveksling mellem enheden og den trådløse station/det trådløse LAN-adgangspunkt. Vent et øjeblik, og udfør derefter opsætning af AOSS igen.
- ➔ Placer enheden og den trådløse station/det trådløse LAN-adgangspunkt tæt på hinanden, og udfør opsætning af AOSS igen.

"Another device is connected to the access point. Try again later." vises.

- ➔ Opsætningen af AOSS udføres for en anden enhed. Vent et øjeblik, og udfør derefter opsætning af AOSS igen.

"Multiple wireless stations/access points in AOSS mode found. Try again later." vises.

- ➔ Der blev registreret flere trådløse stationer/trådløse LAN-adgangspunkter i AOSS-indstilling. Vent et øjeblik, og udfør derefter opsætning af AOSS igen.

HOME NETWORK

Du kan ikke tilslutte enheden til et netværk. ("Cannot connect to the server," "A communication error occurred." eller "A communication error occurred. Information retrieval cancelled." vises.) "GIGA JUKE Wireless Player" vises, og enheden fortsætter ikke.

- ➔ "GIGA JUKE"-musikserveren Music Server kan være i "Standard (strømspare)" -standbyindstilling. Tænd "GIGA JUKE"-musikserveren eller sæt standbyindstillingen til "Quick start-up" (side 125).
- ➔ Sørg for, at den trådløse station/det trådløse LAN-adgangspunkt er tændt.
- ➔ Sørg for, at "GIGA JUKE"-musikserveren og din computer er tændt.
- ➔ Netværksindstillingerne på enheden kan være forkerte. Gå ind i Settings-menuen, og vælg [Device information] - [Network information] for at kontrollere indstillingerne.
- ➔ "GIGA JUKE"-musikserveren eller computeren kan være ustabil. Genstart den.
- ➔ Bekræft, at "GIGA JUKE"-musikserveren og computeren er tilsluttet korrekt til den trådløse station/det trådløse LAN-adgangspunkt.
- ➔ Kontroller følgende forhold for at bekræfte, at "GIGA JUKE"-musikserveren og computeren er korrekt forberedt:
 - Serveren er startet.
 - Serverfunktionen er indstillet til [Start].
 - Denne enhed er blevet registreret.
- ➔ Placer enheden og den trådløse station/det trådløse LAN-adgangspunkt tæt på hinanden.
- ➔ Hvis ICF (Internet Connection Firewall) -funktionen er aktiveret på computeren, kan det forhindre enheden i at tilslutte til computeren. Det kan være nødvendigt at ændre firewall-indstillingerne, så enheden kan tilsluttes. (For nærmere oplysninger om ændring af firewall-indstillingerne henvises til betjeningsvejledningen til din computer).
- ➔ Hvis du formaterer "GIGA JUKE"-musikserverens system eller har udført en systemgendannelse på din computer, skal du udføre netværksindstillingerne igen (side 135).

"GIGA JUKE"-musikserveren eller computeren vises ikke på displayet til valg af server.

- ➔ Du kan have tændt denne enhed, før du tændte "GIGA JUKE"-musikserveren eller computeren. Vælg [Update info] på displayet til valg af server for at opdatere serverlisten (side 140).
- ➔ Sørg for, at den trådløse station/det trådløse LAN-adgangspunkt er tændt.
- ➔ Sørg for, at "GIGA JUKE"-musikserveren og din computer er tændt.
- ➔ Kontroller følgende forhold for at bekræfte, at "GIGA JUKE"-musikserveren og computeren er korrekt forberedt:
 - Serveren er startet.
 - Serverfunktionen er indstillet til [Start].
 - Denne enhed er blevet registreret.

Du kan ikke afspille lyddata normalt.

- ➔ Gentaget afspilning eller blandet afspilning er valgt. Gå ind i Settings-menuen og indstil [Play mode] til [Continue] (side 144).

Lyden springer under afspilning.

- ➔ Båndbredden på dit trådløse LAN kan være for lav. Placer enheden og den trådløse station/det trådløse LAN-adgangspunkt tæt på hinanden, uden nogen forhindringer mellem.
- ➔ Der kører måske mange programmer på din computer. Hvis der er aktiveret antivirus-software på computeren, skal softwaren midlertidigt deaktiveres, da den bruger en stor mængde systemressourcer.
- ➔ Afhængigt af netværksmiljø eller forhold omkring elektromagnetiske bølger vil det ikke altid være muligt at afspille spor med mere end en client-enhed i drift på samme tid. Sluk en eventuel anden client-enhed, så enheden kan afspille spor.

Du kan ikke rykke frem eller tilbage.

- ➔ Du kan ikke rykke frem eller tilbage i følgende indhold som følge af systembegrænsninger:
 - Et spor hvis tidslængde er ukendt.
 - Spor i WMA-format belagt med ophavsret.Når du afspiller disse typer spor, vises statuslinjen ikke på afspilningsdisplayet.

"Incompatible format found. Cannot play." vises.

- ➔ Du kan ikke afspille andre filer end lydfiler.

"Cannot play back." vises.

- ➔ Du kan ikke afspille følgende spor:
 - Et spor, der overtræder begrænsninger for afspilning.
 - Et spor med uredelig ophavsret-information.
 - Et spor, som du har købt hos en online-musikforretning, der ikke tillader streaming på hjemmenetværk.
- ➔ Kontroller, at det valgte spor ikke er blevet slettet fra serveren. Hvis sporet er blevet slettet, skal du trykke på HOME NETWORK for at vælge et spor igen.
- ➔ Sørg for, at den trådløse station/det trådløse LAN-adgangspunkt er tændt.
- ➔ Sørg for, at "GIGA JUKE"-musikserveren og din computer er tændt.
- ➔ "GIGA JUKE"-musikserveren eller computeren kan være ustabil. Genstart den.
- ➔ Bekræft, at "GIGA JUKE"-musikserveren og computeren er tilsluttet korrekt til den trådløse station/det trådløse LAN-adgangspunkt.

"There are no playable tracks." vises.

- ➔ Hvis der ikke er nogen spor eller mapper i den valgte mappe, kan du ikke udvide mappen for at vise dens indhold.

Du kan ikke afspille et spor i WMA-format, der er belagt med ophavsret.

- ➔ Hvis du tilslutter til din computer med VAIO Media Integrated Server som server, kan et spor i WMA-format, der er belagt med ophavsret, ikke afspilles. Brug Windows Media Player som server til at tilslutte til din computer (side 180).
- ➔ Afhængigt af WMA-filformatet vil visse spor ikke kunne afspilles.

Du kan ikke vælge et tidligere valgt spor.

- ➔ Sporinformationen kan være blevet ændret på "GIGA JUKE"-musikserveren eller computeren. Tryk på HOME NETWORK-knappen på enheden. Hvis dette ikke løser problemet, skal du vælge serveren igen ("GIGA JUKE"-musikserver eller computer) på displayet til valg af server.

Information om denne enhed vises ikke i [Media Sharing] -afsnittet på Windows Media Player 11.

➔ Enheden vises som "Unknown Device". Dette er ikke et problem.

Internetradio

Du kan ikke tilslutte enheden til internettet. ("Cannot connect to the radio station." eller "A communication error occurred. Information retrieval cancelled." vises.) "GIGA JUKE Wireless Player" vises, og enheden fortsætter ikke.

- ➔ Sørg for, at den trådløse station/det trådløse LAN-adgangspunkt er tændt.
- ➔ Netværksindstillingerne på enheden kan være forkerte. Gå ind i Settings-menuen, og vælg [Device information] – [Network information] for at kontrollere indstillingerne.
- ➔ Placer enheden og den trådløse station/det trådløse LAN-adgangspunkt tæt på hinanden.
- ➔ Hvis kontrakten med din internetleverandør begrænser internettilslutning til en enhed ad gangen, vil denne enhed ikke kunne få adgang til internettet, når en anden enhed allerede er tilsluttet. Henvend dig til din operatør eller serviceleverandør.

Lyden springer.

- ➔ Båndbredden på dit trådløse LAN kan være for lav. Placer enheden og den trådløse station/det trådløse LAN-adgangspunkt tæt på hinanden, uden nogen forhindringer mellem.

Listen over radiostationer på displayvinduet er forskellig fra listen, som du har redigeret på din computer.

- ➔ Uret i enheden er ikke blevet indstillet, eller tiden er forkert. Gå ind i Settings-menuen og vælg [Option] – [Clock] for at indstille den korrekte tid (side 31).

PARTY MODE

"Cannot play back." vises.

- ➔ Du kan ikke afspille følgende spor:
 - Et spor, der overtræder begrænsninger for afspilning.
 - Et spor med uredelig ophavsret-information.
 - Et spor, som du har købt hos en online-musikforretning, der ikke tillader streaming på hjemmenetværk.

"A communication error occurred." vises.

- ➔ Sørg for, at den trådløse station/det trådløse LAN-adgangspunkt er tændt.
- ➔ Sørg for, at "GIGA JUKE"-musikserveren er tændt
- ➔ "GIGA JUKE"-musikserveren kan være ustabil. Genstart den.
- ➔ Sørg for, at "GIGA JUKE"-musikserveren er korrekt tilsluttet til den trådløse station/det trådløse LAN-adgangspunkt.

Normal betjening kan ikke udføres på enheden.

- ➔ Normal betjening kan ikke udføres på enheden, mens enheden er i PARTY MODE. For at udføre denne betjening skal du først forlade PARTY MODE.

Du trykkede på PARTY-knappen for at indføre PARTY MODE, men sportitel, albumtitel og kunstnernavn vises ikke på enheden, og der kommer ingen lyd.

- ➔ Hvis "Værten" afspillede et spor på det tidspunkt, hvor du trykkede på PARTY-knappen for at indføre PARTY MODE, begynder enheden ikke at afspille, før "Værten" har sluttet afspilning af det aktuelle spor og begynder at afspille det næste spor.

Timer

"Set the clock first." vises.

- ➔ Hvis uret på enheden ikke er blevet indstillet, kan du ikke indstille On-timeren. Indstil uret før indstilling af On-timeren (side 31).

"Select the day(s) you want to set." vises.

- ➔ Du kan ikke vælge [OK] i [On-timer] – [On] – [Day setting] -menuen, indtil du har valgt en dag. Vælg mindst en dag i ugen, og vælg derefter [OK].

"Play back the source for timed playback before on-timer setting." vises.

- ➔ Når enheden ikke afspiller kilden under indstillingen af On-timer, kan du ikke vælge [Yes] for [On-timer] – [On] – [Source setting]. Indstil On-timeren, mens du afspiller den ønskede kilde.
- ➔ Mens Audio In-funktionen er slået til, kan du ikke indstille [Yes] for [On-timer] – [On] – [Source setting].

Indstillingen af On-timer fungerer ikke, når starttidspunktet nås. Indstillingen af On-timer fungerer ikke, når sluttidspunktet nås.

- ➔ Indstillingen af On-timer annulleres, mens enheden er i PARTY MODE.

Ændre indstillinger

"There is no server to delete." vises.

- ➔ Hvis der ikke er nogen server at slette, kan du ikke vælge [Server delete].

Andet

Efter tilslutning af 12V-lysnetaadapteren vises der ikke et ur, og demonstrationen begynder at afspille.

- ➔ Enheden er indstillet til at afspille demonstrationen (side 134). Hvis du ikke vil have, at demonstrationen afspilles, skal du indstille uret (side 31).

Denne enhed reagerer ikke på nogen betjening. Denne enhed virker ikke korrekt.

- ➔ Der kan være funktionsfejl på enhedens interne system, eller enheden kan være udsat for stærk elektrisk støj forårsaget af unormal strømforsyning efter at have været tabt, kraftig statisk elektricitet eller lynnedslag. I så fald skal du afbryde 12V-lysnetaadapteren, vente ca. 30 sekunder, og derefter tilslutte den igen.

Fjernbetjeningen virker ikke.

- ➔ Batterierne i fjernbetjeningen kan være sat forkert i. Sæt batterierne korrekt i fjernbetjeningen (der henvises til den medfølgende "Vejledning til opsætning").
- ➔ Der er en veksleretter til en fluorescerende lampe i nærheden af enheden. Flyt enheden væk fra veksleretteren.

Der kommer ingen lyd fra højttalerne.

- ➔ Lydstyrken er minimeret. Skru op for lydstyrken.

Der kommer ingen lyd fra hovedtelefonerne.

- ➔ Dine hovedtelefoner er muligvis ikke sat godt fast i enheden. Sæt dem forsvarligt i.

Hele titlen (på et spor, radiostation osv.) kan ikke vises.

- ➔ Som følge af systembegrænsninger kan der maksimalt vises ca. 120 tegn pr. titel.

Lydstyrken fra den eksterne enhed, der er tilsluttet til AUDIO IN-stikket, er for lav.

- ➔ Gå ind i Settings-menuen og vælg [Option] – [AUDIO IN sensitivity] – [High (hovedtelefon-udgang)].

Forsigtighedsregler/Specifikationer

Forsigtighedsregler/Specifikationer.....	169
--	-----

Forsigtighedsregler

"GIGA JUKE"- musikserver

Om sikkerhed

- Afbryd strømledningen helt fra stikkontakten, hvis den ikke skal bruges i et længere tidsrum. Tag altid fat om stikket, når enhedens stik trækkes ud af stikkontakten. Træk aldrig i selve ledningen.
- Hvis der kommer en genstand eller væske ind i enheden, skal den afbrydes og kontrolleres af fagkyndige, før den bruges igen.
- Lysnetledningen må kun udskiftes af en kvalificeret servicereparatør.

Om placering

- Anbring ikke enheden på skrå eller på steder, der er meget varme, kolde, støvede, beskidte eller fugtige, eller som ikke har tilstrækkelig ventilation, eller er udsat for rystelser, direkte sollys eller stærkt lys.
- Vær forsigtig, når du anbringer enheden eller højttalerne på overflader, som er specialbehandlede (f.eks. med voks, olie eller poleringsmiddel), da der kan komme pletter og misfarvninger på overfladen.
- Hvis enheden bringes direkte fra kolde til varme omgivelser, eller placeres i et meget fugtigt rum, kan der dannes fugt på linserne inde i CD-afspilleren, og det kan forårsage funktionsfejl på enheden. I så fald skal du tage disken ud, og lade enheden stå tændt i nogle timer, indtil fugten er fordampet.

Om varmeudvikling

- Det er helt normalt, at der udvikles varme i enheden, når den bruges.
- Kabinettet må ikke berøres, hvis det har været brugt i lang tid ved en høj lydstyrke, da kabinettet i så fald kan være varmt.
- Ventilationshullerne på bagsiden af enheden må ikke tildækkes. Det kan medføre, at enhedens forstærker udvikler varme, hvilket kan forårsage funktionsfejl på enheden. Sørg for, at disse huller ikke på nogen måde er tildækket.

Når du flytter enheden

Enheden må ikke flyttes med en CD indsat. Det kan beskadige CD'en.

Om højttalersystemet

Dette højttalersystem er ikke magnetisk afskærmet, og der kan komme magnetiske forstyrrelser på billedet på et tv i nærheden. I så fald skal du slukke tv'et, vente 15 til 30 minutter, og derefter tænde det igen. Hvis der ikke er nogen forbedring, skal højttalerne flyttes længere væk fra tv'et.

Om justering af lydstyrken

CD'er gengiver lyd med betydeligt mindre støj end vinylplader. Hvis du øger lydstyrken, mens du lytter til et stykke, der kun indeholder støj (som det kan være tilfældet med en vinylplade), kan højttalerne derfor beskadiges, hvis der pludselig kommer lyd med høj lydstyrke. Sørg for at sænke lydstyrken, før afspilningen starter.

Vis hensyn over for andre

Hold lydstyrken på et moderat niveau af hensyn til dine naboer, særligt om natten.

Om tændte og slukkede prikker på LCD-skærmen

Du kan måske bemærke nogle prikker (røde, blå eller grønne) på LCD-skærmen, der ikke slukkes eller ikke tændes (sorte prikker). Disse prikker er ikke tegn på funktionsfejl. På grund af LCD-skærmens højpræcisionsteknologi, fastholder LCD-skærmen et effektivt antal pixels på 99,99 % eller mere. I sjældne tilfælde vil der dog være pixels, som ikke tændes, eller som forbliver tændte.

Om harddiskrevet

På grund af dens høje lagringstæthed kan harddisken læse og skrive data ved meget høje hastigheder. Den beskadiges imidlertid nemt af mekaniske rystelser, stød eller støv. Selvom harddisken er udstyret med sikkerhedsmekanismer for at undgå tab af data som følge af disse faktorer, skal følgende forsigtighedsregler tages ved håndtering af enheden.

- Udsæt ikke enheden for kraftige stød eller rystelser.
- Placer ikke enheden på et sted, som er udsat for mekaniske rystelser, eller på et ustabilt sted.
- Flyt ikke enheden, mens strømledningen er sluttet til en stikkontakt.
- Afbryd ikke strømledningen, mens enheden optager eller afspiller et spor.
- Brug ikke enheden på et sted, der er udsat for meget store temperaturændringer (en temperaturforskel på mere end +10°C/time).

- Forsøg ikke selv at udskifte eller opgradere harddiskdrevet, da det kan forårsage funktionsfejl på enheden.

Sony yder ikke erstatning for eventuelt tab af data forårsaget af et beskadiget harddiskdrev.

Om sikkerhedskopiering af data

Lyddata og systemindstillinger, der er gemt på enhedens harddisk, kan gå tabt ved reparationer udført på enheden. Før enheden bringes til reparation, anbefales det at notere indstillingerne på et stykke papir og at bruge sikkerhedskopieringsfunktionen til at tage sikkerhedskopi af dataene til et USB-harddiskdrev (se "Tage sikkerhedskopi og gendanne lyddata" på side 126). Data på enhedens HDD udsættes for beskadigelse under normal betjening. For at undgå tab af data skal dataene sikkerhedskopieres med jævne mellemrum. Bemærk, at vi ikke kan holdes ansvarlige for eventuelle data, der kan gå tabt eller påvirkes ved normal brug eller reparationer.

Rengøring af kabinettet

Rengør enheden med en blød klud, der er let fugtet med et mildt rengøringsmiddel. Brug ikke nogen form for slibemiddel, skurepulver eller opløsningsmidler som f.eks. fortynder, rensbenzin eller sprit.

Bemærkning om strømledningen

Før strømledningen tages ud af stikkontakten, skal du kontrollere, at enheden er i standbyindstilling (belysningspanelet på enheden er ikke tændt). Hvis du tager strømledningen ud, mens enheden er i drift (Tændt/Standby-indikatoren lyser grønt, eller belysningspanelet er tændt), kan optagede data gå tabt, eller der kan opstå funktionsfejl på enheden.

Bemærkninger om CD'er

- Undgå at ridse diskens overflade eller at klistre mærkater på den.
- CD'er, som ikke er af standardform (f.eks. stjerne, hjerte, firkantet), kan ikke afspilles på denne enhed. Hvis du forsøger at gøre det, kan enheden beskadiges.

- Når disken renses, skal du bruge en rengøringsklud til at tørre disken af fra midten ud til kanten. Hvis disken er meget beskidt, skal den tørres af med en klud, der er let fugtet, og derefter med en tør klud. Rens ikke en disk med rensbenzin, fortynder, rengøringsmidler eller antistatisk spray beregnet til vinyl-lp'er.
- Placer ikke diske på varme steder, herunder steder der er udsat for direkte sollys, i nærheden af varmekilder som f.eks. ventilationskanaler, eller i parkerede biler.
- Brug ikke secondhand- eller udlejningsdiske med limrester fra mærkater. Disken kan sætte sig fast i dele i enheden og forårsage funktionsfejl på den.
- Brug ikke en almindelig rensedisk, da den kan forårsage funktionsfejl på enheden.

Musikdiske kodet med teknologi til ophavsretsbeskyttelse

Dette produkt er designet til at afspille diske, der opfylder CD-standarden (Compact Disc). Nogle pladeselskaber er begyndt at markedsføre musikdiske, der er kodet med teknologi til ophavsretsbeskyttelse. Vær opmærksom på at der blandt disse kan være nogle, der ikke følger CD-standarden og ikke kan afspilles på dette produkt.

Bemærkning om DualDiscs

En DualDisc er en disk med to sider, som forener optaget DVD-materiale på den ene side med digitalt lydmateriale på den anden side. Da lydmaterialer ikke opfylder Compact Disc (CD)-standarden, garanteres afspilning på dette produkt dog ikke.

Bemærkninger om afspilning af MP3-diske

- Denne enhed understøtter MP3-formatet, en samplingsfrekvens på 32, 44,1 eller 48 kHz, og en bithastighed på 32 til 320 kbps. Hvis du afspiller en disk på denne enhed, som er optaget med en anden samplingsfrekvens eller bithastighed, kan afspilning standse, der kan komme stærk støj eller hop i lyden, eller højttalerne kan beskadiges.
- Hvis en fil på en disk har et MP3-filtypenavn, men ikke er en MP3-fil, kan enheden springe denne fil over, eller der kan opstå funktionsfejl.
- Denne enhed understøtter ikke filer, der er optaget i MP3 Pro-format.
- Under følgende betingelser kan den faktisk forløbne tid eller resterende tid for en MP3-fil være forskellig fra den viste tid.
 - Når der afspilles en MP3-fil med variabel bithastighed (VBR)
 - Når du rykker frem eller rykker tilbage

Om CD'er

Enheden KAN afspille følgende diske

- CD: lyd-CD, CD-R, CD-RW og CD TEXT
- MP3-filer: CD-ROM, CD-R og CD-RW (optaget i et format, der overholder ISO 9660 Level 1 eller 2 eller Joliet-standarden). Multisession-CD'er er understøttet.

Bemærkninger

- Når du bruger en multisession-disk med lyd-CD-format, kan kun spor, der er optaget i den første session, afspilles.
- En disk med et blandet CD-format genkendes som en CD-DA (lyd)-disk.

- Nogle CD-R'er eller CD-RW'er kan ikke afspilles på denne enhed, afhængigt af deres egenskaber og optageforhold.
- Det kan tage lidt tid, før CD-RW'er begynder at afspille. Det skyldes, at de har et lavere refleksionsindeks end andre typer diske.
- For diske, der indeholder mere end 500 spor med lyddata, genkender enheden ikke spor nr. 501 og derover.
- Det kan tage lidt tid, før diske med mange biblioteker eller med en kompliceret struktur starter afspilning. Når du optager album til en disk, anbefales det at udføre optagelse, der ikke er dybere end underbibliotek niveau 2.

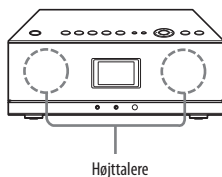
Tips

For nærmere oplysninger om skrivning af data til en disk henvises til betjeningsvejledningen til CD-R/RW-drevet eller brændersoftwaren.

"GIGA JUKE" trådløs afspiller

Pas på ikke at tabe enheden

- Udsæt ikke enheden for kraftige stød. Det kan forårsage funktionsfejl på enheden.
- Udsæt ikke enhedens forside for stærkt pres, dér hvor højttalerne er monteret.



Om placering

Placer ikke enheden på følgende steder:

- I direkte sollys eller i nærheden af varmekilder, hvor lufttemperaturen er for høj. (Betjen enheden ved temperaturer på mellem +5 °C og +35 °C.
- På instrumentbrættet i en bil og i en bil i direkte sollys med lukkede ruder (særligt i sommermånederne).
- I nærheden af en magnet, højttalere, tv el. lign. hvor der opstår magnetfelter.
- I nærheden af en mikrobølgeovn.
- På et sted, der er støvet.
- På et usikkert eller ujævnt underlag.
- På et sted, der er udsat for rystelser.
- På et sted, der er udsat for fugt, f.eks. et badeværelse.
- I nærheden af forhindringer, der afskærmer eller blokerer elektriske bølger, f.eks. metal eller betonvægge.
- På et sted med dårlig ventilation.
- I nærheden af en ledningsfri telefon (fod og håndset).

Om forvrængning på tv

Denne enheds højttalersystem er ikke magnetisk afskærmet, og der kan komme magnetiske forstyrrelser på billedet på et tv i nærheden. I så fald skal du slukke tv'et, vente 15 til 30 minutter, og derefter tænde det igen. Hvis der ikke er nogen forbedring, skal enheden flyttes længere væk fra tv'et.

Vis hensyn over for andre

Hold lydstyrken på et moderat niveau af hensyn til dine naboer, særligt om natten.

Om kondensvand

Hvis der sker en hurtig temperaturændring, kan der dannes kondensvand (vanddråber) i enheden, som kan forårsage funktionsfejl på den. Hvis det sker, skal du lade enheden stå slukket i 2-3 timer. Så bør enheden fungere normalt igen.

Om lysnetadapteren

- Brug den 12V-lysnetsadapter, der leveres med denne enhed. Brug ikke en anden lysnetadapter, da det kan forårsage funktionsfejl på denne enhed.



- Tilslut 12V-lysnetsadapteren eller lysnetledningen til en let tilgængelig stikkontakt. Hvis du bemærker noget unormalt ved 12V-lysnetsadapteren eller lysnetledningen, skal du straks afbryde den fra stikkontakten.
- Enheden er ikke afbrudt fra lysnetkilden, så længe den er tilsluttet stikkontakten, selvom selve enheden er blevet slukket.
- Når enheden ikke skal bruges i længere tid, skal du sørge for at afbryde strømforsyningen. Hold om selve adapterstikket, når du tager 12V-lysnetsledningen ud af stikkontakten. Træk aldrig i ledningen.

Rengøring

Rengør enheden med en blød klud. Hvis enhedens kabinet bliver meget beskidt, skal det rengøres med en blød klud, der er let fugtet med vand eller et mildt rengøringsmiddel. Stikkene må ikke blive våde. Brug ikke opløsningsmidler, rensbenzin, sprit el. lign., da de kan forårsage skade på enhedens overflade.

Om denne enhed

- Hvis du har tilsluttet til et eksternt netværk, f.eks. internettet, og har tilladt adgang fra andre enheder, kan generende, uvedkommende personer få adgang, afhængigt af din netværkskonfiguration. Det kan forårsage skader, f.eks. dataforfalskning. For at undgå dette problem skal du, for du bruger enheden:
 - Brug en router og konfigurere den korrekt.
 - Registrere det udstyr, der skal have adgang til denne enhed.

- Det er forbudt at sende eller lægge produkter, der er belagt med ophavsret, til/på et netværk uden for hjemmet, som mange personer kan få adgang til uden ophavsmandens tilladelse ifølge den amerikanske Copyright Act.
- Om understøttelse af DLNA:
Dette produkt er udformet i overensstemmelse med DLNA Guideline v1.0. Dette produkt kommerialiseres for at opnå formel DLNA-godkendelse. Dette produkt kan opgraderes, så indbyrdes forbindelse opretholdes.

Trådløs station

Læs følgende, før du bruger den trådløse station.

Om lysnetadapteren

- Brug den 5V-lysnetadapter, der leveres med den trådløse station. Brug ikke en anden lysnetadapter, da det kan forårsage funktionsfejl på denne enhed.



Stikkets polaritet

- Når enheden ikke skal bruges i længere tid, skal du sørge for at afbryde strømforsyningen. Hold om selve adapterstikket, når du tager 5V-lysnetledningen ud af stikkontakten. Træk aldrig i ledningen.

Specifikationer

"GIGA JUKE"- musikserver

Forstærker

Udgangseffekt (nominel):

40 W + 40 W (ved 6 Ω,
1 kHz, 1 % total harmonisk
forvrængning)

RMS-udgangseffekt (reference):

50 W + 50 W (ved 6 Ω,
1 kHz, 10 % total harmonisk
forvrængning)

CD-afspiller

System:

Digitalt lydanlæg med
compactdisk

Laserdiode-egenskaber:

Emissionsvarighed:

Kontinuerlig

Laserudgang*1: Mindre end
44,6μW

*1 Denne udgang er værdien målt
ved en afstand på 200 mm fra
objektivlinsens overflade på den
optiske pickupblok med 7 mm
åbning.

Frekvensreaktion:

20 Hz - 20 kHz (±0,5 dB)

Total harmonisk forvrængning:

Mindre end 0,1 %

HDD-jukebox

Kapacitet:

160 GB*1

*1 En del af hukommelsen bruges til
systemstyringsfunktioner. Faktisk
hukommelse til rådighed er ca.
142,1 GB (152.578.713.190 byte).

Optageformat:

MP3

Lineær PCM

Importformat*1:

MP3 (".mp3", ".oma")

Lineær PCM (".wav", ".oma")

WMA (".wma", ".oma")

ATRAC (".oma")

AAC*2 (".3gp", ".mp4", ".m4a",
".oma")

*1 Denne enhed understøtter ikke
import af filer i følgende WMA-
formater: WMA Professional,
WMA Lossless, WMA Voice, og
filer der indeholder DRM (Digital
Rights Management).

*2 Filer i AAC-format konverteres
automatisk til MP3-format under
import.

Maksimal optagetid (målt med

MP3 256 kbps):

Ca. 1.300 timer

Maksimalt antal spor:

40.000

FM-tuner

Tuner:

FM-stereotuner

Frekvensområde:

87,5 - 108,0 MHz (trin på 50 kHz)

Antenne:

FM-trådentenne

Mellemfrekvens:

10,7 MHz

AM-tuner

Tuner:

AM-tuner

Frekvensområde:

531 - 1.602 kHz (med intervallet
sat til 9 kHz)

Antenne:

AM-rammeantenne

Mellemfrekvens:

450 kHz

DAB-tuner*

Tuner:

DAB-stereotuner

Antenne:

DAB-trådentenne

Frekvensområde:

Bånd-III: 174.928 (5A) -
239.200 (13F) MHz

DAB-frekvenstabel (Bånd-III):

Frekvens	Mærke
174.928 MHz	5A
176.640 MHz	5B
178.352 MHz	5C
180.064 MHz	5D
181.936 MHz	6A
183.648 MHz	6B
185.360 MHz	6C
187.072 MHz	6D
188.928 MHz	7A
190.640 MHz	7B

* Kun for model til Storbritannien

Frekvens	Mærke
192.352 MHz	7C
194.064 MHz	7D
195.936 MHz	8A
197.648 MHz	8B
199.360 MHz	8C
201.072 MHz	8D
202.928 MHz	9A
204.640 MHz	9B
206.352 MHz	9C
208.064 MHz	9D
209.936 MHz	10A
211.648 MHz	10B
213.360 MHz	10C
215.072 MHz	10D
216.928 MHz	11A
218.640 MHz	11B
220.352 MHz	11C
222.064 MHz	11D
223.936 MHz	12A
225.648 MHz	12B
227.360 MHz	12C
229.072 MHz	12D
230.784 MHz	13A
232.496 MHz	13B
234.208 MHz	13C
235.776 MHz	13D
237.488 MHz	13E
239.200 MHz	13F

Indgange/udgange

Antennestik:

FM/DAB*:

75 Ω uafbalanceret

AM:

Eksternt antennestik

MONITOR OUT:

Phonostik

1 Vp-p, 75 Ω ubalanceret (NTSC)

AUDIO IN:

Overside: Stereo-ministik

Spænding 0,8 V (høj følsomhed), impedans 10 kΩ

Bagside: Phonostik

Spænding 1,5 V (lav følsomhed), impedans 10 kΩ

NETWORK-port:

10BASE-T/100BASE-TX

USB-port:

USB type A, Hi-Speed USB til tilslutning af USB-enheder som f.eks. "WALKMAN"

WM-PORT

Udgangsspænding: 5 V
jævnstrøm

Maksimal udgangsstrømstyrke:

500 mA

(til tilslutning af en "WALKMAN" udstyret med WM-PORT)

DMPORT

Udgangsspænding: 5 V
jævnstrøm

Maksimal udgangsstrømstyrke:
700 mA

PHONES-stik:

Stereo-ministik

Accepterer hovedtelefoner på 8 Ω eller mere

Højttaler

Højttalersystem:

2-vejs, basrefleks-type

Højttalerdele:

Woofers: 120 mm, kegletype

Diskant: 25 mm, blød kegletype

Nominel impedans:

6 Ω

Mål (b/h/d)

Ca. 150 × 280 × 223 mm (inkl. et gitter)

Vægt

Vægt: Ca. 2,9 kg netto pr. højttaler

Trådløs adapter

Stik:

Overholder IEEE802.11 b/g
2,4 GHz radiofrekvensbånd

Generelt

Strømkraft:

230 V vekselstrøm, 50/60 Hz

Strømforsøg:

65 W (0,5 W eller lavere i standard (strømspare) -indstilling)

Mål (b/h/d) (inkl. fremspring og knapper):

Model til Storbritannien:

Med displayvinduet sænket:

ca. 285 × 143 × 314,4 mm

Med displayvinduet hævet:

ca. 285 × 193 × 317,4 mm

Andre modeller end model til Storbritannien

Med displayvinduet sænket:

ca. 285 × 143 × 309,6 mm

Med displayvinduet hævet:

ca. 285 × 193 × 311 mm

Vægt:

Ca. 5,0 kg

Driftstemperatur:

+5 °C til +35 °C (+41 °F to +95 °F)

Driftsfugtighed:

25 % til 80 %

Medfølgende tilbehør:

Se side 11.

* Kun for model til Storbritannien

"GIGA JUKE" trådløs afspiller

Stik

Trådløs LAN:

IEEE802.11b/g (WEP64bit/
WEP128bit/WPA-PSK TKIP/
WPA2-PSK AES)

Radiofrekvens: 2,4 GHz

Forstærker

Kontinuerlig RMS-udgangseffekt:

10 W + 10 W (10 % total
harmonisk forvrængning)

Indgange/udgange

AUDIO IN-stik:

Stereo-ministik

PHONES-stik:

Stereo-ministik

Andet:

Service og vedligeholdelse-
terminal

Generelt

Strømforsyning

(12V-lysnetaadapter):

Input: 100-240 V vekselstrøm,
50/60 Hz

Output: 12 V jævnstrøm, 2,5 A

Strømforsbrug:

6 W

Mål (b/h/d) (inkl. fremspring og knapper):

Ca. 341 × 123 × 213 mm

Vægt

Ca. 3,4 kg

Driftstemperatur:

+5 °C til +35 °C (+41 °F to +95 °F)

Driftsfugtighed:

20 % til 80 % (ingen
kondensering)

Medfølgende tilbehør:

Se side 12.

Trådløs station

Wireless LAN-interface

Kompatible standarder:

Overholder IEEE 802.11 b/g

Frekvensområde:

2,4 GHz

Wired LAN-interface

Kompatible standarder:

Overholder IEEE802.3
(10BASE-T) / IEEE802.3u
(100BASE-TX)

Porte

3 LAN-porte: 1 INTERNET
(WAN) -port

Generelt

Strømforsyning

(5V-lysnetaadapter):

Input: 100 - 240 V vekselstrøm,
50/60 Hz

Output: 5 V jævnstrøm, 2 A

Strømforsbrug:

3,4 W

Mål (b/h/d)*1:

Ca. 110 × 105 × 40 mm

Vægt*1:

Ca. 140 g

*1 Med den medfølgende holder til
trådløs station monteret.

Driftstemperatur:

+5 °C til +35 °C (+41 °F to
+95 °F)

Driftsfugtighed:

20 % til 80 % (ingen
kondensering)

Medfølgende tilbehør:

Se side 13.

Design og tekniske data kan
ændres uden forudgående
varsel.

- Strømforsbrug i standby:
0,5 W
- Der er ikke anvendt
halogenerede
flamhæmmere i
printkort.

Yderligere oplysninger

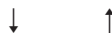
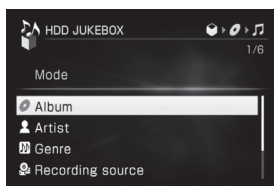
En liste over biblioteker for hver liste-indstilling

↓: Tryk på ENTER eller → for at gå til det næste bibliotek.

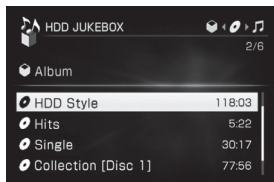
↑: Tryk på BACK eller ← for at gå til det foregående bibliotek.

↘: Tryk på ENTER for at afspille det valgte spor.

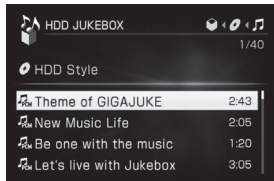
Album-indstilling



Liste over album (albumbibliotek)

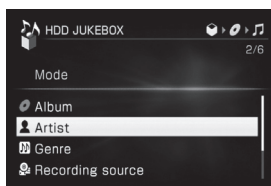


Liste over spor (sporbibliotek)

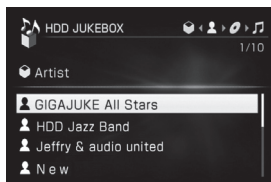


Afspilning (hoved) -display

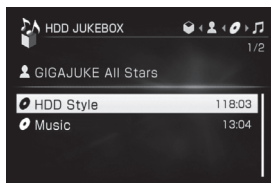
Kunstner-indstilling



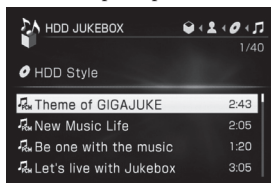
Liste over kunstnere (kunstnerbibliotek)



Liste over album (albumbibliotek)

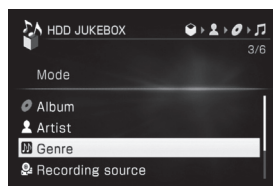


Liste over spor (sporbibliotek)

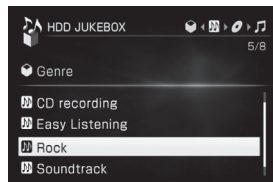


Afspilning (hoved) -display

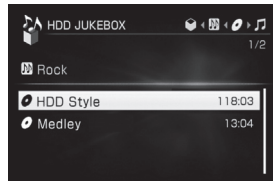
Genre-indstilling



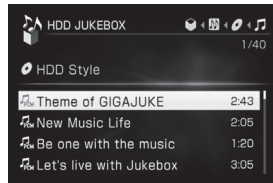
Liste over genrer (genrebibliotek)



Liste over album (albumbibliotek)

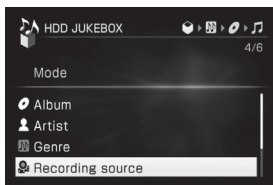


Liste over spor (sporbibliotek)

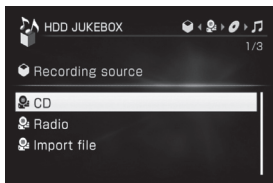


Afspilning (hoved) -display

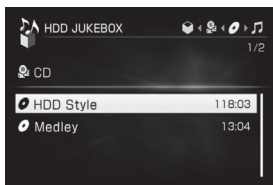
Optagekilde-indstilling



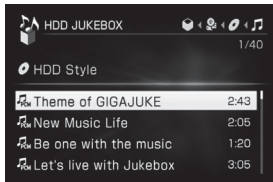
Liste over optagekilder
(optagekilde-bibliotek)



Liste over album
(albumbibliotek)

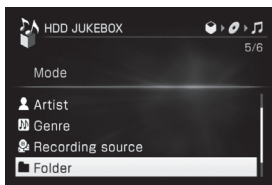


Liste over spor (sporbibliotek)

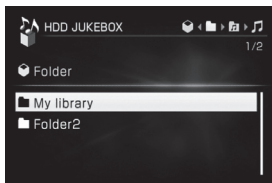


Afspilning (hoved) -display

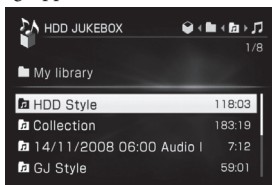
Mappe-indstilling



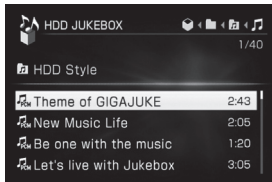
Liste over mapper
(mappebibliotek)



Liste over grupper
(gruppebibliotek)

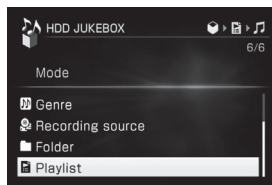


Liste over spor (sporbibliotek)

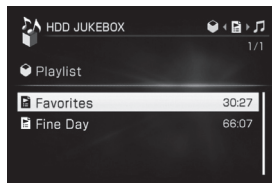


Afspilning (hoved) -display

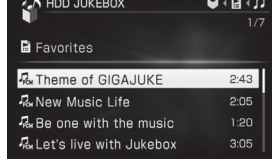
Afspilningsliste-indstilling



Liste over afspilningslister
(afspilningsliste-bibliotek)



Liste over spor (sporbibliotek)



Afspilning (hoved) -display

Liste over kanaler i "SensMe™ Channels"-funktionen

Kanal	Kategori	Kanalnavn	Beskrivelse
◆ 001	Grund-læggende	Anbefalet	Spør der anbefales til forskellige tidspunkter af dagen
		Anbefalet: Morgen	
		Anbefalet: Eftermiddag	
		Anbefalet: Aften	
		Anbefalet: Nat	
		Anbefalet: Midnat	
◆ 002		Favoritter	Bland alle spor i favoritter-listen.
◆ 003		Shuffle All	Bland alle spor
◆ 004		Newly Added	Bland de senest importerede spor
005		Radio Music*1	Musikspor optaget fra radio
006		Radio Talk*1	Talespor optaget fra radio
◆ 101	Stemning	Fine Day	Glade sange, der hæver humøret
◆ 102		Rainy Day	Afdæmpede, lidt tunge sange
◆ 103		Energized	Humørfyldte sange
◆ 104		Slow Life	Beroligende sange
◆ 201	Stil	Lounge	Loungemusik
202		Classical	Klassiske spor
203		Urban	Rhythm & Rap- og R&B-spor
204		Extreme	Heftige rockspor
205		Ballad	Ballader
206		Retro	Retrospor
◆ 301	Type	Acoustic	Spor med akustiske instrumenter
302		Electronic	Spor med elektroniske instrumenter
303		Instrumental	Spor uden vokal
◆ 304		Vokal	Spor med vokal
401	Scene: Livet	Good Morning	Friske spor at vågne op til
402		Good Night	Rolige, stille spor til sengetid
◆ 403		Party Time	Uptempo-spor til fester
◆ 501	Scene: Træning	Walking	Spor i mellemtempo til at spadsere til
◆ 502		Running	Hurtige spor til at løbe til
503		Meditation	Atmosfærefyldte spor til meditation
909	Ekstra	Explore	Andre typer spor

◆ Disse kanaler vises, selvom der ikke er nogen spor, det gælder for (fabriksindstilling).

*1 Spor optaget fra FM/AM eller DAB placeres i Radio Music- eller Radio Talk-kanalen, hvis "Track mark" var indstillet til "Auto" under optagelsen.

Liste over Music Surfin'-knapper

Knap på fjernbetjeningen	Kanalens navn	Beskrivelse
ARTIST (blå)	ARTIST	Spor af den samme kunstner
YEAR (rød)	YEAR	Spor der er udgivet i de pågældende år
MOOD (grøn)	MOOD	Spor med en tilsvarende stemning
ALBUM (gul)	ALBUM	Spor fra det samme album

Systemkrav

Systemkrav til en computer for at bruge "Music Transfer"-softwaren

Computer	IBM PC/AT-kompatibel <ul style="list-style-type: none">• CPU: Pentium III 800 MHz eller højere• RAM: 512 MB eller mere• Harddiskplads til rådighed: 200 MB eller mere (1,5 GB eller mere anbefales.) (Afhængigt af Windows-versionen kan mere plads være nødvendig.)• CD-ROM-drev• Lydkort• LAN-stik
Operativsystem*1	Kun følgende præinstallerede versioner: <ul style="list-style-type: none">• Windows XP Service Pack 3• Windows Vista Service Pack 1
Display	16 bit eller mere, 800 × 600 prikker eller mere

*1 "Music Transfer"-softwaren understøtter ikke 64-bit operativsystemer.

*1 Andre operativsystemer end dem, der er angivet ovenfor, understøttes ikke.

Systemkrav til en computer for at tilslutte til "GIGA JUKE" trådløs afspiller

Computer	<ul style="list-style-type: none">• IBM PC/AT-kompatibel• CPU: 1,00 GHz eller højere• Harddiskplads til rådighed: 1,2 GB eller mere (Mængden af plads varierer alt efter den mængde musikdata, der er gemt på computeren.)• RAM: 256 MB eller mere• Lydkort
Operativsystem	Kun følgende præinstallerede versioner: <ul style="list-style-type: none">• Windows XP Service Pack 3• Windows Vista Service Pack 1
Software	Server: <ul style="list-style-type: none">• VAIO Media Integrated Server Ver. 6.1• VAIO Media Content Collection Ver. 6.0• VAIO Media plus Ver. 1.1/Ver. 1.2• Windows Media Player 11

Bemærkninger

- Problemfri drift på alle computere, som opfylder systemkravene, garanteres ikke.
- Windows XP's NTFS-format kan kun bruges med den originale præinstallerede version.
- Problemfri drift af funktionerne standby eller dvale garanteres ikke på alle computere.
- Problemfri drift på alle computere, som opfylder systemkravene, garanteres ikke. Hjemmebyggede computere, en opgradering af det originale, præinstallerede operativsystem, multi-boot-miljø, multi-monitor-miljø og Macintosh-computere understøttes ikke.
- Afhængigt af din computers eller miljøes præstationer kan der være visse begrænsninger i softwarens funktioner.
- Du kan finde de nyeste oplysninger om VAIO Media Integrated Server på <http://www.vaio-link.com/>.
- Du kan finde de nyeste oplysninger om Windows Media Player på Microsoft Corporations website.

Lydformater for spor på computeren, der understøttes af "GIGA JUKE" trådløs afspiller

Når serveren er VAIO Media Integrated Server, VAIO Media Content Collection eller VAIO Media plus

Kildeindhold		Afspilning (understøttes/ understøttes ikke)
Filformat	DRM, som f.eks. bruges af online-musikforretninger	
MP3	Nej	Understøttes
Lineær PCM	Nej	Understøttes
WAV	Nej	Understøttes
WMA	Ja	Understøttes ikke
	Nej	Understøttes
AAC	Ja	Understøttes ikke
	Nej	Understøttes
ATRAC	Ja/Nej	Understøttes

Når serveren er Windows Media Player

Kildeindhold		Afspilning (understøttes/ understøttes ikke)
Filformat	DRM, som f.eks. bruges af online-musikforretninger	
MP3	Nej	Understøttes
Lineær PCM	Nej	Understøttes
WAV	Nej	Understøttes
WMA	Ja/Nej	Understøttes
AAC	Ja/Nej	Understøttes ikke
ATRAC	Ja/Nej	Understøttes ikke

Ordliste

ADSL

Forkortelse for Asymmetric Digital Subscriber Line. ADSL er en type bredbåndslinje. Den anvender traditionelle kobberledninger i telefonlinjer, men kan overføre store mængder data ved at bruge den højfrekvente båndbredde separat fra lydsignaler. Kommunikations hastigheden upstream (for data sendt fra brugerens terminal) er langsommere end kommunikations hastigheden downstream (sendt fra leverandøren til brugerens terminal), heraf betegnelsen "asymmetrisk". Transmissions hastigheden varierer alt efter abonnementet.

AOSS

AOSS er en forkortelse for "AirStation One-Touch Secure System". AOSS er en teknologi udviklet af BUFFALO, som forenkler tilslutninger og indstillinger for trådløse netværk.

ATRAC

Lydkomprimeringsteknologi udviklet af Sony, som giver en høj lyd kvalitet med et højt komprimeringsforhold.

Bithastighed

Bithastigheden er et mål for datamængde udtrykt i bits pr. sekund (bps).

Bredbånd

Almindeligt navn for kommunikationslinjer, der bruger et bredt frekvensbånd til at sende og modtage store mængder video- eller lyd data ved høj hastighed. I øjeblikket anerkendes ADSL, CATV, FTTH samt andre systemer som bredbånd.

Bredbåndsrouter

Til internettilslutninger via ADSL eller en kabel-tv-linje bruges enheder kaldet ADSL-modemmer eller kabelmodemmer. Til internetadgang fra flere terminaler tilsluttet på en gang bruges en bredbåndsrouter.

Byte

En af de grundlæggende enheder, der bruges til at udtrykke digitale dataenheder i computere. Digitale dataenheder udtrykkes almindeligvis i binære tal (nuller og ettaller). En enkelt dataenhed er en bit. En byte består af 8 bit.

CD-TEXT

CD TEXT refererer til en lyd-CD med tekstinformation, som omfatter disknavn, kunstnernavn og spornavn.

Dannelse af kondensvand

Der dannes kondensvand inde i enheden, når der sker en hurtig stigning i temperaturen, f.eks. når der tændes for et varmeapparat. Hvis der dannes kondensvand, skal enheden stå slukket, indtil fugten er fordampet.

DHCP

Forkortelse for Dynamic Host Configuration Protocol. Et system til automatisk tildeling af konfigurationsdata, som er nødvendigt til en internettilslutning.

DLNA

Forkortelse for Digital Living Network Alliance. DLNA er en non-profit organisation, der opstiller designretningslinjer for digitalt indhold, som deles over netværker. For nærmere oplysninger, se <http://www.dlna.org/en/consumer/home>

DMPORT

Med DMPORT (DIGITAL MEDIA PORT) kan du tilslutte en DIGITAL MEDIA PORT-adapter, så du kan tilslutte og lytte direkte til kompatible digitale musikafspillere.

DNS

Forkortelse for Domain Name System. En server, der oversætter domænenavn til IP-adresser eller IP-adresser til domænenavn. En DNS kan kendes på dens IP-adresse. Kaldes også "DNS-server".

DSEE

Forkortelse for Digital Sound Enhancement Engine. Denne teknologi, som er udviklet af Sony, genskaber de høje toner, der skæres af lyd data under MP3- eller ATRAC-komprimering, så lyd kvaliteten kommer tættere på den originale CD.

Ethernet

En metode til at netværksforbinde computere i et Local Area Network (LAN). Ethernet er udviklet af Xerox Corporation, og er blevet en meget udbredt måde at oprette LAN.

Harddisk

En digitalt kodet lagerenhed med høj kapacitet, der bruges i computere og andre digitale enheder. Harddiskens kombination af magnetisk disk og drevmekanisme sikrer en meget hurtig dataskrivning/-læsning og giver enestående muligheder for datasøgning.

ID3

ID3 er information (f.eks. spornavn eller kunstnernavn), som er optaget på en MP3-fil. ID3 tag bruges af denne enhed til at vise sporninformation for MP3-filer.

Internet

Et kommunikationsnetværk, der forbinder computere verden over. Internettet tilbyder mange tjenester, blandt andet e-mail og søgemaskiner.

Internetudbydere

En virksomhed, der tilbyder tilslutning til internettet.

IP address (IP-adresse)

IP-adresser består som regel af fire grupper med op til tre cifre hver, adskilt af et punktum (f.eks. 192.168.239.1). Alle enheder på et netværk skal have en IP-adresse.

ISO9660

En standard fra Den Internationale Standardiseringsorganisation (ISO), der definerer CD-ROM-mediers filesystem.

LAN

Forkortelse for Local Area Network. LAN er et almindeligt navn for netværker, der installeres til kommunikation mellem enheder, f.eks. computere, printere og faxmaskiner, i relativt små områder som f.eks. kontorer eller bygninger.

Lineær PCM

Linear Pulse Code Modulation er et system til digital lyd-kodning uden komprimering. Det bruges i denne enhed til optagelse ved 16 bits og en samplingsfrekvens på 44,1 kHz (svarer til standarden for lyd-CD'er).

MP3

Forkortelse for MPEG-1 Audio Layer3. Det er en standard for lydfilkomprimering, som er fastlagt af MPEG (Motion Picture Experts Group), en arbejdsgruppe under ISO (Den Internationale Standardiseringsorganisation). Med MP3 kan lydfiler komprimeres til ca. 1/10 af datastørrelsen for en standard compactdisk. Da MP3 kodningsalgoritmen er offentlig, findes der forskellige indkodere/dekodere, som overholder denne standard. MP3 er derfor en vidt udbredt standard på computerområdet.

MSC

MSC refererer til USB Mass Storage Class i denne enhed. MSC er en dataoverførselsprotokol, som er defineret af USB Implementers Forum til overførsel af data via USB til eksterne enheder. Den bruges i USB-hårddiske, USB-hukommelser og lign.

MTP

Forkortelse for Media Transfer Protocol. MTP er en teknologi til dataoverførsel, som er udviklet af Microsoft Corporation. Med denne protokol kan du overføre billeddata, lyddata, videodata osv. til kompatible bærbare enheder.

"Music Transfer"

Music Transfer er en softwareapplikation til at overføre lydfiler fra en computer til enheden (se "Importere lydfiler fra en computer" på side 59).

Proxy

Et program eller en server, der giver internetadgang til computere inden for en firewall eller hurtigere downloading af websider.

Router

En enhed der forbinder netværker, og konverterer protokoller og adresser for hvert netværk. På det seneste er der kommet modemroutere til ISDN-tilslutning og bredbåndsroutere til ADSL- og CATV-netværker på markedet. Selve ordet "router" kan referere til enhver af disse enheder.

Samplingsfrekvens

Når lyd-kilder konverteres fra analoge til digitale data, skal de ændres til tal (digitaliseres). Denne proces kaldes sampling, og samplingsfrekvensen refererer til det antal gange pr. sekund, signalerne måles til optagelsen. Musik-CD'er samples ved 44.100 gange pr. sekund, så samplingsfrekvensen er udtrykt som 44,1 kHz. Jo højere samplingsfrekvens, desto mere naturtro bliver optagelsen generelt.

S-IWS

S-IWS er en forkortelse for "Sony Instant Wireless Audio Setup". Med Instant (S-IWS) -tilslutning kan du nemt opsætte et trådløst netværk.

USB-lager

I denne vejledning refererer USB-lager til en masselagerenhed, der understøtter USB Mass Storage Class-standard. Disse enheder, f.eks. en USB-lydafspiller, kan tilsluttes til USB-stikket på enheden eller en computer og bruges som en udtagelig masselagerenhed.

VAIO Media

VAIO Media er software til hjemmenetværk, som Sony leverer på VAIO-computere. En computer skal have VAIO Media Version 4.1 eller nyere for at kunne tilsluttes til denne enhed.

WAV

WAV er et filformat, som er udviklet af Microsoft Corporation og IBM Corporation til lagring af digitale lyd-data. WAV er en variant af RIFF (Resource Interchange File Format), og egentlig bare et containerformat, der kan bruges til at gemme data i mange forskellige konfigurationer, herunder Lineær PCM.

WMA

Forkortelse for Windows Media Audio. WMA er en lydkomprimeringsteknologi, som er udviklet af Microsoft Corporation. Den gør det muligt at komprimere lydfiler til ca. 1/22 af datastørrelsen for en standard compactdisk.

WM-PORT

En port beregnet til tilslutning af en "WALKMAN".

DAB (Digital Audio Broadcasting) -relaterede termer (kun model til Storbritannien)

Dynamic label segment

De tekstdata, der overføres for hver kanal eller tjeneste.

Ensemble label

I DAB overføres flere digitale radiokanaler med en enkelt radiotransmission eller frekvens. En gruppe kanaler sendt på denne måde kaldes et "ensemble", og "ensemble label" er navnet på en sådan gruppe.

Service label

Navnet på en individuel digital radiokanal eller tjeneste.

Liste over tegn der kan indføres

A B C D E F G H I J K L M N O
P Q R S T U V W X Y Z a b c d
e f g h i j k l m n o p q r s t u v w
x y z À Á Â Ã Ä Å Æ Ç È É Ê Ë
Ì Í Î Ï Ð Ñ Ò Ó Ô Õ Ö Ø Ù Ú Û
Ü Ý Þ ß à á â ã ä å æ ç è é ê ë ì í
î ï ð ñ ò ó ô õ ö Ø ù ú û ü ý þ ÿ 0 1
2 3 4 5 6 7 8 9 ! " # \$ % & ' () * +
, - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { | }
~ ¡ ¢ £ ¤ ¥ ¦ § ¨ © ª « ¬ ® ¯ ° ± ²
³ ´ µ ¶ · ¸ ¹ º » ¼ ½ ¾ ¿ × ÷

Indeks

Symboler

12 tone analyse 69

A

Adgangspunkt 99, 135

Afspilning ("GIGA JUKE"-
musikserver)

CD 73

HDD-jukeboks 34

Hjemmenetværk 110

Liste-indstilling 66

Afspilningsområde 84

Afspilningsindstilling 84

Gentage 85

"SensMe™ Channels" 69

Wake-up-timer 119

"WALKMAN" 80

Afspilning ("GIGA JUKE"
trådløs afspiller)

Computer 142

Afspilningsindstilling 144

"SensMe™ Channels" 141

Spor på "GIGA

JUKE"-musikserveren 36

Afspilningsliste

Oprette 89

Afspille 66, 85

Registrere 67

Afspilningsindstilling 144

Album 66, 70, 84

Søge 68

AM-rammeantenne 11

AOSS 99, 100, 136

ATRAC 35, 43, 52, 181

AUDIO IN 82, 145

AUDIO IN-stik 19

Automatisk analyse 50, 72

Automatisk tilføjelse af titel 56

Automatisk tuning 77

B

Baggrundsbelysning 150

Gendanne 128

Bagpanel 19

Belysningspanel 18

Betjeningsindstilling 49

Bibliotek 176

Billedfil 87

Bithastighed 52, 54, 94, 181

Blandet afspilning 84, 144

Bredbåndsrouter 98, 103, 181

C

CD 170

Afspilning 73

Optagelse 32

CD-R/CD-RW 73, 170

CD-TEXT 75, 181

Client

"GIGAJUKE"-musikserver 111, 116

D

DAB 76

Forvælge 79

Modtage 77

Scanne 76

DAB-trådentenne 12

Dannelse af kondensvand 169,
171, 181

Datoformat 30

Default Gateway
(standardgateway) 106, 138, 150

Demonstration 134

Device ID 150

DHCP 106, 138, 181

DIGITAL MEDIA PORT-
adapter 81

Display ("GIGA JUKE"
musikserver) 20

Demonstration 125

Design 124

Displaysprog 27

Menuer 20

Screensaver 124

Størrelse 124

Display ("GIGA JUKE" trådløs
afspiller) 22

Displaysprog 28

Displaysprog 27, 150

DLNA 116, 181

DLS 77, 78

DMPORT 81

DNS-server 138, 150, 181

DSEE-funktion 72

DSGX 15, 24, 146

Dæmpe lyd 15

E

Ekstern komponent

AUDIO IN 82, 145

DMPORT 81

Optagelse 57

F

Factory default 150

FAT32 126

Favoritter-kanal 70

Firmware version 150

Fjernbetjening 14, 24

Flytte 70, 91, 129

FM/AM

Forvælge 78

Modtage 76

FM-indstilling 77

FM-trådentenne 12

Formater

System 129

USB-harddisk 128

G

Gendanne data 128
Genre 66, 85
Gentaget afspilning 85, 144
"GIGA JUKE"-musikserver 45
"GIGA JUKE" trådløs afspiller 131
Gracenote® Music Recognition Service 108

H

Harddiskdrev 4, 169
Harddiskkapacitet 173
Hjemmenetværk ("GIGA JUKE"-musikserver)
Afspilning på "GIGA JUKE" trådløs afspiller 36
Client-funktion 111, 116
PARTY MODE 114
Server-funktion 110, 112
Hjemmenetværk ("GIGA JUKE" trådløs afspiller)
Computer 142
PARTY MODE 139
Home-menu 20
Hoveddisplay 20
Hurtig opstart-indstilling 50, 125

I

ID3 75, 181
Importere 57
Computer 59
Lydformat der kan importeres 52
USB-lagerenhed 58
"WALKMAN" 58
Indbygget blæser 50
Indføring af tekst
Kopiere/Klippe/Klistre 97
Indføre tekst 96
Display til indføring af tekst 96
Indgangsfølsomhed 82, 150
Indledende indstillinger 49
Indstilling
Liste-indstilling 66
Betjeningsindstilling 49
Afspilningsindstilling 84
Gentage-indstilling 85
Indføring af tekst-indstilling 96
Indstilling af sommertid 30, 109

Inputsprog 95
Internet 98, 107
Internetradio 38, 133
Opdatere listen 39
IP-adresse 106, 138, 150, 182

K

Kassettebåndoptager 82
Kunstner 66, 70, 85
Søge 68

L

LEVEL SYNC 55
LEVEL SYNC-niveau 56
Lineær PCM 35, 43, 52, 94, 182
Liste-indstilling 66, 176
Live365 38
Lyd-CD 73, 170
Lydformat 52, 53, 58, 94, 117, 180
Lydovertvågning 55
Lysnetadapter
"GIGA JUKE" trådløs afspiller 12
Trådløs station 13
Lysstyrke 14
Lytte ("GIGA JUKE"-musikserver)
AUDIO IN 82
CD 73
DAB 77
HDD-jukeboks 34
Hjemmenetværk 110
Liste-indstillinger 66
PARTY MODE 114
Radio 76
"SensMe™ Channels" 69
"WALKMAN" 80
Lytte ("GIGA JUKE" trådløs afspiller)
AUDIO IN 145
Computer 142
Internetradio 38
On-timer 147
PARTY MODE 139
"SensMe™ Channels" 141
Spor på "GIGA JUKE"-musikserveren 36

M

MAC address 150
Manual analyse 72
Mappe 66, 85
Medfølgende tilbehør 11
"GIGA JUKE"-musikserver 11
"GIGA JUKE" trådløs afspiller 12
Trådløs station 13
MP3 35, 43, 52, 73, 94, 182
Biblioteksstruktur 73
MSC 53, 182
MTP 53, 182
Music Surfin' 70, 141, 178
"Music Transfer" 59
Installere 59
Systemkrav179
Afinstallere 61
My library 56

N

Netværk ("GIGA JUKE"-musikserver)
AOSS 100
Automatisk indstilling 100, 103
Kontrollere indstillinger/status 105
Instant (S-IWS) 99
Manual setting 101, 103
Ledningsforbundet 102
Trådløst 99
Netværk ("GIGA JUKE" trådløs afspiller)
AOSS 136
Automatisk indstilling 150
Instant (S-IWS) 135
Manual setting 137, 150
Network information 150
Netværks (LAN) kabel 60, 98, 129
Netværks (sikkerheds) nøgle 101, 137
NTP-server 109
Nulstil 153

O

On-timer 147
Opdele 91
Opsætning ("GIGA JUKE"-musikserver)
Ur 29
Demonstration 125
Display 124
Displaysprog 27
FM-indstilling 77
Afspilningsindstilling 84
Optage/Importere 54
Optagedestination 56
Optage-timer 121
"SensMe™ Channels" 71
Standbyindstilling 125
Titelinformation 75
Overføre 63
Wake-up-timer 119
Ledningsforbundet tilslutning 103
Trådløs tilslutning 100
Opsætning ("GIGA JUKE" trådløs afspiller)
Ur 31
Liste 149
Netværk 135, 150
Afspilningsindstilling 144
Server 140
Lydkvalitet 146
Timer 147
Optage-timer 120
Optagelse
CD 32
Computer 59
Radio/DAB/Ekstern komponent 57
Optage-timer 120
Indstillinger 54
USB-lagerenhed/"WALKMAN" 58
Options-menu 20
Oval adapter til "WALKMAN" 41
Overføre
Lydformat 53
Bærbare enhed 62
"SensMe™ Channels" 71

Opsætning 63
Spor-ikon 43
Enhed der kan overføres 53
USB-lagerenhed 63
"WALKMAN" 42

P

PARTY MODE 114, 139
PRESET EQ 15, 24, 146
Proxy 106, 138, 150, 182

R

Radio
DAB 76
FM/AM 76
Internetradio 38, 133
Registrering
Clienter 113
Favoritter-kanal 70
Billedfiler 87
Afspilningsliste 67
Radiostationer 78
Titelinformation 86

S

Screensaver 124
Se information
CD 75
DAB 77
FM/AM 77
HDD-jukeboks 67, 117
Selvdiagnosefunktion 161
"SensMe™ Channels" 69, 141
Liste 178
Server-funktion 50, 110
Server ("GIGA JUKE"-musikserver)
Automatisk tilslutning 112
Manuel tilslutning 113
Server ("GIGA JUKE" trådløs afspiller)
Skifte server 140
Indstillinger 149
Systemkrav 179
SERVER-indikator 17, 112
Serverliste ("GIGA JUKE" trådløs afspiller)
Redigere 140
Vælge 140
Opdatere 140

Settings-menu 20, 23, 149
SHOUTcast 38
S-IWS 99
Sikkerhedsindstilling 137, 150
Sikkerhedskopiere 126, 170
Fuld sikkerhedskopiering 126
Sikkerhedskopiering af ændrede data 127
Sleptimer 118, 147
Slette
Mappe/Album/Gruppe/
Spor 90
Billedfil 88
Afspilningsliste 90
Spor på destinationsenheden 65
SMART SPACE 55
Sortere 67
Spor
Lydformat 54, 58
Sammensætte 92
Konvertere 94
Slette 65, 90
Opdele 91
Ikon 43
Flytte 91
Søge 68
Spormarkering 55
SSID 101, 137, 150
Standard (strømspare)
-indstilling 50, 125
Strøm 49
Subnetmaske 106, 138, 150
Supportsite 13
Systemkrav 179
Systemstyring 126
Sikkerhedskopiere 126
Formater 129
Opdatere 129
Se information 128
Systemversion 128
Søge
Efter for bogstav 68
Efter nøgleord 69
Titelinformation 108
Søgning på for bogstav 88
Søgning på nøgleord 69

T

- Tidsformat 30
- Tilslutning ("GIGA JUKE"-
musikserver)
 - AUDIO IN 82
 - DMPORT 81
 - Ledningsforbundne netværk 102
 - Trådløst netværk 99
 - WM-PORT 80
- Tilslutning ("GIGA JUKE"-
musikserver)
 - AUDIO IN 145
 - Computer 142
 - Trådløst netværk 135
- Titelinformation
 - Ændre 89
 - Hente 74, 86, 108
 - Se 75, 117
- Trådløs adapter 11, 98, 100
- Trådløs LAN signalstyrke 22
- Trådløs station 25, 98, 100, 135
- Tændt/Standby-indikator 18,
50, 125, 134

U

- Ur 29, 31
- USB-harddisk 126, 128
- USB-lager
 - Importere 58
 - Gemme billedfiler 87
 - Overføre 63

W

- Wake-up-timer 119
- "WALKMAN"
 - Importere 58
 - Afspilning 80
 - Overføre 40
- Webradio 38, 133
- WMA 43, 52, 58
- WM-PORT 41

SLUTBRUGERLICENSAFTALE TIL SONY-SOFTWARE

Læs denne aftale omhyggeligt, før du tager SONY-SOFTWAREN (defineret nedenfor) i brug. Ved at bruge SONY-SOFTWAREN tilkendegiver du din accept af aftalen. Hvis du ikke accepterer aftalen, har du ikke tilladelse til at bruge SONY-SOFTWAREN.

VIGTIGT - LÆS DETTE: Slutbrugerlicensaftalen ("licensaftalen") er en juridisk aftale mellem dig og Sony Corporation ("SONY"), der har produceret dit Sony-hardwareprodukt ("PRODUKTET"), og licensgiveren af SONY-SOFTWAREN. Al Sony-software og tredjepartssoftware (bortset fra sådan software, som er omfattet af egen særskilt licens), der indgår i dit PRODUKT, og eventuelle opdateringer og opgraderinger hertil, kaldes i denne aftale "SONY-SOFTWAREN". Du må kun bruge SONY-SOFTWAREN sammen med PRODUKTET.

Ved at anvende SONY-SOFTWAREN accepterer du at overholde betingelserne i denne licensaftale. Hvis du ikke accepterer betingelserne i denne licensaftale, vil SONY ikke give dig licens til SONY-SOFTWAREN. I så fald må du ikke anvende SONY-SOFTWAREN.

LICENS TIL SONY-SOFTWARE

SONY-SOFTWAREN er beskyttet af ophavsretslovgivning og internationale ophavsretstraktater samt øvrige immaterialrettighedslove og -traktater. Du køber ikke SONY-SOFTWAREN, men får licens til den.

RETTIGHEDER IFØLGE LICENSEN

Al ejendomsret, ophavsret og øvrige rettigheder til SONY-SOFTWAREN tilhører SONY eller dets licensgivere. Denne licensaftale giver dig kun ret til at anvende SONY-SOFTWAREN til personlig brug.

BESKRIVELSE AF KRAV, RESTRIKTIONER, RETTIGHEDER OG BEGRÆNSNINGER

Begrænsninger. Du må ikke kopiere, ændre, udføre reverse engineering af, dekompile eller disassemblere SONY-SOFTWAREN hverken helt eller delvis.

Adskillelse af komponenter. Licensen til SONY-SOFTWAREN gælder ét produkt. Komponenterne i softwaren må ikke adskilles.

Anvendelse på ét PRODUKT. SONY-SOFTWAREN må kun anvendes sammen med ét PRODUKT.

Udlejning. Du må ikke udleje eller lease SONY-SOFTWAREN.

Softwareoverførsel. Du må kun overdrage alle dine rettigheder permanent i henhold til licensaftalen, når SONY-SOFTWAREN overdrages sammen med eller som en del af PRODUKTET, såfremt du ikke beholder kopier og overdrager al SONY-SOFTWAREN (herunder, men ikke begrænset til, alle kopier, komponenter, medier, brugervejledninger og øvrige trykte materialer, elektroniske dokumenter, genoprettelsesdiske og denne licensaftale), og modtageren accepterer betingelserne i denne licensaftale.

Ophør. SONY kan ophæve licensaftalen uden hensynstagen til andre rettigheder, hvis du ikke overholder betingelserne i denne licensaftale. I så fald skal du, efter henvendelse fra SONY, sende PRODUKTET til en adresse, som oplyst af SONY, hvorefter SONY returnerer PRODUKTET til dig, så snart det er praktisk muligt efter sletning af SONY-SOFTWAREN på PRODUKTET.

Fortrolighed. Du accepterer at holde information i SONY-SOFTWAREN, som ikke er offentliggjort, fortrolig og ikke at viderebringe sådan information til andre uden forudgående skriftlig tilladelse fra SONY.

HØJRISIKOAKTIVITETER

SONY-SOFTWAREN er ikke fejltolerant og er ikke konstrueret, produceret eller beregnet til anvendelse eller videresalg som online betjeningsudstyr i risikomiljøer, hvor der kræves fejlsikker drift, som f.eks. i nukleare anlæg, flynavigations- eller kommunikationssystemer, flyveledertjenester, respiratorer eller våbensystemer, hvor svigt af SONY-SOFTWAREN kan resultere i dødsfald, personskade eller alvorlig fysisk skade eller skade på omgivelser ("højrisikoaktiviteter"). SONY og selskabets leverandører fraskriver sig specifikt alle udtrykkelige eller underforståede garantier for egnethed til anvendelse til højriskoaktiviteter.

BEGRÆNSET GARANTI PÅ SONY-SOFTWAREN

Du accepterer udtrykkeligt, at anvendelsen af SONY-SOFTWAREN sker på eget ansvar. SONY-SOFTWAREN stilles til rådighed "SOM BESET" og uden garanti af nogen art, og SONY, selskabets leverandører og SONY's licensgivere (i denne PARAGRAF til sammen kaldet "SONY") FRALÆGGER SIG ENHVER FORM FOR GARANTIER, UANSET OM DE ER UDTRYKKELEGE ELLER UNDERFORSTÅEDE, HERUNDER MEN IKKE BEGRÆNSET TIL UNDERFORSTÅEDE GARANTIER FOR SALGBARHED OG EGNETHED TIL ET BESTEMT FORMÅL. SONY GARANTERER IKKE, AT FUNKTIONERNE I SONY-SOFTWAREN ER FRI FOR PROGRAMMERINGSFEJL ELLER ANDRE FEJL, ELLER AT DEN OPFYLDER DIT BEHOV, OG SONY GARANTERER IKKE, AT FUNKTIONEN AF SONY-SOFTWAREN BLIVER RETTET. DESUDEN GARANTERER SONY IKKE OG FREMSÆTTER INGEN ERKLÆRINGER MED HENSYN TIL ANVENDELSEN ELLER RESULTATERNE AF AT ANVENDE SONY-SOFTWAREN, HVAD ANGÅR DENS KORREKTHED, NØJAGTIGHED, DRIFTSIKKERHED OG ANDET. MUNDTLIGE ELLER SKRIFTLIGE OPLYSNINGER ELLER RÅD FRA SONY ELLER FRA EN AF SONY BEMYNDIGET PERSON UDGØR INGEN GARANTI ELLER UDBYGGER PÅ INGEN MÅDE OMFANGET AF DENNE GARANTI. I NOGLE LANDE ER DET FORBUDT AT FRASKRIVE UNDERFORSTÅEDE GARANTIER, HVILKET BETYDER, AT OVENSTÅENDE FRASKRIVELSE MULIGVIS IKKE GÆLDER FOR DIG.

Uden begrænsning af ovenstående forudsættes det specifikt, at SONY-SOFTWAREN ikke er konstrueret eller beregnet til anvendelse på andre produkter end PRODUKTET. SONY garanterer ikke, at produkter, software, indhold eller data, som du eller en tredjepart opretter, ikke kan blive beskadiget af SONY-SOFTWAREN.

BEGRÆNSET ANSVAR

SONY, SELSKABETS LEVERANDØRER OG SONYS LICENSGIVERE (I DENNE PARAGRAF TIL SAMMEN KALDET "SONY") PÅTAGER SIG UNDER INGEN OMSTÆNDIGHEDER ANSVAR FOR INDIREKTE SKADER ELLER FØLGESKADER VEDRØRENDE SONY-SOFTWAREN, SOM OPSTÅR PÅ GRUND AF ELLER ER BASERET PÅ OVERTRÆDELSE AF EVENTUELLE UDTRYKKELEGE ELLER UNDERFORSTÅEDE GARANTIER, KONTRAKTBRUD, FORSØMMELIGHED, SKÆRPET ANSVAR ELLER ANDET JURIDISK ANSVAR. SÅDANNE SKADER OMFATTER, MEN ER IKKE BEGRÆNSET TIL, TAB AF FORTEJENESTE, TAB AF INDTÆGT, TAB AF DATA, AFSKÅRET MULIGHED FOR ANVENDELSE AF PRODUKTET ELLER TILKNYTTET UDS TYR, NEDETID OG BRUGERTID, UANSET OM SONY ER BLEVET INFORMERET OM MULIGHEDEN FOR SÅDANNE SKADER. UNDER ALLE OMSTÆNDIGHEDER ER HELE SONYS ANSVAR AKTIVT FOR DIG I HENHOLD TIL BESTEMMELSERNE I DENNE LICENSAF TALE BEGRÆNSET TIL DET FORTSK BETA L TE BELØB FOR SONY-SOFTWAREN.

EKSPORT

Hvis du anvender eller overdrager SONY-SOFTWAREN i eller til et andet land end det, du er bosiddende i, skal du overholde de gældende love og regler for eksport, import og told.

GÆLDENDE LOV.

Denne licensaftale er underlagt, fortolkes og finder anvendelse i overensstemmelse med japansk lovgivning uanset eventuel konflikt i lovbestemmelser. Tvistigheder, som måtte opstå på grund af denne licensaftale, kan udelukkende bringes for værnning eller domstole i Tokio i Japan, og du og SONY giver hermed samtykke til disse domstoles værnning og domsmyndighed. DU OG SONY FRAFALDER RETTEN TIL EN JURYRETSSAG MED HENSYN TIL ANLIGGENDER, DER MÅTTE OPSTÅ I HENHOLD ELLER RELATION TIL DENNE LICENSAF TALE.

UDSKILLELSE

Hvis ét eller flere punkter i denne licensaftale ugyldiggøres eller ikke kan håndhæves, vil de resterende punkter forsat være gyldige.

Hvis du har spørgsmål til denne licensaftale eller den begrænsede garanti, der ydes i forbindelse hermed, kan du kontakte SONY skriftligt på den oplyste kontaktd adresse på garantikortet i produktpakningen.

Vigtige oplysninger om softwaren

Dette produkt omfatter softwareprogrammer, hvortil Sony Corporation (i det følgende kaldet "Sony") har indhentet brugstilladelse enten direkte eller indirekte gennem en tredjepart. Sørg for at læse denne vigtige information med hensyn til disse softwareprogrammer.

Information om GNU GPL- og GNU LGPL-kompatibel software

Dette produkt omfatter følgende softwareprogrammer (se nedenstående "Softwareliste"), som er kompatible med "GNU General Public License" (i det følgende kaldet "GPL") eller "GNU Lesser General Public License" (i det følgende kaldet "LGPL"). Brugeren har ret til at indhente, ændre og videredistribuerer kildekoden til disse softwareprogrammer i overensstemmelse med vedlagte GPL og LGPL.

Softwareliste

MAKEDEV	libsepol
SysVinit	libstdc++
acl	libtermcap
apmd	libusb
attr	linux
bash	logrotate
bc	module-init-tools
busybox	ncurses
coreutils	net-tools
cups	newt
db4	openssh
device-mapper	openssl
diffutils	pam
e2fsprogs	popt
elfutils	prelink
findutils	procps
gawk	readline
gdb	rsync
glib	samba
glib2	sed
glibc	setserial
grep	sh-lilo
hashalot	slang
hotplug	smartmontools
hwdata	sysklogd
initscripts	tar
ipl+eth	termcap
iproute	tree
iptables	usbutils
lftp	util-linux
libcap	vim
libgcc	wirelesstools
libselinux	xfspgms

Kildekoden til disse programmer stilles til rådighed af Sony på følgende websted. Du kan hente kildekoden på dette websted. <http://www.sony.net/Products/Linux/>

Vi henstiller til, at der ikke foretages direkte forespørgsler til kildekodeindholdet.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, juni 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Enhver har tilladelse til at kopiere og distribuere ordrette eksemplarer af dette licensdokument, men det er ikke tilladt at ændre det.

Forord

De fleste licenser på software har til formål at forbyde retten til at dele softwaren med andre og ændre i den. I modsætning hertil har GNU General Public License til formål at garantere din ret til at dele og ændre fri software for at sikre, at den pågældende software er tilgængelig for alle brugere. Denne General Public License er gældende for hovedparten af Free Software Foundations software samt for ethvert andet program, hvis ophavsmand ønsker at anvende licensen (anden Free Software Foundation-software er i stedet omfattet af "GNU Library General Public License"). Du kan også anvende licensen til dine programmer.

Vi taler om fri software - ikke gratis software. Det vil sige, at vi taler om frihedsgraden, og ikke om prisen. Vores General Public Licenses har til formål at sikre din ret til at distribuere kopier af fri software (og eventuelt tage betaling for denne ydelse), at du modtager den pågældende kildekode eller kan få den, hvis du vil, at du kan ændre softwaren eller bruge dele af den til nye programmer, og at du er klar over, at du har disse rettigheder.

For at beskytte dine rettigheder er vi nødt til at indføre restriktioner, der forbyder andre at nægte dig disse rettigheder eller kræve, at du afstår disse rettigheder. Disse restriktioner indebærer visse forpligtelser for dig, hvis du distribuerer kopier af softwaren eller ændrer den.

Hvis du f.eks. distribuerer kopier af et sådant program, enten gratis eller mod betaling, er du forpligtet til at give modtagerne alle de rettigheder, som du selv har. Du skal sikre dig, at modtagerne også får eller kan få fat på kildekode. Desuden er du forpligtet til at vise modtagerne disse betingelser, så de også er bekendt med deres rettigheder.

Vi beskytter dine rettigheder med en totrinsmodel: (1) vi belægger softwaren med ophavsret, og (2) vi tilbyder dig denne licens, som giver dig juridisk ret til at kopiere, distribuere og/eller ændre softwaren.

Desuden vil vi med henblik på at beskytte os selv og de enkelte softwareproducenter sikre os, at alle er bekendte med, at der ikke ydes nogen garanti på denne frie software. Hvis programmet ændres af andre og videregives, vil vi sikre os, at modtagerne får at vide, at deres version ikke er originalprogrammet. Derved undgår vi, at eventuelle problemer foranlediget af andre ikke skader de oprindelige softwareproducenters ry.

Endelig er ethvert frit program under konstant trussel fra softwarepatenter. Vi ønsker at undgå faren for, at de, der videregiver et frit program, personligt udtager patentlicens, hvorved programmet reelt bliver beskyttet af ophavsret. For at forhindre dette har vi gjort det klart, at eventuelle patenter skal registreres til alles frie afbenyttelse eller slet ikke registreres.

Nedenfor følger de betingelser og vilkår, der gælder for kopiering, distribution og ændring af software i henhold til GNU General Public License.

BETINGELSER OG VILKÅR FOR KOPIERING, DISTRIBUTION OG ÆNDRING AF SOFTWARE I HENHOLD TIL GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

0. Denne licens gælder for ethvert program eller andet værk, som ved siden af navnet på ophavsretshaveren har en meddelelse om, at det pågældende produkt må distribueres i henhold til de gældende betingelser for denne GNU General Public License. I det følgende henviser ordet "Program" til ethvert sådant program eller værk, og et "værk baseret på Programmet" betegner enten Programmet eller ethvert afledt værk i henhold til lovgivningen om ophavsret. Det betyder med andre ord et værk, der indeholder Programmet eller en del af det, enten ordret eller ændret og/eller oversat til et andet sprog (i det følgende omfattes oversættelser, uden begrænsninger, af ordet "ændring"). Enhver licenstagertales som "du".

Aktiviteter ud over kopiering, distribution og ændring er ikke omfattet af denne licens; disse er uden for rammerne af licensen. Der er ingen restriktioner på at køre Programmet, og outputet fra Programmet er kun omfattet, hvis indholdet heraf udgør et værk baseret på Programmet (uafhængig af at være resultatet ved at køre Programmet). Om dette er korrekt, afhænger af, hvad Programmet gør.

1. Du har ret til at kopiere og distribuere ordrette kopier af Programmens kildekode, som du har modtaget den, på ethvert medie, under forudsætning af, at alle kopier tydeligt og på behørig vis forsynes med en passende ophavsretsmeddelelse og garantifraskrivelse, at alle meddelelser, der refererer til denne licens og fraværet af enhver garanti, bibeholdes, og at der vedlægges en kopi af denne licens, når du distribuerer Programmet.

Du har ret til at opkræve betaling for den fysiske handling ved overgivelse af en kopi, og du har ret til at tilbyde garanti mod betaling af et gebyr.

2. Du har ret til at ændre din kopi eller dine kopier af Programmet eller enhver del heraf, hvorved der opstår et værk baseret på Programmet, og til at kopiere og distribuere sådanne ændringer eller værker i henhold til §1 ovenfor, forudsat at du også opfylder følgende betingelser:

- a) Du er forpligtet til at sikre, at de ændrede filer har en tydelig meddelelse om, at du har foretaget ændringer i filerne samt datoen herfor.
- b) Du er forpligtet til at sikre, at ethvert værk, som du distribuerer eller offentliggør, der helt eller delvis indeholder Programmet, eller som er afledt af Programmet eller dele heraf, registreres til alles frie afbenyttelse i henhold til denne licens.
- c) Hvis det ændrede program normalt læser kommandoer interaktivt, når det køres, skal du sikre, at der ved starten af programkørslen for interaktiv anvendelse på den mest normale vis udskrives eller vises en meddelelse, som indeholder behørig ophavsretsmeddelelse og garantifraskrivelse (eller alternativt tilkendegive, at du ønsker at tilbyde garanti) samt fortæller, at brugere har ret til videredistribueret Programmet ifølge disse betingelser. Desuden skal meddelelsen orientere brugeren om, hvordan en kopi af denne licens kan vises (bemærk dog, at hvis selve Programmet er interaktivt, men ikke normalt udskrives en sådan meddelelse, kræves det ikke, at dit værk baseret på Programmet udskrives den omtalte meddelelse).

Disse krav er gældende for det ændrede værk i sin helhed. Hvis identificerbare dele af værket ikke er afledt af Programmet, og hvis disse i sig selv med rimelighed kan anses for at være selvstændige og separate værker, så gælder denne licens og dens betingelser ikke for disse dele, når du distribuerer dem som separate værker. Hvis du derimod distribuerer disse dele som en del af en helhed, der udgør et værk baseret på Programmet, skal distributionen af denne helhed være i overensstemmelse med licensens betingelser. De rettigheder, som licensen giver alle, udvides til det pågældende værk i sin helhed og gælder således for enhver del af værket uanset ophavsmanden.

Det er således ikke vores hensigt med denne paragraf at påberåbe os rettigheder eller bestride dine rettigheder til værker udviklet af dig alene. Hensigten er derimod at udøve vores ret til at kontrollere distributionen af afledte værker eller kollektive værker baseret på Programmet. Hertil kommer, at forekomsten af et andet værk, der ikke er baseret på Programmet, på et lagrings- eller distributionsmedium, der indeholder Programmet eller et værk baseret på Programmet, ikke medfører, at det andet værk omfattes af betingelserne for denne licens.

3. Du har ret til at kopiere og distribuere Programmet (eller et værk baseret på Programmet i henhold til §2) som objektkode eller i eksekverbar form i henhold til betingelserne i §1 og §2 forudsat, at du også følger én af disse retningslinjer:
 - a) Programmet ledsages af den komplette maskinlæsbare kildekode, der skal distribueres i henhold til betingelserne i §1 og §2 ovenfor på et medie, der sædvanligvis bruges til udveksling af software, eller
 - b) Programmet ledsages af et skriftligt tilbud - gældende i mindst tre år - om at give tredjemand den komplette maskinlæsbare kildekode, der skal distribueres i henhold til betingelserne i §1 og §2 ovenfor på et medie, der sædvanligvis bruges til udveksling af software, mod et gebyr, der maksimalt dækker dine omkostninger ved rent fysisk at udføre distributionen, eller
 - c) Programmet ledsages af den information, som du modtog vedrørende tilbuddet om at distribuere kildekoden (dette alternativ gælder udelukkende ved ikke-kommerciel distribution, og kun hvis du har modtaget Programmet som objektkode eller i eksekverbar form med et sådant tilbud i henhold til stk. b ovenfor).

Kildekoden til et værk betyder den form af et givet værk, der foretrækkes som grundlag for at ændre det. For et eksekverbart værk betyder den komplette kildekode hele kildekoden til alle de moduler, det indeholder, plus eventuelle tilhørende filer til grænsefladedefinition plus de scripts, der anvendes til at styre kompileringen og installationen af den eksekverbare software. Helt uundgåelsesvis behøver den kildekode, der distribueres, dog ikke indeholde noget, der normalt distribueres (enten i kildeform eller i binær form) sammen med de større komponenter i operativsystemet (compiler, kerneprogram osv.), som det eksekverbare program køres på, medmindre denne komponent selv ledsager det eksekverbare program.

Hvis distributionen af det eksekverbare program eller objektkoden foretages ved tilbud om adgang til at kopiere fra et angivet sted, regnes tilbud om tilsvarende adgang til at kopiere kildekoden fra det samme sted som distribution af kildekoden, også selv om tredjemand ikke er tvunget til at kopiere kildekoden sammen med objektkoden.

4. Du har kun ret til at kopiere, ændre, udstede underlicenser til eller distribuere Programmet som udtrykkeligt anført i de specifikke betingelser for licensen. Derudover er ethvert forsøg på at kopiere, ændre, udstede underlicenser til eller distribuere Programmet ugyldigt og medfører automatisk ophør af dine rettigheder i henhold til denne licens. På den anden side vil tredjemand, der måtte have modtaget kopier eller rettigheder fra dig i henhold til denne licens, ikke miste sin licens, så længe alle betingelser for licensen overholdes.
5. Du er ikke forpligtet til at acceptere denne licens, eftersom du ikke har underskrevet den. Du har dog ingen anden mulighed for at få tilladelse til at ændre eller distribuere Programmet eller afledte værker heraf, og disse handlinger er forbudt ved lov, hvis du ikke accepterer denne licens. Ved at ændre eller distribuere Programmet (eller et værk baseret på Programmet) tilkendegiver du derfor din accept af licensen samt alle dens betingelser og vilkår for at kopiere, distribuere eller ændre Programmet eller værker baseret på Programmet.
6. Hver gang du distribuerer Programmet (eller et værk baseret på Programmet), får modtageren automatisk licens fra den oprindelige licensgiver til at kopiere, distribuere eller ændre Programmet i henhold til disse betingelser og vilkår. Du har ikke ret til at pålægge modtagerne yderligere restriktioner i deres anvendelse af de rettigheder, der gives i denne licens. Du er ikke ansvarlig for at håndhæve tredjemands overholdelse af denne licens.
7. Hvis du som følge af en retsafgørelse eller påstand om krænkelse af patentret eller af en hvilken som helst anden grund (der ikke er begrænset til patentudstedelse) påtvings vilkår (det være sig ved retskendelse, kontrakt eller andet), der strider mod vilkårene for denne licens, er du ikke dermed fritaget for vilkårene for denne licens. Hvis du ikke kan distribuere Programmet, så du samtidig opfylder dine forpligtelser i henhold til denne licens og i overensstemmelse med andre relevante forpligtelser, betyder det, at du ikke har tilladelse til at distribuere Programmet overhovedet. Hvis f.eks. en patentlicens ikke tillader afgiftsfri videredistribution af Programmet via alle dem, der modtager kopier direkte eller indirekte igennem dig, vil den eneste måde, hvorpå du kan overholde både patentlicensen og denne licens, være, at du helt og aldeles afholder dig fra at distribuere Programmet.

Dersom en del af denne paragraf erklæres ugyldig eller bliver umulig at håndhæve i en bestemt situation, er det hensigten, at resten af paragrafen skal finde anvendelse, ligesom det er hensigten, at paragraffen som helhed skal gælde i andre situationer.

Det er således ikke formålet med denne paragraf at tilskynde dig til at kræve andre patenter eller ejendomskrav eller at bestride gyldigheden af sådanne krav. Denne paragraf har udelukkende til formål at beskytte integriteten af distributionssystemet for fri software, som implementeres gennem offentlig licenspraksis. Der er mange mennesker, som har ydet store bidrag til det brede udvalg af software, der distribueres via dette system, i tiltro til, at systemet anvendes konsekvent. Det er op til softwareproducenten/-giveren at beslutte, om han eller hun er villig til at distribuere software via et andet system, og en licenstag har ikke ret til at påtvinge nogen et sådant valg.

Formålet med denne paragraf er at gøre det fuldstændig klart, hvad konsekvensen af resten af denne licens menes at være.

8. Hvis distributionen og/eller brugen af Programmet er underlagt restriktioner i visse lande pga. enten patenter eller grænseflader, der er belagt med ophavsret, kan den oprindelige ophavsrethaver, der har placeret Programmet under denne licens, tilføje en udtrykkelig geografisk distributionsbegrænsning, der udelukker de pågældende lande, så distribution kun er tilladt i eller mellem lande, der ikke på denne vis er udelukket. I tilfælde heraf inkorporerer denne licens en sådan begrænsning, som om den var indarbejdet i selve licenstekstens ordlyd.
9. Free Software Foundation offentliggør formodentlig reviderede og/eller nye versioner af sin GNU General Public License fra tid til anden. Sådanne nye versioner vil udtrykke den samme grundlæggende tankegang som den nuværende version, men nogle detaljer kan blive ændret for at tage højde for nye aspekter eller problemer.

Det er let at kende forskel på de forskellige versioner, da de alle er tydeligt forsynet med et nummer. Hvis Programmet angiver et versionsnummer for denne licens som gældende for Programmet, tillige med ordene "alle senere versioner", kan du vælge, om du vil følge vilkårene og betingelserne for enten denne version eller en anden senere version, som udgives af Free Software Foundation. Hvis Programmet ikke angiver et versionsnummer for denne licens, kan du vælge blandt samtlige versioner, der nogensinde er udgivet af Free Software Foundation.

10. Hvis du ønsker at inkorporere dele af Programmet i andre frie programmer, der er underlagt andre distributionsbetingelser, foreslår vi, at du skriver til ophavsmanden og anmoder om tilladelse. Hvis det drejer sig om software, hvor ophavsretten tilhører Free Software Foundation, bedes du skrive til Free Software Foundation. Der er visse undtagelser hertil. Vores afgørelse vil være baseret på to mål: at bevare den frie status for alle afledte værker af vores frie software og at fremme udvekslingen og genanvendelsen af software generelt.

INGEN GARANTI

11. IDET LICENSEN GIVER GRATIS BRUGSTILLADELSE TIL PROGRAMMET, YDES DER INGEN GARANTI PÅ PROGRAMMET I DET OMFANG, DETTE ER TILLADT EFTER GÆLDENDE LOV. MEDMINDRE DET UDTRYKKELT MEDDELES SKRIFTLIGT, STILLER OPHAVSRETSHAVERNE OG/ELLER ANDRE PARTER PROGRAMMET TIL RÅDIGHED "SOM BESET" UDEN GARANTI AF NOGEN ART, HVERKEN UDTRYKKELIGE ELLER UNDERFORSTÅEDE GARANTIER, HERUNDER, MEN IKKE BEGRÆNSET TIL, DE UNDERFORSTÅEDE GARANTIER VEDRØRENDE SALGBARHED OG SPECIFIK BRUGSEGNETHED. DEN FULDE RISIKO FOR PROGRAMMETS KVALITET OG FUNKTION PÅHVILER DIG. HVIS PROGRAMMET VISER SIG AT VÆRE DEFEKT, SKAL DU AFHOLDE UDGIFTERNE TIL AL NØDVENDIG SERVICE, REPARATION ELLER KORREKTION.
12. EN OPHAVSRETSHAVER ELLER EN ANDEN PART, DER HAR TILLADELSE TIL AT ÆNDRE OG/ELLER DISTRIBUERE PROGRAMMET SOM BESKREVET OVENFOR, VIL UNDER INGEN OMSTÆNDIGHEDER - MEDMINDRE DET KRÆVES AF GÆLDENDE LOV ELLER ER SKRIFTLIGT AFTALT - VÆRE ERSTATTINGSANSVARLIG OVER FOR DIG FOR SKADER, HERUNDER GENERELLE, SPECIFIKKE OG TILFÆLDIGE SKADER SAMT FØLGESKADER I FORBINDELSE MED ANVENDELSE AF ELLER AFSKÅRET MULIGHED FOR ANVENDELSE AF PROGRAMMET (HERUNDER, MEN IKKE BEGRÆNSET TIL, TAB AF DATA ELLER DATA, DER

ER BLEVET UNØJAGTIGE, ELLER TAB, DER ER PÅFØRT DIG ELLER TREDJEMAND, ELLER PROGRAMMETS MANGLENDE EVNE TIL AT KØRE SAMMEN MED ANDRE PROGRAMMER), SELV OM DEN PÅGÆLDENDE OPHAVSRETSHAVER ELLER ANDEN PART ER BLEVET OPLYST OM MULIGHEDEN FOR, AT SÅDANNE TAB KUNNE OPSTÅ.

HER SLUTTER BETINGELSERNE OG VILKÅRENE FOR GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Sådan anvender du disse betingelser for dine nye programmer

Hvis du udvikler et nyt program, og du vil gøre det til størst mulig nytte for offentligheden, er den bedste måde at gøre dette på ved at stille det til rådighed som fri software, som alle kan videredistribuere og ændre i henhold til disse betingelser.

For at gøre dette skal følgende meddelelser ledsage programmet. Det er sikrest at tilføje dem i starten af hver kildefil, så meddelelsen om fravær af garanti fremgår helt tydeligt. Og i hver fil bør "copyright"-linjen som minimum optræde samt en henvisning til, hvor hele meddelelsen findes.

Copyright (C) Dette program er fri software. Du har ret til at videredistribuere og/eller ændre det i henhold til betingelserne i GNU General Public License, som offentliggøres af Free Software Foundation; enten version 2 af licensen eller (efter dit eget valg) eventuelle senere versioner.

Dette program distribueres i håbet om, at det vil være nyttigt, men UDEN GARANTI, og også uden underforståede garantier for SALGBARHED eller SPECIFIK BRUGSEGNETHED. Se GNU General Public License for nærmere oplysninger herom.

Du bør have modtaget en kopi af GNU General Public License sammen med dette program. Hvis det ikke er tilfældet, bedes du skrive til Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Du bedes desuden oplyse, hvordan du kan kontaktes elektronisk og pr. post.

Hvis programmet er interaktivt, skal du få det til at vise en kort meddelelse som denne, når det starter i interaktiv tilstand:

Gnomovision, version 69, Copyright (C) år navn på ophavsmand Gnomovision leveres HELT UDEN GARANTI; indtast "show w" for nærmere oplysninger. Dette program er fri software, og du er velkommen til at videredistribuere det på visse betingelser; indtast "show c" for nærmere oplysninger.

De fiktive kommandoer "show w" og "show c" bruges til at vise de relevante oplysninger i GNU General Public License. De kommandoer, som du vælger bruge, kan selvfølgelig hedde noget andet, eller det kan være med klik på musen eller punkter på en menu alt afhængig af, hvad der passer til dit program.

Du bør desuden få din arbejdsgiver (hvis du arbejder som programmør) eller din undervisningsinstitution (hvis relevant) til at underskrive en "fraskrivelse af ophavsret" for programmet hvis nødvendigt. Her er et eksempel (med fiktive navne):

Yoyodyne, Inc., fraskriver sig hermed al ophavsret til programmet "Gnomovision" (der flirter med compilere), som er udviklet af Johnny Hacker.

<underskrevet af TyCoon>, 1. april 1989 Ty Coon,
Den vise præsident

Denne GNU General Public License giver ikke tilladelse til at inkorporere dit program i ophavsretsbeskyttede programmer. Hvis dit program er et subrutinebibliotek, vil det måske være mere praktisk at linke ophavsretsbeskyttede programmer til biblioteket. Hvis du gør det, skal du bruge GNU Library General Public License i stedet for denne licens.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, februar 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA
Enhver har tilladelse til at kopiere og distribuere ordrette eksemplarer af dette licensdokument, men det er ikke tilladt at ændre det.

[Dette er den første version af Lesser GPL. Samtidig fungerer den som efterfølgeren til GNU Library Public License, version 2, hvilket er årsagen til, at den har versionsnummer 2.1.]

Forord

De fleste licenser på software har til formål at forbyde retten til at dele softwaren med andre og ændre i den. I modsætning hertil har GNU General Public License-licenser til formål at garantere din ret til at dele og ændre fri software for at sikre, at den pågældende software er tilgængelig for alle brugere.

Denne licens - GNU Lesser General Public License - gælder visse særligt betegnede softwareløsninger (typisk biblioteker) fra Free Software Foundation og andre ophavsmænd, som beslutter sig for at anvende denne. Du er også velkommen til at anvende den, men vi anbefaler, at du ud fra forklaringerne nedenfor først nøje overvejer, om denne licens eller den almindelige GNU General Public License er den bedste metode at anvende i den pågældende situation.

Vi taler om fri software - ikke gratis software. Det vil sige, at vi taler om friheden til at bruge den, og ikke om prisen. Vores General Public Licenses har til formål at sikre din ret til at distribuere kopier af fri software (og eventuelt tage betaling for denne ydelse), at du modtager den pågældende kildekode eller kan få den, hvis du vil, at du kan ændre softwaren og bruge dele af den til nye programmer, og at du er orienteret om, at du har disse rettigheder.

For at beskytte dine rettigheder er vi nødt til at indføre restriktioner, der forbyder distributører at nægte dig disse rettigheder eller kræve, at du afstår disse rettigheder. Disse restriktioner indebærer visse forpligtelser for dig, hvis du distribuerer kopier af programbiblioteket eller ændrer det.

Hvis du f.eks. distribuerer kopier af programbiblioteket, enten gratis eller mod betaling, er du forpligtet til at give modtagerne alle de rettigheder, vi har givet dig. Du skal sikre dig, at modtagerne også får eller kan få fat på kildekoden. Hvis du linker anden kode til programbiblioteket, skal du stille komplette objektfiler til rådighed for modtagerne, så de kan viderebinde dem til programbiblioteket efter at have foretaget ændringer i programbiblioteket og rekompileret det. Desuden er du forpligtet til at vise modtagerne disse betingelser, så de også er bekendt med deres rettigheder.

Vi beskytter dine rettigheder med en tottrinsmodel: (1) vi belægger programbiblioteket med ophavsret, og (2) vi tilbyder dig denne licens, som giver dig juridisk ret til at kopiere, distribuere og/eller ændre programbiblioteket. For at beskytte alle distributører gør vi det fuldstændig klart, at der ikke er garanti på dette frie programbibliotek. Desuden skal modtagerne, hvis programbiblioteket ændres af andre og videregives, have at vide, at deres version ikke er originalversionen. Derved undgår vi, at eventuelle problemer foranlediget af andre ikke skader de oprindelige ophavsmænds ry.

Endelig udgør softwarepatenter en konstant trussel mod eksistensen af frie programmer. Vi vil sikre, at en virksomhed ikke kan forhindre brugere i at anvende et frit program ved at udtage en begrænsende licens fra en patentindehaver. Derfor kræver vi, at patentlicenser, der udtages for en version af programbiblioteket, skal være i overensstemmelse med den fuldstændig frie anvendelse som anført i denne licens.

Hovedparten af GNU-software, herunder nogle programbiblioteker, er omfattet af "GNU General Public License". Denne licens - GNU Lesser General Public License - omfatter bestemte betegnede programbiblioteker og adskiller sig væsentligt fra den almindelige GNU General Public License. Vi anvender denne licens til bestemte programbiblioteker for at tillade linkning af disse programbiblioteker til ufrige programmer.

Når et program linkes til et programbibliotek, hvad enten det er statistisk eller ved hjælp af et delt programbibliotek, er kombinationen af disse to i juridisk forstand et kombineret værk, afledt af det oprindelige programbibliotek. Den almindelige GNU General Public License tillader derfor kun sådan linkning, hvis hele kombinationen opfylder kriterierne for fri anvendelse. GNU Lesser General Public License har mildere kriterier for linkning af anden kode til programbiblioteket.

Vi kalder denne licens for GNU "Lesser" General Public License, fordi den gør mindre ("less" på engelsk) for at beskytte brugerens frihedsgrad end den almindelige GNU General Public License. Desuden giver den andre udviklere af fri software færre fordele i forhold til konkurrerende ufrige programmer. Disse ulemper er årsagen til, at vi anvender den almindelige GNU General Public License til mange programbiblioteker. Men GNU Lesser General Public License kan med fordel anvendes i bestemte situationer.

Det kan for eksempel være, i de sjældne tilfælde, hvor der er særligt behov for at ansøre til den bredest mulige anvendelse af et bestemt programbibliotek, så det bliver en faktisk standard. For at opnå dette skal flere programmer kunne anvende programbiblioteket. En mere typisk situation er, hvor et frit programbibliotek har den samme funktionalitet som udbredte, ufrige programbiblioteker. I dette tilfælde er der næppe fordele ved at begrænse det frie programbibliotek til kun at være fri software, og derfor anvender vi GNU Lesser General Public License.

I andre tilfælde gør tilladelsen til at anvende et bestemt programbibliotek i ufrige programmer det muligt for flere mennesker at bruge en stor mængde fri software. Eksempelvis betyder tilladelsen til at anvende GNU C Library i ufrige programmer, at mange flere mennesker kan anvende hele GNU-operativsystemet plus varianten heraf, nemlig GNU/Linux-operativsystemet.

Selvom GNU Lesser General Public License beskytter brugerens frie afbenyttelse i mindre omfang, sikrer denne licens, at brugeren af et program, der er linket til programbiblioteket, har den frie afbenyttelse og de økonomiske midler til at køre det pågældende program ved hjælp af en ændret version af programbiblioteket.

Nedenfor følger de betingelser og vilkår, der gælder for kopiering, distribution og ændring af software i henhold til GNU General Public License. Vær især opmærksom på forskellen mellem et "værk baseret på programbiblioteket" og et "værk, der anvender programbiblioteket". Førstnævnte indeholder kode afledt fra programbiblioteket, mens sidstnævnte skal kombineres med programbiblioteket for at køre.

BETINGELSER OG VILKÅR FOR KOPIERING, DISTRIBUTION OG ÆNDRING AF SOFTWARE I HENHOLD TIL GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

0. Denne licensaftale gælder for ethvert programbibliotek eller andet program, som ved siden af navnet på ophavsretshaveren eller en anden bemyndiget part har en meddelelse om, at det pågældende produkt må distribueres i henhold til de gældende betingelser for denne GNU Lesser General Public License (også kaldet "denne licens"). Enhver licenstagertales om "du".

Et "programbibliotek" vil sige en samling af softwarefunktioner og/eller data, der er behandlet, så de nemt kan linkes til softwareprogrammer (der anvender nogle af disse funktioner og data) og danne eksekverbare programmer.

"Programbiblioteket" nedenfor henviser til ethvert sådant programbibliotek eller værk, som er distribueret i henhold til disse vilkår og betingelser. Et "værk baseret på programbiblioteket" betyder enten programbiblioteket eller ethvert afledt værk i henhold til lovgivningen om ophavsret. Det betyder med andre ord et værk, der indeholder programbiblioteket eller en del af det, enten ordret eller ændret og/eller oversat til et andet sprog (i det følgende omfattes oversættelser, uden begrænsninger, af ordet "ændring").

"Kildekoden" til et værk betyder den form af et givet værk, der foretrækkes som grundlag for at ændre det. For et programbibliotek betyder den komplette kildekode hele kildekode til alle de moduler, der indeholder, plus eventuelle tilhørende filer til grænsefladedefinition plus de scripts, der anvendes til at styre kompileringen og installationen af programbiblioteket.

Aktiviteter ud over kopiering, distribution og ændring er ikke omfattet af denne licens; disse er uden for rammerne af licensen. Der er ingen restriktioner på at køre et program ved hjælp af programbiblioteket, og outputtet fra et sådant program er kun omfattet, hvis indholdet heraf udgør et værk baseret på programbiblioteket (uafhængig af anvendelsen af programbiblioteket i et værktøj) til at udvikle det). Om dette er korrekt, afhænger af, hvad programbiblioteket gør, og hvad programmet, der anvender programbiblioteket, gør.

1. Du har ret til at kopiere og distribuere ordrette kopier af programbibliotekets komplette kildekode, som du har modtaget den, på ethvert medie, under forudsætning af, at alle kopier tydeligt og på behørig vis forsynes med en passende ophavsretsmeddelelse og garantifraskrivelse, at alle meddelelser, der refererer til denne licens og fraværet af enhver garanti, bibeholdes, og at der distribueres en kopi af denne licens sammen med programbiblioteket.

Du har ret til at opkræve betaling for den fysiske handling ved overgivelse af en kopi, og du har ret til at tilbyde garanti mod betaling af et gebyr.

2. Du har ret til at ændre din kopi eller dine kopier af programbiblioteket eller enhver del heraf, hvorved der opstår et værk baseret på programbiblioteket, og til at kopiere og distribuere sådanne ændringer eller værker i henhold til §1 ovenfor, forudsat at du også opfylder følgende betingelser:
 - a) Det ændrede værk skal selv være et programbibliotek.
 - b) Du er forpligtet til at sikre, at de ændrede filer har en tydelig meddelelse om, at du har foretaget ændringer i filerne samt datoen herfor.
 - c) Du er forpligtet til at sikre, at hele værket registreres gratis til alles frie afbenyttelse i henhold til denne licens.

- d) Hvis en facilitet i det ændrede programbibliotek refererer til en funktion eller en datatabel, der skal leveres af et softwareprogram, som anvender faciliteten, bortset fra som et argument, der sendes, når faciliteten kaldes, skal du i god tro sikre dig, hvis et program ikke leverer en sådan funktion eller tabel, at faciliteten fortsat fungerer og udfører en hvilken som helst del af dens formål, der fortsat er betydningsrelevant.

(Det kan for eksempel være en funktion i et programbibliotek til beregning af kvadratrødder med et formål, som er fuldt veldefineret uafhængig af programmet. Derfor kræver stk. 2d, at enhver programleveret funktion eller datatabel, der anvendes af denne funktion, skal være valgfri: hvis programmet ikke leverer den, skal kvadratrødsfunktionen fortsat beregne kvadratrødder).

Disse krav er gældende for det ændrede værk i sin helhed. Hvis identificerbare dele af værket ikke er afledt af programbiblioteket, og hvis disse i sig selv med rimelighed kan anses for at være selvstændige og separate værker, så gælder denne licens og dens betingelser ikke for disse dele, når du distribuerer dem som separate værker. Hvis du derimod distribuerer disse dele som en del af en helhed, der udgør et værk baseret på programbiblioteket, skal distributionen af denne helhed være i overensstemmelse med licensens betingelser. De rettigheder, som licensen giver alle, udvides til det pågældende værk i sin helhed og gælder således for enhver del af værket uanset ophavsmanden.

Det er således ikke vores hensigt med denne paragraf at påberåbe os rettigheder eller bestride dine rettigheder til værker udviklet af dig alene. Hensigten er derimod at udvise vores ret til at kontrollere distributionen af afledte værker eller kollektive værker baseret på programbiblioteket.

Hertil kommer, at forekomsten af et andet værk, der ikke er baseret på programbiblioteket, på et lagrings- eller distributionsmedium, der indeholder programbiblioteket eller et værk baseret på programbiblioteket, ikke medfører, at det andet værk omfattes af betingelserne for denne licens.

3. Du kan vælge at anvende den almindelige GNU General Public License i stedet for denne licens til en given kopi af programbiblioteket. For at gøre dette skal du ændre alle de meddelelser, der henviser til denne licens, så de henviser til den almindelige GNU General Public License, version 2, i stedet for denne licens (hvis der er kommet en nyere version af den almindelige GNU General Public License end version 2, kan du henvise til denne version i stedet, hvis du vil). Du må ikke ændre disse meddelelser.

Når denne ændring er foretaget i en kopi, er det uigenkaldeligt for den pågældende kopi, så den almindelige GNU General Public License gælder for alle efterfølgende kopier og afledte værker fra denne kopi.

Denne valgmulighed er praktisk, hvis du vil kopiere en del af koden fra programbiblioteket til et program, der ikke er et programbibliotek.

4. Du har ret til at kopiere og distribuere programbiblioteket (eller en del eller et afledt værk heraf i henhold til §2) som objektkode eller i eksekverbar form i henhold til betingelserne i §1 og §2, forudsat at programbiblioteket ledsages af den komplette maskinlæsbare kildekode, der skal distribueres i henhold til betingelserne i §1 og §2 ovenfor på et medie, der sædvanligvis bruges til udveksling af software.

Hvis distributionen af objektkoden foretages ved tilbud om adgang til at kopiere fra et angivet sted, regnes tilbud om tilsvarende adgang til at kopiere kildekoden fra det samme sted som distribution af kildekoden, også selv om tredjemand ikke er tvunget til at kopiere kildekoden sammen med objektkoden.

5. Et program, der ikke indeholder afledte dele af programbiblioteket, men som er udviklet til at fungere sammen med programbiblioteket ved kompilering eller linkning, kaldes et "værk, der anvender programbiblioteket". Et sådant værk alene er ikke et afledt værk af programbiblioteket, og derfor er det ikke omfattet af betingelserne for denne licens.

Men ved at linke et "værk, der anvender programbiblioteket" til programbiblioteket oprettes der et eksekverbart program, som er et afledt værk af programbiblioteket (fordi det indeholder dele af programbiblioteket), og ikke et "værk, der anvender programbiblioteket". Derfor er det eksekverbare program omfattet af denne licens. Betingelserne for distribution af sådanne eksekverbare programmer er anført i §6.

Hvis et "værk, der anvender programbiblioteket" anvender materiale fra en header-fil, der er en del af programbiblioteket, kan objektkoden for værket være et afledt værk af programbiblioteket, selvom kildekoden ikke er. Om dette er korrekt, har især betydning, hvis værket kan linkes uden programbiblioteket, eller hvis værket selv er et programbibliotek. Grænsen for, om dette er korrekt, er ikke defineret præcist af lovgivningen.

Hvis en sådan objektfil kun anvender numeriske parametre, datastrukturobygninger og accessorer samt små makroer og små inline-funktioner (højest 10 linjer), er der ingen begrænsninger for anvendelse af objektfilen, uanset om den juridisk er et afledt værk (eksekverbare programmer med denne objektkode plus dele af programbiblioteket er også omfattet af §6).

Ellers, hvis værket er afledt af programbiblioteket, har du ret til at distribuere objektkoden til værket i henhold til §6. Eksekverbare programmer, der indeholder dette værk, er også omfattet af §6, hvad enten de er linket direkte til selve programbiblioteket eller ej.

6. Som en undtagelse fra ovenstående paragraffer har du desuden ret til at kombinere eller linke et "værk, der anvender programbiblioteket" med programbiblioteket for at tilvejebringe et værk, der indeholder dele af programbiblioteket, og til at distribuere det pågældende værk efter de betingelser, du vælger, såfremt disse betingelser tillader ændring af værket til kundens eget brug og reverse engineering til fejltretning af sådanne ændringer.

Du skal sørge for, at der er en tydelig meddelelse til enhver kopi af værket, om at programbiblioteket er anvendt i værket, og at anvendelsen af værket er omfattet af denne licens. Du skal sørge for at levere en kopi af denne licens. Hvis værket ved kørsel viser ophavsretsmeddelelser, skal du inkludere ophavsretsmeddelelser for programbiblioteket blandt disse samt en henvisning til, hvor brugeren kan få en kopi af denne licens. Desuden skal du overholde en af følgende retningslinjer:

- a) Værket skal ledsages af den komplette maskinlæsbare kildekode til programbiblioteket, herunder alle eventuelle ændringer der er anvendt i værket (der skal distribueres i henhold til betingelserne i §1 og §2 ovenfor), og hvis værket er et eksekverbart program, der er linket til programbiblioteket, af det komplette maskinlæsbare "værk, der anvender programbiblioteket", som objektkode og/

- eller kildekode, så brugeren kan ændre programbiblioteket og derefter viderelevere, så der tilvejebringes et ændret eksekverbart program med det ændrede programbibliotek (det er underforstået, at brugeren, som ændrer indholdet af definitionsfiler i programbiblioteket ikke nødvendigvis vil kunne recompile programmet, så det anvender de ændrede definitioner).
- b) Der skal anvendes en passende delemekanisme til programbiblioteker til at linke til programbiblioteket. En passende mekanisme er en, der (1) under kørsel anvender en kopi af programbiblioteket, som allerede findes på brugerens computer, i stedet for at kopiere programbibliotekets funktioner til det eksekverbare program, og (2) fungerer korrekt sammen med en ændret version af programbiblioteket, hvis brugeren installerer et, så længe den ændrede version er interface-kompatibel med den version, som værket oprindeligt er udviklet med.
 - c) Værket skal ledsages af et skriftligt tilbud - gældende i mindst tre år - om at give den samme bruger materialerne som anført i stk. 6a ovenfor mod en betaling, der ikke overstiger udgiften til denne distribution.
 - d) Hvis distribueringen af værket sker ved at tilbyde adgang til at kopiere fra en udpeget placering, skal der tilbydes tilsvarende adgang til at kopiere de anførte materialer ovenfor fra den samme placering.
 - e) Kontroller, om brugeren allerede har modtaget en kopi af disse materialer, eller om du allerede har sendt en kopi til denne bruger.

For et eksekverbart program skal den påkrævede form af "værket, der anvender programbiblioteket" indeholde eventuelle data og hjælpeprogrammer, som er nødvendige for at genskabe det eksekverbare program fra det. Helt uundgåelsesvis behøver materialerne, der skal distribueres, dog ikke indeholde noget, der normalt distribueres (enten i kildeform eller i binær form) sammen med de større komponenter i operativsystemet (compiler, kerneprogram osv.), som det eksekverbare program køres på, medmindre denne komponent selv ledsager det eksekverbare program. Det kan eventuelt forekomme, at dette krav er i modstrid med licensbetingelserne for andre ophavsretsbeskyttede programbiblioteker, som normalt ikke medfølger til operativsystemet. I tilfælde af en sådan modstrid kan du ikke anvende både disse og programbiblioteket sammen i et eksekverbart program, som du distribuerer.

7. Du har ret til at placere programbibliotekfaciliteter, som er et værk baseret på programbiblioteket, side om side i et programbibliotek med øvrige programbibliotekfaciliteter, der ikke er omfattet af denne licens, og til at distribuere et sådant kombineret programbibliotek, såfremt den separate distribution af værket baseret på programbiblioteket og af de øvrige programbibliotekfaciliteter ellers er tilladt, og såfremt du overholder disse to krav:
 - a) Det kombinerede programbibliotek skal medfølges af en kopi af det samme værk baseret på programbiblioteket, ukombineret med øvrige programbibliotekfaciliteter. Kopien skal distribueres som anført i paragrafferne ovenfor.
 - b) Der skal være en tydelig meddelelse sammen med det kombinerede programbibliotek, om at en del heraf er et værk baseret på programbiblioteket, og med en forklaring af, hvor den medfølgende ukombinerede form af det samme værk kan findes.
8. Du har kun ret til at kopiere, ændre, udstede underlicenser til, linke til eller distribuere programbiblioteket som udtrykkeligt anført i de specifikke betingelser for licensen. Derudover er ethvert forsøg på at kopiere, ændre, udstede underlicenser til,

linke til eller distribuere programbiblioteket ugyldigt og medfører automatisk ophør af dine rettigheder i henhold til denne licens. På den anden side vil tredjemand, der måtte have modtaget kopier eller rettigheder fra dig i henhold til denne licens, ikke miste sin licens, så længe alle betingelser for licensen overholdes.

9. Du er ikke forpligtet til at acceptere denne licens, eftersom du ikke har underskrevet den. Du har dog ingen anden mulighed for at få tilladelse til at ændre eller distribuere programbiblioteket eller afledte værker heraf, og disse handlinger er forbudt ved lov, hvis du ikke accepterer denne licens. Ved at ændre eller distribuere programbiblioteket (eller et værk baseret på programbiblioteket) tilkendegiver du derfor din accept af licensen samt alle dens betingelser og vilkår for at kopiere, distribuere eller ændre programbiblioteket eller værker baseret på programbiblioteket.
10. Hver gang du distribuerer programbiblioteket (eller et værk baseret på programbiblioteket), får modtageren automatisk licens fra den oprindelige licensgiver til at kopiere, distribuere, linke til eller ændre programbiblioteket i henhold til disse betingelser og vilkår. Du har ikke ret til at pålægge modtageren yderligere restriktioner i deres anvendelse af de rettigheder, der gives i denne licens. Du er ikke ansvarlig for at håndhæve tredjemands overholdelse af denne licens.
11. Hvis du som følge af en retsafsøgelse eller påstand om krænkelse af patentret eller af en hvilken som helst anden grund (der ikke er begrænset til patentudstedelse) påtvinges vilkår (det være sig ved retskendelse, kontrakt eller andet), der strider mod vilkårene for denne licens, er du ikke dermed fritaget for vilkårene for denne licens. Hvis du ikke kan distribuere programbiblioteket, så du samtidig opfylder dine forpligtelser i henhold til denne licens og i overensstemmelse med andre relevante forpligtelser, betyder det, at du ikke har tilladelse til at distribuere programbiblioteket overhovedet. Hvis f.eks. en patentlicens ikke tillader afgiftsfri videredistribution af programbiblioteket via alle dem, der modtager kopier direkte eller indirekte igennem dig, vil den eneste måde, hvorpå du kan overholde både patentlicensen og denne licens, være, at du helt og aldeles afholder dig fra at distribuere programbiblioteket.

Dersom en del af denne paragraf erklæres ugyldig eller bliver umulig at håndhæve i en bestemt situation, er det hensigten, at resten af paragraffen skal finde anvendelse, ligesom det er hensigten, at paragraffen som helhed skal gælde i andre situationer.

Det er således ikke formålet med denne paragraf at tilskynde dig til at krænke andre patenter eller ejendomskrav eller at bestride gyldigheden af sådanne krav. Denne paragraf har udelukkende til formål at beskytte integriteten af distributionsystemet for fri software, som implementeres gennem offentlig licenspraksis. Der er mange mennesker, som har ydet store bidrag til det brede udvalg af software, der distribueres via dette system, i tiltro til, at systemet anvendes konsekvent. Det er op til softwareproducenten/-giveren at beslutte, om han eller hun er villig til at distribuere software via et andet system, og en licenstag har ikke ret til at påtvinge nogen et sådant valg.

Formålet med denne paragraf er at gøre det fuldstændigt klart, hvad konsekvensen af resten af denne licens menes at være.

12. Hvis distributionen og/eller brugen af programbiblioteket er underlagt restriktioner i visse lande pga. enten patenter eller grænsefald, der er belagt med ophavsret, kan den oprindelige ophavsretshaver, der har placeret programbiblioteket under denne licens, tilføje en

udtrykkelig geografisk distributionsbegrænsning, der udelukker de pågældende lande, så distribution kun er tilladt i eller mellem lande, der ikke på denne vis er udelukket. I tilfælde heraf inkorporerer denne licens en sådan begrænsning, som om den var indarbejdet i selve licenstekstens ordlyd.

- Free Software Foundation offentliggør formodentlig reviderede og/eller nye versioner af sin GNU Lesser General Public License fra tid til anden. Sådanne nye versioner vil udtrykke den samme grundlæggende tankegang som den nuværende version, men nogle detaljer kan blive ændret for at tage højde for nye aspekter eller problemer.

Det er let at kende forskel på de forskellige versioner, da de alle er tydeligt forsynet med et nummer. Hvis programbiblioteket angiver et versionsnummer for denne licens som gældende for programbiblioteket, tillige med ordene "alle senere versioner", kan du vælge, om du vil følge vilkårene og betingelserne for enten denne version eller en anden senere version, som udgives af Free Software Foundation. Hvis programbiblioteket ikke angiver et licensversionsnummerlicens, kan du vælge blandt samtlige versioner, der nogensinde er udgivet af Free Software Foundation.

- Hvis du ønsker at inkorporere dele af programbiblioteket i andre frie programmer, der er underlagt distributionsbetingelser, som ikke er forenelige med disse, foreslår vi, at du skriver til ophavsmanden og anmoder om tilladelse. Hvis det drejer sig om software, hvor ophavsretten tilhører Free Software Foundation, bedes du skrive til Free Software Foundation. Der er visse undtagelser hertil. Vores afgørelse vil være baseret på to mål: at bevare den frie status for alle afledte værker af vores frie software og at fremme udvekslingen og genanvendelsen af software generelt.

INGEN GARANTI

- IDET LICENSEN GIVER GRATIS BRUGSTILLADELSE TIL PROGRAMBIBLIOTEKET, YDES DER INGEN GARANTI PÅ PROGRAMBIBLIOTEKET I DET OMFANG, DETTE ER TILLADT EFTER GÆLDENDE LOV. MEDMINDRE DET UDTRYKKELT MEDDELES SKRIFTLIGT, STILLER OPHAVSRETSHAVERNE OG/ELLER ANDRE PARTER PROGRAMBIBLIOTEKET TIL RÅDIGHED "SOM BESET" UDEN GARANTI AF NOGEN ART, HVERKEN UDTRYKKELT ELLER UNDERFORSTÅEDE GARANTIER, HERUNDER, MEN IKKE BEGRÆNSET TIL, DE UNDERFORSTÅEDE GARANTIER VEDRØRENDE SALGBARHED OG SPECIFIK BRUGSEGNETHED. DEN FULDE RISIKO FOR PROGRAMBIBLIOTEKETS KVALITET OG FUNKTION PÅHVILER DIG. HVIS PROGRAMBIBLIOTEKET VISER SIG AT VÆRE DEFEKT, SKAL DU AFHOLDE UDGIFTERNE TIL AL NØDVENDIG SERVICE, REPARATION ELLER KORREKTION.
- EN OPHAVSRETSHAVER ELLER EN ANDEN PART, DER HAR TILLADELSE TIL AT ÆNDRE OG/ELLER DISTRIBUERE PROGRAMBIBLIOTEKET SOM BESKREVET OVENFOR, VIL UNDER INGEN OMSTÆNDIGHEDER - MEDMINDRE DET KRÆVES AF GÆLDENDE LOV ELLER ER SKRIFTLIGT AFTALT - VÆRE ERSTATNINGSANSVARLIG OVER FOR DIG FOR SKADER, HERUNDER GENERELLE, SPECIFIKKE OG TILFÆLDIGE SKADER SAMT FØLGESKADER I FORBINDELSE MED ANVENDELSE AF ELLER AFSKÅRET MULIGHED FOR ANVENDELSE AF PROGRAMBIBLIOTEKET (HERUNDER, MEN IKKE BEGRÆNSET TIL, TAB AF DATA ELLER

DATA, DER ER BLEVET UNØJAGTIGE, ELLER TAB, DER ER PÅFØRT DIG ELLER TREDJEMAND, ELLER PROGRAMBIBLIOTEKETS MANGLENDE EVNE TIL AT KØRE SAMMEN MED ANDEN SOFTWARE), SELV OM DEN PÅGÆLDENDE OPHAVSRETSHAVER ELLER ANDEN PART ER BLEVET OPLYST OM MULIGHEDEN FOR, AT SÅDANNE TAB KUNNE OPSTÅ.

HER SLUTTER BETINGELSERNE OG VILKÅRENE FOR GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Sådan anvender du disse betingelser for dine nye programbiblioteker

Hvis du udvikler et nyt programbibliotek, og du vil gøre det til størst mulig nytte for offentligheden, anbefaler vi at stille det til rådighed som fri software, som alle kan videre distribuere og ændre. Det kan du gøre ved at tillade videre distribution i henhold til disse vilkår og betingelser (alternativt i henhold til betingelserne for den almindelige GNU General Public License).

For at anvende disse betingelser skal følgende meddelelser ledsage programbiblioteket. Det er sikrest at tilføje dem i starten af hver kildefil, så meddelelsen om fravær af garanti fremgår helt tydeligt. Og i hver fil bør "copyright"-linjen som minimum optræde samt en henvisning til, hvor hele meddelelsen findes.

```
<1 linje til programbibliotekets navn og en notits om,
hvad det gør.>
Copyright (C) <år> <ophavsmandens navn>
```

Dette programbibliotek er fri software. Du har ret til at videre distribuere og/eller ændre det i henhold til betingelserne i GNU Lesser General Public License, som offentliggøres af Free Software Foundation; enten version 2.1 af licensen eller (efter dit eget valg) eventuelle senere versioner.

Dette programbibliotek distribueres i håbet om, at det vil være nyttigt, men UDEN GARANTI, og også uden underforståede garantier for SALGBARHED eller SPECIFIK BRUGSEGNETHED. Se GNU Lesser General Public License for nærmere oplysninger herom.

Du bør have modtaget en kopi af GNU Lesser General Public License sammen med dette programbibliotek. Hvis det ikke er tilfældet, bedes du skrive til Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA
Du bedes desuden oplyse, hvordan du kan kontaktes elektronisk og pr. post.

Du bør desuden få din arbejdsgiver (hvis du arbejder som programmør) eller din undervisningsinstitution (hvis relevant) til at underskrive en "fraskrivelse af ophavsret" for programbiblioteket hvis nødvendigt. Her er et eksempel (med fiktive navne):

Yoyodyne, Inc., fraskriver sig hermed al ophavsret til programmet "Frob" (et bibliotek til drejeknapper), som er udviklet af Johnny Peter Hacker.

underskrevet af Ty Coon, 1. april 1990 Ty Coon, Den vise præsident

Det var det!

Meddelelse vedrørende anden tredjepartssoftware

Dette produkt indeholder følgende softwareprogrammer, hvortil Sony har fået licens, enten direkte eller indirekte, fra tredjemand.

1. OpenSSL (inkl. programbiblioteket, der kaldes "Original SSLeay")
2. Tiff
3. D3DES
4. JPEG
5. flex
6. ftp
7. portmap
8. telnet
9. file
10. bsdiff

Efter anmodning fra ophavsretshaverne til disse softwareprogrammer giver Sony sine kunder følgende meddelelse.

1. OpenSSL

Copyright (c) 1998-2001 The OpenSSL Project.

Med forbehold af alle rettigheder.

Copyright (c) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com)

Med forbehold af alle rettigheder.

Dette produkt indeholder software udviklet af The OpenSSL Project til anvendelse i OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>).

Licens til OpenSSL

Videredistribuering og anvendelse i kildeform eller i binær form, med eller uden ændringer, er tilladt, såfremt følgende betingelser er opfyldt:

1. Ved videredistribuering af kildekode skal ovenstående ophavsretsmeddelelse, denne liste med betingelser og følgende ansvarsfraskrivelse fremgå.
2. Ved videredistribuering i kildeform skal der fremgå ovenstående ophavsretsmeddelelse, denne liste med betingelser og følgende ansvarsfraskrivelse i dokumentationen og/eller materiale, der medfølger ved distribueringen.
3. Alt reklamemateriale, der omtaler funktioner eller anvendelse af denne software, skal indeholde følgende tilkendegivelse:
"Dette produkt indeholder software udviklet af The OpenSSL Project til anvendelse i OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. Navnene "OpenSSL Toolkit" og "OpenSSL Project" må ikke anvendes til at anbefale eller gøre reklame for produkter afledt af denne software uden forudgående, skriftlig tilladelse. For skriftlig tilladelse bedes du kontakte openssl-core@openssl.org.
5. Produkter afledt af denne software må ikke kaldes "OpenSSL", og "OpenSSL" må heller ikke optræde i navnene på sådanne produkter uden forudgående, skriftlig tilladelse fra The OpenSSL Project.
6. Ved videredistribuering i enhver form skal følgende tilkendegivelse fremgå:
"Dette produkt indeholder software udviklet af The OpenSSL Project til anvendelse i OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

DENNE SOFTWARE STILLES TIL RÅDIGHED AF THE OpenSSL PROJECT "SOM BESET", OG THE OpenSSL PROJECT FRALÆGGER SIG ENHVER FORM FOR UDTRYKKELIGE ELLER UNDERFORSTÅEDE GARANTIER, HERUNDER MEN IKKE BEGRÆNSET

TIL UNDERFORSTÅEDE GARANTIER FOR SALGBARHED OG EGNETHED TIL ET BESTEMT FORMÅL. THE OpenSSL PROJECT ELLER DETS BIDRAGYDERE PÅTAGER SIG UNDER INGEN OMSTÆNDIGHEDER ANSVAR FOR DIREKTE ELLER INDIREKTE SKADER, TILFÆLDIGE SKADER, SPECIFIKKE SKADER, FØLGESKADER (HERUNDER, MEN IKKE BEGRÆNSET TIL, INDKØB AF ERSTATNINGSPRODUKTER ELLER -SERVICEYDELSER, AFSKÅRET MULIGHED FOR ANVENDELSE, TAB AF DATA ELLER FORTJENESTE, ELLER FORRETNINGSSTANDSNING) UANSET ÅRSAGEN OG DET JURIDISKE ANSVAR, HVAD ENTEN DET ER INDEN FOR ELLER UDEN FOR KONTRAKT ELLER SKÆRPET ANSVAR (HERUNDER FØRSØMMELIGHED ELLER ANDET), DER PÅ NOGEN MÅDE MÅTTE OPSTÅ VED ANVENDELSE AF DENNE SOFTWARE, SELV OM DER ER GJORT OPMÆRKSOM PÅ MULIGHEDEN FOR, AT SÅDANNE TAB KUNNE OPSTÅ.

Oprindelig licens til SSLeay

Videredistribuering og anvendelse i kildeform eller i binær form, med eller uden ændringer, er tilladt, såfremt følgende betingelser er opfyldt:

1. Ved videredistribuering af kildekode skal ophavsretsmeddelelsen, denne liste med betingelser og følgende ansvarsfraskrivelse fremgå.
2. Ved videredistribuering i kildeform skal der fremgå ovenstående ophavsretsmeddelelse, denne liste med betingelser og følgende ansvarsfraskrivelse i dokumentationen og/eller materiale, der medfølger ved distribueringen.
3. Alt reklamemateriale, der omtaler funktioner eller anvendelse af denne software, skal indeholde følgende tilkendegivelse:
"Dette produkt indeholder kodningssoftware designet af Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
Ordet "kodning" kan udelades, hvis rutiner fra det anvendte programbibliotek ikke er kodningsrelaterede :-).
4. Hvis du inkluderer specifik Windows-kode (eller kode afledt heraf) fra apps-biblioteket (programkode), skal du indføje en tilkendegivelse:
"Dette produkt indeholder software designet af Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

DENNE SOFTWARE STILLES TIL RÅDIGHED AF ERIC YOUNG "SOM BESET", OG ERIC YOUNG FRALÆGGER SIG ENHVER FORM FOR UDTRYKKELIGE ELLER UNDERFORSTÅEDE GARANTIER, HERUNDER MEN IKKE BEGRÆNSET TIL UNDERFORSTÅEDE GARANTIER FOR SALGBARHED OG EGNETHED TIL ET BESTEMT FORMÅL. OPHAVSMANDEN ELLER DENNES BIDRAGYDERE PÅTAGER SIG UNDER INGEN OMSTÆNDIGHEDER ANSVAR FOR DIREKTE ELLER INDIREKTE SKADER, TILFÆLDIGE SKADER, SPECIFIKKE SKADER, FØLGESKADER (HERUNDER, MEN IKKE BEGRÆNSET TIL, INDKØB AF ERSTATNINGSPRODUKTER ELLER -SERVICEYDELSER, TAB AF DATA ELLER FORTJENESTE, ELLER FORRETNINGSSTANDSNING) UANSET ÅRSAGEN OG DET JURIDISKE ANSVAR, HVAD ENTEN DET ER INDEN FOR ELLER UDEN FOR KONTRAKT ELLER SKÆRPET ANSVAR (HERUNDER FØRSØMMELIGHED ELLER ANDET), DER PÅ NOGEN MÅDE MÅTTE OPSTÅ VED ANVENDELSE AF DENNE SOFTWARE, SELV OM DER ER GJORT OPMÆRKSOM PÅ MULIGHEDEN FOR, AT SÅDANNE TAB KUNNE OPSTÅ.

2. Tiff

Copyright (c) 1990-1997 Sam Leffler

Copyright (c) 1991-1997 Silicon Graphics, Inc.

Hermed gives der tilladelse til gratis at anvende, kopiere, ændre, distribuere og sælge denne software og dokumentation hertil til ethvert formål, såfremt (i) ovenstående ophavsretsmeddelelser og denne meddelelse om tilladelse optræder i alle kopier af softwaren og relateret dokumentation, og (ii) navnene Sam Leffler og Silicon Graphics må ikke anvendes i reklamer eller salgsfremmende foranstaltninger, der relaterer til softwaren uden specifik forudgående, skriftlig tilladelse fra Sam Leffler og Silicon Graphics.

SOFTWAREN STILLES TIL RÅDIGHED "SOM BESET" OG UDEN GARANTI AF NOGEN ART, HVAD ENTEN DET ER UDTRYKKELEGE, UNDERFORSTÅEDE ELLER ANDRE GARANTIER, HERUNDER MEN IKKE BEGRÆNSET TIL GARANTIER FOR SALGBARHED ELLER EGNETHED TIL ET BESTEMT FORMÅL.

SAM LEFFLER ELLER SILICON GRAPHICS PÅTAGER SIG UNDER INGEN OMSTÆNDIGHEDER ANSVAR FOR SPECIFIKKE, TILFÆLDIGE, DIREKTE ELLER INDIREKTE SKADER ELLER FØLGESKADER AF NOGEN SOM HELST ART, HELLER IKKE FOR SKADER PÅ GRUND AF AFSKÅRET MULIGHED FOR ANVENDELSE ELLER TAB AF DATA ELLER FORTJENESTE, HVAD ENTEN DER ER GJORT OPMÆRKSOM PÅ MULIGHEDEN FOR SÅDANNE SKADER, OG JURIDISK ANSVAR, DER MÅTTE OPSTÅ VED ANVENDELSE ELLER FUNKTIONEN AF DENNE SOFTWARE.

Copyright (c) 1985, 1986 The Regents of the University of California.

Med forbehold af alle rettigheder.

Denne kode er afledt af software, som James A. Woods har bidraget med til Berkeley, afledt af et oprindeligt værk af Spencer Thomas og Joseph Orost.

Videredistribuering og anvendelse i kildeform eller i binær form er tilladt, såfremt ovenstående ophavsretsmeddelelse og denne paragraf gengives i alle sådanne former, og at eventuel dokumentation, reklamemateriale og andet materiale, der er relateret til sådan distribution og anvendelse, gør opmærksom på, at softwaren er udviklet af University of California, Berkeley, USA. Navnet på universitet må ikke anvendes til at anbefale eller gøre reklame for produkter afledt af denne software uden specifik, forudgående skriftlig tilladelse.

DENNE SOFTWARE STILLES TIL RÅDIGHED "SOM BESET" OG UDEN UDTRYKKELEGE ELLER UNDERFORSTÅEDE GARANTIER, HERUNDER, MEN IKKE BEGRÆNSET TIL, GARANTIER FOR SALGBARHED ELLER EGNETHED TIL ET BESTEMT FORMÅL.

3. D3DES

Copyright (c) 1988,1989,1990,1991,1992 Richard Outerbridge.

(GEnie : OUTER; CIS : [71755,204]) Graven Imagery, 1992.

4. JPEG

Dette produkt er delvist baseret på et værk af Independent JPEG Group.

"denne software er delvist baseret på et værk af Independent JPEG Group"

5. flex

Dette produkt indeholder software udviklet af University of California, Berkeley, USA og bidragydere hertil

6. ftp

Dette produkt indeholder software udviklet af University of California, Berkeley, USA og bidragydere hertil

7. portmap

Dette produkt indeholder software udviklet af University of California, Berkeley, USA og bidragydere hertil

8. telnet

Dette produkt indeholder software udviklet af University of California, Berkeley, USA og bidragydere hertil

9. file

Copyright (c) Ian F. Darwin 1986, 1987, 1989, 1990, 1991, 1992, 1994, 1995.

Software udviklet af Ian F. Darwin m.fl.; vedligeholdt 1994-2004 Christos Zoulas.

DENNE SOFTWARE STILLES TIL RÅDIGHED AF OPHAVSMANDEN OG DENNES BIDRAGYDERE "SOM BESET"; OG OPHAVSMANDEN OG DENNES BIDRAGYDERE FRALÆGGER SIG ENHVER FORM FOR UDTRYKKELEGE ELLER UNDERFORSTÅEDE GARANTIER, HERUNDER MEN IKKE BEGRÆNSET TIL UNDERFORSTÅEDE GARANTIER FOR SALGBARHED OG EGNETHED TIL ET BESTEMT FORMÅL. OPHAVSMANDEN ELLER DENNES BIDRAGYDERE PÅTAGER SIG UNDER INGEN OMSTÆNDIGHEDER ANSVAR FOR DIREKTE ELLER INDIREKTE SKADER, TILFÆLDIGE SKADER, SPECIFIKKE SKADER, FØLGESKADER (HERUNDER, MEN IKKE BEGRÆNSET TIL, INDKØB AF ERSTATNINGSPRODUKTER ELLER -SERVICEYDELSER, AFSKÅRET MULIGHED FOR ANVENDELSE, TAB AF DATA ELLER FORTJENESTE, ELLER FORRETNINGSSTANDSNING) UANSET ÅRSAGEN OG DET JURIDISKE ANSVAR, HVAD ENTEN DET ER INDEN FOR ELLER UDEN FOR KONTRAKT ELLER SKÆRPET ANSVAR (HERUNDER FORSØMMELIGHED ELLER ANDET), DER PÅ NOGEN MÅDE MÅTTE OPSTÅ VED ANVENDELSE AF DENNE SOFTWARE, SELV OM DER ER GJORT OPMÆRKSOM PÅ MULIGHEDEN FOR, AT SÅDANNE TAB KUNNE OPSTÅ.

10. bsdiff

Copyright 2003-2005 Colin Percival

Med forbehold af alle rettigheder

DENNE SOFTWARE STILLES TIL RÅDIGHED AF OPHAVSMANDEN "SOM BESET"; OG OPHAVSMANDEN FRALÆGGER SIG ENHVER FORM FOR UDTRYKKELEGE ELLER UNDERFORSTÅEDE GARANTIER, HERUNDER MEN IKKE BEGRÆNSET TIL UNDERFORSTÅEDE GARANTIER FOR SALGBARHED OG EGNETHED TIL ET BESTEMT FORMÅL. OPHAVSMANDEN PÅTAGER SIG UNDER INGEN OMSTÆNDIGHEDER ANSVAR FOR DIREKTE ELLER INDIREKTE SKADER, TILFÆLDIGE SKADER, SPECIFIKKE SKADER, FØLGESKADER (HERUNDER, MEN IKKE BEGRÆNSET TIL, INDKØB AF ERSTATNINGSPRODUKTER ELLER -SERVICEYDELSER, AFSKÅRET MULIGHED FOR ANVENDELSE, TAB AF DATA ELLER FORTJENESTE, ELLER FORRETNINGSSTANDSNING) UANSET ÅRSAGEN OG DET JURIDISKE ANSVAR, HVAD ENTEN DET ER INDEN FOR ELLER UDEN FOR KONTRAKT ELLER SKÆRPET ANSVAR (HERUNDER FORSØMMELIGHED ELLER ANDET), DER PÅ NOGEN MÅDE MÅTTE OPSTÅ VED ANVENDELSE AF DENNE SOFTWARE, SELV OM DER ER GJORT OPMÆRKSOM PÅ MULIGHEDEN FOR, AT SÅDANNE TAB KUNNE OPSTÅ.

Varemærker osv.

- Denne software er delvist baseret på den uafhængige JPEG Groups arbejde.
- "ATRAC" og **ATRAC** er registrerede varemærker tilhørende Sony Corporation.
- "WALKMAN", **WALKMAN** og **WALKMAN** er registrerede varemærker tilhørende Sony Corporation.
- "GIGA JUKE" og dets logo er varemærker tilhørende Sony Corporation.
- VAIO, **VAIO** og VAIO Media er registrerede varemærker tilhørende Sony Corporation.
- "ATRAC", OpenMG og deres logoer er varemærker tilhørende Sony Corporation.
- "SensMe" er et varemærke eller et registreret varemærke tilhørende Sony Ericsson Mobile Communications AB.
- Patenter i USA og udenlandske patenter på licens fra Dolby Laboratories.
- MPEG Layer-3 lydkodeknudningsteknologi og patenter på licens fra Fraunhofer IIS og Thomson.
- Microsoft, Windows, Windows Vista og Windows Media er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Microsoft Corporation i USA og/eller andre lande.
- Dette produkt er beskyttet af visse intellektuelle ejendomsrettigheder tilhørende Microsoft Corporation. Brug eller distribution af denne teknologi uden for dette produkt er forbudt uden tilladelse fra Microsoft eller et autoriseret Microsoft-datterselskab.
- Macintosh er et varemærke tilhørende Apple Inc., registreret i USA og andre lande.
- "AOSS" er et varemærke tilhørende Buffalo Inc.
- **LIVE365.COM** er et varemærke tilhørende Live365.com.
- **SHOWeast** er et registreret varemærke tilhørende AOL LLC.
- Skriftypen (Shin Go R), der er installeret i denne enhed, er leveret af MORISAWA & COMPANY LTD. Disse navne er varemærker tilhørende MORISAWA & COMPANY LTD., og ophavsretten til skriftypen tilhører også MORISAWA & COMPANY LTD.
- Bluetooth-mærket og -logoerne ejes af Bluetooth SIG, Inc., og Sony Corporations brug af disse mærker sker på licens. Andre varemærker og handelsnavne tilhører deres respektive ejere.
- Baseret på Linter-database.
Copyright © 2006-2009, Brycen Corp., Ltd.
Copyright © 1990-2003, Relex, Inc. Alle rettigheder forbeholdes.

- Teknologi til musikgenkendelse og relaterede data er fra Gracenote®. Gracenote er branchestandarden for teknologi til musikgenkendelse og levering af relateret indhold. Nærmere oplysninger fås på www.gracenote.com. Cd- og musikrelaterede data fra Gracenote, Inc., copyright © 2000-2008 Gracenote. Gracenote Software, copyright © 2000-2008 Gracenote. Dette produkt og service kan udøve et eller flere af følgende patenter registreret i USA: #5,987,525; #6,061,680; #6,154,773; #6,161,132; #6,230,192; #6,230,207; #6,240,459; #6,330,593 og andre udstedte eller anmeldte patenter. Nogle tjenester leveres på licens fra Open Globe, Inc. med US-patent nr. 6,304,523. Gracenote og CDDB er registrerede varemærker tilhørende Gracenote. Gracenote-logoet og logotypen, og "Powered by Gracenote"-logoet er varemærker tilhørende Gracenote.



Gracenote® slutbrugerlicens

Dette program eller udstyr indeholder software fra Gracenote, Inc. i Emeryville, Californien, USA ("Gracenote"). Softwaren fra Gracenote ("Gracenote-softwaren") gør det muligt for dette program at udføre disk- og/eller filidentificering og hente musikrelaterede oplysninger, herunder navn, kunster, musiknummer og titel ("Gracenote-data"), fra online servere eller integrerede databaser (tilsammen kaldet "Gracenote-servere") og at udføre andre funktioner. Du må kun anvende Gracenote-data sammen med de tilhørende slutbrugerfunktioner til dette program eller udstyr.

Du accepterer kun at anvende Gracenote-data, Gracenote-softwaren og Gracenote-servere til egen, personlig, ikke-kommerciel brug. Du accepterer, at du ikke må tildele, kopiere, overføre eller sende Gracenote-softwaren eller Gracenote-data til tredjeparter. DU ACCEPTERER, AT DU IKKE MÅ ANVENDE ELLER UDNYTTE GRACENOTE-DATA.

GRACENOTE-SOFTWAREN ELLER GRACENOTE-SERVERE TIL ANDRE FORMÅL, END SOM DET FREMGÅR UDTRYKKELIGT AF DENNE AFTALE.

Du accepterer, at denne ikke-eksklusive aftale til at anvende Gracenote-data, Gracenote-softwaren og Gracenote-servere ophører, hvis du overtræder disse restriktioner. Hvis din licens ophæves, accepterer du at ophøre med al anvendelse af Gracenote-data, Gracenote-softwaren og Gracenote-servere. Gracenote forbeholder sig alle rettigheder til Gracenote-data, Gracenote-softwaren og Gracenote-servere, herunder alle ejendomsrettigheder. Gracenote påtager sig under ingen omstændigheder at betale for nogen som helst information, som du leverer. Du accepterer, at Gracenote, Inc. er berettiget til at håndhæve sine rettigheder i henhold til denne aftale over for dig direkte i selskabets eget navn.

Gracenote-tjenesten anvender en individuel identifikator til at spore forespørgsler til statistiske formål. Formålet med en vilkårligt tildelt numerisk identifikator er at gøre det muligt for Gracenote-tjenesten at tælle antallet af forespørgsler uden kendskab til, hvem du er. Yderligere information findes på websiden med Gracenotes fortrolighedspolitik for Gracenote-tjenesten.

Gracenote-softwaren og hvert produkt med Gracenote-data gives i licens til dig "SOM BESET".

Gracenote fremsætter ingen erklæringer eller garantier, hverken udtrykkelige eller underforståede, med hensyn til nøjagtigheden af Gracenote-data fra Gracenote-servere.

Gracenote forbeholder sig ret til at slette data på Gracenote-server eller til at ændre datakategorier af en hvilken som årsag, som Gracenote anser for passende.

Der gives ingen garanti for, at Gracenote-softwaren eller Gracenote-servere er fejlfri, eller at funktionen af Gracenote-softwaren eller Gracenote-servere vil forblive uafbrudt. Gracenote er ikke forpligtet til at levere nye, forbedrede eller yderligere datatyper eller -kategorier til dig, som Gracenote måtte levere i fremtiden, og Gracenote er berettiget til at nedlægge sine tjenester når som helst.

GRACENOTE FRALÆGGER SIG ENHVER FORM FOR UDTRYKKELIGE ELLER UNDERFORSTÅEDE GARANTIER, HERUNDER MEN IKKE BEGRÆNSET TIL UNDERFORSTÅEDE GARANTIER FOR SALGBARHED, EGNETHED TIL ET BESTEMT FORMÅL, EJENDOMSRET, OG FOR AT DER IKKE FORELIGGER BRUD PÅ LOVE, REGLER MV. GRACENOTE GARANTERER IKKE FOR RESULTATERNE AF DIN ANVENDELSE AF GRACENOTE-SOFTWAREN ELLER GRACENOTE-SERVERE. GRACENOTE PÅTAGER SIG UNDER INGEN OMSTÆNDIGHEDER ANSVAR FOR INDIREKTE SKADER ELLER FØLGESKADER ELLER FOR TABT FORTJENESTE ELLER INDTÆGT.

WPA Supplicant

Ophavsret © 2003-2008, Jouni Malinen <j@w1.fi> og bidragydere. Med forbehold af alle rettigheder.

Videredistribueret og anvendelse i kildeform eller i binær form, med eller uden ændringer, er tilladt, såfremt følgende betingelser er opfyldt:

- 1 Ved videredistribueret af kildekode skal ovenstående ophavsretsmeddelelse, denne liste med betingelser og følgende ansvarsfraskrivelse fremgå.
- 2 Ved videredistribueret i kildeform skal der fremgå ovenstående ophavsretsmeddelelse, denne liste med betingelser og følgende ansvarsfraskrivelse i dokumentationen og/eller materiale, der medfølger ved distribueringen.
- 3 Hverken navnet eller navnene på ovennævnte ophavsretshaver(e) må anvendes til at anbefale eller gøre reklame for produkter afledt af denne software uden specifik, forudgående skriftlig tilladelse.

DENNE SOFTWARE STILLES TIL RÅDIGHED AF OPHAVSRETSHAVERNE OG DERES BIDRAGYDERE "SOM BESET", OG OPHAVSRETSHAVERNE OG DERES BIDRAGYDERE FRALÆGGER SIG ENHVER FORM FOR UDTRYKKELIGE ELLER UNDERFORSTÅEDE GARANTIER, HERUNDER MEN IKKE BEGRÆNSET TIL UNDERFORSTÅEDE GARANTIER FOR SALGBARHED OG EGNETHED TIL ET BESTEMT FORMÅL. OPHAVSRETSHAVEREN ELLER DENNES BIDRAGYDERE PÅTAGER SIG UNDER INGEN OMSTÆNDIGHEDER ANSVAR FOR DIREKTE ELLER INDIREKTE SKADER, TILFÆLDIGE SKADER, SPECIFIKKE SKADER, FØLGESKADER (HERUNDER, MEN IKKE BEGRÆNSET TIL, INDKØB AF ERSTATNINGSPRODUKTER ELLER -SERVICEYDELSER, AFSKÅRET MULIGHED FOR ANVENDELSE, TAB AF DATA ELLER FORTJENESTE, ELLER FORRETNINGSSTANDSNING) UANSET ÅRSAGEN OG DET JURIDISKE ANSVAR, HVAD ENTEN DET ER INDEN FOR ELLER UDEN FOR KONTRAKT ELLER SKÆRPET ANSVAR (HERUNDER FØRSØMMELIGHED ELLER ANDET), DER PÅ NOGEN MÅDE MÅTTE OPSTÅ VED ANVENDELSE AF DENNE SOFTWARE, SELV OM DER ER GJORT OPMÆRKSOM PÅ MULIGHEDEN FOR, AT SÅDANNE TAB KUNNE OPSTÅ.

WPA Supplicant Patch leveres til licenstagere ifølge betingelserne for BSD-licensen som anført nedenfor, og al anvendelse af WPA Supplicant Patch skal være i overensstemmelse med vilkårene og betingelserne for følgende:

Copyright © Marvell International Ltd. og associerede selskaber
Med forbehold af alle rettigheder.

1. Ved videredistribueret i kildeform skal der fremgå ovenstående ophavsretsmeddelelse, denne liste med betingelser og følgende ansvarsfraskrivelse i dokumentationen og/eller materiale, der medfølger ved distribueringen.
2. Hverken Marvells navn eller navnene på selskabets bidragydere må anvendes til at anbefale eller gøre reklame for produkter afledt af denne software uden specifik, forudgående skriftlig tilladelse.

DENNE SOFTWARE STILLES TIL RÅDIGHED AF OPHAVSRETSHAVERNE OG DERES BIDRAGYDERE "SOM BESET", OG OPHAVSRETSHAVERNE OG DERES BIDRAGYDERE FRALÆGGER SIG ENHVER FORM FOR UDTRYKKELIGE ELLER UNDERFORSTÅEDE GARANTIER, HERUNDER MEN IKKE BEGRÆNSET TIL UNDERFORSTÅEDE GARANTIER FOR SALGBARHED OG EGNETHED TIL ET BESTEMT FORMÅL. OPHAVSRETSHAVEREN ELLER DENNES BIDRAGYDERE PÅTAGER SIG UNDER INGEN OMSTÆNDIGHEDER ANSVAR FOR DIREKTE ELLER INDIREKTE SKADER, TILFÆLDIGE SKADER, SPECIFIKKE SKADER, FØLGESKADER (HERUNDER, MEN IKKE BEGRÆNSET TIL, INDKØB AF ERSTATNINGSPRODUKTER ELLER -SERVICEYDELSER, AFSKÅRET MULIGHED FOR ANVENDELSE, TAB AF DATA ELLER FORTJENESTE, ELLER FORRETNINGSSTANDSNING) UANSET ÅRSAGEN OG DET JURIDISKE ANSVAR, HVAD ENTEN DET ER INDEN FOR ELLER UDEN FOR KONTRAKT ELLER SKÆRPET ANSVAR (HERUNDER FØRSØMMELIGHED ELLER ANDET), DER PÅ NOGEN MÅDE MÅTTE OPSTÅ VED ANVENDELSE AF DENNE SOFTWARE, SELV OM DER ER GJORT OPMÆRKSOM PÅ MULIGHEDEN FOR, AT SÅDANNE TAB KUNNE OPSTÅ.

- Dette produkt er beskyttet af visse intellektuelle ejendomsrettigheder tilhørende Microsoft Corporation. Brug eller distribution af denne teknologi uden for dette produkt er forbudt uden tilladelse fra Microsoft eller et autoriseret Microsoft-datterselskab.

Udbydere af indhold bruger Digital Rights Management-teknologi til Windows Media, der findes i denne enhed ("WM-DRM"), til at beskytte deres indholds integritet ("Secure Content"), så deres intellektuelle ejendomsret, herunder ophavsret, i sådant indhold ikke bruges uretmæssigt. Denne enhed bruger WM-DRM-software til at afspille Secure Content ("WM-DRM Software"). Hvis sikkerheden af WM-DRM-softwaren i denne enhed har været bragt i fare, kan indehaverne af Secure Content ("Secure Content Owners") kræve, at Microsoft tilbagekalder WM-DRM-softwarens ret til at erhverve nye licenser til at kopiere, vise og/eller afspille Secure Content. Tilbagekaldelse ændrer ikke WM-DRM-softwarens evne til at afspille ubeskyttet indhold. En liste over tilbagekaldt WM-DRM Software sendes til din enhed, hver gang du downloader en licens til Secure Content fra internettet eller fra en pc. Microsoft kan, i forbindelse med en sådan licens, også downloade tilbagekaldelseslister til din enhed på vegne af indehavere af Secure Content.

- Systemnavne og produktnavne, der angives i denne vejledning, er generelt varemærker eller registrerede varemærker tilhørende producenten.
- I denne vejledning kaldes Microsoft Windows XP Home Edition, Microsoft Windows XP Professional og Microsoft Windows XP Media Center Edition for Windows XP.
- I denne vejledning kaldes Microsoft Windows Vista Home Basic, Microsoft Windows Vista Home Premium, Microsoft Windows Vista Business og Microsoft Windows Vista Ultimate for Windows Vista.
- TM og ® mærkerne er udeladt i denne vejledning.