

Handbuch zu Computer- anwendungen

DE

Handleiding van de computer- toepassingen

NL



Digital Video Camera Recorder

Bitte zuerst lesen!

- Informationen zum Bedienen der Kamera finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird.
- Wenn es sich bei Ihrem Camcorder um ein MICROMV-Modell handelt, lesen Sie bitte auch das mit dem Camcorder gelieferte, separate Handbuch zur MovieShaker-Anwendung.

Software zur Bildaufzeichnung/-bearbeitung

Sie können auf einem Band oder „Memory Stick“ aufgenommene Bilder mit der Bildaufzeichnungs-/bearbeitungssoftware auf der mitgelieferten CD-ROM bearbeiten. Welche Software Sie verwenden, hängt vom zu bearbeitenden Bild ab (siehe unten). In diesem Handbuch wird beschrieben, wie Sie Bilder mit ImageMixer und Image Transfer* bearbeiten. Wenn es sich bei Ihrem Camcorder um ein MICROMV-Modell handelt, lesen Sie bitte auch im mit dem Camcorder gelieferten, separaten Handbuch zur MovieShaker-Anwendung nach.

Wenn Ihr Camcorder ein DV-Modell ist

- Bearbeiten von Bildern auf einem Band: ImageMixer ¹⁾
- Bearbeiten von Bildern auf einem „Memory Stick“: ImageMixer ^{1) 2)}

Wenn Ihr Camcorder ein MICROMV-Modell ist

- Bearbeiten von Bildern auf einem Band: ImageMixer ¹⁾, MovieShaker ¹⁾
- Bearbeiten von Bildern auf einem „Memory Stick“: ImageMixer ^{1) 2)}

¹⁾ für Windows-Computer

²⁾ für Macintosh-Computer

* Mit Image Transfer können Sie Standbilder vom Camcorder auf einen Computer (nur Windows-Computer) kopieren.

Systemvoraussetzungen für das Arbeiten mit ImageMixer Ver.1.5 for Sony

Anzeigen von auf einem Band aufgenommenen Bildern auf einem Computer

🔔 Hinweis

- Wenn Sie den Camcorder mit einem USB-Kabel an einen Macintosh-Computer anschließen, können Sie auf Band aufgezeichnete Bilder nicht am Computerbildschirm anzeigen lassen.

- **Betriebssystem:** Microsoft Windows 98SE, Windows 2000 Professional, Windows Millennium Edition, Windows XP Home Edition oder Windows XP Professional

Die Standardinstallation ist erforderlich.

Der Betrieb kann nicht gewährleistet werden, wenn das Betriebssystem oben aufgerüstet wurde.

Es ist kein Ton zu hören, wenn der Computer unter Windows 98 läuft. Sie können lediglich Standbilder übertragen und anzeigen.

- **CPU:** Intel Pentium III mit mindestens 500 MHz (800 MHz oder schneller empfohlen)
- **Anwendung:** DirectX 8.0a oder höher. Dieses Produkt basiert auf der DirectX-Technologie. DirectX muss also installiert sein.
- **Sound-System:** 16-Bit-Stereo-Sound-Karte und Stereolautsprecher
- **Hauptspeicher:** mindestens 64 MB
- **Festplatte:**
Für Installation erforderlicher freier Speicher: mindestens 250 MB
Verfügbarer empfohlener Festplattenplatz: mindestens 1 GB (je nach Größe der bearbeiteten Bilddateien)
- **Bildschirm:** 4-MB-VRAM-Videokarte, mindestens 800 × 600 Punkte, High Color (16-Bit-Farben, 65 000 Farben), DirectDraw-Bildschirmtreiberfunktionen. Bei maximal 800 × 600 Punkten und maximal 256 Farben funktioniert dieses Produkt nicht richtig.
- **Sonstiges:** USB-Anschluss (standardmäßig vorhanden), DV-Schnittstelle (zum Anschließen über ein i.LINK-Kabel, nur DV-Modelle), Disc-Laufwerk. Zum Erstellen einer Video-CD benötigen Sie ein CD-R-Laufwerk.

Wiedergeben von auf einem „Memory Stick“ aufgenommenen Bildern auf einem Computer

Windows

- **Betriebssystem:** Microsoft Windows 98, Windows 98SE, Windows 2000 Professional, Windows Millennium Edition, Windows XP Home Edition oder Windows XP Professional
Die Standardinstallation ist erforderlich.
Der Betrieb kann nicht gewährleistet werden, wenn das Betriebssystem oben aufgerüstet wurde.
- **CPU:** MMX Pentium mit mindestens 200 MHz
- **Anwendung:** Windows Media Player (muss zur Wiedergabe von bewegten Bildern installiert sein)
- **Sonstiges:** USB-Anschluss (muss standardmäßig vorhanden sein), Disc-Laufwerk

Macintosh

- **Betriebssystem:** Mac OS 8.5.1/8.6/9.0/9.1/9.2 oder Mac OS X (Version 10.0/Version 10.1/Version 10.2)
Die Standardinstallation ist erforderlich.
Beachten Sie jedoch, dass der Computer auf Mac OS 9.0/9.1/9.2 aufgerüstet werden muss, wenn es sich um einen iBook, einen Power Mac G4 oder einen iMac mit einem Disc-Laufwerk mit einem Einschub und der Standardinstallation von Mac OS 8.6 handelt.
- **Anwendung:** QuickTime 3.0 oder höher (muss zur Wiedergabe von bewegten Bildern installiert sein)
- **Sonstiges:** USB-Anschluss (muss standardmäßig vorhanden sein), Disc-Laufwerk

Zu dieser Anleitung

Die in dieser Anleitung dargestellten Bildschirme stammen von einem Computer unter Windows 2000. Die Bildschirme können sich je nach Betriebssystem unterscheiden.

Hinweise zu den Warenzeichen

- „Memory Stick“ und  sind eingetragene Warenzeichen der Sony Corporation.

- Microsoft und Windows sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.
- Windows Media ist ein Warenzeichen der Microsoft Corporation.
- Macintosh, iMac, Mac OS, iBook und Power Mac sind Warenzeichen der Apple Computer, Inc.
- QuickTime und das QuickTime-Logo sind Warenzeichen der Apple Computer, Inc.
- Pentium ist ein Warenzeichen oder ein eingetragenes Warenzeichen der Intel Corporation.

Alle anderen in diesem Handbuch erwähnten Produktamen können Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer sein. Im Handbuch sind die Warenzeichen und eingetragenen Warenzeichen nicht überall ausdrücklich durch „TM“ und „®“ gekennzeichnet.

Inhalt

Bitte zuerst lesen!.....	2
--------------------------	---

Anschließen an einen Windows-Computer

Einführung zum Bearbeiten von Bildern mit einem Computer	6
Funktionen	6
Übersicht über die Vorbereitungen	7
Schritt 1: Installieren des USB-Treibers auf einem Computer	8
Schritt 2: Installieren der Bildbearbeitungs-software (ImageMixer Ver.1.5 for Sony)	9
Schritt 3: Installieren der Bildübertragungs-software (Image Transfer)....	11
Schritt 4: Anschließen des Camcorders an einen Computer	13
Anschließen mit dem USB-Kabel (mitgeliefert)	14
Anschließen mit einem i.LINK-Kabel (gesondert erhältlich) (nur DV-Modelle)	16
Schritt 5: Überprüfen der Verbindung	17
Wiedergeben von auf Band aufgezeichneten Bildern am Computer	17
Anzeigen von Bildern auf einem „Memory Stick“ am Computer	18

Verwalten von Bildern auf einem Windows-Computer

Kopieren und Anzeigen von auf Band aufgezeichneten Bildern	19
Kopieren von Filmen auf den Computer	19
Kopieren von Standbildern, die aus einem Film extrahiert wurden, auf den Computer	21
Bearbeiten von Bildern auf dem Computer	21
Anzeigen von Bildern auf dem Computer über den USB-Anschluss — USB-Streaming	23
Erstellen von Video-CDs	24
Kopieren und Anzeigen von auf einem „Memory Stick“ aufgezeichneten Bil- dern	26
Bearbeiten von Standbildern auf dem Computer	28
Kopieren von mit ImageMixer Ver.1.5 for Sony bearbeiteten Bildern auf einen „Memory Stick“	29

Anschließen an einen Macintosh-Computer (nur „Memory Stick“)

Schritt 1: Installieren des USB-Treibers auf einem Computer	31
Schritt 2: Anschließen des Camcorders an einen Computer	32
Kopieren von auf einem „Memory Stick“ aufgezeichneten Bildern	33

Sonstige Funktionen

Erstellen von DVDs (nur auf Computern der Serie VAIO von Sony)	34
Anschließen eines analogen Videorecorders an den Computer über den Camcorder (nur DV-Modelle) — Digitale Konvertierungsfunktion.....	37

Weitere Informationen

Störungsbehebung.....	40
Index	46

Einführung zum Bearbeiten von Bildern mit einem Computer

Funktionen

Sie können mit dem Camcorder aufgenommene Filme und Standbilder als digitale Daten auf den Computer kopieren. Die kopierten Bilder können Sie nach Belieben bearbeiten.

Erstellen von eigenen originellen Videos

Sie können einen Titel einblenden, Szenen herauschneiden und die auf Band oder auf einem „Memory Stick“ aufgezeichneten Filme neu anordnen. Außerdem können Sie Video-CDs erstellen.

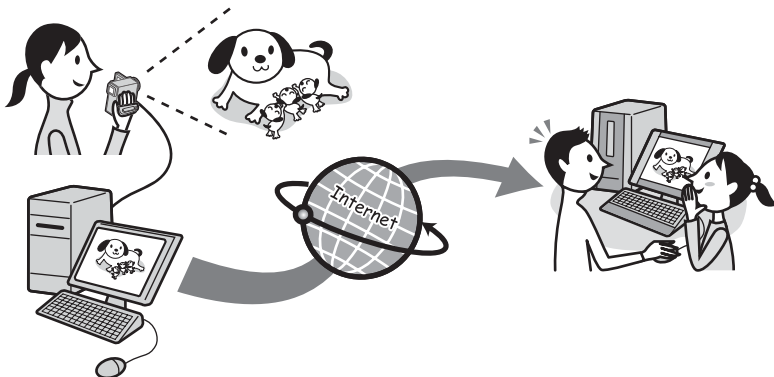
Bearbeiten von Standbildern

Sie können Standbilder, die auf einem „Memory Stick“ gespeichert oder von Filmen auf einem Band oder einem „Memory Stick“ extrahiert wurden, mit digitalen Effekten aufbereiten oder Text und Bilder einblenden. Sie können damit originelle Poster, Postkarten usw. erstellen.



Verteilen von Filmen im Internet über den Computer (USB-Streaming)

Sie können mit dem Computer Filme live im Internet zeigen, ohne Daten auf der Festplatte zu speichern.



Übersicht über die Vorbereitungen

Führen Sie zur Vorbereitung die unten erläuterten Schritte aus.

Am Computer (nur beim ersten Mal)

* Installieren Sie die genannten Softwareprodukte von der mit dem Camcorder gelieferten CD-ROM „SPVD-010 USB Driver“.

Schritt 1: Installieren Sie den USB-Treiber auf dem Computer.*

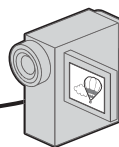
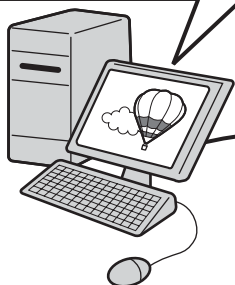


CD-ROM (mitgeliefert)



Schritt 2: Installieren Sie die Bildbearbeitungssoftware (ImageMixer).*

Schritt 3: Installieren Sie die Bildübertragungssoftware (Image Transfer).*



Anschließen an einen Windows-Computer

Am Camcorder

Schritt 4: Schließen Sie den Camcorder an einen Computer an.

Schritt 5: Überprüfen Sie die Verbindung zwischen dem Camcorder und dem Computer.



Es gibt zwei Möglichkeiten, den Camcorder an einen Computer anzuschließen.

- Anschließen mit einem USB-Kabel (mitgeliefert)
- Anschließen mit einem i.LINK-Kabel (gesondert erhältlich)

Weitere Informationen dazu finden Sie unter „Schritt 4: Anschließen des Camcorders an einen Computer“ (Seite 13).

Beginnen Sie nun mit Schritt 1!

→ Fortsetzung

Schritt 1: Installieren des USB-Treibers auf einem Computer

Sie müssen den USB-Treiber auf dem Computer installieren, um den Camcorder über ein USB-Kabel (mitgeliefert) anschließen zu können. Diese Installation ist nur einmal erforderlich. Ab dem zweiten Anschließen müssen Sie nur das USB-Kabel einstecken.

Wenn Bilder mit größerer Präzision übertragen werden sollen, verwenden Sie ein i.LINK-Kabel (gesondert erhältlich) anstelle des USB-Kabels (nur DV-Modelle).

In diesem Fall ist das Vorgehen in Schritt 1 nicht erforderlich.

Windows 2000/Windows XP

Melden Sie sich als Administrator an.

Hinweis

- Schließen Sie das USB-Kabel (mitgeliefert) nicht vor dem Installieren des Treibers an.

1 Starten Sie den Computer.

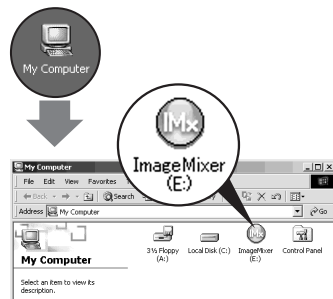
Schließen Sie alle auf dem Computer laufenden Anwendungen, bevor Sie den USB-Treiber installieren.

2 Legen Sie die mitgelieferte CD-ROM in das Disc-Laufwerk des Computers ein.

Die Anwendungssoftware wird gestartet.



Wenn der Bildschirm nicht angezeigt wird



1 Doppelklicken Sie auf [My Computer].

2 Doppelklicken Sie auf [ImageMixer] (Disc-Laufwerk)*.

* Die Laufwerknamen (z. B. (E:)) hängen vom Computer ab.

3 Klicken Sie auf [Handycam].



4 Klicken Sie auf [USB Driver].



5 Klicken Sie auf [Next].

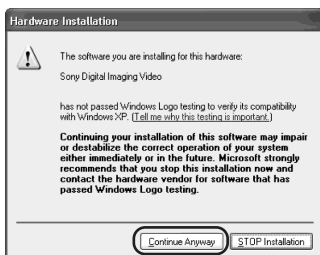


6 Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Lesen Sie [Note on installing the USB driver] und klicken Sie dann auf [Next]. Die Treiberinstallation beginnt.

Windows 2000/Windows XP

Wenn ein Dialogfeld erscheint, in dem Sie dazu aufgefordert werden, die digitale Signatur zu überprüfen, klicken Sie auf [Yes] oder [Continue Anyway].



Beispiel: Windows XP

7 Vergewissern Sie sich, dass [Yes, I want to restart my computer now.] aktiviert ist, und klicken Sie dann auf [Finish].

Der Computer wird kurz ausgeschaltet und dann automatisch wieder hochgefahren (Neustart).

8 Nehmen Sie die CD-ROM aus dem Disc-Laufwerk des Computers.

Schritt 2: Installieren der Bildbearbeitungssoftware (ImageMixer Ver.1.5 for Sony)

Wenn Sie Fragen zu ImageMixer Ver.1.5 for Sony haben

ImageMixer Ver.1.5 for Sony ist ein Produkt der PIXELA Corporation. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung auf der mit dem Camcorder gelieferten CD-ROM.

Windows 2000/Windows XP

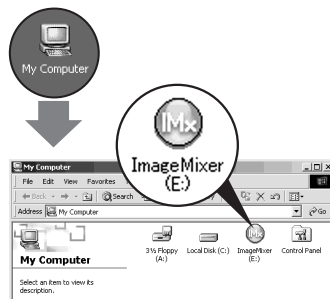
Melden Sie sich als Administrator an.

1 Legen Sie die mitgelieferte CD-ROM in das Disc-Laufwerk des Computers ein.

Die Anwendungssoftware wird gestartet.



Wenn der Bildschirm nicht angezeigt wird



1 Doppelklicken Sie auf [My Computer].

2 Doppelklicken Sie auf [ImageMixer] (Disc-Laufwerk)*.

* Die Laufwerknamen (z. B. (E:)) hängen vom Computer ab.

2 Klicken Sie auf [Handycam].



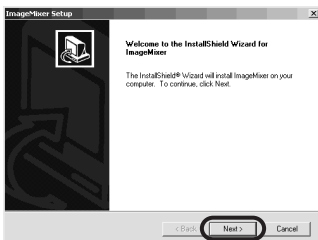
3 Klicken Sie auf [ImageMixer].



4 Wählen Sie die gewünschte Sprache für die Installation und klicken Sie dann auf [OK].



5 Klicken Sie auf [Next].

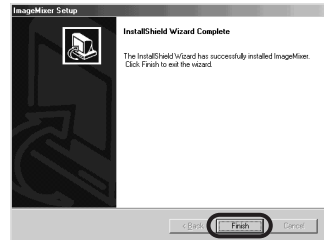


6 Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

💡 Tipps

- Wenn Sie diese Software privat verwenden, geben Sie [Personal] usw. unter [Company Name] ein.
- Lesen Sie die Datei [Readme.txt] (Memo Pad), wenn Sie angezeigt wird, und klicken Sie dann auf ☐ (Schließen), um den Memo Pad zu schließen.

7 Klicken Sie auf [Finish].



Die Installation von ImageMixer ist damit abgeschlossen.

8 Klicken Sie auf [OK] und installieren Sie dann WINASPI* nach den Anweisungen auf dem Bildschirm.

* Sie benötigen diese Software, um die auf dem Computer bearbeiteten Bilder auf eine CD-R zu kopieren.

9 Klicken Sie auf [End].

Die Installation von WINASPI ist damit abgeschlossen.

Wenn DirectX 8.0a oder eine höhere Version nicht auf dem Computer installiert ist

Fahren Sie zum Installieren von DirectX 8.0a mit Schritt 10 fort.

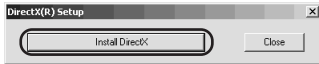
Wenn Windows XP oder DirectX 8.0a oder eine höhere Version auf dem Computer installiert ist

Wenn [InstallShield Wizard Complete] auf dem Bildschirm angezeigt wird, klicken Sie auf [Finish] und dann auf [OK].

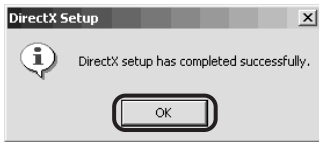
Der Computer wird automatisch neu gestartet. Nehmen Sie dann die CD-ROM heraus. Sie können die restlichen Schritte auslassen.

10 Klicken Sie auf [OK], um mit der Installation von DirectX 8.0a fortzufahren.

- 1 Lesen Sie den Lizenzvertrag ([License Agreement]) und klicken Sie dann auf [Yes].
- 2 Klicken Sie auf [Install DirectX] (bzw. [ReInstall]).



3 Klicken Sie auf [OK].



Der Computer wird automatisch neu gestartet und ein Verknüpfungssymbol für ImageMixer Ver.1.5 for Sony erscheint auf dem Desktop.

11 Nehmen Sie die CD-ROM aus dem Disc-Laufwerk des Computers.

Schritt 3: Installieren der Bildübertragungssoftware (Image Transfer)

Windows 2000/Windows XP

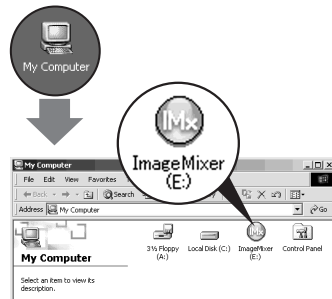
Melden Sie sich als Administrator an.

1 Legen Sie die mitgelieferte CD-ROM in das Disc-Laufwerk des Computers ein.

Die Anwendungssoftware wird gestartet.



Wenn der Bildschirm nicht angezeigt wird



- 1 Doppelklicken Sie auf [My Computer].
- 2 Doppelklicken Sie auf [ImageMixer] (Disc-Laufwerk)*.

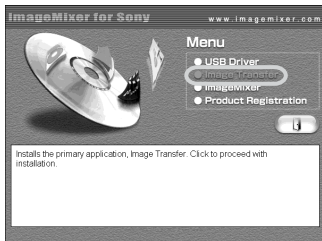
* Die Laufwerknamen (z. B. (E:)) hängen vom Computer ab.

2 Klicken Sie auf [Handycam].



→ Fortsetzung

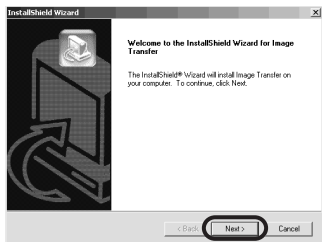
3 Klicken Sie auf [Image Transfer].



4 Wählen Sie die gewünschte Sprache für die Installation und klicken Sie dann auf [OK].



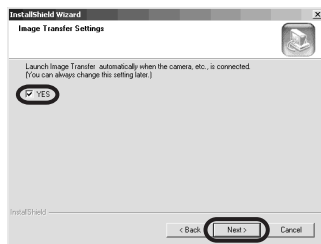
5 Klicken Sie auf [Next].



6 Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Vergewissern Sie sich, dass [Image Transfer] als Programmordner angegeben ist, und klicken Sie auf [Next]. Normalerweise wird ein neuer Programmordner [Image Transfer] erstellt.

7 Vergewissern Sie sich, dass [YES] unter [Launch Image Transfer automatically when the camera, etc., is connected.] aktiviert ist, und klicken Sie auf [Next].



8 Klicken Sie auf [Finish], um die Installation von Image Transfer abzuschließen.



Der Installationsbildschirm wird geschlossen.

Verknüpfungssymbole für Image Transfer und der Image Transfer-Ordner erscheinen auf dem Desktop.

9 Nehmen Sie die CD-ROM aus dem Disc-Laufwerk des Computers.

Schritt 4: Anschließen des Camcorders an einen Computer

Hinweis zum Anschließen

Es gibt zwei Möglichkeiten, den Camcorder an einen Computer anzuschließen.

Anschließen mit einem USB-Kabel (mitgeliefert) (Seite 14)

- Dieses Verfahren ist geeignet beim Kopieren von Dateien von einem „Memory Stick“ zum Bearbeiten auf einem Computer und zum Kopieren von Dateien auf einen „Memory Stick“.
- Sie können Live-Bilder vom Camcorder auf einem Computer anzeigen lassen oder Bild und Ton, die auf Band aufgezeichnet wurden, am Camcorder wiedergeben und auf einem Computer anzeigen lassen (PC-Kamera, Video-Streaming).
- Sie müssen dazu vorher den USB-Treiber auf dem Computer installieren (Seite 8).

Anschließen mit einem i.LINK-Kabel (gesondert erhältlich) (Seite 16)

- Dieses Verfahren ist geeignet zum Kopieren und Bearbeiten von auf Band aufgezeichneten Bild- und Tondaten.
- Bilddaten werden mit höherer Präzision als mit einem USB-Kabel übertragen.
- Sie können keine Dateien von einem „Memory Stick“ auf einen Computer kopieren und auch keine Dateien von einem Computer auf einen „Memory Stick“ im Camcorder kopieren.

⚡ Hinweis

- Wenn Sie den Camcorder über ein USB-Kabel oder ein i.LINK-Kabel an einen Computer anschließen, achten Sie darauf, den Stecker richtig herum einzustecken. Wenn Sie den Stecker mit Gewalt falsch einstecken, kann er beschädigt werden und es kommt zu Fehlfunktionen am Camcorder.

So kopieren und bearbeiten Sie auf Band aufgezeichnete Bilder

Wenn der Computer mit einer USB- Buchse ausgestattet ist

- ➔ Schließen Sie den Camcorder über das mitgelieferte USB-Kabel an den Computer an. Informationen dazu finden Sie unter „Anschließen mit dem USB-Kabel (mitgeliefert)“ (Seite 14).

Wenn der Computer mit einem i.LINK- Anschluss (IEEE1394) ausgestattet ist

- ➔ Schließen Sie den Camcorder über ein gesondert erhältliches i.LINK-Kabel an den Computer an. Informationen dazu finden Sie unter „Anschließen mit einem i.LINK-Kabel (gesondert erhältlich) (nur DV-Modelle)“ (Seite 16). Bilddaten werden präziser übertragen und die Installation des USB-Treibers ist bei diesem Verbindungstyp nicht erforderlich. Wenn es sich bei Ihrem Camcorder um ein MICROMV-Modell handelt, lesen Sie bitte auch im mit dem Camcorder gelieferten, separaten Handbuch zur MovieShaker-Anwendung nach.

So kopieren und bearbeiten Sie auf einem „Memory Stick“ aufgezeichnete Bilder

Wenn der Computer mit einer USB- Buchse ausgestattet ist

- ➔ Schließen Sie den Camcorder über das mitgelieferte USB-Kabel an den Computer an. Informationen dazu finden Sie unter „Anschließen mit dem USB-Kabel (mitgeliefert)“ (Seite 14).

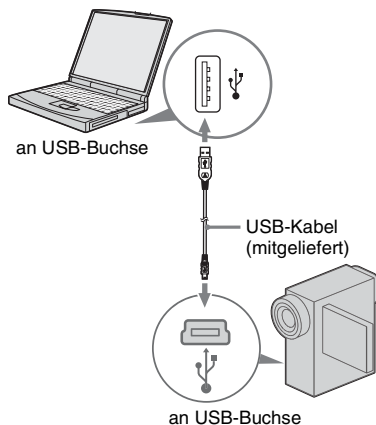
Wenn der Computer mit einem Memory Stick-Einschub ausgestattet ist

- ➔ Kopieren Sie Standbilder oder Filme auf einen „Memory Stick“ und setzen Sie diesen in den Memory Stick-Einschub am Computer ein. Informationen darüber, wo die Bilder auf einem „Memory Stick“ gespeichert sind, finden Sie auf Seite 27.

➔ Fortsetzung

Anschließen mit dem USB-Kabel (mitgeliefert)

Wenn Sie den Camcorder über das USB-Kabel (mitgeliefert) an den Computer anschließen wollen, muss der entsprechende USB-Treiber auf dem Computer installiert sein (Seite 8), bevor Sie die Schritte unten ausführen.



⚡ Hinweis

- Schließen Sie den Camcorder jetzt noch nicht an den Computer an.

1 Starten Sie den Computer.

Schließen Sie am Computer alle laufenden Anwendungen.

Windows 2000/Windows XP

Melden Sie sich als Administrator an.

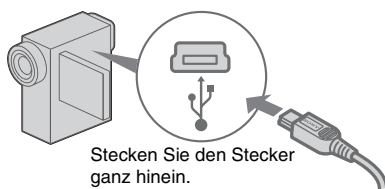
2 Bereiten Sie die Stromquelle für den Camcorder vor und schieben Sie dann den Schalter POWER nach unten, um den Modus CAMERA-TAPE auszuwählen.

Verwenden Sie das mitgelieferte Netzteil als Stromquelle. Einzelheiten dazu finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird.

3 Berühren Sie [P-MENU], [MENU], [(STD.EINST.)] und [USB-CAMERA] und wählen Sie dann durch Berühren [USB STREAM] aus.

Einzelheiten zum Arbeiten mit dem persönlichen Menü finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird.

4 Schließen Sie das USB-Kabel (mitgeliefert) an die USB-Buchse am Camcorder an.



Die Lage der USB-Buchse hängt vom Modell ab. Wo sich die Buchse befindet, schlagen Sie bitte in der getrennten Bedienungsanleitung für Kamera nach, die mit dem Camcorder geliefert wird. Beim Modell mit Handycam Station schließen Sie das USB-Kabel an die USB-Buchse an der Handycam Station an und stellen den Schalter USB ON/OFF auf ON.

5 Schließen Sie das andere Ende des USB-Kabels an die USB-Buchse am Computer an.

Es kann etwas dauern, bis der Computer den Camcorder erkennt, wenn Sie das USB-Kabel zum ersten Mal anschließen.

Windows XP

Wenn der [Found New Hardware Wizard] erscheint, klicken Sie auf [Continue Anyway] und fahren mit der Installation fort.

6 Schalten Sie den Camcorder aus.

7 Lösen Sie das USB-Kabel vom Camcorder.

8 Setzen Sie einen „Memory Stick“ mit Aufnahmen in den Camcorder ein.

9 Schieben Sie den Schalter POWER mehrmals nach unten und wählen Sie den Modus PLAY/EDIT aus.

10 Berühren Sie [P-MENU], [MENU], [ (STD.EINST.) und [USB-PLY/EDT] und wählen Sie dann durch Berühren [STD-USB] aus.

11 Schließen Sie den Camcorder über das USB-Kabel an den Computer an (Seite 14).

[USB-MODUS] erscheint auf dem LCD-Bildschirm des Camcorders und der Computer erkennt den Camcorder. Es kann etwas dauern, bis der Computer den Camcorder erkennt, wenn Sie das USB-Kabel zum ersten Mal anschließen.

Windows XP

Wenn der [Found New Hardware Wizard] erscheint, klicken Sie auf [Continue Anyway] und fahren mit der Installation fort.

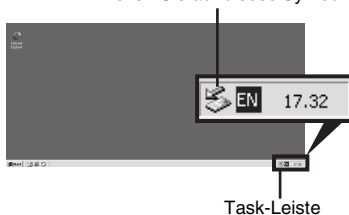
So lösen Sie das USB-Kabel

Windows 2000/Windows Me/Windows XP

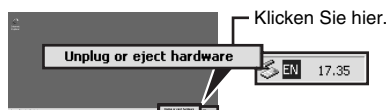
Wenn [USB-MODUS] auf dem LCD-Bildschirm erscheint, lösen Sie das USB-Kabel wie in den folgenden Schritten erläutert.

1 Klicken Sie auf das Symbol [Unplug or eject hardware] auf der Task-Leiste.

Klicken Sie auf dieses Symbol.



2 Klicken Sie auf [Unplug or eject hardware] ([Safely remove Sony Camcorder] bei Windows XP).



3 Klicken Sie auf [OK].



4 Lösen Sie das USB-Kabel vom Camcorder und vom Computer.

Wenn [USB-MODUS] nicht auf dem LCD-Bildschirm erscheint, führen Sie nur Schritt 4 oben aus.

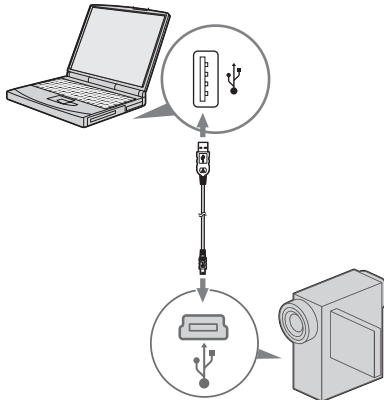
Windows 98/Windows 98SE

Führen Sie nur Schritt 4 oben aus.

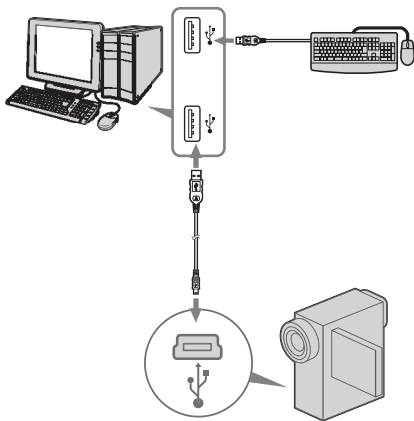
Empfohlene Verbindung

Nehmen Sie die Verbindung wie in den folgenden Abbildungen dargestellt vor, damit der Camcorder ordnungsgemäß funktioniert.

- Schließen Sie den Camcorder über das USB-Kabel (mitgeliefert) an einen Computer an. Vergewissern Sie sich, dass keine anderen USB-Geräte an den Computer angeschlossen sind.



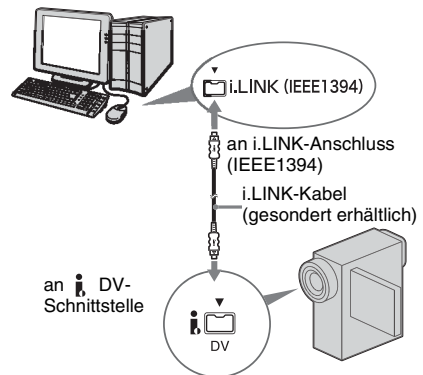
- Wenn Ihr Computer standardmäßig mit einer USB-Tastatur und einer USB-Maus ausgestattet ist, lassen Sie diese angeschlossen und schließen den Camcorder über das USB-Kabel (mitgeliefert) an eine freie USB-Buchse an.



Hinweise

- Der Betrieb kann nicht gewährleistet werden, wenn Sie zwei oder mehr USB-Geräte an den Computer anschließen.
- Der Betrieb kann nicht gewährleistet werden, wenn Sie das USB-Kabel an die USB-Buchse an einer Tastatur oder an einen USB-Hub anschließen. Achten Sie darauf, das Kabel an die USB-Buchse am Computer anzuschließen.
- Der Betrieb kann bei allen empfohlenen Umgebungen nicht gewährleistet werden.

Anschließen mit einem i.LINK-Kabel (gesondert erhältlich) (nur DV-Modelle)



Die Lage der DV-Schnittstelle hängt vom Modell ab. Wo sich die Buchse befindet, schlagen Sie bitte in der getrennten Bedienungsanleitung für Kamera nach, die mit dem Camcorder geliefert wird.

So lösen Sie das i.LINK-Kabel

Schalten Sie den Camcorder aus und lösen Sie das i.LINK-Kabel vom Camcorder und vom Computer.

Tipp

- Sie können zum Bearbeiten der aufgenommenen Bilder andere Bildbearbeitungssoftware verwenden, die Videosignale einlesen kann. Einzelheiten zum Arbeiten mit anderer Software finden Sie in den Hilfedateien oder im Handbuch zur jeweiligen Software.

Schritt 5: Überprüfen der Verbindung

Wiedergeben von auf Band aufgezeichneten Bildern am Computer

Bevor Sie die Schritte unten ausführen, starten Sie ImageMixer Ver.1.5 für Sony und überprüfen die Verbindung.

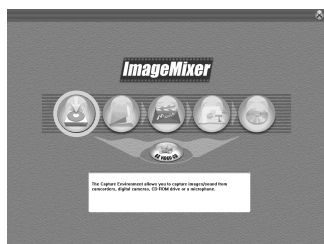
Hinweis

- Bevor Sie die Schritte unten ausführen, müssen Sie den „Memory Stick“ aus dem Camcorder herausnehmen.

1 Doppelklicken Sie auf dem Desktop auf [ImageMixer Ver.1.5 f...].



2 Klicken Sie auf (Aufzeichnungsumgebung).



3 Klicken Sie auf (Aufzeichnungsmodus USB-Gerät), wenn Sie die Geräte über ein USB-Kabel verbinden, bzw. auf (Aufzeichnungsmodus DV-Camcorder), wenn Sie sie über ein

i.LINK-Kabel verbinden (nur DV-Modelle).



4 Bereiten Sie die Stromquelle für den Camcorder vor und schieben Sie den Schalter POWER mehrmals nach unten, um den Modus PLAY/EDIT auszuwählen.

Verwenden Sie das mitgelieferte Netzteil als Stromquelle.

Einzelheiten dazu finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird.

5 Berühren Sie [P-MENU], [MENU], [(STD.EINST.)] und [USB-PLY/EDT] und wählen Sie dann durch Berühren [USB STREAM] aus.

Einzelheiten dazu finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird.

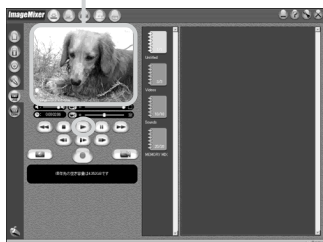
Dieser Vorgang ist nicht erforderlich, wenn Sie den Camcorder über ein i.LINK-Kabel an den Computer anschließen (Seite 16).

6 Schließen Sie den Camcorder an den Computer an (Seite 13).

→ Fortsetzung

-
- 7** Klicken Sie auf  (Wiedergabe) und überprüfen Sie, ob das Bild auf dem Vorschaubildschirm am Computer erscheint.

Vorschaubildschirm



Es kann etwas dauern, bis das Bild angezeigt wird.

Wenn das Wiedergabebild nicht auf dem Bildschirm erscheint

Überprüfen Sie, ob der USB-Treiber korrekt auf dem Computer installiert ist (Seite 41).

So brechen Sie den Vorgang ab

- 1** Klicken Sie auf  (Schließen) rechts oben auf dem Bildschirm des Computers, um ImageMixer Ver.1.5 for Sony zu beenden.
- 2** Schalten Sie den Camcorder aus und lösen Sie das Kabel.

Anzeigen von Bildern auf einem „Memory Stick“ am Computer

-
- 1** Setzen Sie den „Memory Stick“ in den Camcorder ein.
-
- 2** Bereiten Sie die Stromquelle für den Camcorder vor und schieben Sie den Schalter POWER mehrmals nach unten, um den Modus PLAY/EDIT auszuwählen.

-
- 3** Berühren Sie [P-MENU], [MENU], [ (STD.EINST.)] und [USB-PLY/EDT] und wählen Sie dann durch Berühren [STD-USB] aus.

Einzelheiten dazu finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird.

-
- 4** Schließen Sie den Camcorder an den Computer an (Seite 13) und überprüfen Sie, ob Image Transfer automatisch gestartet wird.

[USB-MODUS] erscheint auf dem LCD-Bildschirm und die auf dem „Memory Stick“ gespeicherten Bilder werden auf den Computer kopiert. Danach wird ImageMixer Ver.1.5 for Sony automatisch gestartet und eine Liste mit Bildern erscheint (Seite 26).

Wenn Image Transfer nicht gestartet wird

Einzelheiten dazu finden Sie unter „Störungsbehebung“ (Seite 44).

Kopieren und Anzeigen von auf Band aufgezeichneten Bildern

Sie können Bilder auf dem Computer wiedergeben oder bearbeiten, ohne jedes Mal den Camcorder anschließen zu müssen, indem Sie die auf Band aufgezeichneten Bilder auf den Computer kopieren. Wenn es sich bei dem Camcorder um ein MICROMV-Modell handelt, können Sie die Bilder auch mit dem Programm auf der mitgelieferten CD-ROM (MovieShaker Ver.3.1 for MICROMV) bearbeiten. Einzelheiten dazu finden Sie auch im separaten Handbuch zur MovieShaker-Anwendung, das mit dem Camcorder geliefert wird.

Windows 2000/Windows XP

Melden Sie sich als Administrator an.



Kopieren von Filmen auf den Computer

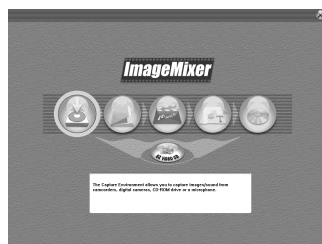
Stellen Sie bitte sicher, dass ImageMixer Ver.1.5 for Sony auf dem Computer installiert ist, bevor Sie die folgenden Schritte ausführen.

Je nach Computerumgebung können Sie Filme mit einer Länge von maximal 10 bis 20 Minuten auf einen Computer kopieren.

- 1 Bereiten Sie die Stromquelle für den Camcorder vor und legen Sie eine Kassette in den Camcorder ein.
- 2 Starten Sie den Computer und doppelklicken Sie auf dem Desktop auf [ImageMixer Ver.1.5 for Sony].



- 3 Klicken Sie auf  (Aufzeichnungsumgebung).



- 4 Klicken Sie auf  (Aufzeichnungsmodus USB-Gerät), wenn Sie die Geräte über ein USB-Kabel verbinden, bzw. auf  (Aufzeichnungsmodus DV-Camcorder), wenn Sie sie über ein i.LINK-Kabel verbinden (nur DV-Modelle).



→ Fortsetzung

-
- 5** Schieben Sie am Camcorder den Schalter **POWER** mehrmals nach unten und wählen Sie den Modus **PLAY/EDIT** aus.
-

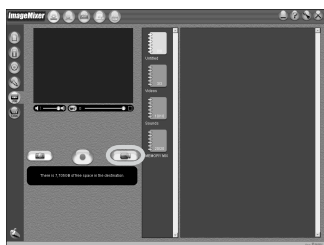
- 6** Berühren Sie **[P-MENU]**, **[MENU]**, **[ (STD.EINST.)]** und **[USB-PLY/EDT]** und wählen Sie dann durch Berühren **[USB STREAM]** aus.

Einzelheiten dazu finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird.

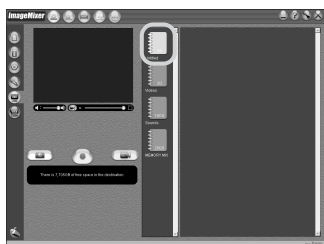
Dieser Vorgang ist nicht erforderlich, wenn Sie den Camcorder über ein i.LINK-Kabel an den Computer anschließen (Seite 16).

- 7** Schließen Sie den Camcorder an den Computer an (Seite 13).
-

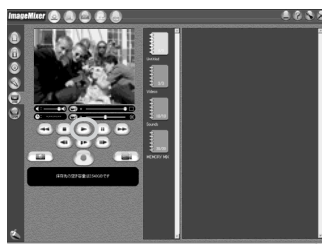
- 8** Klicken Sie auf  (Filmaufzeichnung).



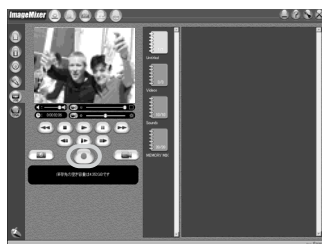
-
- 9** Wählen Sie durch Klicken ein Album aus, in das das Bild kopiert werden soll.



-
- 10** Klicken Sie auf  (Wiedergabe), um die Wiedergabe des Bandes zu starten.

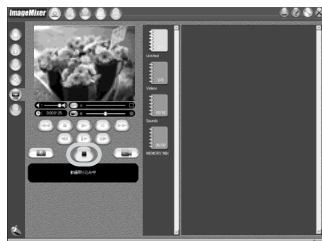


-
- 11** Klicken Sie an der Stelle auf  (Aufzeichnen), an der das Kopieren gestartet werden soll.



 (rot) wechselt zu  (schwarz).

-
- 12** Klicken Sie an der Stelle auf  (Stopp), an der das Kopieren gestoppt werden soll.



Hinweis

-  (Vorwärtsschalten jeweils um ein Bild) und  (Zurückschalten jeweils um ein Bild) funktionieren nur bei DV-Modellen. Diese Schaltflächen werden bei anderen Modellen nicht angezeigt.

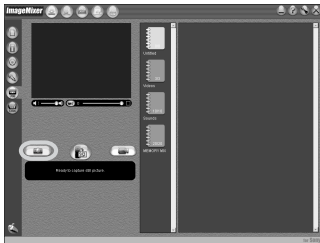
💡 Tipp

- Wenn Sie einen Film kopieren, der länger als die zulässige maximale Aufnahmedauer (10 bis 20 Minuten) ist, stoppt die Wiedergabe automatisch und die Szenen bis zu dieser Stelle werden auf den Computer kopiert.

Kopieren von Standbildern, die aus einem Film extrahiert wurden, auf den Computer

- 1 Gehen Sie wie in Schritt 1 bis 7 unter „Kopieren von Filmen auf den Computer“ (Seite 19) erläutert vor.

- 2 Klicken Sie auf  (Standbildaufnahmezeichnung).



- 3 Gehen Sie wie in Schritt 9 und 10 unter „Kopieren von Filmen auf den Computer“ (Seite 20) erläutert vor.

- 4 Klicken Sie an der Stelle auf  (Aufzeichnen), an der Sie ein Standbild aus dem Film extrahieren wollen.



Bearbeiten von Bildern auf dem Computer

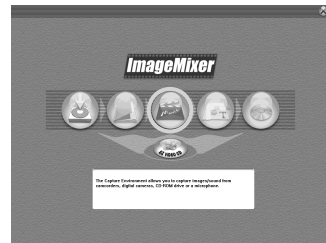
Sie können mehrere auf den Computer kopierte Bilder zusammenstellen und daraus einen Film erstellen.

Weitere Informationen zu dieser Funktion finden Sie in der Online-Hilfe (Seite 22).

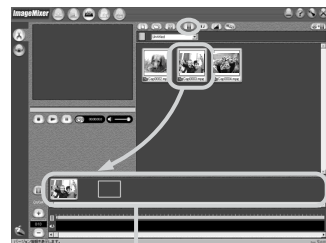
- 1 Starten Sie den Computer und doppelklicken Sie auf dem Desktop auf [ImageMixer Ver.1.5 for Sony].



- 2 Klicken Sie auf  (Filmbearbeitungsumgebung).



- 3 Klicken Sie auf  (Filmanzeige). Wählen Sie einen Film aus der Liste aus, ziehen Sie ihn auf das Storyboard und legen Sie ihn dort ab.



Storyboard

➔ Fortsetzung

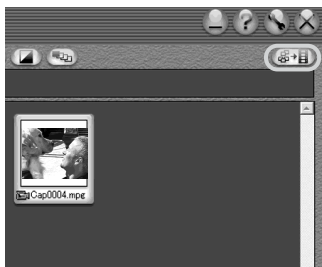
4 Klicken Sie auf [OK].



Klicken Sie zum Ändern der Bildgröße auf die gewünschte Größe.

5 Wählen Sie einen Film aus der Liste aus, ziehen Sie ihn auf das Storyboard und legen Sie ihn dort ab. Wählen Sie auf diese Weise weitere Filme aus und ordnen Sie sie in der gewünschten Reihenfolge an.

6 Klicken Sie auf (Speichern).



7 Benennen und speichern Sie den Film unter [My Documents].



Der erstellte Film wird auch zum aktuellen Album hinzugefügt.

So lassen Sie den Film während des Bearbeitens wiedergeben

— Vorschau

Gehen Sie wie im Folgenden erläutert vor, um den Film während des Bearbeitens wiederzugeben. Es kann etwas dauern, bis das Vorschaubild angezeigt wird.



- 1 Klicken Sie auf  (Vorschaumodus).
- 2 Klicken Sie auf  (Wiedergabe).

So lassen Sie den bearbeiteten Film wiedergeben

Im Ordner [My Documents] doppelklicken Sie auf das Symbol des erstellten Filmes.

Windows Media Player* wird aufgerufen und die Wiedergabe wird gestartet.

* Windows Media Player muss auf dem Computer installiert sein, damit der erstellte Film (Filmdatei im MPEG-Format) wiedergegeben werden kann.

Hinweis

- Das Bild flimmert möglicherweise, wenn Sie es am Computer anzeigen.

So verwenden Sie die Online-Hilfe

In der Online-Hilfe finden Sie ausführliche Anweisungen zum Arbeiten mit ImageMixer Ver.1.5 for Sony.

- 1 Klicken Sie auf  (Hilfe) in der rechten oberen Ecke des Bildschirms.
- 2 Suchen Sie im Inhaltsverzeichnis nach dem gewünschten Thema.
Zum Schließen der Online-Hilfe klicken Sie auf  (Schließen) in der rechten oberen Ecke des Hilfebildschirms.

Anzeigen von Bildern auf dem Computer über den USB-Anschluss — USB-Streaming

Wenn Sie den Camcorder über ein USB-Kabel (mitgeliefert) an einen Computer anschließen, können Sie einen mit dem Camcorder wiedergegebenen Film am Computerbildschirm anzeigen. Sie brauchen die Daten dazu nicht auf dem Computer zu speichern.

Mithilfe von Kommunikationssoftware können Sie den Computer mit dem Internet verbinden und die Bilder live über das Internet verteilen.

Stellen Sie bitte sicher, dass ImageMixer Ver.1.5 for Sony auf dem Computer installiert ist (Seite 9), bevor Sie die folgenden Schritte ausführen.

Video-Streaming

Sie können einen auf Band aufgezeichneten Film mit dem Camcorder wiedergeben und auf dem Computerbildschirm anzeigen lassen.

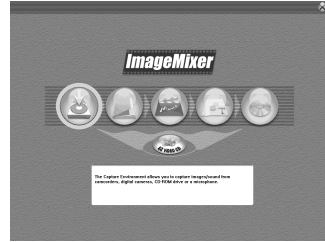
PC-Kamera

Sie können Live-Bilder vom Camcorder anzeigen lassen.

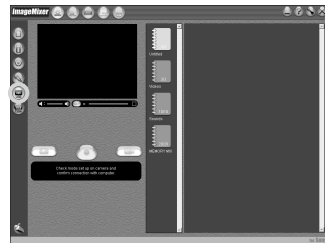
- 1 Starten Sie den Computer und doppelklicken Sie auf dem Desktop auf [ImageMixer Ver.1.5 f...].



- 2 Klicken Sie auf  (Aufzeichnungsumgebung).



- 3 Klicken Sie auf  (Aufzeichnungsmodus USB-Gerät).



- 4 Bereiten Sie die Stromquelle für den Camcorder vor und schieben Sie den Schalter POWER mehrmals nach unten, um den Modus PLAY/EDIT (für Video-Streaming) bzw. den Modus CAMERA-TAPE (für die PC-Kamera-Funktion) auszuwählen. Verwenden Sie das mitgelieferte Netzteil als Stromquelle.

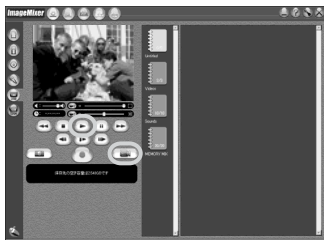
- 5 Für das Video-Streaming berühren Sie [P-MENU], [MENU], [ (STD.EINST.)] und [USB-PLY/EDT] und wählen dann durch Berühren [USB STREAM] aus. Für die PC-Kamera-Funktion berühren Sie [P-MENU], [MENU], [ (STD.EINST.)] und [USB-CAMERA] und wählen dann durch Berühren [USB STREAM] aus.

Einzelheiten dazu finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird.

➔ Fortsetzung

-
- 6** Schließen Sie den Camcorder über das USB-Kabel (mitgeliefert) an den Computer an (Seite 14).
-

- 7** Für das Video-Streaming klicken Sie auf  (Filmaufzeichnung) und dann auf  (Wiedergabe).



Erstellen von Video-CDs

Sie können mithilfe eines Computers, der mit einem Disc-Laufwerk ausgestattet ist, Video-CDs erstellen.

Im Folgenden wird erläutert, wie Sie eine Video-CD aus auf Band aufgezeichneten Bildern erstellen (maximale Länge von etwa einer Stunde).

Sie können auch aus den Live-Bildern des Camcorders eine Video-CD erstellen.

Stellen Sie vor dem Starten des Vorgangs bitte sicher, dass ImageMixer Ver.1.5 for Sony auf dem Computer installiert ist (Seite 9).

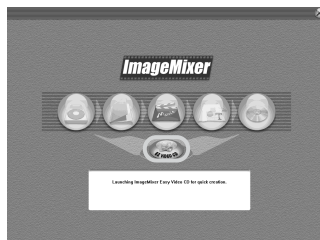
Tipp

- Wenn Sie anhand von auf einem Computer bearbeiteten Bildern eine Video-CD erstellen wollen, starten Sie ImageMixer Ver.1.5 for Sony und klicken dann auf  (Video-CD-Umgebung). Weitere Informationen zu dieser Funktion finden Sie in der Online-Hilfe (Seite 22).

-
- 1** Starten Sie den Computer und doppelklicken Sie auf dem Desktop auf [ImageMixer Ver.1.5 for Sony].



-
- 2** Klicken Sie auf  (EZ VIDEO CD).



3 Bereiten Sie die Stromquelle für den Camcorder vor und schieben Sie den Schalter POWER mehrmals nach unten, um den Modus PLAY/EDIT auszuwählen.

Verwenden Sie das mitgelieferte Netzteil als Stromquelle.

4 Berühren Sie [P-MENU], [MENU], [(STD.EINST.) und [USB-PLY/EDT] und wählen Sie dann durch Berühren [USB STREAM] aus.

Einzelheiten dazu finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird.

5 Suchen Sie auf dem Band nach der Stelle, an der das Kopieren auf die Video-CD gestartet werden soll.

Tipp

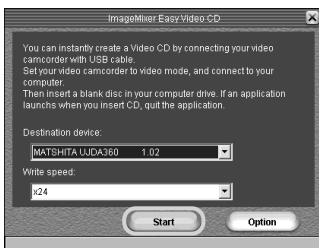
- Wenn der Schalter POWER auf den Modus CAMERA-TAPE eingestellt ist, können Sie auch mit den Live-Bildern vom Camcorder eine Video-CD erstellen. Berühren Sie [P-MENU], [MENU] und [USB-CAMERA] und wählen Sie dann durch Berühren [USB STREAM] aus.

6 Schließen Sie den Camcorder über das USB-Kabel (mitgeliefert) an einen Computer an (Seite 14).

7 Legen Sie eine neue CD-R in das Disc-Laufwerk ein.

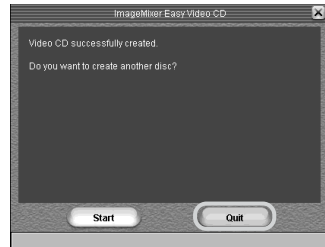
Eine CD-RW können Sie nicht verwenden.

8 Klicken Sie auf [Start].



Die Wiedergabe des Bandes wird gestartet und das Bild wird über die Festplatte in den Puffer importiert, bevor es automatisch auf die CD-R geschrieben wird. Zum Abbrechen des Vorgangs klicken Sie auf [Stop]. In diesem Fall wird das bis zu dieser Stelle wiedergegebene Bild auf die CD-R geschrieben.

9 Klicken Sie auf [Quit], wenn der Schreibvorgang beendet ist.



Wenn Sie eine weitere Video-CD mit demselben Inhalt erstellen wollen, legen Sie eine neue CD-R in das Disc-Laufwerk ein und klicken dann auf [Start].

Hinweise

- Betätigen Sie am Camcorder keine Tasten, während eine Video-CD erstellt wird.
- Wählen Sie unter [Location of work folder] auf dem Bildschirm [Option] eine Festplatte mit ausreichend freiem Speicherplatz (mehr als etwa 6 GB) aus.
- Wenn Sie eine Video-CD erstellt haben, können Sie später keine weiteren Bilder auf dieselbe CD-R schreiben.
- Auf der erstellten Video-CD gibt es möglicherweise etwa alle 10 Minuten eine Unterbrechung von einigen Sekunden. Dies ist auf das AVI-Format zurückzuführen, mit dem die Video-CD erstellt wird und bei dem die Bilder alle 10 Minuten (etwa 4 GB) unterteilt werden, um sie auf eine CD-R zu schreiben.
- Die auf die CD-R geschriebenen Bilder werden nicht auf dem Computerbildschirm angezeigt.

Tipp

- Das Importieren der Bilder stoppt automatisch, wenn das Band bis zum Ende wiedergegeben wurde.

→ Fortsetzung

So lassen Sie die Video-CD wiedergeben

Sie können die Video-CD mit einem der folgenden Geräte wiedergeben lassen. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung zum jeweiligen Wiedergabegerät.

- DVD-Player
- Computer mit einem DVD-Laufwerk und Software, die Video-CDs unterstützt
- Computer mit Windows Media Player. Je nach Computerumgebung, einschließlich solcher Faktoren wie Betriebssystem oder Hardware, lässt sich die Video-CD unter Umständen nicht wiedergeben. Die Menüfunktionen von Windows Media Player stehen nicht zur Verfügung.

Im Folgenden wird erläutert, wie Sie eine Video-CD mit Windows Media Player wiedergeben lassen.

- 1 Legen Sie eine Video-CD in das Disc-Laufwerk des Computers ein und rufen Sie Windows Media Player auf.**

Windows XP

Klicken Sie auf [Start], [All Programs], [Accessories], [Entertainment] und dann auf [Windows Media Player].

Andere Betriebssysteme

Klicken Sie auf [Start], [Programs], [Accessories], [Entertainment] und dann auf [Windows Media Player].

- 2 Öffnen Sie [My Computer], [CD-R] und dann [MPEGAV]. Ziehen Sie dann die Filmdatei [□□□*.DAT] auf den Windows Media Player-Bildschirm und legen Sie sie dort ab.**

* □□□ steht für den eigentlichen Dateinamen.

Kopieren und Anzeigen von auf einem „Memory Stick“ aufgezeichneten Bildern

Sie können Bilder wiedergeben oder bearbeiten, ohne den Camcorder an den Computer anzuschließen, indem Sie die auf einem „Memory Stick“ aufgezeichneten Bilder auf den Computer kopieren. Stellen Sie vor dem Starten des Vorgangs bitte sicher, dass Image Transfer auf dem Computer installiert ist (Seite 11).

Windows 2000/Windows XP

Melden Sie sich als Administrator an.

Hinweise

- Verwenden Sie als Stromquelle das mitgelieferte Netzteil, da die Daten auf dem „Memory Stick“ zerstört werden können, wenn während des Vorgangs die Stromzufuhr unterbrochen wird.
- Einzelheiten zu den „Memory Sticks“, die mit dem Camcorder verwendet werden können, finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird.



- 1 Setzen Sie einen „Memory Stick“ in den Camcorder ein.**

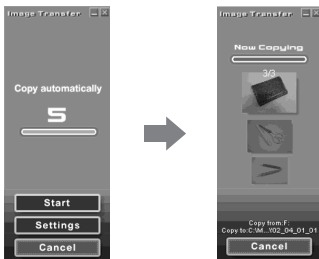
- 2 Starten Sie den Computer, bereiten Sie die Stromquelle für den Camcorder vor und schieben Sie dann den Schalter POWER mehrmals nach unten, um den Modus PLAY/EDIT auszuwählen.**

- 3** Berühren Sie [P-MENU], [MENU], [ (STD.EINST.) und [USB-PLY/EDT] und wählen Sie dann durch Berühren [STD-USB] aus.

- 4** Schließen Sie den Camcorder über das USB-Kabel (mitgeliefert) an den Computer an (Seite 14).

Image Transfer wird automatisch gestartet und die auf dem „Memory Stick“ aufgezeichneten Bilder werden auf den Computer übertragen.

In der Regel werden die Ordner [Image Transfer] und [Date] innerhalb des Ordners [My Documents] angelegt und alle Bilder werden in diesen Ordnern gespeichert. Wenn die Bildübertragung abgeschlossen ist, wird automatisch ImageMixer gestartet und eine Bildliste wird angezeigt.

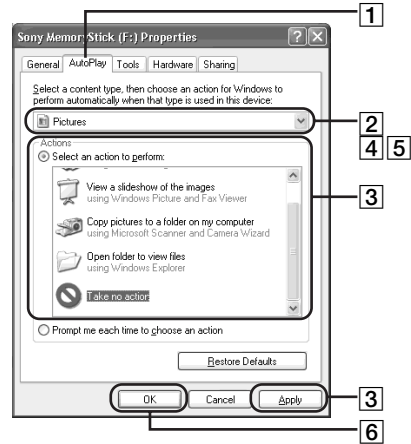


Windows XP

Standardmäßig wird der automatische Wiedergabeassistent gestartet. Gehen Sie zum Deaktivieren dieser Einstellung folgendermaßen vor. Beim zweiten Mal können Sie dieses Verfahren auslassen.

- 1** Vergewissern Sie sich, dass der Camcorder über ein USB-Kabel an den Computer angeschlossen ist.
- 2** Klicken Sie auf [Start] und wählen Sie [My Computer] aus dem Startmenü.
- 3** Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf [Sony MemoryStick] und klicken Sie dann auf [Properties].

- 4** Deaktivieren Sie die Einstellung.



- 1** Klicken Sie auf die Registerkarte [Auto Play].
- 2** Wählen Sie [Pictures] als Inhaltstyp aus.
- 3** Wählen Sie [Actions], aktivieren Sie [Select an action to perform] und wählen Sie [Take no action]. Klicken Sie auf [Apply].
- 4** Wählen Sie [Video Files] als Inhaltstyp aus. Gehen Sie wie in Schritt 3 erläutert vor.
- 5** Wählen Sie [Mixed content] als Inhaltstyp aus. Gehen Sie wie in Schritt 3 erläutert vor.
- 6** Klicken Sie auf [OK].

So ändern Sie die Image Transfer-Einstellungen

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf  (Image Transfer-Symbol) auf der Task-Leiste. Wählen Sie dann [Open settings] zum Ändern von [Basic], [Copy] und [Delete]. Klicken Sie auf [Restore defaults], um die Standardeinstellungen wieder zu aktivieren.

Zielordner und Dateinamen

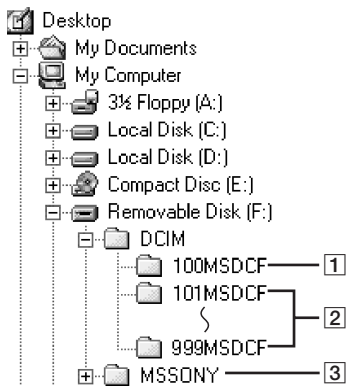
Mit Image Transfer auf den Computer übertragene Bilder

Die Bilder werden in die Ordner [Image Transfer] und [Date] im Ordner [My Documents] kopiert.

→ Fortsetzung

Bilder auf einem „Memory Stick“

Die Bilder werden im Ordner [Removable disk] oder [Sony MemoryStick] gespeichert, die unter [My Computer] angezeigt werden.



- 1 Ordner mit Bilddateien, die mit anderen Camcordern ohne Ordnererstellungsfunktion aufgenommen wurden (nur für Wiedergabe)**
- 2 Ordner mit Bilddateien, die mit dem Camcorder aufgenommen wurden**
Wenn keine weiteren Ordner erstellt wurden, wird nur [101MSDCF] angezeigt.
- 3 Ordner mit Filmdateien, die mit Camcordern ohne Ordnererstellungsfunktion aufgenommen wurden (nur für Wiedergabe)**

Ordner	Datei	Bedeutung
101 MSDCF (bis zu 999 MSDCF)	DSC□□□□ □.JPG	Standbilddatei
	MOV□□□ □□.MPG	Filmdatei

□□□□ steht für eine Zahl zwischen 00001 und 99999.

So kopieren Sie Bilder ohne Image Transfer auf den Computer

Doppelklicken Sie auf das Symbol [Removable disk] oder [Sony MemoryStick], die unter [My Computer] angezeigt werden. Ziehen Sie ein Bild in den Ordner auf der Festplatte des Computers und legen Sie es dort ab.

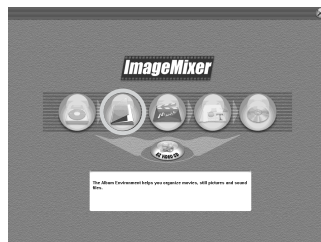
Bearbeiten von Standbildern auf dem Computer

Sie können die vom Camcorder kopierten Standbilder mit ImageMixer Ver.1.5 for Sony bearbeiten und auf dem Computer speichern.

- 1 Starten Sie den Computer und doppelklicken Sie auf dem Desktop auf [ImageMixer Ver.1.5 for Sony].**



- 2 Klicken Sie auf  (Album).**



- 3 Klicken Sie auf das zu bearbeitende Standbild und klicken Sie dann auf  (Bearbeiten).**

Wählen Sie durch Klicken ein Bild aus.



- 4** Klicken Sie auf  (Beenden), wenn Sie mit dem Bearbeiten fertig sind.

Klicken Sie hier.



Das bearbeitete Standbild wird zum Album hinzugefügt.

Tipp

- In der Online-Hilfe finden Sie ausführliche Anweisungen zum Arbeiten mit ImageMixer Ver.1.5 for Sony (Seite 22).

Kopieren von mit ImageMixer Ver.1.5 for Sony bearbeiteten Bildern auf einen „Memory Stick“

Sie können Bilder, die Sie mit ImageMixer Ver.1.5 for Sony bearbeitet haben, auf einen „Memory Stick“ kopieren und als Grundlage für die Funktion MEMORY MIX auf dem Camcorder verwenden.

Informationen zu MEMORY MIX finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird.

- 1** Setzen Sie einen „Memory Stick“ in den Camcorder ein.

- 2** Bereiten Sie die Stromquelle für den Camcorder vor und schieben Sie den Schalter POWER mehrmals nach unten, um den Modus PLAY/EDIT auszuwählen.

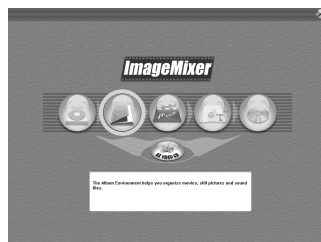
- 3** Berühren Sie [P-MENU], [MENU], [] (STD.EINST.) und [USB-PLY/EDT] und wählen Sie dann durch Berühren [STD-USB] aus.

Einzelheiten dazu finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird.

- 4** Starten Sie den Computer und doppelklicken Sie auf dem Desktop auf [ImageMixer Ver.1.5 for Sony].



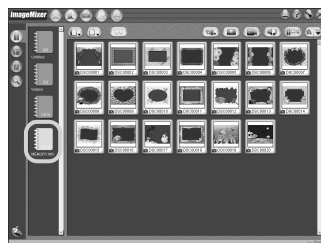
- 5** Klicken Sie auf  (Album).



- 6** Schließen Sie den Camcorder über das USB-Kabel (mitgeliefert) an den Computer an (Seite 14).

Klicken Sie auf [Cancel], wenn Image Transfer automatisch gestartet wird.

- 7** Klicken Sie auf das Album [MEMORY MIX].



➔ Fortsetzung

Schritt 1: Installieren des USB-Treibers auf einem Computer

Die Installation des USB-Treibers ist für Mac OS 9.1/9.2 und Mac OS X (Version 10.0/ Version 10.1/Version 10.2) nicht erforderlich. Lassen Sie diesen Abschnitt aus und fahren Sie mit „Schritt 2: Anschließen des Camcorders an einen Computer“ (Seite 32) fort.

1 Starten Sie den Computer.

2 Legen Sie die mitgelieferte CD-ROM in das Disc-Laufwerk des Computers ein.

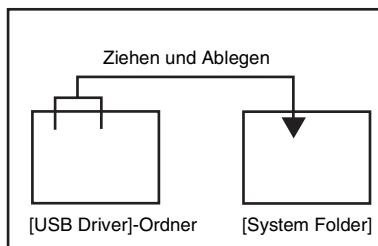
Nach einiger Zeit erscheint ein Bildschirm zum Auswählen des Modellnamens.

3 Klicken Sie auf [Handycam].

4 Klicken Sie auf [USB Driver].

5 Doppelklicken Sie auf das Symbol für das Festplattenlaufwerk, auf dem das Betriebssystem gespeichert ist. Doppelklicken Sie auf das Symbol [System Folder].

6 Ziehen Sie die Datei [Sony Camcorder USB Driver] und [Sony Camcorder USB Shim] auf [System Folder] und legen Sie sie ab.



7 Wenn eine Meldung erscheint, klicken Sie auf [OK].

Der USB-Treiber ist nun auf dem Computer installiert.

8 Schließen Sie den Bildschirm [USB Driver] und lassen Sie die CD-ROM auswerfen.

9 Starten Sie den Computer neu.

Schritt 2: Anschließen des Camcorders an einen Computer

Bevor Sie die folgenden Schritte ausführen, müssen Sie den USB-Treiber auf dem Computer installieren (Seite 31). Für Mac OS 9.1/9.2 und Mac OS X (Version 10.0/Version 10.1/Version 10.2) ist die Installation des USB-Treibers allerdings nicht erforderlich.

1 Setzen Sie einen „Memory Stick“ in den Camcorder ein.

2 Bereiten Sie die Stromquelle für den Camcorder vor und schieben Sie den Schalter **POWER** mehrmals nach unten, um den Modus **PLAY/EDIT** auszuwählen.

Verwenden Sie das mitgelieferte Netzteil als Stromquelle.

Einzelheiten dazu finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird.

3 Berühren Sie **[P-MENU]**, **[MENU]**, [ (STD.EINST.) und **[USB-PLY/EDT]** und wählen Sie dann durch **Berühren [STD-USB]** aus.

Einzelheiten dazu finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird.

4 Schließen Sie das USB-Kabel (mitgeliefert) an die USB-Buchse am Camcorder an.

Die Lage der USB-Buchse hängt vom Modell ab. Wo sich die Buchse befindet, schlagen Sie bitte in der getrennten Bedienungsanleitung für Kamera nach, die mit dem Camcorder geliefert wird. Beim Modell mit Handycam Station schließen Sie das USB-Kabel an die USB-Buchse an der Handycam Station an und stellen dann den Schalter **USB ON/OFF** auf **ON**.

Hinweis

- Achten Sie darauf, den Stecker richtig herum einzustecken, wenn Sie den Camcorder an einen Computer anschließen. Wenn Sie den Stecker mit Gewalt falsch einstecken, kann er beschädigt werden und es kommt zu Fehlfunktionen am Camcorder.

5 Schließen Sie das andere Ende des USB-Kabels an die USB-Buchse am Computer an.

[USB-MODUS] wird auf dem LCD-Bildschirm des Camcorders angezeigt und auf dem Schreibtisch erscheint ein „Memory Stick“-Symbol. Einzelheiten zum Anschließen des Camcorders an einen Computer finden Sie unter „Anschließen mit dem USB-Kabel (mitgeliefert)“ (Seite 14).

So lösen Sie das USB-Kabel/ So schalten Sie den Camcorder aus/So lassen Sie den „Memory Stick“ auswerfen

Bei Mac OS X (Version 10.0)

Schalten Sie den Computer aus, lösen Sie das USB-Kabel und nehmen Sie den „Memory Stick“ aus dem Camcorder.

Bei Mac OS 8.5.1/8.6/9.0/9.1/9.2 bzw. Mac OS X (Version 10.1/Version 10.2)

1 Beenden Sie alle Anwendungen, die auf dem Computer laufen.

2 Ziehen Sie das „Memory Stick“- bzw. das Laufwerkssymbol auf dem Schreibtisch auf das Symbol [Trash] und legen Sie es ab.

Kopieren von auf einem „Memory Stick“ aufgezeichneten Bildern

Wenn Sie auf Band aufgezeichnete Bilder auf den Computer kopieren möchten, müssen Sie die Bilder zunächst mit dem Camcorder auf einen „Memory Stick“ kopieren.

Doppelklicken Sie auf das „Memory Stick“-Symbol. Ziehen Sie die gewünschte Bilddatei dann auf das Festplattensymbol und legen Sie sie ab.

So lassen Sie Filme wiedergeben

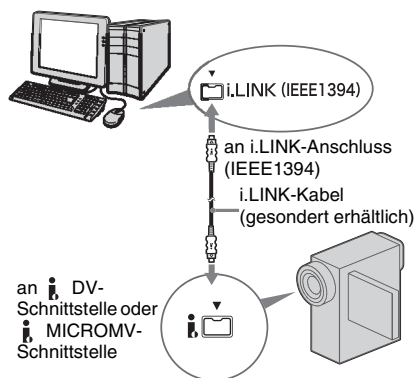
Auf dem Computer muss QuickTime 3.0 oder eine höhere Version installiert sein.

Wenn Sie auf einem „Memory Stick“ gespeicherte Bilder direkt wiedergeben lassen, kann es zu Bild- und Tonaussetzern kommen. Sie sollten die Bilddateien vor der Wiedergabe deshalb unbedingt auf die Festplatte kopieren.

Hinweis

- Mit Image Transfer können Sie auf einem „Memory Stick“ gespeicherte Bilder nicht auf einen Computer kopieren.

Erstellen von DVDs (nur auf Computern der Serie VAIO von Sony)



Wenn Sie den Camcorder an einen Computer der Serie VAIO von Sony* anschließen, der „Click to DVD“ über ein i.LINK-Kabel (gesondert erhältlich) unterstützt, können Sie eigene DVDs erstellen. Die Bilder werden dabei automatisch kopiert und auf die DVD geschrieben.

Im Folgenden wird beschrieben, wie Sie mit auf Band aufgezeichneten Bildern eine DVD erstellen können.

Nähere Informationen zu den Voraussetzungen hinsichtlich des Systems und der Betriebsumgebung finden Sie unter folgenden URLs:

- * Beachten Sie, dass Sie einen VAIO-Computer von Sony benötigen, der mit einem DVD-Laufwerk ausgestattet ist, mit dem auf DVDs geschrieben werden kann. Außerdem muss auf dem Computer eine kompatible Version von „Click to DVD“ (Original-Software von Sony) installiert sein.
- DV-Modell (Version 1.2 oder höher)
- MICROMV-Modell (siehe folgenden URL)
- USA
<http://www.ita.sel.sony.com/support/dvimag/>

- Asiatisch-pazifischer Raum
<http://www.css.ap.sony.com/>
- Korea
<http://scs.sony.co.kr/>
- Taiwan
<http://www.sony.com.tw/cic/>
- China
<http://www.sonystyle.com.cn/vaio/>
- Thailand
<http://www.sony.co.th/vaio/index.html>
- Großbritannien
http://www.vaio-link.com/uk/info/ctdvd_upd_13.shtm
- Deutschland
http://www.vaio-link.com/DE/info/ctdvd_upd_13.shtm
- Frankreich
http://www.vaio-link.com/FR/info/ctdvd_upd_13.shtm
- Spanien
http://www.vaio-link.com/SP/info/ctdvd_upd_13.shtm

Einrichten des Direct Access auf „Click to DVD“

Mithilfe des Direct Access auf „Click to DVD“ können Sie DVDs problemlos erstellen, wenn der Camcorder an einen Computer angeschlossen ist. Bevor Sie einen Direktzugriff auf „Click to DVD“ ausführen, starten Sie wie im Folgenden beschrieben „Click to DVD Automatic Mode Launcher“.

- 1 Starten Sie den Computer.**
- 2 Klicken Sie auf das Startmenü und wählen Sie [All Programs].**
- 3 Wählen Sie [Click to DVD] aus den angezeigten Programmen aus und klicken Sie dann auf [Click to DVD Automatic Mode Launcher].**
[Click to DVD Automatic Mode Launcher] wird gestartet.

💡 Tipps

- Wenn Sie [Click to DVD Automatic Mode Launcher] einmal gestartet haben, wird es ab diesem Zeitpunkt beim Einschalten des Computers automatisch gestartet.
- [Click to DVD Automatic Mode Launcher] wird für jeden Benutzer von Windows XP konfiguriert.

1 Starten Sie den Computer.

Beenden Sie alle Anwendungen, die i.LINK verwenden.

2 Bereiten Sie die Stromquelle für den Camcorder vor und schieben Sie den Schalter POWER mehrmals nach unten, um den Modus PLAY/EDIT auszuwählen.

Da das Erstellen einer DVD einige Stunden dauert, verwenden Sie als Stromquelle das mitgelieferte Netzteil. Einzelheiten dazu finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird.

3 Legen Sie eine bespielte Kassette in den Camcorder ein.

4 Schließen Sie den Camcorder über ein i.LINK-Kabel (gesondert erhältlich) an den Computer an.

Hinweis

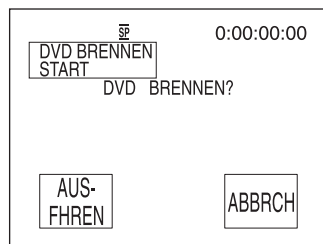
- Achten Sie darauf, den Stecker richtig herum einzustecken, wenn Sie den Camcorder an einen Computer anschließen. Wenn Sie den Stecker mit Gewalt falsch einstecken, kann er beschädigt werden und es kommt zu Fehlfunktionen am Camcorder.

5 Berühren Sie [P-MENU], [MENU] und (BEARB&WIEDER)] und wählen Sie dann durch Berühren [DVD BRENNEN] aus.

„Click to DVD“ wird gestartet und auf dem Computerbildschirm erscheinen Anweisungen. Einzelheiten dazu finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird.

6 Legen Sie eine beispielbare DVD in das Disc-Laufwerk des Computers ein.

7 Berühren Sie auf dem LCD-Bildschirm des Camcorders [AUSFHREN].



Der Betriebsstatus des Computers wird auf dem LCD-Bildschirm des Camcorders angezeigt.

EINLESEN: Die auf Band aufgezeichneten Bilder werden auf den Computer kopiert.

KONVERTIER: Die Bilder werden in das digitale Format konvertiert.

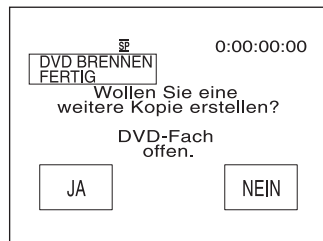
SCHREIBEN: Die Bilder werden auf die DVD geschrieben.

Tip

- Bei einer DVD-RW/+RW, auf der bereits andere Daten gespeichert sind, erscheint die Meldung [DVD ist bespielt.Löschen und überschreiben?] auf dem LCD-Bildschirm des Camcorders. Wenn Sie [AUSFHREN] berühren, werden die vorhandenen Daten gelöscht und durch die neuen Daten überschrieben.

8 Berühren Sie [NEIN], nachdem Sie die DVD erstellt haben.

Das Disc-Fach öffnet sich automatisch.



Wenn Sie eine weitere DVD mit demselben Inhalt erstellen möchten, berühren Sie [JA]. Das Disc-Fach öffnet sich und Sie können eine neue DVD-R in das Disc-Laufwerk einlegen.

So brechen Sie den Vorgang ab

Berühren Sie am Camcorder nach Schritt 5

[ABBRCH] oder wählen Sie in Schritt 7

[ABBRCH] und berühren Sie dann [JA].

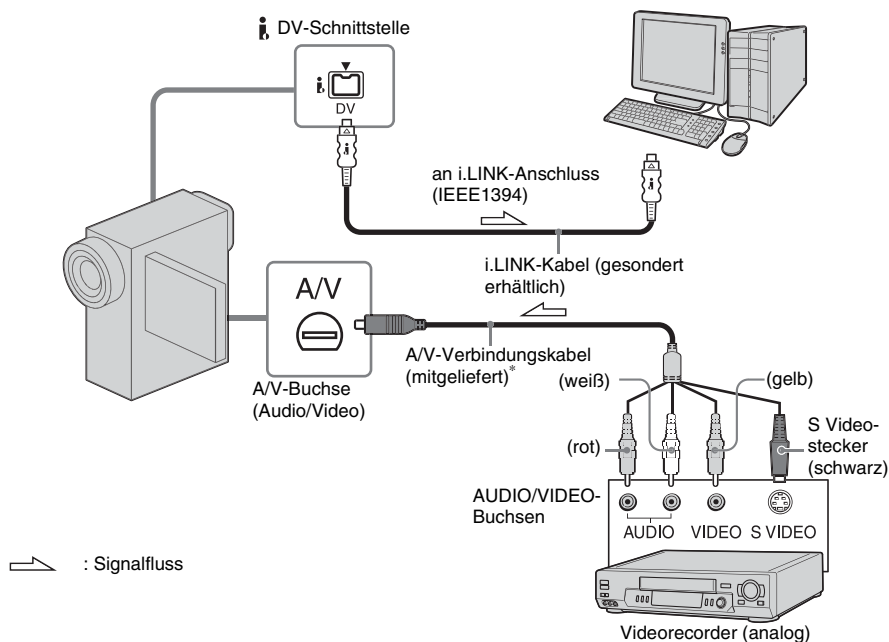
Beachten Sie, dass Sie den Vorgang nicht mehr abbrechen können, wenn [Abschließen der DVD läuft.] auf dem LCD-Bildschirm angezeigt wird.

Hinweise

- Lösen Sie nicht das i.LINK-Kabel und stellen Sie den Schalter POWER am Camcorder nicht auf einen anderen Betriebsmodus ein, solange die Bilder nicht vollständig auf den Computer kopiert wurden.
- Wenn [SCHREIBEN] bzw. [KONVERTIER] angezeigt wird, wird die DVD dagegen erstellt, selbst wenn Sie das i.LINK-Kabel (gesondert erhältlich) lösen oder den Camcorder ausschalten.
- In folgenden Situationen wird das Kopieren der Bilder abgebrochen. Es wird lediglich eine DVD mit den bis zum Abbruch des Vorgangs verarbeiteten Daten erstellt. Einzelheiten dazu finden Sie in den Hilfedateien zu „Click to DVD Automatic Mode“.
 - Auf dem Band befindet sich ein unbespielter Bandteil von 10 Sekunden oder länger.
 - Die Daten auf dem Band enthalten ein Datum, das vor dem Aufnahmedatum späterer Bilder liegt.
 - Auf dem Band sind Bilder im normalen und im Breitbildformat aufgezeichnet.
- In folgenden Situationen können Sie den Camcorder nicht bedienen:
 - Ein Band wird wiedergegeben.
 - Bilder werden auf einen „Memory Stick“ aufgezeichnet.
 - Sie berühren [P-MENU], [MENU], [ (STD.EINST.)] und [A/V →DV-AUSG] und wählen dann durch Berühren [EIN] aus (nur DV-Modelle).
 - „Click to DVD“ wird am Computer gestartet.

Anschließen eines analogen Videorecorders an den Computer über den Camcorder (nur DV-Modelle)

— Digitale Konvertierungsfunktion



* Das mitgelieferte A/V-Verbindungskabel verfügt über einen Video- und einen S-Videostecker. Sie müssen je nach anzuschließendem Gerät festlegen, welcher Stecker zu verwenden ist. Einzelheiten dazu finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird.

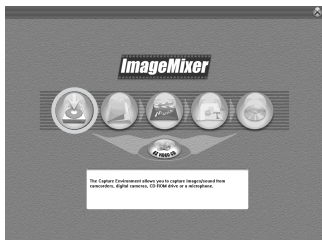
Sie können über den Camcorder analoge Ausgangssignale von einem analogen Gerät wie einem Videorecorder in digitale Signale konvertieren und an ein digitales Gerät wie einen Computer übertragen. Wählen Sie [P-MENU], [MENU], [(STD.EINST.)], [ANZEIGE] und dann [LCD]

(Standardeinstellung). Einzelheiten dazu finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird. Hierfür muss auf dem Computer eine Anwendungssoftware (wie ImageMixer Ver.1.5 for Sony) installiert sein, mit der Videosignale eingelesen werden können. In diesem Abschnitt wird das Vorgehen anhand von ImageMixer Ver.1.5 for Sony beschrieben.

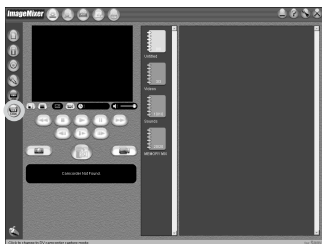
- 1 Starten Sie den Computer und doppelklicken Sie auf [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] auf dem Desktop.



- 2 Klicken Sie auf  (Aufzeichnungsumgebung).



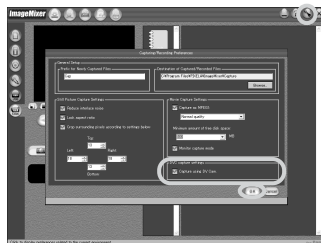
- 3 Klicken Sie auf  (Aufzeichnungsmodus DV-Camcorder).



Tipp

- Zum Konvertieren von Signalen können Sie den Camcorder auch mit dem USB-Kabel an den Computer anschließen. Klicken Sie in diesem Fall auf  (Aufzeichnungsmodus USB-Gerät).

- 4 Klicken Sie auf  (Einstellungen), aktivieren Sie [Capture using DV Cam.] unter [DVC Capture settings] und klicken Sie auf [OK].



- 5 Schließen Sie den Camcorder über ein i.LINK-Kabel (gesondert erhältlich) an den Computer an und schließen Sie ihn mit dem A/V-Verbindungskabel (mitgeliefert) an einen Videorecorder (analoges Gerät) an.

Hinweis

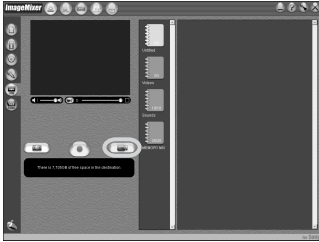
- Achten Sie darauf, den Stecker richtig herum einzustecken, wenn Sie den Camcorder an einen Computer anschließen. Wenn Sie den Stecker mit Gewalt falsch einstecken, kann er beschädigt werden und es kommt zu Fehlfunktionen am Camcorder.

- 6 Bereiten Sie die Stromquelle für den Camcorder vor und schieben Sie den Schalter POWER mehrmals nach unten, um den Modus PLAY/EDIT auszuwählen.

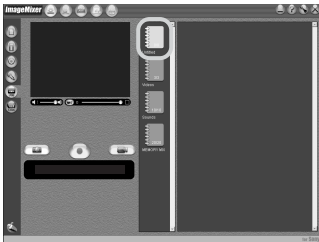
- 7 Berühren Sie [P-MENU], [MENU],  (STD.EINST.) und [A/V→DV-AUSG] und wählen Sie dann durch Berühren [EIN] aus.

Einzelheiten dazu finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird.

8 Klicken Sie auf (Filmaufzeichnung).

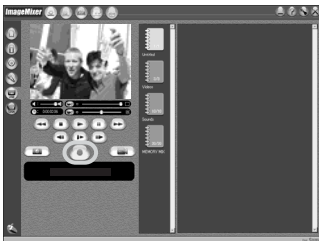


9 Wählen Sie das Album aus, in das die Bilder kopiert werden sollen.



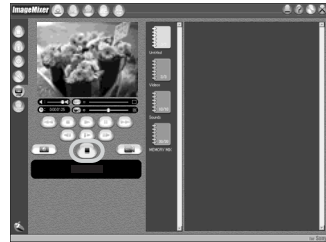
10 Starten Sie am Videorecorder (analoges Gerät) die Wiedergabe.

11 Klicken Sie an der Stelle auf (Aufzeichnen), an der das Kopieren gestartet werden soll.



 (rot) wechselt zu  (schwarz).

12 Klicken Sie an der Stelle auf (Stopp), an der das Kopieren gestoppt werden soll.



13 Stoppen Sie am Videorecorder (analoges Gerät) die Wiedergabe.

Hinweise

- Je nach Qualität des am Camcorder eingespeisten analogen Videosignals lassen sich die Bilder möglicherweise nicht richtig ausgeben.
- Bilder mit Copyright-Schutzsignalen können nicht an einen Computer übertragen werden.
- Zum Übertragen von Bildern an einen Computer können Sie das USB-Kabel anstelle eines i.LINK-Kabels (gesondert erhältlich) verwenden. Beachten Sie jedoch bitte, dass das angezeigte Bild in diesem Fall möglicherweise nicht störungsfrei ist.
- Die Lage der USB-Buchse und die Form des Kabels hängen vom Modell ab. Einzelheiten dazu finden Sie in der separaten Bedienungsanleitung für Kamera, die mit dem Camcorder geliefert wird.

Störungsbehebung

Symptom	Ursache und/oder Abhilfemaßnahmen
Der Computer erkennt den Camcorder nicht.	→ Lösen Sie das Kabel vom Computer und vom Camcorder und schließen Sie es dann fest wieder an. → Beim Modell mit Handycam Station stellen Sie den Schalter USB ON/OFF auf ON. → Beim Modell mit Handycam Station schließen Sie die Handycam Station fest an den Camcorder an. → Lösen Sie alle USB-Geräte mit Ausnahme der Tastatur, der Maus und des Camcorders vom Computer.
Die Live-Bilder vom Camcorder werden am Computer nicht angezeigt.	→ Lösen Sie das Kabel vom Computer, schalten Sie den Camcorder ein und schließen Sie das Kabel dann wieder an. → Schieben Sie den Schalter POWER nach unten, um den Modus CAMERA-TAPE auszuwählen, berühren Sie [P-MENU], [MENU], [ (STD.EINST.)] und [USB-CAMERA] und wählen Sie dann durch Berühren [USB STREAM] aus.
Auf Band aufgezeichnete Bilder werden nicht am Computer angezeigt.	→ Lösen Sie das Kabel vom Computer, schalten Sie den Camcorder ein und schließen Sie das Kabel dann wieder an. → Schieben Sie den Schalter POWER mehrmals nach unten, um den Modus PLAY/EDIT auszuwählen, berühren Sie [P-MENU], [MENU], [ (STD.EINST.)] und [USB-PLY/EDT] und wählen Sie dann durch Berühren [USB STREAM] aus.
Auf Band aufgezeichnete Bilder werden nicht am Macintosh-Computer angezeigt.	→ Wenn Sie auf Band aufgezeichnete Bilder auf einen Macintosh-Computer kopieren möchten, kopieren Sie die Bilder zunächst auf einen in den Camcorder eingesetzten „Memory Stick“ und kopieren Sie die auf dem „Memory Stick“ aufgezeichneten Bilder dann auf den Computer.
Auf einem „Memory Stick“ aufgezeichnete Bilder werden nicht am Computer angezeigt.	→ Setzen Sie den „Memory Stick“ fest ein. → Ein i.LINK-Kabel können Sie nicht verwenden. Verbinden Sie den Camcorder und den Computer mit dem USB-Kabel. → Schieben Sie den Schalter POWER mehrmals nach unten, um den Modus PLAY/EDIT auszuwählen, berühren Sie [P-MENU], [MENU], [ (STD.EINST.)] und [USB-PLY/EDT] und wählen Sie dann durch Berühren [STD-USB] aus. • Der Computer erkennt den „Memory Stick“ während einer Camcorderfunktion wie Bandwiedergabe oder Schnitt nicht. → Beenden Sie die Camcorderfunktion, bevor Sie den Camcorder an den Computer anschließen.

Symptom	Ursache und/oder Abhilfemaßnahmen
Bei Verwendung des USB-Kabels erscheint in ImageMixer Ver.1.5 for Sony kein Bild.	→ Der USB-Treiber wurde nicht richtig registriert, weil der Computer mit dem Camcorder verbunden wurde, bevor die Installation des USB-Treibers abgeschlossen war. Gehen Sie wie unten erläutert vor, um den USB-Treiber richtig zu installieren. Windows 98*/Windows 98SE/Windows Me * Unter Windows 98 kann der einwandfreie Betrieb nicht garantiert werden, wenn Sie auf Band aufgezeichnete Bilder kopieren oder am Computer wiedergeben. 1 Vergewissern Sie sich, dass der Camcorder an den Computer angeschlossen ist. 2 Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf [My Computer] und klicken Sie dann auf [Properties]. Der Bildschirm [System Properties] wird angezeigt. 3 Klicken Sie auf die Registerkarte [Device Manager]. 4 Wenn bereits andere Geräte installiert sind, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf und klicken Sie dann auf [Remove], um sie zu löschen. Beim Kopieren und Anzeigen von auf Band aufgezeichneten Bildern • [USB Audio Device] im Ordner [Sound, video and game controllers] • [USB Device] im Ordner [Other devices] • [USB Composite Device] im Ordner [Universal Serial Bus Controller] Beim Kopieren und Anzeigen von auf einem „Memory Stick“ aufgezeichneten Bildern • [? Sony Handycam] oder [? Sony DSC] mit der Markierung „?“ im Ordner [Other devices] 5 Wenn der Bildschirm [Confirm Device Removal] erscheint, klicken Sie auf [OK]. 6 Schalten Sie den Camcorder aus, lösen Sie das USB-Kabel und starten Sie den Computer neu. 7 Installieren Sie den USB-Treiber erneut (Seite 8). ⚠ Hinweis • Wenn Sie andere Einträge als [USB Audio Device], [USB Device], [USB Composite Device], [? Sony Handycam] oder [? Sony DSC] löschen, kann es zu Fehlfunktionen am Computer kommen.

Symptom	Ursache und/oder Abhilfemaßnahmen
Bei Verwendung des USB-Kabels erscheint in ImageMixer Ver.1.5 for Sony kein Bild. (Fortsetzung)	Windows 2000 Melden Sie sich als Administrator an. 1 Vergewissern Sie sich, dass der Camcorder an den Computer angeschlossen ist. 2 Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf [My Computer] und klicken Sie dann auf [Properties]. Der Bildschirm [System Properties] wird angezeigt. 3 Klicken Sie auf die Registerkarte [Hardware]. 4 Klicken Sie auf [Device Manager]. 5 Klicken Sie auf [View] und dann auf [Devices by type]. 6 Wenn bereits andere Geräte installiert sind, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf und klicken Sie dann auf [Remove], um sie zu löschen. Beim Kopieren und Anzeigen von auf Band aufgezeichneten Bildern • [USB Composite Device] oder [Sound, video and game controllers] im Ordner [Universal Serial Bus Controller] • [Composite USB Device] im Ordner [USB Audio Device] • [Composite USB Device] im Ordner [Other devices] Beim Kopieren und Anzeigen von auf einem „Memory Stick“ aufgezeichneten Bildern • [? Sony Handycam] oder [? Sony DSC] mit der Markierung „?“ im Ordner [Other devices] 7 Wenn der Bildschirm [Confirm Device Removal] erscheint, klicken Sie auf [OK]. 8 Schalten Sie den Camcorder aus, lösen Sie das USB-Kabel und starten Sie den Computer neu. 9 Installieren Sie den USB-Treiber erneut (Seite 8). ⚡ Hinweis • Wenn Sie andere Einträge als [USB Composite Device], [Sound, video and game controllers], [Composite USB Device], [? Sony Handycam] oder [? Sony DSC] löschen, kann es zu Fehlfunktionen am Computer kommen.

Symptom	Ursache und/oder Abhilfemaßnahmen
Bei Verwendung des USB-Kabels erscheint in ImageMixer Ver.1.5 for Sony kein Bild. (Fortsetzung)	Windows XP Melden Sie sich als Administrator an. Vergewissern Sie sich, dass der Camcorder an den Computer angeschlossen ist. Klicken Sie auf [Start]. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf [My Computer] und klicken Sie dann auf [Properties]. Der Bildschirm [System Properties] wird angezeigt. Klicken Sie auf die Registerkarte [Hardware]. Klicken Sie auf [Device Manager]. Klicken Sie auf [View] und dann auf [Devices by type]. Wenn bereits andere Geräte installiert sind, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf und klicken Sie dann auf [Remove], um sie zu löschen. Beim Kopieren und Anzeigen von auf Band aufgezeichneten Bildern • [USB Composite Device] im Ordner [Universal Serial Bus Controller] • [USB Audio Device] im Ordner [Sound, video and game controllers] • [USB Device] im Ordner [Other devices] Beim Kopieren und Anzeigen von auf einem „Memory Stick“ aufgezeichneten Bildern • [? Sony Handycam] oder [? Sony DSC] mit der Markierung „?“ im Ordner [Other devices] Wenn der Bildschirm [Confirm Device Removal] erscheint, klicken Sie auf [OK]. Schalten Sie den Camcorder aus, lösen Sie das USB-Kabel und starten Sie den Computer neu. Installieren Sie den USB-Treiber erneut (Seite 8). ⚡ Hinweis • Wenn Sie andere Einträge als [USB Composite Device], [USB Audio Device], [USB Device], [? Sony Handycam] oder [? Sony DSC] löschen, kann es zu Fehlfunktionen am Computer kommen.
Das Symbol „Memory Stick“ ([Removable disk] bzw. [Sony MemoryStick]) erscheint nicht auf dem Computerbildschirm.	→Schieben Sie den Schalter POWER am Camcorder mehrmals nach unten und wählen Sie den Modus PLAY/EDIT aus. →Setzen Sie einen „Memory Stick“ in den Camcorder ein →Lösen Sie alle USB-Geräte mit Ausnahme der Tastatur, der Maus und des Camcorders vom Computer (Seite 16). →Berühren Sie [P-MENU], [MENU], [ (STD.EINST.)] und [USB-PLY/EDT] und wählen Sie dann durch Berühren [STD-USB] aus. •Der Computer erkennt den „Memory Stick“ während einer Camcorderfunktion wie Bandwiedergabe oder Schnitt nicht. →Beenden Sie die Camcorderfunktion, bevor Sie den Camcorder an den Computer anschließen.

→Fortsetzung

Symptom	Ursache und/oder Abhilfemaßnahmen
ImageMixer Ver.1.5 for Sony funktioniert nicht richtig.	→Schließen Sie ImageMixer Ver.1.5 for Sony und starten Sie den Computer neu.
Beim Arbeiten mit ImageMixer Ver.1.5 for Sony wird eine Fehlermeldung angezeigt.	→Schließen Sie zunächst ImageMixer Ver.1.5 for Sony und stellen Sie dann den Schalter POWER am Camcorder auf einen anderen Modus.
Image Transfer startet nicht.	→Lassen Sie auf einem „Memory Stick“ aufgezeichnete Bilder folgendermaßen anzeigen: 1 Doppelklicken Sie auf [My Computer]. 2 Doppelklicken Sie auf das Symbol für das neu erkannte Laufwerk [Removable disk (F:)] (bzw. [Sony MemoryStick] bei Windows XP). Es kann einige Zeit dauern, bis das Laufwerk erkannt wird. Wenn der Computer das Laufwerk nicht erkennt, ist der USB-Treiber möglicherweise nicht richtig installiert. Einzelheiten dazu finden Sie unter „Bei Verwendung des USB-Kabels erscheint in ImageMixer Ver.1.5 for Sony kein Bild.“ (Seite 41). 3 Doppelklicken Sie auf die gewünschte Bilddatei.  Tip • In der Standardeinstellung startet Windows XP Image Transfer nicht automatisch, auch wenn [Removable disk] im Fenster [My Computer] angezeigt wird. Wie Sie die Einstellung deaktivieren können, ist unter „Windows XP“ im Abschnitt „Kopieren und Anzeigen von auf einem „Memory Stick“ aufgezeichneten Bildern“ (Seite 27) beschrieben.
Wenn Sie die mitgelieferte CD-ROM in den Computer einlegen, wird eine Fehlermeldung angezeigt.	→Stellen Sie die Anzeige am Computer folgendermaßen ein: Windows: mindestens 800 × 600 Punkte, mindestens High Color (16 Bits, 65 000 Farben) Macintosh: mindestens 800 × 600 Punkte, mindestens 32 000 Farben
[USB Streaming... Funktion ist nicht verfügbar.] erscheint auf dem Bildschirm des Camcorders.	→Führen Sie Funktionen wie MEMORY MIX oder das Aufzeichnen bzw. Wiedergeben von auf einem „Memory Stick“ aufgezeichneten Bildern aus, nachdem das USB-Streaming beendet ist.
Video-CDs können nicht erstellt werden.	• CD-RWs können nicht verwendet werden. • WINASPI ist nicht installiert. Wenn Sie die CD-Schreibfunktion in ImageMixer verwenden möchten, muss WINASPI auf dem Computer installiert sein (Seite 10).  Hinweis • Durch die Installation von WINASPI kann es am Computer zu Fehlfunktionen kommen, wenn bereits eine andere Schreibsoftware installiert ist.

Symptom	Ursache und/oder Abhilfemaßnahmen
Bei Verwendung der Signalkonvertierungsfunktion werden die Bilder vom analogen Gerät nicht auf dem Computerbildschirm angezeigt.	→ Klicken Sie auf  (Einstellungen) oben rechts im ImageMixer-Bildschirm, aktivieren Sie [Capture using DV Cam.] unter [DVC Capture settings] und klicken Sie dann auf [OK].
Wenn der Camcorder über ein USB-Kabel mit dem Computer verbunden wird, ist kein Ton zu hören.	• Unter Windows 98 wird die Tonausgabe nicht unterstützt. → Ändern Sie die Einstellungen für die Computerumgebung wie im Folgenden erläutert: 1 Doppelklicken Sie auf dem Desktop auf [ImageMixer Ver.1.5 for Sony]. 2 Klicken Sie auf  (Aufzeichnungsumgebung). 3 Klicken Sie auf  (Aufzeichnungsmodus USB-Gerät) und dann auf  (Einstellungen). 4 Wählen Sie im Pulldownmenü [Sound capture device] ein anderes Gerät aus und klicken Sie auf [OK]. 5 Schließen Sie ImageMixer Ver.1.5 for Sony und starten Sie die Anwendung neu. Wenn das Problem immer noch nicht behoben ist, führen Sie die Schritte oben erneut aus.
Das auf dem Computer angezeigte Bild ist verzerrt.	→ Stellen Sie die Bildqualität mit dem Schieberegler ein, wenn Sie Bilder anzeigen, die große Mengen an Daten enthalten. Wenn Sie den Schieberegler nach links ziehen, verringert sich das Störrauschen, aber die Bildqualität wird schlechter. Schieberegler ⚡ Hinweis • Nachdem Sie auf den Schieberegler geklickt haben, wird das Bild während des Einstellvorgangs dunkel.

Index

A

Album..... 28
Aufzeichnen..... 21
AVI-Format 25

B

Bespielbare DVD 35

C

CD-R 25
CD-ROM..... 8, 9, 11
CD-RW 25, 44
Click to DVD..... 34

D

Digitale
 Konvertierungsfunktion
 37
DirectX 8.0a..... 10
DVD 34
DVD BRENNEN 35
DV-Schnittstelle 16, 34

H

Handycam Station 14, 32

I

i.LINK-Kabel..... 13, 16, 34
Image Transfer..... 11, 26
ImageMixer Ver.1.5
 for Sony 9, 19
Installieren..... 8, 9, 11

K

Kopieren und Anzeigen von
 auf Band aufgezeichneten
 Bildern..... 19
Kopieren und Anzeigen von
 Bildern (auf einem
 „Memory Stick“)
 26, 33

M

Macintosh..... 3, 31
MEMORY MIX 29
„Memory Stick“ 26, 29, 33
MICROMV 2

O

Online-Hilfe 22

P

PC-Kamera..... 23

U

USB-Kabel..... 14
USB-Streaming 23
USB-Treiber 8

V

VAIO 34
Video-CD 24
Video-Streaming 23
Vorschau 22

W

WINASPI..... 10
Windows 3, 19
Windows Media Player 26

Z

Ziehen und Ablegen 21

Lees dit eerst

- Lees de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie over de camcorder.
- Als de camcorder een model met MICROMV-indeling is, moet u ook de afzonderlijke Handleiding van de MovieShaker-toepassing lezen die bij de camcorder wordt geleverd.

Software voor het vastleggen/bewerken van beelden

Beelden die op een band of "Memory Stick" zijn opgenomen, kunt u bewerken met de bijgeleverde CD-ROM. Deze bevat software voor het vastleggen/bewerken van beelden. De gebruikte software verschilt, afhankelijk van het beeld dat u wilt bewerken.

In deze handleiding wordt beschreven hoe u beelden kunt bewerken met ImageMixer en Image Transfer*. Als de camcorder een model met MICROMV-indeling is, moet u ook de afzonderlijke Handleiding van de MovieShaker-toepassing raadplegen die bij de camcorder wordt geleverd. Zie hierna.

Camcordermodellen met DV-indeling

- Als u beelden op een band wilt bewerken: ImageMixer¹⁾
- Als u beelden op een "Memory Stick" wilt bewerken: ImageMixer^{1) 2)}

Camcordermodellen met MICROMV-indeling

- Als u beelden op een band wilt bewerken: ImageMixer¹⁾, MovieShaker¹⁾
- Als u beelden op een "Memory Stick" wilt bewerken: ImageMixer^{1) 2)}

¹⁾ Voor Windows-computers

²⁾ Voor Macintosh-computers

* Gebruik Image Transfer om stilstaande beelden van de camcorder naar de computer te kopiëren (alleen voor Windows-computers).

Systeemvereisten voor ImageMixer Ver.1.5 for Sony

Beelden die op een band zijn opgenomen, op een computer bekijken

Opmerking

- Als u de camcorder aansluit op een Macintosh-computer met een USB-kabel, kunt u beelden die op een band zijn opgenomen, niet op het beeldscherm weergeven.

- **Besturingssysteem:** Microsoft Windows 98SE, Windows 2000 Professional, Windows Millennium Edition, Windows XP Home Edition of Windows XP Professional
Standaardinstallatie is vereist.

De werking kan niet worden gegarandeerd als het bovenstaande besturingssysteem een bijgewerkt besturingssysteem is.

U kunt geen geluid beluisteren op een computer met Windows 98. U kunt alleen stilstaande beelden overbrengen en bekijken.

- **CPU:** Intel Pentium III 500 MHz of sneller (800 MHz of sneller wordt aanbevolen)
- **Toepassing:** DirectX 8.0a of hoger. Dit product is gebaseerd op DirectX-technologie. DirectX moet zijn geïnstalleerd.
- **Geluidssysteem:** 16-bits stereogeluidskaart en stereoluidsprekers
- **Geheugen:** 64 MB of meer
- **Vaste schijf:**
Vereiste vrije schijfruimte voor installatie: 250 MB of meer
Aanbevolen vrije schijfruimte: 1 GB of meer (afhankelijk van de grootte van de beeldbestanden die u wilt bewerken)
- **Beeldscherm:** 4 MB VRAM videokaart, minimaal 800 × 600 beeldpunten, hoge kleuren (16-bits kleuren, 65 000 kleuren), geschikt voor het DirectDraw-videostuurprogramma (dit product werkt niet correct bij 800 × 600 beeldpunten of minder en bij 256 kleuren of minder)
- **Overigen:** USB-poort (deze moet als standaardonderdeel worden geleverd), DV-interface (voor aansluiting via een i.LINK-kabel, alleen voor modellen met DV-indeling), schijfstation (u hebt een CD-R-station nodig om een Video-CD te maken)

Beelden die op een "Memory Stick" zijn opgenomen, op een computer bekijken

Windows

- **Besturingssysteem:** Microsoft Windows 98, Windows 98SE, Windows 2000 Professional, Windows Millennium Edition, Windows XP Home Edition of Windows XP Professional
Standaardinstallatie is vereist.
De werking kan niet worden gegarandeerd als het bovenstaande besturingssysteem een bijgewerkt besturingssysteem is.
- **CPU:** MMX Pentium 200 MHz of sneller
- **Toepassing:** Windows Media Player (deze toepassing moet zijn geïnstalleerd als u films wilt afspelen)
- **Overigen:** USB-poort (deze moet als standaardonderdeel worden geleverd), schijfstation

Macintosh

- **Besturingssysteem:** Mac OS 8.5.1/8.6/9.0/9.1/9.2 of Mac OS X (v10.0/v10.1/v10.2)
Standaardinstallatie is vereist.
Houd er echter rekening mee dat de computer moet worden bijgewerkt naar Mac OS 9.0/9.1/9.2 als de computer een iBook, een Power Mac G4 of een iMac met een schijfstation met insteeksleuf is met een standaardinstallatie van Mac OS 8.6.
- **Toepassing:** QuickTime 3.0 of hoger (deze toepassing moet zijn geïnstalleerd als u films wilt afspelen)
- **Overigen:** USB-poort (deze moet als standaardonderdeel worden geleverd), schijfstation

Informatie over deze handleiding

De vensters in deze handleiding zijn afkomstig van een computer met Windows 2000. De werkelijke vensters kunnen afwijken, afhankelijk van het besturingssysteem.

Handelsmerken

- "Memory Stick" en  zijn gedeponeerde handelsmerken van Sony Corporation.
- Microsoft en Windows zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Windows Media is een handelsmerk van Microsoft Corporation.

- Macintosh, iMac, Mac OS, iBook en Power Mac zijn handelsmerken van Apple Computer, Inc.
- QuickTime en het QuickTime-logo zijn handelsmerken van Apple Computer, Inc.
- Pentium is een handelsmerk of een gedeponiseerd handelsmerk van Intel Corporation.

Alle andere productnamen die hierin worden vermeld, kunnen de handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken zijn van hun respectieve bedrijven. Bovendien worden "TM" en "®" niet elke keer vermeld in deze handleiding.

Inhoudsopgave

Lees dit eerst.....	2
---------------------	---

Aansluiten op een Windows-computer

Inleiding op het bewerken van beelden op een computer.....	6
Kenmerken	6
Overzicht van de voorbereiding	7
Stap 1: Het USB-stuurprogramma op een computer installeren.....	8
Stap 2: De software voor het bewerken van beelden installeren (ImageMixer Ver.1.5 for Sony)	9
Stap 3: De software voor het uitwisselen van beelden installeren (Image Transfer)	11
Stap 4: De camcorder op een computer aansluiten.....	13
Aansluiten met de USB-kabel (bijgeleverd)	14
Aansluiten met een i.LINK-kabel (optioneel) (alleen voor modellen met DV-indeling)	16
Stap 5: De aansluiting controleren	17
Beelden op een band afspelen op de computer	17
Beelden op een "Memory Stick" op de computer bekijken	18

Beelden beheren op een Windows-computer

Beelden op een band kopiëren en weergeven.....	19
Films kopiëren naar de computer	19
Stilstaande beelden opgehaald uit films kopiëren naar de computer	21
Beelden op de computer bewerken	21
Beelden weergeven op de computer via de USB-poort — Stroomsgewijs verzenden via USB	23
Video-CD's maken	24
Beelden op een "Memory Stick" kopiëren en weergeven	26
Stilstaande beelden op de computer bewerken	28
Beelden die zijn bewerkt in ImageMixer Ver.1.5 for Sony naar een "Memory Stick" kopiëren	29

Aansluiten op een Macintosh-computer (alleen voor de "Memory Stick")

Stap 1: Het USB-stuurprogramma op een computer installeren.....	31
Stap 2: De camcorder op een computer aansluiten.....	32
Beelden op een "Memory Stick" kopiëren.....	33

Overige functies

DVD's maken (alleen op Sony VAIO-computers)	34
Een analoge videorecorder aansluiten op de computer via de camcorder (alleen voor modellen met DV-indeling) — Digitale conversiefunctie.....	37

Aanvullende informatie

Problemen oplossen	40
Index	Achterflap

Inleiding op het bewerken van beelden op een computer

Kenmerken

U kunt films en stilstande beelden die op de camcorder zijn opgenomen, als digitale gegevens naar de computer kopiëren. De gekopieerde beelden kunnen naar wens worden bewerkt.

Eigen video's maken

U kunt een titel toevoegen, scènes verwijderen en de volgorde aanpassen voor de films die u hebt opgenomen op een band of een "Memory Stick". U kunt ook Video-CD's maken.

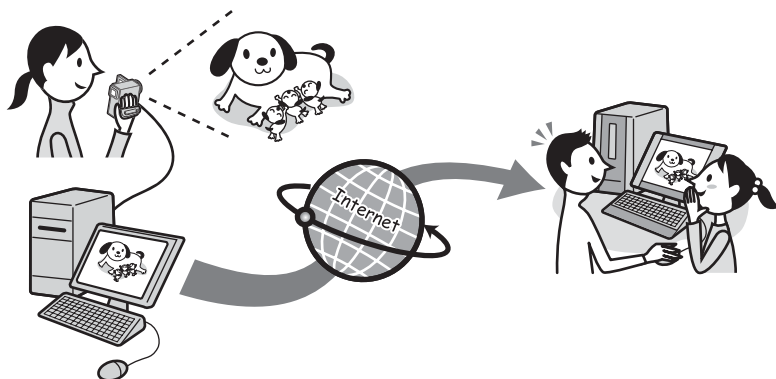
Stilstaande beelden bewerken

U kunt digitale effecten toevoegen of woorden en afbeeldingen over stilstande beelden leggen die op een "Memory Stick" zijn opgenomen of die zijn opgehaald uit films die op een band of een "Memory Stick" zijn opgenomen. Zo kunt u originele posters, briefkaarten, enzovoort maken.



Films distribueren op het Internet via uw computer (stroomsgewijs verzenden via USB)

U kunt films live distribueren op het Internet met uw computer zonder de gegevens op de vaste schijf op te slaan.



Overzicht van de voorbereiding

Voer de volgende procedure uit om de voorbereiding te voltooien.

Op de computer (alleen de eerste keer)

* Installeer deze items van de CD-ROM met het "SPVD-010 USB Driver" dat bij de camcorder wordt geleverd.

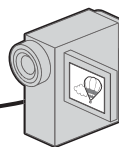
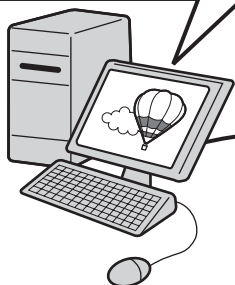
Stap 1: Installeer het USB-stuurprogramma op de computer.*

Stap 2: Installeer de software voor het bewerken van beelden (ImageMixer).*

Stap 3: Installeer de software voor het uitwisselen van beelden (Image Transfer).*



CD-ROM (bijgeleverd)



Op de camcorder

Stap 4: Sluit de camcorder aan op een computer.

Stap 5: Controleer de aansluiting tussen de camcorder en de computer.



U kunt de camcorder op twee manieren op een computer aansluiten.

- Aansluiten met een USB-kabel (bijgeleverd)
- Aansluiten met een i.LINK-kabel (optioneel)

Zie "Stap 4: De camcorder op een computer aansluiten" (pagina 13) voor meer informatie.

Begin bij Stap 1!

→ **wordt vervolgd**

Stap 1: Het USB-stuurprogramma op een computer installeren

U moet het USB-stuurprogramma op de computer installeren als u de camcorder via een USB-kabel (bijgeleverd) wilt aansluiten. Alleen de eerste keer hoeft u de installatie uit te voeren. Vanaf de tweede keer hoeft u alleen de USB-kabel aan te sluiten.

Als u beelden nauwkeuriger wilt overbrengen, kunt u een i.LINK-kabel (optioneel) gebruiken in plaats van de USB-kabel (alleen voor modellen met DV-indeling).

In dit geval hoeft u de handelingen in Stap 1 niet uit te voeren.

Voor Windows 2000/Windows XP

Meld u aan als beheerder.

⚡ Opmerking

- Sluit de USB-kabel (bijgeleverd) pas aan als het stuurprogramma is geïnstalleerd.

1 Schakel de computer in.

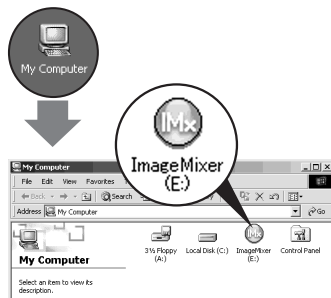
Sluit alle geopende toepassingen op de computer voordat u het USB-stuurprogramma installeert.

2 Plaats de bijgeleverde CD-ROM in het schijfstation van de computer.

De toepassing wordt gestart.



Het venster wordt niet weergegeven



1 Dubbelklik op [My Computer].

2 Dubbelklik op [ImageMixer] (schijfstation)*.

* Stationsnamen (zoals (E:)) kunnen verschillen, afhankelijk van de computer.

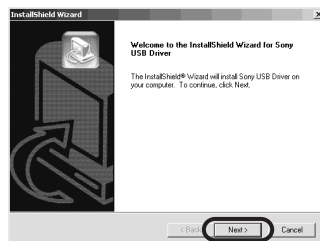
3 Klik op [Handycam].



4 Klik op [USB Driver].



5 Klik op [Next].



6 Volg de instructies op het scherm.

Lees [Note on installing the USB driver] en klik op [Next].

De installatie van het stuurprogramma wordt gestart.

Voor Windows 2000/Windows XP

Als u in een dialoogvenster wordt gevraagd de digitale handtekening te controleren, klikt u op [Yes] of [Continue Anyway].



Voorbeeld: voor Windows XP

7 Controleer of het keuzerondje [Yes, I want to restart my computer now.] is geselecteerd en klik op [Finish].

De computer wordt uitgeschakeld en wordt automatisch opnieuw opgestart (opnieuw opstarten).

8 Verwijder de CD-ROM uit het schijfstation van de computer.

Stap 2: De software voor het bewerken van beelden installeren (ImageMixer Ver.1.5 for Sony)

Als u vragen hebt over ImageMixer Ver.1.5 for Sony

ImageMixer Ver.1.5 for Sony is een product van PIXELA Corporation. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing op de CD-ROM die bij de camcorder is geleverd voor meer informatie.

Voor Windows 2000/Windows XP

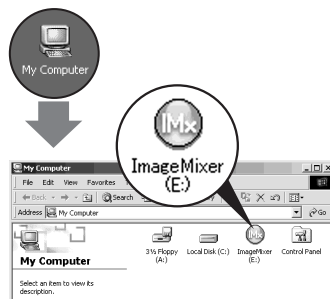
Meld u aan als beheerder.

1 Plaats de bijgeleverde CD-ROM in het schijfstation van de computer.

De toepassing wordt gestart.



Het venster wordt niet weergegeven



1 Dubbelklik op [My Computer].

2 Dubbelklik op [ImageMixer] (schijfstation)*.

* Stationsnamen (zoals (E:)) kunnen verschillen, afhankelijk van de computer.

→ wordt vervolgd

2 Klik op [Handycam].



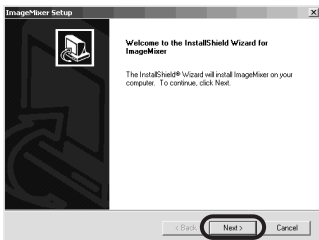
3 Klik op [ImageMixer].



4 Selecteer de taal voor de installatie en klik op [OK].



5 Klik op [Next].



6 Volg de instructies op het scherm.

💡 Tips

- Als de software voor eigen gebruik is, geeft u bijvoorbeeld [Personal] op bij [Company Name].
- Lees het bestand [Readme.txt] (Memo Pad) als dit wordt weergegeven en klik op ☐ (Sluiten) om Memo Pad te sluiten.

7 Klik op [Finish].



De installatie van ImageMixer is voltooid.

8 Klik op [OK] en installeer WINASPI* aan de hand van de instructies op het scherm.

- * U hebt deze software nodig om beelden die op de computer zijn bewerkt, naar een CD-R te kopiëren.

9 Klik op [End].

De installatie van WINASPI is voltooid.

DirectX 8.0a of hoger is niet op de computer geïnstalleerd

Ga naar stap 10 om DirectX 8.0a te installeren.

Windows XP of DirectX 8.0a of hoger is op de computer geïnstalleerd

Als [InstallShield Wizard Complete] op het scherm wordt weergegeven, klikt u op [Finish] en [OK].

De computer wordt automatisch opnieuw opgestart. Verwijder de CD-ROM. U kunt de rest van de procedure overslaan.

10 Klik op [OK] om door te gaan met de installatie van DirectX 8.0a.

- 1 Lees [License Agreement] en klik op [Yes].
- 2 Klik op [Install DirectX] (of [ReInstall]).



- 3 Klik op [OK].



De computer wordt automatisch opnieuw opgestart. Er verschijnt een snelkoppeling voor ImageMixer Ver.1.5 for Sony op het bureaublad.

11 Verwijder de CD-ROM uit het schijfstation van de computer.

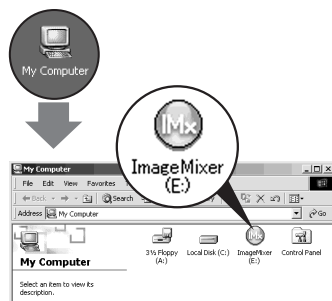
Stap 3: De software voor het uitwisselen van beelden installeren (Image Transfer)

Voor Windows 2000/Windows XP
Meld u aan als beheerder.

- 1 Plaats de bijgeleverde CD-ROM in het schijfstation van de computer.
De toepassing wordt gestart.



Het venster wordt niet weergegeven



- 1 Dubbelklik op [My Computer].
- 2 Dubbelklik op [ImageMixer] (schijfstation)*.

* Stationsnamen (zoals (E:)) kunnen verschillen, afhankelijk van de computer.

2 Klik op [Handycam].



→ wordt vervolgd

3 Klik op [Image Transfer].



4 Selecteer de taal voor de installatie en klik op [OK].



5 Klik op [Next].

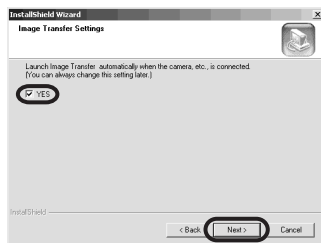


6 Volg de instructies op het scherm.

Controleer of [Image Transfer] wordt weergegeven in de programmamap en klik op [Next].

Gewoonlijk wordt een nieuwe programmamap [Image Transfer] gemaakt.

7 Controleer of [YES] is geselecteerd voor [Launch Image Transfer automatically when the camera, etc., is connected.] en klik op [Next].



8 Klik op [Finish] om de installatie van Image Transfer te voltooien.



Het installatievenster wordt gesloten. Er verschijnen snelkoppelingen voor Image Transfer en de map Image Transfer op het bureaublad.

9 Verwijder de CD-ROM uit het schijfstation van de computer.

Stap 4: De camcorder op een computer aansluiten

Aansluiting

U kunt de camcorder op twee manieren op een computer aansluiten.

Aansluiten met een USB-kabel (bijgeleverd) (pagina 14)

- Deze methode is geschikt als u bestanden van een "Memory Stick" wilt kopiëren naar een computer voor bewerking en als u bestanden naar een "Memory Stick" wilt kopiëren.
- U kunt ook het beeld op de camcorder bekijken op een computer of beelden en geluid die op een band zijn opgenomen, afspelen en bekijken op een computer. (PC-camera, stroomsgewijze overdracht van videogegevens)
- U moet eerst het USB-stuurprogramma op de computer installeren (pagina 8).

Aansluiten met een i.LINK-kabel (optioneel) (pagina 16)

- Deze methode is geschikt als u beelden en audiogegevens die op een band zijn opgenomen, wilt kopiëren en bewerken.
- Beeldgegevens worden nauwkeuriger overgebracht dan met een USB-kabel.
- U kunt geen bestanden van een "Memory Stick" naar een computer of bestanden van een computer naar een "Memory Stick" in de camcorder kopiëren.

⚡ Opmerking

- Als u met een USB-kabel of een i.LINK-kabel de camcorder op een computer aansluit, moet u de connector in de juiste richting plaatsen. Als u de connector met kracht plaatst, kan deze worden beschadigd. Dit kan een storing in de camcorder tot gevolg hebben.

Beelden op een band kopiëren en bewerken

De computer heeft een USB-aansluiting

- ➔ Sluit de camcorder aan op de computer met de bijgeleverde USB-kabel. Zie "Aansluiten met een USB-kabel (bijgeleverd)" (pagina 14) voor meer informatie.

De computer heeft een i.LINK-connector (IEEE1394)

- ➔ Sluit de camcorder aan op de computer met een optionele i.LINK-kabel. Zie "Aansluiten met een i.LINK-kabel (optioneel) (alleen voor modellen met DV-indeling)" (pagina 16) voor meer informatie. Beeldgegevens worden nauwkeuriger overgebracht en u hoeft het USB-stuurprogramma niet te installeren voor deze aansluiting. Als de camcorder een model met MICROMV-indeling is, moet u ook de afzonderlijke Handleiding van de MovieShaker-toepassing raadplegen die bij de camcorder wordt geleverd.

Beelden op een "Memory Stick" kopiëren en bewerken

De computer heeft een USB-aansluiting

- ➔ Sluit de camcorder aan op de computer met de bijgeleverde USB-kabel. Zie "Aansluiten met een USB-kabel (bijgeleverd)" (pagina 14) voor meer informatie.

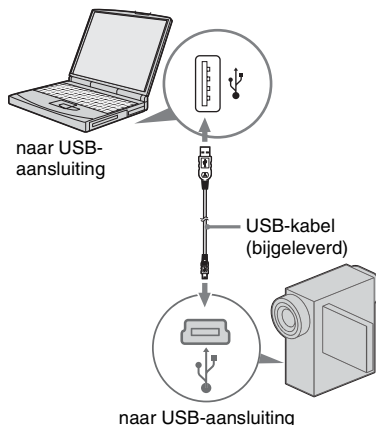
De computer heeft een Memory Stick sleuf

- ➔ Kopieer stilstaande beelden of films naar een "Memory Stick" en plaats deze in de Memory Stick sleuf van de computer. Zie pagina 27 als u wilt controleren waar de beelden worden opgeslagen op een "Memory Stick".

➔ **wordt vervolgd**

Aansluiten met de USB-kabel (bijgeleverd)

Als u de camcorder aansluit op de computer met de USB-kabel (bijgeleverd), moet u het juiste USB-stuurprogramma op de computer hebben geïnstalleerd (pagina 8) voordat u de volgende procedure uitvoert.



⚠ Opmerking

- Sluit de camcorder nu nog niet aan op de computer.

1 Schakel de computer in.

Sluit alle geopende toepassingen op de computer.

Voor Windows 2000/Windows XP

Meld u aan als beheerder.

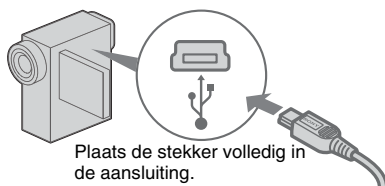
2 Bereid de stroombron voor de camcorder voor en schuif de POWER schakelaar om de CAMERA-TAPE stand te selecteren.

Gebruik de bijgeleverde netspanningsadapter als stroombron. Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie.

3 Raak achtereenvolgens [P-MENU], [MENU], [(STANDRD INST)] en [USB-CAMERA] aan en raak [USB STREAM] aan om deze optie te selecteren.

Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie over het persoonlijke menu.

4 Sluit de USB-kabel (bijgeleverd) aan op de USB-aansluiting op de camcorder.



De locatie van de USB-aansluiting verschilt, afhankelijk van het model. Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder is geleverd voor meer informatie over de locatie.

Voor het model dat met het Handycam Station wordt geleverd, sluit u de USB-kabel aan op de USB-aansluiting op het Handycam Station. Vervolgens zet u de USB ON/OFF schakelaar op ON.

5 Sluit het andere uiteinde van de USB-kabel aan op de USB-aansluiting op de computer.

De eerste keer dat u de USB-kabel aansluit, kan het enige tijd duren voordat de computer de camcorder herkent.

Voor Windows XP

Als [Found New Hardware Wizard] wordt weergegeven, klikt u op [Continue Anyway] en voltooit u de installatie.

6 Schakel de camcorder uit.

7 Koppel de USB-kabel los van de camcorder.

8 Plaats een "Memory Stick" met opnamen in de camcorder.

9 Schuif de POWER schakelaar herhaaldelijk om de PLAY/EDIT stand te selecteren.

10 Raak achtereenvolgens [P-MENU], [MENU], [ (STANDRD INST)] en [USB-PLY/EDT] aan en raak [STD-USB] aan om deze optie te selecteren.

11 Sluit de camcorder aan op de computer met de USB-kabel (pagina 14).

[USB-MODUS] verschijnt op het LCD-scherm van de camcorder en de computer herkent de camcorder.

De eerste keer dat u de USB-kabel aansluit, kan het enige tijd duren voordat de computer de camcorder herkent.

Voor Windows XP

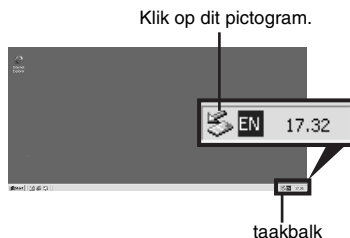
Als [Found New Hardware Wizard] wordt weergegeven, klikt u op [Continue Anyway] en voltooit u de installatie.

De USB-kabel loskoppelen

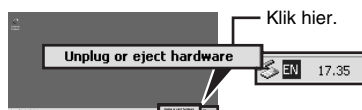
Voor Windows 2000/Windows Me/Windows XP

Als [USB-MODUS] verschijnt op het LCD-scherm, voert u de volgende procedure uit om de USB-kabel los te koppelen.

1 Klik op het pictogram [Unplug or eject hardware] in de taakbalk.



2 Klik op [Unplug or eject hardware] ([Safely remove Sony Camcorder] in Windows XP).



3 Klik op [OK].



4 Koppel de USB-kabel los van de camcorder en de computer.

Als [USB-MODUS] niet op het LCD-scherm verschijnt, voert u alleen stap 4 hierboven uit.

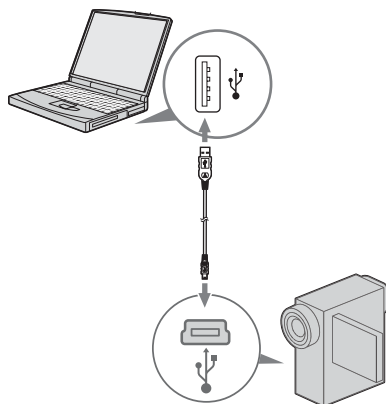
Voor Windows 98/Windows 98SE

Voer alleen stap 4 hierboven uit.

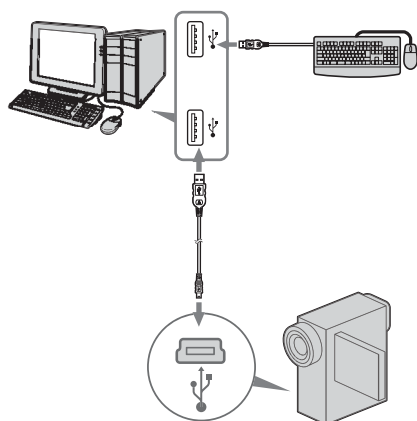
Aanbevolen aansluiting

Sluit de camcorder aan op de computer zoals in de volgende afbeeldingen wordt weergegeven voor een juiste werking van de camcorder.

- Sluit de camcorder aan op een computer met de USB-kabel (bijgeleverd). Zorg dat er geen andere USB-apparaten op de computer zijn aangesloten.



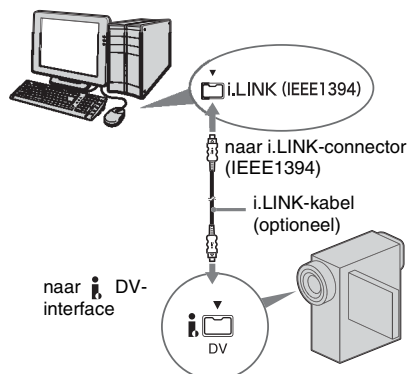
- Als de computer een USB-toetsenbord en een USB-muis als standaardonderdelen heeft, verwijdt u deze niet en sluit u de camcorder aan op een beschikbare USB-aansluiting met de USB-kabel (bijgeleverd).



⚡ Opmerkingen

- De werking kan niet worden gegarandeerd als u twee of meer USB-apparaten aansluit op de computer.
- De werking kan niet worden gegarandeerd als u de USB-kabel aansluit op de USB-aansluiting van een toetsenbord of USB-hub. Sluit de kabel aan op de USB-aansluiting van de computer.
- De werking kan zelfs niet worden gegarandeerd als wordt voldaan aan alle vereisten.

Aansluiten met een i.LINK-kabel (optioneel) (alleen voor modellen met DV-indeling)



De locatie van de DV-interface verschilt, afhankelijk van het model. Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder is geleverd voor meer informatie over de locatie.

De i.LINK-kabel loskoppelen

Schakel de camcorder uit en koppel de i.LINK-kabel los van de camcorder en de computer.

💡 Tip

- U kunt andere software voor het bewerken van beelden gebruiken waarmee videosignalen kunnen worden gelezen om de opgenomen beelden te bewerken. Raadpleeg de Help-bestanden of de gebruiksaanwijzing bij deze software voor meer informatie over de werking van andere software.

Stap 5: De aansluiting controleren

Beelden op een band afspelen op de computer

Voordat u de volgende procedure uitvoert, moet u ImageMixer Ver.1.5 for Sony starten en de aansluiting controleren.

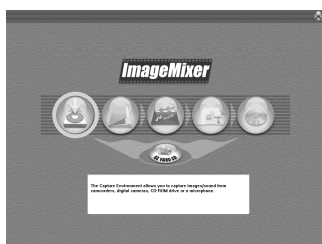
⚡ Opmerking

- Voordat u de volgende procedure uitvoert, moet u de "Memory Stick" uit de camcorder verwijderen.

1 Dubbelklik op [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] op het bureaublad.



2 Klik op (Opname-omgeving).



- 3 Klik op  (Opnamestand voor USB-apparaat) als u de computer aansluit via een USB-kabel of klik op  (Opnamestand voor DV-camcorder) als u de computer aansluit via een i.LINK-kabel (alleen voor modellen met DV-indeling).



- 4 Bereid de stroombron voor de camcorder voor en schuif de POWER schakelaar herhaaldelijk om de PLAY/EDIT stand te selecteren.

Gebruik de bijgeleverde netspanningsadapter als stroombron. Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie.

- 5 Raak achtereenvolgens [P-MENU], [MENU], [ (STANDRD INST)] en [USB-PLY/EDT] aan en raak [USB STREAM] aan om deze optie te selecteren.

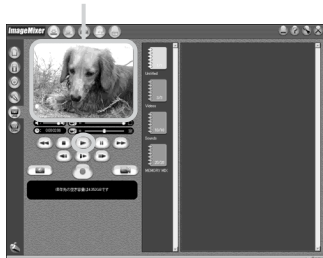
Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie.

U hoeft deze handeling niet uit te voeren als u de camcorder aansluit op de computer via een i.LINK-kabel (pagina 16).

- 6 Sluit de camcorder aan op de computer (pagina 13).

-
- 7** Klik op  (Afspelen) om te bekijken of het beeld in het voorbeeldvenster van de computer wordt weergegeven.

Voorbeeldvenster



Het kan enige tijd duren voordat het beeld wordt weergegeven.

Het afgespeelde beeld verschijnt niet in het venster

Controleer of het USB-stuurprogramma correct is geïnstalleerd op de computer (pagina 41).

De bewerking annuleren

- 1** Klik op  (Sluiten) in de rechterbovenhoek van het venster op de computer om ImageMixer Ver.1.5 for Sony te sluiten.
- 2** Schakel de camcorder uit en koppel de kabel los.

Beelden op een "Memory Stick" op de computer bekijken

-
- 1** Plaats de "Memory Stick" in de camcorder.
-
- 2** Bereid de stroombron voor de camcorder voor en schuif de POWER schakelaar herhaaldelijk om de PLAY/EDIT stand te selecteren.

-
- 3** Raak achtereenvolgens [P-MENU], [MENU], [ (STANDRD INST)] en [USB-PLY/EDT] aan en raak [STD-USB] aan om deze optie te selecteren.

Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie.

-
- 4** Sluit de camcorder aan op de computer (pagina 13) en kijk of Image Transfer automatisch wordt gestart.

[USB-MODUS] verschijnt op het LCD-scherm en de beelden die op de "Memory Stick" zijn opgeslagen, worden naar de computer gekopieerd. ImageMixer Ver.1.5 for Sony wordt automatisch gestart en er verschijnt een overzicht van de beelden (pagina 26).

Image Transfer wordt niet gestart

Zie "Problemen oplossen" (pagina 44) voor meer informatie.

Beelden op een band kopiëren en weergeven

U kunt beelden op de computer weergeven of bewerken zonder de camcorder telkens aan te sluiten. De beelden op de band kopieert u hiervoor naar de computer.

Als de camcorder een MICROMV-model is, kunt u de beelden ook bewerken met de bijgeleverde CD-ROM (MovieShaker Ver.3.1 for MICROMV). Raadpleeg ook de afzonderlijke Handleiding van de MovieShaker-toepassing die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie.

Voor Windows 2000/Windows XP

Meld u aan als beheerder.



Films kopiëren naar de computer

Controleer of u ImageMixer Ver.1.5 for Sony op de computer hebt geïnstalleerd voordat u de onderstaande procedure uitvoert.

U kunt films naar de computer kopiëren met een maximale lengte tussen 10 en 20 minuten, afhankelijk van de computeromgeving.

1 Maak de stroombron gereed voor de camcorder en plaats een band in de camcorder.

2 Start de computer op en dubbelklik op [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] op het bureaublad.



3 Klik op  (Opname-omgeving).



4 Klik op  (Opnamestand voor USB-apparaat) als u de computer aansluit via een USB-kabel of klik op  (Opnamestand voor DV-camcorder) als u de computer aansluit via een i.LINK-kabel (alleen voor modellen met DV-indeling).



5 Schuif de POWER schakelaar op de camcorder herhaaldelijk om de PLAY/EDIT stand te selecteren.

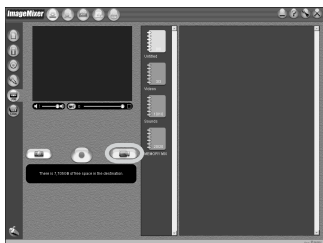
6 Raak achtereenvolgens [P-MENU], [MENU], [ (STANDRD INST)] en [USB-PLY/EDT] aan en raak [USB STREAM] aan om deze optie te selecteren.

Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie.

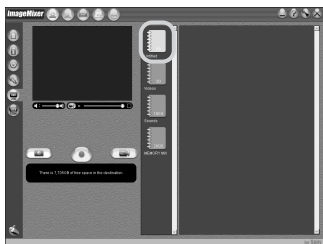
U hoeft deze handeling niet uit te voeren als u de camcorder aansluit op de computer via een i.LINK-kabel (pagina 16).

7 Sluit de camcorder aan op de computer (pagina 13).

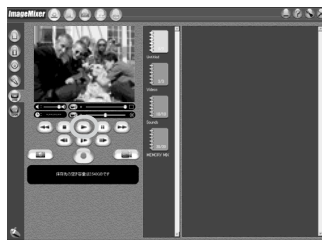
8 Klik op  (Opnamen van bewegende beelden).



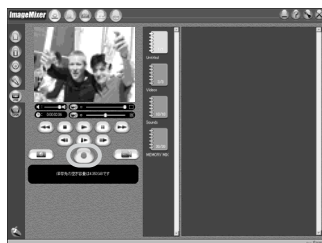
9 Klik op deze optie om een album te selecteren waarnaar u het beeld wilt kopiëren.



10 Klik op  (Afspelen) om de band af te spelen.

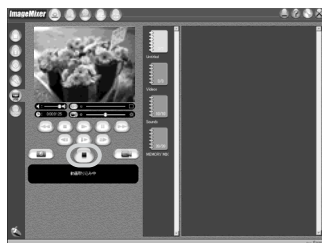


11 Klik op  (Opnemen) als u wilt beginnen met kopiëren.



 (rood) wordt  (zwart).

12 Klik op  (Stoppen) op het punt waar u het kopiëren wilt beëindigen.



Opmerking

-  (Eén beeld vooruit) en  (Eén beeld terug) werkt alleen op de modellen met DV-indeling. (Deze toetsen verschijnen niet op andere modellen).

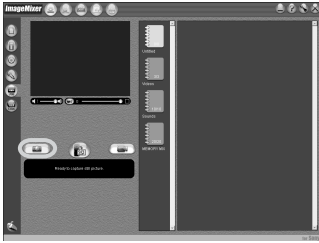
Tip

- Als u een film kopieert die langer is dan de maximale opnametijd (tussen 10 en 20 minuten), wordt het afspelen automatisch gestopt. De scènes tot dat punt worden gekopieerd naar de computer.

Stilstaande beelden opgehaald uit films kopiëren naar de computer

- 1 Voer stap 1 tot en met 7 uit bij "Films kopiëren naar de computer" (pagina 19).

- 2 Klik op  (Opnamen van stilstaande beelden).



- 3 Voer stap 9 en 10 uit bij "Films kopiëren naar de computer" (pagina 20).

- 4 Klik op  (Opnamen) als u een stilstaand beeld uit de film wilt halen.



Beelden op de computer bewerken

U kunt meerdere beelden die naar de computer zijn gekopieerd, samenvoegen en een film maken.

Raadpleeg de Help voor meer informatie over deze handeling (pagina 22).

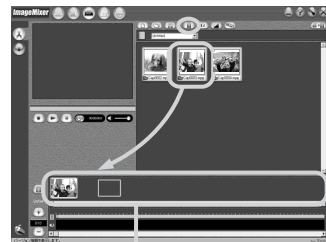
- 1 Start de computer op en dubbelklik op [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] op het bureaublad.



- 2 Klik op  (Bewerkingsomgeving voor films).



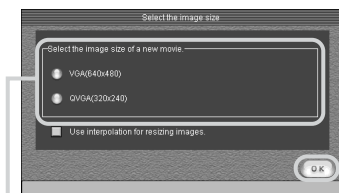
- 3 Klik op  (Weergave van films). Selecteer een film in de lijst, sleep de film naar het storyboard en zet de film neer.



Storyboard

→ wordt vervolgd

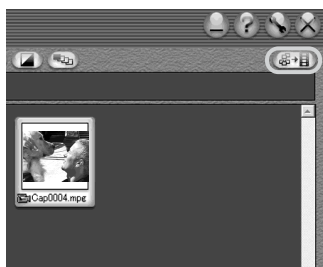
4 Klik op [OK].



Klik op het gewenste formaat om het beeldformaat te wijzigen.

5 Selecteer een film in de lijst en sleep deze herhaaldelijk naar het storyboard om de volgorde te bepalen van de beelden die in de film worden gebruikt.

6 Klik op (Opslaan).



7 Geef de film een naam en sla deze op bij [My Documents].



De gemaakte film wordt ook toegevoegd aan het huidige album.

De film afspelen tijdens het bewerken — Voorbeeld

Voer de onderstaande procedure uit om de film af te spelen tijdens het bewerken. Het duurt even voordat het voorbeeld wordt weergegeven.



1 Klik op  (Voorbeeld).

2 Klik op  (Afspelen).

De bewerkte film afspelen

Dubbelklik op het pictogram van de gemaakte film in de map [My Documents].

Windows Media Player* wordt gestart en de film wordt afgespeeld.

* Windows Media Player moet op de computer zijn geïnstalleerd als u de gemaakte film wilt afspelen (filmbestand in MPEG-indeling).

Opmerking

- Het beeld kan flikkeren als u dit bekijkt op een computer.

Help gebruiken

Raadpleeg de Help voor meer informatie over de installatieprocedures voor ImageMixer Ver.1.5 for Sony.

1 Klik op  (Help) in de rechterbovenhoek van het venster.

2 Zoek het gewenste onderwerp in de inhoudsopgave.

Klik op  (Sluiten) in de rechterbovenhoek van het Help-venster om de Help te sluiten.

Beelden weergeven op de computer via de USB-poort — Stroomsgewijs verzenden via USB

Als u de camcorder aansluit op een computer met een USB-kabel (bijgeleverd), kunt u een film, die wordt afgespeeld op de camcorder, bekijken op het computerscherm. U hoeft de gegevens niet op te slaan op de computer. Als u communicatiesoftware gebruikt, kunt u de computer verbinden met het Internet om het beeld live weer te geven via het Internet. Controleer of u ImageMixer Ver.1.5 for Sony op de computer hebt geïnstalleerd voordat u de onderstaande procedure uitvoert (pagina 9).

Stroomsgewijze overdracht van videogegevens

U kunt een film op een band afspelen op de camcorder en de film bekijken op het computerscherm.

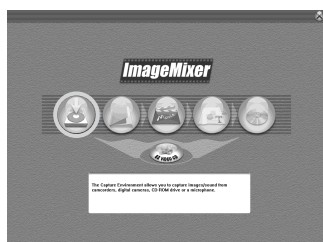
PC-camera

U kunt het beeld bekijken dat door de camcorder wordt weergegeven.

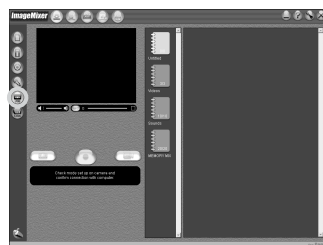
- 1 Start de computer op en dubbelklik op [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] op het bureaublad.



- 2 Klik op  (Opname-omgeving).



- 3 Klik op  (Opnamestand voor USB-apparaat).



- 4 Bereid de stroombron voor de camcorder voor en schuif de POWER schakelaar herhaaldelijk om de PLAY/EDIT stand (voor stroomsgewijze overdracht van videogegevens) of de CAMERA-TAPE stand te selecteren (voor de functie PC-camera).

Gebruik de bijgeleverde netspanningsadapter als stroombron.

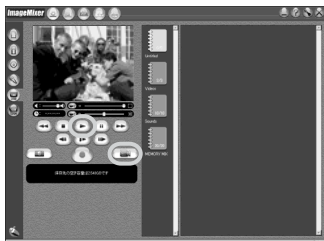
- 5 Raak voor stroomsgewijze overdracht van videogegevens achtereenvolgens [P-MENU], [MENU], [ (STANDRD INST)] en [USB-PLY/EDT] aan en raak [USB STREAM] aan om deze optie te selecteren.

Raak voor de PC-camera functie achtereenvolgens [P-MENU], [MENU], [ (STANDRD INST)] en [USB-CAMERA] aan en raak [USB STREAM] aan om deze optie te selecteren.

Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie.

- 6 Sluit de camcorder aan op een computer met de USB-kabel (bijgeleverd) (pagina 14).

-
- 7** Klik voor stroomsgewijze overdracht van videogegevens op  (Opnamen van bewegende beelden) en op  (Afspelen).



Video-CD's maken

U kunt Video-CD's maken via een computer met een schijfstation.

In de volgende procedure wordt beschreven hoe u een Video-CD kunt maken van een beeld op een band (maximumlengte is ongeveer een uur).

U kunt ook een Video-CD maken van de beelden die op dat moment op de camcorder worden weergegeven.

Controleer of u ImageMixer Ver.1.5 for Sony op de computer hebt geïnstalleerd voordat u de onderstaande procedure uitvoert (pagina 9).

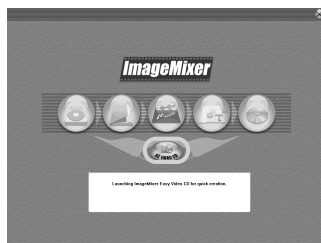
Tip

- Als u een Video-CD wilt maken van beelden die zijn bewerkt op een computer, start u ImageMixer Ver.1.5 for Sony op en klikt u op  (Videodisc-omgeving). Raadpleeg de Help voor meer informatie over deze handeling (pagina 22).

-
- 1** Start de computer op en dubbelklik op [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] op het bureaublad.



-
- 2** Klik op  (EZ VIDEO CD).



3 Bereid de stroombron voor de camcorder voor en schuif de POWER schakelaar herhaaldelijk om de PLAY/EDIT stand te selecteren.

Gebruik de bijgeleverde netspanningsadapter als stroombron.

4 Raak achtereenvolgens [P-MENU], [MENU], [(STANDRD INST)] en [USB-PLY/EDT] aan en raak [USB STREAM] aan om deze optie te selecteren.

Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie.

5 Ga naar het punt op de band waar u wilt beginnen met kopiëren naar de Video-CD.

Tip

- U kunt ook een Video-CD van het beeld maken dat op dat moment op de camcorder wordt weergegeven als de POWER-schakelaar is ingesteld op de CAMERA-TAPE stand. Raak achtereenvolgens [P-MENU], [MENU] en [USB-CAMERA] aan en raak [USB STREAM] aan om deze optie te selecteren.

6 Sluit de camcorder aan op een computer met de USB-kabel (bijgeleverd) (pagina 14).

7 Plaats een nieuwe CD-R in het schijfstation.

U kunt geen CD-RW gebruiken.

8 Klik op [Start].



De band wordt afgespeeld en het beeld wordt via de vaste schijf naar de buffer geïmporteerd voordat het beeld automatisch naar de CD-R wordt geschreven. Klik op [Stop] om de handeling te annuleren. In dat geval wordt het beeld dat tot dat moment wordt afgespeeld naar de CD-R geschreven.

9 Klik op [Quit] als het schrijven is voltooid.



Wilt u een andere Video-CD met dezelfde inhoud maken, dan plaatst u een nieuwe CD-R in het schijfstation en klikt u op [Start].

Opmerkingen

- Druk niet op de toetsen op de camcorder terwijl u een Video-CD maakt.
- Selecteer een vaste schijf die voldoende ruimte (meer dan 6 GB) bevat voor [Location of work folder] in het venster [Option].
- Wanneer u een Video-CD hebt gemaakt, kunt u geen beelden meer aan dezelfde CD-R toevoegen.
- Er kan elke 10 minuten een pauze van enkele seconden zijn op de gemaakte Video-CD. Dit wordt veroorzaakt door de AVI-indeling die wordt gebruikt om de Video-CD te maken. Met deze indeling wordt een beeld elke 10 minuten gesplitst (ongeveer 4 GB) om het beeld naar een CD-R te schrijven.
- Het beeld dat wordt geschreven naar de CD-R wordt niet weergegeven op het computerscherm.

Tip

- Het importeren van de beelden wordt automatisch gestopt als de band volledig is afgespeeld.

→ **wordt vervolgd**

De Video-CD afspelen

U kunt de Video-CD afspelen op een van de volgende apparaten. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing die bij de spelers wordt geleverd voor meer informatie.

- DVD-speler
- een computer met DVD-station en software die compatibel is met Video-CD's
- een computer met Windows Media Player (U kunt de Video-CD wellicht niet afspelen, afhankelijk van de computeromgeving zoals het besturingssysteem of de hardware. De menufuncties van Windows Media Player werken wellicht niet.)

In de volgende procedure wordt beschreven hoe u een Video-CD kunt afspelen met Windows Media Player.

1 Plaats een Video-CD in het schijfstation van de computer en start Windows Media Player.

Voor Windows XP

Klik achtereenvolgens op [Start], [All Programs], [Accessories], [Entertainment] en [Windows Media Player].

Voor overige besturingssystemen

Klik achtereenvolgens op [Start], [Programs], [Accessories], [Entertainment] en [Windows Media Player].

2 Open [My Computer], [CD-R] en [MPEGAV]. Sleep vervolgens het filmbestand [□□□*.DAT] naar het venster Windows Media Player.

* □□□ geeft de werkelijke bestandsnaam aan.

Beelden op een "Memory Stick" kopiëren en weergeven

U kunt beelden weergeven of bewerken zonder de computer op de camcorder aan te sluiten. Hiervoor kopieert u de beelden op de "Memory Stick" naar de computer. Controleer of u Image Transfer op de computer hebt geïnstalleerd voordat u de onderstaande procedure uitvoert (pagina 11).

Voor Windows 2000/Windows XP

Meld u aan als beheerder.

⚠ Opmerkingen

- Gebruik de bijgeleverde netspanningsadapter als stroombron. De gegevens op de "Memory Stick" beschadigd kunnen raken als de stroom wordt onderbroken tijdens het gebruik.
- Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie over de "Memory Stick" die u kunt gebruiken met de camcorder.



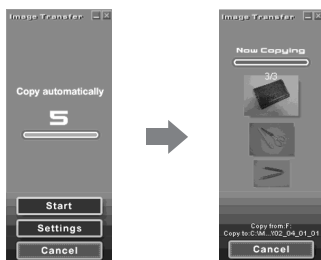
1 Plaats een "Memory Stick" in de camcorder.

2 Start de computer op en bereid de stroombron voor de camcorder voor en schuif de POWER schakelaar herhaaldelijk om de PLAY/EDIT stand te selecteren.

- 3** Raak achtereenvolgens [P-MENU], [MENU], [ (STANDRD INST)] en [USB-PLY/EDT] aan en raak [STD-USB] aan om deze optie te selecteren.

4 Sluit de camcorder aan op de computer met de USB-kabel (bijgeleverd) (pagina 14).

Image Transfer wordt automatisch gestart en de beelden op de "Memory Stick" worden overgebracht naar de computer. De mappen [Image Transfer] en [Date] worden over het algemeen in de map [My Documents] gemaakt. Alle beelden worden in deze mappen opgeslagen. Als de beeldoverdracht is voltooid, wordt ImageMixer automatisch gestart en wordt een lijst met beelden weergegeven.

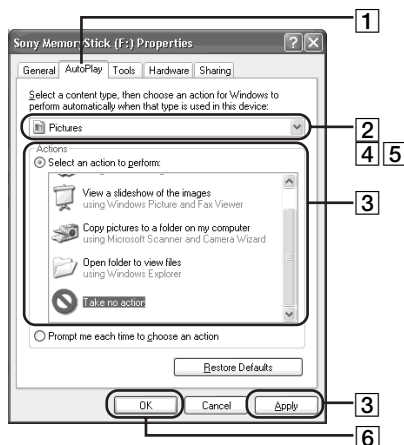


Voor Windows XP

De wizard voor automatisch afspelen wordt standaard gestart. Voer de volgende procedure uit om deze instelling uit te schakelen. (U kunt de tweede keer de rest van de procedure overslaan.)

- 1** Controleer of u de camcorder hebt aangesloten op een computer via een USB-kabel.
- 2** Klik op [Start] en kies [My Computer] in het menu Start.
- 3** Klik met de rechtermuisknop op [Sony MemoryStick] en kies [Properties].

4 Schakel de instelling uit.



- 1** Klik op de tab [Auto Play].
- 2** Selecteer [Pictures] voor een inhoudstype.
- 3** Selecteer [Actions] en selecteer het keuzerondje [Select an action to perform] en klik op [Take no action]. Klik op [Apply].
- 4** Selecteer [Video Files] voor een inhoudstype. Herhaal stap 3.
- 5** Selecteer [Mixed content] voor een inhoudstype. Herhaal stap 3.
- 6** Klik op [OK].

De instellingen van Image Transfer wijzigen

Klik met de rechtermuisknop op  (het pictogram van Image Transfer) op de taakbalk. Selecteer [Open settings] om [Basic], [Copy] en [Delete] te wijzigen.

Klik op [Restore defaults] om terug te keren naar de standaardinstelling.

Bestemmingsmappen en bestandsnamen

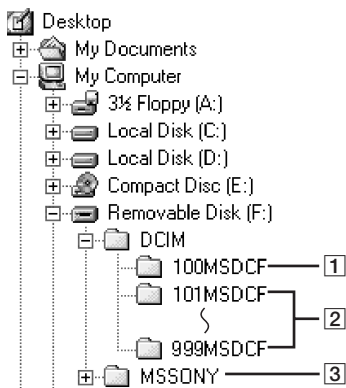
Beelden die worden overgebracht naar de computer met Image Transfer

De beelden worden gekopieerd naar de mappen [Image Transfer] en [Date] die in de map [My Documents] worden gemaakt.

→ wordt vervolgd

Beelden op een "Memory Stick"

De beelden worden opgeslagen in de map [Removable disk] of [Sony MemoryStick] die worden weergegeven bij [My Computer].



- 1 Map met de beeldbestanden die zijn opgenomen met andere camcorders zonder functie voor het maken van mappen (alleen voor afspelen)
- 2 Map met beeldbestanden die zijn opgenomen met de camcorder
Wanneer er geen nieuwe mappen zijn gemaakt, wordt alleen [101MSDCF] weergegeven.
- 3 Map met filmgegevens die zijn opgenomen met andere camcorders zonder functie voor het maken van mappen (alleen voor afspelen)

Map	Bestand	Betekenis
101 MSDCF (maximaal 999 MSDCF)	DSC□□□□ □.JPG	Bestand met stilstaand beeld
	MOV□□□□ □□.MPG	Filmbestand

□□□□ staat voor elk getal tussen 00001 en 99999.

Beelden kopiëren naar de computer zonder Image Transfer

Dubbelklik op het pictogram [Removable disk] of [Sony MemoryStick] dat wordt weergegeven bij [My Computer]. Sleep vervolgens een beeld in de map naar de vaste schijf van de computer.

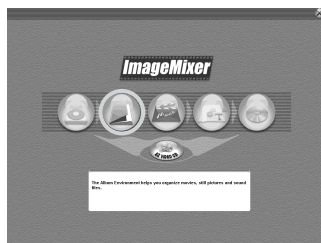
Stilstaande beelden op de computer bewerken

De stilstaande beelden die u hebt gekopieerd vanaf de camcorder, kunt u bewerken met ImageMixer Ver.1.5 for Sony en opslaan op de computer.

- 1 Start de computer op en dubbelklik op [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] op het bureaublad.

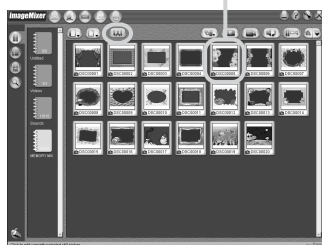


- 2 Klik op  (Album).



- 3 Klik op het stilstaande beeld dat u wilt bewerken en klik op  (Bewerken).

Klik en selecteer een beeld.



- 4** Klik op  (Afsluiten) als het bewerken is voltooid.

Klik hier.



Het bewerkte stilstaande beeld wordt toegevoegd aan het album.

Tip

- Raadpleeg de Help voor meer informatie over de installatieprocedures voor ImageMixer Ver.1.5 for Sony (pagina 22).

Beelden die zijn bewerkt in ImageMixer Ver.1.5 for Sony naar een "Memory Stick" kopiëren

U kunt beelden die zijn bewerkt in ImageMixer Ver.1.5 for Sony kopiëren naar een "Memory Stick" en deze beelden gebruiken als materiaal voor MEMORY MIX op de camcorder.

Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie over MEMORY MIX.

- 1** Plaats een "Memory Stick" in de camcorder.

- 2** Bereid de stroombron voor de camcorder voor en schuif de POWER schakelaar herhaaldelijk om de PLAY/EDIT stand te selecteren.

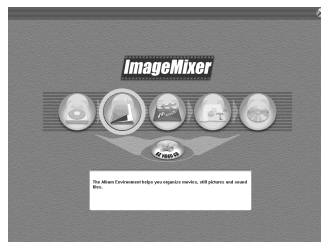
- 3** Raak achtereenvolgens [P-MENU], [MENU], [ (STANDRD INST)] en [USB-PLY/EDT] aan en raak [STD-USB] aan om deze optie te selecteren.

Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie.

- 4** Start de computer op en dubbelklik op [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] op het bureaublad.



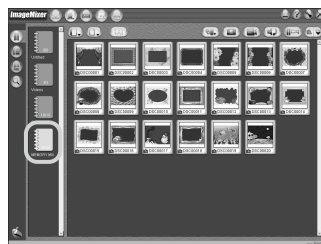
- 5** Klik op  (Album).



- 6** Sluit de camcorder aan op de computer met de USB-kabel (bijgeleverd) (pagina 14).

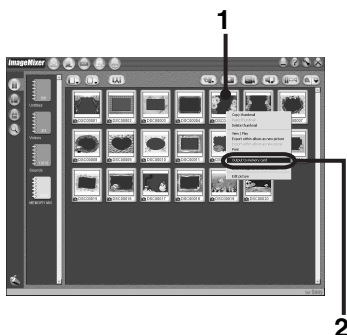
Klik op [Cancel] als Image Transfer automatisch wordt gestart.

- 7** Klik op het [MEMORY MIX] album.



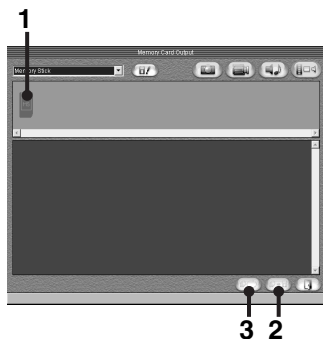
→ wordt vervolgd

-
- 8** Klik met de rechtermuisknop op het beeld dat u wilt kopiëren en klik vervolgens op [Output to memory card].



- 1** Klik met de rechtermuisknop op het gewenste beeld.
- 2** Klik op [Output to memory card].

-
- 9** Klik op  ("Memory Stick" selecteren) in het titelvenster en klik op de optie  (Uitvoer) die in de rechterbenedenhoek van het venster wordt weergegeven.



- 1** Klik op  ("Memory Stick" selecteren).
- 2** Klik op  (Uitvoer).
- 3** Klik op  (Vernieuwen) om het beeld te bevestigen dat u hebt gekopieerd naar de "Memory Stick".

Het beeld wordt gekopieerd naar de map die u hebt geselecteerd als bestemmingsmap. Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie.

Stap 1: Het USB- stuurprogramma op een computer installeren

U hoeft het USB-stuurprogramma niet te installeren voor Mac OS 9.1/9.2 of Mac OS X (v10.0/v10.1/v10.2). Sla dit gedeelte over en gaat naar "Stap 2: De camcorder op een computer aansluiten" (pagina 32).

1 Schakel de computer in.

2 Plaats de bijgeleverde CD-ROM in het schijfstation van de computer.

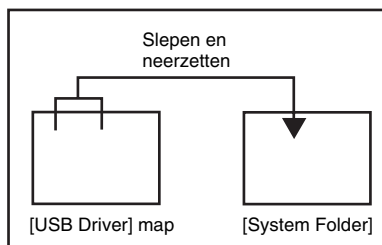
Na enige tijd verschijnt er een venster voor het selecteren van modelnamen.

3 Klik op [Handycam].

4 Klik op [USB Driver].

5 Dubbelklik op het pictogram van de vaste schijf met het besturingssysteem. Dubbelklik op het pictogram [System Folder].

6 Sleep de bestanden [Sony Camcorder USB Driver] en [Sony Camcorder USB Shim] en zet deze neer in [System Folder].



7 Als er een bericht wordt weergegeven, klikt u op [OK].

Het USB-stuurprogramma is op de computer geïnstalleerd.

8 Sluit het venster [USB Driver] en verwijder de CD-ROM uit de computer.

9 Start de computer opnieuw op.

Stap 2: De camcorder op een computer aansluiten

U moet het USB-stuurprogramma op de computer installeren voordat u de volgende procedure uitvoert (pagina 31). U hoeft het stuurprogramma echter niet te installeren voor Mac OS 9.1/9.2 of Mac OS X (v10.0/v10.1/v10.2).

1 Plaats de "Memory Stick" in de camcorder.

2 Bereid de stroombron voor de camcorder voor en schuif de POWER schakelaar herhaaldelijk om de PLAY/EDIT stand te selecteren.

Gebruik de bijgeleverde netspanningsadapter als stroombron. Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie.

3 Raak achtereenvolgens [P-MENU], [MENU] (STANDRD INST)] en [USB-PLY/EDT] aan en raak [STD-USB] aan om deze optie te selecteren.

Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie.

4 Sluit de USB-kabel (bijgeleverd) aan op de USB-aansluiting op de camcorder.

De locatie van de USB-aansluiting verschilt, afhankelijk van het model. Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder is geleverd voor meer informatie over de locatie.

Voor het model dat met het Handycam Station wordt geleverd, sluit u de USB-kabel aan op de USB-aansluiting op het Handycam Station. Vervolgens zet u de USB ON/OFF schakelaar op ON.

Opmerking

- Als u de camcorder op een computer aansluit, moet u de connector in de juiste richting plaatsen. Als u de connector met kracht plaatst, kan deze worden beschadigd. Dit kan een storing in de camcorder tot gevolg hebben.

5 Sluit het andere uiteinde van de USB-kabel aan op de USB-aansluiting op de computer.

[USB-MODUS] verschijnt op het LCD-scherm van de camcorder en er verschijnt een "Memory Stick" pictogram op het bureaublad.

Zie "Aansluiten met een USB-kabel (bijgeleverd)" (pagina 14) voor meer informatie over het aansluiten van de camcorder op een computer.

De USB-kabel loskoppelen/De camcorder uitschakelen/De "Memory Stick" verwijderen

Voor Mac OS X (v10.0)

Schakel de computer uit, koppel de USB-kabel los en verwijder de "Memory Stick" uit de camcorder.

Voor Mac OS 8.5.1/8.6/9.0/9.1/9.2 of Mac OS X (v10.1/v10.2)

- Sluit alle geopende toepassingen op de computer.
- Sleep het pictogram "Memory Stick" of het schijfpictogram op het bureaublad en zet dit neer op het pictogram [Trash].

Beelden op een "Memory Stick" kopiëren

Als u beelden die op een band zijn opgenomen, naar de computer wilt kopiëren, kopieert u de beelden eerst naar een "Memory Stick" in de camcorder.

Dubbeltklik op het pictogram "Memory Stick". Vervolgens sleept u het gewenste beeldbestand en zet u dit neer op het pictogram van de vaste schijf.

Films afspelen

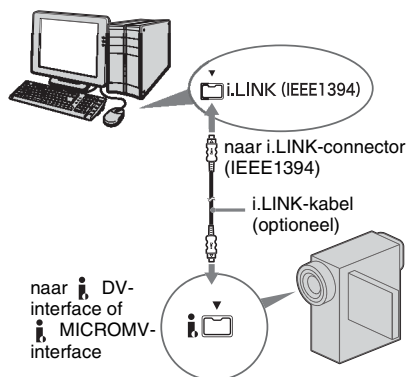
QuickTime 3.0 of hoger moet op de computer zijn geïnstalleerd.

Het beeld of het geluid kan vervormd zijn als u beelden rechtstreeks vanaf een "Memory Stick" afspeelt. Kopieer het beeldbestand naar de vaste schijf voordat u het afspeelt.

Opmerking

- U kunt beelden op een "Memory Stick" niet naar de computer kopiëren met Image Transfer.

DVD's maken (alleen op Sony VAIO-computers)



U kunt DVD's maken als u de camcorder aansluit op een Sony VAIO-computer* die ondersteuning biedt voor "Click to DVD" via een i.LINK-kabel (optioneel). Het beeld wordt automatisch gekopieerd en naar een DVD geschreven.

In de volgende procedures wordt beschreven hoe u een DVD kunt maken van beelden die op een band zijn opgenomen.

Ga naar de volgende URL voor meer informatie over systeem- en functioneringsvereisten.

* Houd er rekening mee dat u een Sony VAIO-computer nodig hebt met een DVD-station dat kan worden gebruikt om DVD's te schrijven. Er moet ook een geschikte versie van "Click to DVD" (originele software van Sony) op de computer zijn geïnstalleerd.
Model met DV-indeling (Ver. 1.2 of hoger) Model met MICROMV-indeling (Ga naar de volgende URL.)

- Verenigde Staten
<http://www.ita.sel.sony.com/support/dvimag/>
- Zuidoost-Azië en Australië
<http://www.css.ap.sony.com/>
- Korea
<http://scs.sony.co.kr/>

- Taiwan
<http://www.sony.com.tw/cic/>
- China
<http://www.sonystyle.com.cn/vaio/>
- Thailand
<http://www.sony.co.th/vaio/index.html>
- Verenigd Koninkrijk
http://www.vaio-link.com/uk/info/ctdvd_upd_13.shtm
- Duitsland
http://www.vaio-link.com/DE/info/ctdvd_upd_13.shtm
- Frankrijk
http://www.vaio-link.com/FR/info/ctdvd_upd_13.shtm
- Spanje
http://www.vaio-link.com/SP/info/ctdvd_upd_13.shtm

De Direct Access to "Click to DVD" functie voor de eerste keer gebruiken

Met de Direct Access to "Click to DVD" functie kunt u gemakkelijk DVD's maken als de camcorder is aangesloten op een computer.

Voordat u de Direct Access to "Click to DVD" functie gebruikt, voert u de onderstaande procedure uit om "Click to DVD Automatic Mode Launcher" te starten.

- 1 Schakel de computer in.**
- 2 Klik op Start en kies [All Programs].**
- 3 Selecteer [Click to DVD] bij de programma's die worden weergegeven en klik op [Click to DVD Automatic Mode Launcher].**
[Click to DVD Automatic Mode Launcher] wordt gestart.

Tips

- Als u [Click to DVD Automatic Mode Launcher] voor de eerste keer hebt gestart, wordt deze functie vervolgens automatisch gestart als u de computer inschakelt.
- [Click to DVD Automatic Mode Launcher] wordt ingesteld voor elke gebruiker van Windows XP.

1 Schakel de computer in.

Sluit alle toepassingen die met i.LINK worden uitgevoerd.

2 Bereid de stroombron voor de camcorder voor en schuif de POWER schakelaar herhaaldelijk om de PLAY/EDIT stand te selecteren.

Gebruik de bijgeleverde netspanningsadapter als stroombron, aangezien het enige uren duurt om een DVD te maken. Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie.

3 Plaats een band met opnamen in de camcorder.

4 Sluit de camcorder aan op een computer met een i.LINK-kabel (optioneel).

⚡ Opmerking

- Als u de camcorder op een computer aansluit, moet u de connector in de juiste richting plaatsen. Als u de connector met kracht plaatst, kan deze worden beschadigd. Dit kan een storing in de camcorder tot gevolg hebben.

5 Raak achtereenvolgens [P-MENU], en [MENU], [BEW.&AFSP.] aan en raak [DVD BRANDEN] aan om deze optie te selecteren.

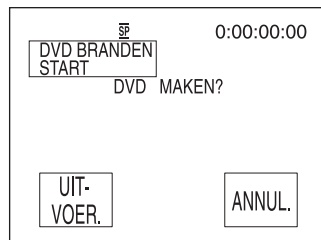
"Click to DVD" wordt gestart en er worden instructies op het scherm van de computer weergegeven.

Raadpleeg de afzonderlijke

Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie.

6 Plaats een beschrijfbare DVD in het schijfstation van de computer.

7 Raak [UITVOER.] op het LCD-scherm van de camcorder aan.



De status van de bewerking op de computer wordt weergegeven op het LCD-scherm van de camcorder.

OPNEMEN: het beeld dat op de band is opgenomen, wordt naar de computer gekopieerd.

CONVERT.: het beeld wordt geconverteerd naar digitale indeling.

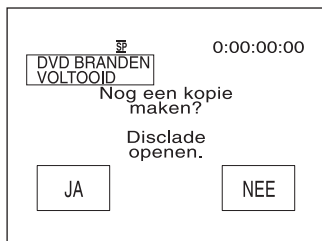
SCHRIJVEN: het beeld wordt naar de DVD geschreven.

💡 Tip

- Als u een DVD-RW/+RW gebruikt waarop andere gegevens zijn opgeslagen, wordt het bericht [Dit is een opgen. disc. Verw. en overschr.?] op het LCD-scherm van de camcorder weergegeven. Wanneer u [UITVOER.] aanraakt, worden de bestaande gegevens verwijderd en worden de nieuwe gegevens geschreven.

8 Raak [NEE] aan als u een DVD hebt gemaakt.

De disclade wordt automatisch uitgeschoven.



Als u nog een DVD met dezelfde inhoud wilt maken, raakt u [JA] aan. De disclade wordt uitgeschoven. Plaats een nieuwe beschrijfbare DVD in het schijfstation.

- In de volgende situaties kunt u de camcorder niet bedienen:
 - U speelt een band af.
 - U neemt beelden op een "Memory Stick" op.
 - U raakt achtereenvolgens [P-MENU], [MENU], [] (STANDRD INST) en [A/V→DV UIT] aan en raakt [AAN] aan om deze optie te selecteren (alleen voor modellen met DV-indeling).
 - U hebt "Click to DVD" gestart vanaf de computer.

De bewerking annuleren

Raak [ANNUL.] aan op de camcorder na stap 5 of selecteer [ANNUL.] en raak [JA] aan in stap 7.

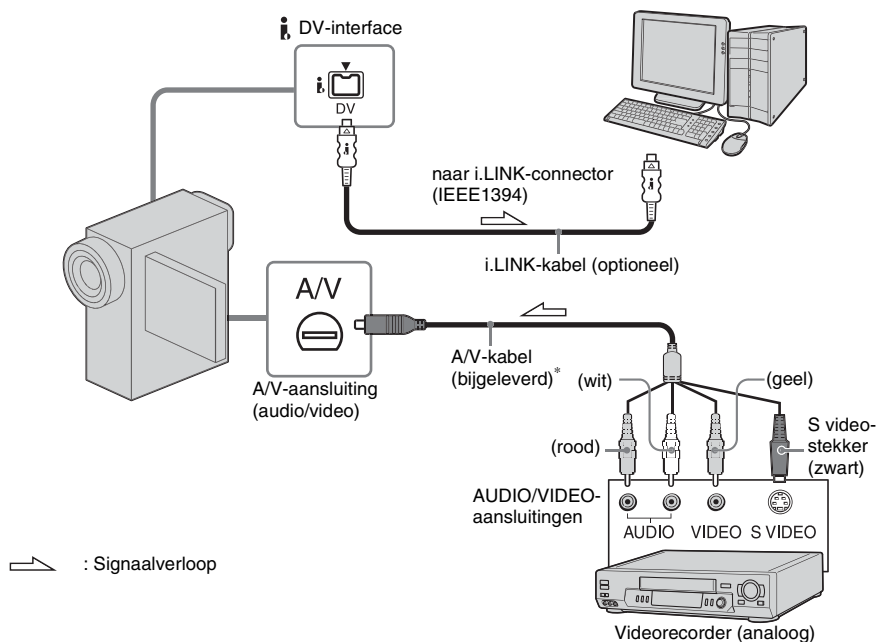
Houd er rekening mee dat de DVD wordt gemaakt nadat [Bezig met DVD finaliseren.] op het LCD-scherm is weergegeven.

Opmerkingen

- Koppel de i.LINK-kabel niet los en zet de POWER schakelaar op de camcorder niet in een andere stand voordat het beeld volledig naar de computer is gekopieerd.
- De DVD wordt gemaakt, zelfs als u de i.LINK-kabel (optioneel) loskoppelt of de camcorder uitschakelt als [SCHRIJVEN] of [CONVERT.] wordt weergegeven.
- Als een van de volgende situaties optreedt, wordt het kopiëren van het beeld geannuleerd. Er wordt een DVD gemaakt met de gegevens tot het punt waar de bewerking is geannuleerd. Raadpleeg de Help-bestanden voor "Click to DVD Automatic Mode" voor meer informatie.
 - Er staat een leeg gedeelte van ten minste 10 seconden op de band.
 - De gegevens van de band bevatten een datum vóór de opnamedatum van de latere beelden.
 - Er staan beelden met normaal formaat en breedbeeldformaat op dezelfde band.

Een analoge videorecorder aansluiten op de computer via de camcorder (alleen voor modellen met DV-indeling)

— Digitale conversiefunctie



* De bijgeleverde A/V-kabel heeft een videosteekker en een S video-stekker. U moet instellen welke steekker wordt gebruikt afhankelijk van de apparatuur die wordt aangesloten. Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie.

Via de camcorder kunt u de uitvoer van analoge signalen van een analoog apparaat zoals een videorecorder omzetten naar een digitaal signaal en overbrengen naar een digitaal apparaat zoals een computer.

Selecteer achtereenvolgens [P-MENU], [MENU], [(STANDRD INST)],

[DISPLAY] en [LCD] (standaardinstellingen). Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie.

Wilt u deze procedure uitvoeren, dan hebt u software (zoals ImageMixer Ver.1.5 for Sony) nodig waarmee videosignalen die op de computer zijn geïnstalleerd, kunnen worden gelezen.

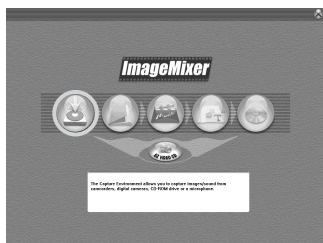
ImageMixer Ver.1.5 for Sony wordt gebruikt voor de procedure in dit gedeelte.

→ **wordt vervolgd**

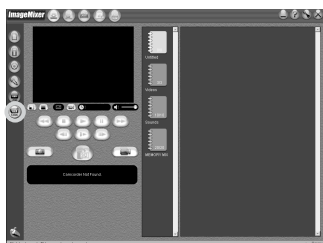
-
- 1** Start de computer op en dubbelklik op [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] op het bureaublad.



-
- 2** Klik op  (Opname-omgeving).



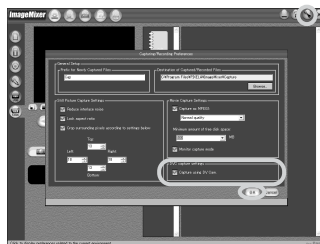
-
- 3** Klik op  (Opnamestand voor USB-camcorder).



 Tip

- U kunt ook de USB-kabel gebruiken om de camcorder en de computer aan te sluiten voor het converteren van signalen. Klik in dit geval op  (Opnamestand voor USB-apparaat).

-
- 4** Klik op  (Voorkeur), schakel de optie [Capture using DV Cam.] in bij [DVC Capture settings] en klik op [OK].



-
- 5** Sluit de camcorder aan op de computer met een i.LINK-kabel (optioneel) en sluit de camcorder vervolgens aan op een videorecorder (analoge apparatuur) met de A/V-kabel (bijgeleverd).

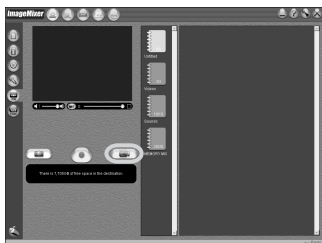
 Opmerking

- Als u de camcorder op een computer aansluit, moet u de connector in de juiste richting plaatsen. Als u de connector met kracht plaatst, kan deze worden beschadigd. Dit kan een storing in de camcorder tot gevolg hebben.

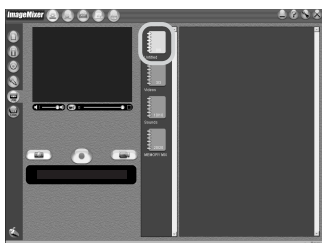
-
- 6** Bereid de stroombron voor de camcorder voor en schuif de POWER schakelaar herhaaldelijk om de PLAY/EDIT stand te selecteren.

-
- 7** U raakt achtereenvolgens [P-MENU], [MENU], [ (STANDRD INST)] en [A/V→DV UIT] aan en u raakt [AAN] aan om deze optie te selecteren. Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie.

- 8** Klik op  (Opnamen van bewegende beelden).

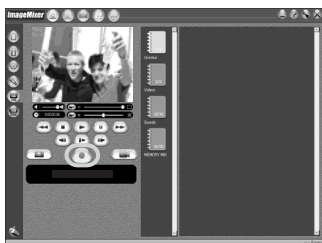


- 9** Selecteer een album om het beeld naar toe te kopiëren.



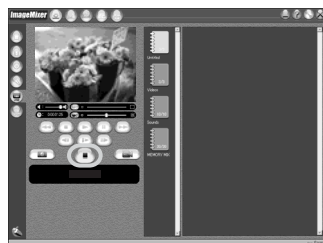
- 10** Begin met afspelen op de videorecorder (analoge apparatuur).

- 11** Klik op  (Opnemen) als u wilt beginnen met kopiëren.



 (rood) wordt  (zwart).

- 12** Klik op  (Stoppen) op het punt waar u het kopiëren wilt beëindigen.



- 13** Stop met afspelen op de videorecorder (analoge apparatuur).

Opmerkingen

- U kunt de beelden wellicht niet correct uitvoeren afhankelijk van de toestand van de invoer van de analoge videosignalen naar de camcorder.
- U kunt beelden met kopieerbeveiligingssignalen niet overbrengen naar een computer.
- Een USB-kabel kunt u gebruiken in plaats van een i.LINK-kabel (optioneel) om beelden naar een computer over te brengen. Het beeld dat wordt weergegeven, is mogelijk niet vloeiend.
- De locatie van de USB-aansluiting en de vorm van de kabel verschillen, afhankelijk van het model. Raadpleeg de afzonderlijke Bedieningshandleiding van de camera die bij de camcorder wordt geleverd voor meer informatie.

Problemen oplossen

Probleem	Oorzaak en/of oplossing
De camcorder wordt niet herkend door de computer.	→Maak de kabel los van de computer en de camcorder en sluit de kabel weer stevig aan. →Stel de USB ON/OFF schakelaar in op ON bij het model dat wordt geleverd bij het Handycam Station. →Sluit het Handycam Station stevig aan op de camcorder bij het model dat wordt geleverd bij het Handycam Station. →Koppel alle USB-apparaten, behalve het toetsenbord, de muis en de camcorder, los van de computer.
U kunt de beelden die door de camcorder worden weergegeven, niet bekijken op de computer.	→Maak de kabel los van de computer, schakel de camcorder in en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan. →Schuif de POWER schakelaar om de CAMERA-TAPE stand te selecteren en raak achtereenvolgens [P-MENU], [MENU], [ (STANDRD INST)] en [USB-CAMERA] aan en raak [USB STREAM] aan om deze optie te selecteren.
U kunt de beelden op de band niet weergeven op de computer.	→Maak de kabel los van de computer, schakel de camcorder in en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan. →Schuif de POWER schakelaar herhaaldelijk om de PLAY/EDIT stand te selecteren en raak achtereenvolgens [P-MENU], [MENU], [ (STANDRD INST)] en [USB-PLY/EDT] aan en raak [USB STREAM] aan om deze optie te selecteren.
U kunt de beelden op de band niet weergeven op de Macintosh-computer.	→Als u beelden op een band naar de Macintosh-computer wilt kopiëren, kopieert u de beelden eerst naar een "Memory Stick" in de camcorder. Vervolgens kopieert u de beelden op de "Memory Stick" naar de computer.
U kunt de beelden die zijn opgenomen op een "Memory Stick" niet weergeven op de computer.	→Plaats de "Memory Stick" goed. →U kunt geen i.LINK-kabel gebruiken. Sluit de camcorder aan op de computer met de USB-kabel. →Schuif de POWER schakelaar herhaaldelijk om de PLAY/EDIT stand te selecteren en raak achtereenvolgens [P-MENU], [MENU], [ (STANDRD INST)] en [USB-PLY/EDT] aan en raak [STD-USB] aan om deze optie te selecteren. • De "Memory Stick" wordt niet herkend door de computer tijdens de bediening van de camcorder zoals het afspelen of bewerken van de band. →Beëindig alle camcorderbewerkingen voor u de camcorder aansluit op de computer.

Probleem	Oorzaak en/of oplossing
Het beeld wordt niet weergegeven in ImageMixer Ver.1.5 for Sony als u de USB-kabel gebruikt.	→ Wellicht is het USB-stuurprogramma niet juist geregistreerd omdat de computer is aangesloten op de camcorder voordat de installatie van het USB-stuurprogramma is voltooid. Voer de volgende procedure uit om het USB-stuurprogramma correct te installeren. Voor Windows 98*/Windows 98 SE/Windows Me * Als u beelden op een band kopieert of afspeelt met een computer, wordt de werking niet gegarandeerd bij Windows 98. 1 Controleer of de camcorder is aangesloten op een computer. 2 Klik met de rechtermuisknop op [My Computer] en kies [Properties]. Het venster [System Properties] verschijnt. 3 Klik op de tab [Device Manager]. 4 Als de volgende apparaten al zijn geïnstalleerd, klikt u met de rechtermuisknop op deze apparaten en klikt u op [Remove] om deze apparaten te verwijderen. Beelden op een band kopiëren en weergeven • [USB Audio Device] in de map [Sound, video and game controllers] • [USB Device] in de map [Other devices] • [USB Composite Device] in de map [Universal Serial Bus Controller] Beelden op een "Memory Stick" kopiëren en weergeven • [? Sony Handycam] of [? Sony DSC] met een vraagteken "?" in de map [Other devices] 5 Wanneer het venster [Confirm Device Removal] verschijnt, klikt u op [OK]. 6 Schakel de camcorder uit, maak de USB-kabel los en start de computer opnieuw op. 7 Installeer het USB-stuurprogramma opnieuw (pagina 8). ⚠ Opmerking • Als u andere opties dan [USB Audio Device], [USB Device], [USB Composite Device], [? Sony Handycam] en [? Sony DSC] verwijdert, kan dit een storing van de computer veroorzaken.

Probleem	Oorzaak en/of oplossing
Het beeld wordt niet weergegeven in ImageMixer Ver.1.5 for Sony als u de USB-kabel gebruikt. (Vervolg van de vorige pagina)	Voor Windows 2000 Meld u aan als beheerder. 1 Controleer of de camcorder is aangesloten op een computer. 2 Klik met de rechtermuisknop op [My Computer] en kies [Properties]. Het venster [System Properties] verschijnt. 3 Klik op de tab [Hardware]. 4 Klik op [Device Manager]. 5 Klik achtereenvolgens op [View] en [Devices by type]. 6 Als de volgende apparaten al zijn geïnstalleerd, klikt u met de rechtermuisknop op deze apparaten en klikt u op [Remove] om deze apparaten te verwijderen. Beelden op een band kopiëren en weergeven • [USB Composite Device] of [Sound, video and game controllers] in de map [Universal Serial Bus Controller] • [Composite USB Device] in de map [USB Audio Device] • [Composite USB Device] in de map [Other devices] Beelden op een "Memory Stick" kopiëren en weergeven • [? Sony Handycam] of [? Sony DSC] met een vraagteken "?" in de map [Other devices] 7 Wanneer het venster [Confirm Device Removal] verschijnt, klikt u op [OK]. 8 Schakel de camcorder uit, maak de USB-kabel los en start de computer opnieuw op. 9 Installeer het USB-stuurprogramma opnieuw (pagina 8). ⚡ Opmerking • Als u andere opties dan [USB Composite Device], [Sound, video and game controllers], [Composite USB Device], [? Sony Handycam] en [? Sony DSC] verwijdert, kan dit een storing van de computer veroorzaken.

Probleem	Oorzaak en/of oplossing
Het beeld wordt niet weergegeven in ImageMixer Ver.1.5 for Sony als u de USB-kabel gebruikt. (Vervolg van de vorige pagina)	Voor Windows XP Meld u aan als beheerder. 1 Controleer of de camcorder is aangesloten op een computer. 2 Klik op [Start]. 3 Klik met de rechtermuisknop op [My Computer] en kies [Properties]. Het venster [System Properties] verschijnt. 4 Klik op de tab [Hardware]. 5 Klik op [Device Manager]. 6 Klik achtereenvolgens op [View] en [Device by type]. 7 Als de volgende apparaten al zijn geïnstalleerd, klikt u met de rechtermuisknop op deze apparaten en klikt u op [Remove] om deze apparaten te verwijderen. Beelden op een band kopiëren en weergeven • [USB Composite Device] in de map [Universal Serial Bus Controller] • [USB Audio Device] in de map [Sound, video and game controllers] • [USB Device] in de map [Other devices] Beelden op een "Memory Stick" kopiëren en weergeven • [? Sony Handycam] of [? Sony DSC] met een vraagteken "?" in de map [Other devices] 8 Wanneer het venster [Confirm Device Removal] verschijnt, klikt u op [OK]. 9 Schakel de camcorder uit, maak de USB-kabel los en start de computer opnieuw op. 10 Installeer het USB-stuurprogramma opnieuw (pagina 8). ⚡ Opmerking • Als u andere opties dan [USB Composite Device], [USB Audio Device], [USB Device], [? Sony Handycam] en [? Sony DSC] verwijdert, kan dit een storing van de computer veroorzaken.
Het pictogram van "Memory Stick" ([Removable disk] of [Sony MemoryStick]) verschijnt niet op het computerscherm.	→Schuif de POWER schakelaar herhaaldelijk om de PLAY/EDIT stand op de camcorder te selecteren. →Plaats een "Memory Stick" in de camcorder. →Koppel alle USB-apparaten, behalve het toetsenbord, de muis en de camcorder, los van de computer (pagina 15). →Raak achtereenvolgens [P-MENU], [MENU],  (STANDRD INST) en [USB-PLY/EDT] aan en raak [STD-USB] aan om deze optie te selecteren. • De "Memory Stick" wordt niet herkend door de computer tijdens de bediening van de camcorder zoals het afspelen of bewerken van de band. →Beëindig alle camcorderbewerkingen voor u de camcorder aansluit op de computer.

→ wordt vervolgd

Probleem	Oorzaak en/of oplossing
ImageMixer Ver.1.5 for Sony functioneert niet correct.	→Sluit ImageMixer Ver.1.5 for Sony en start de computer opnieuw op.
Er verschijnt een foutbericht tijdens het gebruik van ImageMixer Ver.1.5 for Sony.	→Sluit eerst ImageMixer Ver.1.5 for Sony af en stel vervolgens de POWER schakelaar op de camcorder in op een andere stand.
Image Transfer wordt niet gestart.	→Geef beelden die zijn opgenomen op een "Memory Stick" weer met de volgende procedure. 1 Dubbelklik op [My Computer]. 2 Dubbelklik op het pictogram van het nieuw toegevoegde station [Removable disk (F:)] (voor Windows XP, [Sony MemoryStick]). Het kan enige tijd duren voordat het station wordt herkend. Als het station niet wordt herkend, is het USB-stuurprogramma wellicht niet correct geïnstalleerd. Zie "Het beeld wordt niet weergegeven in ImageMixer Ver.1.5 for Sony als u de USB-kabel gebruikt." (pagina 41) voor meer informatie. 3 Dubbelklik op het gewenste beeldbestand.  Tip • Image Transfer wordt met de standaardinstelling niet automatisch door Windows XP gestart, ook al wordt [Removable disk] weergegeven bij [My Computer]. Zie "Voor Windows XP" bij "Beelden op een "Memory Stick" kopiëren en weergeven" (pagina 27) om de instelling uit te schakelen.
Er wordt een foutbericht weergegeven als u de bijgeleverde CD-ROM in de computer plaatst.	→Stel het computerscherm als volgt in: Windows: 800 × 600 punten of meer, hoge kleuren (16-bits, 65 000 kleuren) of meer Macintosh: 800 × 600 punten of meer, 32 000 kleuren of meer
[USB streaming... Deze functie is niet beschikbaar.] wordt weergegeven op het scherm van de camcorder.	→Voer de procedures voor MEMORY MIX, het opnemen of afspelen van beelden op een "Memory Stick" pas uit als stroomsgewijs verzenden via USB voltooid is.
Video-CD's kunnen niet worden gemaakt.	• CD-RW's kunnen niet worden gebruikt. • WINASPI is niet geïnstalleerd. Wilt u de schrijffunctie voor CD's in ImageMixer gebruiken, dan moet WINASPI op de computer zijn geïnstalleerd (pagina 10).  Opmerking • De installatie van WINASPI kan een storing van de computer veroorzaken als u al andere schrijfssoftware hebt geïnstalleerd.

Probleem	Oorzaak en/of oplossing
Beelden van analoge apparatuur worden niet weergegeven op het computerscherm als de signaalconversiefunctie wordt gebruikt.	→ Klik op  (Voorkeur) in de rechterbovenhoek van het ImageMixer venster en schakel de optie [Capture using DV Cam.] in bij [DVC Capture settings] en klik op [OK].
Er is geen geluid als de camcorder is aangesloten op de computer via een USB-kabel.	• Geluid wordt niet ondersteund door Windows 98. → Wijzig de instellingen voor de computeromgeving met de volgende procedure: 1 Dubbelklik op [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] op het bureaublad. 2 Klik op  (Opname-omgeving). 3 Klik op  (Opnamestand voor USB-apparaat) en klik vervolgens op . 4 Selecteer een ander apparaat in het vervolgkeuzemenu van [Sound capture device] en klik op [OK]. 5 Sluit ImageMixer Ver.1.5 for Sony en start het programma opnieuw. Als het probleem niet is opgelost, herhaalt u de bovenstaande procedure.
Het beeld dat wordt weergegeven op de computer is vervormd.	→ Pas de beeldkwaliteit aan met de schuifbalk om beelden met een grote hoeveelheid gegevens weer te geven. Als u de schuifbalk naar links verplaatst, neemt de ruis af, maar verslechtert de beeldkwaliteit. Schuifbalk ⚠ Opmerking • Het beeld wordt donker tijdens het aanpassen nadat u op de schuifbalk hebt geklikt.

Index

A

Album..... 28
AVI-indeling..... 25

B

Beelden kopiëren en bekijken
(op een "Memory Stick")
..... 26, 33
Beelden op een band kopiëren
en weergeven 19
Beschrijfbare DVD 35

C

CD-R 25
CD-ROM..... 8, 9, 11
CD-RW 25, 44
Click to DVD..... 34

D

Digitale
conversiefunctie 37
DirectX 8.0a..... 10
DVD 34
DVD BRANDEN..... 35
DV-interface 16, 34

H

Handycam Station 14, 32
Help 22

I

i.LINK-kabel..... 13, 16, 34
Image Transfer..... 11, 26
ImageMixer Ver.1.5 for Sony
..... 9, 19
Installeren..... 8, 9, 11

M

Macintosh..... 3, 31
MEMORY MIX 29
"Memory Stick" 26, 29, 33
MICROMV 2

O

Opnemen 21

P

PC-camera..... 23

S

Slepen en neerzetten 21
Stroomsgewijs verzenden via
USB 23
Stroomsgewijze overdracht
van videogegevens 23

U

USB-kabel..... 14
USB-stuurprogramma..... 8

V

VAIO 34
Video-CD..... 24
Voorbeeld..... 22

W

WINASPI..... 10
Windows 3, 19
Windows Media Player 26

<http://www.sony.net/>



Gedrukt op 100% Recyclingpapier mit
Druckfarbe auf Pflanzenölbasis ohne VOC
(flüchtige organische Bestandteile).

Gedrukt op 100% kringlooppapier met
VOC (vluchtige organische verbinding)-
vrije inkt op basis van plantaardige olie.

Printed in Japan

